

# HTML



Язык гипертекстовой  
разметки  
для написания кода  
страниц сайта



# «Каркас» страницы

```
< html >
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
      charset=windows-1251" />
```

```
<title>Мой сайт</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Текст в HTML

```
< html >
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
      charset=windows-1251" />
```

```
<title>Мой сайт</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p>Текст в HTML</p>
```

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Теги <p>, <strong>, <em>, <br>

<p><strong>Полужирный текст в HTML</strong></p>

<p><em>Наклонный текст в HTML</em></p>

<p><font color="ff0000">Текст1 в HTML</font><br>

<p align="center">Текст2 в HTML</p>

[Посмотреть в браузере](#)



# Теги заголовков

`<h1>Заголовок 1 уровня</h1>`

`<h2>Заголовок 2 уровня </h2>`

[Посмотреть в браузере](#)



# Ненумерованные списки

```
<ul>
```

```
<li>Элемент списка 1</li>
```

```
<li>Элемент списка 2 </li>
```

```
</ul>
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Нумерованные списки

```
<ol>
```

```
<li>Элемент списка 1</li>
```

```
<li>Элемент списка 2 </li>
```

```
</ol>
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Вложение ненумерованных списков

```
<ul>
```

```
<li>Элемент списка 1
```

```
<ul>
```

```
<li>Элемент списка 1.1</li>
```

```
<li>Элемент списка 1.2</li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
<li>Элемент списка 2 </li>
```

```
</ul>
```

[Посмотреть в браузере](#)





# Вложение нумерованных списков

```
<ol>
```

```
<li>Элемент списка 1
```

```
<ol>
```

```
<li>Элемент списка 1.1</li>
```

```
<li>Элемент списка 1.2</li>
```

```
</ol>
```

```
</li>
```

```
<li>Элемент списка 2 </li>
```

```
</ol>
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Сложные списки

`<ol>`

`<li>Элемент списка 1`

`<ul>`

`<li>Элемент списка 1.1</li>`

`<li>Элемент списка 1.2</li>`

`</ul>`

`</li>`

`<li>Элемент списка 2 </li>`

`</ol>`

[Посмотреть в браузере](#)

# Вставка картинок

```
<p align="center"></p>
```

[Посмотреть в браузере](#)



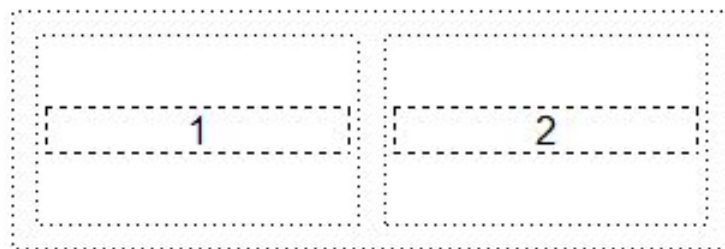
# Таблицы

```
<table width="300" border="1">  
  <tr>  
    <td>1</td>  
    <td>2</td>  
  </tr>  
</table>
```

[Посмотреть в браузере](#)

# Таблицы (продолжение 1)

```
<table width="300" height="100" border="0"  
  align="center" cellpadding="5" cellspacing="10">  
  <tr>  
    <td><div align="center">1</div></td>  
    <td><div align="center">2</div></td>  
  </tr>  
</table>
```



[Посмотреть в браузере](#)

# Таблицы (продолжение 2)

```
<table width="300" height="100" border="0"
  align="center" cellpadding="5" cellspacing="10">
  <tr>
    <td bgcolor="#999999"><div
      align="center">1</div></td>
    <td width="260" background="5.gif"><div
      align="center">
        <h1>2</h1>
      </div></td>
  </tr>
</table>
```



[Посмотреть в браузере](#)



# Таблицы в HTML-документах - <TR ...> ... </TR>

<TR ...> ... </TR> - определитель ряда таблицы

## Атрибуты

- **ALIGN**="align" - выравнивание текста по левому (*left*), правому (*right*) краю (по умолчанию - по центру (center))
- **VALIGN**=alignment - определяет положение текста в ячейках таблицы - выравнивание к верху (top), к низу (bottom) или по центру (по умолчанию)

## Дополнительно (в реализациях различных браузеров)

- **BGCOLOR**=color - цвет фона ряда таблицы

# Таблицы в HTML-документах - `<TD ...>` `... </TD>`

`<TD ...> ... </TD>` - определитель ячейки таблицы, помещается внутри определителя ряда `<TR ...> ... </TR>`

## Атрибуты

**COLSPAN=***colspan* - определяет количество столбцов, которые занимает ячейка

**ROWSPAN=***rowspan* - определяет количество рядов, которые занимает ячейка

**NOWRAP** - запрещает разрыв строки текста внутри ячейки

**WIDTH** - задает ширину ячейки в пикселях

**HEIGHT** - задает высоту ячейки в пикселях

**ALIGN=***"align"* - выравнивание текста по левому (*left*), правому (*right*) краю (по умолчанию - по центру (*center*))

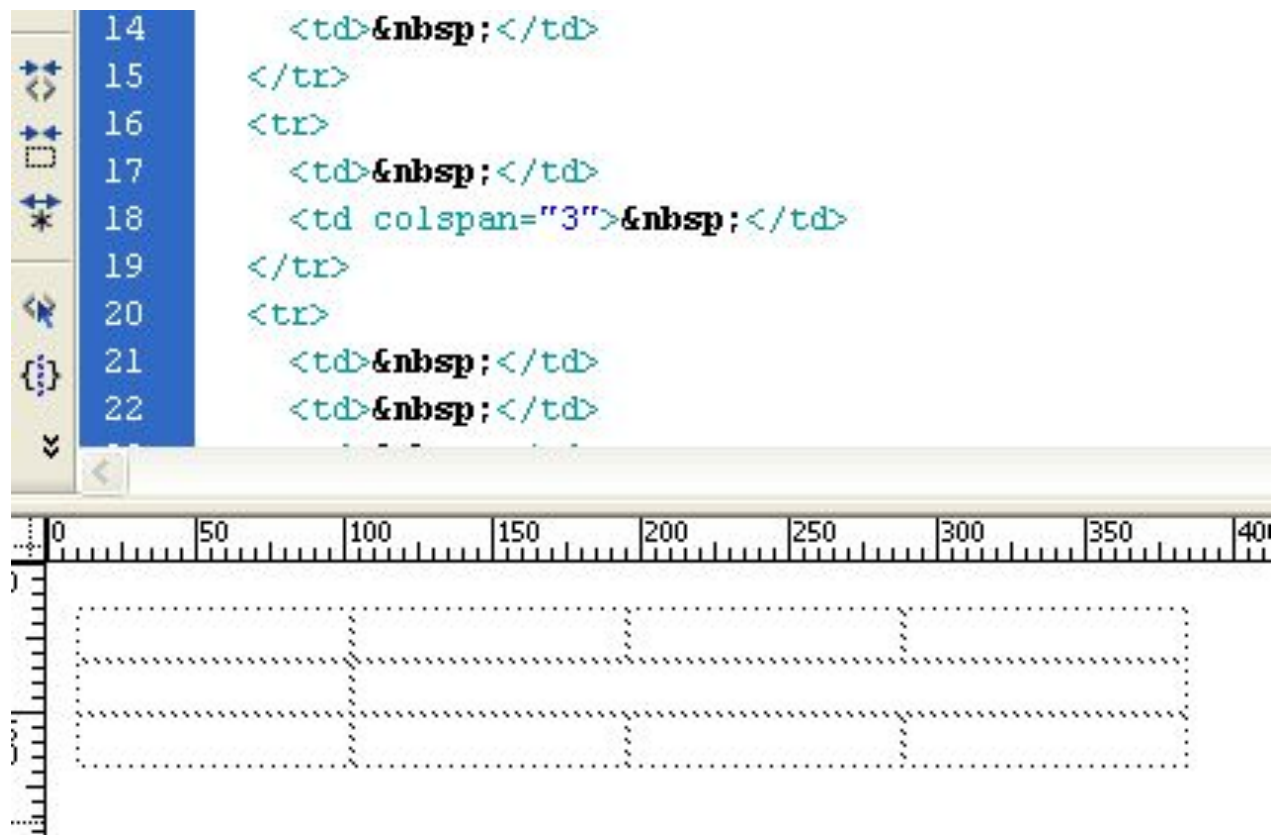
**VALIGN=***alignment* - определяет положение текста в ячейках таблицы - выравнивание к верху (*top*), к низу (*bottom*) или по центру (по умолчанию)

## Дополнительно (в реализациях различных браузеров)

**BGCOLOR=***color* - цвет фона в таблице

**BORDERCOLOR=***color* - определяет цвет рамки таблицы; может использоваться совместно с **BORDERCOLORDARK**, **BORDERCOLORLIGHT**





The screenshot shows a web editor interface. On the left is a vertical toolbar with icons for undo, redo, bold, italic, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, table, and table of contents. The main area displays HTML code for a table. The code is as follows:

```
14      <td>&nbsp;</td>  
15  </tr>  
16  <tr>  
17      <td>&nbsp;</td>  
18      <td colspan="3">&nbsp;</td>  
19  </tr>  
20  <tr>  
21      <td>&nbsp;</td>  
22      <td>&nbsp;</td>
```

Below the code editor is a horizontal ruler with markings from 0 to 400. Underneath the ruler is a preview of the rendered table, which consists of three rows and four columns. The first row has four cells. The second row has a single cell that spans all four columns. The third row has four cells. The table is rendered with a dotted border.

# Таблицы - Пример

```
<TABLE BORDER=3 WIDTH=40%
  CELLPADDING=5 ALIGN=CENTER>
<CAPTION><B>Requirements for Netscape
  Gold</B></CAPTION>
<TR> <!-- Row 1 (Header items) -->
  <TH>Platform, OS</TH>
  <TH>PC Requirements</TH>
</TR>
<TR ALIGN=CENTER><!-- Row 2 -->
  <TD>Windows</TD>
  <TD>486, HDD 5MB, 8MB</TD> </TR>
<TR ALIGN=CENTER><!-- Row 3 -->
  <TD>Macintosh</TD>
  <TD>68020, HDD 5MB, 8 MB</TD>
  </TR>
<TR ALIGN=CENTER><!-- Row 4 -->
  <TD>Unix</TD>
  <TD>N/A, HDD 6 MB, 16 MB</TD> </TR>
</TABLE>
```

Requirements for Netscape Gold

Platform, OS	PC Requirements
Windows	486, HDD 5MB, 8MB
Macintosh	68020, HDD 5MB, 8 MB
Unix	N/A, HDD 6 MB, 16 MB

# Формы - Интерактивный элемент World Wide Web

## Добавить запись в гостевую книгу

---

Имя:

E-Mail:

URL:

Город:  Страна:

Комментарии:

↑

↓

# Пример HTML-текста формы

```
<html>
<head>
  <title> Добавить запись в гостевую книгу </title>
</head>
<body>
  <center>
    <h1>Добавить запись в гостевую книгу </h1>
  </center>
  <hr>
  <form method=POST action="http://cad.polytech.kiev.ua/cgi-
    bin/cadguestbook.pl">
    Имя:
      <input type=text name=realname size=30><br>
    E-Mail: <input type=text name=username size=40><br>
    URL: <input type=text name=url size=50><br>
    Город:
      <input type=text value=Moskow name=city size=15>
    Страна:
      <input type=text value=RF name=country
        size=15>
    <p>
      Комментарии:<br>
      <textarea name=comments COLS=70 ROWS=8></textarea><p>
      <input type=submit> <input type=reset>
    </form>
  </body>
</html>
```

# Формы

**<FORM METHOD="type" ACTION="URL" ENCTYPE="MIME type">**

**<INPUT>**

**<SELECT>....                      </SELECT>**

**<OPTION>....                      (</OPTION>)**

**<TEXTAREA>....                      </TEXTAREA>**

**</FORM>**

## **Атрибуты:**

**ACTION="URL"** - URL, по которому передается содержимое формы

**METHOD="GET" or "POST"** - способ/метод пересылки протоколом HTTP содержимого формы

**METHOD="GET"** (по умолчанию) - содержимое формы добавляется к URL

**METHOD="POST"** - содержимое формы пересылается HTTP-серверу в виде сообщения

**ENCTYPE = "MIME type"** - MIME-тип данных, пересылаемых к HTTP-серверу методом POST

# <INPUT> - Определитель полей ввода в формах

**<INPUT TYPE="type" NAME="var-name" VALUE="default\_string" SIZE="n" MAXLENGTH="nmax" ALIGN="position" SRC="URL">**

## Атрибуты:

**TYPE="type"** - ввод строки текста

**VALUE="default\_string"** - начальное значение содержимого полей ввода

**NAME="var-name"** - присваивает имя "var-name" вводимым данным

**SIZE="n", MAXLENGTH="nmax"** - определяют размер отображаемого поля текста и длину текстового буфера для типов "text" и "password"

**ALIGN="top", "middle", "bottom"** - привязка текста и графического образа для **TYPE="image"**

**SRC="URL"** - используется для указания URL интерактивного образа

# TYPE - Атрибут типа полей ввода в формах

TYPE= "text" - ввод строки текста

"password"- ввод пароля - при вводе текст заменяется  
"звездочками"

"radio" - группа "радиокнопок", из которых может быть  
выбрана только одна

"checkbox" - ввод логических элементов, определяемых  
значением **Вкл./Выкл.**

"hidden" - неотображаемый элемент текста, применяемый для  
связи форм

"reset" - управляющая кнопка для сброса всех полей  
формы

"submit" - управляющая кнопка, инициирующая пересылку  
данных к серверу

"image" - управляющая кнопка, инициирующая пересылку  
данных к серверу

# <SELECT> - Элементы меню в формах

```
<SELECT NAME="var-name" MULTIPLE SIZE="n" >  
  <OPTION VALUE="value" SELECTED> Item_1  
  <OPTION > Item_2  
</SELECT>
```

## Атрибуты:

**NAME="var-name"** - имя переменной, ассоциированное с вводимым элементом **SELECT**

**MULTIPLE** - определяет формат меню в виде списка с прокруткой, а также допускает выбор множества элементов списка **OPTION**

**SIZE="n"** - определяет количество элементов в списке прокрутки

**OPTION** - элементы списка **SELECT**

**VALUE="value"** - определяет величину, присвоенную данному элементу списка **OPTION**

**SELECTED** - отмечает предварительно выбранный элемент списка **OPTION**





## <TEXTAREA> - Ввод нескольких строк текста

**<TEXTAREA NAME="var-name" ROWS="n" COLS="m" >**

*Default text to be displayed*

**</ TEXTAREA >**

### Атрибуты:

**NAME="var-name"** - имя переменной, ассоциированное с вводимым текстом в форме **TEXTAREA**

**ROWS="n"** - количество рядов в зоне ввода текста

**COLS="m" >** - количество колонок в зоне ввода текста



## <TEXTAREA> - Ввод нескольких строк текста - Пример

```
<form method=POST  
  action="/cgi-bin/cadguestbook.pl">
```

```
Comments:<br>
```

```
  <textarea name=comments COLS=70  
  ROWS=8>
```

```
    Any comments are highly  
    appreciated. Thank you!
```

```
  </textarea><p>
```

```
  <input type=submit>
```

```
  <input type=reset>
```

```
</form>
```

# Элементы <CHECKBOX> -Флаги-переключатели

**<INPUT TYPE="checkbox" NAME="var#-name" CHECKED > Text\_Item\_#**

....

**<INPUT TYPE="checkbox" NAME="var#-name" > Text\_Item\_#**

## **Example**

<FORM action="/cgi-bin/terra-dbase/terra.cgi"method=GET>

Текст 1 <P><HR>

Текст 2: <INPUT type="text" name="string" size=50> <P>

Текст 3:

<INPUT type="checkbox" name="ch" value="artist"> Текст 4

<INPUT type="checkbox" name="ch" value="sculptor"> Текст 5

<INPUT type="checkbox" name="ch" value="folk art"> Текст 6

<INPUT type="submit" value="Submit Query">

<INPUT type="reset" value="Reset Form"><BR>

</FORM>

Text\_Item\_# Example

Текст 1

Текст 2:

Текст 3: ☐ Текст 4 ☐ Текст 5 ☐ Текст 6

# Элементы <RADIO> -Переключатели-” радиокнопки”

<INPUT TYPE="radio" NAME="var-name" CHECKED> Text\_Item\_#

...

<INPUT TYPE="radio" NAME="var-name"> Text\_Item\_#

## Example

<FORM action="/cgi-bin/terra-dbase/terra.cgi"method=GET>

Текст 1 <P><HR>

Текст 2 : <INPUT type="text" name="string" size=50> <P>

Текст 3:

<INPUT type="radio" name="rb" value="rb1" checked> Текст 4

<INPUT type="radio" name="rb" value="rb2"> Текст 5

<INPUT type="radio" name="rb" value="rb3"> Текст 6 <P>

<INPUT type="submit" value="Submit Query">

<INPUT type="reset" value="Reset Form"><BR>

</FORM>

Текст 1

---

Текст 2 :

Текст 3: ☒ Текст 4 ☐ Текст 5 ☐ Текст 6

# Активные графические образы

```
<A HREF="http://host/cgi-bin/imagemap/table_or_base">  
  <IMG SRC="directory/image.gif" ISMAP>  
</A>
```

## Атрибуты

**HREF**="http://host/cgi-bin/imagemap/table\_or\_base"

**SRC**="directory/image.gif"

**ISMAP** - серверный вариант формирования ссылок по координатам

**USEMAP** - клиентский (в браузере) вариант формирования ссылок по координатам

## Формат HTTP-запроса к WWW-серверу

GET http://host/cgi-bin/imagemap/table\_or\_base?x,y HTTP1.0

# Формат таблицы IMAGE.MAP

<u>METHOD</u>	<u>URL</u>	<u>Coordinates pairs</u>
# Image map for image.gif		
circle	dir1/capital.html	50,20 50,30
rec	dir2/region.html	80,40 120,60
poly	dir3/area.html	10,20 10,45 15,55 20,78
default	dir/default.html	

**circle** - круг - задаются координаты центра и правой крайней точки

**rectangle (rec)** - прямоугольник - задаются координаты левой верхней и правой нижней точек

**polygon (poly)** - задаются координаты вершин многоугольника

**point** - задаются координаты точки

**default** - задается URL, который выдается, если указатель мыши не попадает на выделенную зону образа



# Активные графические образы клиентского типа USEMAP

```
<IMG SRC= "navbar.gif" USEMAP="#map1">
```

...

```
<MAP NAME="map1">
```

```
<AREA HREF=guide.html ALT="Access Guide" SHAPE=rect  
COORDS="x1,y1,x2,y2">
```

```
<AREA HREF=guide.html ALT="Access Guide" SHAPE=rect  
COORDS="x3,y3,x4,y4">
```

```
</MAP>
```

## Атрибуты

**SHAPE=shape** -определяет очертание активной зоны (**circle**, **rectangle (rec)**, **polygon (poly)**, **point**, **default**)

**HREF=URL** - гипертекстовая ссылка, соответствующая выделенной области

**COORDS="x1,y1,x2,y2, ..., xN, yM"** - координаты опорных точек активной зоны

**ALT="Alt Text"** - текст, который отображается неграфическим браузером

# Использование фреймов в HTML-документах

**<FRAMESET ROWS="m,n,p" COLS="a,b,c">**

**<FRAME NAME="framename#" SRC="URL" MARGINWIDTH="k"  
MARGINHEIGHT="l" SCROLLING="method" NORESIZE>**

...

**<A HREF="server/pathename/file.html" TARGET="framename">**

**</FRAME>**

**<FRAME>** - задание параметров фрейма

...

**</FRAME>**

**<NOFRAMES>** - # информация, которая должна отображаться в

... # браузерах, не понимающих фреймы

**<NOFRAMES>**

**<FRAMESET >**



## Задание параметров фреймов - <FRAMESET>

**<FRAMESET ROWS="m,n,p" COLS="a,b,c">**

### Атрибуты:

**ROWS="m,n,p"** - задает параметры деления экрана браузера на фреймы по вертикали в %, пикселях или по умолчанию (\*)

**COLS="a,b,c"** - задает параметры деления экрана браузера на фреймы по горизонтали в %, пикселях или по умолчанию (\*)



## Атрибуты фреймов - <FRAME>

**<FRAME NAME="framename#" SRC="URL" MRGINWIDTH="k"  
MRAGINHEIGHT="l" SCROLLING="method" NORESIZE>**

### Атрибуты:

**NAME="framename#" - имя фрейма (для использования в атрибуте TARGET в директиве <A>...</A>**

**SRC="URL" - адрес документа: отображаемого в данном фрейме**

**MRGINWIDTH="k" - отступ отображаемой информации от горизонтальных границ**

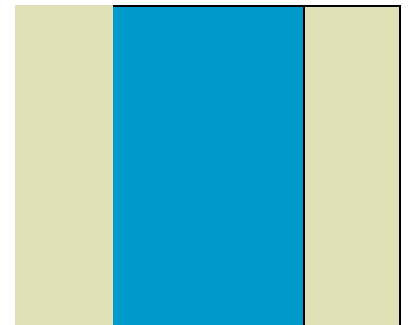
**MRAGINHEIGHT="l" -отступ отображаемой информации от горизонтальных границ**

**SCROLLING="method" - параметр режима скроллинга во фрейме (yes, no, auto)**

**NORESIZЕ - запрещает изменение размера фрейма**

# Пример -документа с фреймами

```
<HTML><HEAD> <TITLE>It's a frame, I tell  
    ya'!</TITLE></HEAD>  
<!-- 3 columns: left and right -20%; middle - fills  
    in.-->  
<!-- Frame content: left.htm, middle.htm, and right.htm  
    -->  
<FRAMESET COLS="20%,*,20%">  
<FRAME SRC="left.htm" NAME="left">  
<FRAME SRC="middle.htm" NAME="middle">  
<FRAME SRC="right.htm" NAME="right">  
</FRAMESET>  
<!-- End of Frameset -->  
<NOFRAMES>  
Alternative content no-frames browsers.  
</NOFRAMES>  
</HTML>
```





# Ссылки

[Посмотреть в браузере](#)

<p>

```
<a href="http://nadin.miem.edu.ru"
  target="_blank">Ссылка на внешний ресурс</a>
</p>
```

<p>

```
<a href = "Photoshop/lesson16/lesson16_nofp_bg.gif">
  Ссылка на файл</a></p>
```

<p>

```
<a href="mailto:flash@miem.edu.ru">Обращение к
  почтовому клиенту (E-mail)</a></p>
```



# Фон страницы

```
<body bgcolor=#AFAED9>
```

[Посмотреть в браузере](#)

```
<body background="6.gif">
```

[Посмотреть в браузере](#)



# Стиль ссылок (цвет и подчеркивание)

```
<style type="text/css">
```

```
<!--
```

```
a:link {color: #000000; text-decoration: none;}
```

```
a:visited {color: #FF0000; text-decoration: none;}
```

```
a:hover {color: #00FF00; text-decoration: underline;}
```

```
a:active {color: #0000FF; text-decoration: none;}
```

```
-->
```

```
</style>
```

[Посмотреть в браузере](#)





# Элемент разметки SCRIPT

Элемент разметки SCRIPT служит для размещения кода JavaScript, VBScript или JScript. Вообще говоря, SCRIPT можно использовать не только в заголовке документа, но в его теле.

```
<script language="JavaScript"  
src=script.code>
```



# Задание

- В «Блокноте» написать HTML-код простой странички с использованием материалов лекции.
- Просмотреть страницу в браузере.

Спасибо за внимание!