

GUILD WARS

BONE DRAGON



Вред и польза компьютерных игр



В наше время существуют очень много болезней общества, таких как наркомания, алкоголь, курение, СПИД.

Но никто не подозревает что компьютерные игры представляют еще большую опасность, так как они насыщены агрессией и кровью, что пагубно влияет на мозг человека. Человек «зависая» целыми днями в компьютере, и играя в такие игры, зачастую переносит



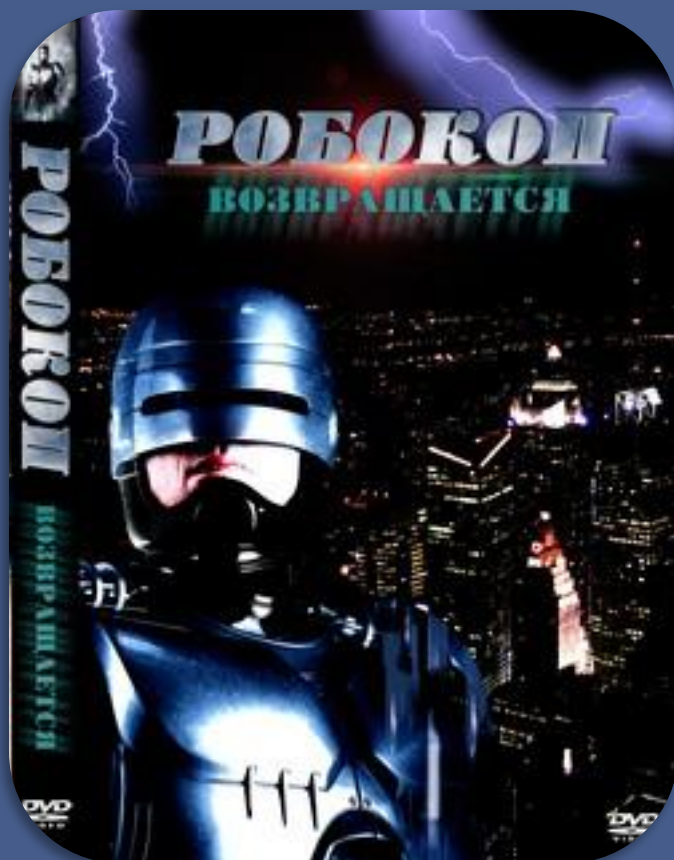
На сегодняшний день широко распространены компьютерные технологии благодаря которым созданы компьютерные игры. Это могут быть стратегии и аркады, логические и приключенские. Есть игры которые развивают память, быстроту реакции, а есть те которые вызывают агрессию, жестокость, требуют минимум общения со сверстниками, компьютерозависимость.

Уже долгое время не утихают споры на тему, наносят ли человеку вред компьютерные игры. Существуют немало противников компьютерных игр, однако в тоже время есть множество людей, которые не представляют своей жизни без игры. Как известно, долгое время проведение за компьютером может оказать достаточно негативное влияние на здоровье человека. Так, к примеру, оно может вызвать ухудшения зрения, а также вызывает значительное уменьшение подвижности.

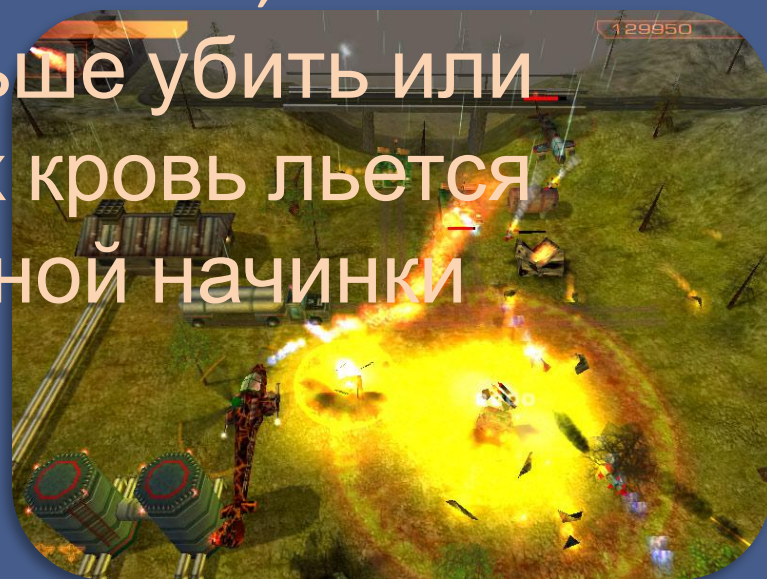
К тому же некоторые виды игр могут оказать достаточно негативное влияние на человеческую психику, поскольку провоцирует возникновение лишней агрессии. Кроме того, такие игры, могут привести к отрыву у человека от реальности, поскольку они заставляют человека жить в другом мире.

Однако такая разновидность компьютерных игр, как игры казуальные, наоборот, способствуют расслаблению, так как позволяют человеку от повседневных забот и приятно провести время. Они не вызывают агрессии

Игрушки делятся на несколько основных классов: «бродилки», «стратежки», «гонки», «леталки», «спортивные» и «головоломки».



Психологи выявили, что пагубно действуют на психику «бродилки» и «леталки». Это преимущественно динамические игры, от них очень тяжело оторваться ввиду их безостановочного сюжета. Смысл их подавляющего большинства заключается в том, чтобы как можно быстрее и больше убить или взорвать. В этих игрушках кровь льется ведрами, а информационной начинки практически никакой.



Самой вредной считается «Counter Strike». Миллионы тинэйджеров по всему миру рубятся в неё сутками, и не всегда «за просто так» . Единицы на турнирах выигрывают деньги , и довольно крупные суммы, но миллионы и миллионы их же и проигрывают, не задумываясь, что проигрывают не только деньги, но и время, и свою молодость.



Меньше воздействуют на психику «гонки» и «спортивные» игры, типа футбольных “Fifa” или баскетбольных “NBA Live”. Есть еще хоккейные, бейсбольные и другие. Эти игрушки по психическому воздействию примерно нейтральны – вреда не приносят, но и пользы от них тоже никакой, только

ая тра



И еще один класс компьютерных игр – стратегии! Эти виды игрушек признаны большинством не только не вредными, но даже полезными! Характер их предусматривает проблему, которая должна решаться не за счет быстрого и точного нажатия клавиш, а за счет выбора верной стратегии и тактики ведения действий, то есть самого настоящего интеллекта, мозгов

Классификация компьютерных игр

Вредные	Безвредные	Полезные
«бродилки» «стрелялки» «леталки» и т.п.	«спортивные» и «гонки»	«стратежки» «головоломки»

Криминальная хроника

- Хроника самых ярких случаев школьного насилия
- 26 мая 2000 года, штат Флорида. 13 – летний Натаниэль стрелял в учителя английского Барри
- Март 2001 года, Калифорния. 15 – летний Чарльз разделывает в туалете школы с двумя школьниками. Убегая, он ранит еще 13 человек

- 1 июня 2004 года , Япония, г. Сатоми. 11 – летняя девочка раскроила череп однокласснику самурайским мечом. Мальчик скончался.
- 2 марта 2005 года , Латвия. Группа подростков в возрасте от 13 до 16 лет забили насмерть товарища, показывая на нем друг другу комбо – приемы из Mortal Kombat
- 23 июня 2005 года Япония. 15 – летний мальчик убивает родителей. Все проделано в традициях GTA. Чтобы скрыть следы преступления подросток подрывает квартиру самодельной взрывчаткой. Он

ГТА одна из немногих игр,
которая бьет рекорды по
уровню насилия и
нецензурных фраз. Из за этого
её даже запретили в
некоторых странах , например
в Германии. Также в некоторых
магазинах стали появляться
таблицы с уровнем насилия в
определенной игре.

Но в компьютерных играх нельзя видеть только зло, в них есть и много полезных вещей.

Например, они помогают быстрее выучить расположение клавиш на клавиатуре, также первые эксперименты с программированием нужно проводить именно на играх, это быстрее помогает познать компьютер.



Вообще все игры
хороши в меру ,
нужно помнить ,
что вокруг нас есть
реальный мир. И
ненужно делать
подобие того, что
ты сделал в игре, в
реальном мире.

