

Создание простейших анимаций в среде Macromedia Flash 7.0

Прикладной проект по информатике и ИКТ

Выполнил: Харисов Д.М.
Руководитель: Кадыров А.Р.,

Обоснование

- Актуальность темы данного проекта заключается в том, что сегодня в современном мире информационных технологий, широко используются метод представления графической информации в ПК. При этом данные методы применяются не только для обработки статической, но и динамической графической информации. Использование готовых информационных технологий для создания динамических сцен значительно упрощает процесс их создания и уменьшает время на их разработку.

- **Проблема:** при необходимости у учащихся создания простейших анимационных фильмов, не хватает знаний в области динамической графики, т.к. даже в школьном курсе профильной информатики нет основ изучения редакторов для создания анимационных действий.

- **Цель:** создать простейший анимационный фильм в среде Macromedia Flash 7.0

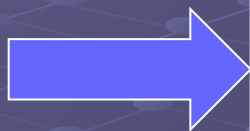
- **Задачи:**

- Изучить соответствующую литературу;
- Определить круг знаний и умений, достаточных для создания фильма в Macromedia Flash 7.0;
- Создать мультфильм в Macromedia Flash 7.0

Продуктом при выполнении данного проекта будет являться простейший анимационный фильм, созданный в редакторе Macromedia Flash 7.0

Описание проекта

Создание графического
объекта в любом
графическом редакторе



Вставка объекта в
редактор
Macromedia Flash
7.0.

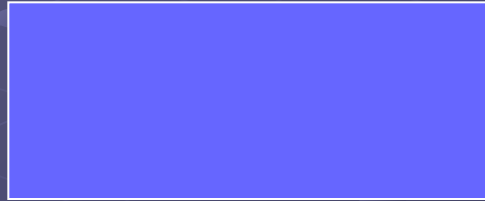


Компилирование
проекта



Анимирование объекта

Мультфильм.



Вывод

- Работая над данным проектом проблем не возникло т.к. школьный курс профильной информатики и ИТ дает достаточный круг знаний для самостоятельно изучения различных редакторов(в том числе Macromedia Flash 7.0) и программ(не обязательно связанных с графикой).