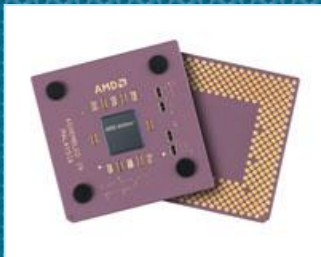


Повторение пройденного материала



ПРОЦЕССОР



**ВНУТРЕННЯЯ
ПАМЯТЬ**



ИНФОРМАЦИОННАЯ МАГИСТРАЛЬ

**УСТРОЙСТВА
ВВОДА**



**ВНЕШНЯЯ
ПАМЯТЬ**



**УСТРОЙСТВА
ВЫВОДА**



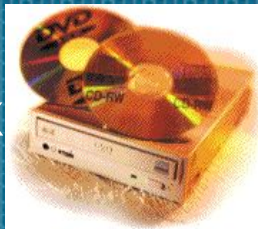
Данные	<i>Информация, которая обрабатывается компьютером в двоичном коде</i>
Программа	<i>Последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных</i>
Частота	<i>Данная характеристика процессора определяет количество базовых операций, которые процессор производит за 1 секунду</i>
Разрядность	<i>Характеристика процессора, определяется длиной двоичного кода, который процессор может обрабатывать одновременно в процессе выполнения базовых операций</i>
Компьютер	<i>Это автоматическое, программно-управляемое устройство для выполнения любых видов работы с информацией</i>



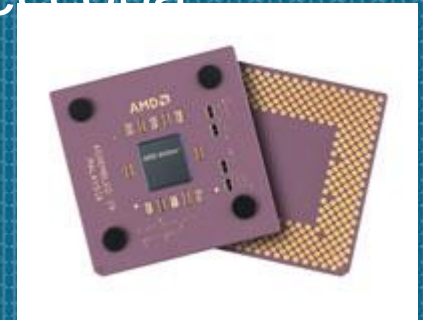
СИСТЕМНАЯ ПЛАТА



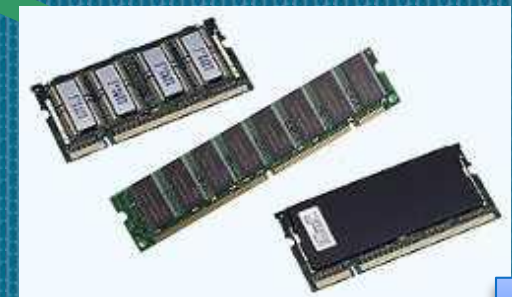
Слоты для установки контроллеров внешних устройств



Разъем для установки процессора



Разъем для установки модулей оперативной памяти





УСТРОЙСТВА ВВОДА И ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ



Устройства ввода информации -

это устройства, которые преобразуют информацию из формы понятной человеку в форму, понятную компьютеру.



Устройства ввода информации -

1. Клавиатура

2. Координатные устройства:

- Мышь

- Трекбол

- Сенсорная панель

- Графический планшет

3. Сканер

4. Цифровые камеры

5. Микрофон

6. Джойстик



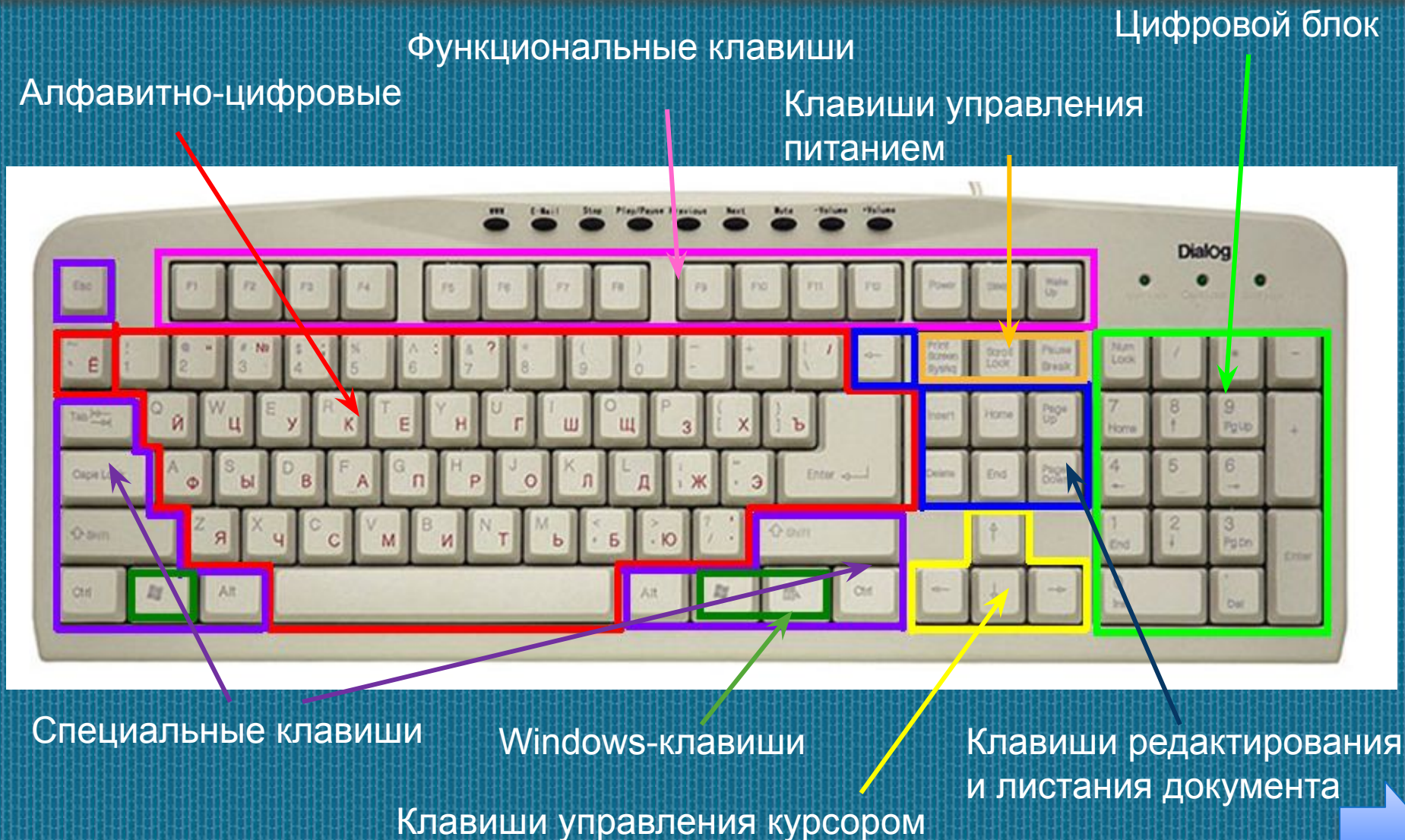
КЛАВИАТУРА

Назначение:

ввод алфавитно-цифровых символов,
управление курсором.



ГРУППЫ КЛАВИШ КЛАВИАТУРЫ



КООРДИНАТНЫЕ УСТРОЙСТВА ВВОДА

Мышь

Трекбол

Сенсорная панель

Графический планшет

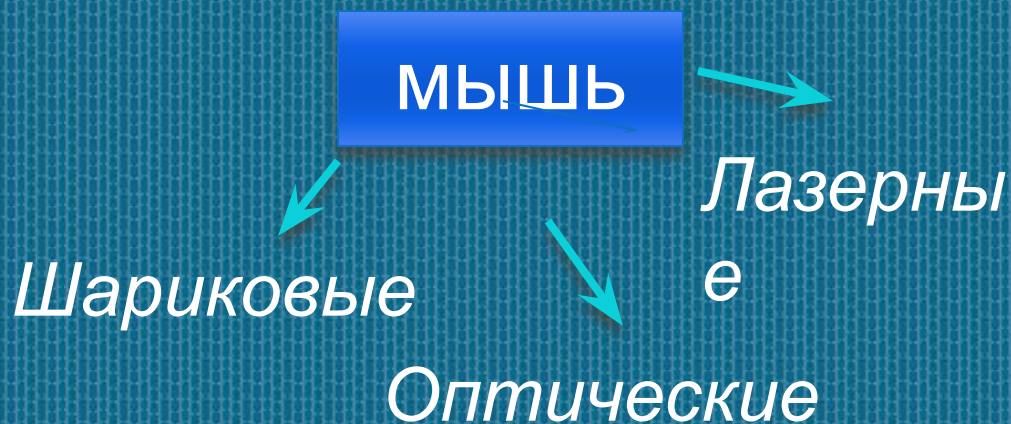


Назначение:

управление курсором (указателем) мыши.

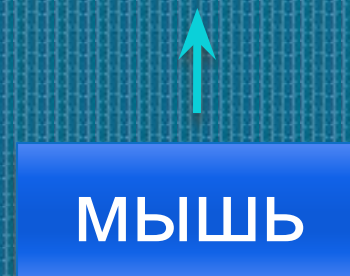


КОМПЬЮТЕРНАЯ МЫШЬ



В которой с помощью светодиода и системы фокусирующих линз под мышью подсвечивается участок поверхности. Отраженный от этой поверхности свет собирается другой линзой и попадает на приемный сенсор микросхемы процессора обработки изображений. Этот чип делает снимки поверхности под мышью и последовательно сравнивает их, перемещая курсор.

Беспроводные



Проводные



ТРЕКБОЛ

Разновидностью мыши является *трэкбол*, который можно сравнить с мышью, «лежащей на спине» шариком вверх.



СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ

Используется в ноутбуках, мониторах. Управляется движением пальцев по поверхности, которое преобразуется в движение курсора. Нажатие на панель равносильно нажатию клавиши мыши.



ГРАФИЧЕСКИЙ ПЛАНШЕТ

Предназначен для рисования и ввода рукописного текста.

Состоит из пера (ручки), планшета и в некоторых случаях мыши.



РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ КООРДИНАТНЫХ УСТРОЙСТВ

Это количество точек на которое переместиться курсор при перемещении координатного устройства на 1 дюйм.

Измеряется в dpi - точек на дюйм.



СКАНЕР

Назначение:

перевода графической информации в цифровую.

Результатом работы является получение электронной копии документа, созданного на бумаге.



ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ (ВИДЕОКАМЕРЫ, ФОТОАППАРАТЫ)

Позволяют получать видео и изображение в цифровом виде.



Web-камера, делает доступным общение online.



РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ СКАНЕРА И ЦИФРОВЫХ КАМЕР

Это количество точек, которое
вмещается на 1 дюйм полученного
изображения.

Может достигать 2400 dpi.



ЗВУКОВАЯ КАРТА И МИКРОФОН

Предназначены для ввода звуковой информации в компьютер.



ДЖОЙСТИК

Игровой манипулятор, назначение которого сделать удобным управление.



Устройства вывода информации

Это устройства, которые преобразуют информацию из формы понятной компьютеру в форму, понятную человеку.

- Монитор
- Принтер
- Плоттер
- Акустические колонки и наушники



МОНИТОР

Назначение:

вывода информации на экран.

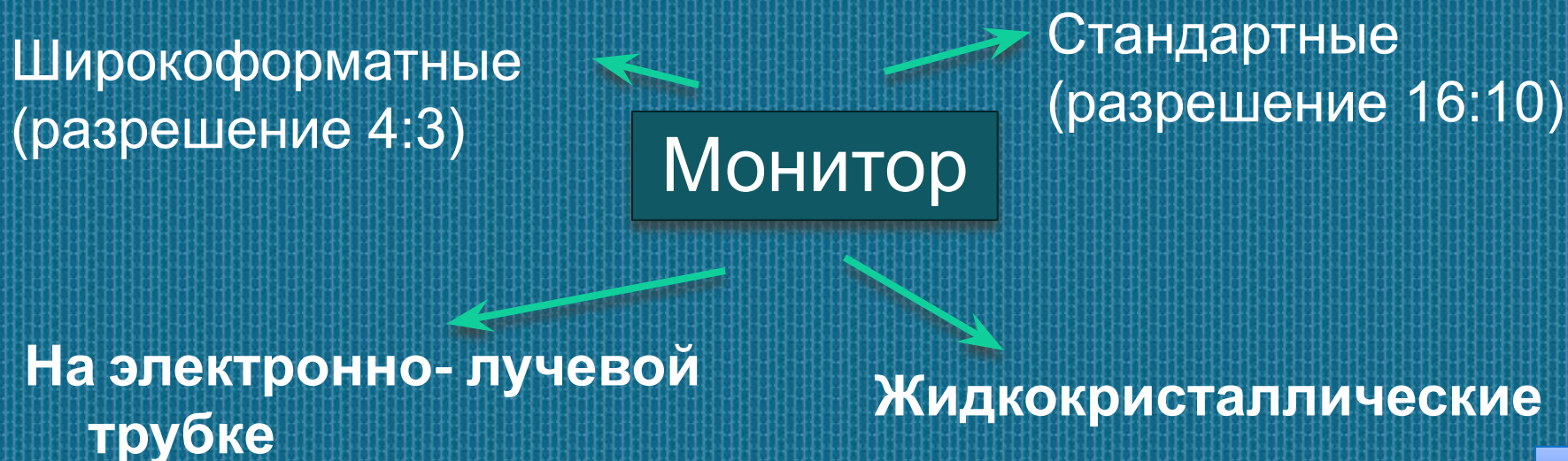
На экране информация представляется в виде раstra - точек.

Изображение состоит из определенного количества строк, каждая из которых также состоит из точек.



РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ МОНИТОРА -

важнейшая характеристика монитора, которая определяется количеством точек по горизонтали и вертикали.



МОНИТОР НА ЭЛЕКТРОННО-ЛУЧЕВОЙ ТРУБКЕ

Принцип работы, как в старых телевизорах. Помимо громоздких размеров мониторы ЭЛТ несут сильное вредное облучение.



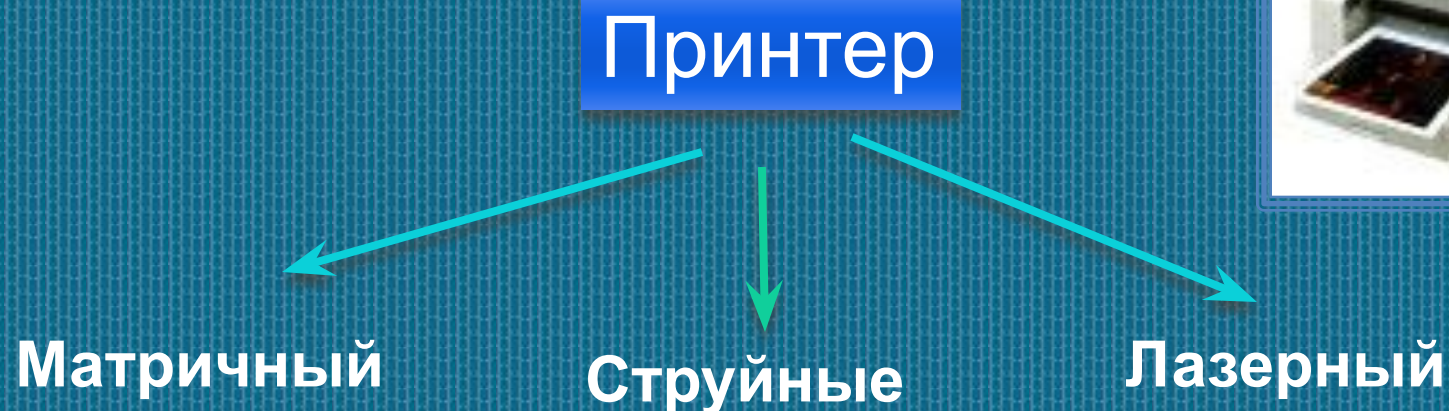
ЖИДКОКРИСТАЛЛИЧЕСКИЕ МОНИТОРЫ

В основе жидкокристиаллических мониторов лежат жидкие кристаллы. Главными достоинствами таких мониторов является компактность и отсутствие излучения.



ПРИНТЕР

Предназначен для вывода на бумагу графическую, числовую и текстовую информацию.



МАТРИЧНЫЙ ПРИНТЕР

Принцип работы:

Получая сигнал от компьютера, его контроллеры управляют печатающей головкой, заставляя иголки бить в красящую ленту. В местах касания иголок лента прижимается к бумаге, оставляя на ней краску.



СТРУЙНЫЙ ПРИНТЕР

Принцип работы:

изображение формируется микрокаплями специальных чернил, выбрасываемых на бумагу через сопла в печатающей головке.



ЛАЗЕРНЫЙ ПРИНТЕР

Обеспечивает типографическое качество печати. Может обеспечить высококачественную цветопередачу при минимальных затратах материала, по сравнению со струйным.



ПЛОТТЕР

Используется для вывода сложных и широкоформатных графических объектов (плакатов, чертежей, электрических и электронных схем).

Принцип действия плоттера такой же, как и у струйного принтера.



АКУСТИЧЕСКИЕ КОЛОНКИ И НАУШНИКИ

Предназначены для вывода звуковой информации.

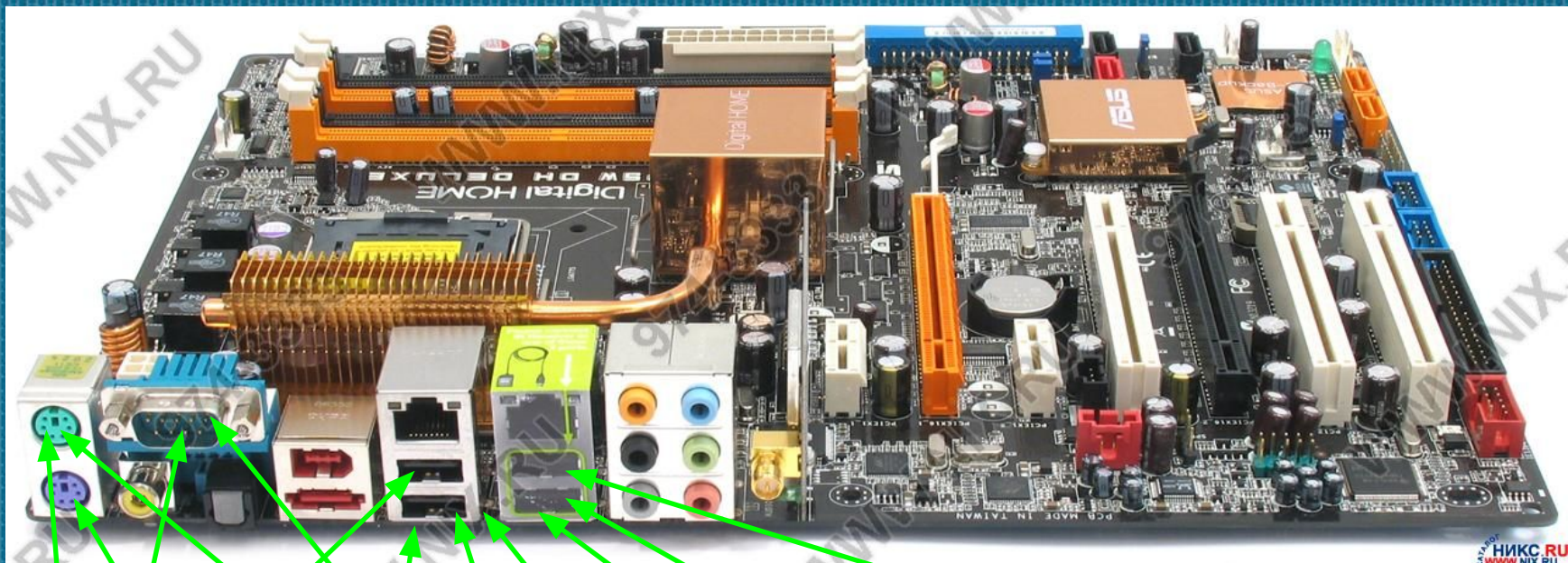


A detailed photograph of a computer motherboard, likely an ASUS Deluxe model, showing various components like the CPU, RAM, and expansion slots. Red arrows point to the front panel connectors on the left side of the board.

PS/2

USB





НИКС.RU
WWW.NIX.RU





Разрешающая способность
мыши
количество точек перемещения курсора по экрану,
при перемещении устройства по поверхности на
дюйм

Разрешающая способность
монитора
количество точек по горизонтали и
вертикали на 1 дюйм (2,54 см)



Разрешающая способность
принтера
Количество точек, из которых состоит
изображения на дюйм



Домашнее задание

§2.2.2. и §2.2.3.