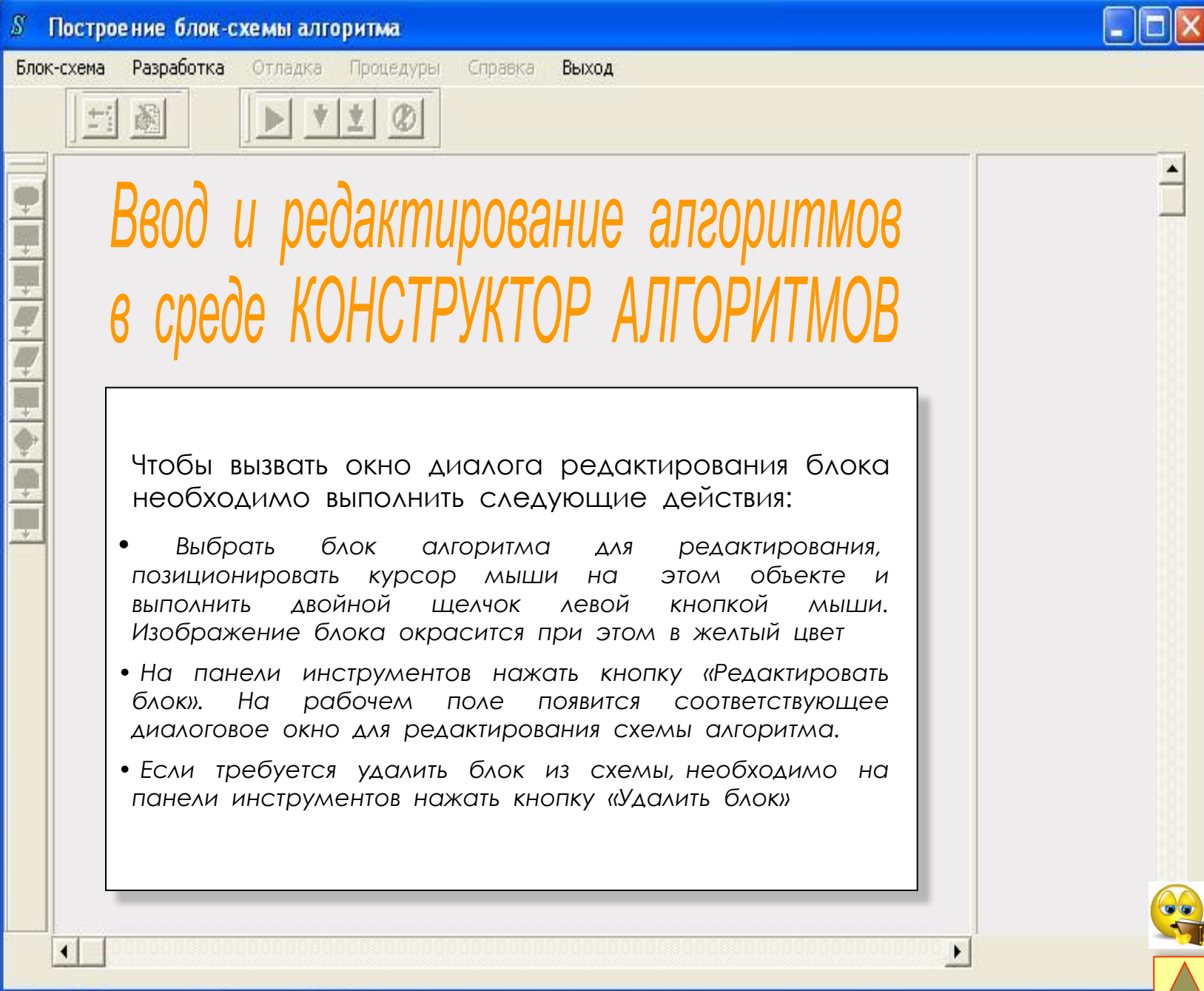
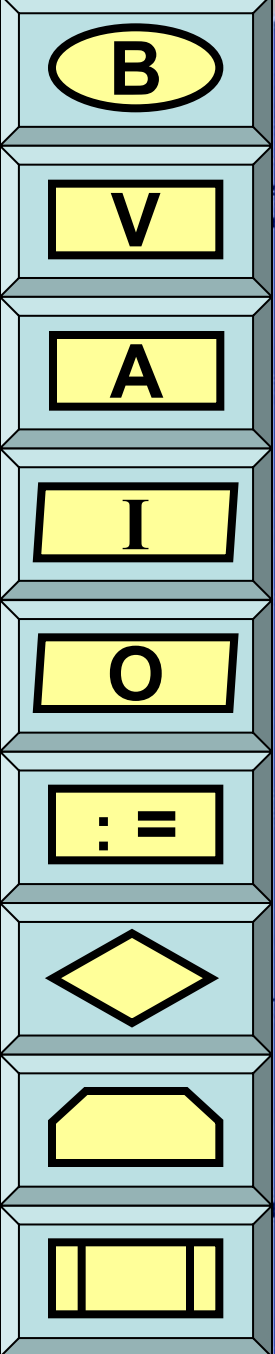


Ввод и редактирование алгоритмов в среде КОНСТРУКТОР АЛГОРИТМОВ

Схема алгоритма конструируется из блоков. Для установки блока на рабочее поле необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать на панели символов блоков управляющую кнопку и щелкнуть по ней с помощью левой кнопки мыши (каждая кнопка соответствует базовой алгоритмической конструкции, из которых строится алгоритм)
- Переместить курсор мыши на рабочее поле, при этом указатель примет форму «+».
- Указать курсором нужное место на схеме и нажать левую кнопку мыши, после чего к графическому изображению алгоритма добавится блок.





B

Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход

V

A

I

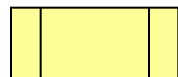
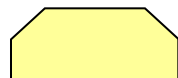
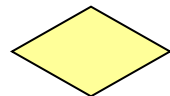
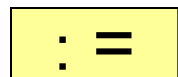
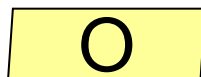
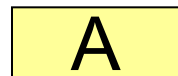
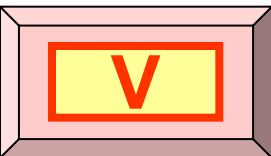
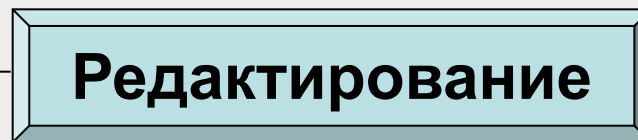
O

: =

Начало
схемы алгоритма

Конец
схемы алгоритма





В

V

A

I

O

:=

Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход



Блок "Описание переменных"

Описание переменных:

Цел <имя 1>, <имя 2>, ... , <имя n>

Вещ <имя 1>, <имя 2>, ... , <имя n>

Введите:

Список переменных целого типа:

Список переменных вещественного типа:

OK

Отмена

Справка

Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход



Начало
схемы алгоритма

Описание таблиц:
Цел
Вещ

Конец
схемы алгоритма

Редактирование



B

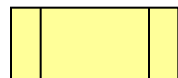
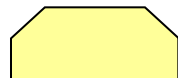
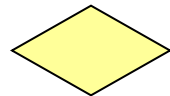
V

A

I

O

: =





Блок "Описание таблиц"

Таблицы алгоритма:

Число измерений таблицы

- ☒ Вектор (одномерная таблица)
- ☐ Матрица (двумерная таблица)

Следующая

Предыдущая

Тип элементов таблицы

- ☒ Целый
- ☐ Вещественный

Удалить

Введите

Имя вектора:

Число элементов вектора:



OK

Отмена



Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход



Начало
схемы алгоритма

Ввод

Конец
схемы алгоритма

Редактирование



B

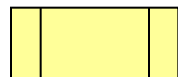
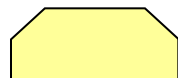
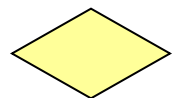
V

A

I

O

: =



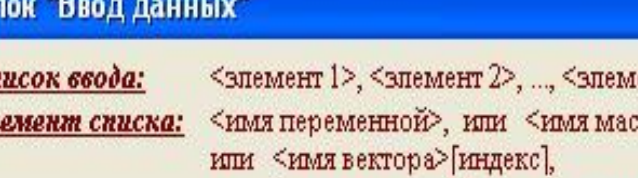
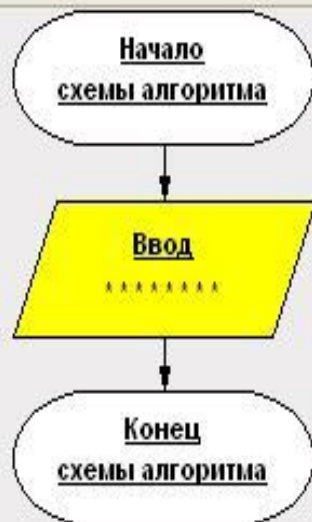
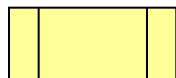
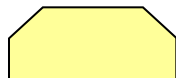
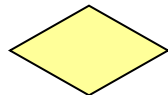
B

V

A

I

O

$$\frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$


Блок "Ввод данных"

Список ввода: <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>

Элемент списка: <имя переменной>, или <имя массива>, или <имя вектора>[индекс], или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список ввода:

OK Отмена Справка



Редактирование



B

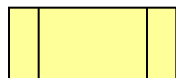
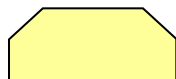
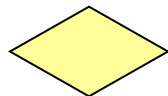
V

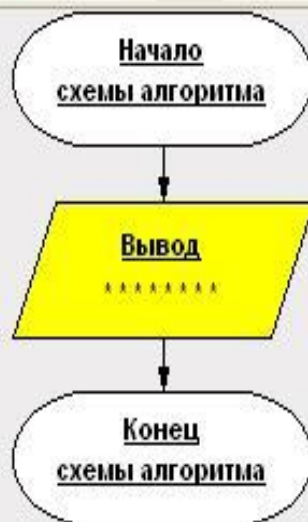
A

I

O

: =





Блок "Вывод данных"

Список вывода: <элемент 1>, <элемент 2>, ..., <элемент n>

Элемент списка: <имя переменной>, или <имя массива>,
или <имя вектора>[индекс],
или <имя матрицы>[индекс1, индекс2]

Введите список вывода:



OK

Отмена

Справка



Начало
схемы алгоритма

A := AAAAA

Конец
схемы алгоритма

Редактирование



B

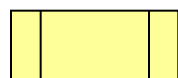
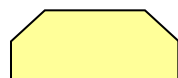
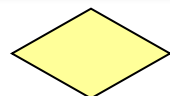
V

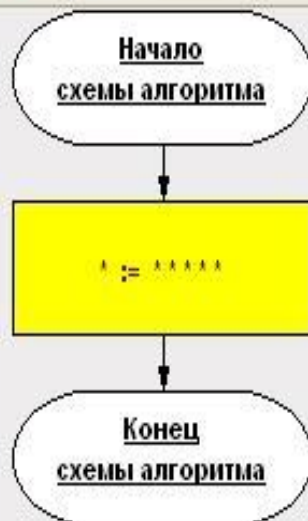
A

I

O

:=





Блок "Присваивание"

Присваивание:

<имя переменной> := <арифметическое выражение> или
<элемент таблицы> := <арифметическое выражение>

Введите имя переменной или элемент массива:

Введите арифметическое выражение:



OK

Отмена

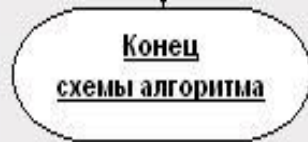
Справка





нет

да



Редактирование



B

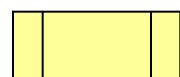
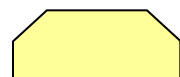
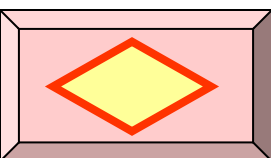
V

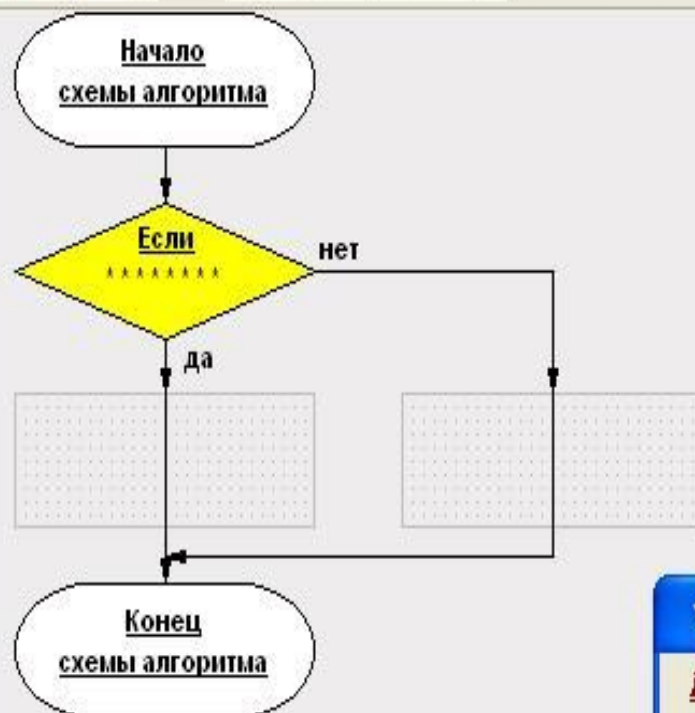
A

I

O

:=





Управляющая структура "Ветвление"

Ветвление:

Если <логическое выражение>
 то <серия команд 1>
 иначе <серия команд 2>
 всё

Введите логическое выражение:

OK

Отмена

Справка

Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схема Разработка Отладка Процедуры Справка Выход



ПОКА

ДО

ДЛЯ

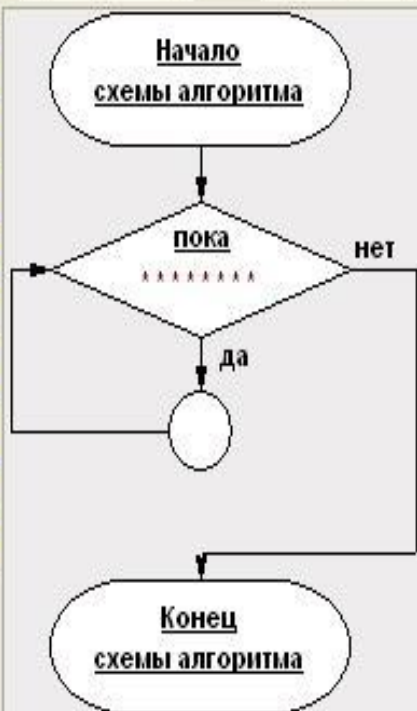
Выберите тип цикла

Типы циклов :

- ☒ Цикл "Исполнять ПОКА"
- ☐ Цикл "Исполнять ДО"
- ☐ Цикл "Исполнять ДЛЯ"

ОК

Справка



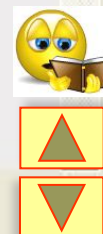
Редактирование

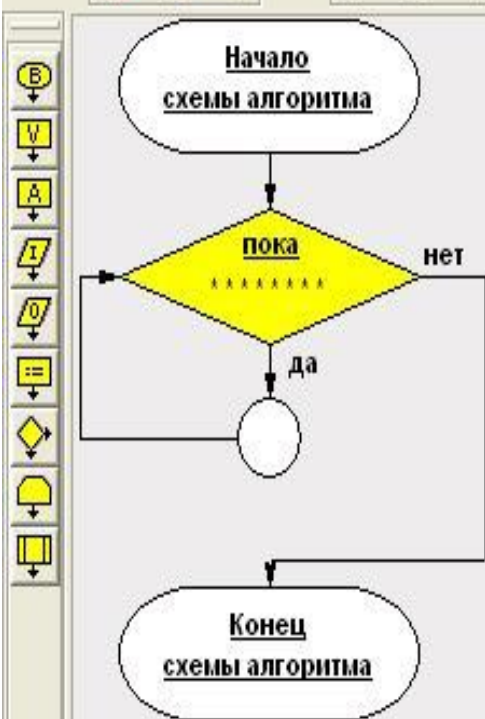


ПОК
А

ДО

ДЛЯ





ПОКА
А

ДО

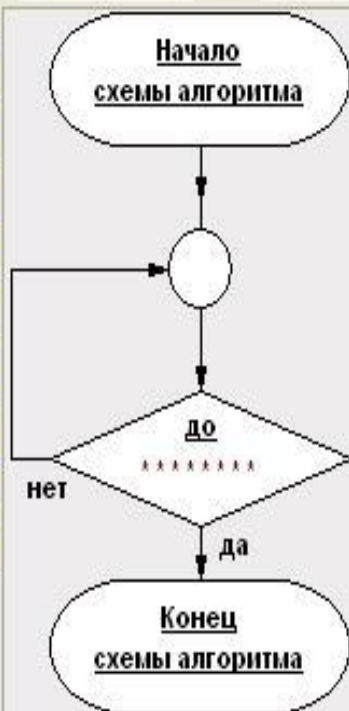
ДЛЯ

Цикл "Исполнять ПОКА"

Введите имя цикла:

Введите условие продолжения (логическое выражение):

➡ **ОК** Отмена Справка



Редактирование

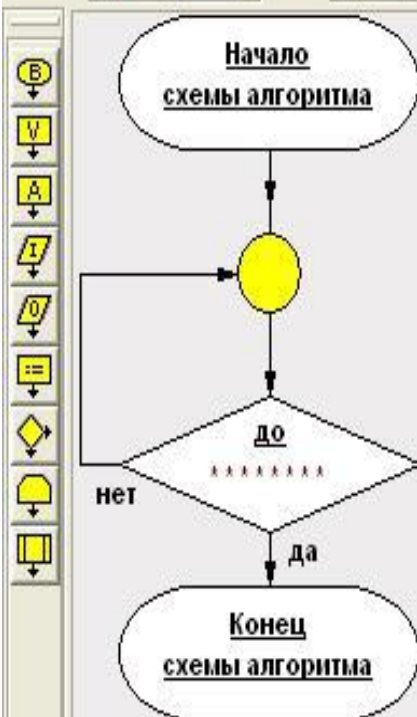


ПОКА

ДО

ДЛЯ





ПОКА

ДО

ДЛЯ

Цикл "Исполнять ДО"

Введите имя цикла:

Введите условие завершения (логическое выражение):

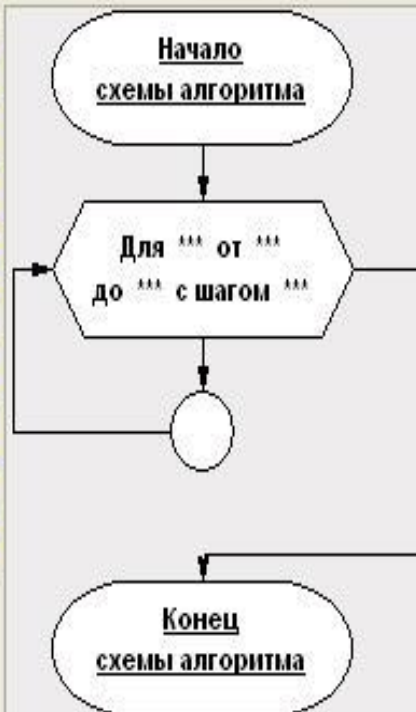


ОК

Отмена

Справка





Редактирование

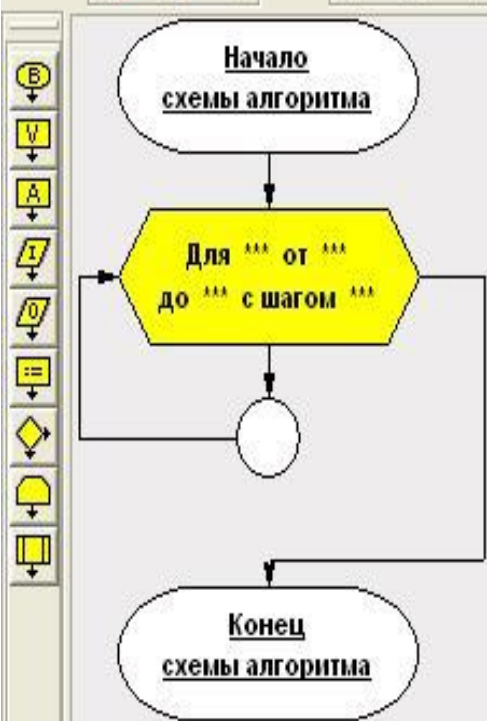


ПОКА

ДО

ДЛЯ





ПОКА

ДО

ДЛЯ

Цикл "Исполнять ДЛЯ"

Введите имя цикла:

Введите имя параметра цикла:

Исполнять для :

от

до

с шагом

OK Отмена Справка



В

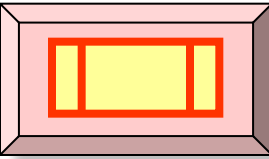
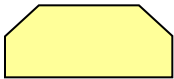
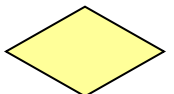
V

A

I

O

: =



Построение блок-схемы алгоритма (разработка)

Блок-схемаРазработкаОтладкаПроцедурыСправкаВыход

В

V

A

I

O

: =

Начало
схемы алгоритма

Вызов
Вход:
Выход:

Конец
схемы алгоритма

Редактирование

↑

🧐

▲

▼

B

V

A

I

O

: =



Блок "Вызов процедуры"

Заголовок процедуры "":

Вход:

Выход:

Фактические параметры процедуры :

Вход:

Выход:

Имя процедуры:

Входные фактические параметры

Список целых параметров:

Список вещественных параметров:

Выходные фактические параметры

Список целых параметров:

Список вещественных параметров:



OK

Отмена

Справка

