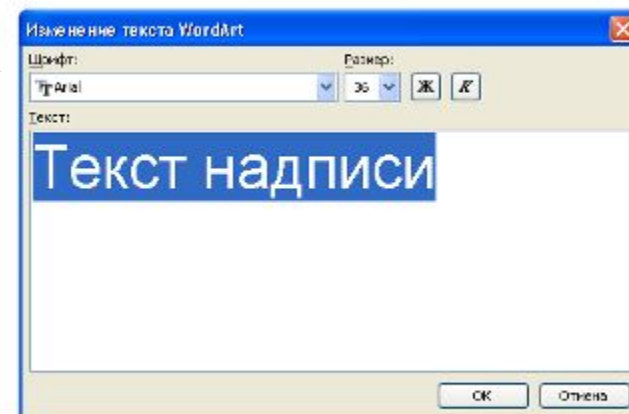
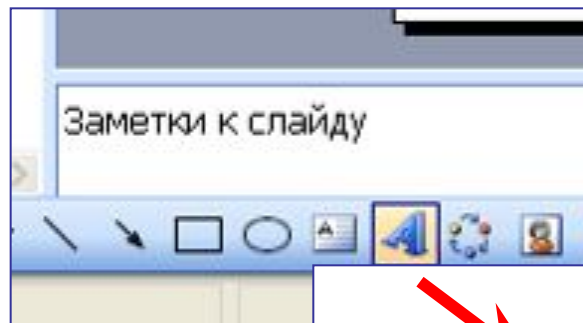


# **Создание учебной презентации.\***

Электронное приложение к одноименной статье,  
опубликованной в журнале “Справочник заместителя  
директора школы” № 4 - 2011 г.

Плахотник Л.Ю.,  
учитель начальных классов МОУ СОШ № 9 г.Сочи

# Размещение и редактирование объектов WordArt

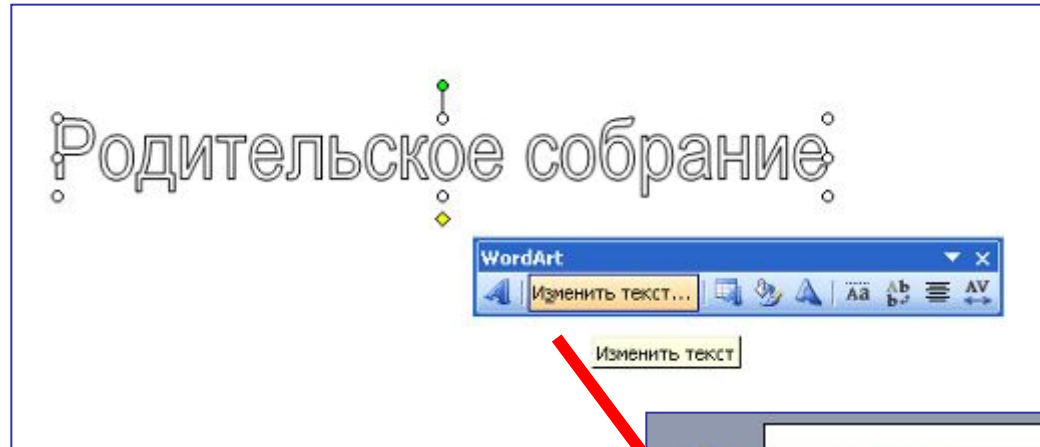


# Панель редактирования объектов WordArt

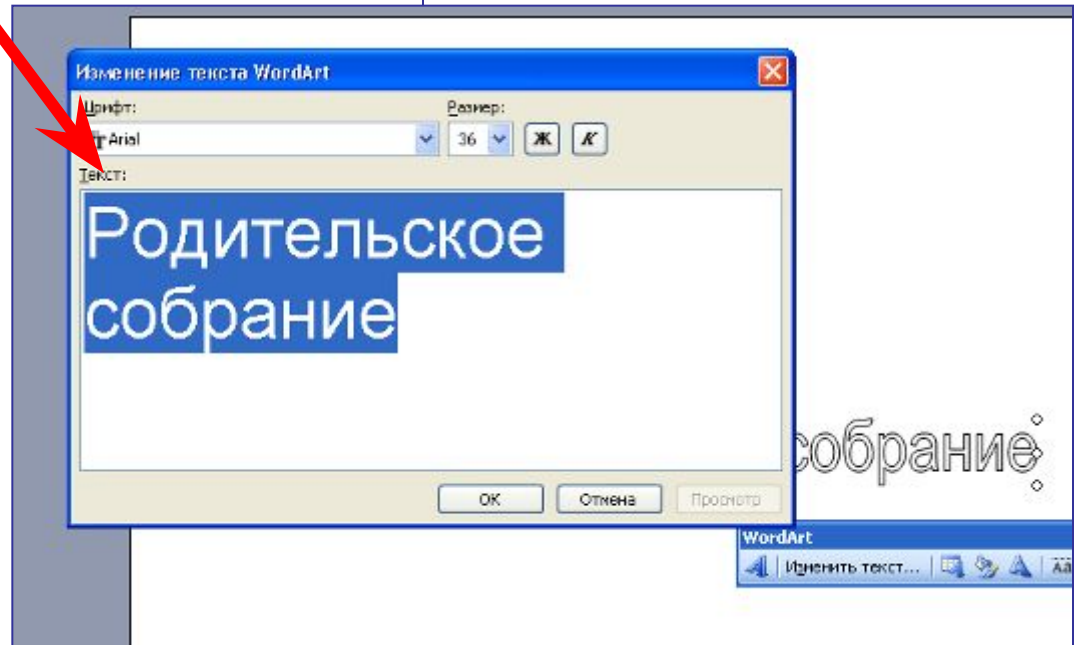
Родительское собрание



# Внесение изменений в текст объекта WordArt



- Содержание,
- шрифт,
- насыщенность,
- размер.

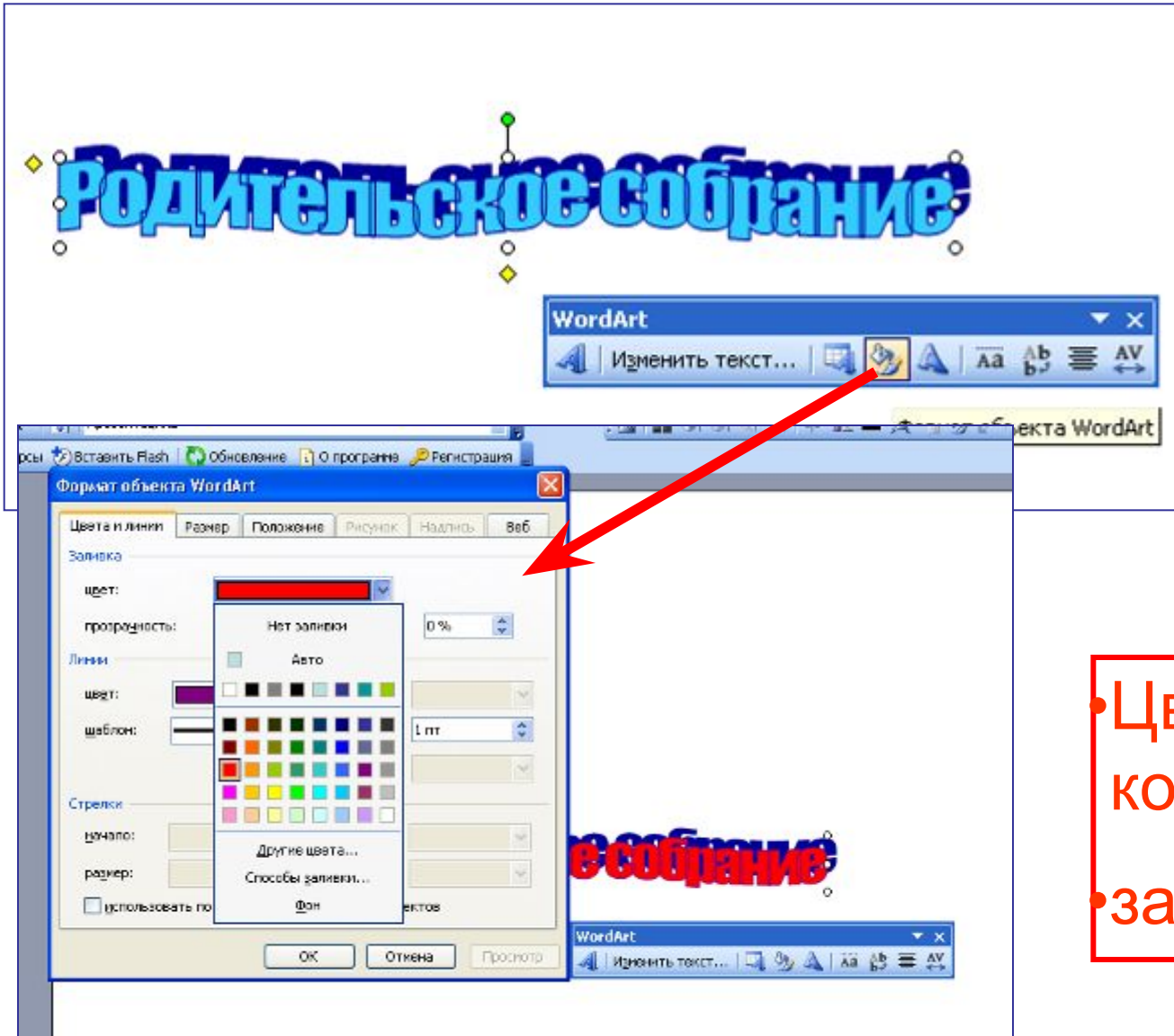


# Изменения формата объекта WordArt

The diagram illustrates the process of changing the format of a WordArt object. It consists of four main components:

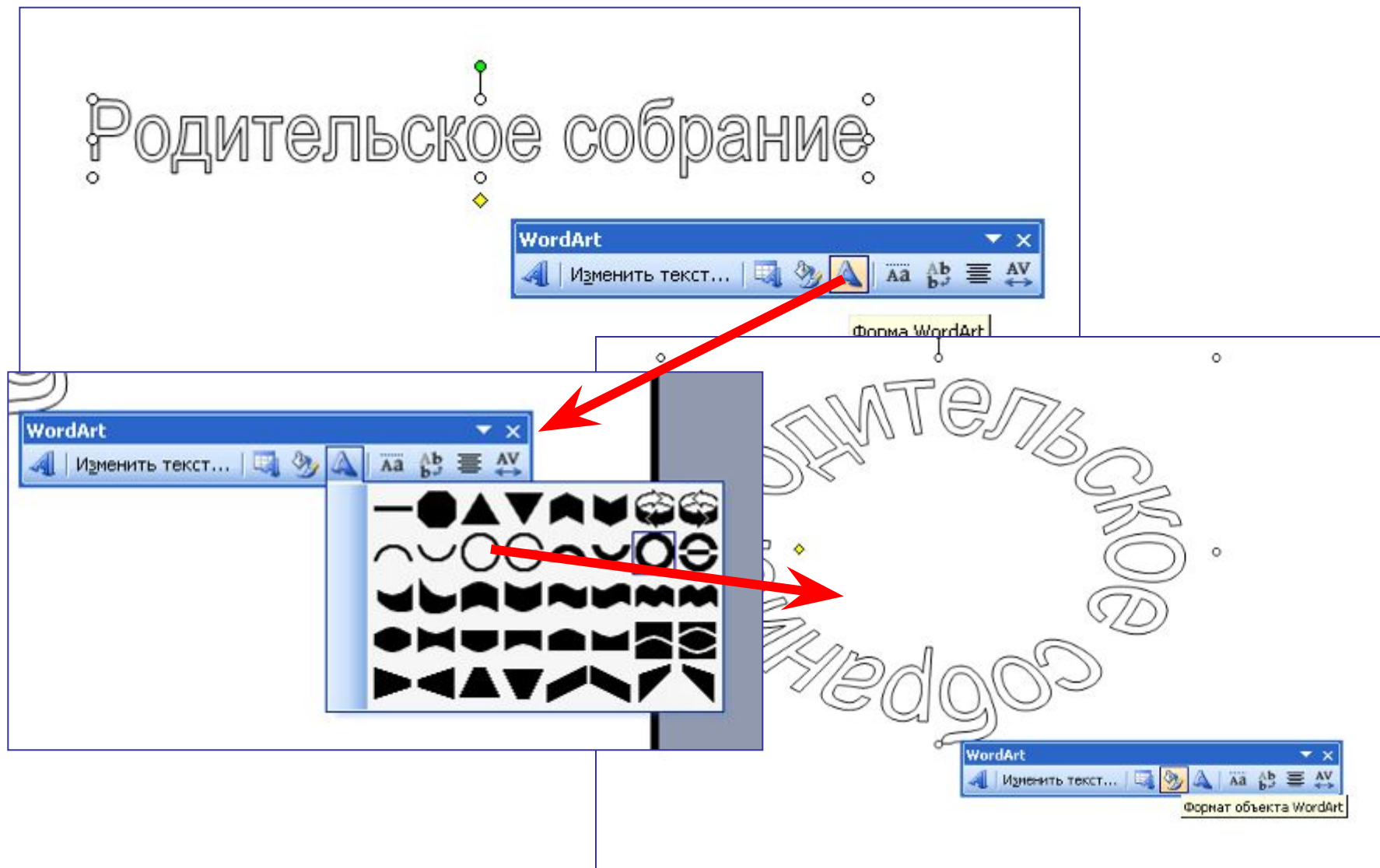
- Top Panel:** Shows a WordArt object with the text "Родительское собрание" in a simple outline font. A context menu is open, showing the "WordArt" option.
- Bottom Left Panel:** Shows the "Коллекция WordArt" (WordArt Gallery) dialog box. It contains a grid of various WordArt styles. A red arrow points from the "WordArt" option in the context menu to this dialog box.
- Bottom Right Panel:** Shows the WordArt object after formatting. The text "Родительское собрание" is now in a bold, blue, 3D-style font. A red arrow points from the selected style in the gallery to this final object.
- Bottom Right Text Box:** A red-bordered box containing the text: "Тип надписи, форма надписи." (Caption type, shape of the caption).

# Внесение изменений в формат объекта WordArt

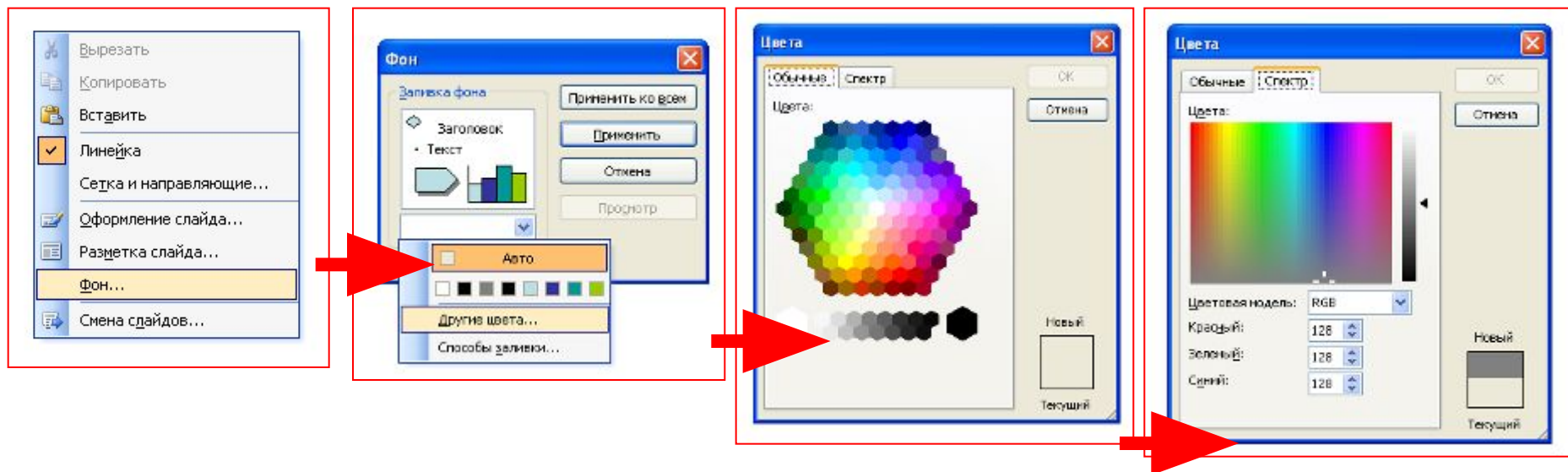


- Цвет букв и контура,
- заливка букв.

# Изменение формы и положения объекта WordArt

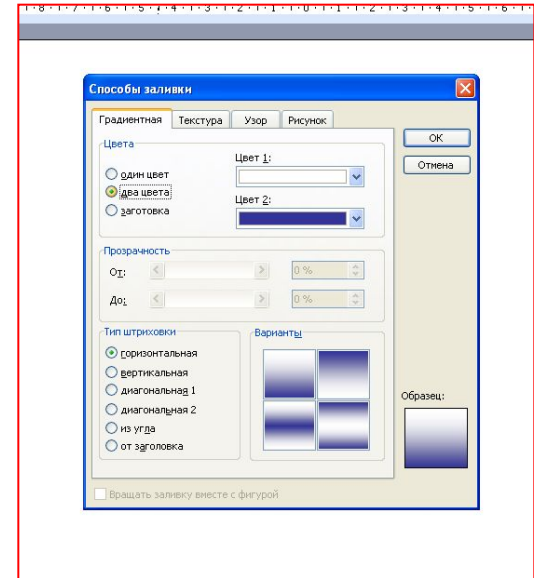
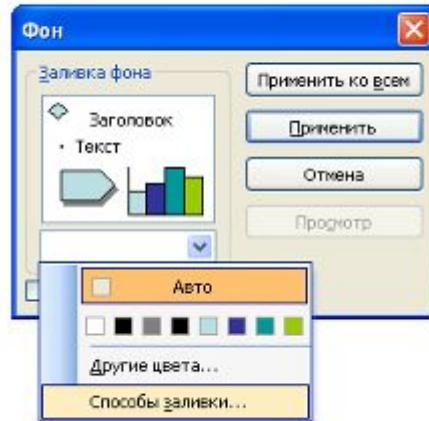
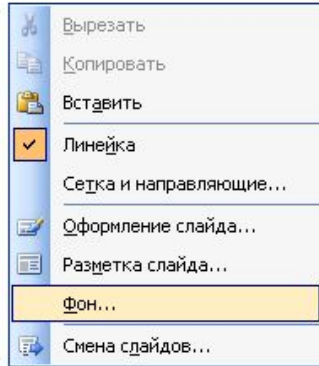


# Изменение цвета фона в презентации



1. Правой кнопкой мыши щелкаем по слайду, выбираем строку **«Фон»**.
2. Далее вы можете выбрать строку **«Другие цвета»** и подобрать подходящий вам цвет, а также оттенок цвета во вкладке **«Спектр»**.
3. Если у вас есть желание сделать фактурную заливку, то выбираем строку **«Способы заливки»**.

# Как изменить цвет фона в презентации



Есть несколько вариантов заливки фона:

- градиентная,
- текстура,
- узор,
- рисунки.

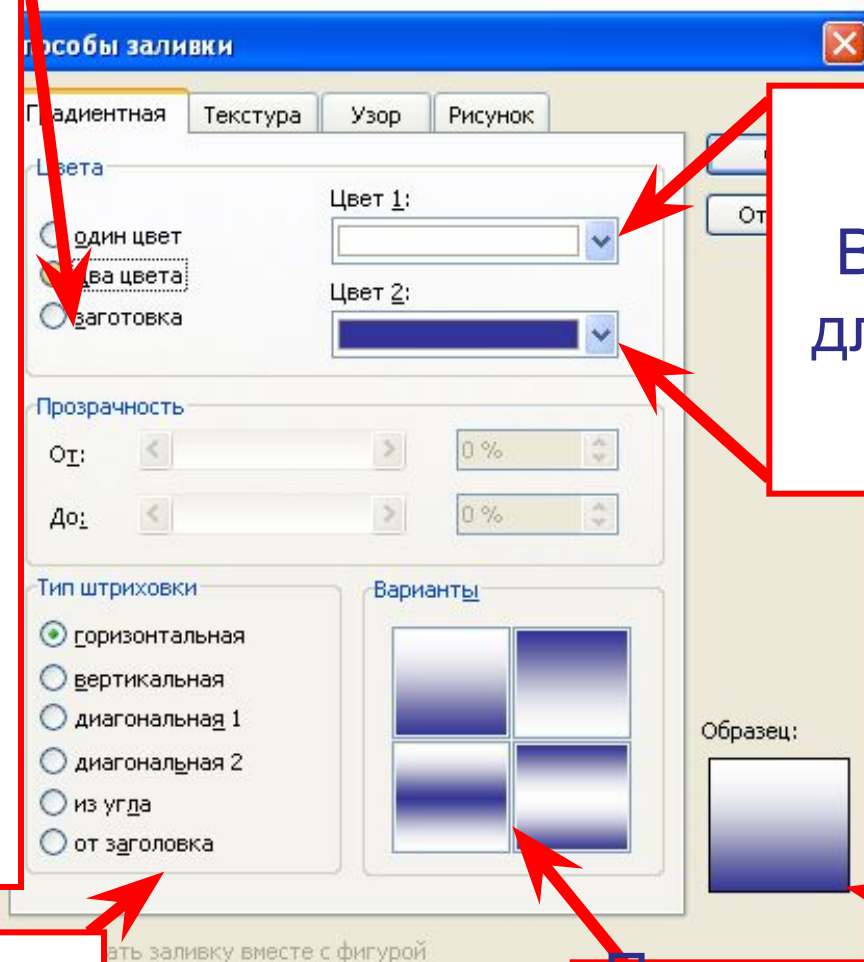
Варианты выбора цвета заливки.

Если установить метку на «два цвета», то получаем такую схему,

как изображено. Если перенести метку на «Заготовки», то можно подобрать цвет фона

из готовых вариантов. Но они слишком яркие, поэтому использовать их не рекомендуется.

# Градиентная заливка



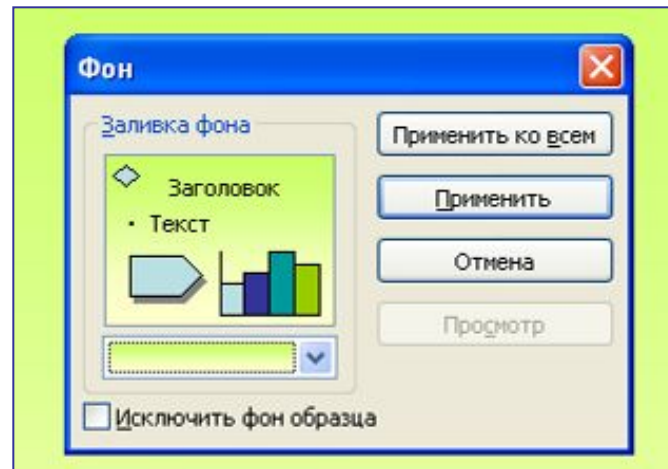
Выбор цвета для градиента

Варианты направления заливки

Предварительный просмотр вариантов заливки

# Как изменить цвет фона в презентации

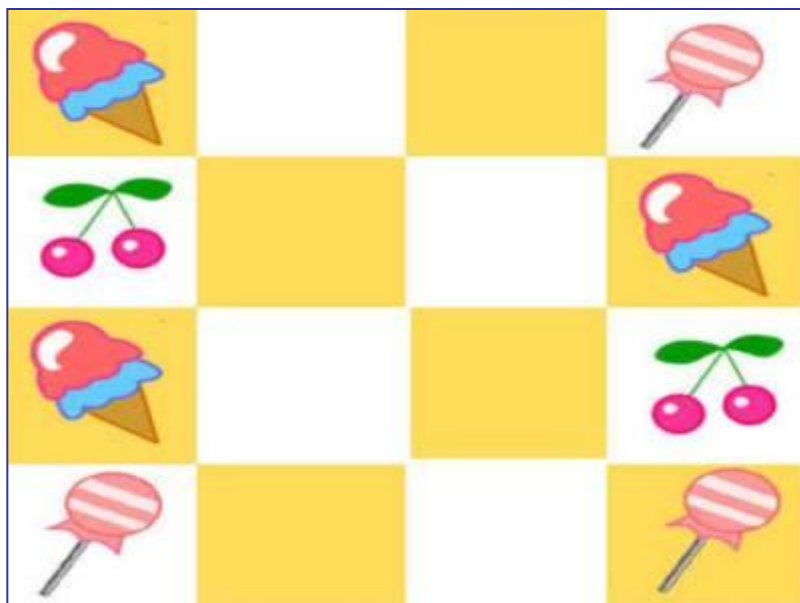
Вы можете изменить цвет фона как во всей презентации, так и только на одном выбранном слайде.



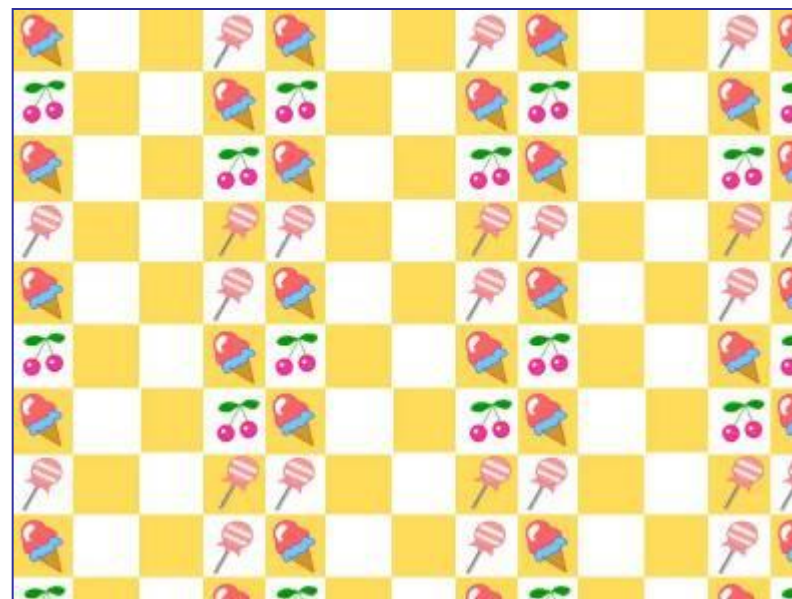
«Применить ко всем» - изменится фон во всей презентации

«Применить» - поменяется фон на том слайде, где вы находитесь.

# Варианты фона на слайде в зависимости от способа заливки

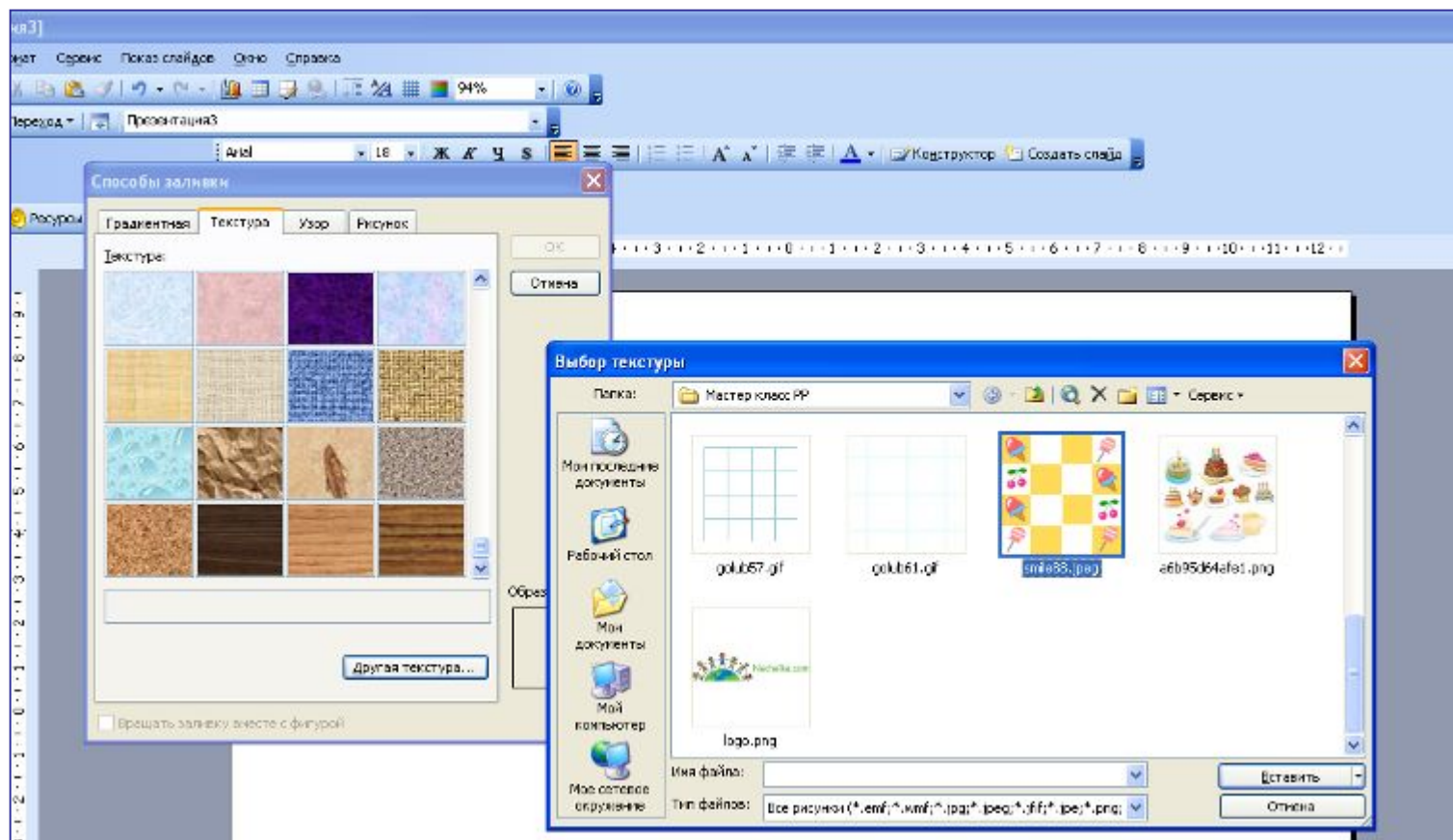


«Рисунок»

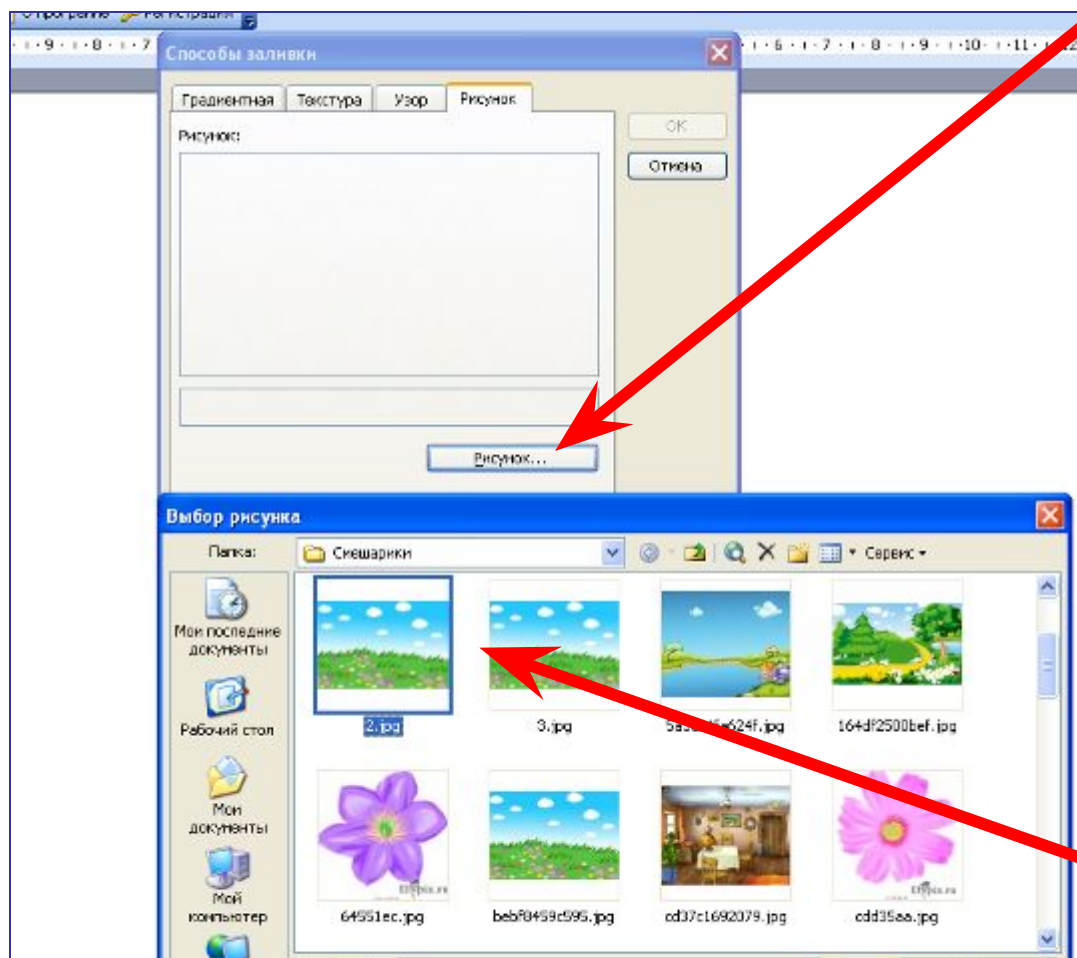


«Текстура»

Использование одного элемента оформления для создания фона разных видов



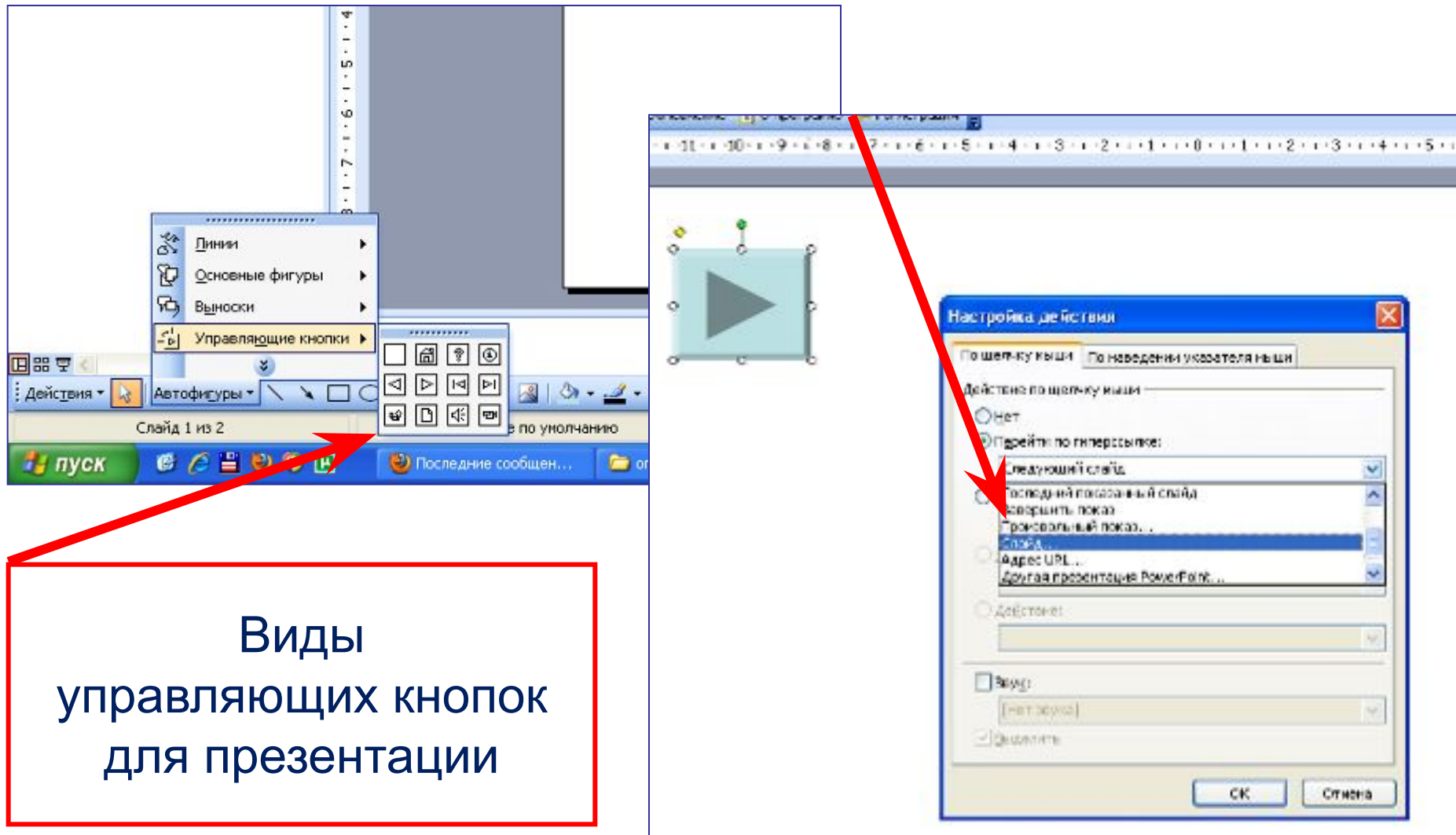
1. На панели «Способы заливки» выбираем вкладку «Текстура».
2. Нажимаем кнопку «Другая текстура» и выбираем рисунок фона, сохраненный на компьютере.



Во вкладках «Способы заливки» выбираем «Рисунок». Выбираем подходящий рисунок для фона. Можете установить флажок в параметрах фона «Сохранять пропорции рисунка».

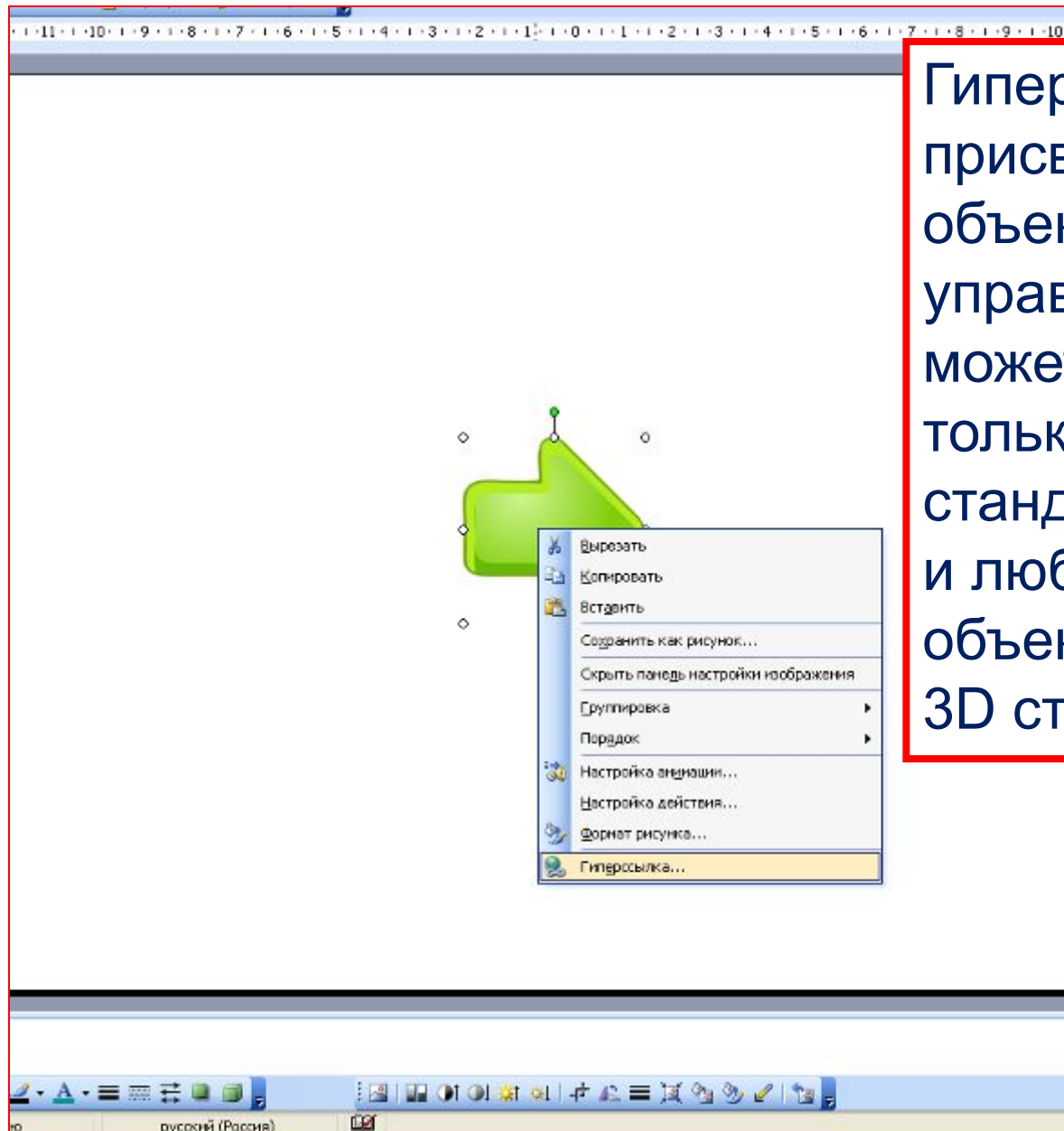
Заливка «Рисунок» создает фон в виде целого рисунка. Такой фон невозможно случайно сдвинуть. Он занимает всю поверхность слайда точно по размерам и как бы встроен в презентацию. При переносе слайда в новую презентацию, фон теряется.

# Настройка параметров управляющей кнопки



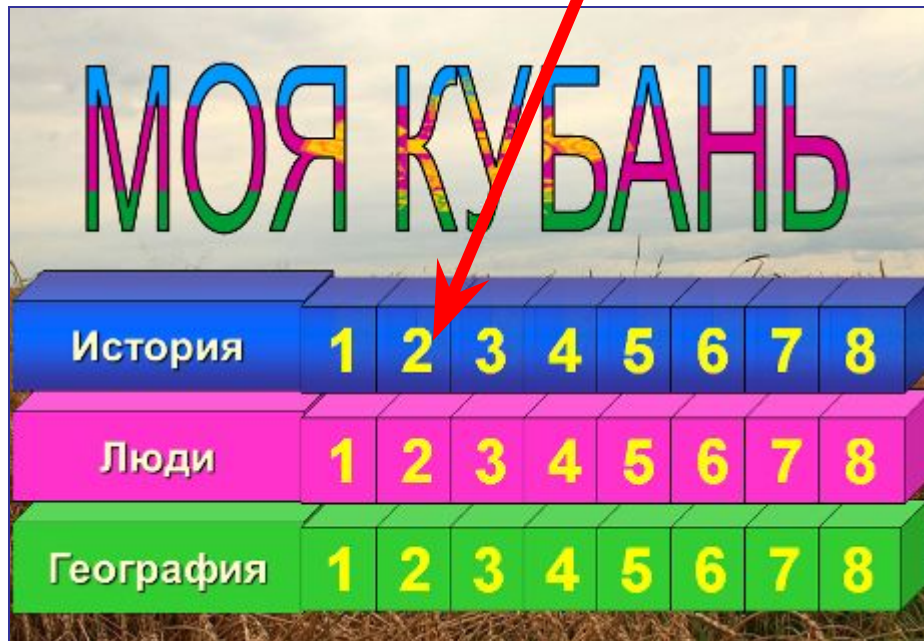
The image shows a screenshot of the Microsoft PowerPoint 2003 interface. The 'Управляющие кнопки' (Navigation Buttons) menu is open, showing options like 'Линии' (Lines), 'Основные фигуры' (Basic Shapes), 'Выноски' (Callouts), and 'Управляющие кнопки' (Navigation Buttons). The 'Управляющие кнопки' option is selected, and a sub-menu is visible showing various navigation buttons. A red arrow points from the 'Управляющие кнопки' menu to the 'Настройка действий' (Action Settings) dialog box. The dialog box is titled 'Настройка действий' (Action Settings) and has two tabs: 'По щелчку мыши' (On Mouse Click) and 'По наведению указателя мыши' (On Mouse Over). The 'По щелчку мыши' tab is active. Under 'Действие по щелчку мыши' (Action on Mouse Click), the 'Перейти по гиперссылке:' (Go to Hyperlink:) option is selected. The list of hyperlinks includes 'Следующий слайд' (Next Slide), 'Последний показанный слайд' (Last Shown Slide), 'Завершить показ' (End Show), 'Произвольный показ...' (Custom Show...), 'Слайд...' (Slide...), 'Адрес URL...' (URL...), and 'Другая презентация PowerPoint...' (Other PowerPoint Presentation...). The 'Следующий слайд' option is selected. The 'Действие по наведению указателя мыши' (Action on Mouse Over) section is empty. The 'Звук' (Sound) checkbox is unchecked, and the 'Звук' (Sound) dropdown menu is set to '[Нет звука]' (No Sound). The 'Оформление' (Appearance) checkbox is checked. The 'ОК' (OK) and 'Отмена' (Cancel) buttons are at the bottom right of the dialog box.

Виды  
управляющих кнопок  
для презентации



Гиперссылка может быть присвоена любому объекту. К примеру, управляющей кнопкой вы можете сделать не только кнопки из стандартного набора, но и любой подходящий объект. В данном случае 3D стрелка.

## Гиперссылки

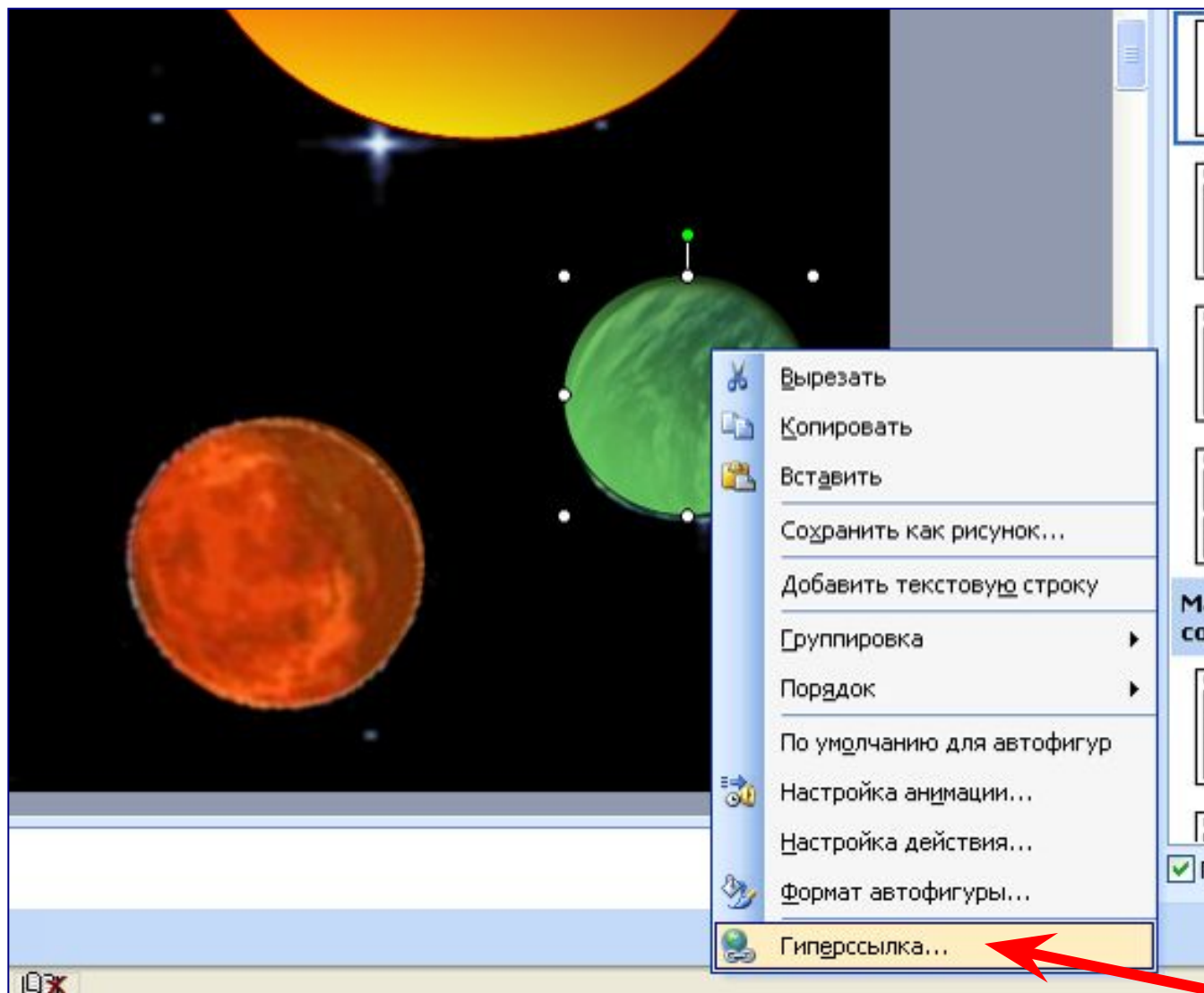


На основе гиперссылок можно, например, создать **игровое поле для интерактивной игры**.

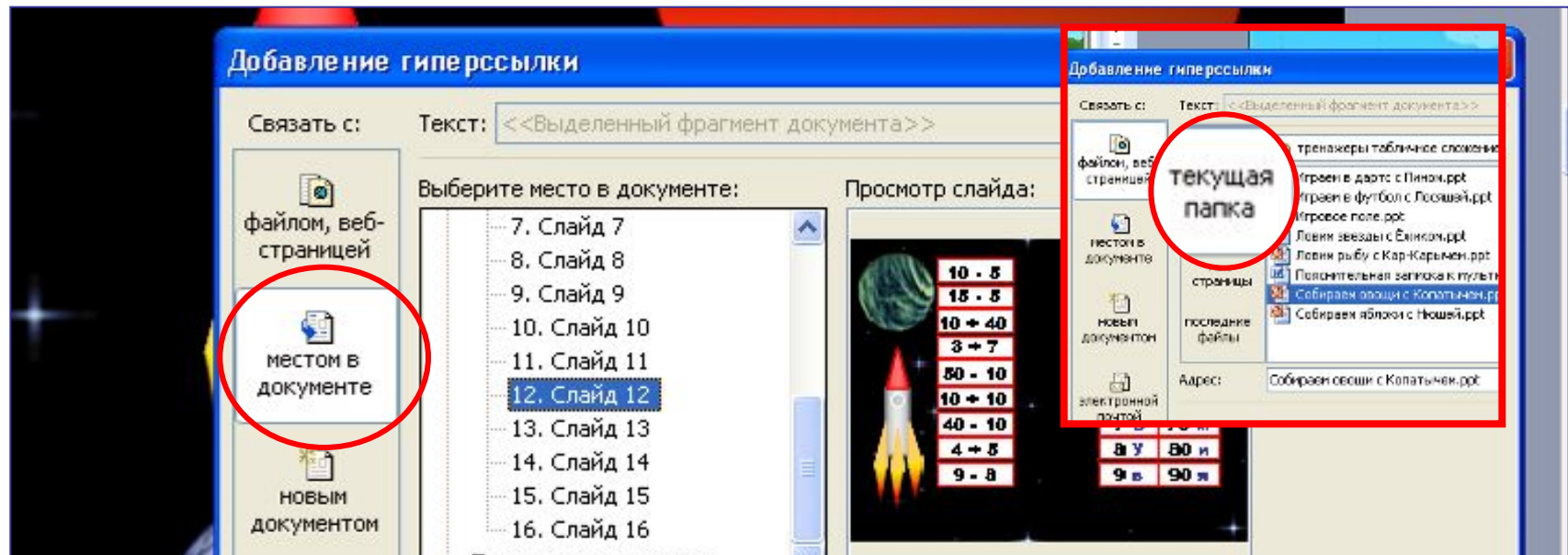
В первом варианте гиперссылки присвоены кнопочкам, ведущим на слайды с вопросами игры, во втором – изображениям планет, ведущим на слайды с заданиями.



Размещаем на первом слайде необходимые объекты. Это могут быть геометрические фигуры с номером или текстом (названием) задания либо изображения предметов по тематике игры, как в данном случае.



Выделяем объект и щелкаем правой кнопкой. Выбираем во вкладке строку «Гиперссылка».



## В появившейся вкладке выбираем:

- Если игры собраны как отдельные файлы в одной общей папке – «Текущая папка» - соответствующая игра.
- Если игры объединены в одну презентацию – «Место в документе» - первый слайд игры.
- Если игра одна с градациями вопросов по темам и баллам – «Место в документе» - слайд с соответствующим номером.

**В каком году образовался Краснодарский край?**



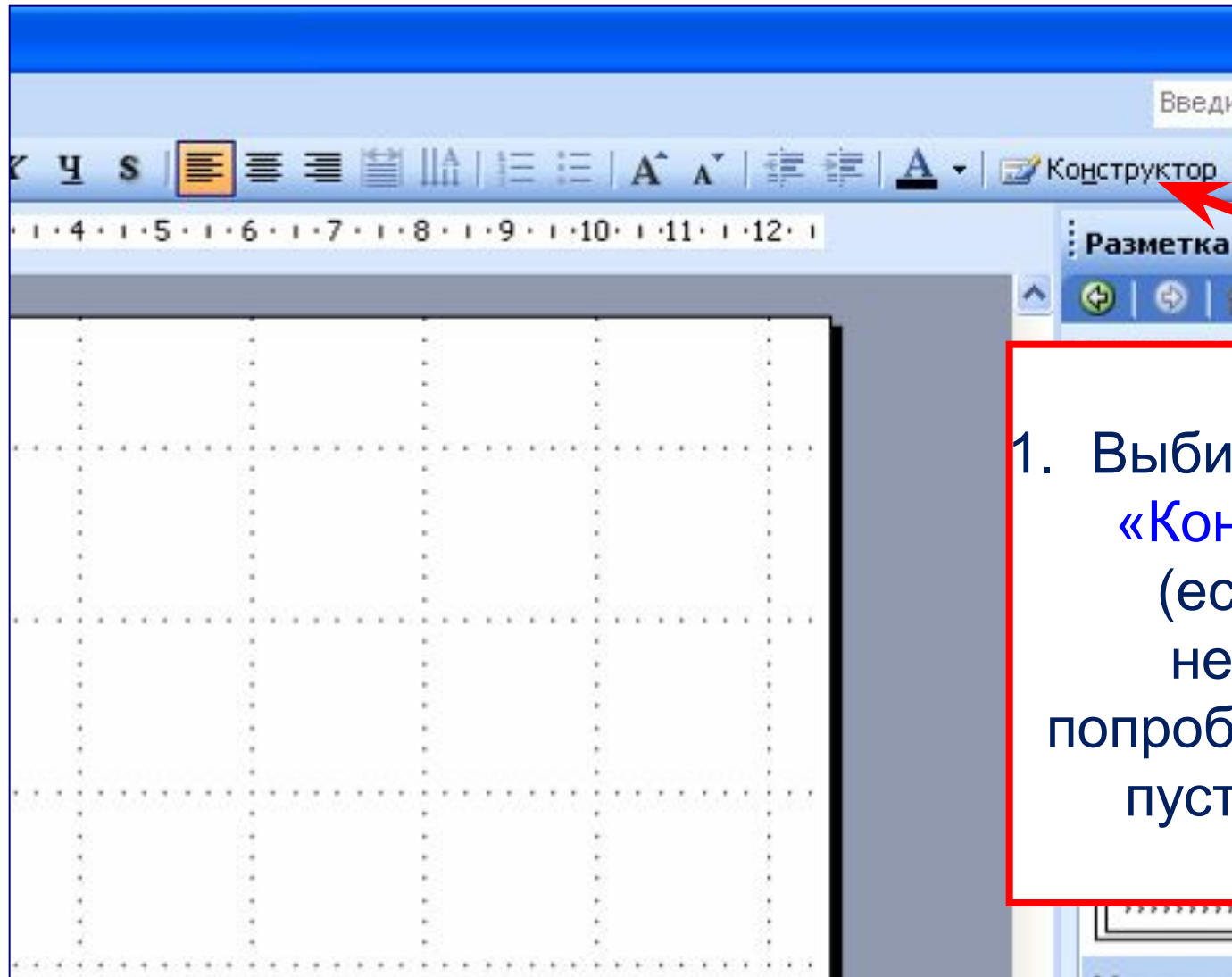
1937

1995

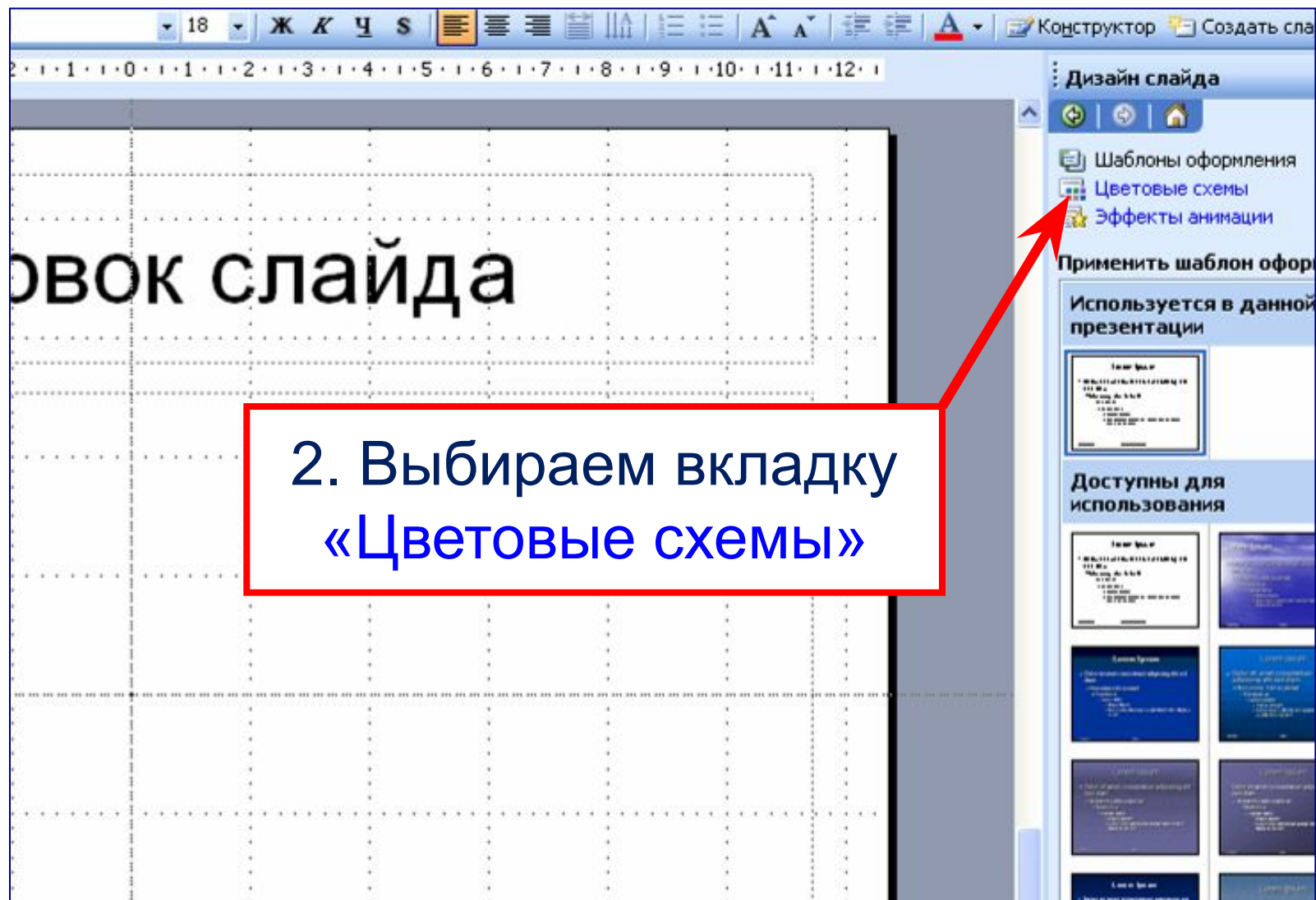
A diagram of a rectangular button with a blue border and a light blue fill. The button has a yellow diamond at the top-left corner and a green square at the top-center. The word "Назад" (Back) is written in red text in the center. The button is surrounded by a red circle.

С последнего слайда игры или со слайда с вопросом необходимо установить фигуру с гиперссылкой или управляющую кнопку для возврата на игровое поле.

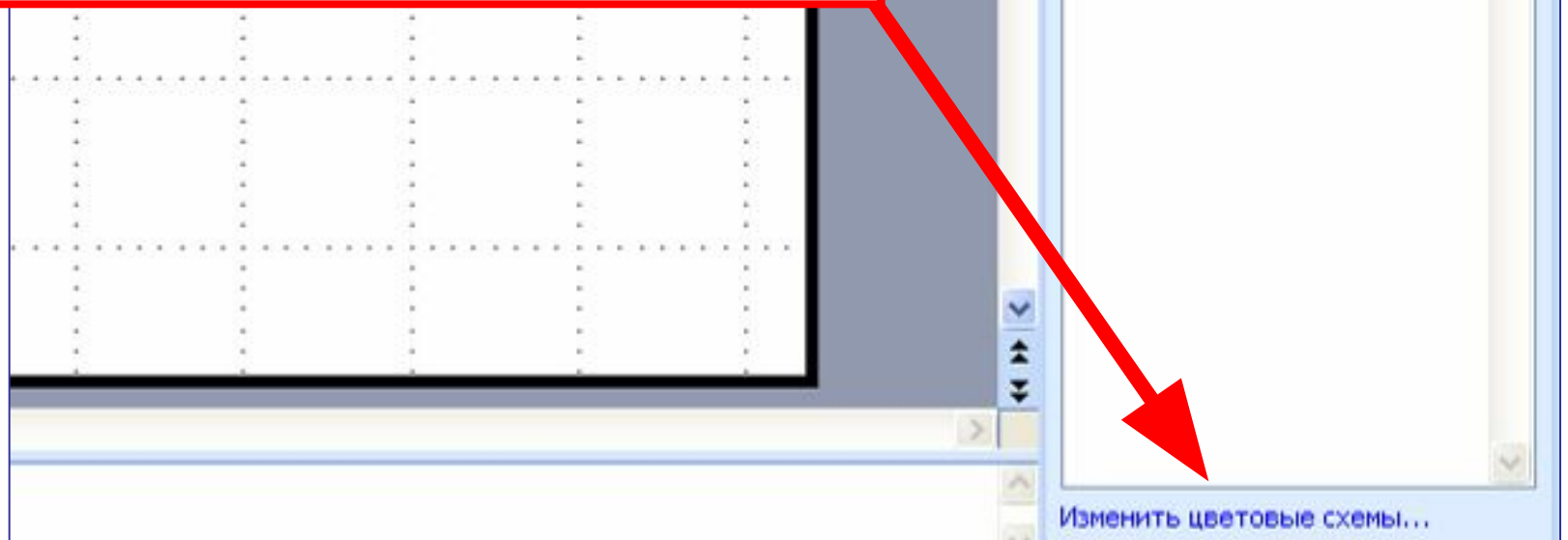
# Изменение цвета гиперссылки

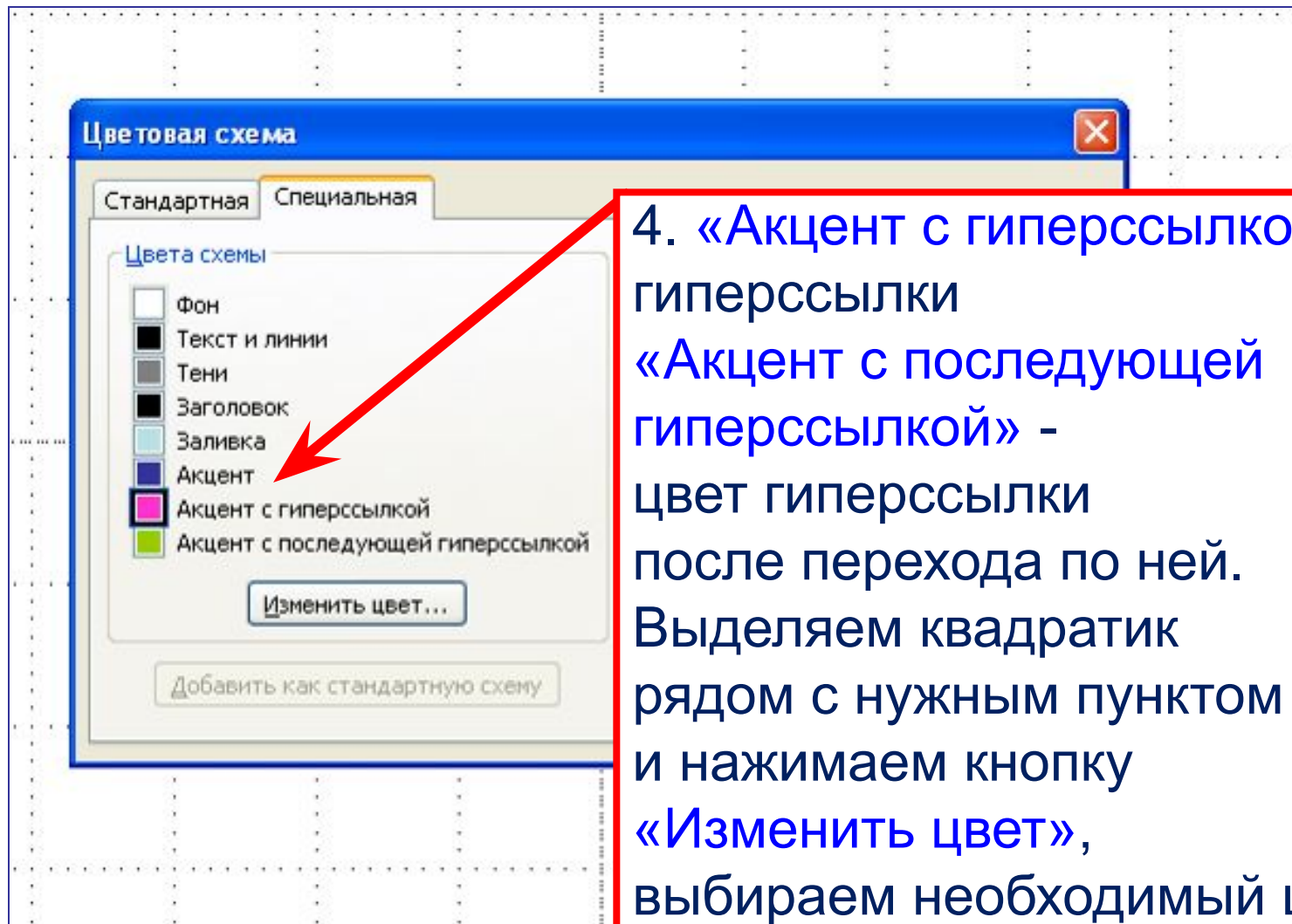


1. Выбираем вкладку «Конструктор» (если сразу не видите, попробуйте создать пустой слайд)



3. Можно изменить  
(или выбрать)  
готовую цветовую схему,  
а можно создать свою.  
Во втором случае  
нажмите ссылку  
«Изменить цветовые схемы»





4. «Акцент с гиперссылкой» - цвет гиперссылки

«Акцент с последующей гиперссылкой» -

цвет гиперссылки после перехода по ней.

Выделяем квадратик рядом с нужным пунктом и нажимаем кнопку

«Изменить цвет»,

выбираем необходимый цвет, жмем «ОК».

Там же можно изменить и другие параметры слайда. Сохраняем изменения.

# Ссылки на использованные графические файлы:

- <http://depositfiles.com/files/2gv15h4ry>
- <http://allgraf.net/out?a%3AaHR0cDovL2xldGl0Yml0Lm5ldC9kb3dubG9hZC82NTM2LjZiZTViMTQxMGJjNTg0MTYzZjFiMDc3NjcvRUYwMV9QbGFuZXRzMj50YXluaHRtbA%3D%3D> - планеты
- <http://fonegallery.narod.ru/smile/smile.files/smile88.jpeg> - веселый фон
- <http://ru6yy.qrz.ru/RK6YYA-2005/map.jpg> - карта