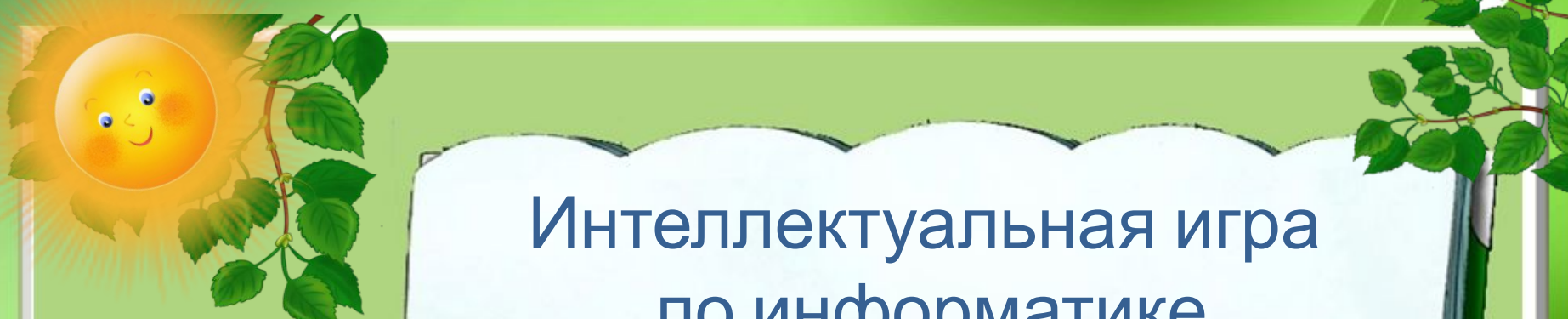




Интеллектуальная игра
по информатике,
посвященная олимпиаде-2014

«ВСЕЗНАЙК

А»

4

классы



Олимпиада

10

20

30

40

Информация

10

20

30

40

Компьютер

10

20

30

40

Разное

10

20

30

40

ВОПРОС

10

Из предложенных рисунков выберите три, которые являются талисманами олимпийских игр в Сочи-2014



ВОПРОС

20

**1. Назовите сроки проведения
22 зимних олимпийских игр в г.
Сочи-2014**

**2. Назовите три любых
символа олимпийских игр**



ВОПРОС

30

Выбрать лишнее слово из ряда по смыслу:

- ✓ Футбол, дзюдо, волейбол, баскетбол.
- ✓ Мяч, обруч, брусья, лента.
- ✓ Шайба, клюшка, щитки, шиповки.
- ✓ Фехтование, баскетбол, мяч, гимнастика.
- ✓ Вратарь, нападающий, судья, защитник.
- ✓ Велоспорт, конный спорт, фигурное катание.
- ✓ Лыжи, коньки, санки, теннисный шарик.



ВОПРОС

40

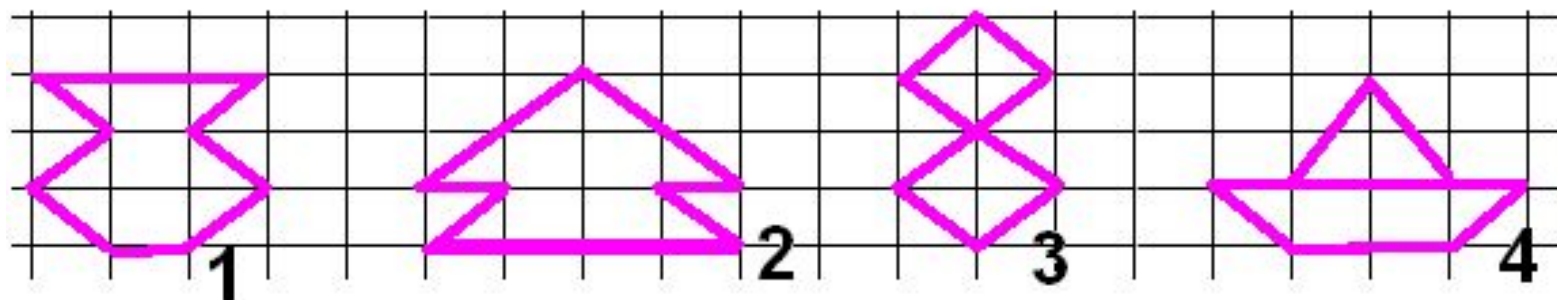
Какую информацию несет в себе символ олимпийских игр? Что обозначает каждое кольцо определенного цвета?



ВОПРОС

10

Какой из рисунков получится после выполнения программы из стрелок? (Стрелки оставляют след по направлению движения).



ВОПРОС

20

В сказке А. С. Пушкина «Сказка о попе и о работнике его Балде» поп выбирал работника по следующим признакам:

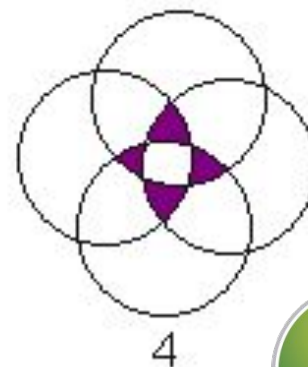
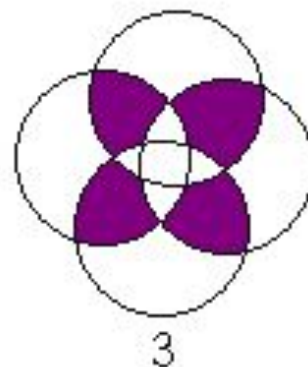
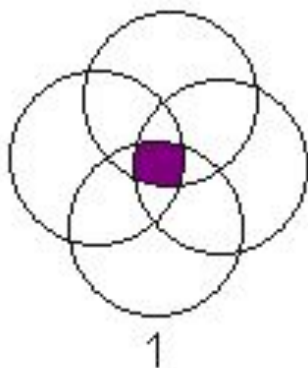
«Нужен мне работник:

Повар, конюх и плотник.

А где найти мне такого

Служителя не слишком дорогого?»

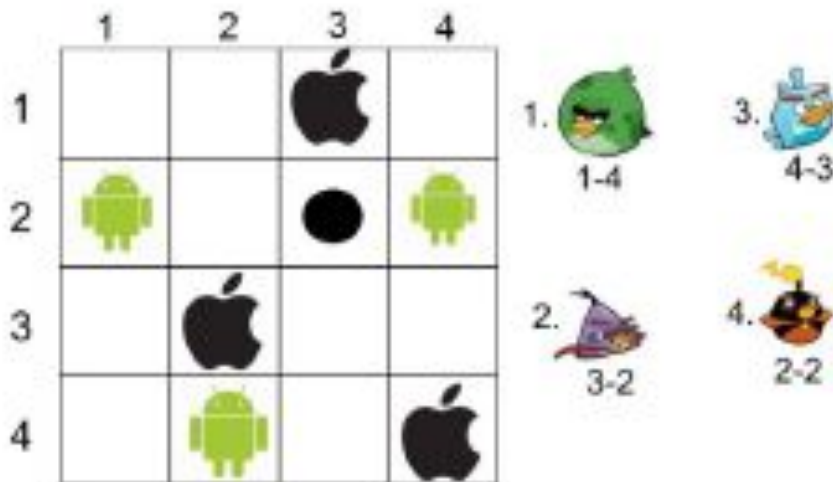
Какое из следующих пересечений множеств верно отражает требования попа?



ВОПРОС

30

Каждой птичке хочется попасть в свободную клетку. Какой птичке это не удастся. Номер клетки определяется номером строки и номером столбца в матрице, например, кружком отмечена клетка 2-3.



ВОПРОС

40

Из слов составить слова, связанные с информатикой и компьютером.

Например: Овод, диск (*дисковод*).

- ✓ Детка, си
- ✓ Миф, нота, икра
- ✓ Ель, писк
- ✓ Сор, процесс
- ✓ Кол, кони
- ✓ Грамм, порог
- ✓ Бег, май, там

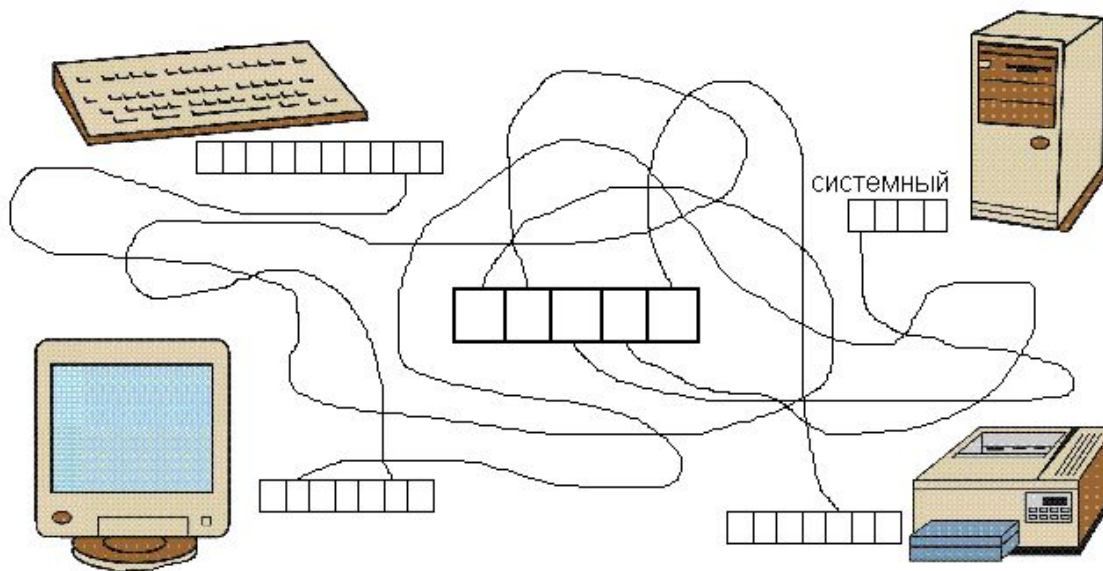


ВОПРОС

10

Впиши названия частей компьютера и восстанови слово в середине рисунка. Оно означает:

- 1) устройство хранения информации;
- 2) процесс передачи информации;
- 3) устройство, обеспечивающее связь между компьютерами;
- 4) электронное устройство, обладающее искусственным интеллектом



ВОПРОС

20

Распредели устройства компьютера на группы:

- ✓ Устройства ввода данных
- ✓ Устройства вывода данных
- ✓ Устройства обработки данных
- ✓ Устройства хранения данных

**Жесткий диск, монитор, принтер, сканер, колонки,
клавиатура, процессор, мышь, микрофон, веб-камера,
наушники**



ВОПРОС

30

**«Компьютерные» пословицы преобразуй в
первозданный вид:**

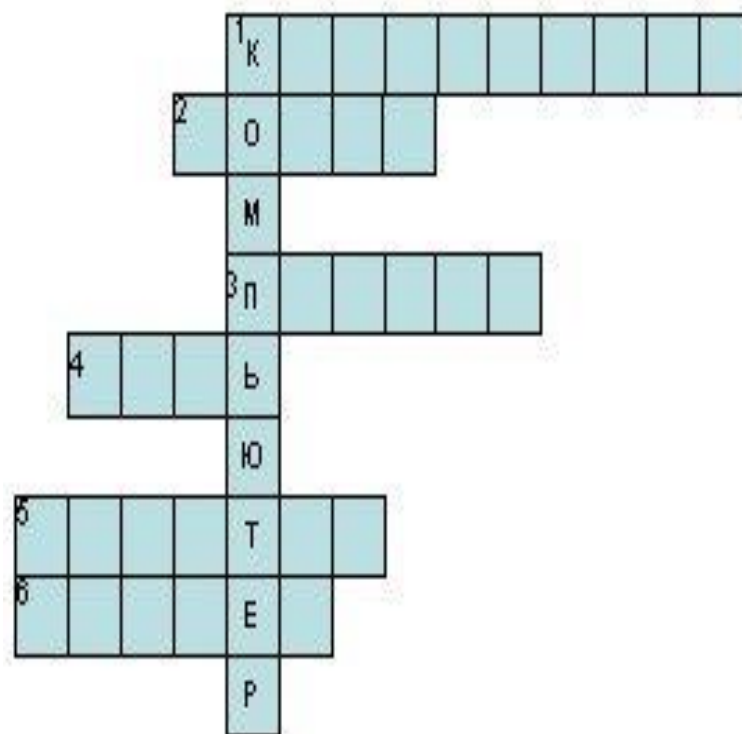
- ✓ Компьютер памятью не испортишь.
- ✓ Компьютер - лучший друг.
- ✓ Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.
- ✓ Что из Корзины удалено, то пропало.
- ✓ Мал ноутбук, да дорог.



ВОПРОС

40

1. Устройство для ввода символов (букв, цифр, знаков препинания, ...)
2. Устройство, с помощью которого можно подключиться к сети Интернет.
3. Устройство для хранения информации.
4. Устройство для ввода информации.
5. Устройство вывода информации на экран.
6. Устройство ввода в компьютер рисунков, фотографий.



ВОПРОС

10

Первая буква этого слова занимает 3-е место в алфавите. Перейди на семь шагов вперед и получишь вторую букву. Еще на 4-ре шага вперед – третья буква. Еще на 10 шагов вперед – четвертая буква. А теперь обратно на 18 шагов – получится пятая буква. Затем снова вперед на 12 шагов – шестая буква. Еще один шаг вперед и узнаешь седьмую букву. Опять назад на 13 шагов – восьмая буква. Наконец, вперед на 11 шагов откроется последняя девятая буква. В результате выполнения алгоритма у тебя получилось слово:

А Б В Г Д Е Ё Ж З И К Л М Н О П Р
С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

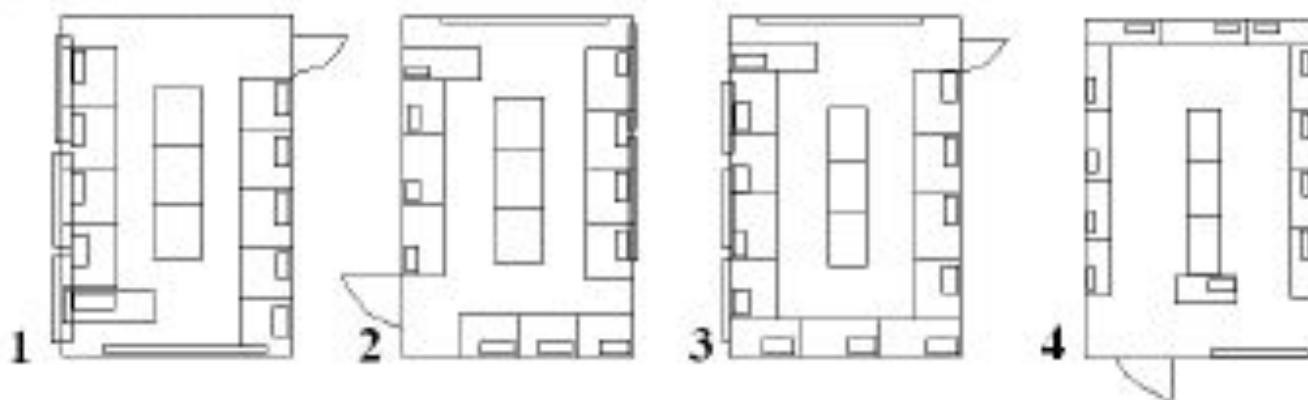
1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---



ВОПРОС

20

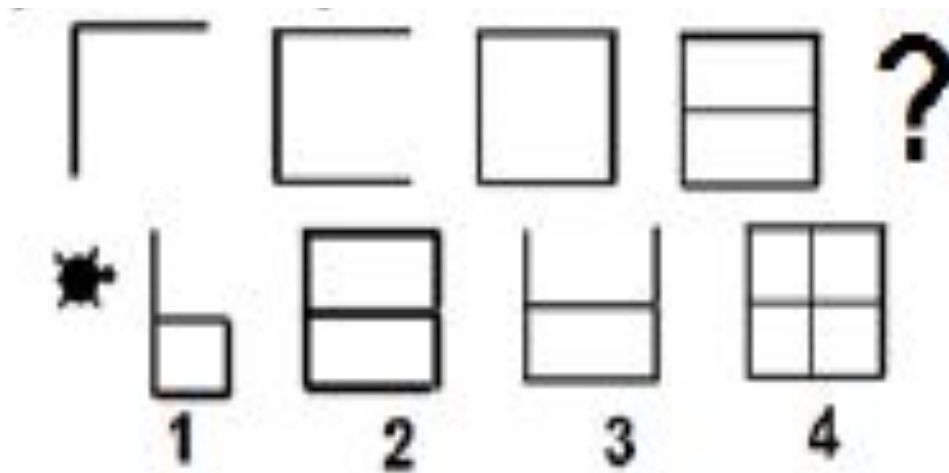
По словесному описанию были составлены схемы класса. Какая из схем составлена верно? «В классе 11 столов расположено вдоль стен и окон. На этих столах компьютеры. Еще 3 стола стоят в центре класса. Впереди у окна учительский стол с компьютером. Доска находится за спиной учителя, а вход в класс слева от него».



ВОПРОС

30

Посмотрите на четыре фигуры, нарисованные черепашкой по определенной закономерности. Какую следующую фигуру должна нарисовать черепашка?



ВОПРОС

40

В слове **ВИНЧЕСТЕР** потерялась буква **В**. Помоги ее найти. Для этого построй кратчайший путь в лабиринте от Входа к Выходу и посчитай, сколько раз встречается буква «В» в предметах на этом пути. Сколько у тебя получилось?



-  - принтер
-  - аватарка
-  - чип
-  - винчестер
-  - смайлик
-  - флэшка

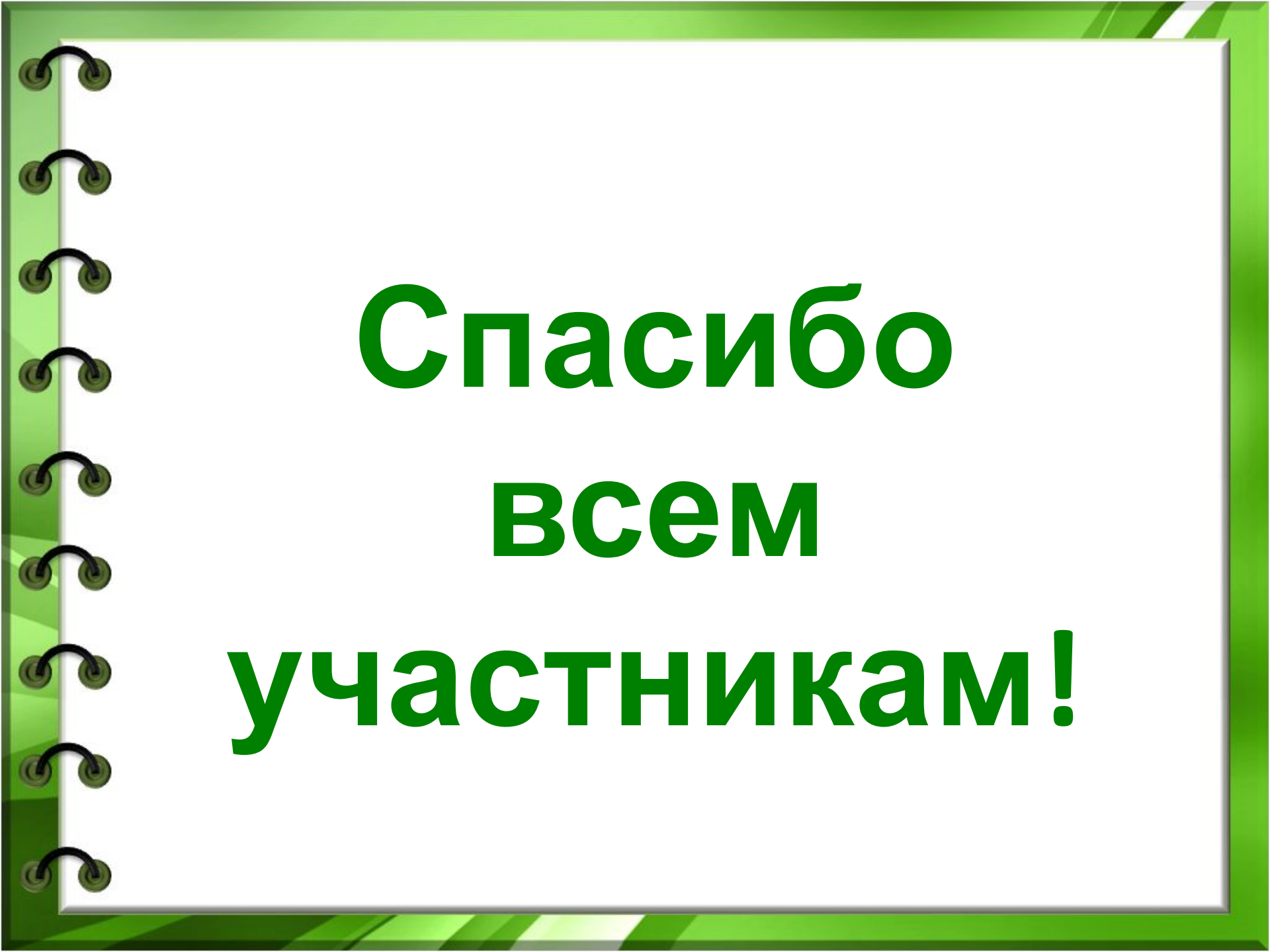
1) 4;

2) 5;

3) 6;

4) 7.





**Спасибо
всем
участникам!**