

# ФАЙЛЫ И ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА

Понятие файла,  
файловой системы,  
классификация

То, что маленький компьютер может сделать имея большую программу, большой компьютер сделает малую, отсюда вывод, что большая программа может действовать безо всякого компьютера.

***Станислав Лем***

**Компьютер без**  
**программного обеспечения** - это  
бесполезный хлам, груда железа.

**Программное обеспечение –**  
**вся совокупность программ**,  
хранящихся на всех устройствах  
**долговременной памяти**  
компьютера.

**Операционная система –  
набор программ,  
управляющих**

**ОЗУ, процессором, файлами и  
внешними устройствами и  
ведущих диалог с  
пользователем.**

**Назовите виды  
программного обеспечения**

---

**Системное ПО**

**Прикладное ПО**

**Системы программирования**

Найдите и исправьте ошибки

## **Системы программирования**

1) ~~Системные программы~~ –

это средства, предназначенные для создания ПО.

2) ~~Прикладное ПО~~ **Системное ПО**

руководит слаженной работой всех элементов компьютерной системы как на аппаратном уровне, так и на программном уровне.

# Установите соответствие:

---

Операционная  
система  
Windows

Компьютерная  
игра Doom

Клавиатурный  
тренажер

Системное  
ПО

Прикладное  
ПО

Системы  
программировани  
я



# Установите соответствие:

---

Программа-  
архиватор  
WinZip

Язык  
программирован  
ия  
Паскаль

Текстовый  
редактор  
Word

Системное  
ПО

Прикладное  
ПО

Системы  
программировани  
я

## Установите соответствие:

---

Программа  
обучения  
английскому  
яз.

Антивирусная  
программа  
Dr Web

Язык  
Программирования  
Фортран

Системное  
ПО

Прикладное  
ПО

Системы  
программировани  
я

## Что такое файл?

---

*Все программы и данные хранятся в долговременной (внешней) памяти компьютера в виде **файлов**.*

**Файл** — это информация, хранящаяся на внешнем носителе и объединенная общим именем.

# Имя файла

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: собственно **имя файла** (до 255 символов) и **расширения** (3 символа).

Собственно имя файлу дает пользователь, а тип файла обычно задается программой автоматически при его создании.

Расширение указывает, какого рода информация хранится в файле, тип файла

**proba.txt**

Имя файла      Расширение

# Соглашение 8.3

---

По соглашению 8.3 имя файла может состоять из двух частей, разделенных точкой. Первая часть может иметь длину до 8 символов.

При записи имени файла разрешается использовать только буквы английского алфавита и цифры.

Начинаться имя должно с буквы. Пробелы и знаки препинания не допускаются, за исключением восклицательного знака (!), тильды (~) и символа подчеркивания (\_).

## Длинные имена файлов

---

1. Разрешается использовать до 255 символов.
2. Разрешается использовать символы национальных алфавитов, в частности русского.
3. Разрешается использовать пробелы и другие ранее запрещенные символы, за исключением следующих девяти: / \ : \* ? " < > |
4. В имени файла можно использовать несколько точек. Расширением имени считаются все символы, стоящие за последней точкой.

Символы, которые не используют при задании  
имени файла

---

**/ \ \* : ? | " < >**

# ФАЙЛЫ

```
graph TD; A[ФАЙЛЫ] --> B[Исполняемые (программы)  
Инициализация (запуск)]; A --> C[Файлы данных  
Просмотр, редактирование]; B --- D[Архивные файлы  
Может храниться любая информация]; C --- D;
```

The diagram is a flowchart titled 'ФАЙЛЫ' (Files) in a red box at the top. A horizontal line below the title leads to two arrows pointing down to two separate boxes. The left box is titled 'Исполняемые (программы)' (Executable (programs)) and contains the text 'Инициализация (запуск)' (Initialization (launch)). The right box is titled 'Файлы данных' (Data files) and contains the text 'Просмотр, редактирование' (View, editing). A bracket connects the bottom of these two boxes to a third box at the bottom titled 'Архивные файлы' (Archive files), which contains the text 'Может храниться любая информация' (Any information can be stored).

**Исполняемые  
(программы)**  
Инициализация  
(запуск)

**Файлы данных**  
Просмотр,  
редактирование

**Архивные файлы**  
Может храниться  
любая информация



Тип файла	Расширение
Исполняемые программы	<b>exe, com, bat</b>
Текстовые файлы	<b>txt, rtf, doc</b>
Графические файлы	<b>bmp, gif, jpg, png, pds</b>
Web-страницы	<b>htm, html</b>
Звуковые файлы	<b>wav, mp3, midi, kar, ogg</b>
Видеофайлы	<b>avi, mpeg</b>
Код (текст) программы на языках программирования	<b>bas, pas, cpp</b>
Архивные файлы	<b>arj, zip, rar</b>

## Файловая система

---

*На каждом носителе информации (гибком, жестком или лазерном диске) может храниться большое количество файлов. Порядок хранения файлов на диске определяется установленной файловой системой.*

**Файловая система** - это функциональная часть ОС, обеспечивающая выполнение операций с файлами.

**Поиск  
файла**



**Полное имя файла**

**Адрес**  
Диск:\ путь

**Имя файла**  
Имя.расширение

**Как найти нужный  
файл?**

## Папка (каталог) – совокупность файлов (подкаталогов) по одной тематике

---

В операционной системе Windows вместо каталогов используется понятие «папка».

**Папка** – это объект Windows, предназначенное для объединения файлов и других папок в группы.

Понятие папки шире, чем понятие «каталог». В Windows на вершине иерархии папок находится папка **Рабочий стол**. (Следующий уровень представлен папками **Мой компьютер**, **Корзина** и **Сетевое окружение** (если компьютер подключен к локальной сети)).

# На одном компьютере может быть несколько дисков.

---

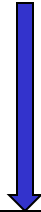
Каждому дисководу присваивается  
однобуквенное имя после :

**A:, B:, C:, D:, ...**

Логический диск – это физический диск,  
реальный диск или часть физического  
диска, которому присвоено имя.

**Файловая структура** – вся совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними.

---



**Одноуровневая**



**Многоуровневая  
я  
(иерархическая  
)**

# Одноуровневая файловая система

---

Для дисков с небольшим количеством файлов (до нескольких десятков) удобно применять *одноуровневую файловую систему*, когда каталог (оглавление диска) представляет собой линейную последовательность имен файлов. Для отыскания файла на диске достаточно указать лишь имя файла.

**Диск: имя.расширение**

**A: tetris.exe**



# Многоуровневая иерархическая файловая система

Если на диске хранятся сотни и тысячи файлов, то для удобства поиска файлы организуются в *многоуровневую иерархическую файловую систему*, которая имеет «древовидную» структуру (имеет вид перевернутого дерева).  
**Диск (корневой каталог)\каталог\ ... \ имя. расширение**





# Путь к файлу – последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл

**Полное имя файла** – имя логического диска + путь к файлу + имя файла



C:\Рефераты\  
C:\Рефераты\Физика\  
C:\Рефераты\Информатика\  
C:\Рисунки\

Для того чтобы найти файл в иерархической файловой структуре необходимо указать путь к файлу. В путь к файлу входят записываемые через разделитель "\" логическое имя диска и последовательность имен вложенных друг в друга каталогов, в последнем из которых находится данный нужный файл.

**Путь к файлу вместе с именем файла  
называют полным именем файла.**

---



**C:\Рефераты\Физика\Оптические явления.doc**

**C:\Рефераты\Информатика\Интернет.doc**

**C:\Рефераты\Информатика\Компьютерные вирусы.doc**

**C:\Рисунки\Закат.jpg**

**C:\Рисунки\Зима.jpg**

# Операции с файлами и папками

---

- **Копирование**

(копия файла помещается в другой каталог)

- **Перемещение**

(сам файл перемещается в другой каталог)

- **Удаление**

(запись о файле удаляется из каталога)

- **Переименование**

(изменяется имя файла).

1. **Вам было интересно на уроке?**
2. **Вы узнали что-то новое на уроке?**
3. **Был ли доступен изучавшийся материал?**
4. **Вы его поняли?**
5. **Готовы ли вы на следующих уроках применить его на практике?**

Рефлексия  
**Оцените сегодняшний урок:**  
**0- нет, 1-да.**

1. § 11, конспект лекции
2. Составить кроссворд, используя новые термины и понятия уроков

Домашнее задание