

# Создание и редактирование графических изображений

# **Типы изображений в Microsoft Word**

## **Графические объекты:**

**автофигуры**

**схемы**

**кривые**

**линии**

**объекты WordArt**

## **Рисунки:**

**точечные рисунки**

**сканированные  
изображения и  
фотографии**

**картинки из  
коллекции клипов**

# **Виды графики**

```
graph TD; A[Виды графики] --> B[Векторная]; A --> C[Растровая]; B --> B1[Corel DRAW]; B --> B2[Adobe Illustrator]; B --> B3[Micrografx Designer]; B --> B4[Microsoft Draw]; B --> B5[Панель рисования среды Word]; C --> C1[Paint]; C --> C2[Adobe Photoshop]; C --> C3[Corel Photo-Paint]; C --> C4[Fractal Design Painter]; C --> C5[Photo Finish]; C --> C6[Micrografx Picture Publisher];
```

## **Векторная**

**Corel DRAW**  
**Adobe Illustrator**  
**Micrografx Designer**  
**Microsoft Draw**  
**Панель рисования  
среды Word**

## **Растровая**

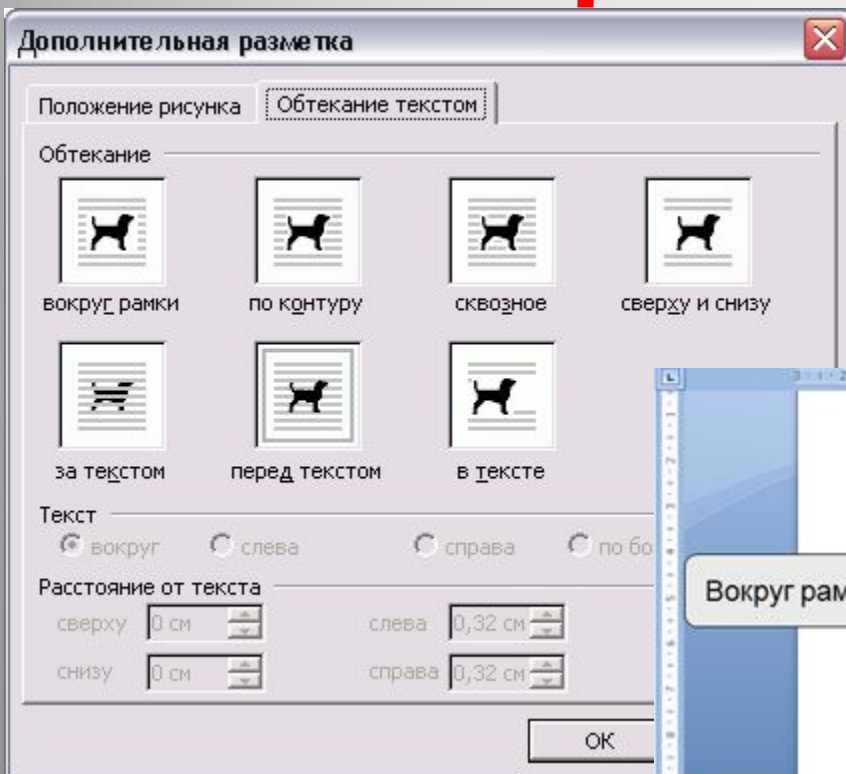
**Paint**  
**Adobe Photoshop**  
**Corel Photo-Paint**  
**Fractal Design Painter**  
**Photo Finish**  
**Micrografx Picture  
Publisher**

# Сравнительная характеристика растровой и векторной графики

Растровая графика	Векторная графика
<b>Построение</b>	
Состоит из пикселей (точек). Инструменты для рисования – простейшие геометрические фигуры как совокупность пикселей.	Состоит из графических примитивов (объектов). Каждый примитив описывается формулами, запрограммированными в среде.
<b>Технология построения</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Выбрать инструмент.</li> <li>❖ Установить значения параметров.</li> <li>❖ Нарисовать фигуру из пикселей</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Выбрать инструмент.</li> <li>❖ Нарисовать объект.</li> <li>❖ Установить значения параметров.</li> </ul>
<b>Редактирование</b>	
Отдельные пиксели или выделенные фрагменты.	Каждый объект в отдельности.

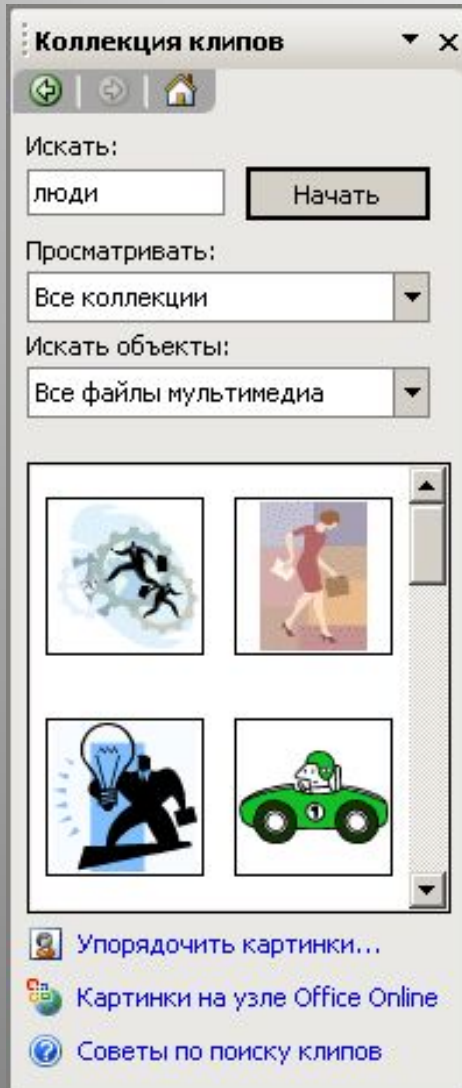
<b>Растровая графика</b>	<b>Векторная графика</b>
<b>Качество изображения</b>	
Создается изображение, близкое к художественному.	Всегда существует четкая граница объекта, что придает изображению искусственный вид.
<b>Масштабирование</b>	
При сжатии фрагменты пикселей пропадают – качество ухудшается. При увеличении фрагменты пиксели добавляются – качество не изменяется.	При изменении масштаба каждый объект прорисовывается заново без потери качества.
<b>Объем занимаемой памяти</b>	
Цвет каждого пикселя кодируется 1-3 байтами. Рисунок занимает много памяти.	Кодируется вид объекта и значения его параметров, поэтому изображение занимает существенно меньше памяти.
<b>Форматы файлов</b>	
BMP, TIFF, GIF, JPEG, PICT	WMF
<b>Применение</b>	
Художественная графика	Деловая графика: чертежи, схемы, эмблемы.

# Положение графического изображения в тексте





# Вставка картинки из коллекции Microsoft Office

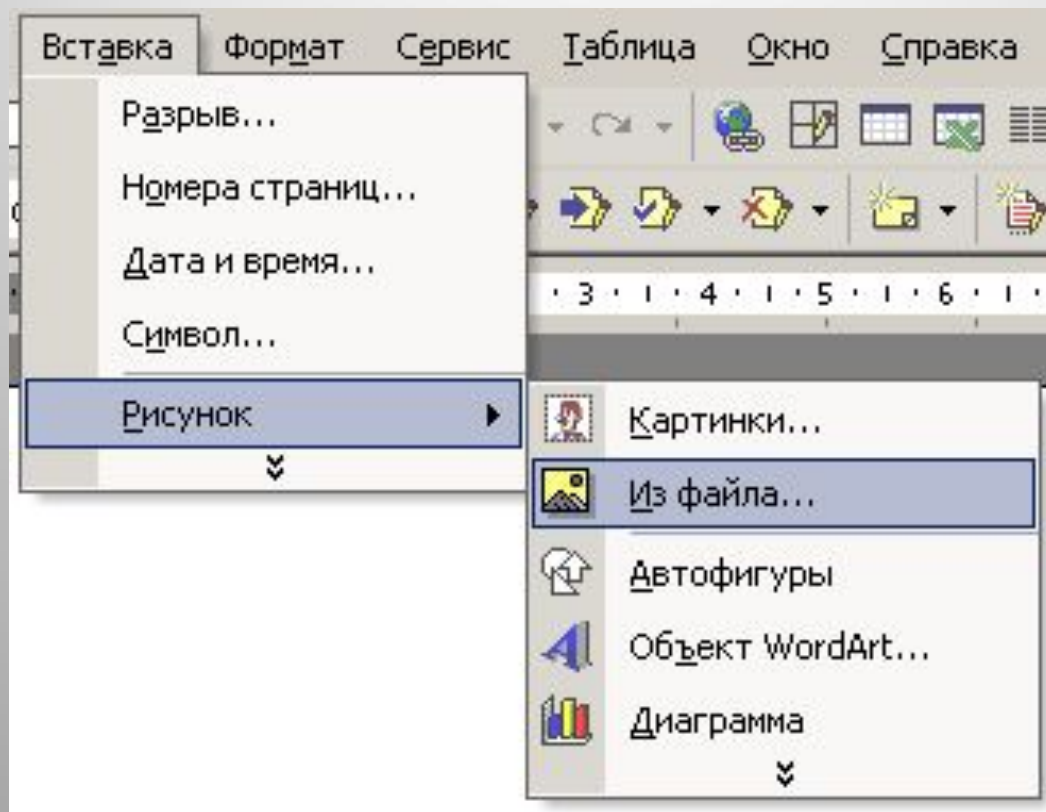


В Word 2003 включена коллекция клипов, содержащая разнообразные рисунки, фотографии, звуковые файлы и видеоклипы.

*Вставка → Рисунок → Картинки*

**Задание 2. Вставка картинки из коллекции Microsoft Word. Вставить рисунок из коллекции в текст.**

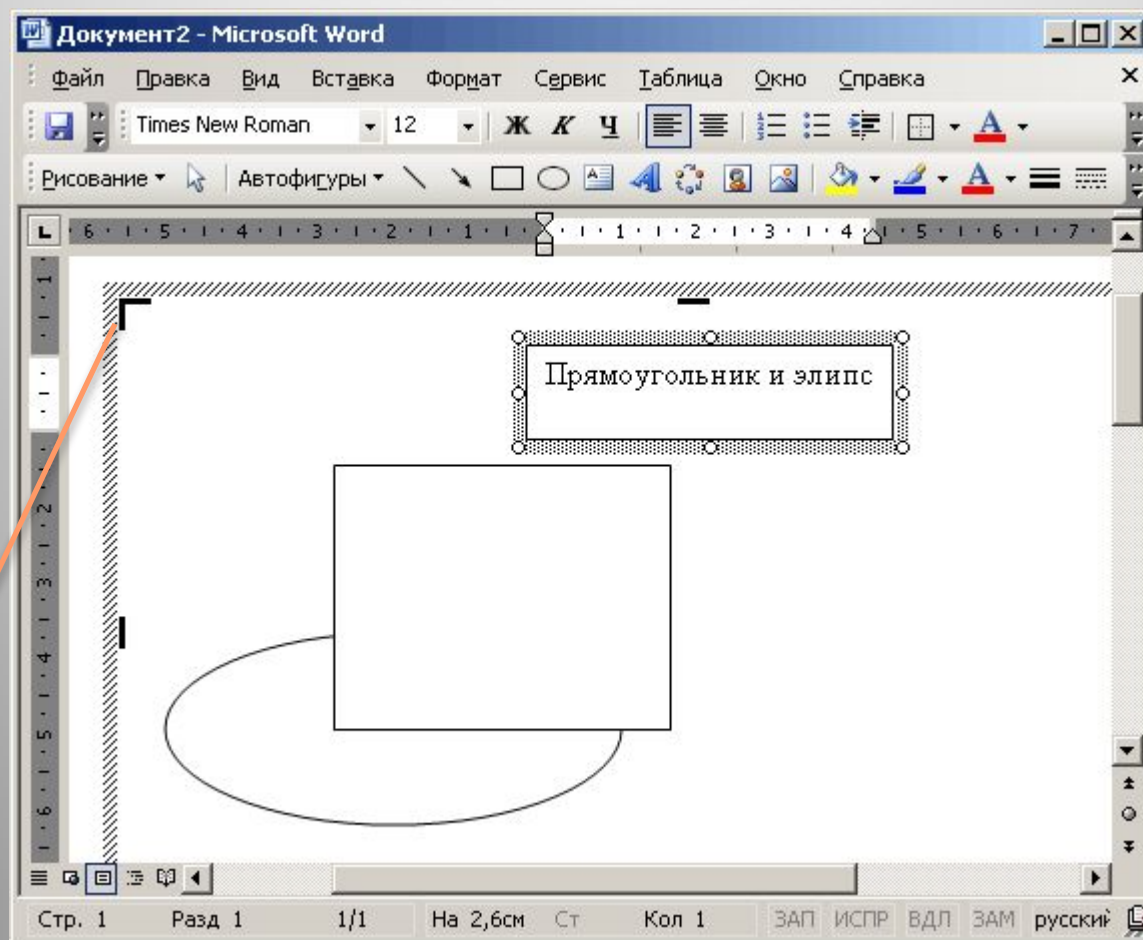
# Вставка рисунка из файла



*Вставка → Рисунок → Из файла*



# Особенности создания векторного изображения в среде Word 2003



ПОЛОТНО

границы  
полотна

поле ввода  
текста

# Создание рисунка с помощью панели инструментов Рисование

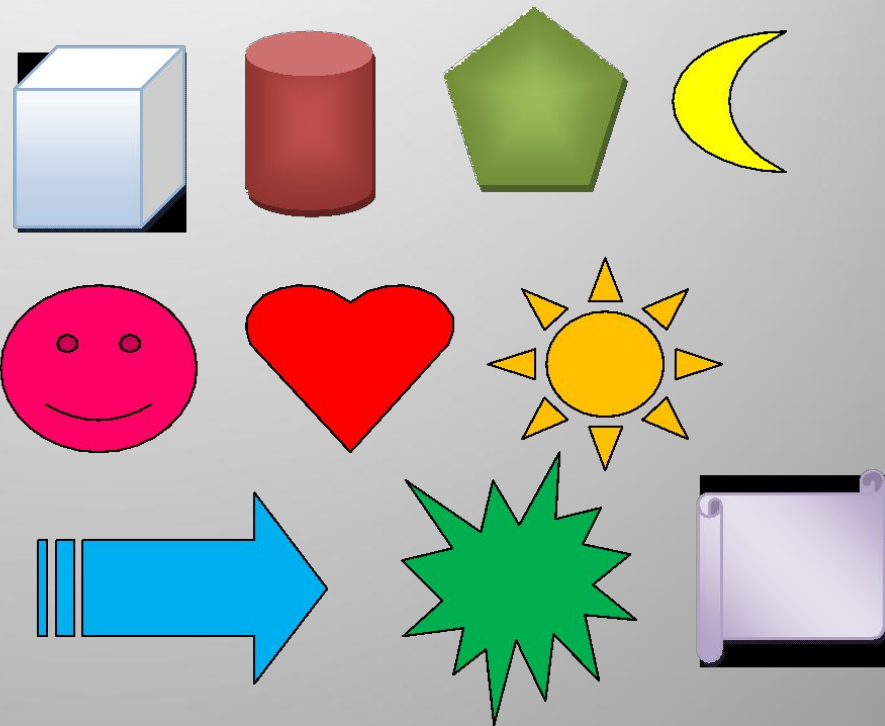
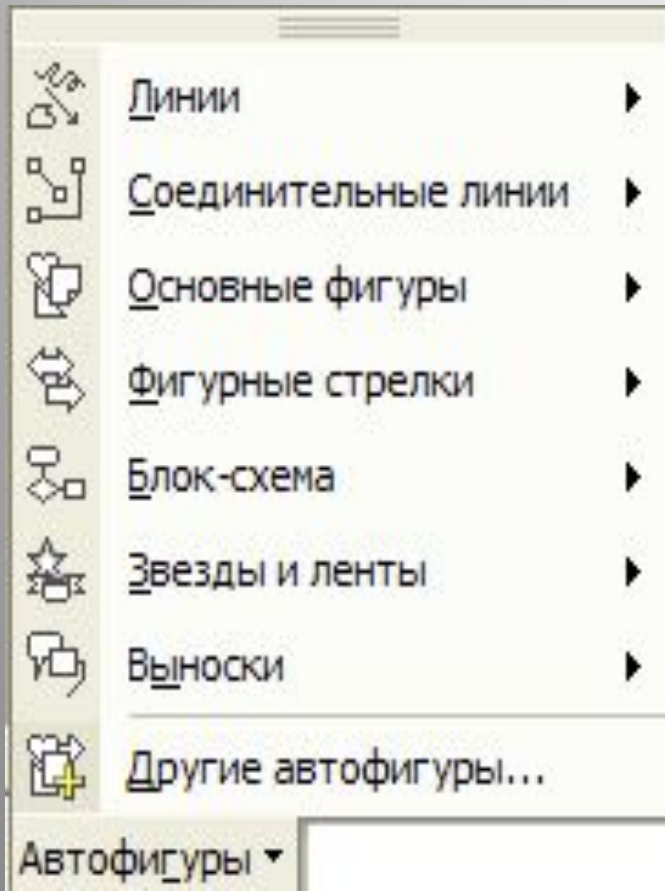


1	открывает меню	11	отображает область задач <i>Коллекция клипов</i>
2	позволяет выделить один или несколько объектов рисунка	12	открывает диалоговое окно <i>Добавление рисунка</i>
3	открывает меню, обеспечивающее рисование различных фигур	13	заливка выделенного объекта выбранным цветом
4	позволяет рисовать прямую линию	14	позволяет выбрать цвета линии для выделенного объекта
5	обеспечивает рисование стрелки на конце линии	15	позволяет выбрать цвет шрифта для выделенного объекта
6	обеспечивает рисование квадрата или прямоугольника	16	позволяет выбрать тип линии для линий и границ
7	обеспечивает рисование овала, эллипса или круга	17	позволяет выбрать тип штриховой (пунктирной) линии
8	обеспечивает создание области, содержащей текст	18	содержит различные виды стрелок, которые можно применять к линиям
9	позволяет красочно оформить текст, используя различные спецэффекты	19	позволяет добавлять теневые эффекты для рисованных объектов
10	открывает диалоговое окно <i>Библиотека диаграмм</i>	20	выбор объемного эффекта для рисованных объектов

# Автофигуры

Автофигуры ▾

Кнопка *Автофигуры* предназначена для рисования различных геометрических фигур



**Задание 4.** *Создать рисунок, состоящий из автофигур.*

## Действия с графическими объектами

Действие	Технология выполнения
Нарисовать объект	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Выбрать автофигуру</li> <li>❖ Нарисовать объект внутри полотна</li> </ul>
Выделить один объект	Щелкнуть на объект
Выделить объекты	Щелкнуть на объекте
Выделить объекты, расположенные рядом друг с другом	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Включить инструмент <i>Выбор объектов</i> (стрелка) на панели <i>Рисование</i></li> <li>❖ Заключить объекты в пунктирную прямоугольную рамку</li> </ul>
Выделить объекты, находящиеся в разных местах	Удерживая нажатой клавишу <i>Shift</i> , щелкать мышью на объектах
Выделить все	Команда <i>Правка</i> → <i>Выделить все</i>

**Для выполнения всех следующих действий необходимо выделить один или несколько объектов**

<b>Изменить параметры</b>	<b>Выбрать значение в соответствующем меню</b>
Создать копию объекта	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Выполнить команду <i>Правка → Копировать</i></li> <li>❖ Выполнить команду <i>Правка → Вставить</i></li> </ul> <p>или</p> <p>Удерживая клавишу <i>Ctrl</i>, переместить объект на другое место</p>
Удалить объект	Нажать клавишу <i>Delete</i>
Переместить объект	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Поместить курсор внутри объекта (при этом он принимает вид четырехсторонней стрелки)</li> <li>❖ Двигать мышь с нажатой левой кнопкой</li> </ul>
Изменить размеры объекта пропорционально по ширине и высоте	Переместить угловой маркер границы объекта
Изменить размеры непропорционально	Переместить внутренний маркер границы объекта
Добавить текст на объект	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Щелкнуть правой кнопкой внутри объекта</li> <li>❖ В контекстном меню выбрать команду <i>Добавить текст</i></li> </ul>