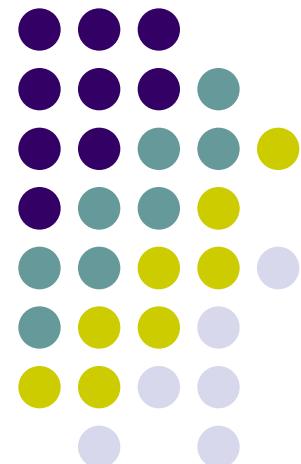
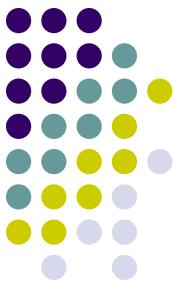


# Структура программы. Объявление переменных

---

Лекция №2

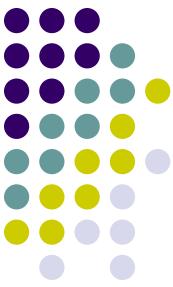




# Структура программы.

Программа на языке Pascal состоит из разделов:

- Раздел объявления меток;
- Раздел объявления констант;
- Раздел объявления типов;
- Раздел объявления переменных;
- Раздел объявления процедур и функций;
- Раздел инструкций программы.



# Структура программы в общем виде.

**Program** {имя программы}

**Label** {объявление меток}

**Const** {объявление констант}

**Type** {объявление типов}

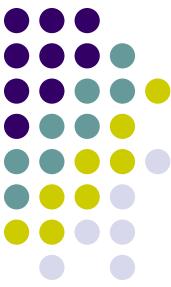
**Var** {объявление переменных}

{объявление процедур и функций}

**Begin**

{инструкций основной программы}

**End.**



# Основные типы данных

- Целые числа (integer и др.);
- Действительные (дробные) числа (real и др.);
- Символы (char);
- Строки (string);
- Логический (boolean).



# Объявление переменных

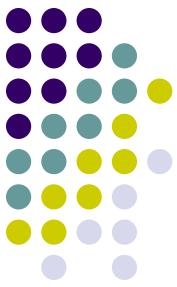
- ❖ Каждая переменная должна быть объявлена;
- ❖ Объявления переменных помещают в раздел, который начинается словом var;
- ❖ Инструкция объявления переменной выглядит так: ИмяПеременной:Тип;
- ❖ В имени переменной можно использовать буквы латинского алфавита и цифры (первым символом должна быть буква).



## Задача №3

Объявите переменные, необходимые для вычисления функции  $y=x^2$

**Var  
y,x:real;**



## Задача №4

Объявите переменные, необходимые для пересчёта веса из фунтов в килограммы.

**Var**

**funt,kg:real;**



## Задача №5

Объявите переменные, необходимые для вычисления объёма параллелепипеда

**Var  
v,a,b,c:real;**



## Задача №6

Объявите переменные, необходимые для вычисления площади круга

```
Const  
Pi=3.14;  
Var  
S,r:real;
```



## Задача №7

Объявите переменные, необходимые для вычисления площади кольца

**Const**

**Pi=3.14;**

**Var**

**S,r1,r2:real;**



## Задача №8

Объявите переменные, необходимые для вычисления стоимости покупки, состоящей из нескольких тетрадей, карандашей и линейки.

**Var**

```
price,p_t,p_k,p_l:real;  
k_t,k_k:integer;
```



## Задача №9

Объявите переменные, необходимые для вычисления стоимости покупки, состоящей из нескольких тетрадей и такого же количества обложек.

**Var**

```
price,p_t,p_o:real;  
kol:integer;
```



# Домашнее задание

- Знать структуру программы ;
- Знать основные типы данных;
- Знать правила объявления переменных.