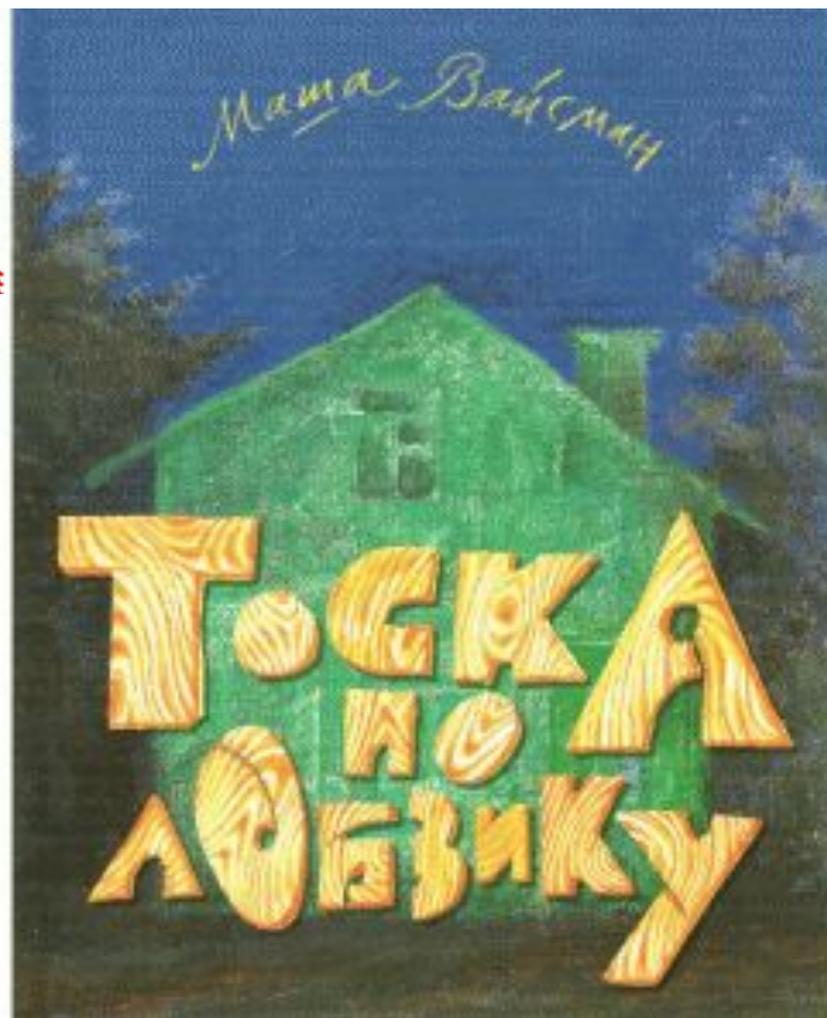
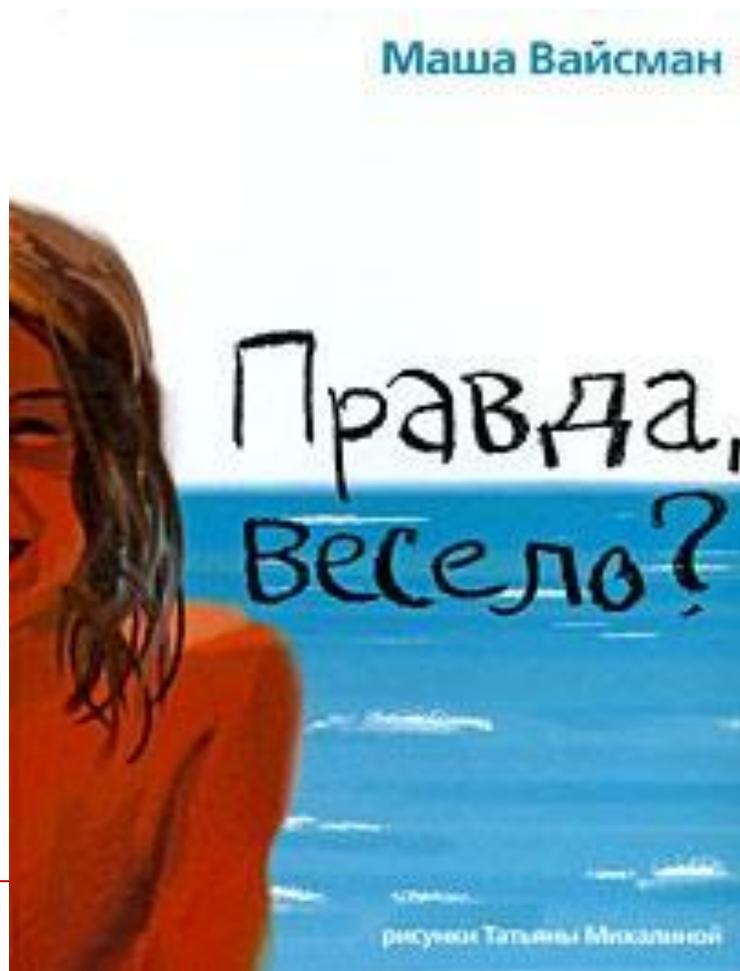


# Мария Вайсман

---



# Творчество



# Словарная работа:

---

- **Приставка**- специализированное электронное устройство, разработанное и созданное для видеоигр. Наиболее часто используемым устройством вывода является телевизор .

Картриджи Картриджи для игровых систем представляют собой печатную плату, установленную в пластмассовом корпусе.

С одной стороны корпуса находится разъём для подключения к приставке.

---





# Работа со словарем:

---

- Дылда-высокий, обычно нескладный человек

# Прием КОНТРАСТ- т.е. противопоставления:

---

- дылда лет десяти говорит своему герою «кыш, малявка»
  - маму сперва нежно берут за руку, а затем, после «ужасной» просьбы поиграть в компьютерную приставку, рука мальчика будто обрачивается змеей;
  - «немного обождать» значит подождать «полторы мучительных минуты»
-

# Контраст (примеры):

---

- мама считает, что лучше «купаться и гулять», чем «сидеть в духоте»;
  - сынок читает «такие хорошие книжки», и она не может понять, отчего ему «нравятся игры, где сплошной мордобой, и больше ничего».
-