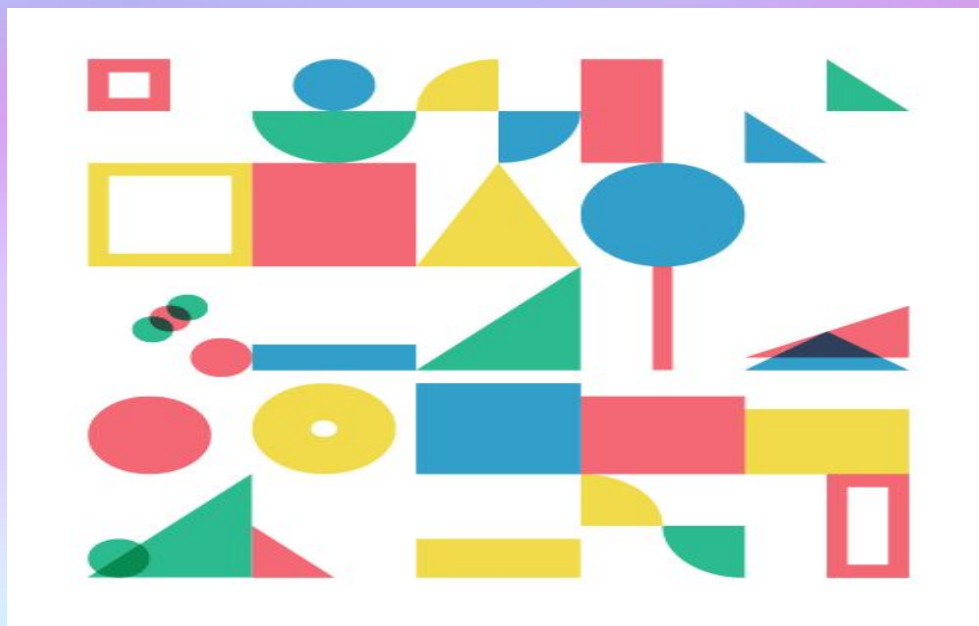


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад общеразвивающего типа №33» НМР РТ

Игра по познавательному развитию

«Геометрический код»



Автор: воспитатель
Токарева Э.Ф

Цель: Развитие познавательной мотивации, формирование познавательных действий.

Задачи:

Развивающие:

- Развивать у детей геометрическую зоркость.
- Развивать в игре память, внимание, воображение, мышление, речь, сенсорные способности детей.

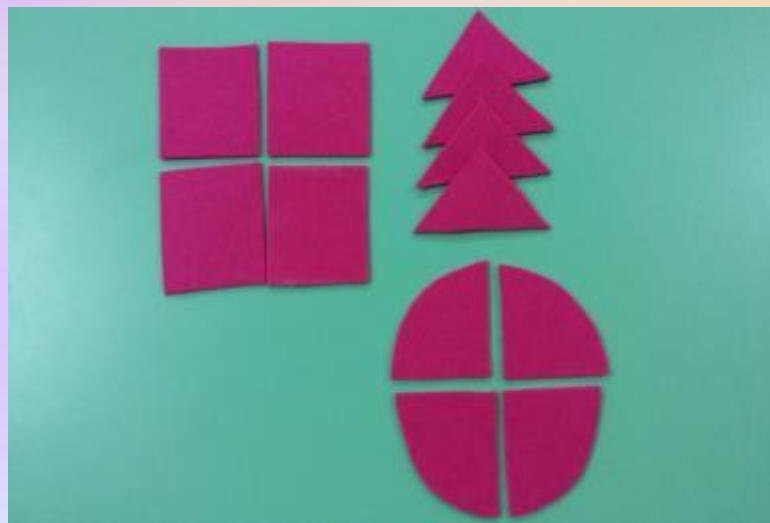
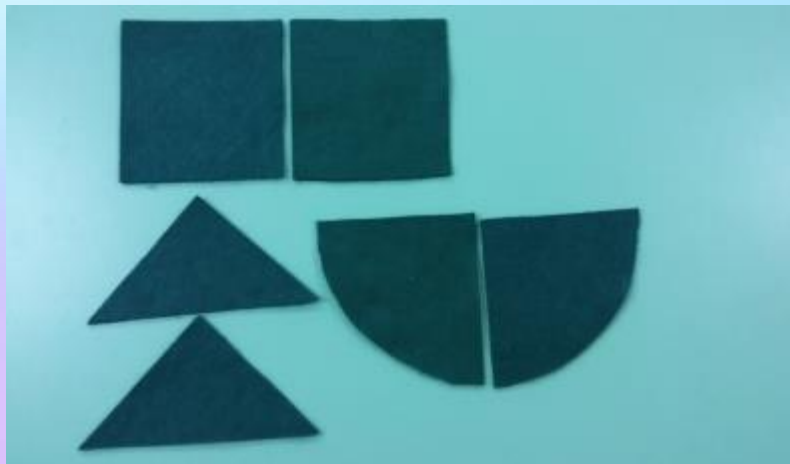
Обучающие:

- Знакомить с различными геометрическими фигурами, учить использовать в качестве эталонов плоскостные формы.
- Совершенствовать умение ориентироваться на плоскости, понимать смысл пространственных отношений (справа-слева, вверху- внизу, в середине, в углу).
- Учить составлять целое из частей.
- Расширять представления о фактуре предметов.

Воспитывающие:

- Воспитывать творческую самостоятельность
- Формировать дружелюбие, дисциплинированность.

Игра состоит из деталей разного цвета и размера, которые укладываются на подложку по образцу.



Детали сделаны из фетра. Игра состоит из деталей 3 видов – квадрат, треугольник и четверть круга. У всех деталей одного цвета – прямые одного размера.



Собирается всё на квадратной основе
черного цвета.

