Сайткрафт

Перед вами появляется Пусковая панель, на которой вы видите кнопку «Пуск», а также 3 окошечка и «Свечу». Ну и логотип нашей компании «WEBaby».



Сайткрафт

В конструкторе есть встроенный учебник

Работа в конструкторе идет по шагам, кроме этого при работе всплывают подсказки для каждого шага.

В эту строчку вписать название сайта

Свеча – кнопка выхода из конструктора

Smart Interface Technologiesi

Sitecraft

Baby Steps !!

УЧЕБНИ

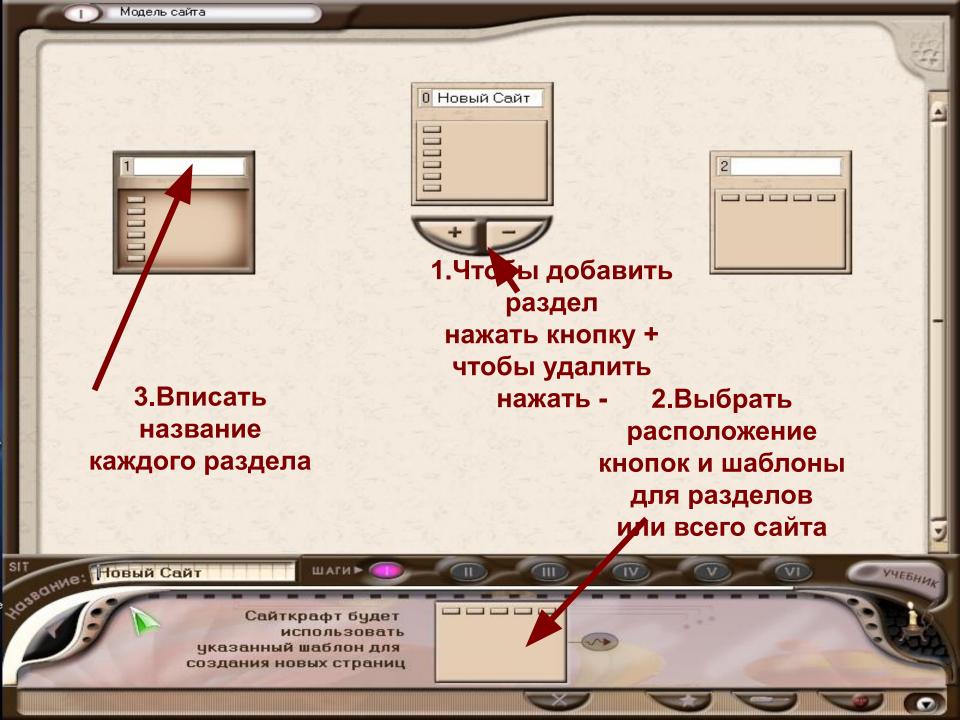
Сайткрафт

1 шаг

Сайт обязательно начинается с Лицевой страницы содержащей:

- Название
- · Кнопки, открывающие разделы сайта.
- Ну, и довольно часто начало какого-то текста, чаще всего содержащего Общий рассказ о самом сайте или о Хозяине сайта, или о предприятии, которому он принадлежит.
- Там же помещают Рекламу и различные Банеры, то есть кнопки, отправляющие на другие сайты.





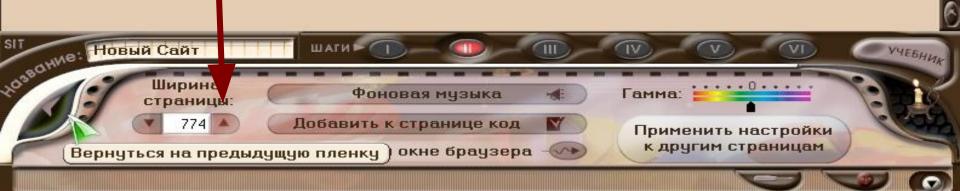
Новый Сайт **Шаг №2**

Страница 1

Страница 2

В этом шаге редактируется фон и выбираются
Обои для разделов и сайта

Здесь нужно выбрать размер страницы сайта





Страница 1

Страница 2

Кнопка перехода

по меню

Выбор цвета , Фона.

Кнопка выбора и настройки обоев.

SIT Hasbanne:

7 🔘 Цвет фона:

Іовый Сайт

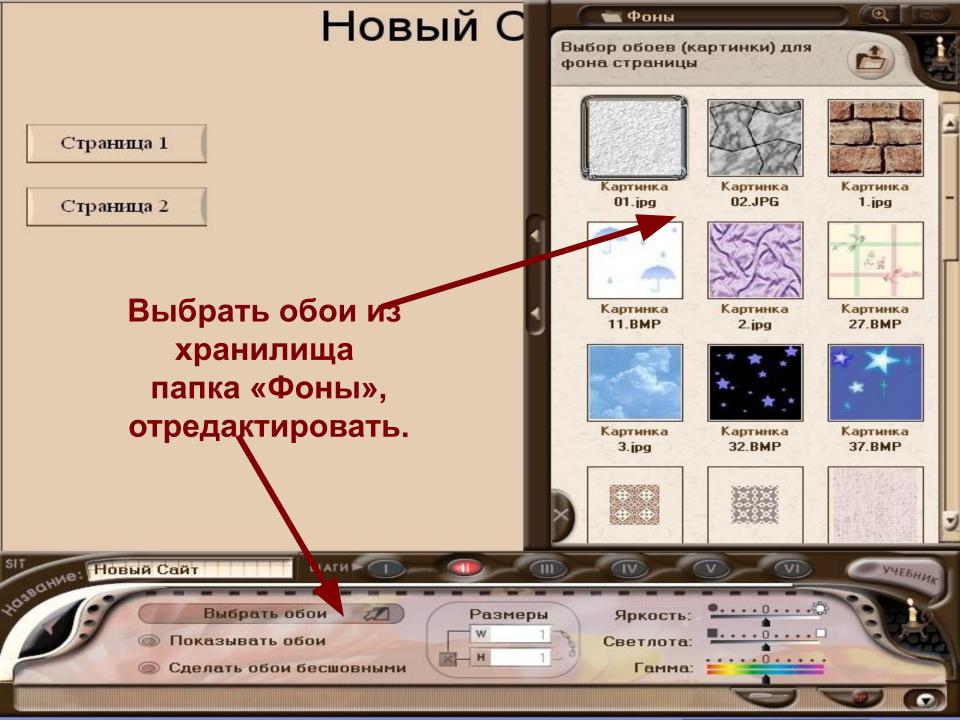
Настроить обои

оыравнивание страницы в окне браузера

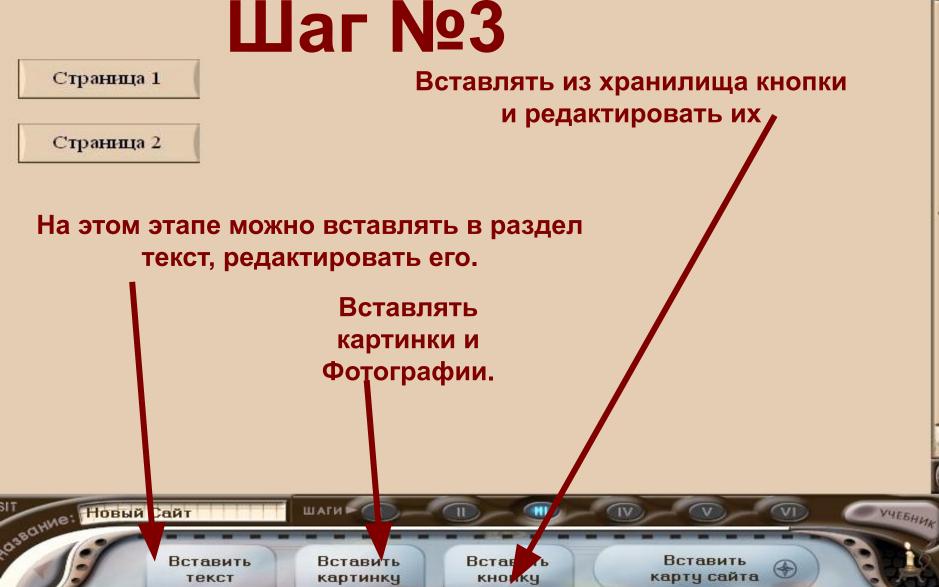
Оформить по подобию... 🍱

Доп. инструменты

УЧЕБНИК







Доп. инструменты

Новый Сайт

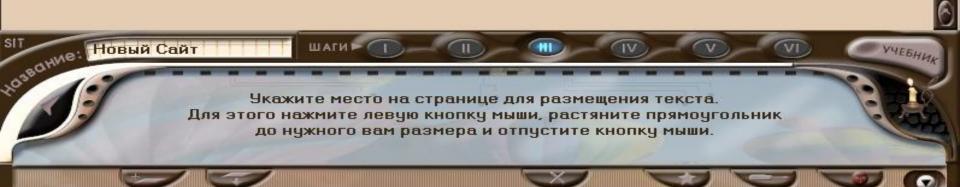
Работа с текстом,

Шаг 3

Страница 1

Страница 2

Нажав кнопку «вставить текст» вы перейдете в меню место на странице для вставки текста. Нажав левую кнопку мыши разметить прямоугольную область для текста.



Новый Сайт



После того как вы разметили место для текста, откроется меню «редактирование текста» используя это меню вы можете Изменять шрифт, размер шрифта, цвет и т.д. Вставить таблицу, вставить картинку внутри



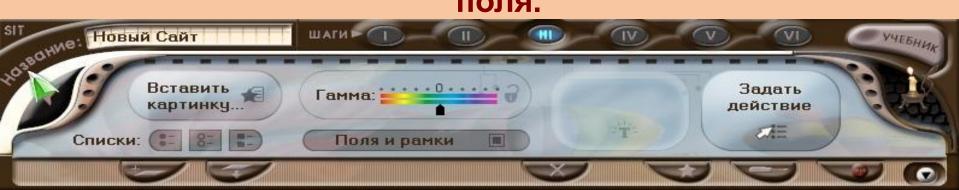
Редактирование текста

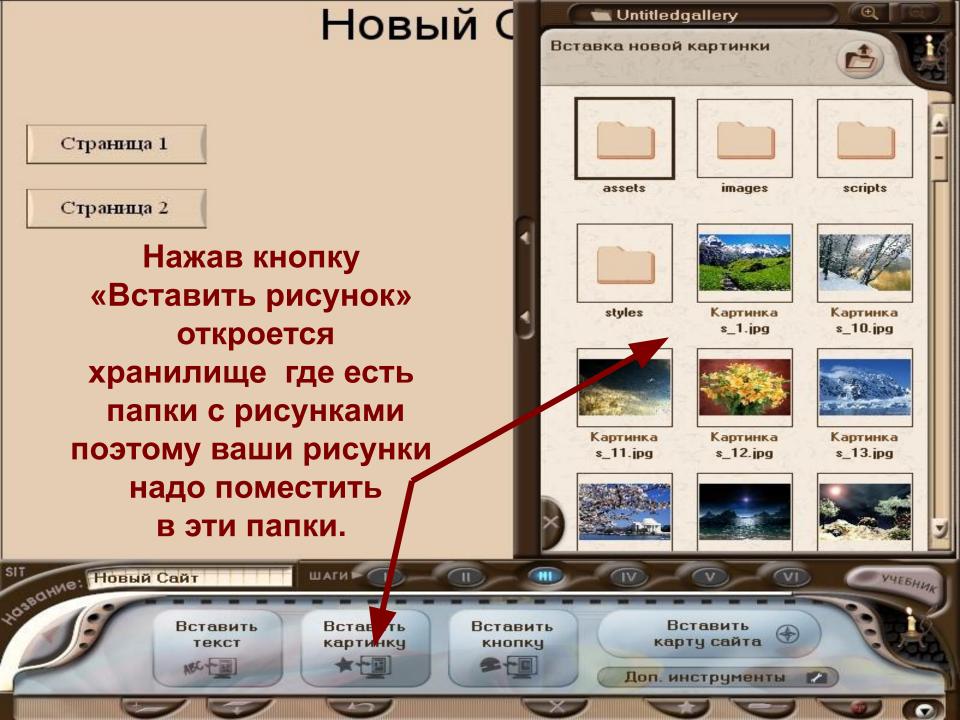


Создание таблицы



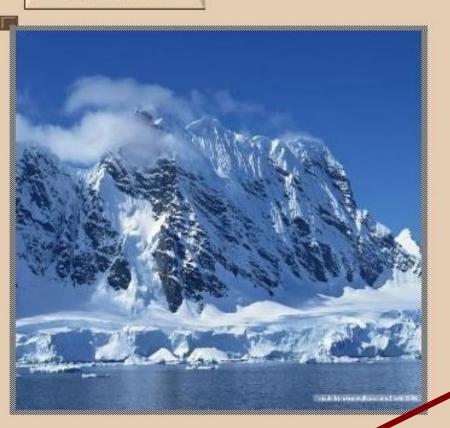
Вставка рисунка в текст, рамки и поля.



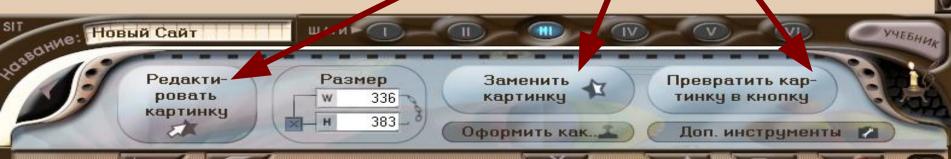


Страница 1

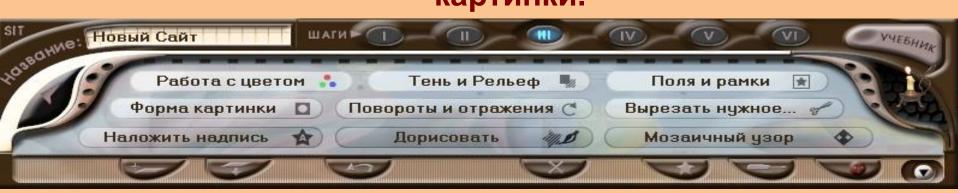
Страница 2



Вставив рисунок в текст откроются меню редактирования картинки, где можно заменить картинку, превратить картинку в кнопку и задать ей действие



Меню редактирования картинки.

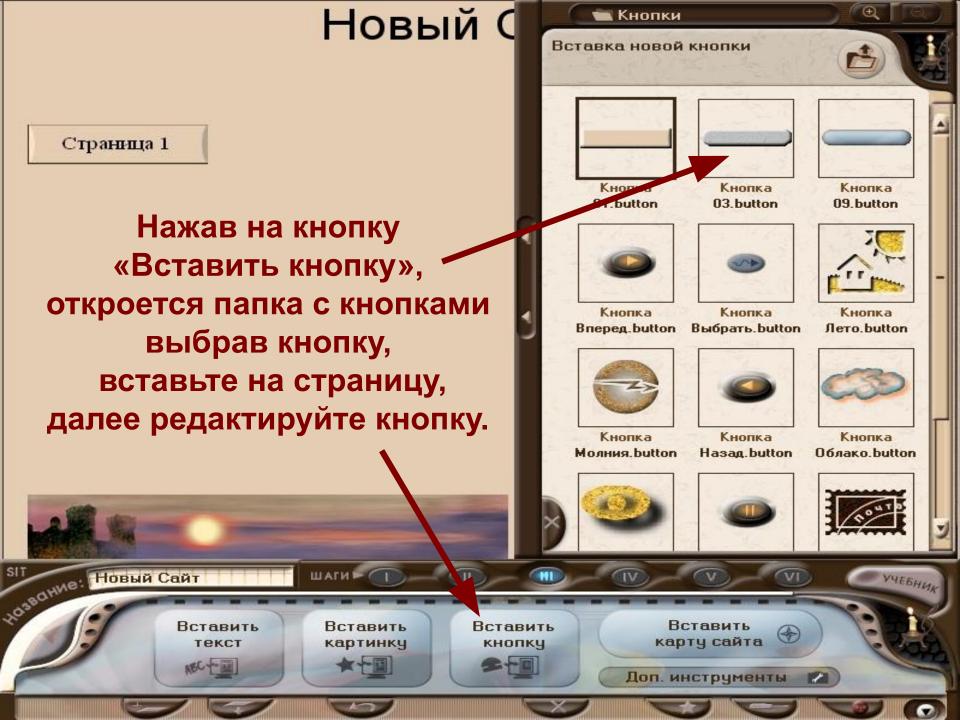


Меню создания из рисунка кнопки.

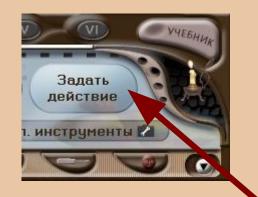


Меню всплывающей надписи



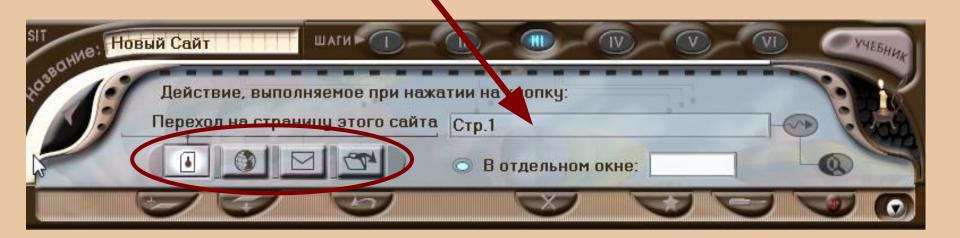






Нажав кнопку «Задать действие» в открывшемся меню вы можете создать ссылку на открытия файла.

Предварительно файл нужно поместить в хранилище в папку «загружаемые файлы»



4 шаг.

