

Закрашивание  
замкнутой области и  
рисование  
прямоугольника



# Закрасить замкнутый контур



- `PAINT (X,Y), CF, CK`

где

- $(X,Y)$  – координаты любой точки, находящейся внутри замкнутой области
- `CF` – цвет, в который будет закрашена замкнутая область
- `CK` – цвет линий, образующих контур

Если контур незамкнутый, то оператор `PAINT` закрасит весь экран



# Вывод на экран прямоугольника



LINE (X1,Y1) - (X2,Y2), C, B

где

- параметр B (образован от англ. Box - коробка) указывает на то, что будет нарисован прямоугольник цветом C
- (X1,Y1) и (X2,Y2) - координаты точек противоположных вершин прямоугольника



# Вывод на экран закрашенного прямоугольника



Для вывода на экран закрашенного  
прямоугольника к параметру В  
добавляется параметр F (от англ.  
Fill - закрашивать)

LINE (X1,Y1) - (X2,Y2), C, BF



# Пример

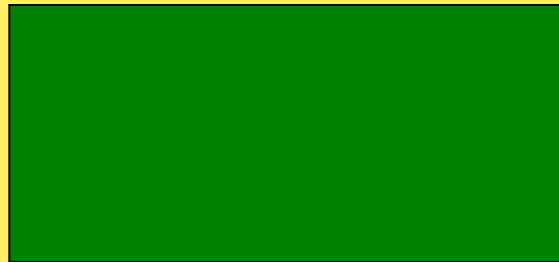


Так, оператор

`LINE (170,60) - (100,100), 2,BF`

Выведет на экран прямоугольник,  
закрашенный зелёным цветом

(100,100)

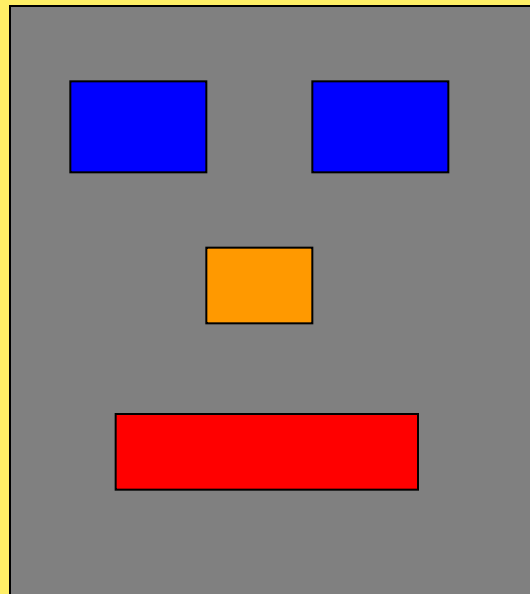


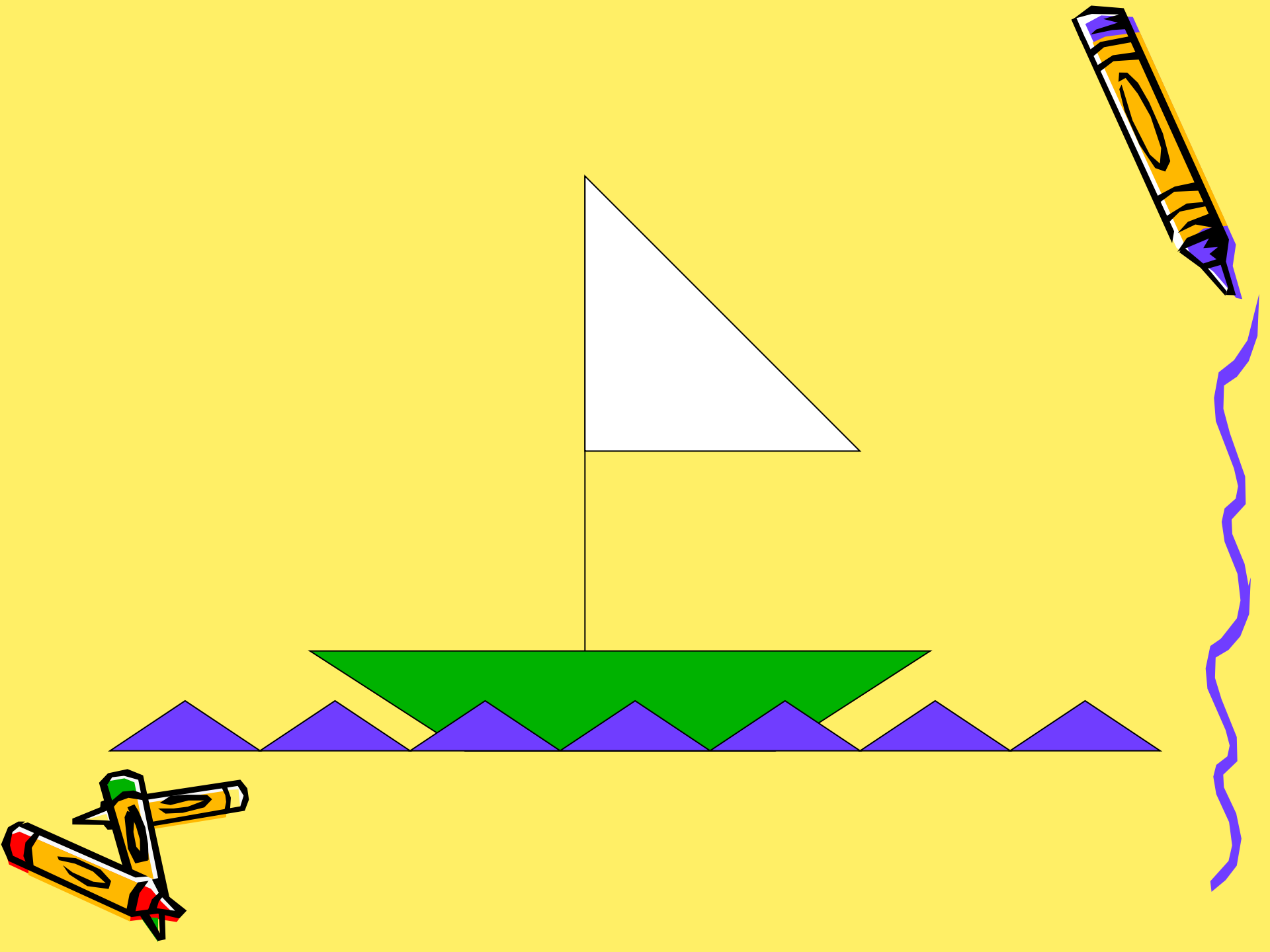
(170,60)

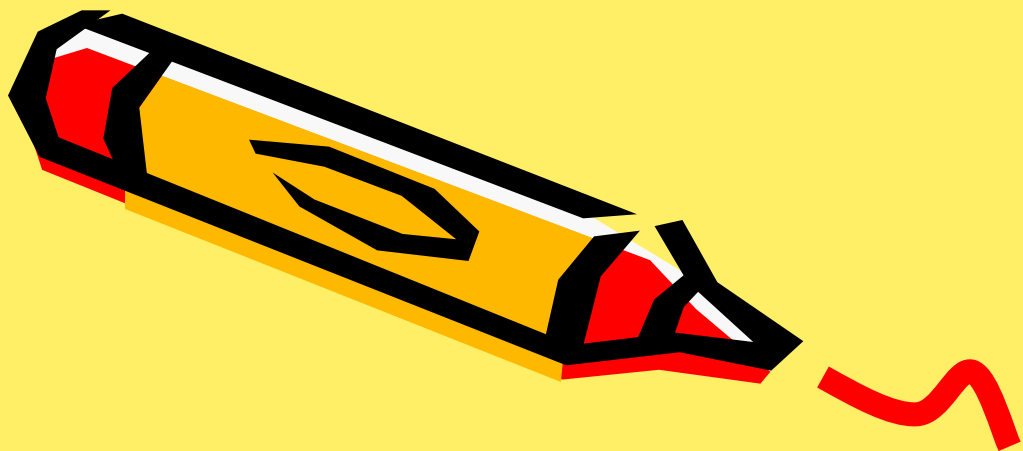


# Домашнее задание

1. Выучите назначение операторов.
2. Составьте программу «Робот». Цвет фона и изображения выберите самостоятельно







Урок окончен

