Исследование зависимости вида $y=ax^2+bx+c$ и решение задач на прямолинейное равноускоренное движение

Искандярова О.Р.

дальше

- Автор - Искандярова О.Р.
- Класс – 11 Б
- Научный руководитель – Тамарлакова Л.И.
- Консультант по математической части – Белобородова В.А.
- Тип проекта - интегративный
- Форма проекта – компьютерная презентация

дальше

назад

- Если ученику с легкостью даются построения графиков, нахождение производных и решение уравнений с параметрами в математике, то он так же легко сделает это и в физике.

далъше

назад

Изучение многих физических процессов часто приводит к решению задач с параметрами.

«Параметр» с греч. parametron-отмеривающий.

Параметр - это постоянная величина, выраженная буквой, сохраняющая своё постоянное значение в условиях данной задачи.

далше

назад

С параметрами мы встречались, когда вводили понятия:

- функция прямая пропорциональность: $y=kx$ (x и y-переменные, k-параметр,$k \neq 0$);
- линейная функция: $y=kx+b$ (x и y-переменные, k и b- параметры);
- линейное уравнение: $ax+b=0$ (x-переменная, a и b-параметры);
- квадратное уравнение: $ax^2+bx+c=0$ (x - переменная, a, b и c-параметры, $a \neq 0$).

далше

назад

далькше

- Многочлен ax^2+bx+c, где $a\neq0$ и a, b, c- действительные числа, называют квадратным трехчленом.
- Функция $f(x)=ax^2+bx+c$, $(a\neq0)$- квадратичная, ее график- парабола.
- Координаты вершины параболы:

$$X_0= - b/2a;\ y_0=f(x_0).$$

- Если a>0, ветви параболы направлены вверх, если a<0 – вниз.

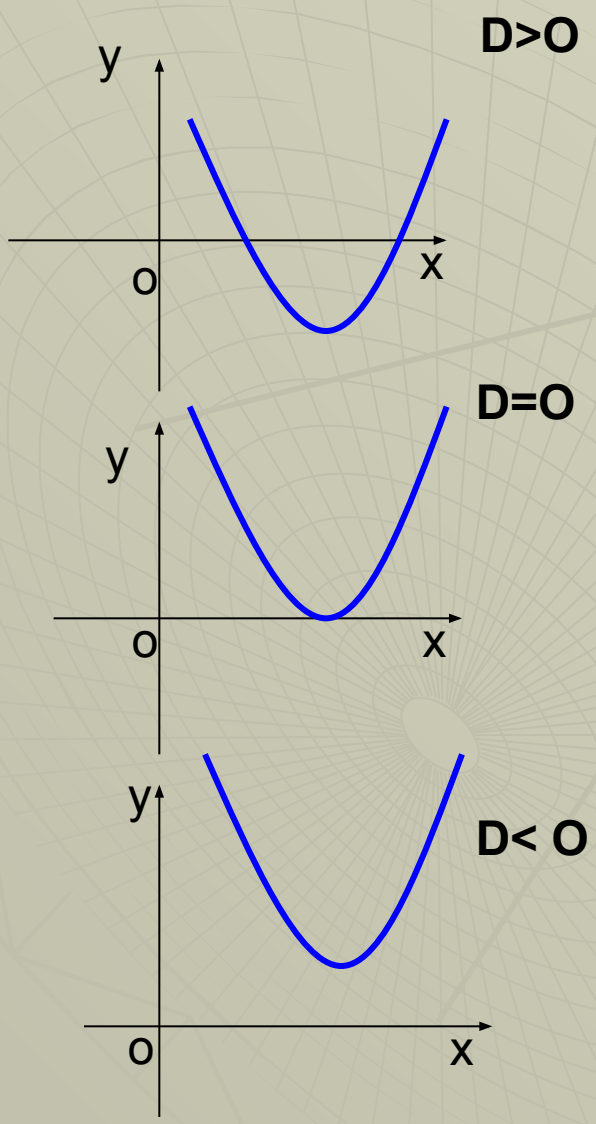
$$D=b^2- 4ac.$$

- Если D>0, парабола пересекает ось x в двух точках.
- Если D=0, парабола касается оси x.
- Если D<0, парабола не пересекает ось x.

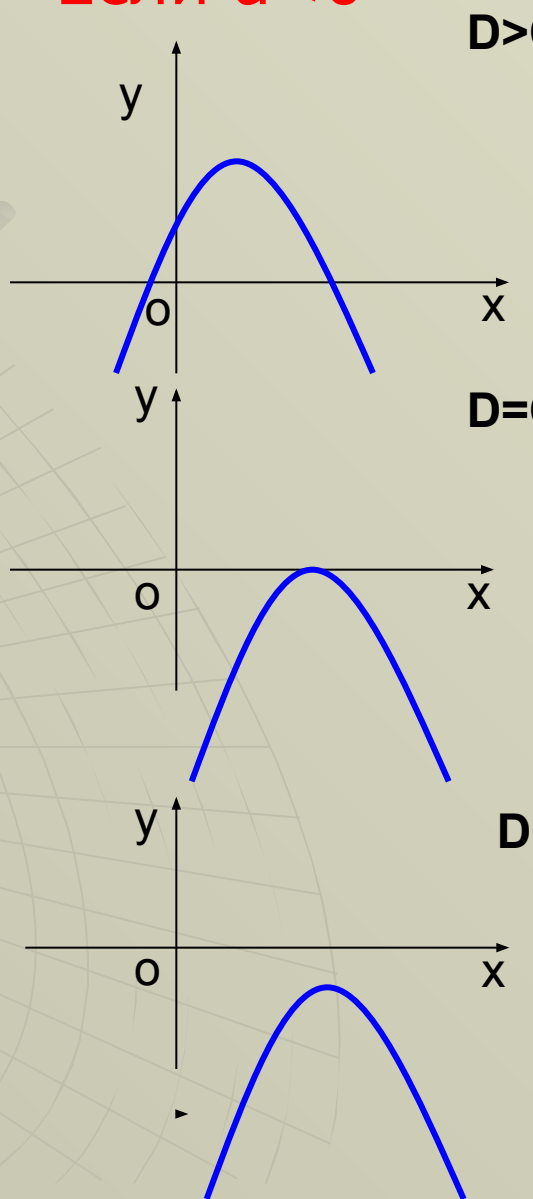
дальше
назад

Расположение параболы относительно системы координат.

- Если a>0



Если a<0



далше

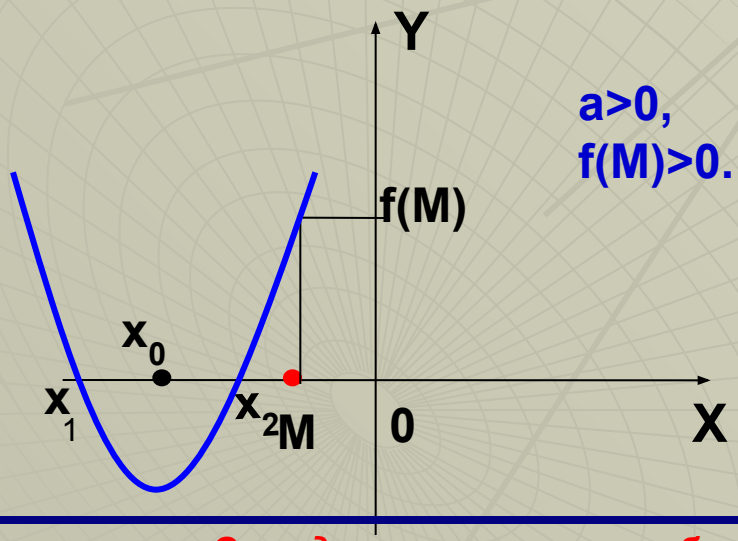
назад

I. $f(x)=ax^2+bx+c$

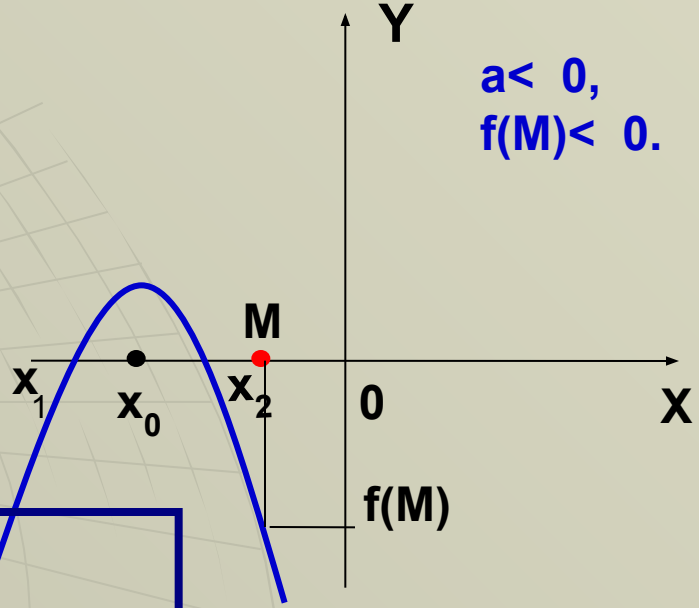
M - точка на оси абсцисс.

Чтобы корни квадратного трехчлена были меньше числа M, $X_1 < X_2 < M$, необходимо и достаточно, чтобы выполнялись условия:

$$\begin{cases} a>0, \\ D\geq 0, \\ X_0<M, \\ f(M)>0. \end{cases}$$



$$\begin{cases} a<0, \\ D\geq 0, \\ X_0<M, \\ f(M)<0. \end{cases}$$



Эти два случая можно объединить:

$$\begin{cases} D\geq 0, \\ X_0<M, \\ a\times f(M)>0; \text{ здесь } f(M)=aM^2+bM+c. \end{cases}$$

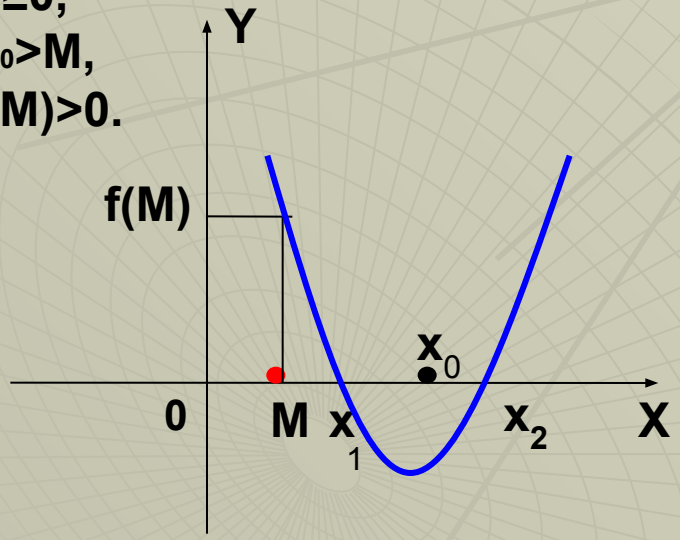
назад
дальше

II. $f(x)=ax^2+bx+c$

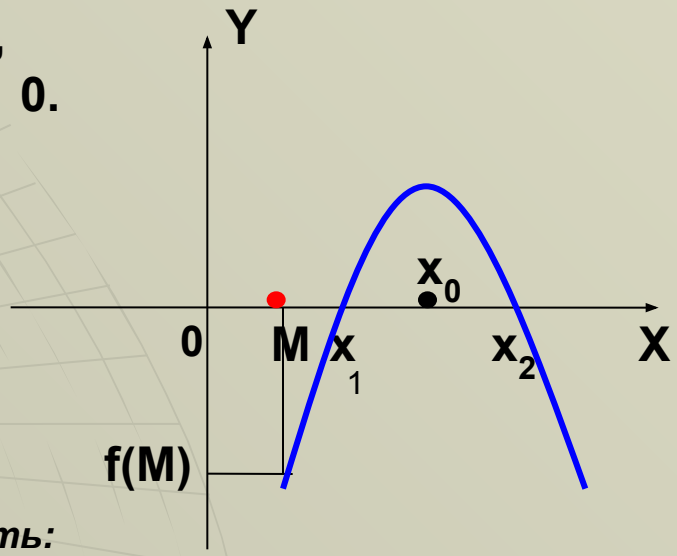
M- точка на оси абсцисс.

Чтобы корни квадратного трехчлена были больше числа M, $M< X_1< X_2$, необходимо и достаточно, чтобы выполнялись условия:

$$\begin{cases} a>0, \\ D\geq 0, \\ X_0>M, \\ f(M)>0. \end{cases}$$



$$\begin{cases} a< 0, \\ D\geq 0, \\ X_0>M, \\ f(M)< 0. \end{cases}$$



Эти два случая можно объединить:

$$\begin{cases} D\geq 0, \\ X_0>M, \\ a\times f(M)>0, \end{cases}$$

здесь $f(M)=aM^2+bM+c$.

назад
дальше

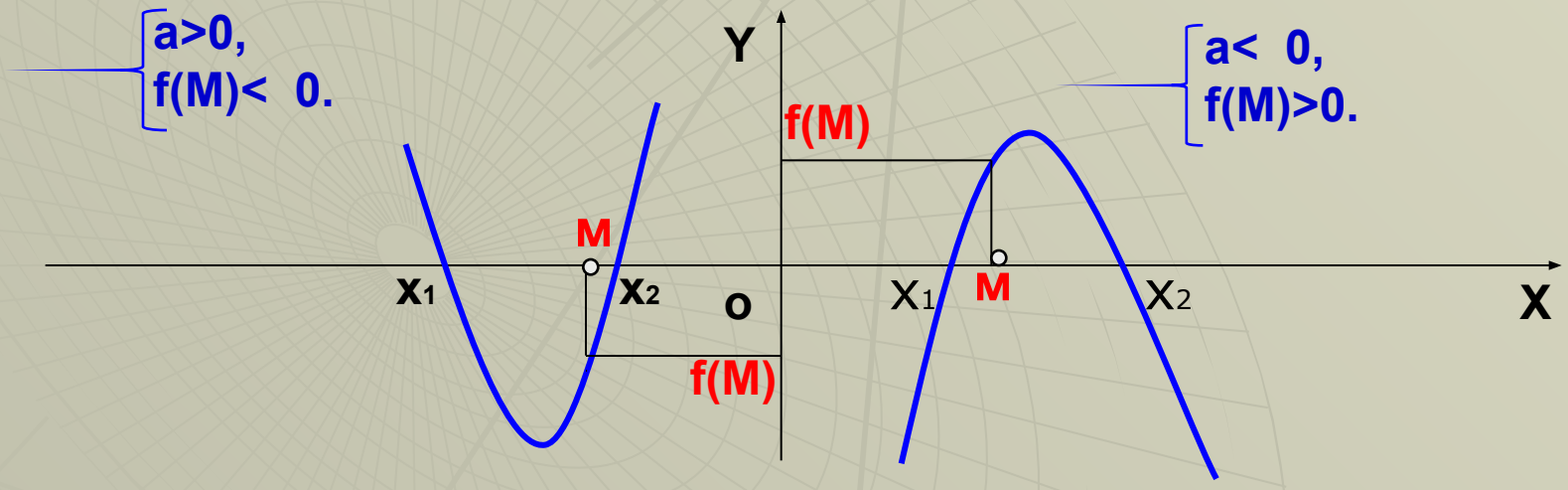
III. $f(x)=ax^2+bx+c$

M- точка на оси абсцисс.

Чтобы один из корней квадратного трехчлена был больше числа M, а другой меньше M , $X_1 < M < X_2$, необходимо и достаточно, чтобы выполнялись условия:

$$a \times f(M)<0,$$

здесь $f(M)=a*M^2+b*M+c$.



Задача

Назад

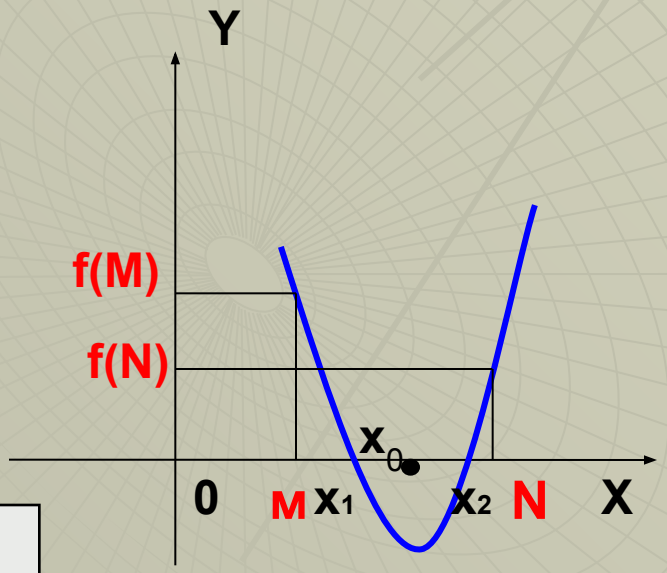
Дальше

IV. $f(x)=ax^2+bx+c$

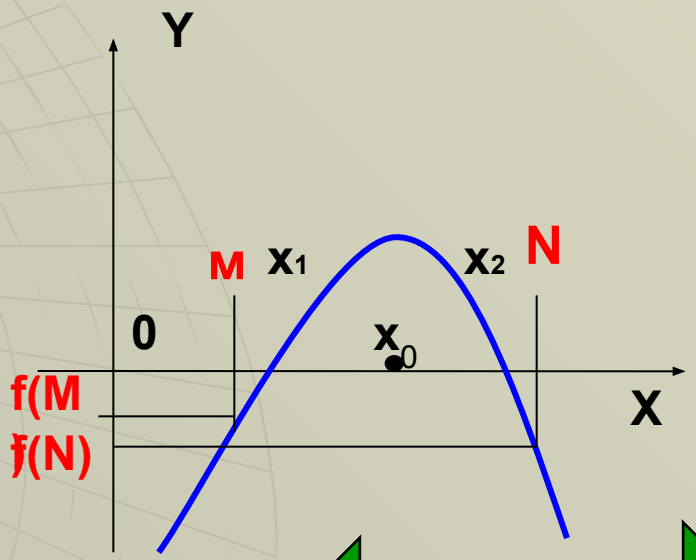
M и N - точки на оси абсцисс.

Чтобы оба корня квадратного трехчлена лежали на интервале (M,N), необходимо и достаточно, чтобы выполнялись условия:

$$\begin{cases} a>0, \\ D\geq 0, \\ x_0 \in (M,N), \\ f(M)>0, \\ f(N)>0 \end{cases}$$



$$\begin{cases} a< 0, \\ D\geq 0, \\ x_0 \in (M,N), \\ f(M)< 0, \\ f(N)< 0 \end{cases}$$



Задача

назад
дальше

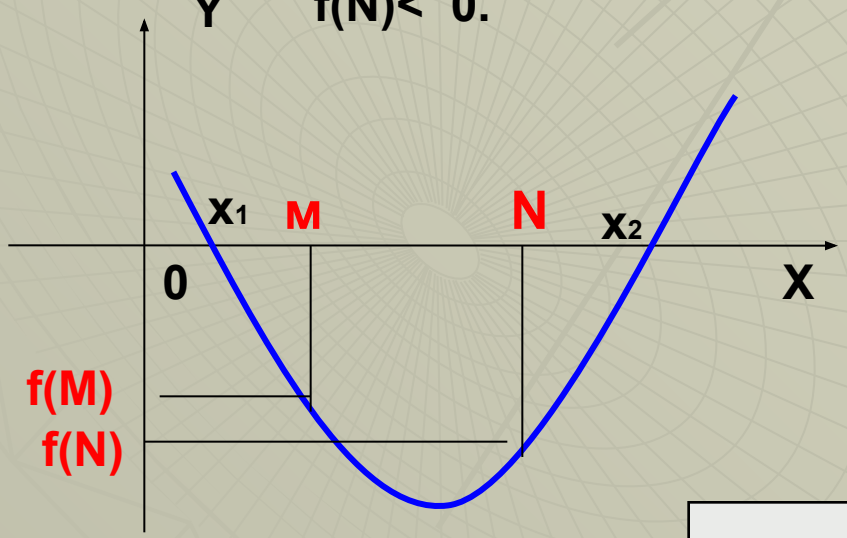
V. $f(x)=ax^2+bx+c$

M и N - точки на оси абсцисс.

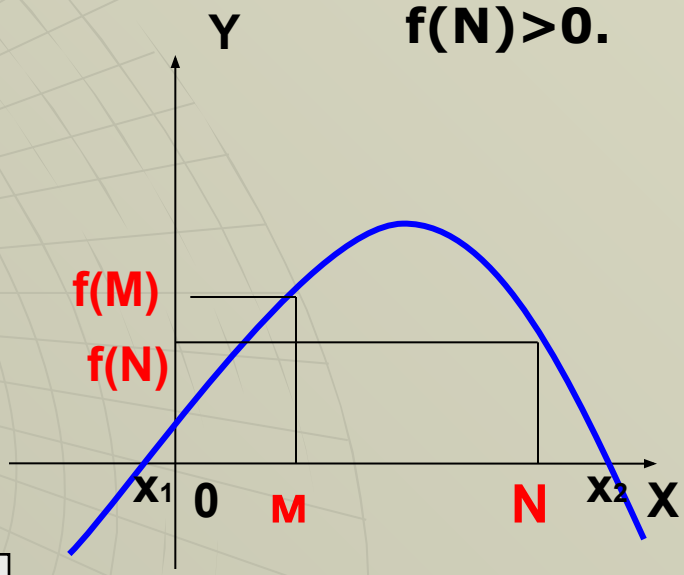
Чтобы отрезок [M,N] целиком лежал на интервале $(x_1;x_2)$, необходимо, чтобы выполнялись условия:

$$a*f(M)<0,$$
$$a*f(N)<0.$$

a>0,
f(M)< 0,
f(N)< 0.



a< 0,
f(M)>0,
f(N)>0.



Задача

назад
дальше

Задача

При каких ***a*** один корень уравнения $ax^2+x+1=0$
больше 2,
а другой меньше 2?

Решение.

Чтобы выполнялось условие $x_1<2<x_2$ необходимо и достаточно, чтобы $a \times f(2)<0$, здесь $f(2)=4a+2+1=4a+3$
(*смотри сюда -* *СЛУЧАЙ III*).
Решим неравенство $a(4a+3)<0$ методом интервалов:

$-3/4<a<0$

***Ответ:* - 3/4<a<0.**

Задача

При каких ***a*** оба корня уравнения $x^2-ax+2=0$ лежат на интервале $(0;3)$?

Решение

Коэффициент при x^2 положителен($a>0$). Чтобы x_1 и x_2 принадлежали интервалу (0;3) необходимо, чтобы выполнялось условие

$$\begin{cases} D\geq 0, \\ X_0 \in (M,N), \\ f(M)>0, \\ f(N)>0. \end{cases}$$

здесь $D=a2-8$, $x0=a/2$ и $f(3)=9-3a+2$ (смотри сюда – СЛУЧАЙ IV). Решим получившуюся систему

$$\begin{cases} a^2-8 \geq 0, \\ a/2 \in (0;3), \\ 9-3a+2 > 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} |a|\geq\sqrt{8}, \\ a \in (0;6), \\ a < 11/3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a \geq 2\sqrt{2}, \\ a \in (0;6), \\ a < 11/3. \end{cases}$$

Ответ: $2\sqrt{2} \leq a \leq 11/3$

При каких ***a*** один корень уравнения $ax^2+x+1=0$ меньше 0, а второй корень больше 3?

Решение

- **Коэффициент при x^2 положителен (a>0). Чтобы x1 был меньше 0, а x2 больше 3, необходимо, чтобы выполнялось условие**

$$\begin{cases} a*f(0)<0, \\ a*f(3)<0. \end{cases}$$

(смотри сюда – СЛУЧАЙ V)

f(0)=1

f(3)=9a+4

$$\begin{cases} a*1<0, \\ a*(9a+4)<0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a*1<0, \\ a*(9a+4)<0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a<0, \\ 9a^2+4a<0 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a<0, \\ + \quad - \quad + \\ -4/9 \quad 0 \quad x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a<0, \\ -4/9<a<0 \end{cases} \Leftrightarrow -4/9<a<0.$$

Ответ: **-4/9<a<0.**

Прямолинейное равномерное движение

назад

дальше

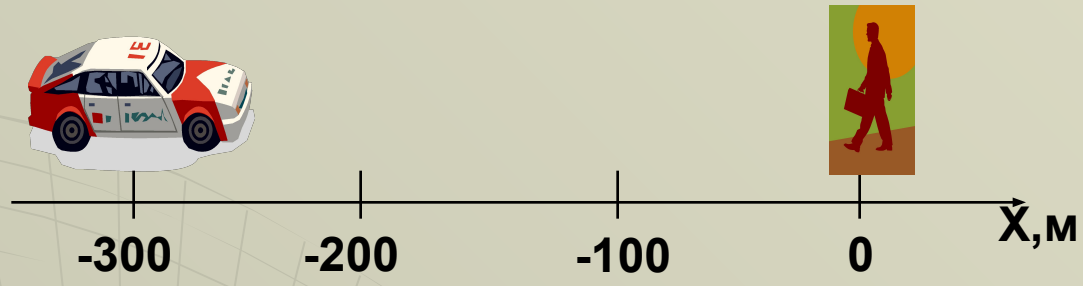
1) $x_1 = -270 + 12t$ –движение грузового автомобиля

$x_2 = -1.5t$ – движение пешехода

Вопрос: с какими скоростями и в каком направлении они двигались? Когда и где они встретились?

назад

дальше



Дано

$x_1=-270+12t$

$x_2=-1.5t$

$V_{авт}$-?

$V_{пеш}$-?

$t_{встречи}$ -?

$x_{встречи}$ -?

Решение

$x=x_0+vt \Longrightarrow$

(Знак говорит о направлении!)

$V_{пеш}=1,5$ м/с - влево

$V_{авт}=12$ м/с - вправо

Когда они встретятся их координаты x будут равны, поэтому: $-270+12t=-1.5t \Rightarrow t=20c$

Далее подставляем в одно из уравнений найденное t, получаем: $-1.5*20=-30м$

Ответ: через 20 с в точке с координатой -30м

назад

дальше

2) $x_1=5t$ - движение одного велосипедиста

$x_2=150-10t$ – движение второго велосипедиста

Задание: построить графики зависимости x(t). Найти время и место встречи.

назад

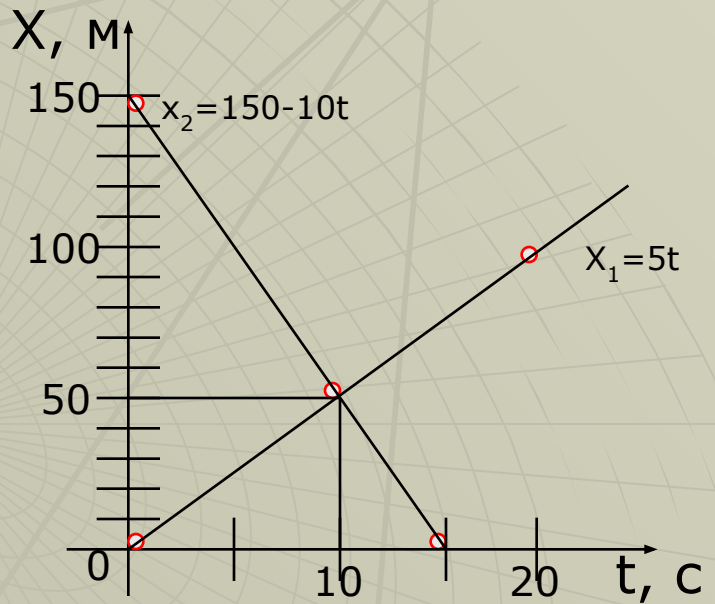
дальше

$X_1 = 5t$

t	0	20
x	0	100

$x_2 = 150 - 10t$

t	0	15
x	150	0



назад

дальше

Ответ: через 10 с после начала выезда в точке с координатой 50м

Перемещение при равноускоренном движении

назад

дальше

1) Уравнение движения материальной точки имеет вид $x=-0,2t^2$. Какое это движение? Найти координату точки через 5 с и путь, пройденный ею за это время. Построить график зависимости x от t.

назад

дальше

Дано:

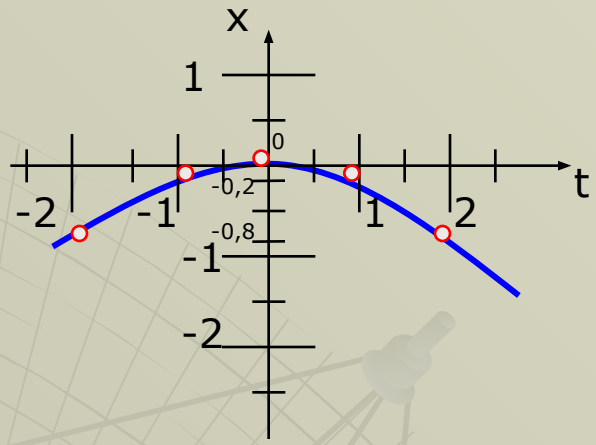
$x=-0,2t^2$

$t=5c$

$x-?$

$s-?$

Решение:



t	-2	-1	0	1	2
x	-0,8	-0,2	0	-0,2	-0,8

Классический вид уравнения

$x=x_0 + v_{0x}*t + g*t^2 / 2$

у нас $x_0=0$, $v_0=0$ поэтому наше уравнение принимает вид

$x=g*t^2 / 2$

$x=-0,2*5^2=-5$ м

$s=|x-x_0|=5$ м

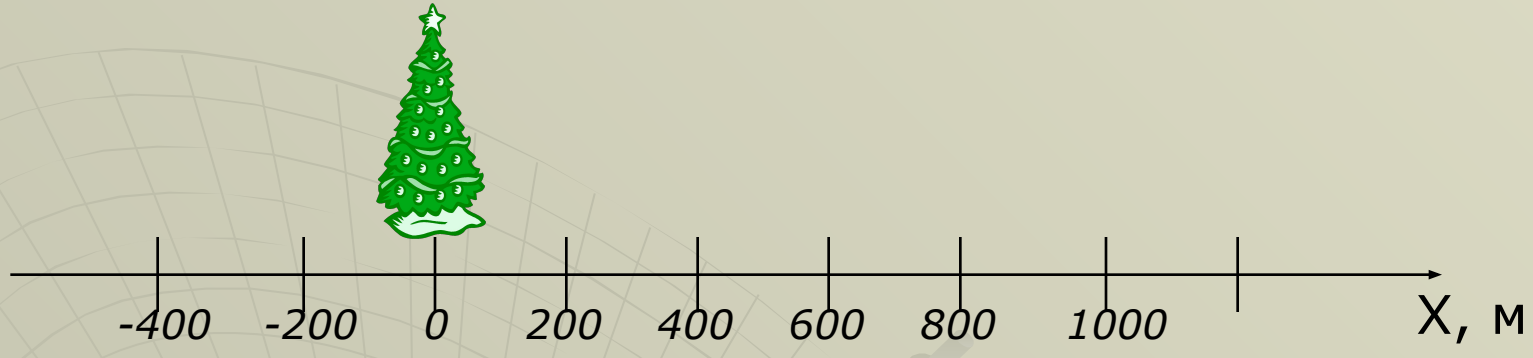
Ответ: движение равноускоренное; координата точки через заданное время -5 м, пройденный путь 5 м

назад

дальше

2) Уравнения движения по шоссе велосипедиста, бензовоза и пешехода имеют вид: $x_1=-0.4t^2$, $x_2=400-0.6t$ и $x_3=-300$ соответственно. Найти для каждого из тел: координату в момент начала наблюдения, проекции начальной скорости и ускорения, а также направление и вид движения.

назад далее



I. Координаты в момент начала наблюдения:

Моменту начала наблюдения соответствует t=0

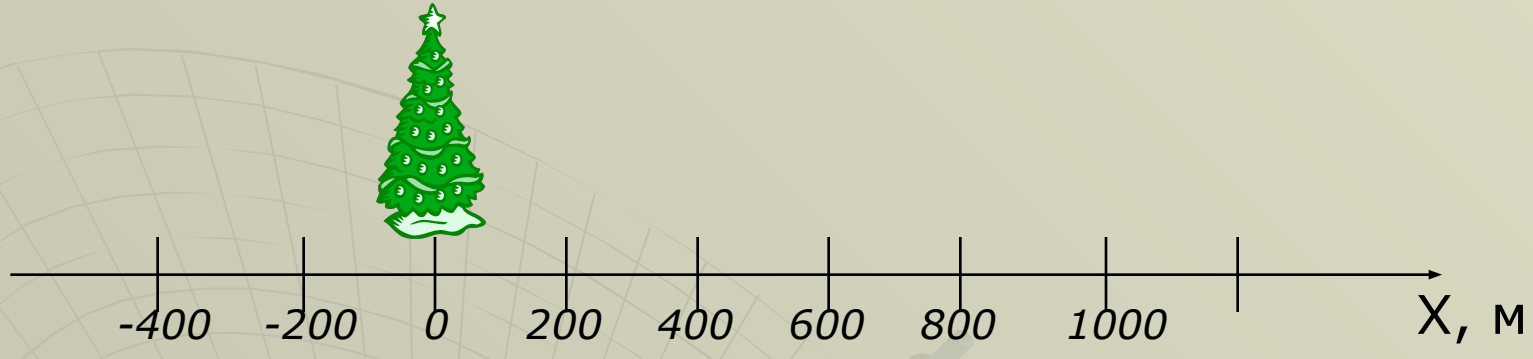
1. x_1=-0.4*0=0 м;

2. x_2=400-0.6*0=400 м;

3. x_3=-300 м

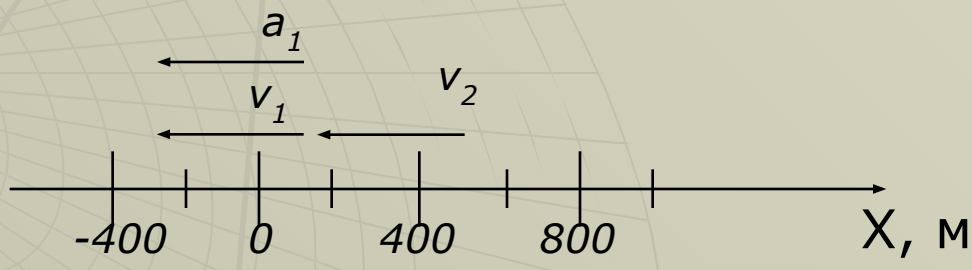
назад

дальше



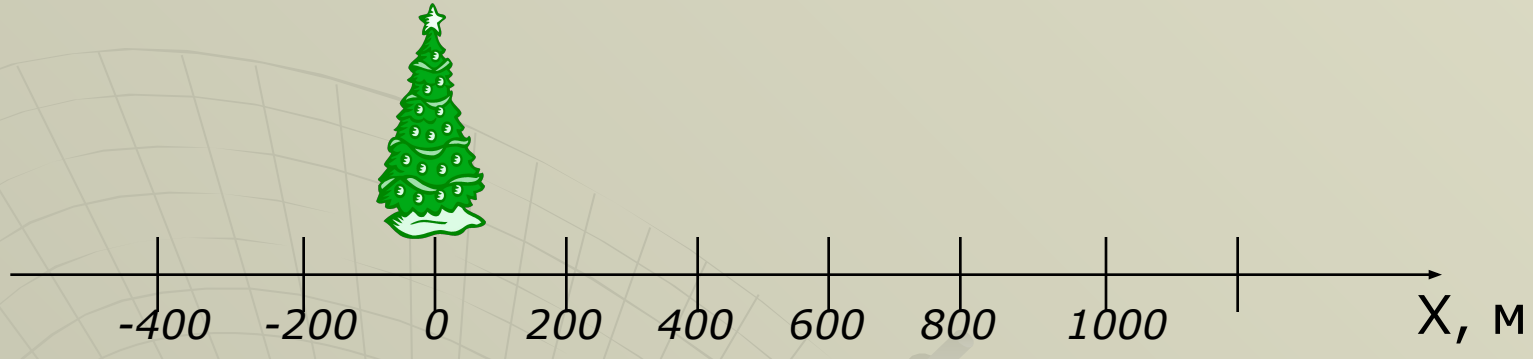
II. Проекции начальной скорости и ускорения:

1) $v_{0x}=0$, $a_x=-0.8$ м/с^2;
2) $v_{0x}=-0.6$ м/с, $a_x=0,3$ м/с^2;
3) $v_{ox}=0$, $a_x=0$



назад

дальше



III. Направление и вид движения:

Вид уравнения определяет вид движения

1) $x_1=-0.4t^2$ влево, равноускоренное;

2) $x_2=400-0.6t$ влево, равномерное;

3) $x_3=-300$ покой

назад
дальше

3) Движения двух автомобилей по шоссе заданы уравнениями $x_1=2t+0.2t^2$ и $x_2=80-4t$. Описать картину движения. Найти: а) время и место встречи автомобилей; б) расстояние между ними через 5 с от начала отсчета времени; в) координату первого автомобиля в тот момент времени, когда второй находился в начале отсчета.

назад
дальше

Дано

$x_1=2t+0.2t^2$

$x_2=80-4t$

а) t-?

x-?

б)$x_2(5)-x_1(5)$-?

в)$x_1(t_2)$-?

если $x_2=0$

Решение

По виду самих уравнений определяем, что первый движется ускоренно, а второй равномерно.

а) поскольку во время встречи координаты обоих автомобилей будут равны

$x_1=x_2$

$2t+0.2t^2=80-4t$

$0.2t^2+6t-80=0$

$t=10$ с

теперь в одно из уравнений можно подставить найденное только что время t

$x=80-4*10=40$ м

б) $x_1=2*5+0.2*5^2=15$ м

$x_2=80-4*5=60$ м

$x_2 - x_1=60-15=45$ м

в) $x_2=0 \Rightarrow 0=80-4*t \Rightarrow t=20$

$x_1=2*20+0,2*20^2=120$ м

назад

дальше

- Многие школьные предметы перекликаются друг с другом, например, такие как физика и математика. Именно поэтому важно знать как решается то или иное уравнение в математике, что бы не допустить ошибки в физике.

назад