

Игра «Вычислительная машина»

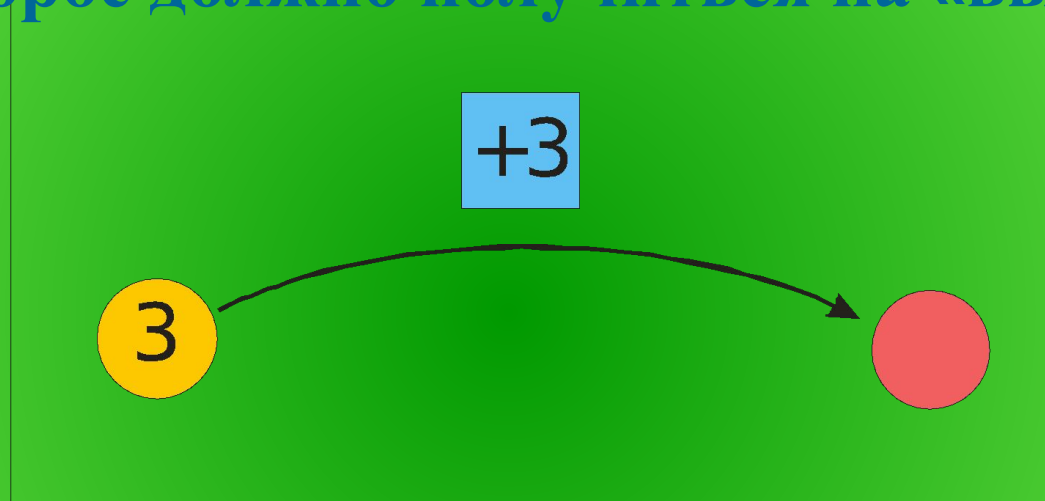
Игра учит:

- выполнять действия в пределах десяти;
- понимать идеи информатики:
алгоритм, блок – схема.

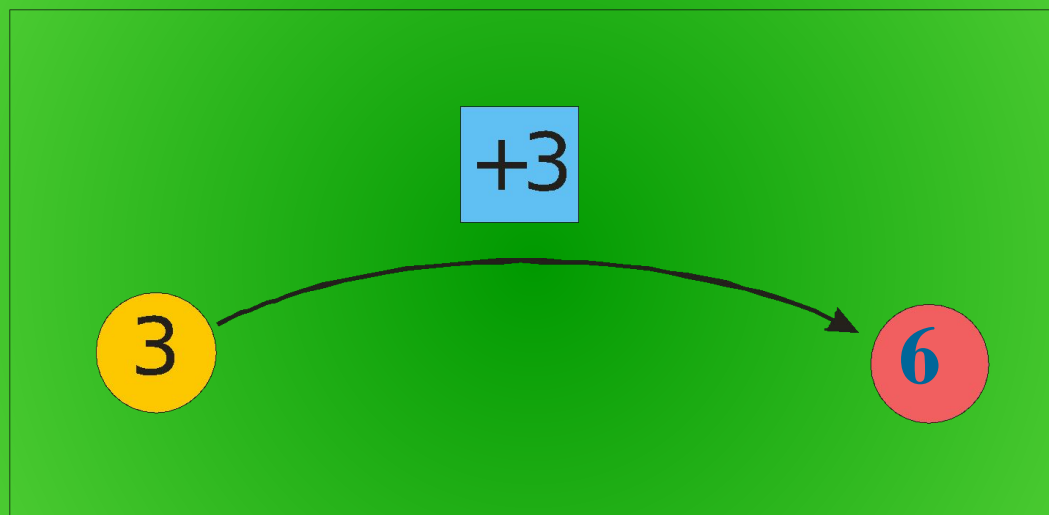
Старт!



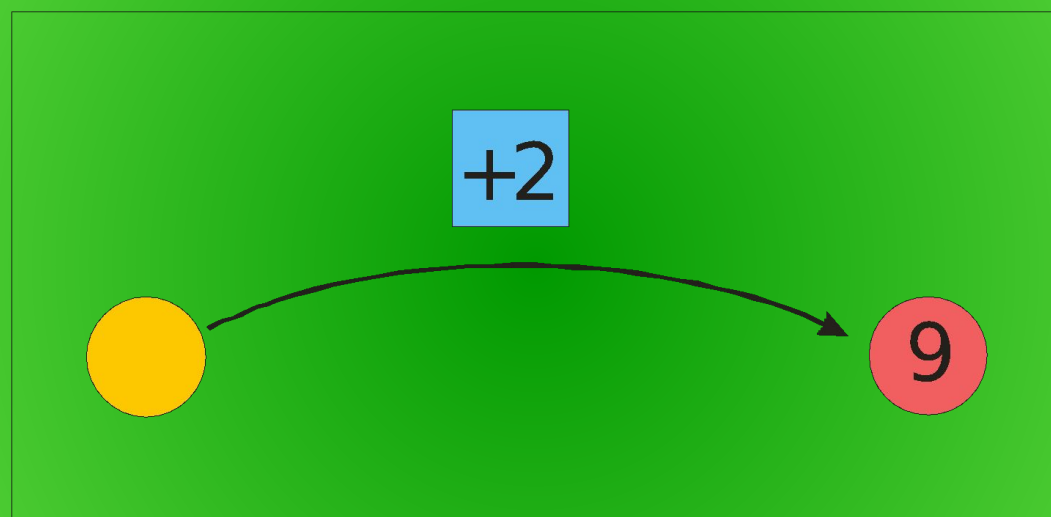
**Выполни указанное действие, покажи
число,
которое должно получиться на «выходе»**



Правильно!



**Покажи число,
которое должно стоять на «входе»**



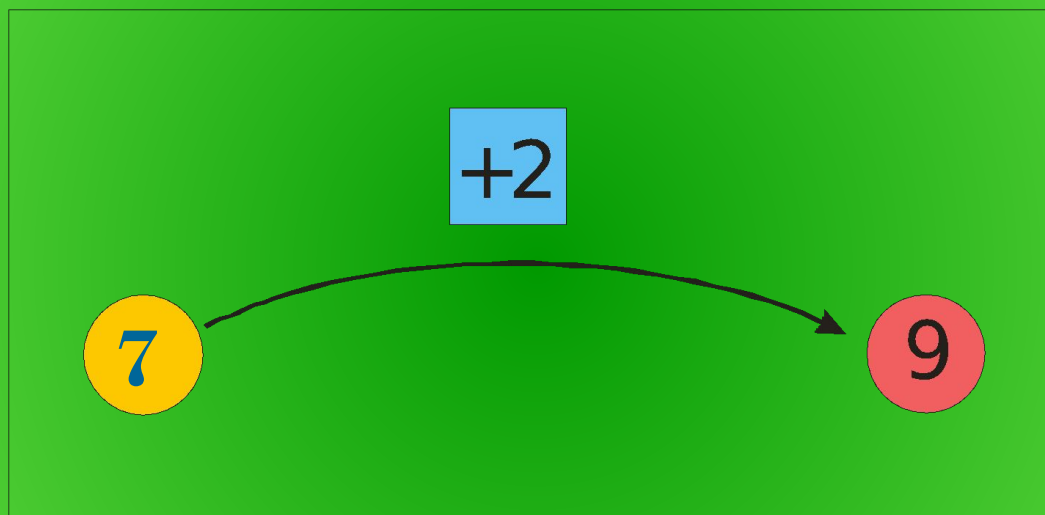
4

5

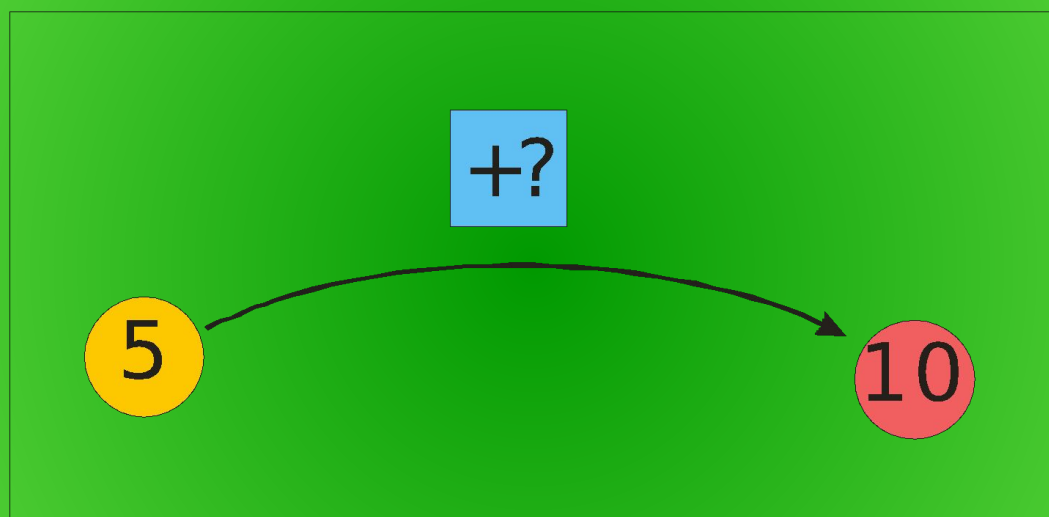
6

7

Верно!



Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



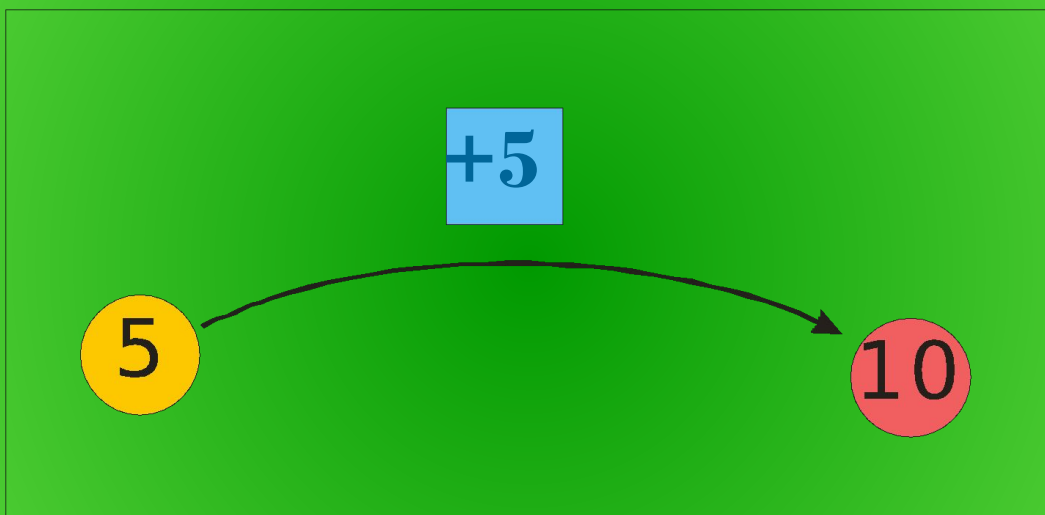
+3

+4

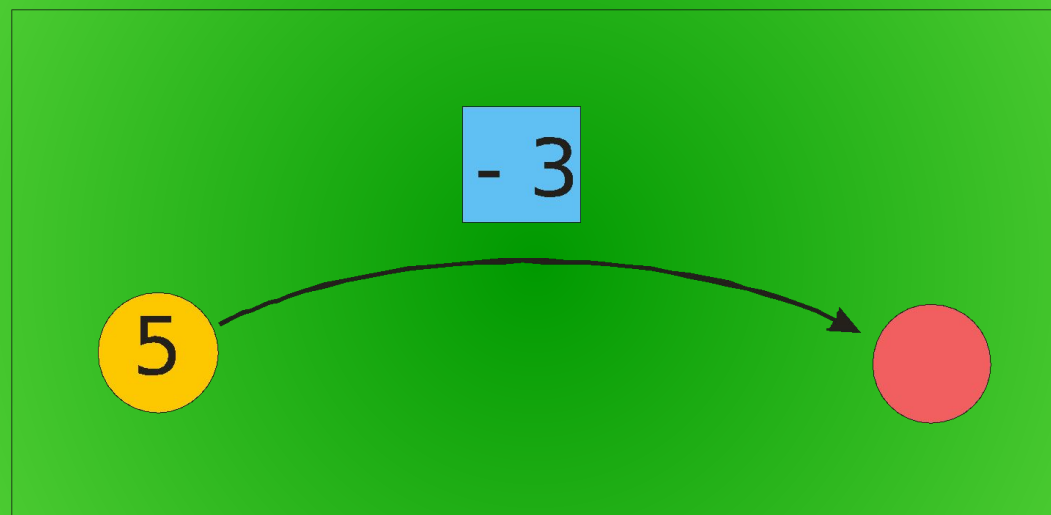
+5

+6

Отлично!



**Выполни указанное действие, покажи
число,
которое должно получиться на «выходе»**



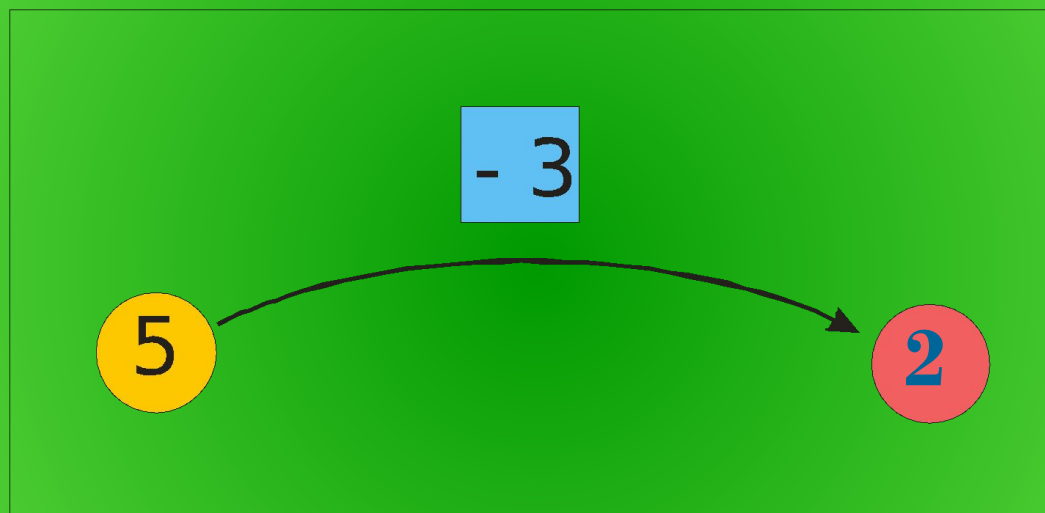
2

5

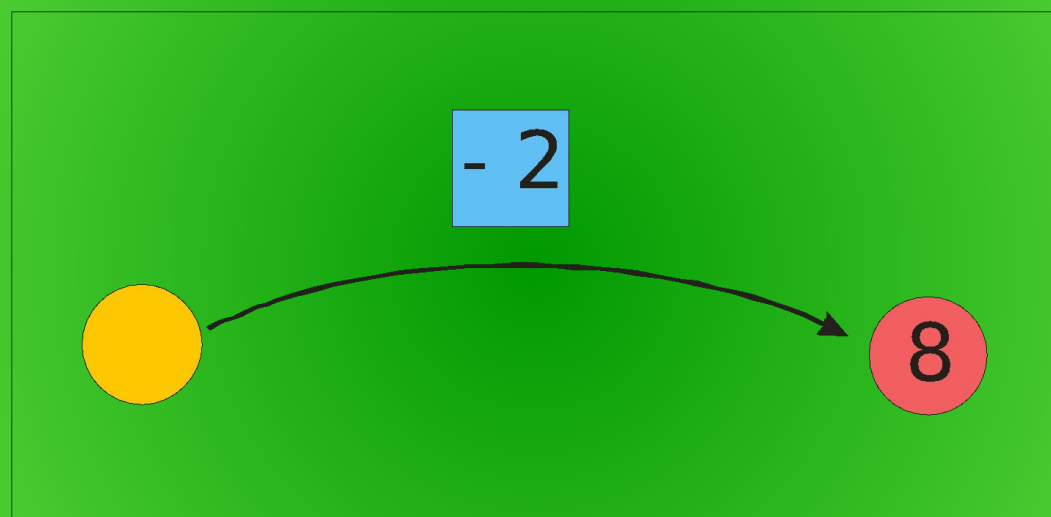
4

8

Великолепно!



**Покажи число,
которое должно стоять на «входе»**



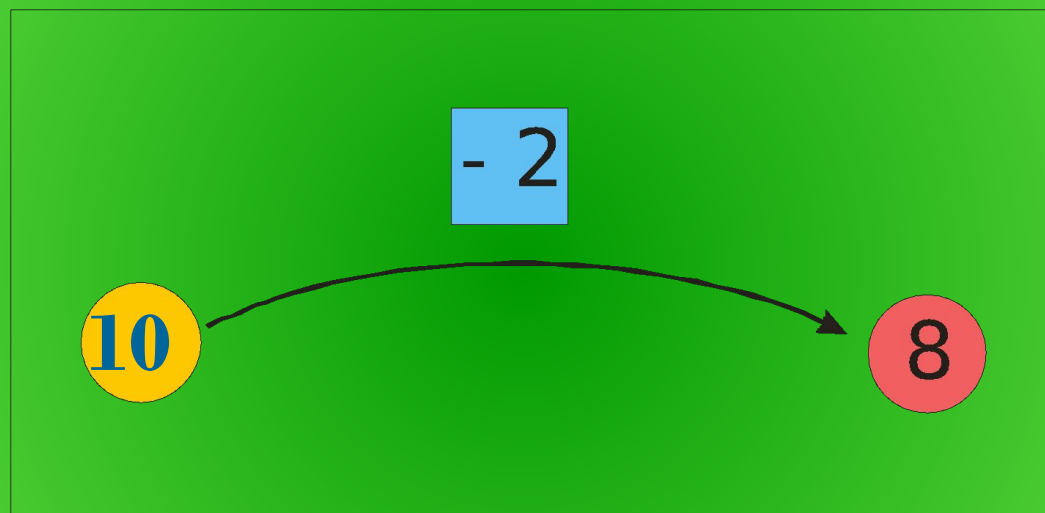
6

9

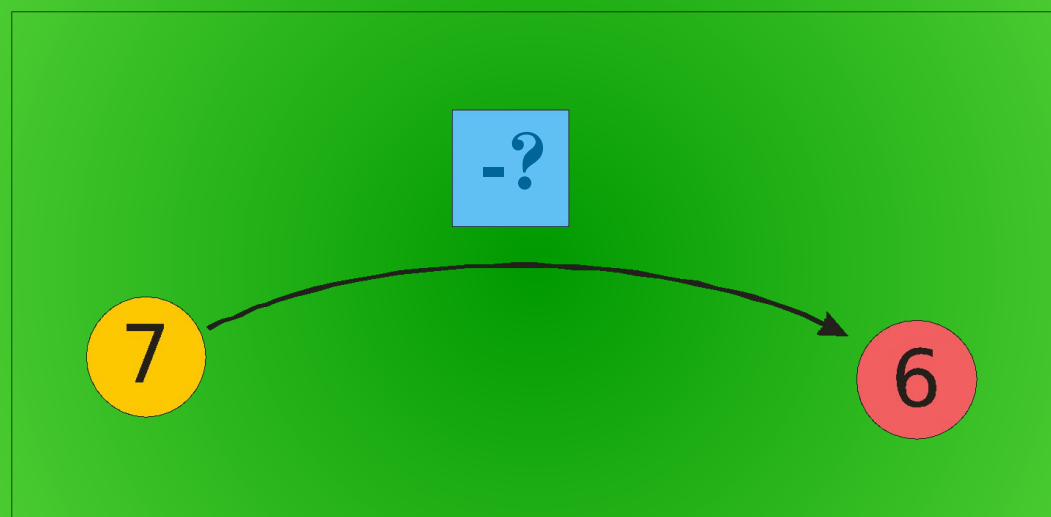
10

7

Замечательно!

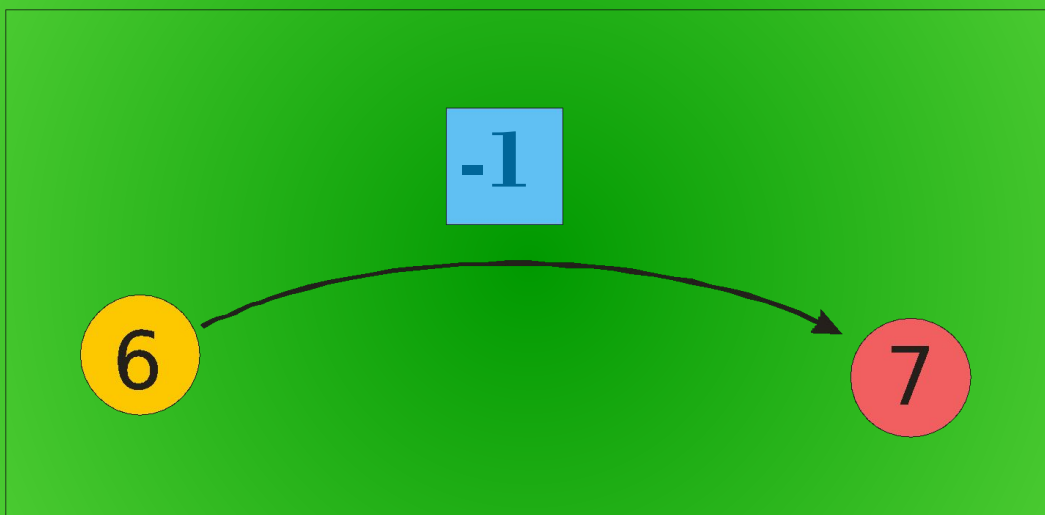


Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



- +1 -1 +2 -2 +3 -3

Потрясающе!



У тебя всё получилось!



Молодец!

