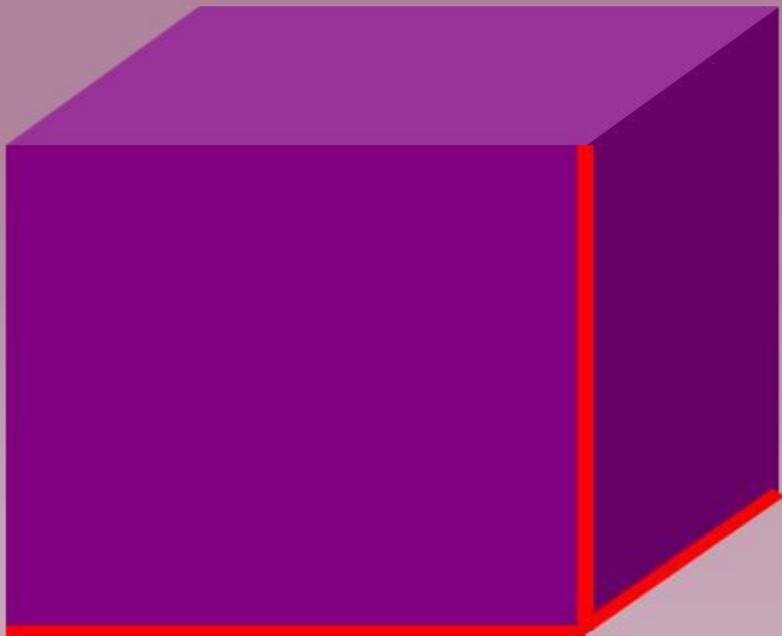


Четырёхмерное измерение.



В мире существуют только 3 измерения: ширина, высота и длина.

ИЗМЕРЕНИЯ



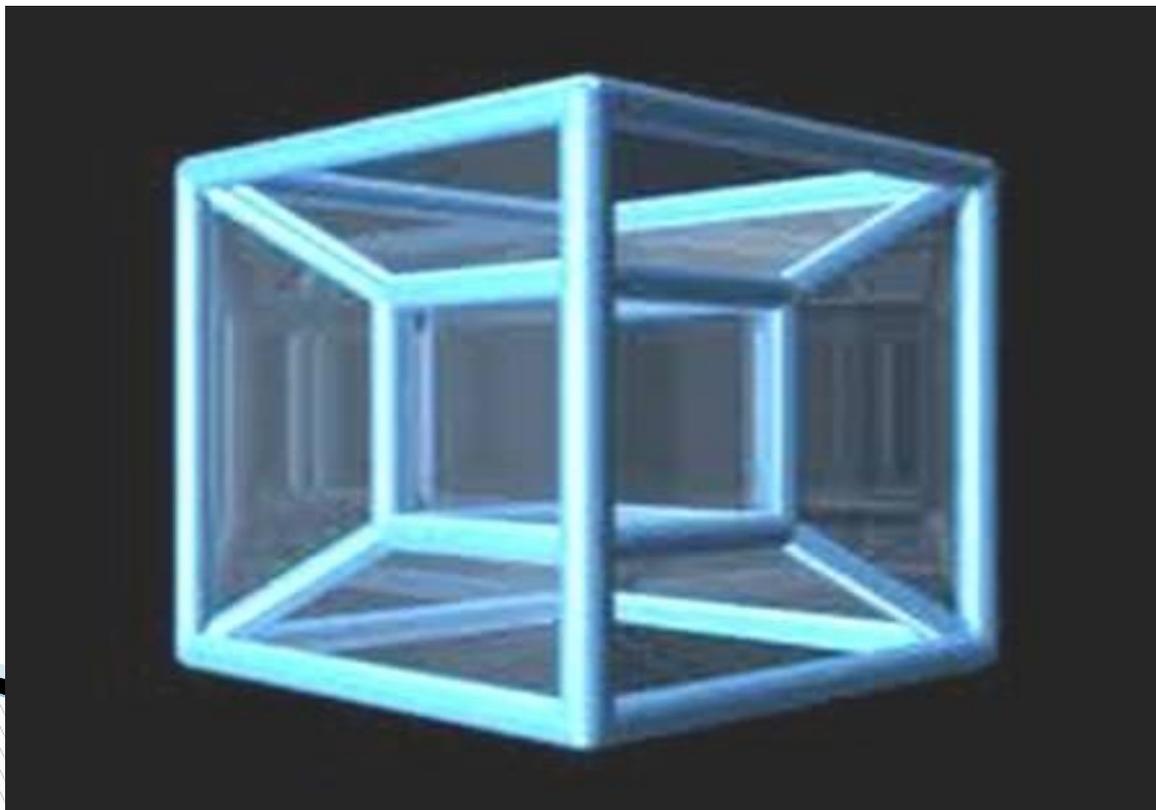
ДЛИНА

ШИРИНА

ВЫСОТА

Но представим что измерений 4.

Так выглядит четырёхмерный квадрат .

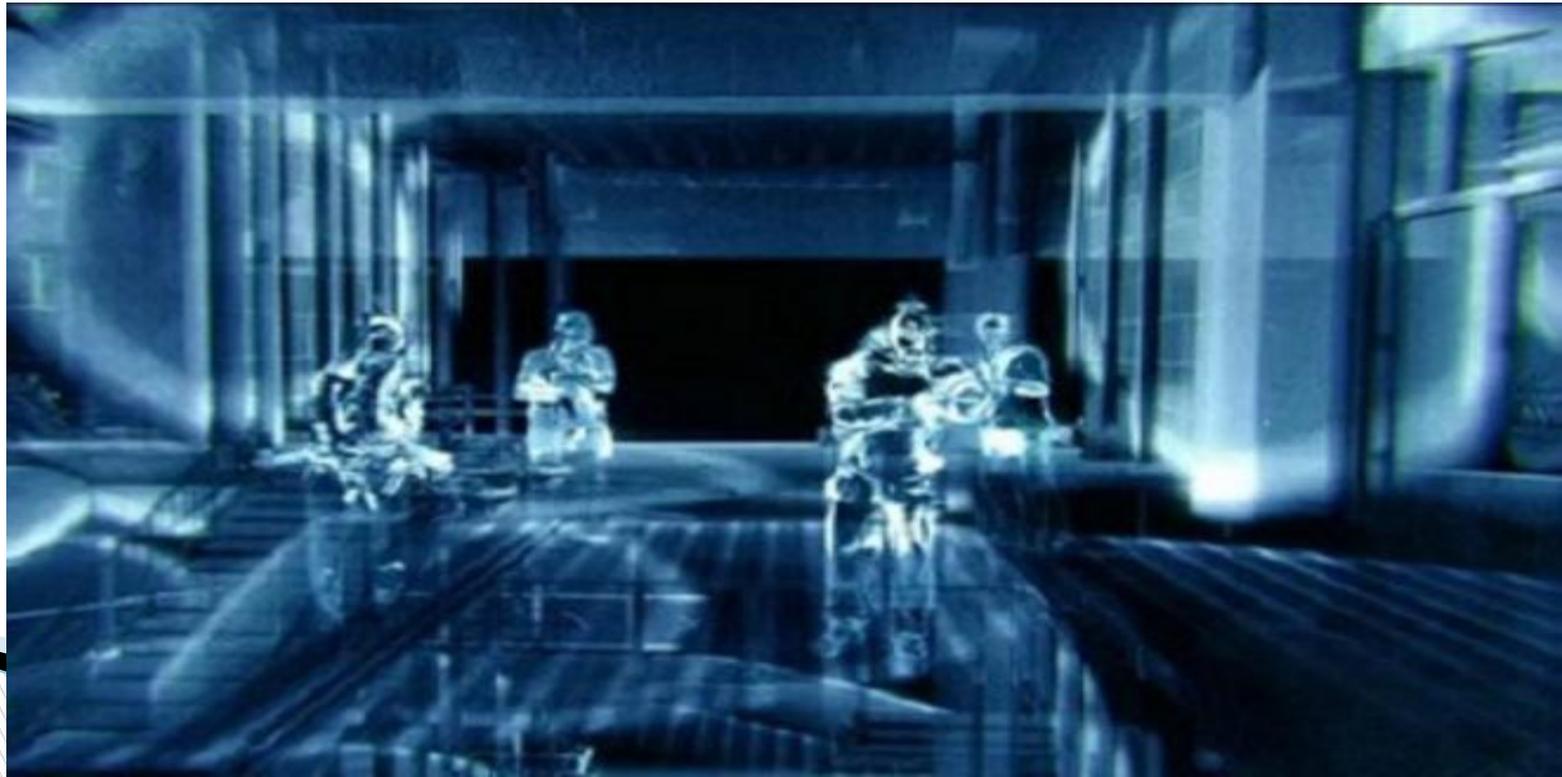


**Мы видим мир двухмерным.
Вы спросите почему? Ведь картинка
трёхмерная! Мы видим только
высоту и ширину, а длину не видим.**

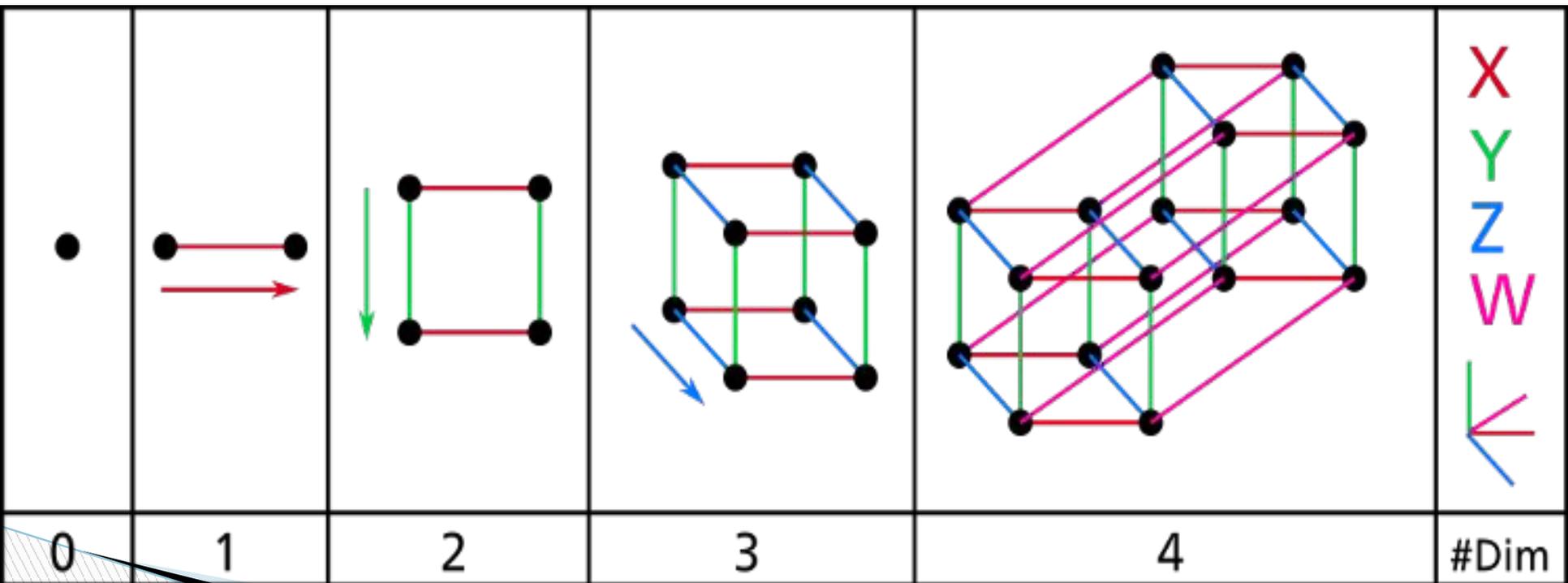


Так выглядел бы мир, если бы мы видели его трёхмерным.

Мы бы смогли видеть сквозь предметы.



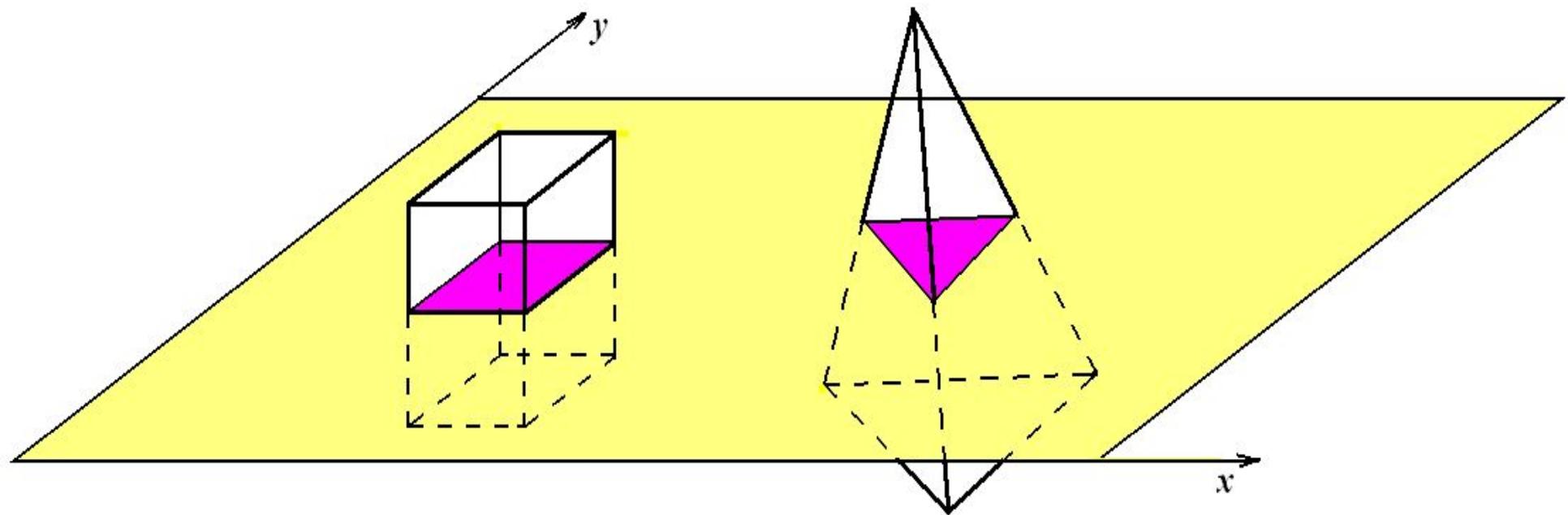
Мы возьмём кубик в нульмерном пространстве и будем подрисовывать ему измерения



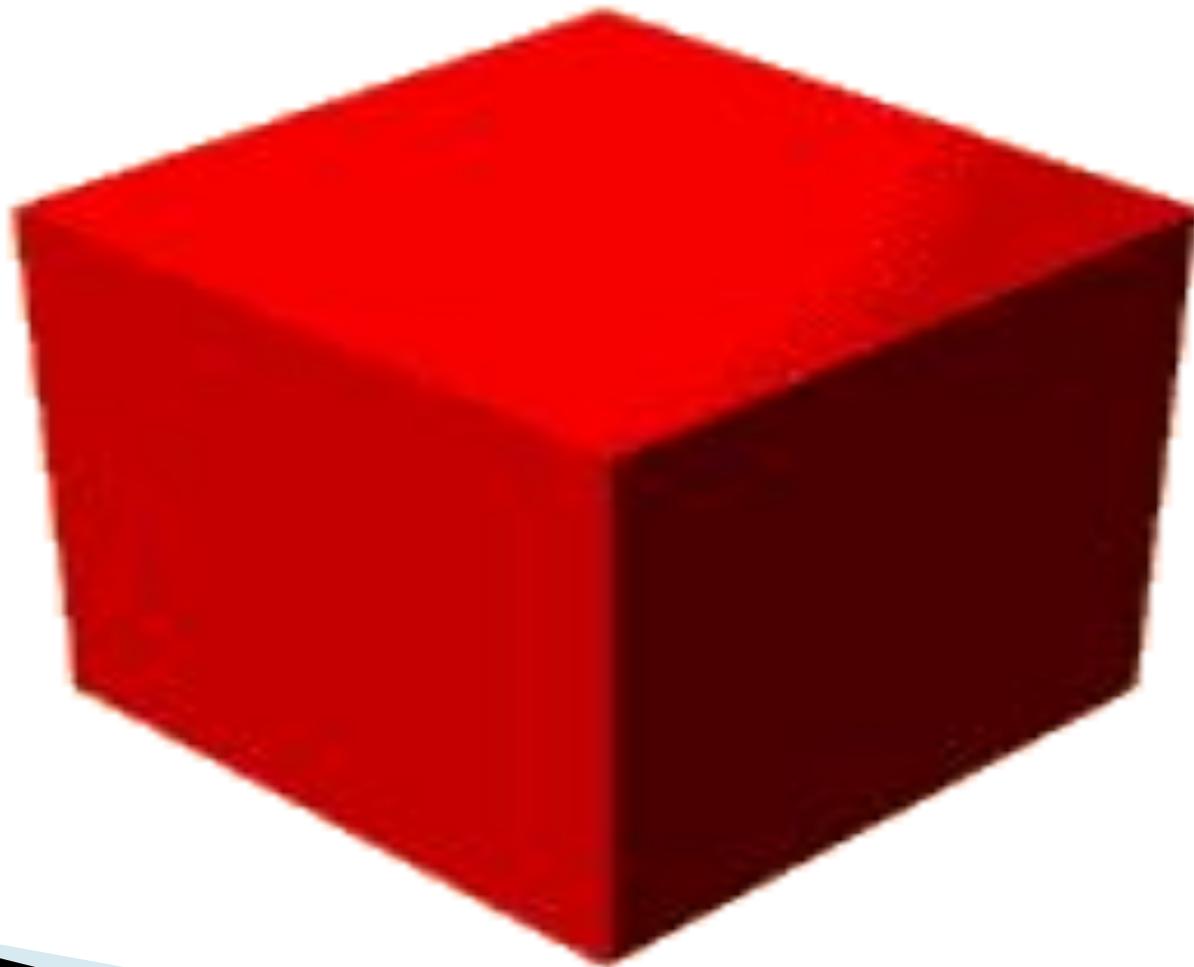
**Это игра поможет понять
четырёхмерное изображение.**



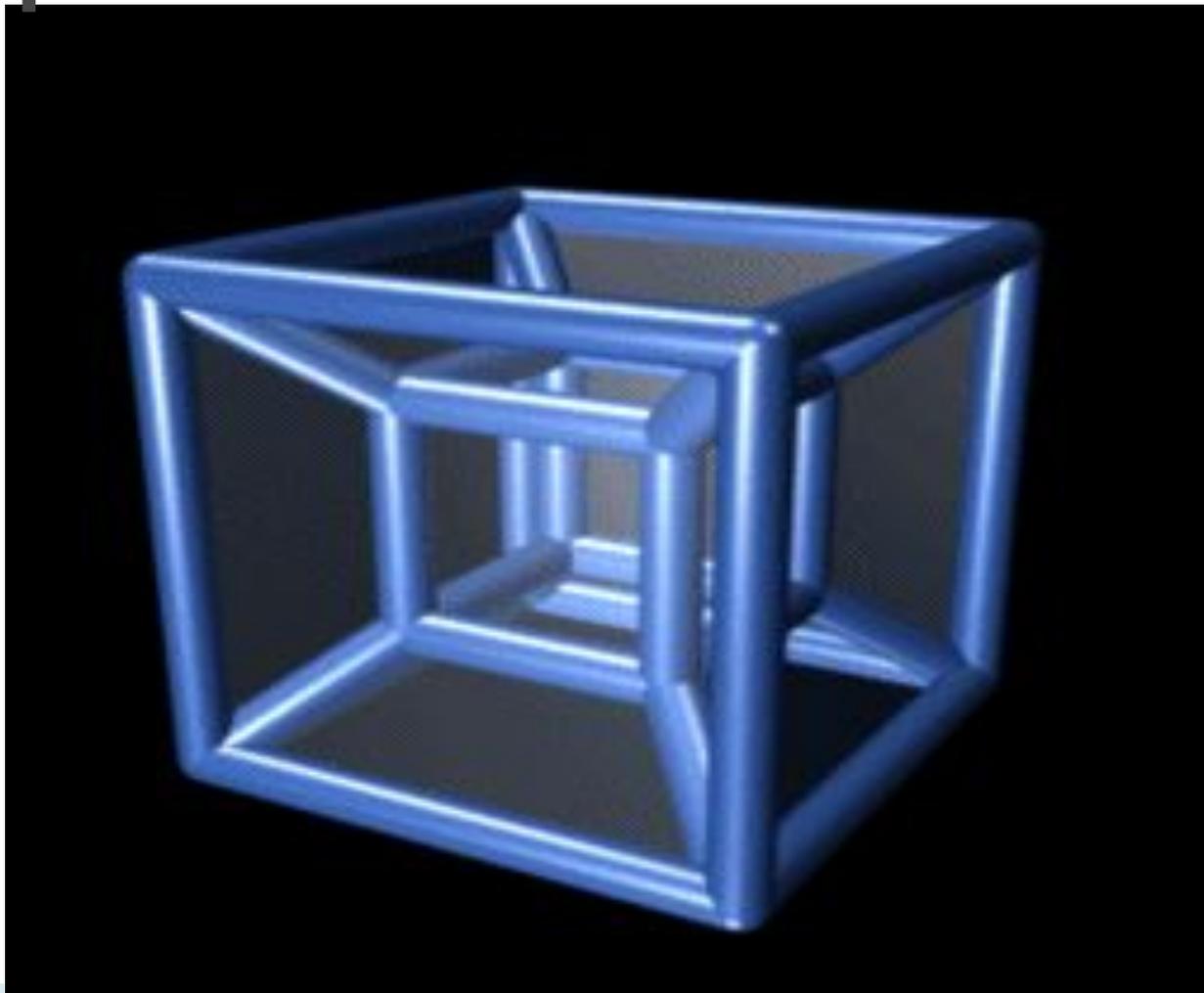
Мы видим трехмерную фигуру в двухмерном мире. Если бы она двигалась вверх, то жителям двухмерного мира казалось бы, что она деформируется.



**Это не крутящийся куб, это-
видоизменяющийся квадрат**



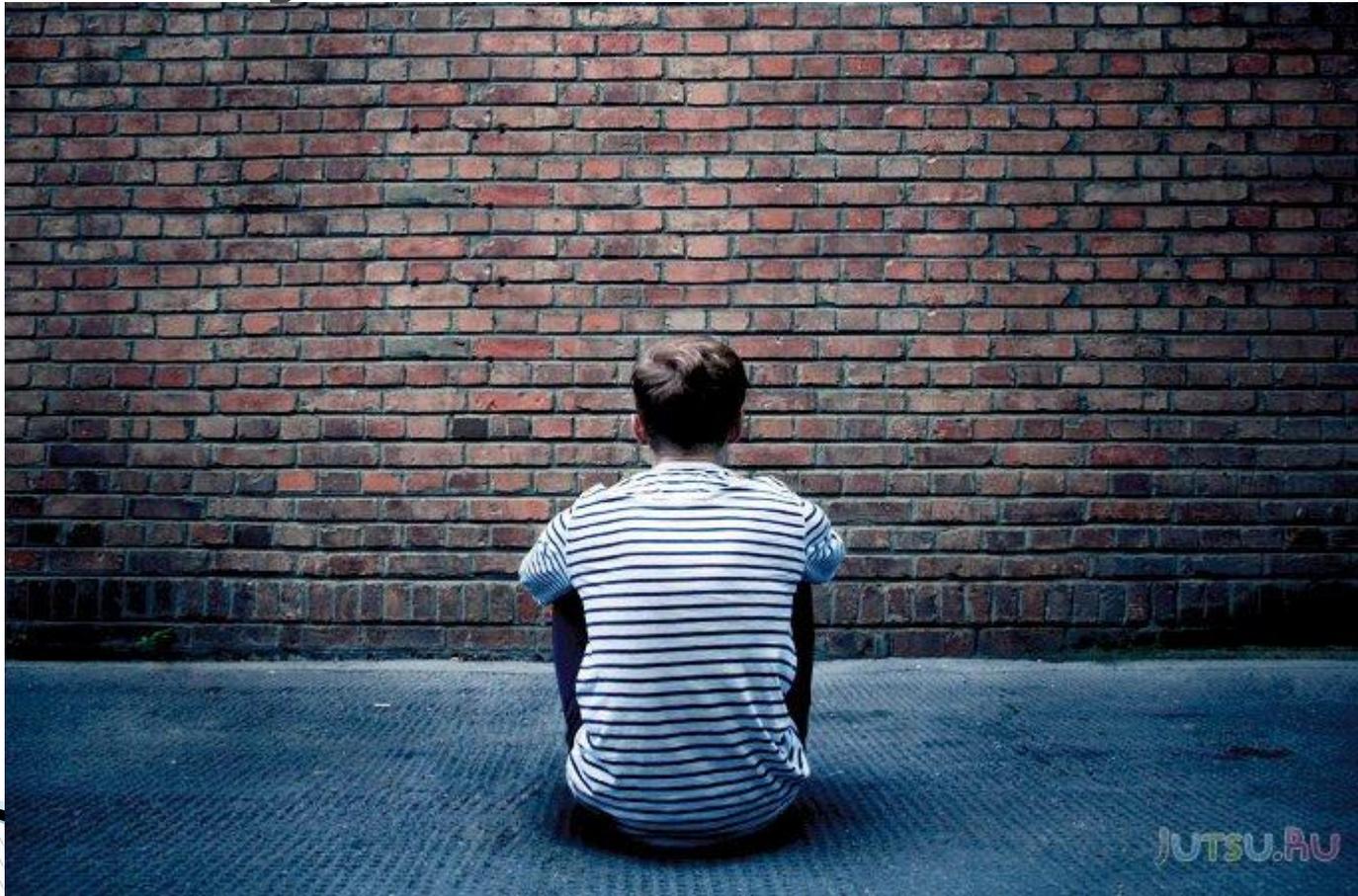
Также и с четырёхмерной
фигурой



Давайте представим, что картинка повернута до конца. Мир изменился также и трёхмерном мире



**Вот человек, который не сможет
пройти сквозь стену, он
поворачивает в четвёртую
координату и...**



Оказывается в коридоре потом опять поворачивает

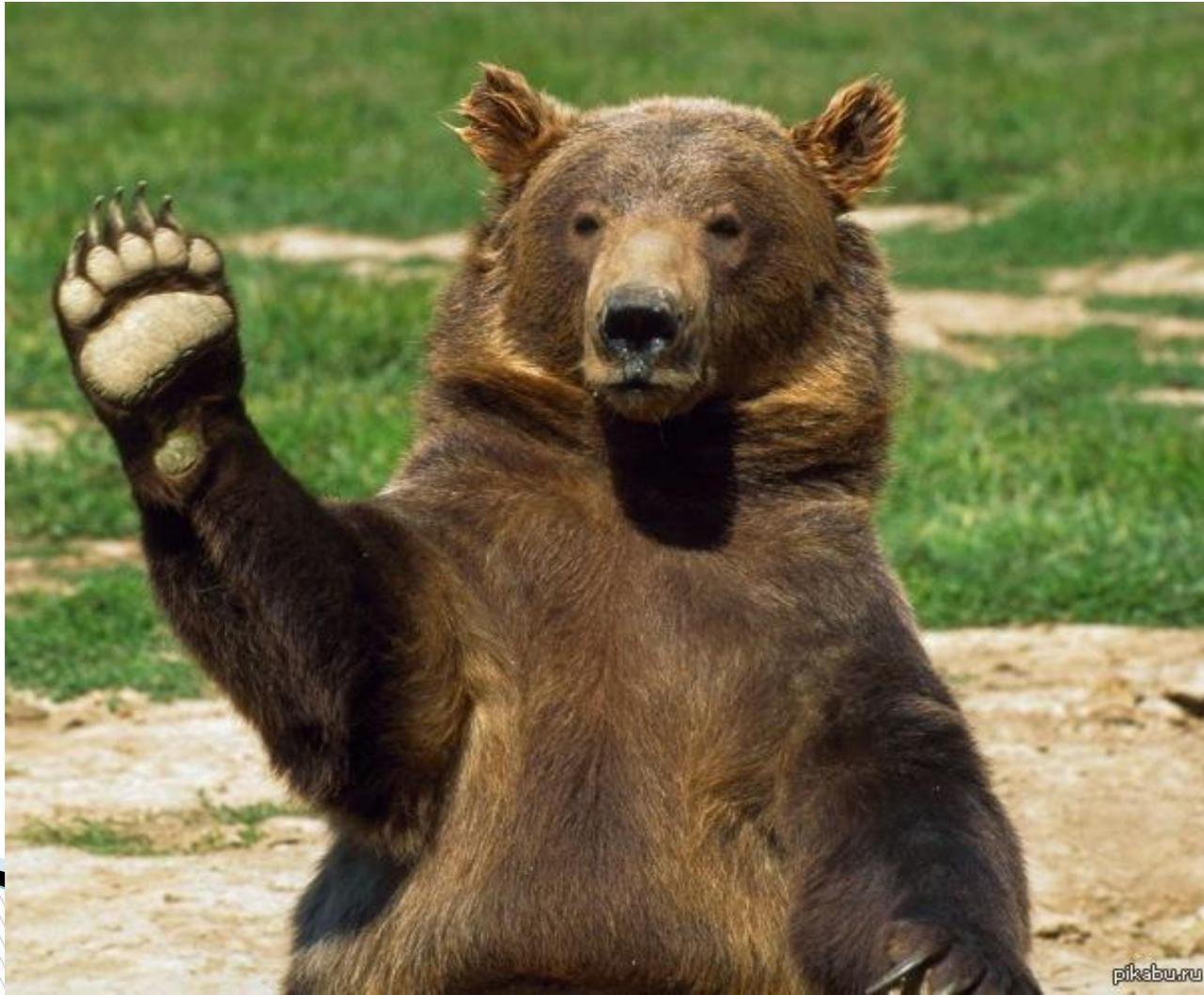


MyJane.ru

И оказывается за стеной.



На этом всё. Спасибо, что до сих пор не уснули и досмотрели презентацию до конца. Пока!!!



**Автор идеи Матвей Добрынин.
презентацию создавали Марк
Репников и опять Матвей Добрынин.
Информация была получена из
видео Артура Шарипова. Картинки
были взяты из Яндекса и из других
браузеров, которые никому не
интересны и вы уже наверное устали
всё это читать ну, вообще пока.**

