

# **Своя игра**

Интеллектуальная игра по  
информатике для учащихся 9 – 10  
классов



<b>Информация и информационные процессы.</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>
<b>Кодирование информации</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>
<b>Системы счисления</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>
<b>Основы логики</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>
<b>Устройство компьютера</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>
<b>Фольклорная информатика</b>	<u><a href="#">100</a></u>	<u><a href="#">200</a></u>	<u><a href="#">300</a></u>	<u><a href="#">400</a></u>	<u><a href="#">500</a></u>

- На каких трех китах держится мир?  
● (вещество, энергия, информация.)





- С помощью чего информация добирается от источника информации к приемнику?  
(с помощью сигнала?)





- Каким по физической природе является зрителный сигнал?
- (световым)





- Какой формой представления информации является запись решения уравнений виде формул?  
(Знаковой)

# Кот в

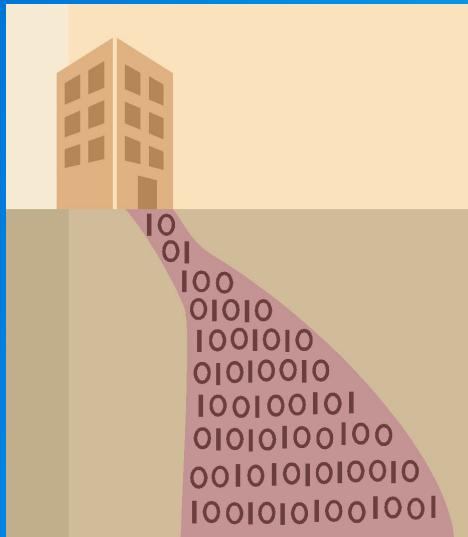
# мешке



- Как образно говорят об информации, требующей анализа?  
(пища для размышлений)



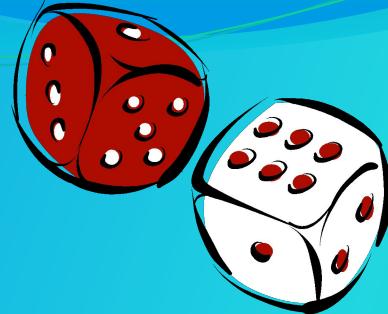
- Что происходит в процессе преобразования информации из одной знаковой формы в другую?  
(кодирование)





- Как называется конечный набор знаков любой природы, из которых конструируется некоторое сообщение?
- (Алфавит)





- Во сколько раз уменьшится неопределенность знаний при бросании кубика?
- (в 6 раз)





- Какое количество информации несет одна буква 32 – символьного алфавита?
- (5 бит)



- Какова мощность алфавита если один его символ несет количество информации, равное 4 битам?
- (16)

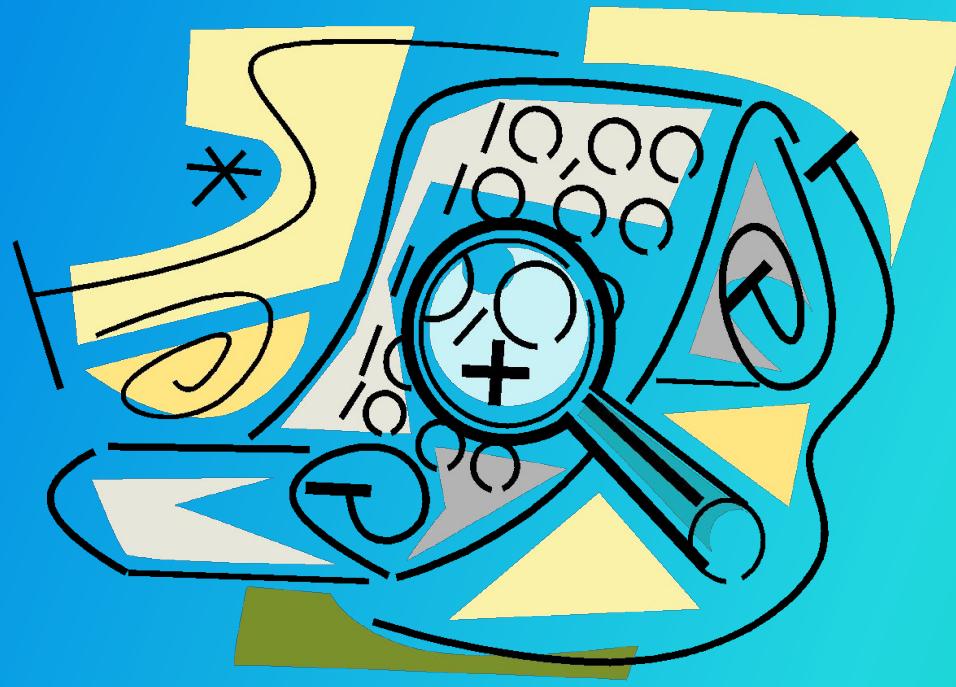




- Как называются совокупность всех цифр позиционной системы счисления?
- (алфавитом)



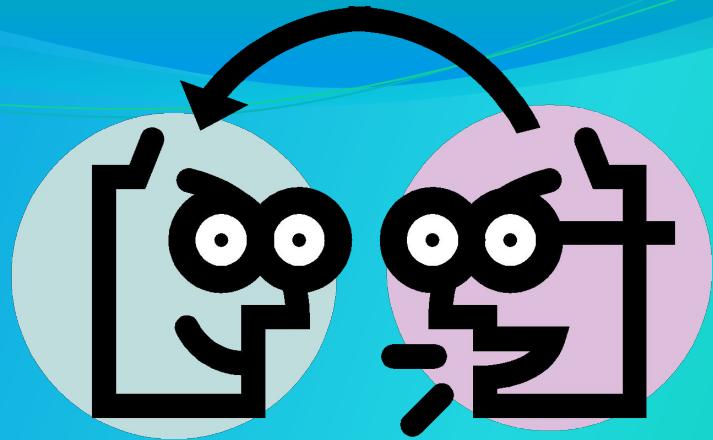
- Какое минимальное основание должна иметь система счисления, чтобы в ней можно было записать числа 23 и 67?





- В какой системе счисления таблица умножения состоит всего из четырех строк?
- (в двоичной)





- В какой системе счисления запись одного и того же десятичного числа будет самой короткой:
  - в двоичной,
  - в пятеричной,
  - в восьмеричной,
  - в шестнадцатеричной.

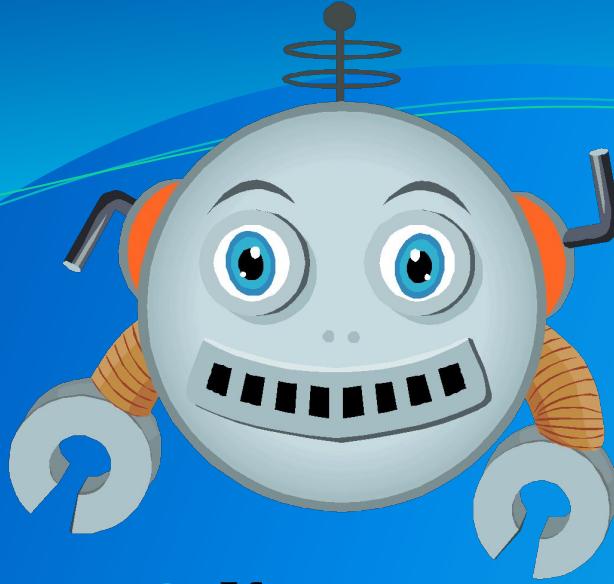




- Как в двоичной системе счисления будет записано число три?  
(ii)

# Кот в мешке

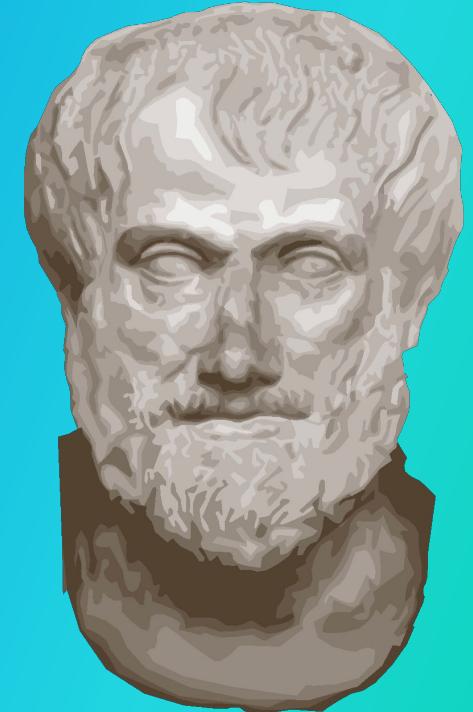




- Как называется наука о законах и формах мышления?
- (Логика)



- Кто является основателем логики?
- (Аристотель)





- Что такое «инверсия»?
- (Логическое отрицание)





- Как обозначаются логические переменные?  
(Буквами латинского алфавита)





- Чему равно двойное отрицание простого высказывания?
- ( исходному высказыванию)





- Какое «аппетитное» устройство есть у ПК?  
● (Блок питания)





- Как называют внешние устройства компьютера?  
(периферия)



- Как называются металлические дорожки, по которым данные передаются виде байтов?
- (Шина)





- У какого устройства компьютера часто образуется очередь документов?
- (Принтер)



- Какое семейство компьютеров выпускает компания Appie?
- (Макинтош)

# Вопрос

# Аукцион





Препятствие в  
виде  
возвышенности



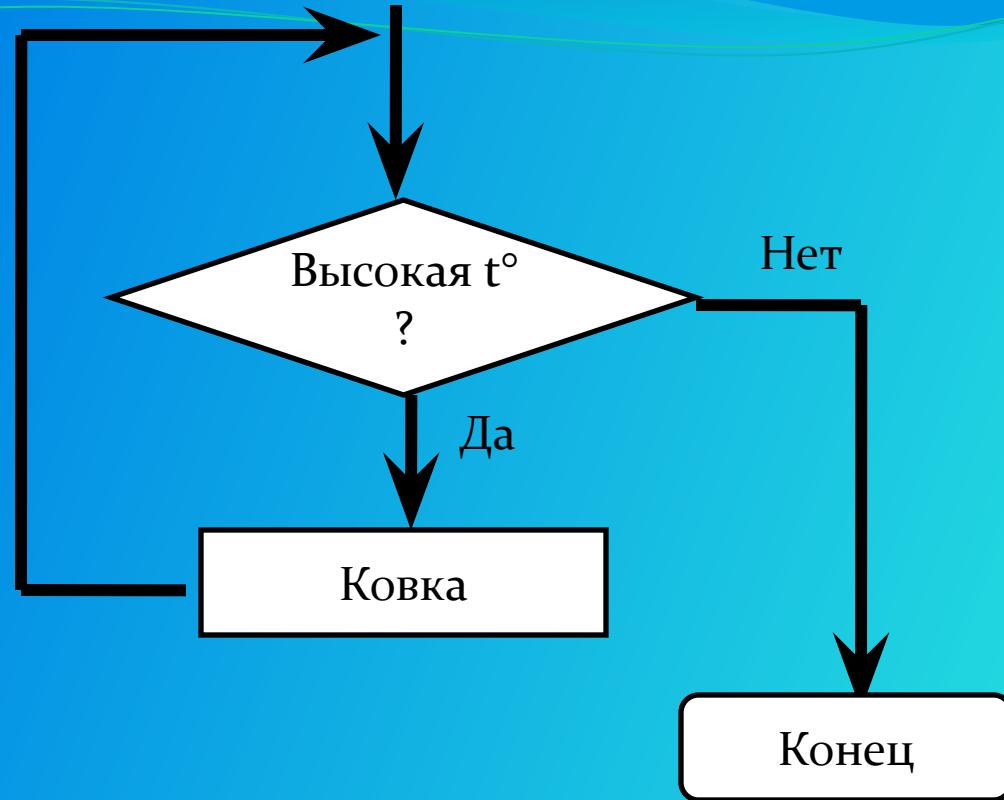
Умный?

Восхождение

Обход

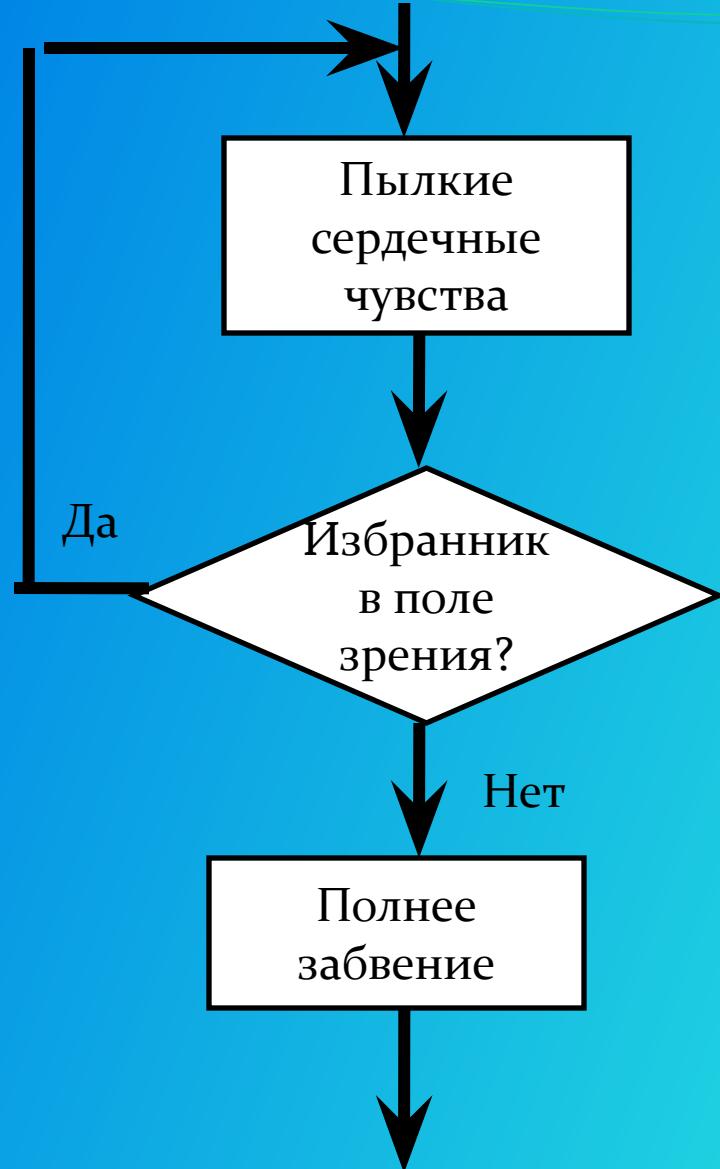
Умный в гору не пойдет, умный гору  
обойдет





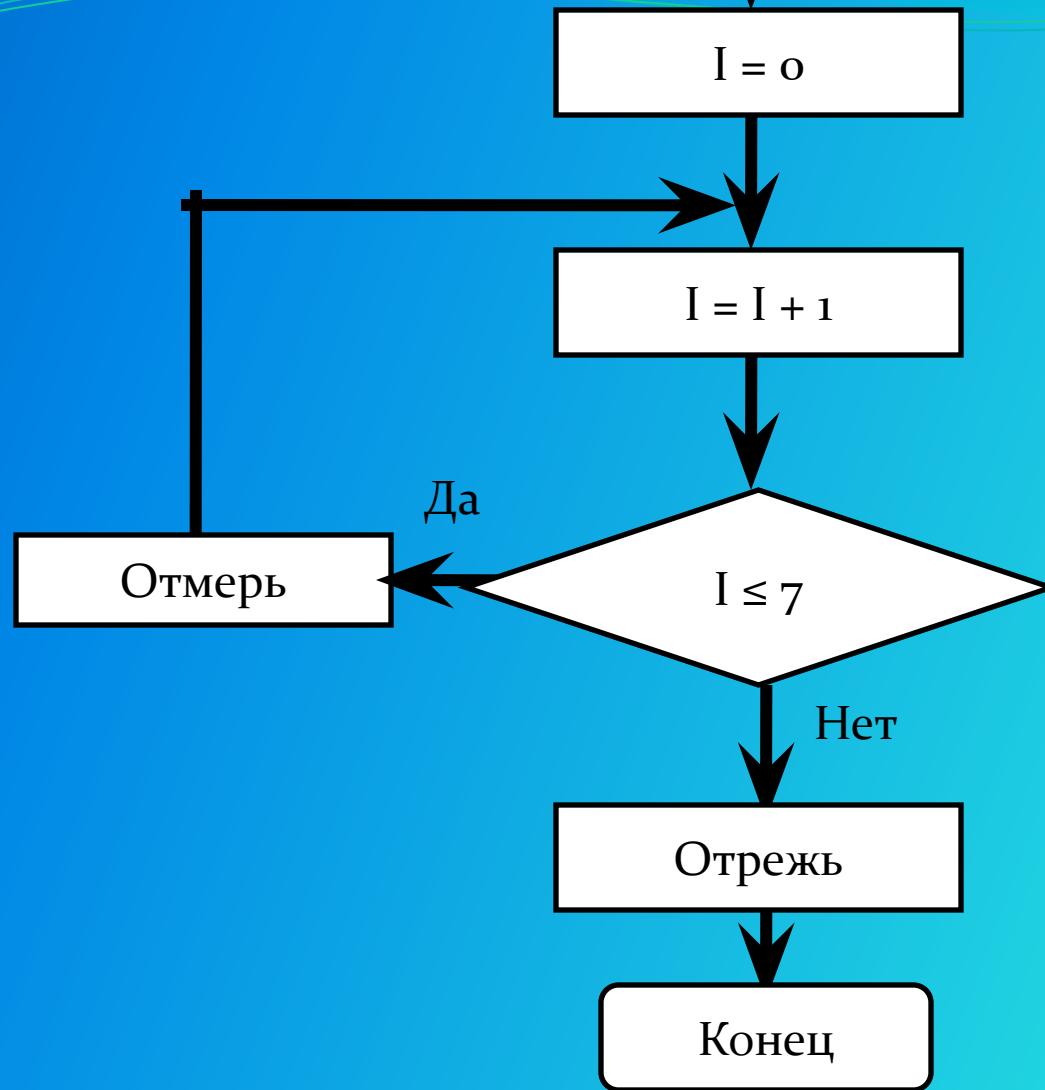
Куй железо пока горячо.





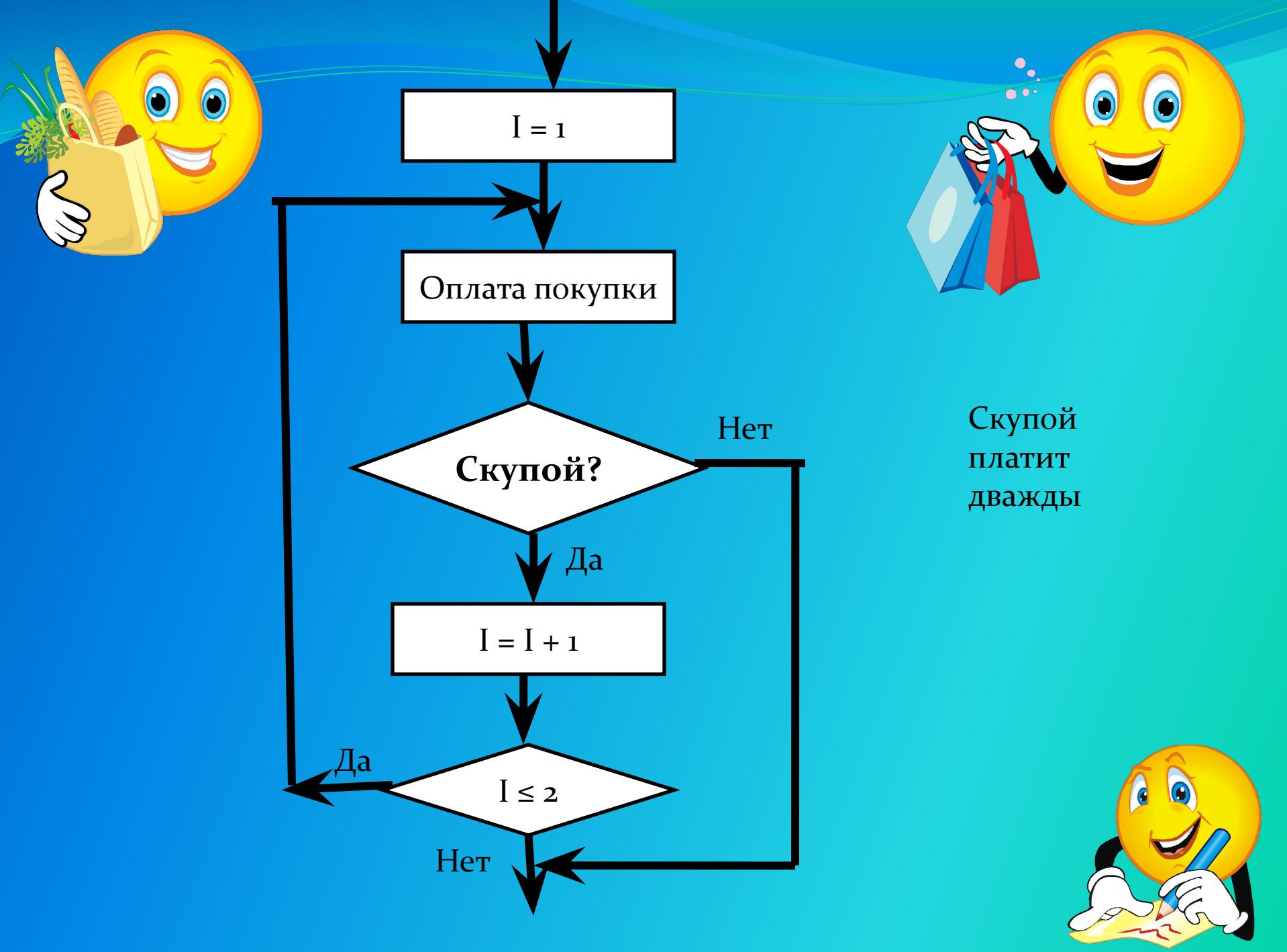
С глаз долой -  
из сердца вон





Семь раз отмерь – один раз отрежь





СВОЯ  
ИГРА

Операционная система

Компьютерные вирусы

Моделирование

История

Языки программирования



# Операционная система

- Какая системная программа обосновалась не на жестком диске, а непосредственно на материнской плате?
- (BIOS)



# Компьютерные вирусы

- Как называются вирусы проникающие в компьютер через электронную почту?
- (Черви)



# Моделирование

- Каково общее название моделей, которые можно осязать?
- (Материальными)



# История

- Кто в 1642 году создал первую действующую модель механической счетной суммирующей машины, которая могла выполнять операции сложения и вычитания?
- (Блез Паскаль)





# языки программирования

- Название какого языка программирования называется как «универсальный символический код для начинающих» ?
- (BASIC) - (Beginners All-Purpose Symbolic Code)



# Компьютерные сети



- Как называется поставщик услуг Интернета?
- (провайдер)



