

«Играй и фигуры называй»

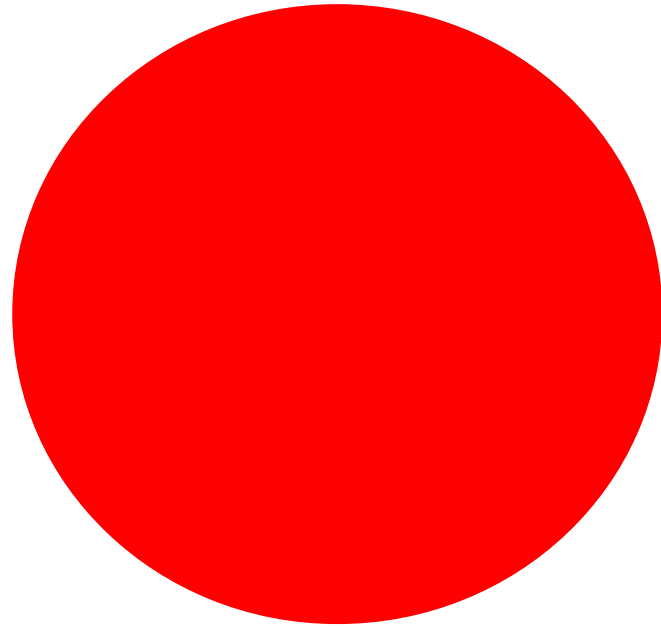
Цель: Закрепление знаний о геометрических фигурах.

Развитие мышления, зрительного восприятия, внимания, памяти, мелкой моторики.

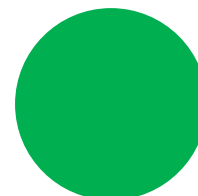
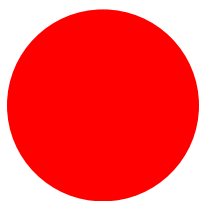
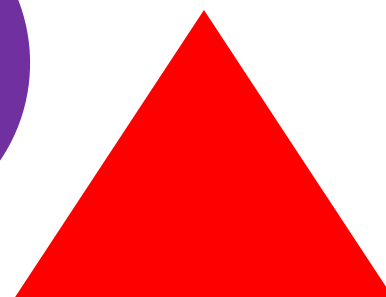
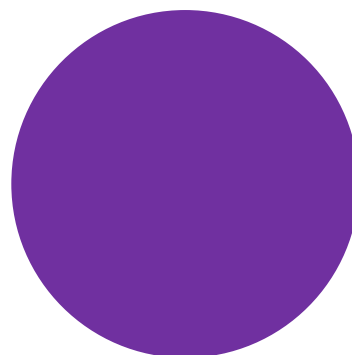
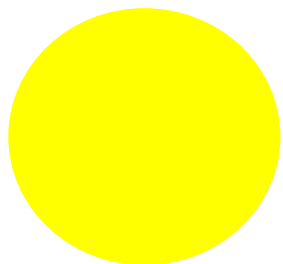
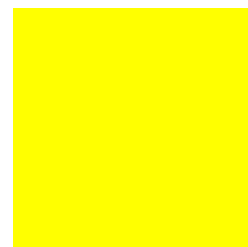
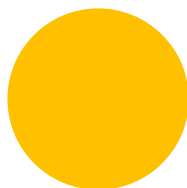
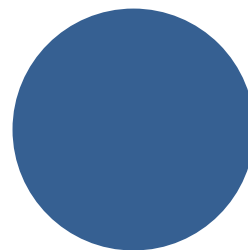
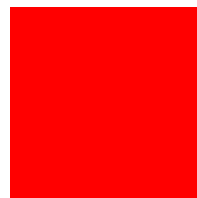
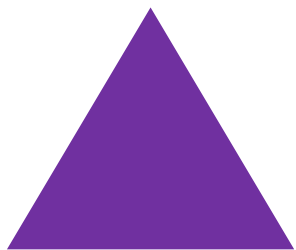
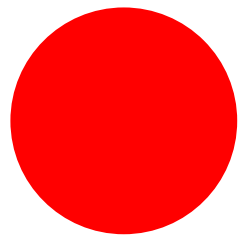


**Выполнила учитель-
дефектолог
МБДОУ «Детский сад №131»
Краева Л.С.**

**Нет углов у меня
И похож на блюдце я
На тарелку, и на крышку,
На кольцо, на колесо..
Кто же я такой, друзья?
Назовите вы меня!**



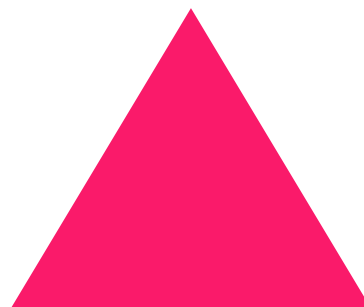
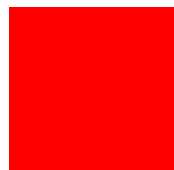
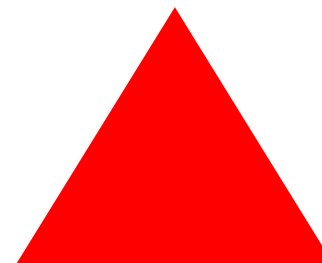
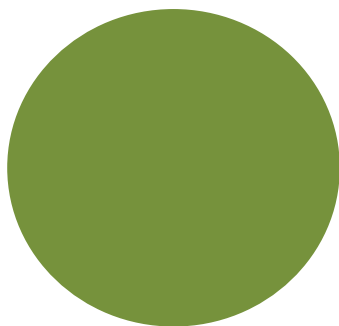
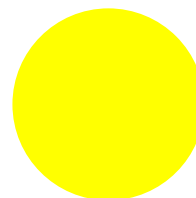
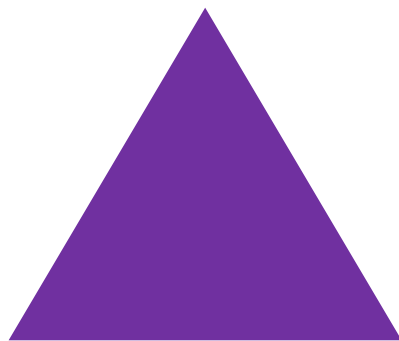
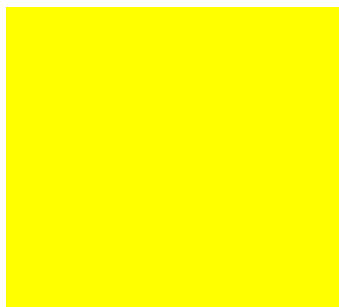
Покажи круги



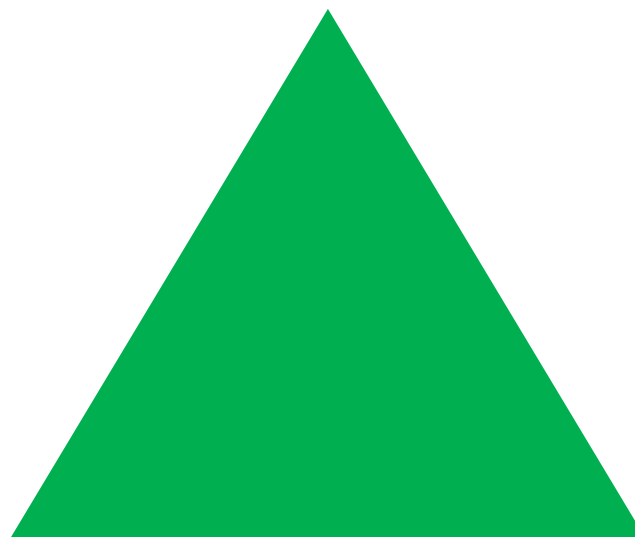
Четыре угла и четыре сторонки,
Похожие точно родные сестренки.
В ворота его не закатаешь, как мяч,
И он за тобою не пуститься вскачь,
Фигура знакома для многих ребят.
Его вы узнали? Ведь это....



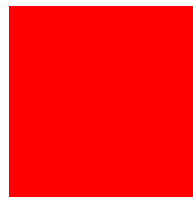
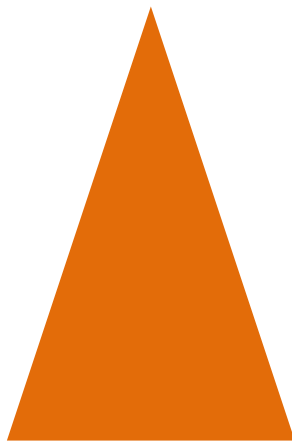
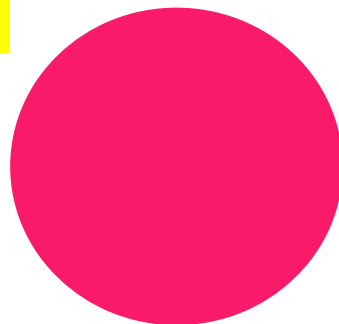
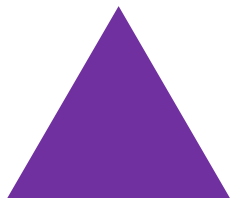
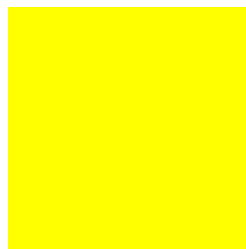
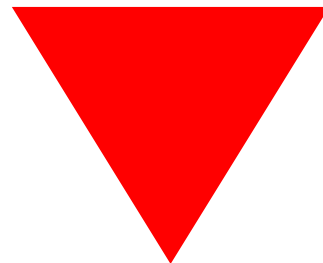
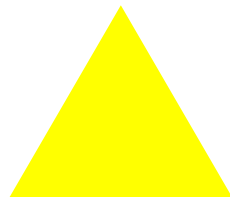
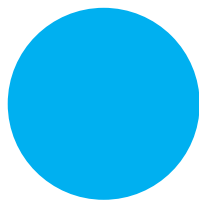
Покажи квадраты



Три вершины,
Три угла,
Три сторонки –
Кто же я?



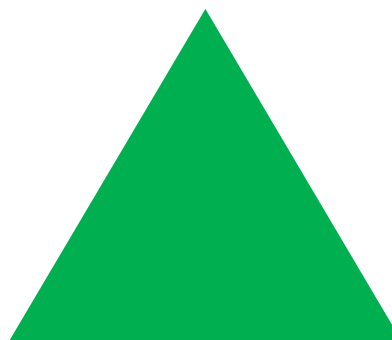
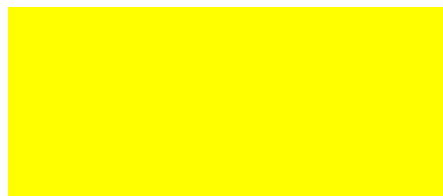
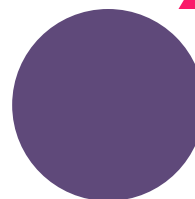
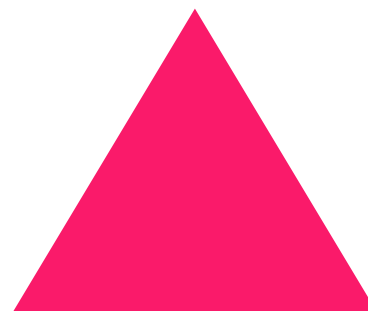
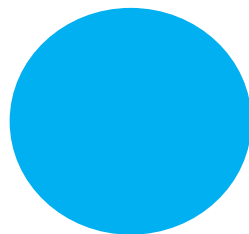
Покажи треугольники



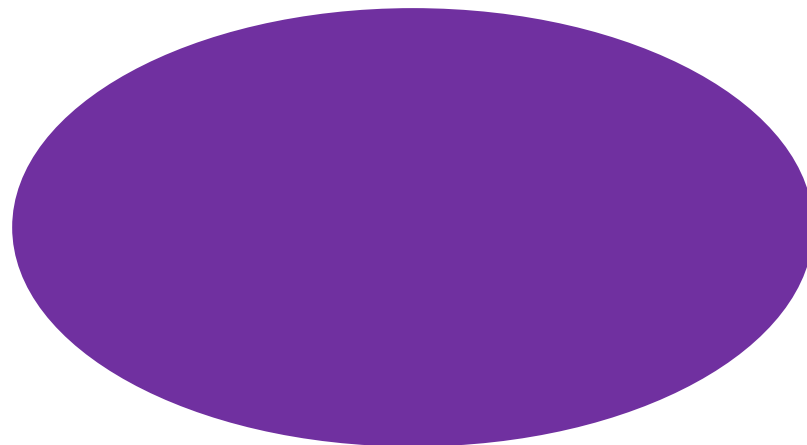
**Вы подумайте, скажите.....
Только помнить вы должны:
Стороны фигуры этой
Противоположные равны.**



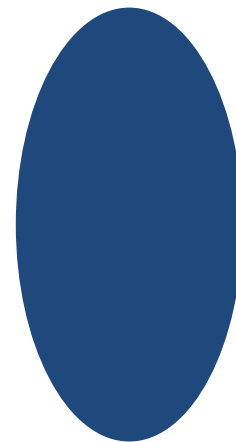
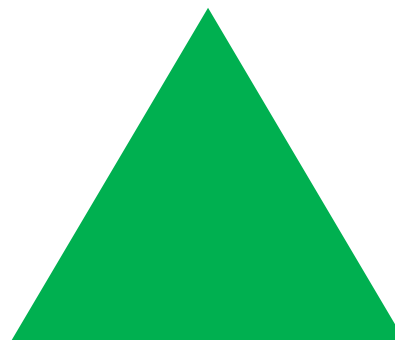
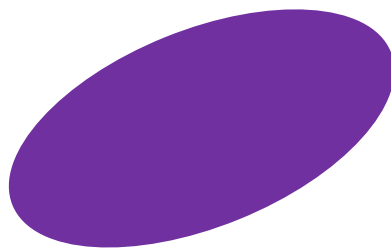
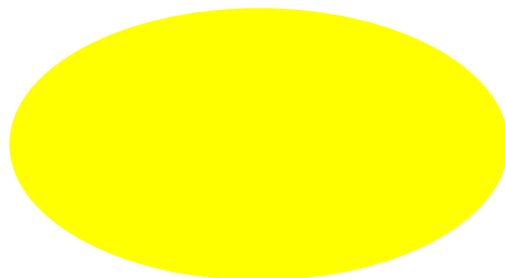
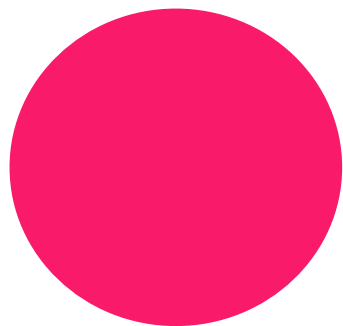
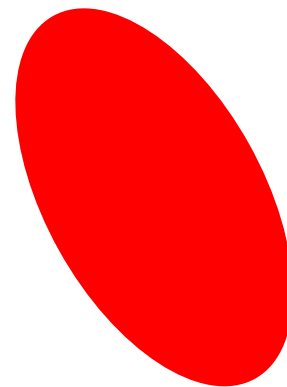
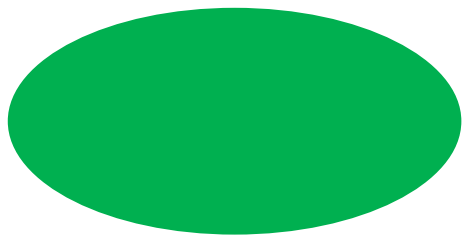
Покажи прямоугольники

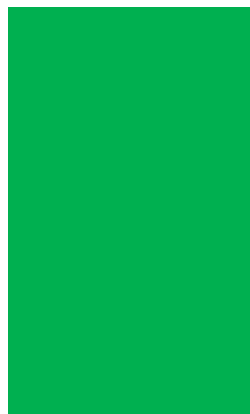
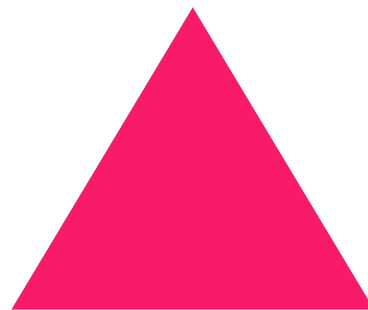
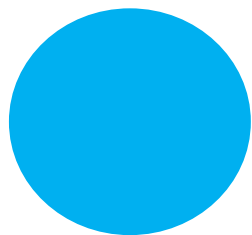


Он похож на яйцо
Или на твое лицо.
Вот такая есть окружность –
Очень странная наружность:
Круг приплюснутым стал.
Получился вдруг

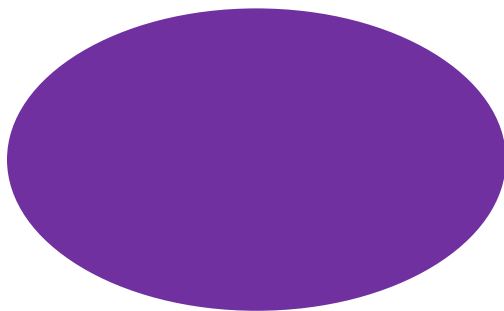


Покажи овалы





МОЛОДЕЦ !



Начало игры. Ребенок и взрослый сидят возле компьютера. Открывается игра. Ребенку предлагается наводить курсор мышкой. Взрослый руководит ходом игры.

2,4,6,8,10 слайд – взрослый читает загадку, ребенок отгадывает ее, нажимает на правую кнопку мыши и видит появившуюся фигуру, еще раз называет ее .

3,5,7,9,11 слайд изображены геометрические фигуры разной формы и разного цвета и величины, ребенок должен выбрать только ту фигуру о которой была загадка. Если фигура выбрана правильно, то она выдвигается вперед с увеличением размера и ребенок называет фигуру и ее цвет . Если фигура выбрана не правильно – она падает и исчезает. Выбрав все нужные фигуры, необходимо нажать на сам слайд, это дает возможность перейти к следующему слайду.

Если ребенок желает прекратить игру, он наводит курсор на значок и выходит из игры



Интернет ресурсы

- 1 Фон - <https://www.google.ru/search?>
- 2 Загадки -
<http://ped-kopilka.ru/blogs/elena-anatolevna-kvaleva/zagadki-o-geometricheskih-figurah.html>



ПОКА

