



Стандартные программы Windows



Основные определения

Стандартные программы Windows – предназначены для выполнения самых различных действий, который являются наиболее популярными в среде пользователей ПК.

Набор стандартных программ определен типом установки операционной системы Windows.

Стандартные программы позволяют: искать, создавать файлы и папки на компьютере; подготавливать простейшие текстовые документы и графические изображения; создавать и воспроизводить звуковые файлы; просматривать и прослушивать видео и аудио информацию.



Программа Проводник

Программа **Проводник (Explore)** предназначена для работы с дисками, папками и файлами компьютера.

Позволяет:

- создавать файлы и папки;
- копировать файлы и папки;
- перемещать файлы и папки;
- удалять файлы и папки;
- переименовывать файлы и папки;
- просматривать содержимое папок;
- запускать программы;
- отменять неправильное действие.

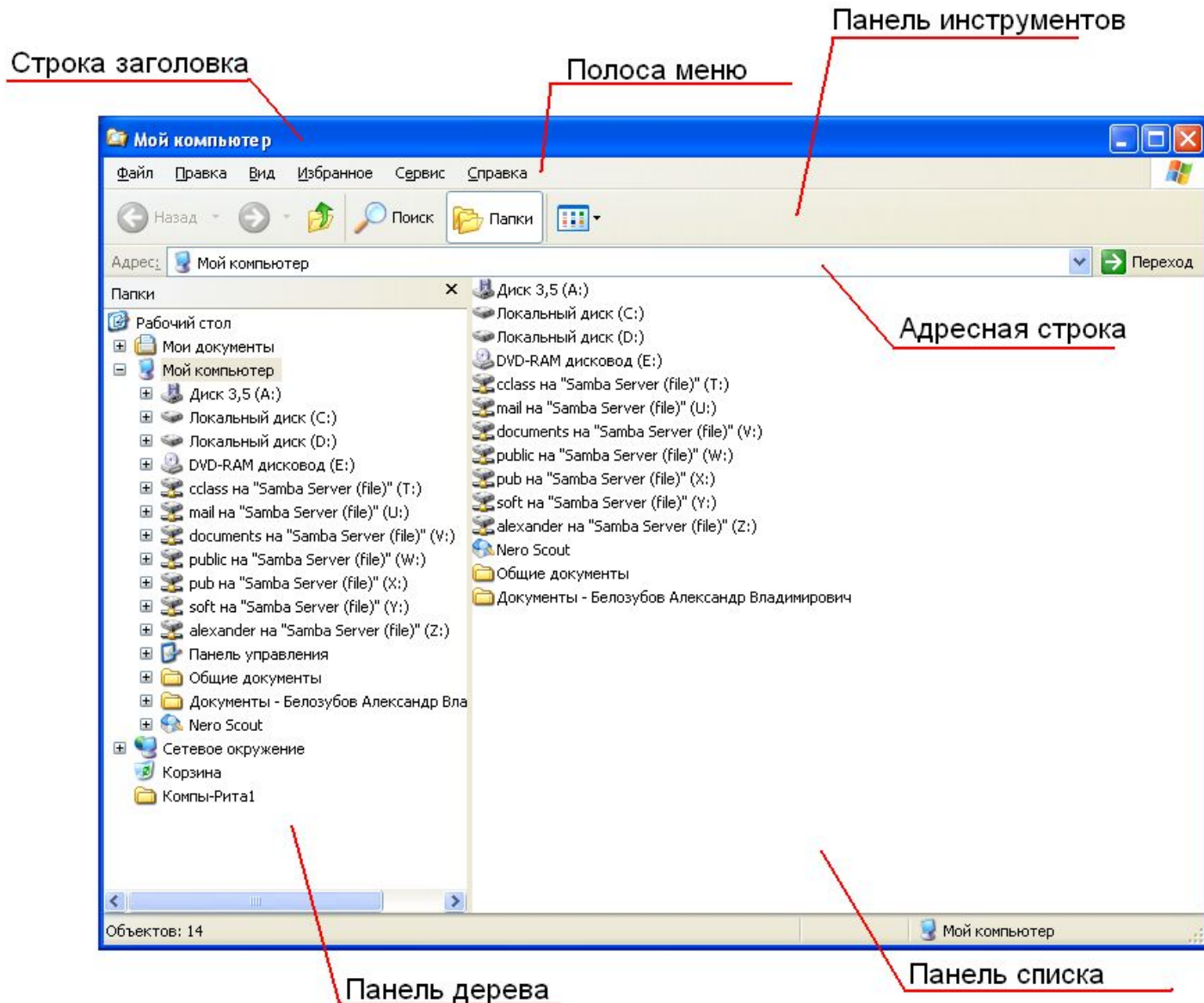


Интерфейс программы Проводник

Программа **проводник** содержит:

- строку заголовка;
- полосу меню;
- панель инструментов;
- адресную строку;
- панель дерева (левая панель), на которой отображается структура папок;
- панель списка (правая панель), на которой выводится содержимое папки или диска.

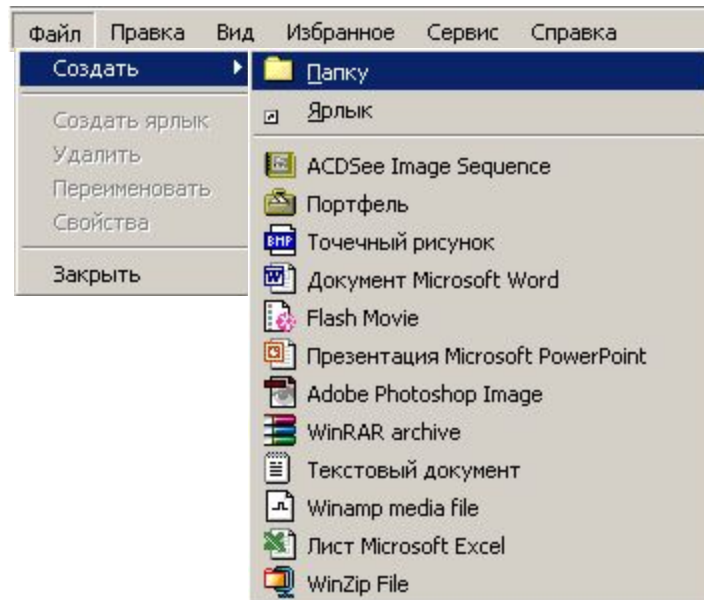
Интерфейс программы Проводник



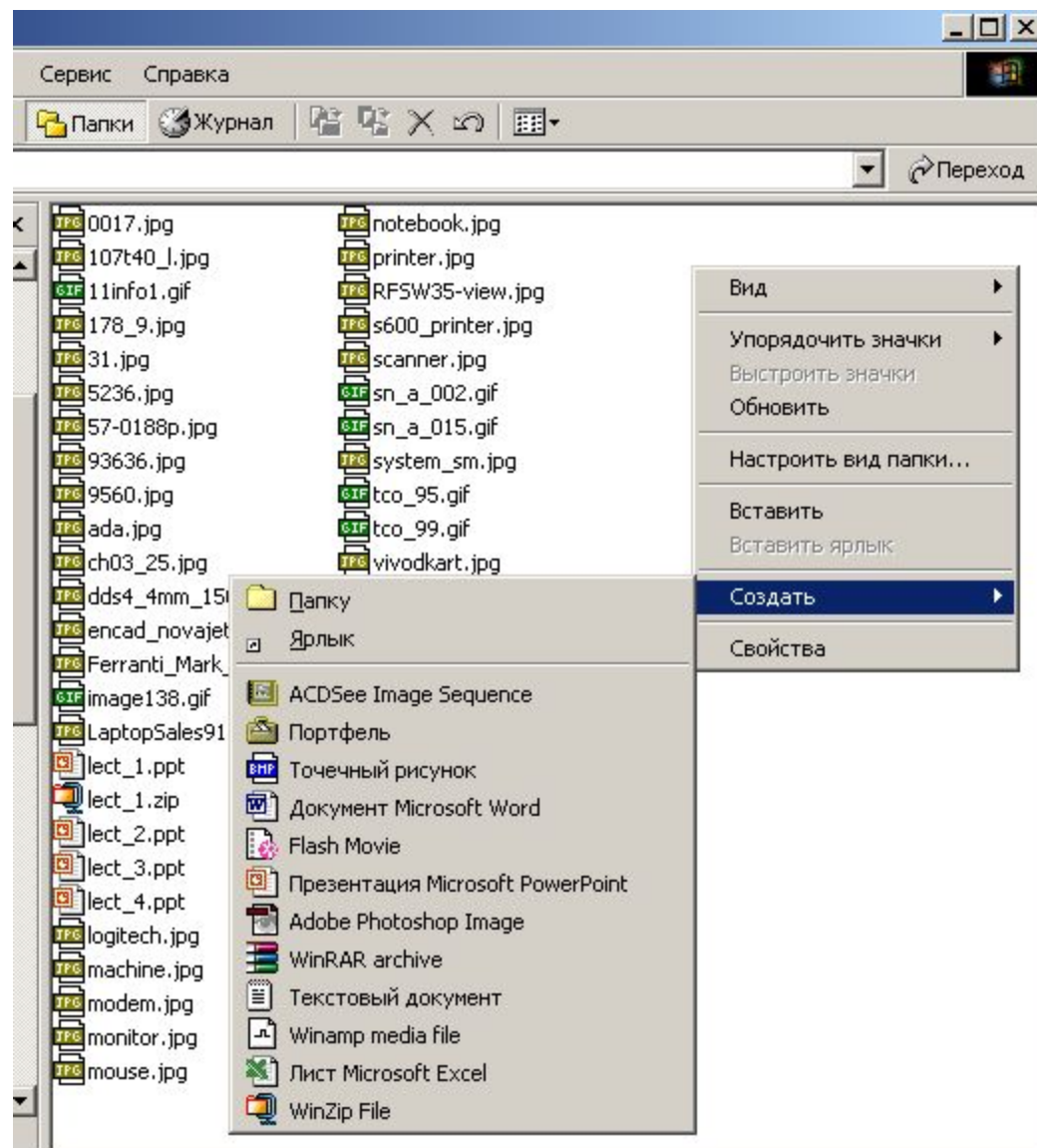
Создание файлов и папок с помощью программы Проводник

Методы создания файлов и папок:

- с использованием полосы меню;



- С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОНТЕКСТНОГО МЕНЮ.





Программа Блокнот

Программа Блокнот (Notepad) предназначена для работы с текстами.

Возможности:

- просмотр и редактирование текстовых файлов;
- просмотр и редактирование (не рекомендуется) файлов любого формата;
- копирование текста в буфер обмена;



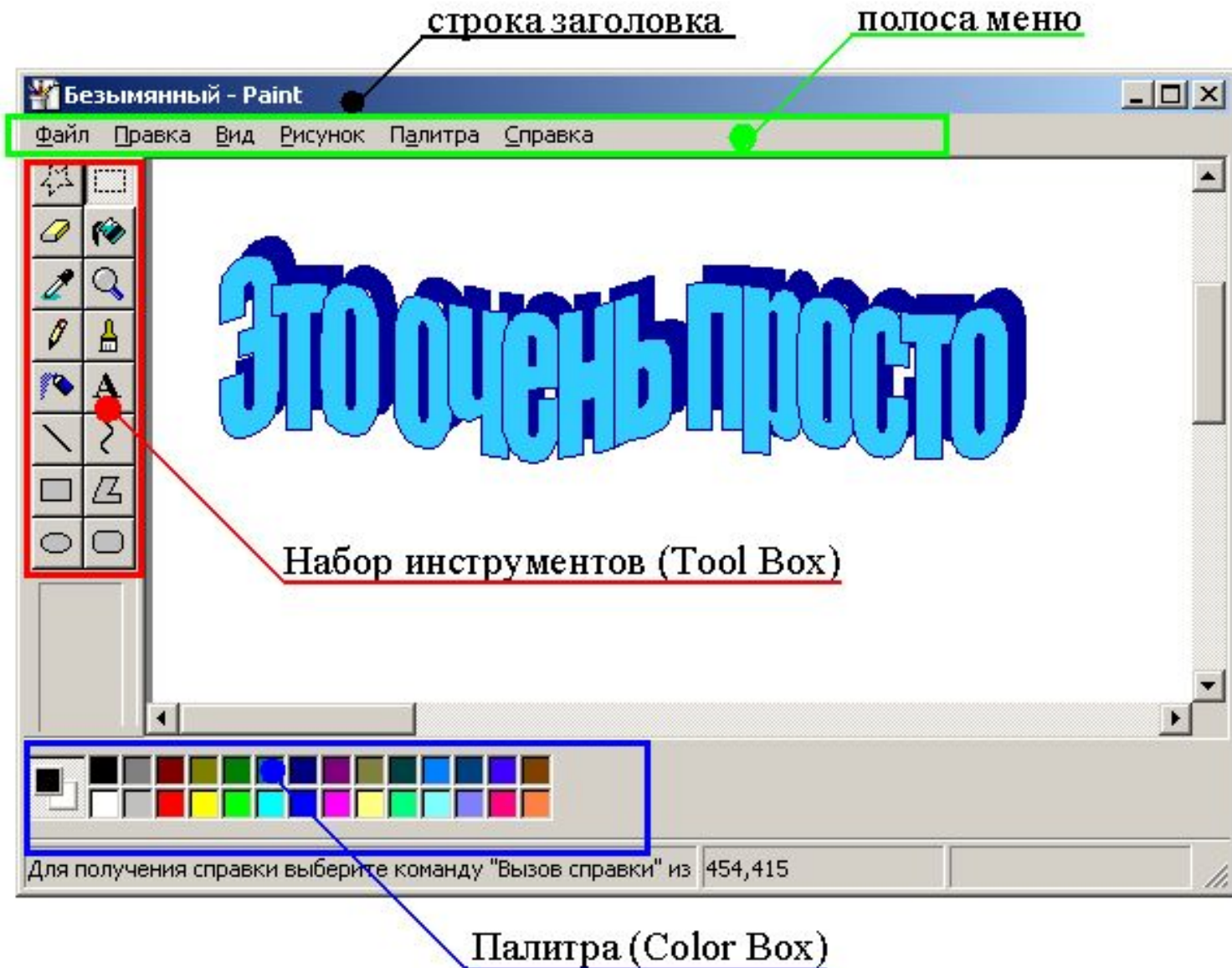
Программа Paint

Программа Paint - растровый графический редактор.

Интерфейс:

- строка заголовка;
- полоса меню;
- *Набор инструментов (Tool Box);*
- *Палитра (Color Box).*

Интерфейс программы Paint





Возможности:

- просмотр графических изображений определенных форматов;
- редактирование графических изображений;
- создание графических изображений;
- изменение параметров изображения;
- изменение цветовой палитры;
- создание и вставка текстового фрагмента;

- 
- копирование, перемещение и удаление графического объекта;
 - вставка через буфер обмена графических и текстовых объектов:

создание копии окна:

копирование **Alt+PrintScrn**

вставка **Ctrl+V**

- изменение ориентации рисунка: поворот изображения на заданный угол и т.п.