

- Типы компьютеров
- Процессор
- Внутренняя память и её характеристика
- Кэш-память
- Дисководы и контроллеры
- Порты системного блока

Системный блок

Типы компьютеров

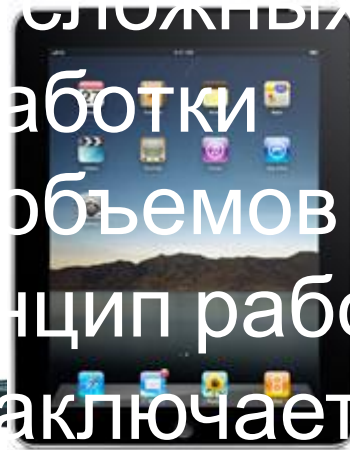
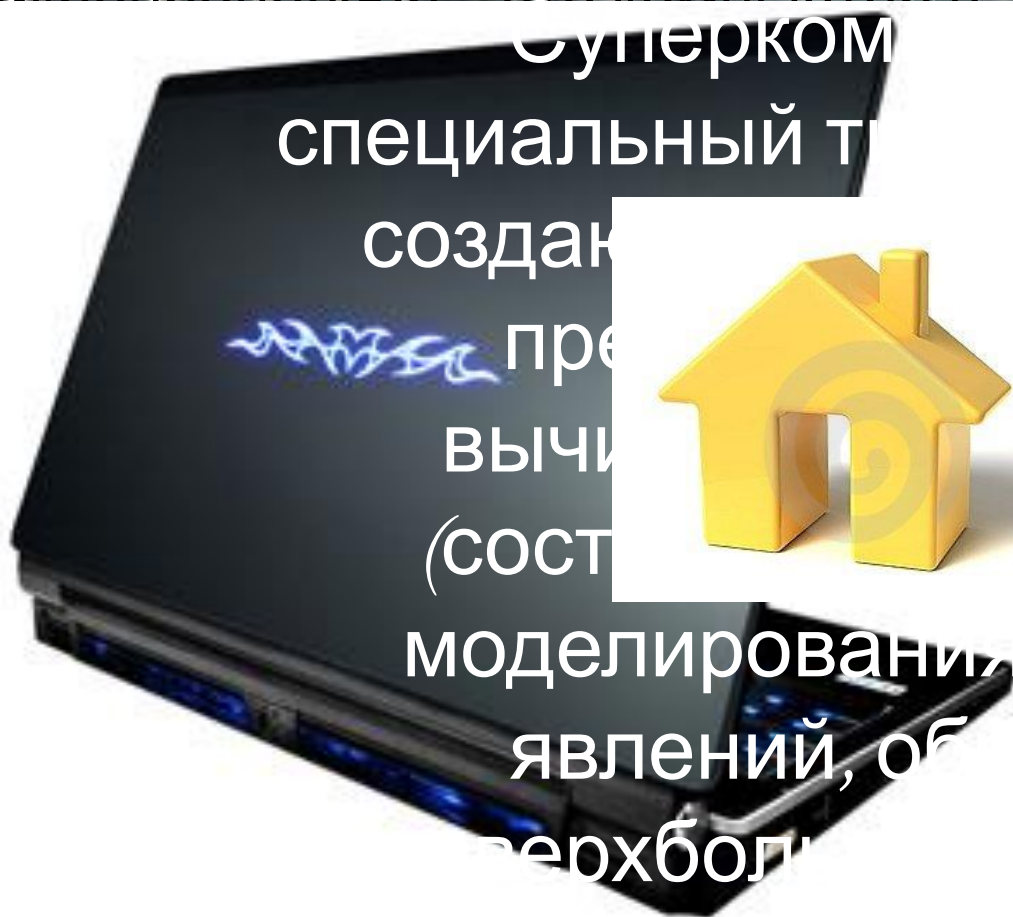
Существование различных типов компьютеров определяется различием задач, для решения которых они предназначены. С течением времени появляются новые типы задач, что приводит к появлению новых типов компьютеров. Поэтому приведенное

деление очень условно.

Суперкомпьютеры -
специальный тип компьютеров,

созданы для решения
преимущественно
вычислительных задач
(составление баз данных,
моделирование сложных
явлений, обработка
сверхбольших объемов

информации). Принцип работы
суперкомпьютера заключается в



Процессор

Процессор – это главная микросхема компьютера, его мозг! Он выполняет программный код, находящийся в памяти и руководит работой всех устройств компьютера. Чем выше скорость работы процессора, тем выше быстродействие компьютера. Процессор имеет специальные ячейки, которые называются регистрами. Именно в регистры помещаются команды, которые выполняются процессором, а также данные, которыми оперируют команды. Работа процессора состоит в выборе из памяти в определенной последовательности команд и данных для их последовательного выполнения. Процессор выполняет команды в той последовательности, в которой они поступают, и выполняет их. Такая последовательность команд называется программой. Алгоритм полезной работы программы. Очередность считывания команд изменяется в случае, если процессор считывает команду перехода — тогда адрес следующей команды может оказаться другим. Другим примером изменения процесса может служить случай получения команды останова или переключения в режим обработки аппаратного прерывания.



Внутренняя память и её характеристика

обрабатываемых этими программами. Это энергозависимая память. Физически реализуется в модулях ОЗУ (оперативных запоминающих устройствах) различного типа. При выключении электропитания вся информация в оперативной памяти исчезает.

Объём хранящейся информации
Занесение информации в память
Каждый байт ОП имеет свой индекс
число, которое идентифицирует
большого количества ячеек, в каждой из которых хранится информация. ОП непосредственно
многом зависят от объёма ОП.



32 до 512 Мбайт и более.
изводится по адресам.
порядковый номер). Адрес –
тры). ОП состоит из
определенный объем
мемории. Возможности ПК во



Кэш-память

Кэш-память - очень быстрое запоминающее устройство небольшого объема, которое используется при обмене данными между процессором и оперативной памятью для компенсации разницы в скорости обработки информации процессором и оперативной памятью.

Кэш-память управляет выполняемой программой, команды вероятнее всего и подкачивает их в кэш-память.



е быстродействующей
оперативной памяти, который, анализируя
выполняемую программу, определяет, какие данные и
команды вероятнее всего понадобятся процессору,
и подкачивает их в кэш-память.



Дисководы и контроллеры

устройство, он требует интерфейсной карты. Эта карта называется картой контроллера дисководов. В самом общем случае, эта карта не создает никаких проблем. Если же они случаются, вам необходимо знать, как их обнаружить и идентифицировать.

Достаточно немного грязи для того, чтобы вызвать сбои и на дискете и в дисковом. Дисководы требуют коррективы частоты вращения, юстировки и очистки головок. Корректировка частоты вращения выполняется сравнительно просто.

Юстировка головок требует специального оборудования и не всегда экономически выгодна, но об этом будет сказано ниже. Помимо юстировки, также существуют проблемы с емкостью устройств. В настоящее время есть два типа дисководов: 3,5" и 5,25"; существуют также "флуптические" (*floptical*) устройства, которые позволяют хранить на одном диске диаметром 3,5" около 100 М информации.

Если вы собираете новый компьютер, вам вероятнее всего понадобится один 3,5" дисковод, поскольку большинство нового программного обеспечения распространяется на таких дискетах. В статье, посвященной жестким дискам, подробно рассказывается об обслуживании дисководов.



Порты системного блока

Порт — обычно соединение (физическое или логическое), через которое принимаются и отправляются данные в компьютерах.

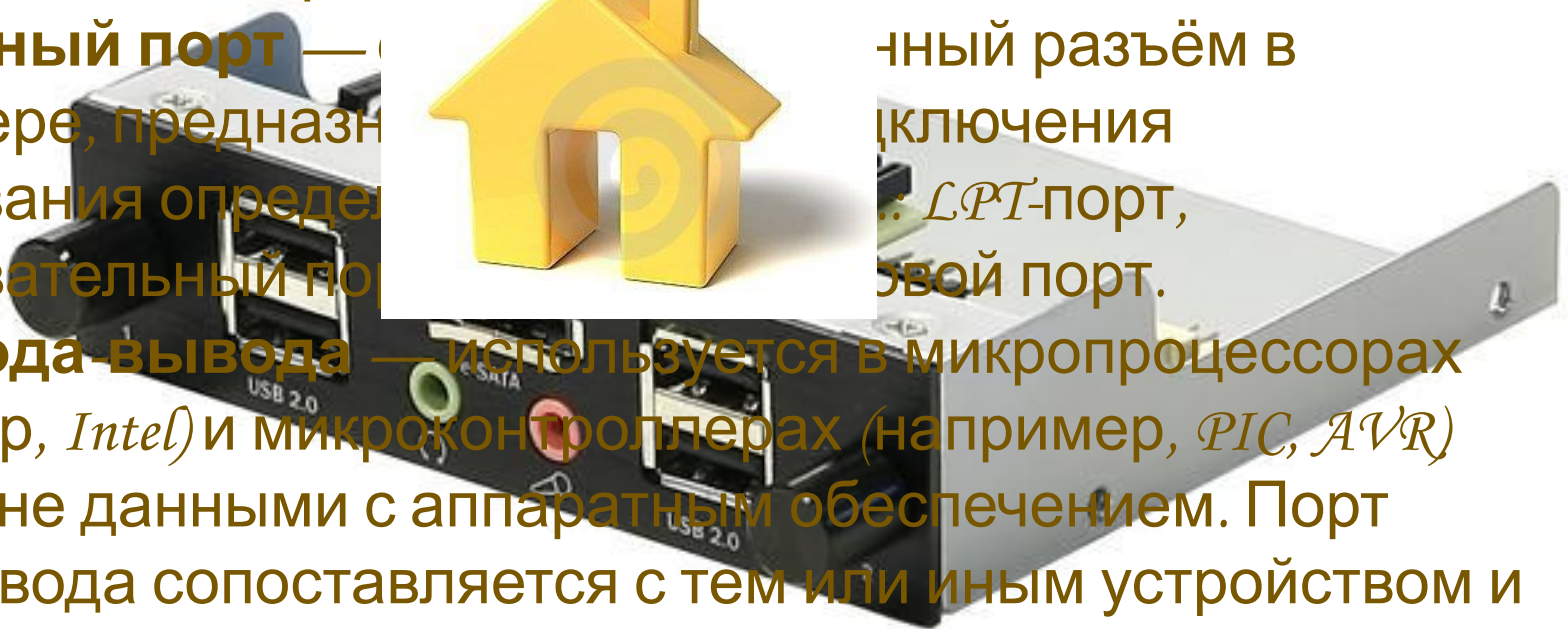
Наиболее часто порт

Аппаратный порт — порт компьютера, предназначенный для подключения определённого оборудования. Например, последовательный порт.



ный разъём в компьютере для подключения периферийных устройств. Например, LPT-порт, COM-порт.

Порт ввода-вывода — используется в микропроцессорах (например, Intel) и микроконтроллерах (например, PIC, AVR) для обмена данными с аппаратным обеспечением. Порт ввода-вывода сопоставляется с тем или иным устройством и позволяет программам обращаться к нему для обмена данными.



КОНЕЦ

