

ГБОУ Школа №2121

Среда программирования Scratch

Практическая работа

для 5-х классов

**«Добавление звуковых эффектов в
проект»**

Автор: учитель информатики С.Д.Тимохина

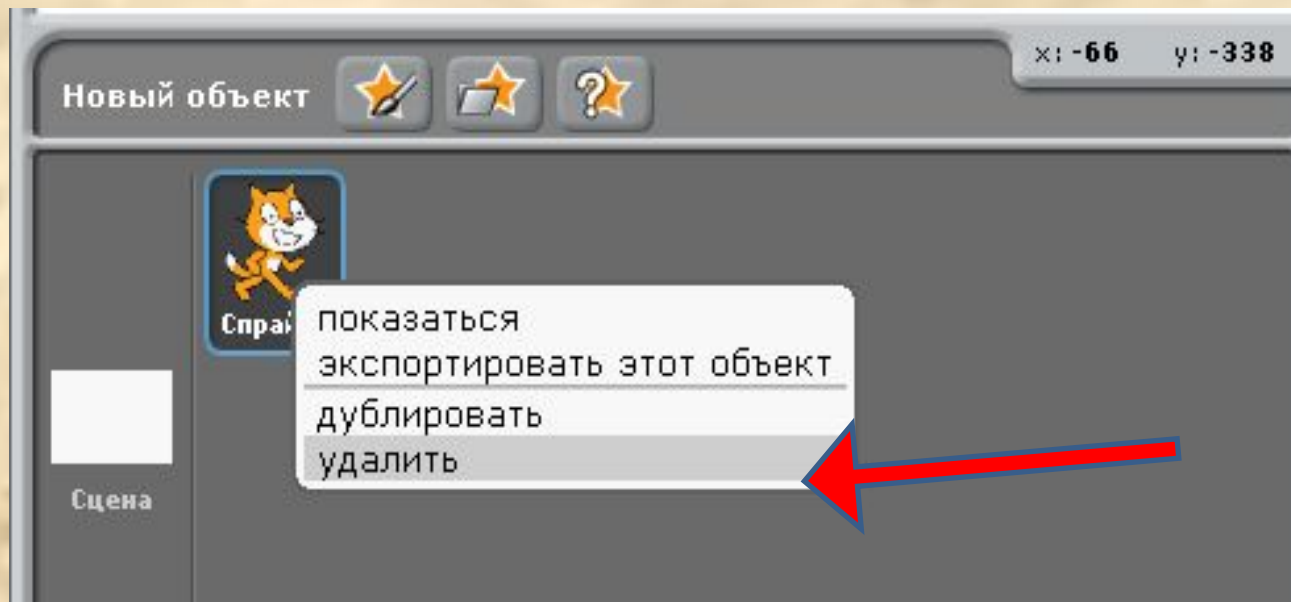
Цель: научиться добавлять в проект звуковые эффекты и настраивать их.

Задание. Создать анимацию танцующего мальчика под музыку.

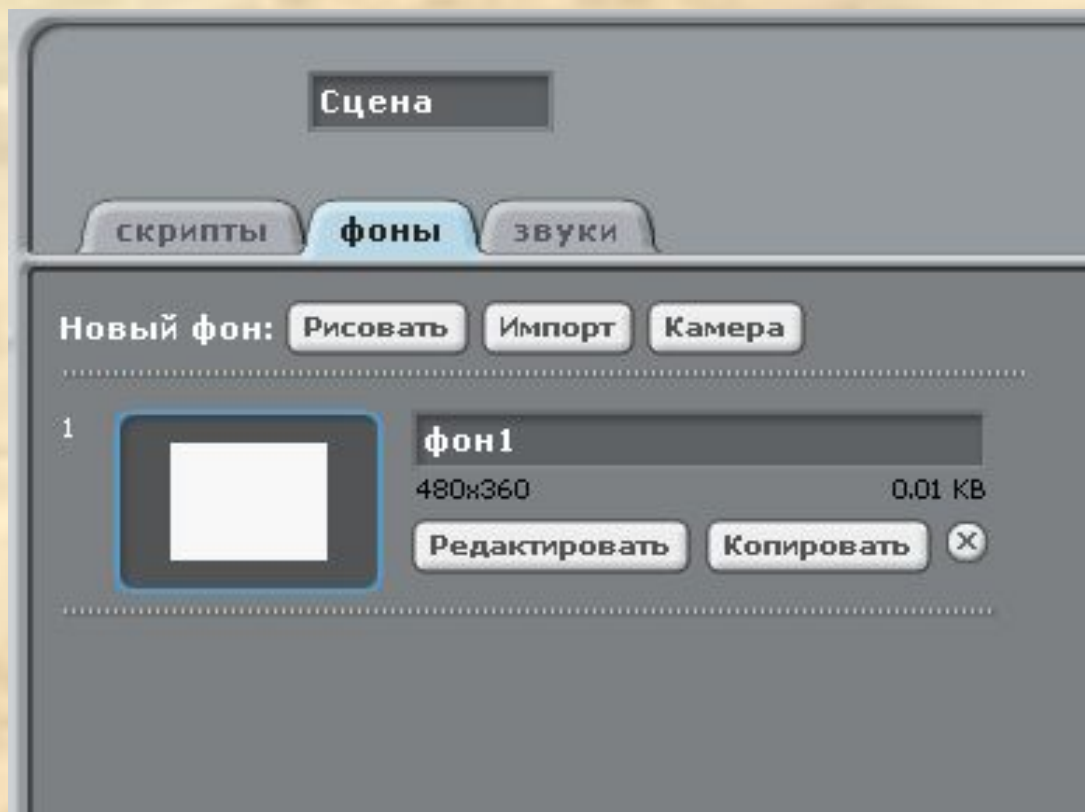
Технология выполнения задания

1. Запустить программу Scratch.

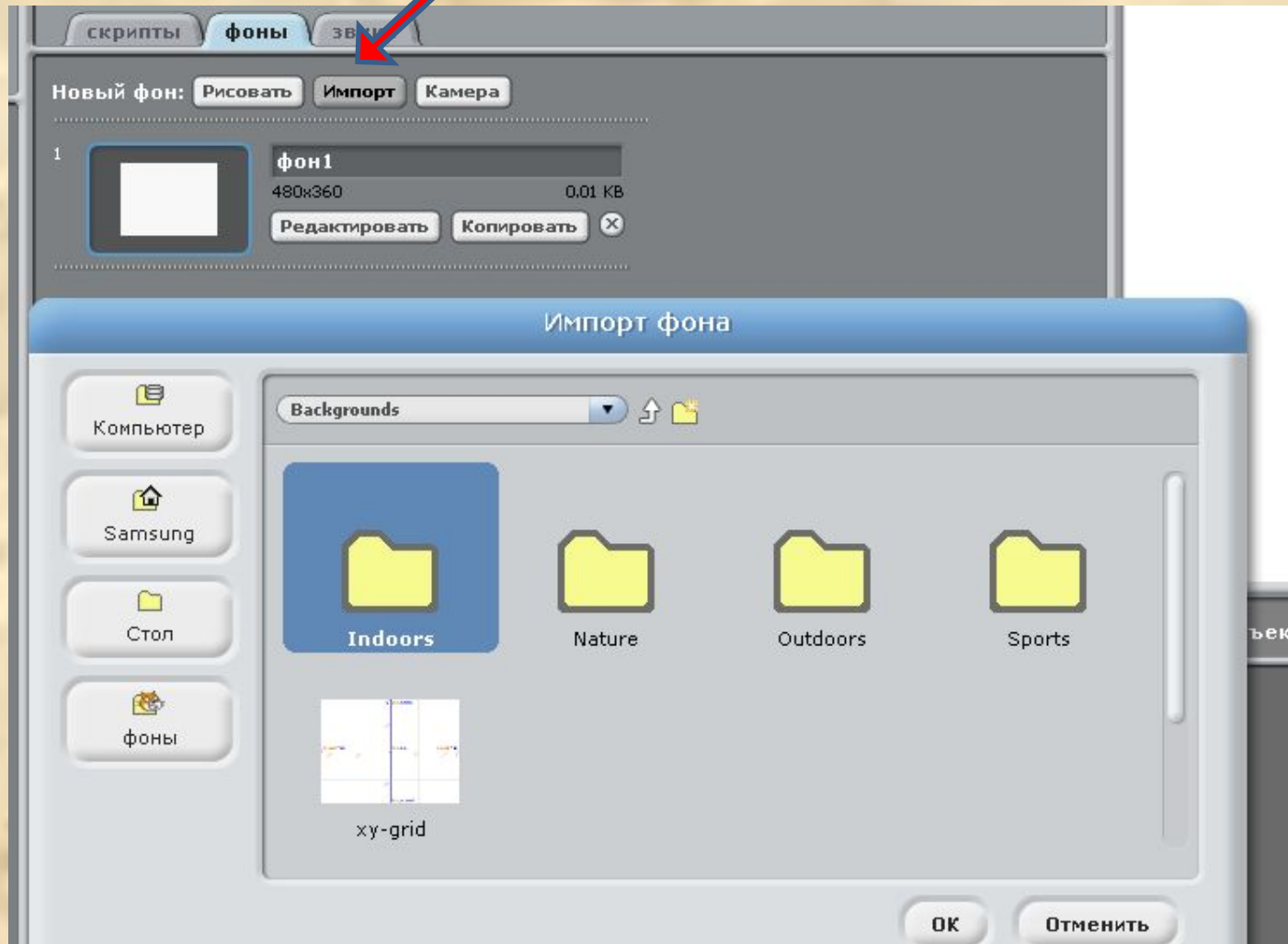
2. Удалить из проекта Спрайт1.



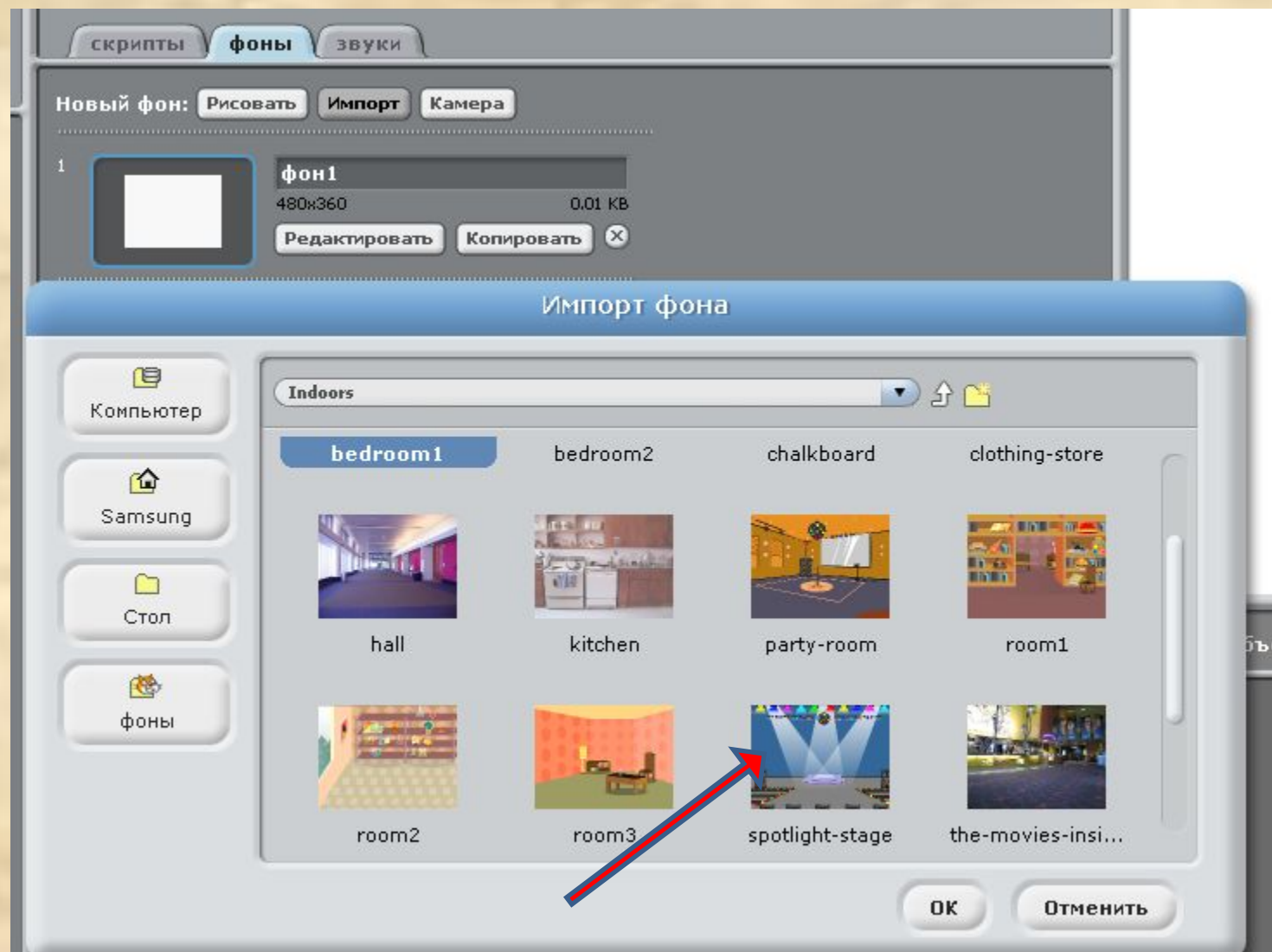
3. Выделить объект Сцена и перейти в закладку Фоны.



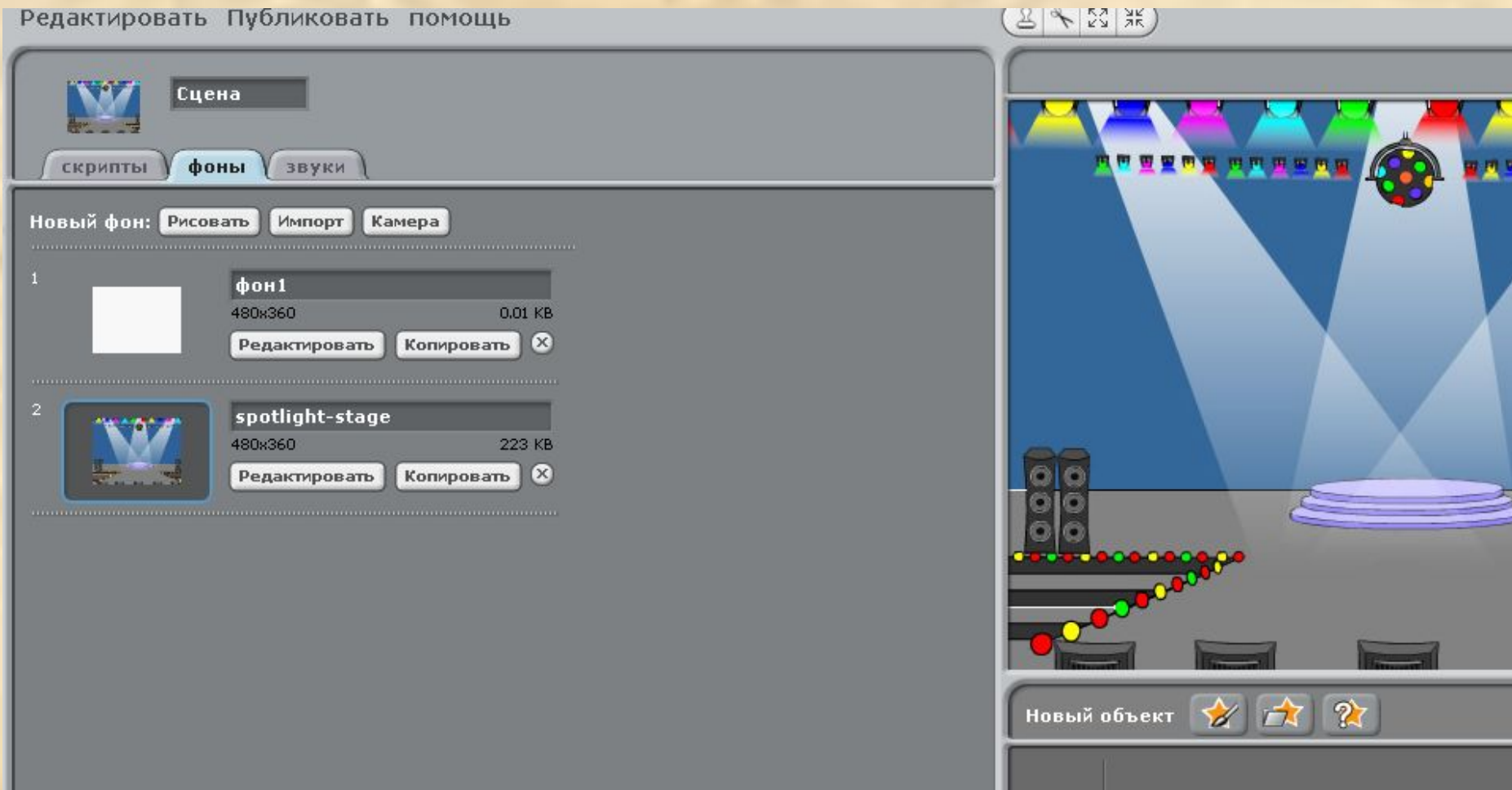
4. Добавь в проект новый фон. Для этого активизируй диалоговое окно, нажав на кнопку **Импорт**.



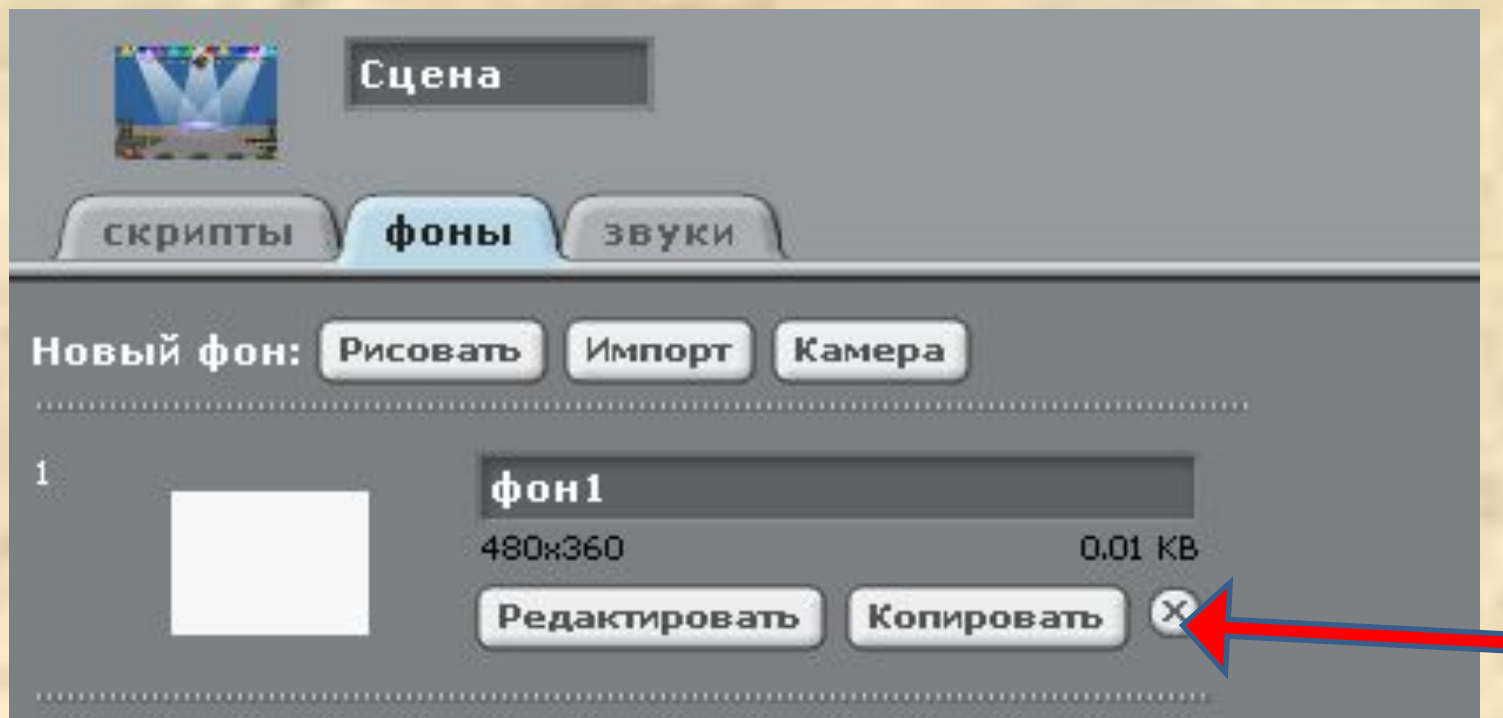
Выбери в папке Indoors фон spotlight-stage и нажми на клавишу ОК.



Закладка Фоны будет выглядеть следующим образом.



5. Удалить пустой Фон1.



6. Добавь в проект новый Спрайт из папки People под названием breakdancer1.

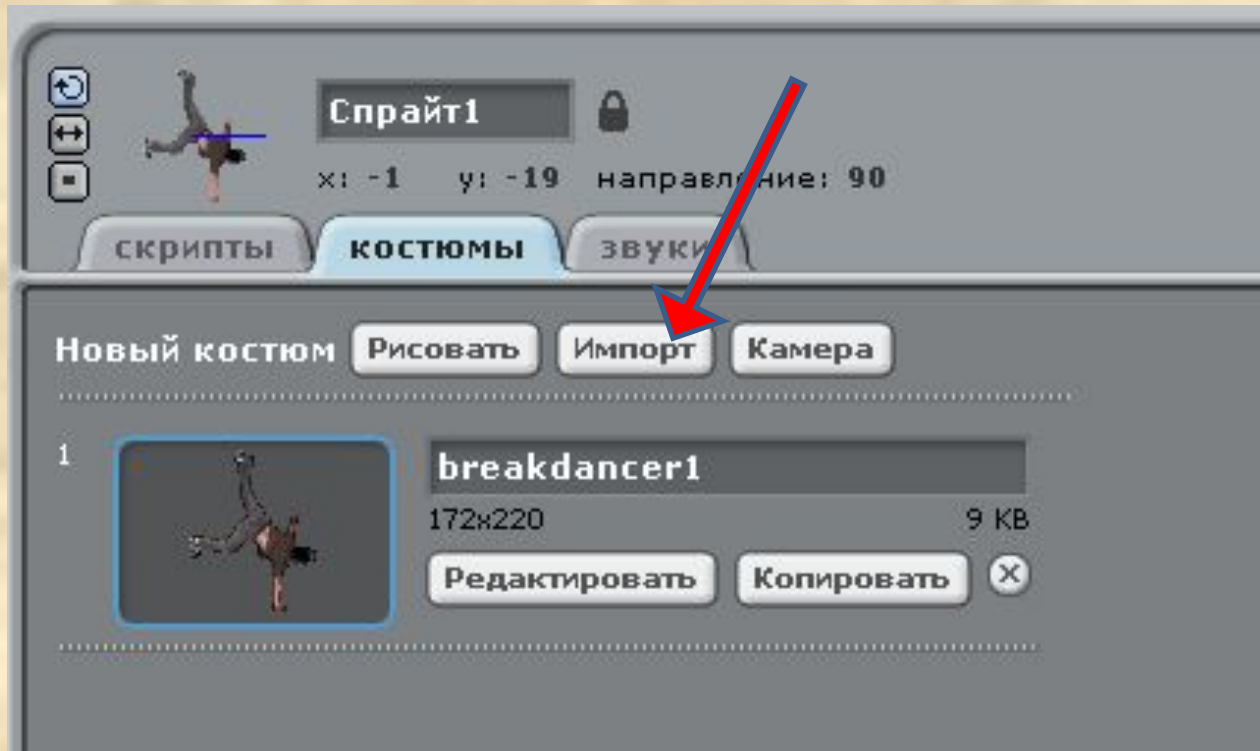


7. Измени размер Спрайта. Для этого выдели объект и нажми на правую клавишу мыши. В меню выбери команду «изменить размер объекта».





8. Для нового Спрайта добавь еще два костюма breakdancer-2, breakdancer-3.



скрипты

костюмы

звук

Новый костюм

Рисовать

Импорт

Камера

1



breakdancer1

172x220

9 KB

Редактировать

Копировать



Импорт костюма



Компьютер



Samsung



Стол



Костюмы

People



boy4-walking-6

boy5-11

boy5-10-13

breakdancer-1



breakdancer-2



breakdancer-3



breakdancer-4



breakdancer1



breakdancer2



breakdancer3





calvrett-jumpin...




calvrett-thinkin...

OK

Отменить



Спрайт1



x: -1 y: -19 направление: 90

скрипты

костюмы

звук


Новый костюм

Рисовать

Импорт

Камера

1




breakdancer1


172x220 9 KB

Редактировать

Копировать



2




breakdancer2


138x150 9 KB

Редактировать

Копировать



3




breakdancer3

177x190 10 KB

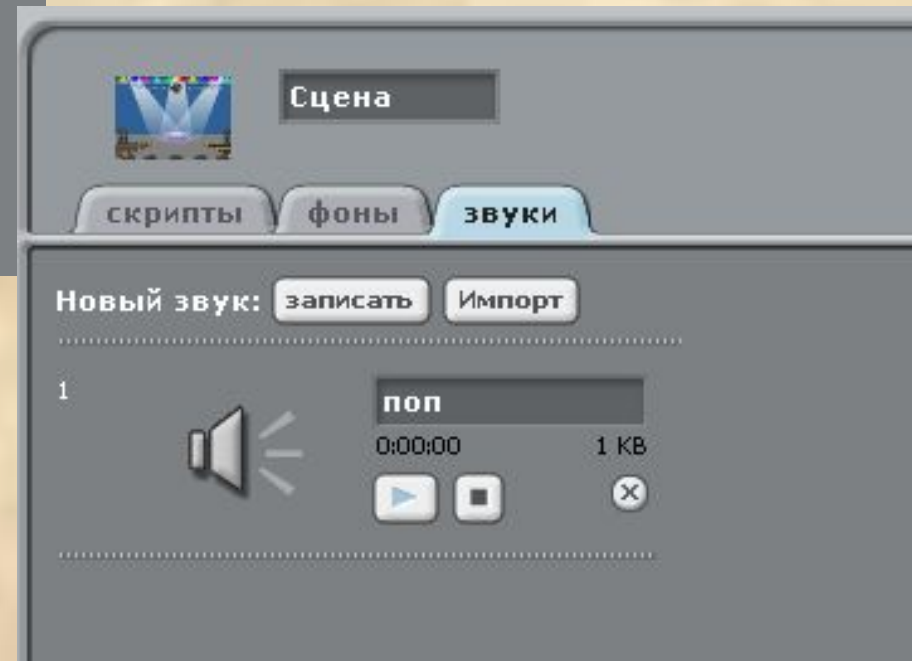
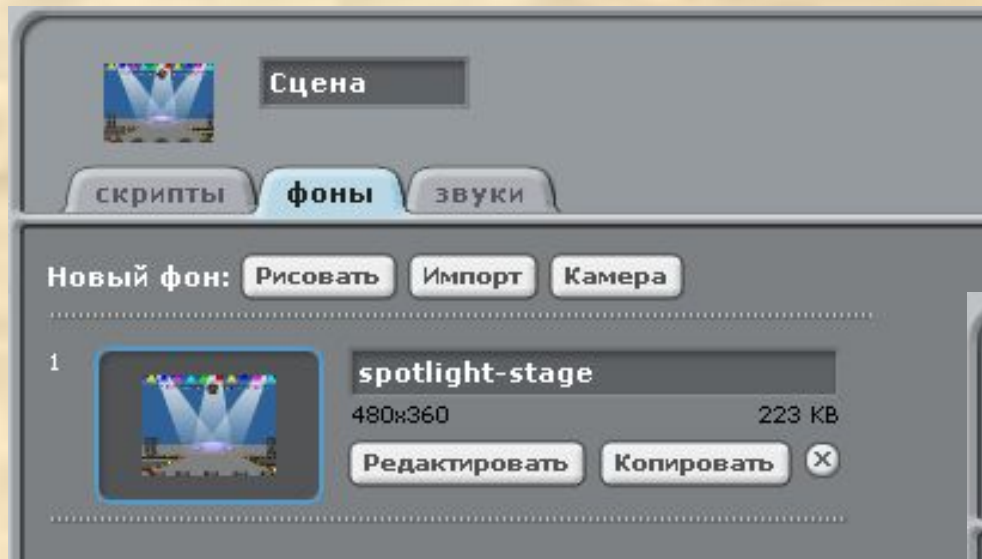
Редактировать

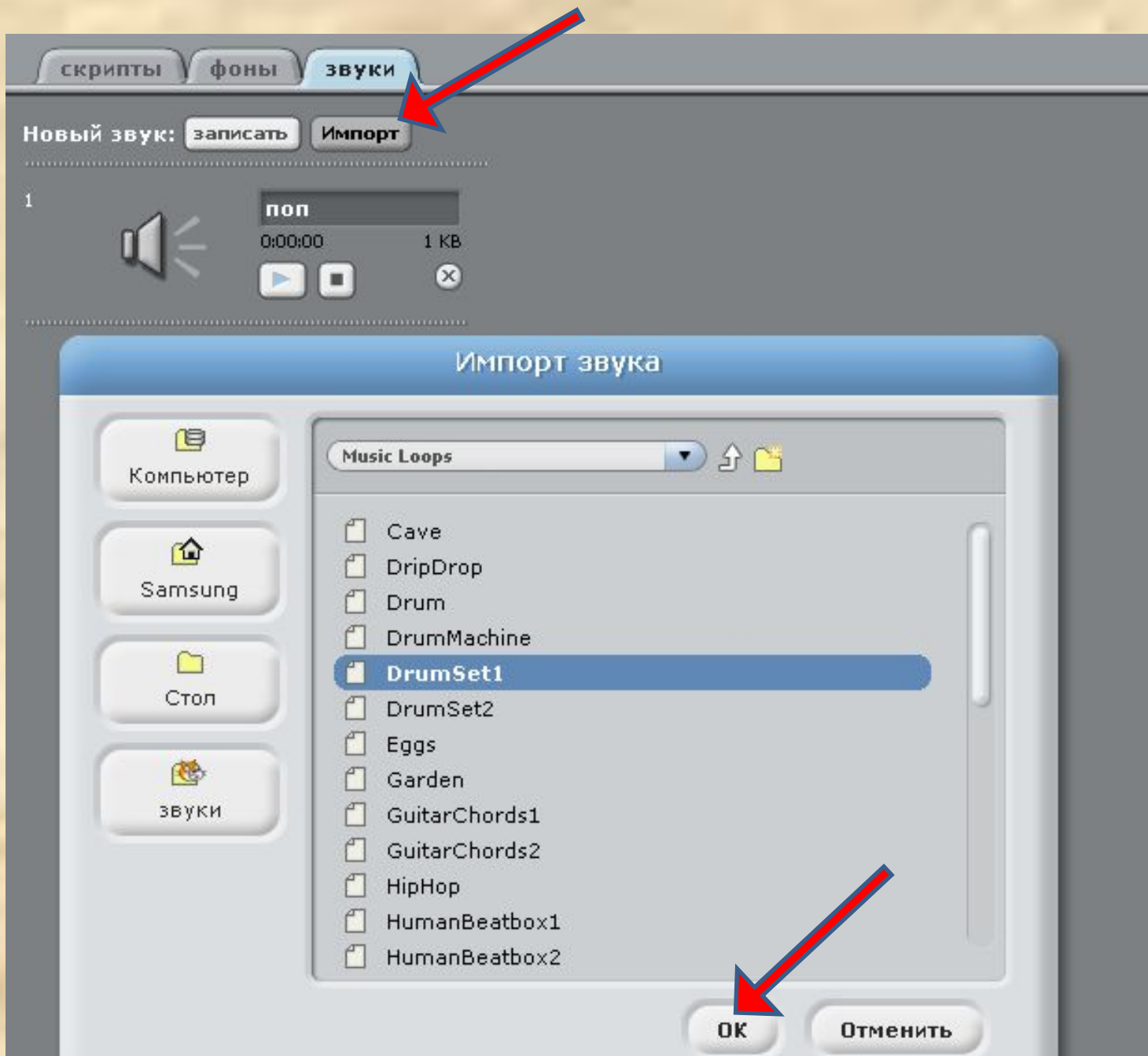
Копировать





9. Сделай активной Сцену и перейди в закладку звуки. Используя кнопку Импорт, добавь в проект новые звуки DrumSet1 и DrumSet2 из папки Music Loops.







Сцена

скрипты

фоны

звук

Новый звук: записать импорт

1



DrumSet1

0:00:02

91 KB



2



DrumSet2

0:00:02

74 KB



10. Сделай активным Спрайт1 и составь для него следующий скрипт.



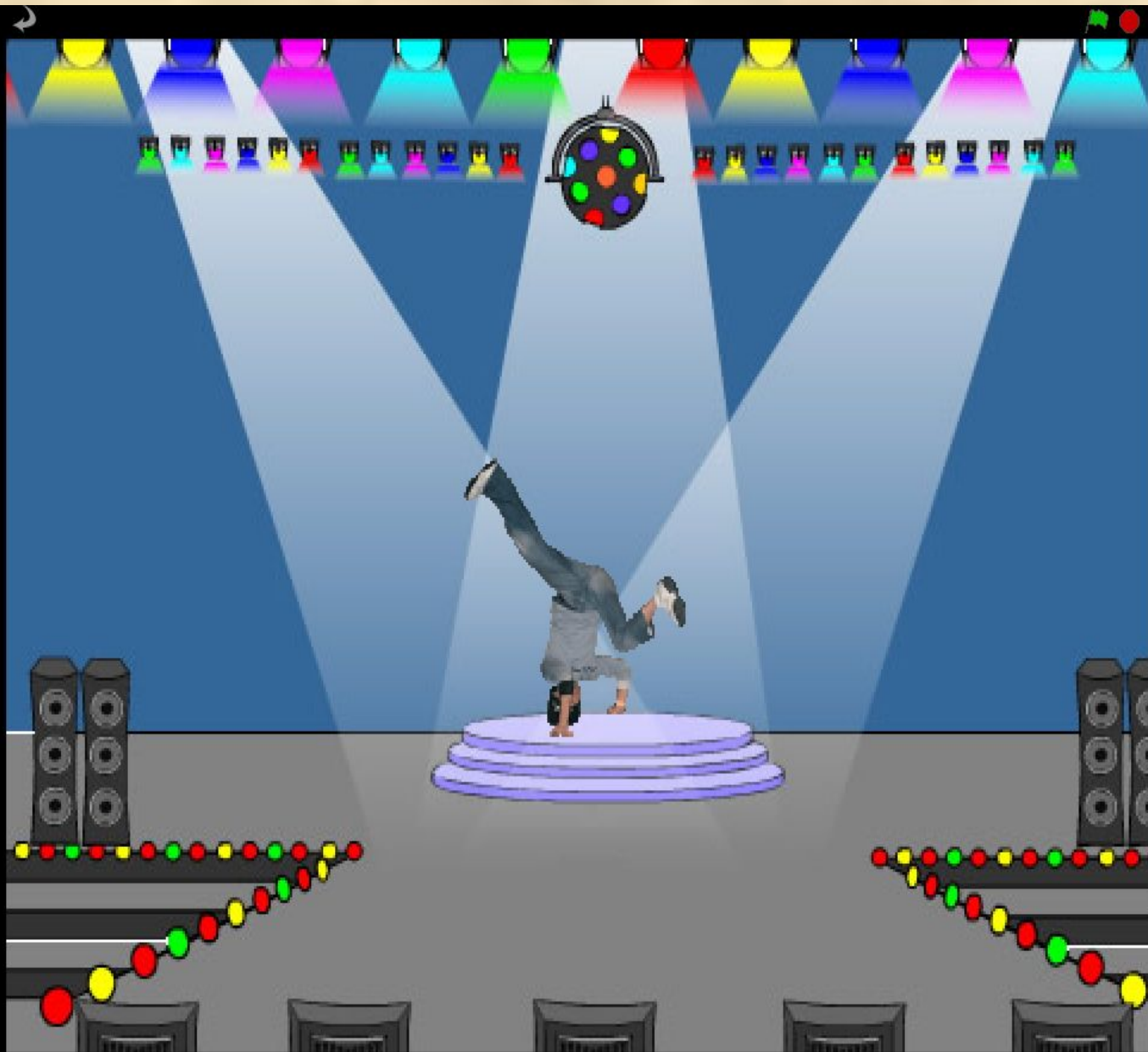
11. Сделай активной Сцену1 и составь для нее следующий скрипт.



12. Переведи проект в режим демонстрации



13. Для запуска проекта нажми на зеленый флаг.



Дополнительное задание.

**Создай проект, в котором девочка
под музыку делает зарядку.**