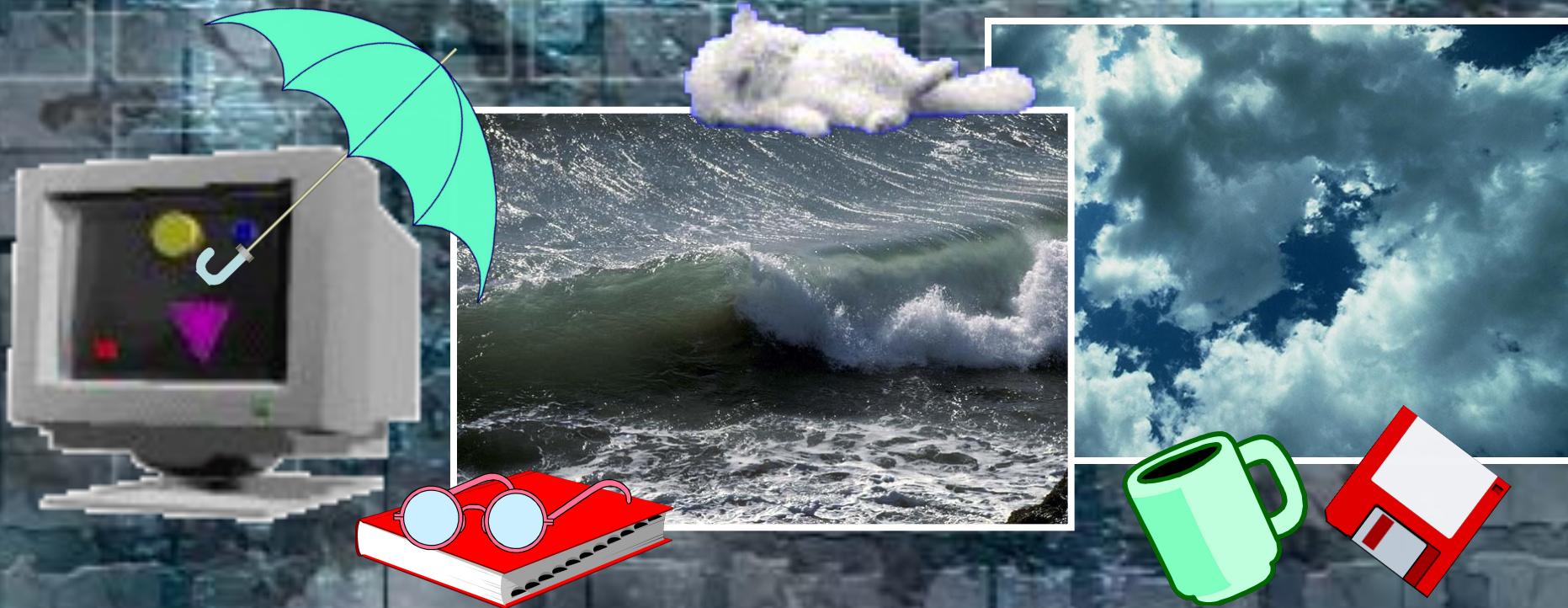


BREWERIANA

ОБЪЕКТ



Под объектом будем понимать любой **предмет, явление, процесс или состояние**, которое воспринимается нашим сознанием как некое целое, характеризуется признаками, имеет имя.



Объекты в программном обеспечении ПК – это операционные системы, драйверы, программы, файлы и т.д.



Объекты в информационных технологиях – это таблицы, рисунки, поля, панели инструментов, пиктограммы, ячейки, и т.д.

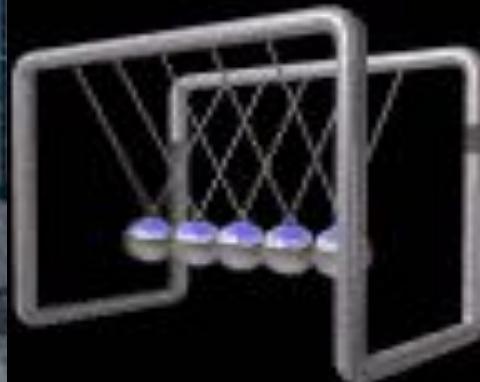
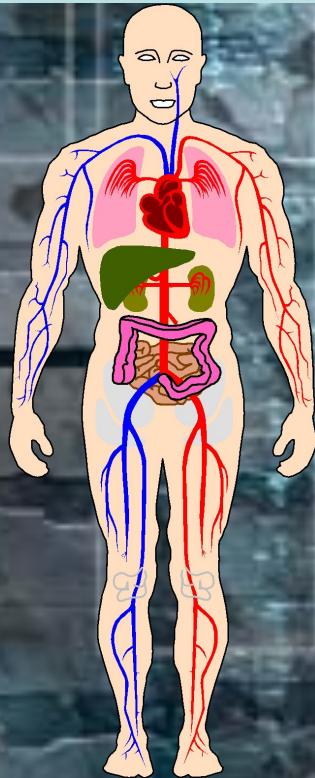
Любой объект имеет границы. Объекты бывают **долгоживущие и временные**. Началом времени существования любого объекта, является момент его возникновения, создания.



Окончание времени существования объекта – это момент его уничтожения или переход в качественно новое состояние с изменением существенных признаков.

СИСТЕМА

Система – это нечто целое, имеющее имя и состоящее из элементов, взаимосвязанных между собой. Любая система имеет сложную структуру.



Системы бывают материальные, нематериальные и смешанные.

человек,
дерево, дом

человеческий язык,
информатика

школьная
система

Главное свойство любой системы –
возникновение «системного эффекта» или

«принципа эмерджентности»:

*при объединении элементов в систему у системы
появляются новые свойства, которыми не обладал ни
один из элементов в отдельности.*

Система взаимодействует с окружающей средой:
среда оказывает влияние на систему, а система – на
среду.

Воздействие среды на систему называется **входом системы**, а воздействие системы на среду – **выходом системы**.



Мы часто не знаем, как объект устроен «внутри». В таком случае говорят, что система рассматривается как **чёрный ящик**.

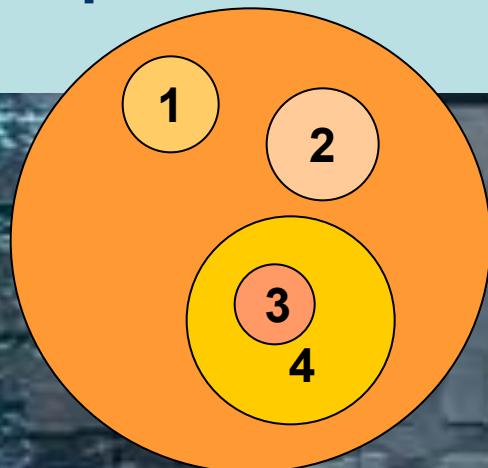
ПРИНЦИП ИЕРАРХИЧНОСТИ СИСТЕМ

Составные части системы называются **элементами** или **компонентами** системы. Каждый такой компонент может также являться системой.

Тогда по отношению к исходной системе её называют **подсистемой**, а систему, включающую в себя подсистему как элемент, рассматривают как **надсистему**.

Связи между
элементами системы
организуют
структуру!

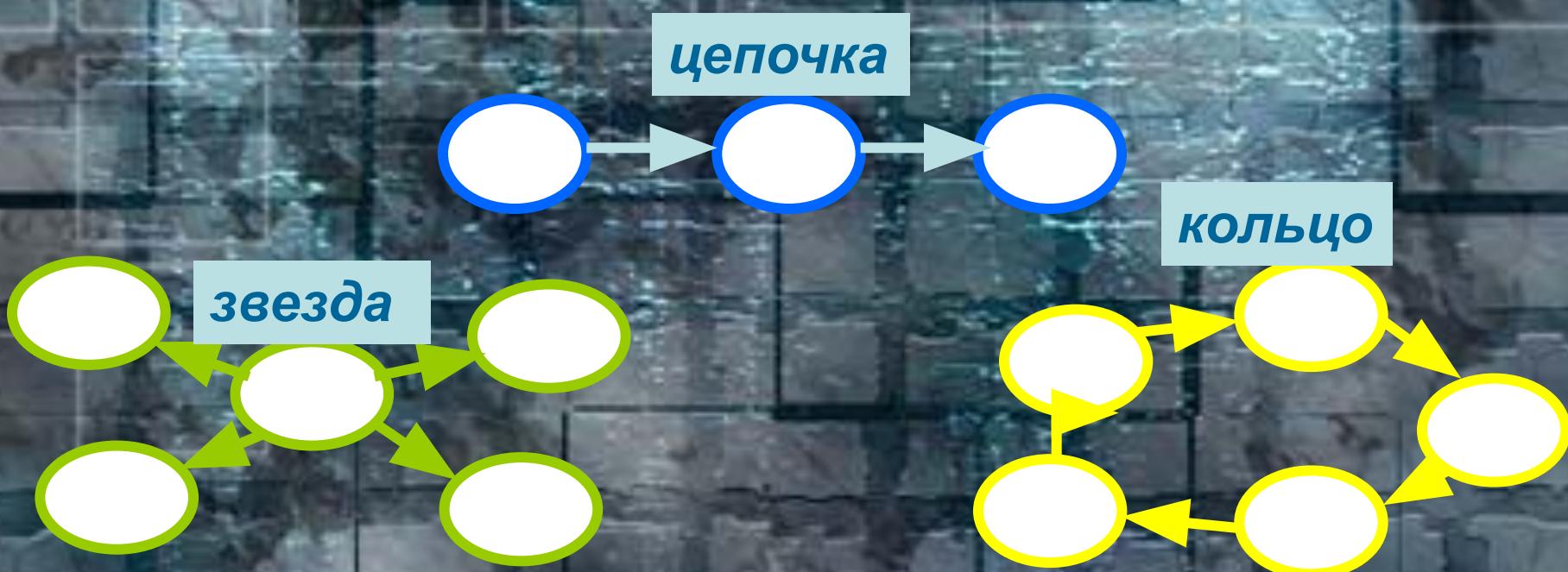
— система



СТРУКТУРА СИСТЕМЫ

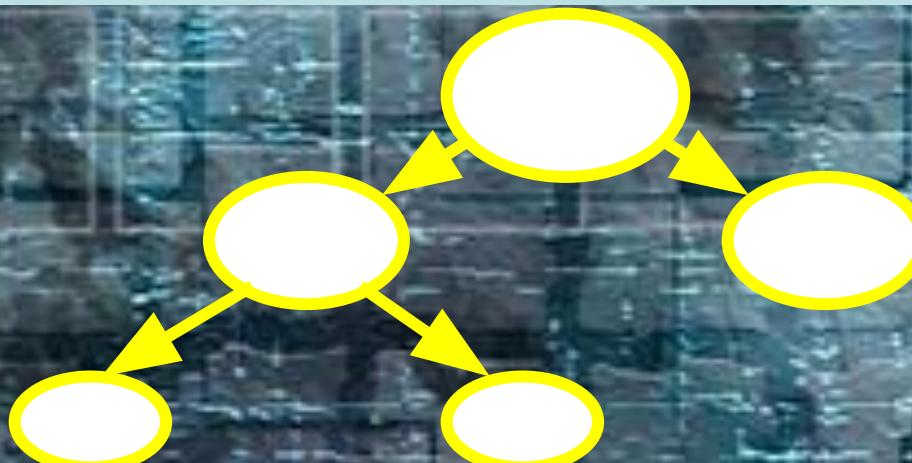
Структура – это определённый порядок объединения элементов, составляющих систему.

По пространственному взаиморасположению элементов системы существуют структуры:



СТРУКТУРА СИСТЕМЫ

По вложенности или подчинённости элементов
системы : дерево (иерархическая система)



По хронологической последовательности:
линейная, разветвляющаяся и циклическая