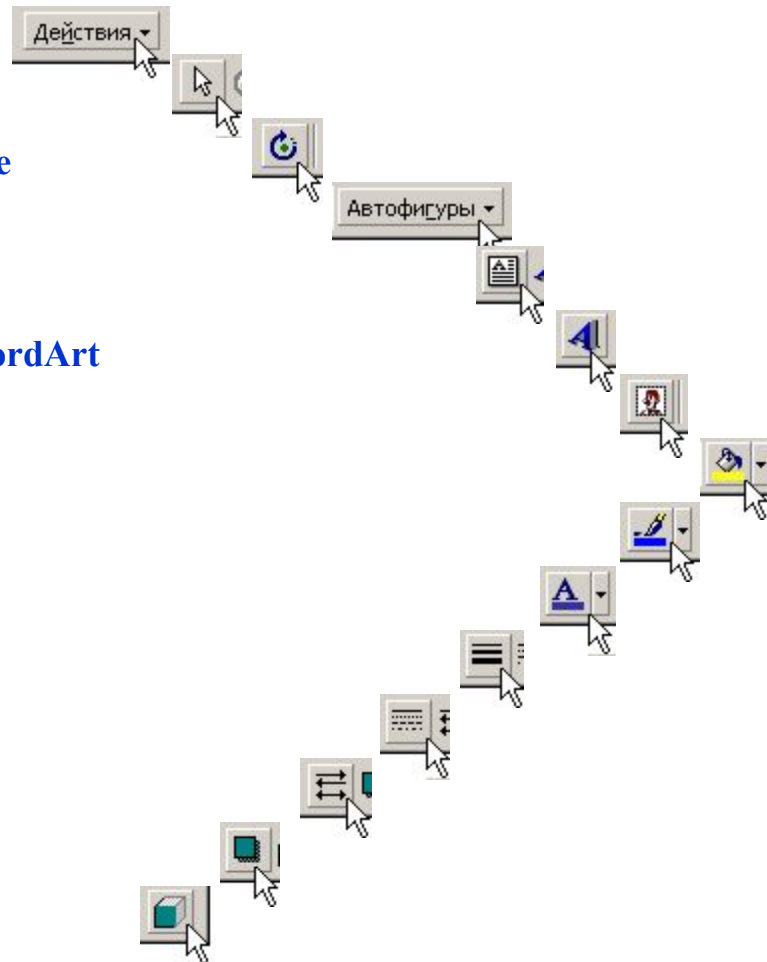


## Панель инструментов Рисование

■ Панель инструментов Рисование содержит следующие элементы:

- Действия
- Выбор объектов
- Свободное вращение
- Автофигуры
- Надпись
- Добавить объект WordArt
- Добавить картинку
- Цвет заливки
- Цвет линии
- Цвет текста
- Тип линии
- Тип штриха
- Вид стрелки
- Тень
- Объем



### 1. Цвет линий



Выделите линию, которую следует изменить. Для изменения ее цвета щелкните стрелку рядом с кнопкой **Цвет линий**.

Затем выберите нужный цвет. Если нужный цвет отсутствует в предложенном списке, выберите команду **Дополнительные цвета**.

Затем выберите цвет на вкладке **Обычные** или используйте вкладку **Спектр** для создания нового цвета. По окончании нажмите кнопку **ОК**.



### 2. Тип линии

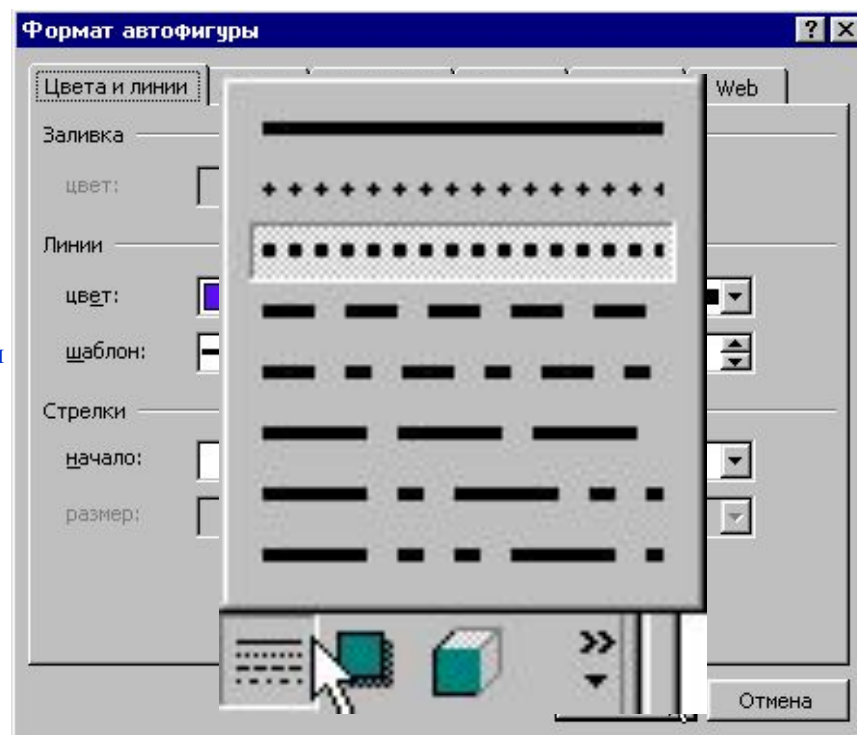


Для изменения типа линии нажмите кнопку **Тип линии**, а затем выберите тип линии из предложенного списка или нажмите кнопку **Дополнительные линии** и задайте нужные параметры.

### 3. Тип штриха



Для создания штриховой линии нажмите кнопку **Тип штриха**, а затем выберите нужный тип штриха.

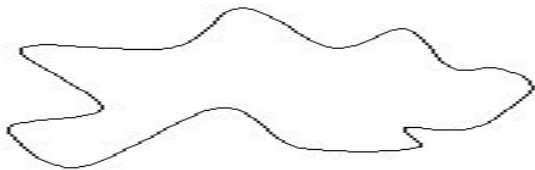


## ■ Автофигуры на панели инструментов Рисование:

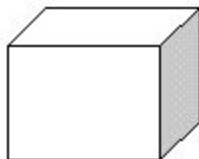
Нажмите кнопку **Автофигуры** на панели инструментов **Рисование**, укажите категорию, а затем выберите нужную фигуру.

### Категории:

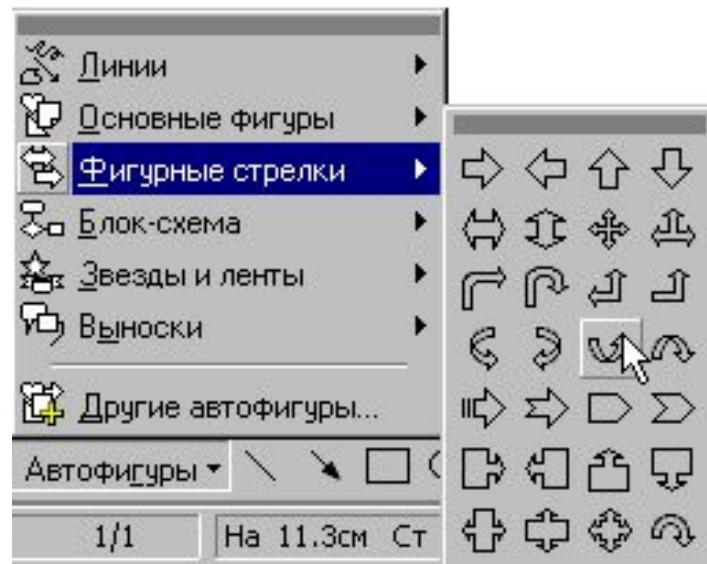
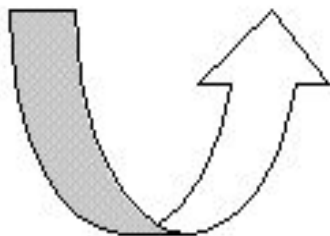
#### 1. Линии



#### 2. Основные фигуры



#### 3. Фигурные стрелки



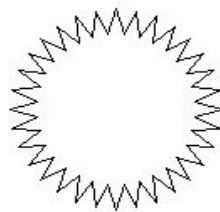
## ■ Автофигуры на панели инструментов Рисование:

Категории:

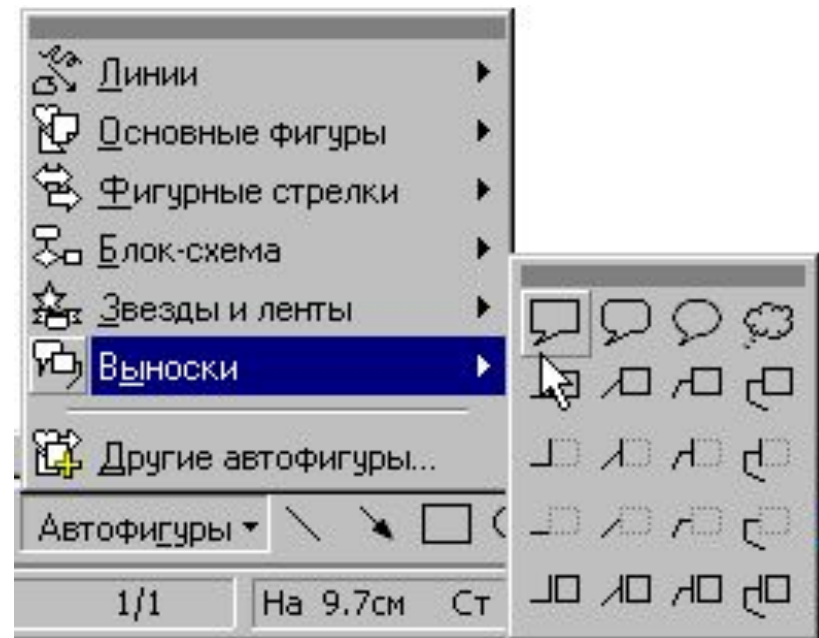
### 4. Блок-схема



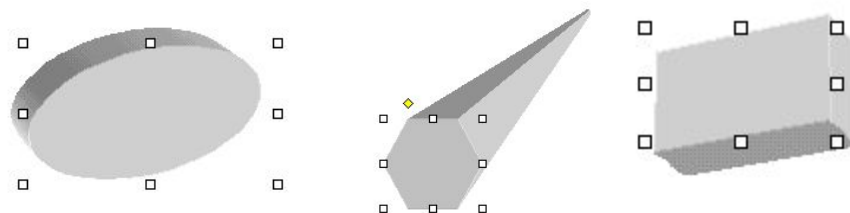
### 5. Звезды и ленты



### 6. Выноски

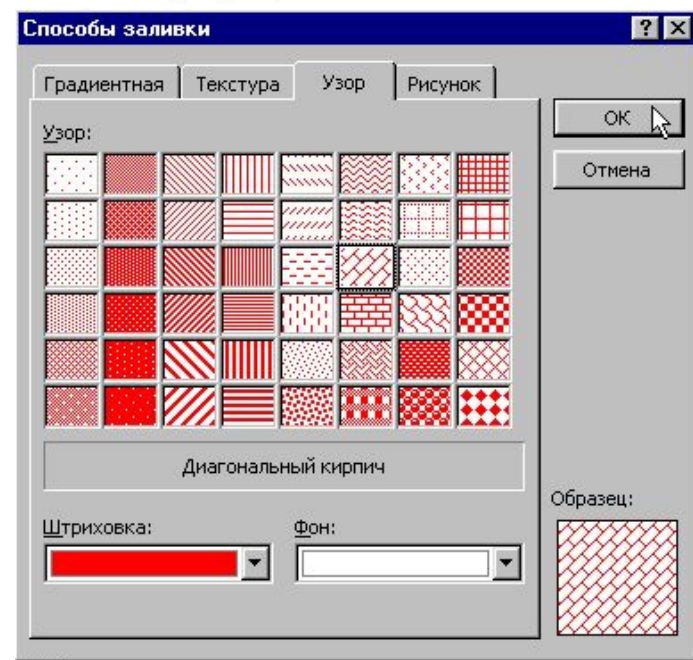
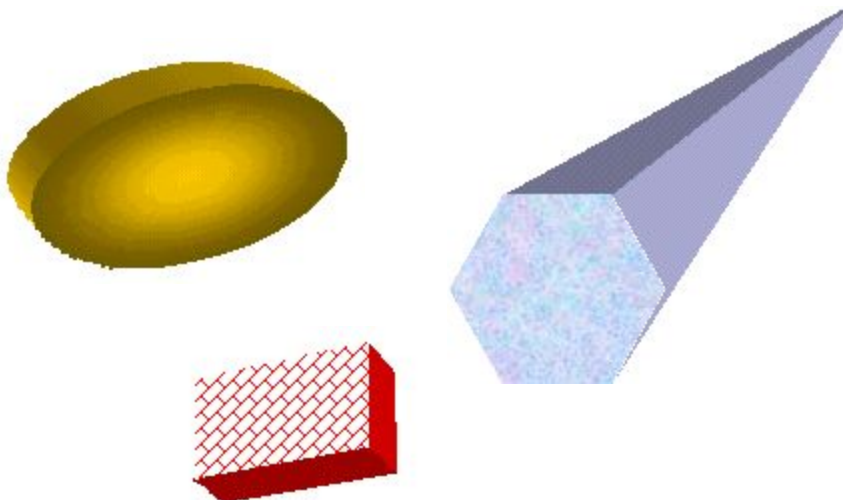


1. Выделите графический объект, который следует изменить.



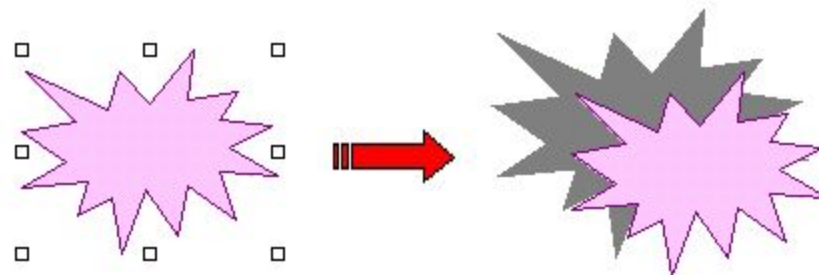
2. На панели инструментов **Рисование** щелкните стрелку рядом с кнопкой **Цвет заливки** и выберите команду **Способы заливки**

3. Затем — вкладку **Градиентная**, **Текстура**, **Узор** или **Рисунок** и выберите нужные параметры.





1. Выделите графический объект, к которому необходимо добавить тень.

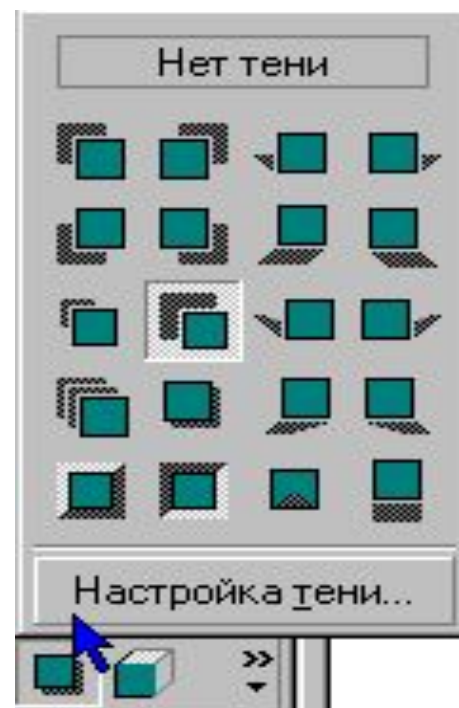
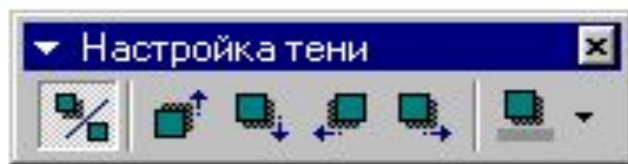


2. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Тень**, а затем выберите нужный вид тени.

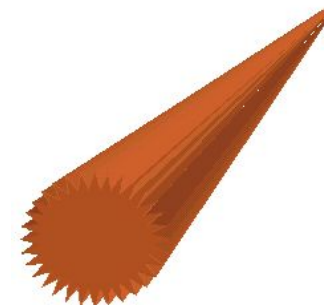
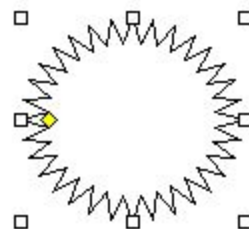


-Тень

3. Для изменения цвета или направления тени нажмите кнопку **Тень**, выберите команду **Настройка тени**, а затем выберите нужные настройки на панели инструментов **Настройка тени**.



1. Выделите графический объект, к которому необходимо добавить объем.

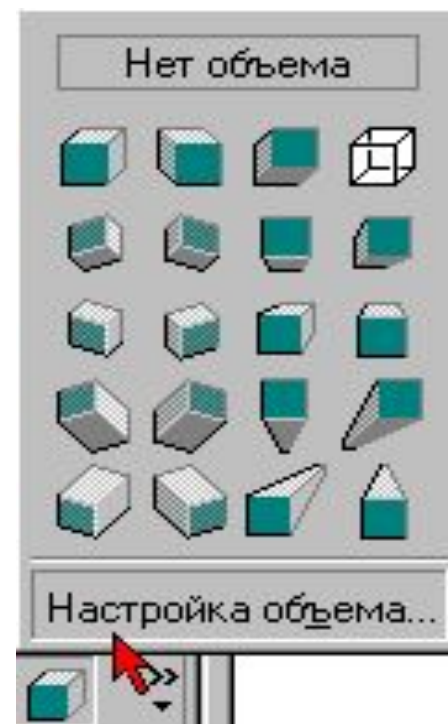


2. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Объем**, а затем выберите нужный вид объема.

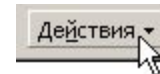


-Объем

3. Для изменения цвета или направления объема нажмите кнопку **Объем**, выберите команду **Настройка объема**, а затем выберите нужные настройки на панели инструментов **Настройка объема**.

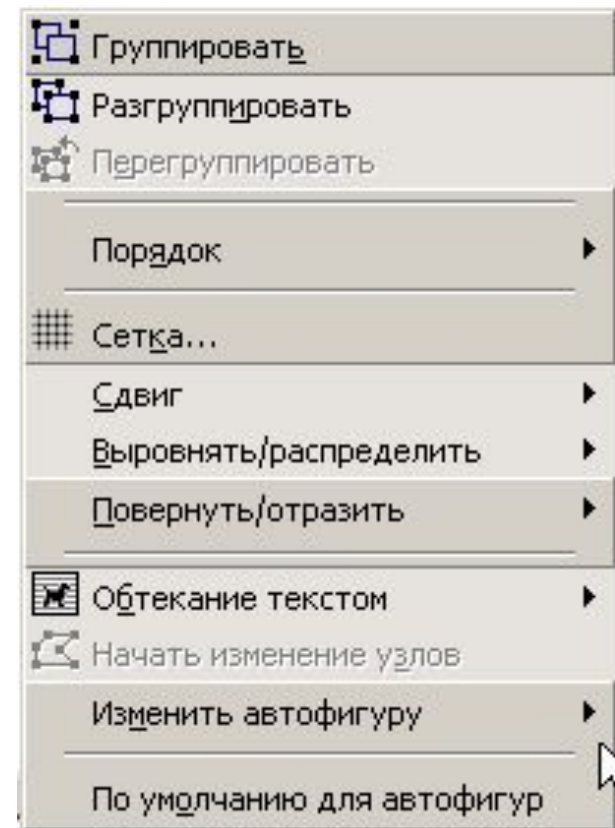






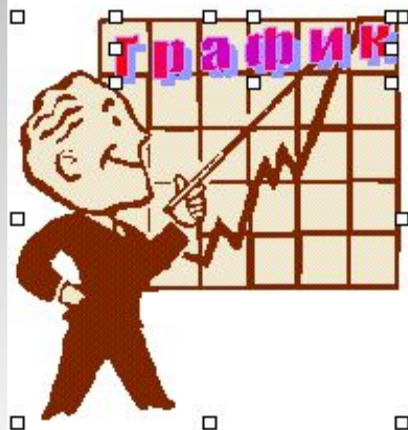
■ Элемент Действия содержит следующие подэлементы:

- Группировать
- Разгруппировать
- Перегруппировать
- Порядок
- Сетка
- Сдвиг
- Выровнять/распределить
- Провернуть/отразить
- Обтекание текстом
- Начать изменение углов
- Изменить автофигуру

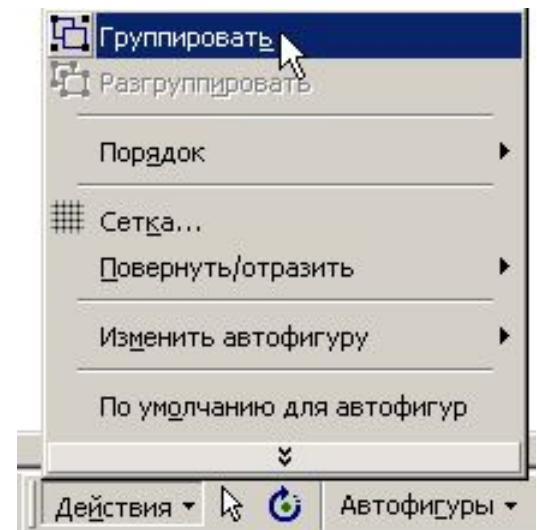


## ■ Группировать:

1. Удерживая нажатой клавишу **SHIFT**, выделите объекты, которые следует объединить в группу.

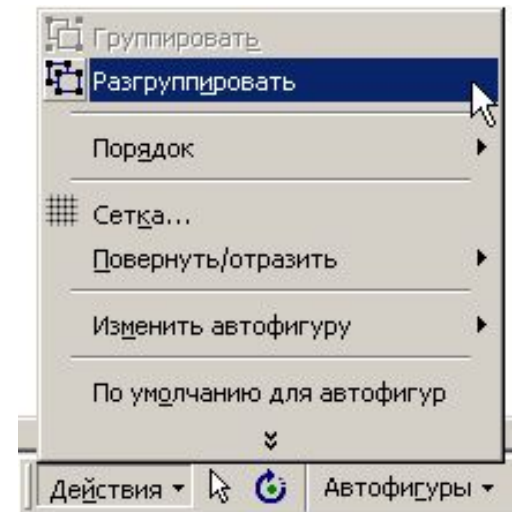
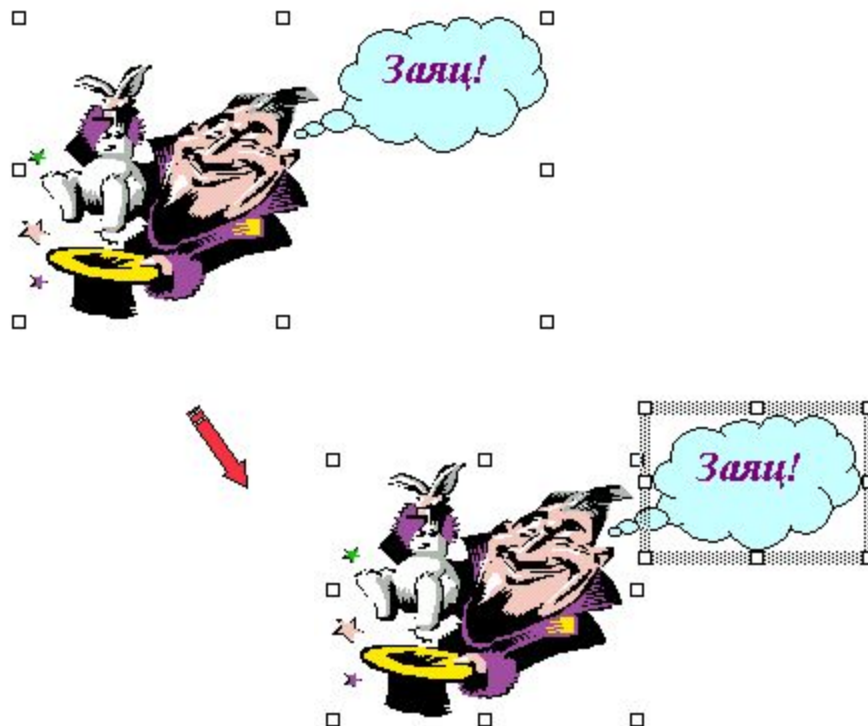


2. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия**, а затем выберите команду **Группировать**.



## ■ Разгруппировать:

1. Выделите группу, которую необходимо разгруппировать.
2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Разгруппировать.

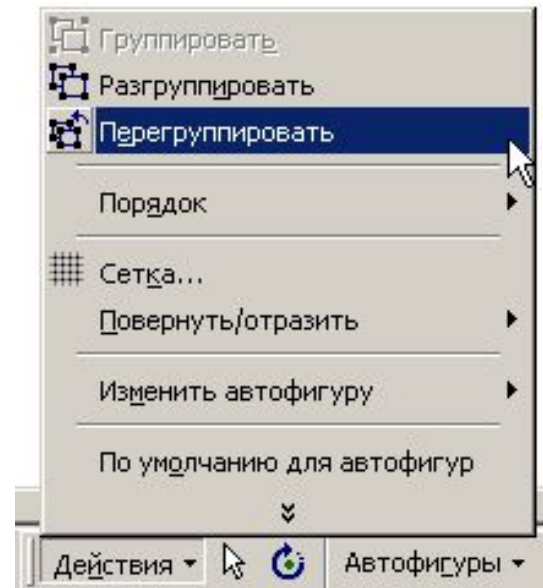


## ■ Перегруппировать:

1. Выделите любой из ранее сгруппированных объектов.



2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Перегруппировать.



## ■ Порядок:

### 1. На передний план

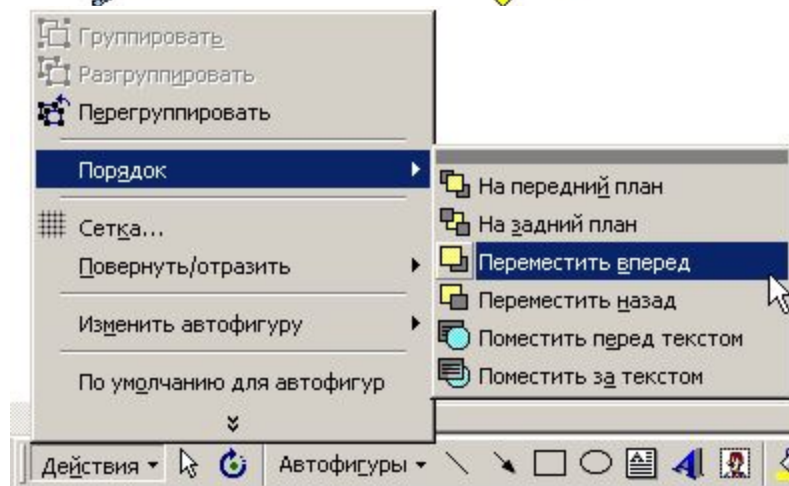
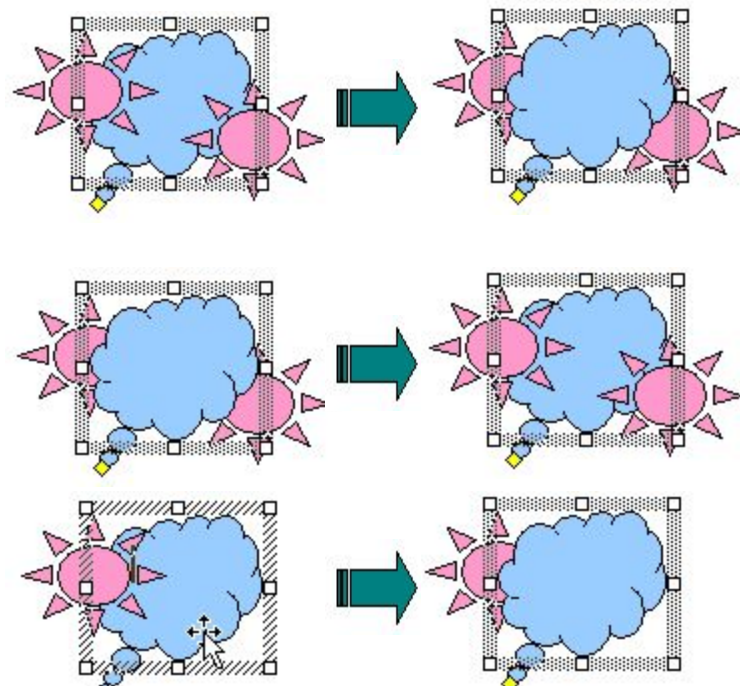
Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На передний план.

### 2. На задний план

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На задний план.

### 3. Переместить вперед

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду Переместить вперед.





## ■ Порядок:

### 1. Переместить назад

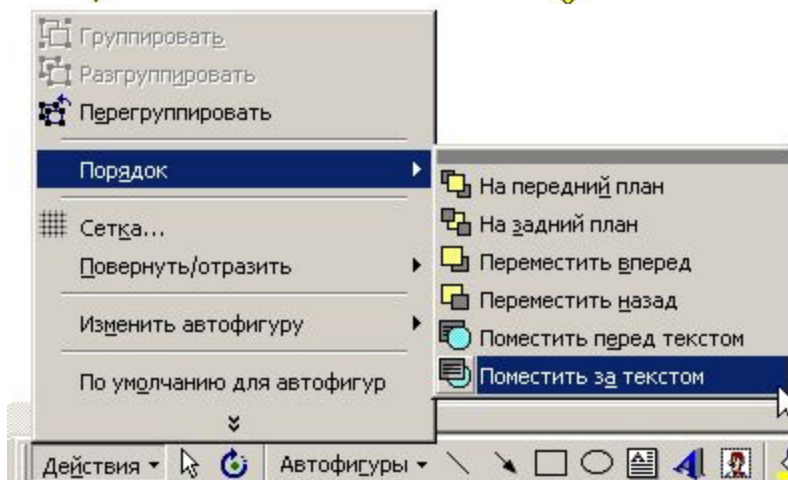
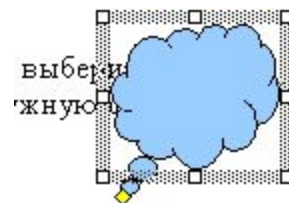
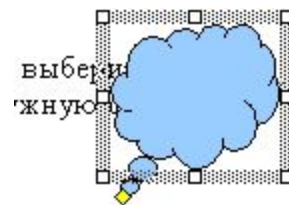
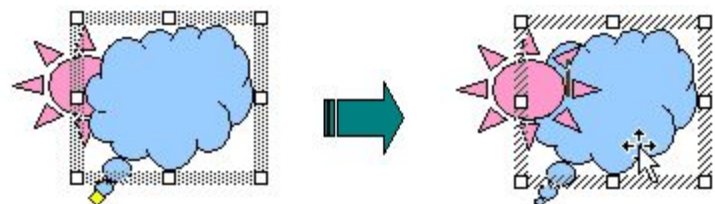
Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду Переместить назад.

### 2. Поместить перед текстом

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На задний план.

### 3. Поместить за текстом

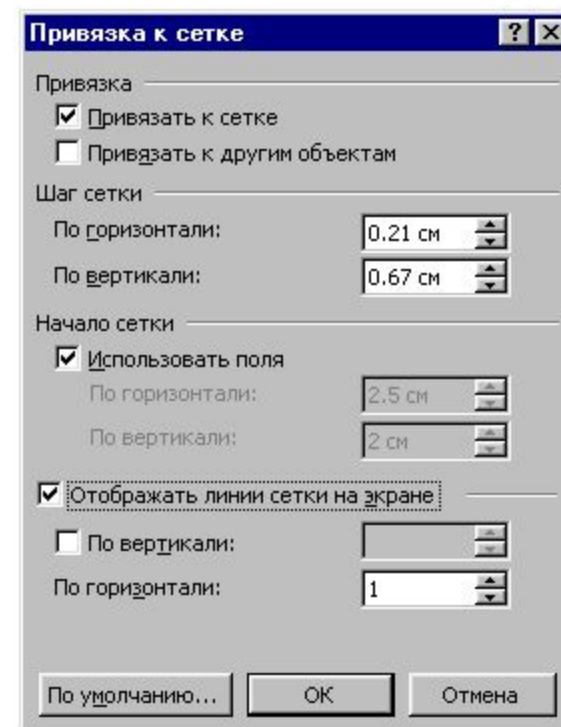
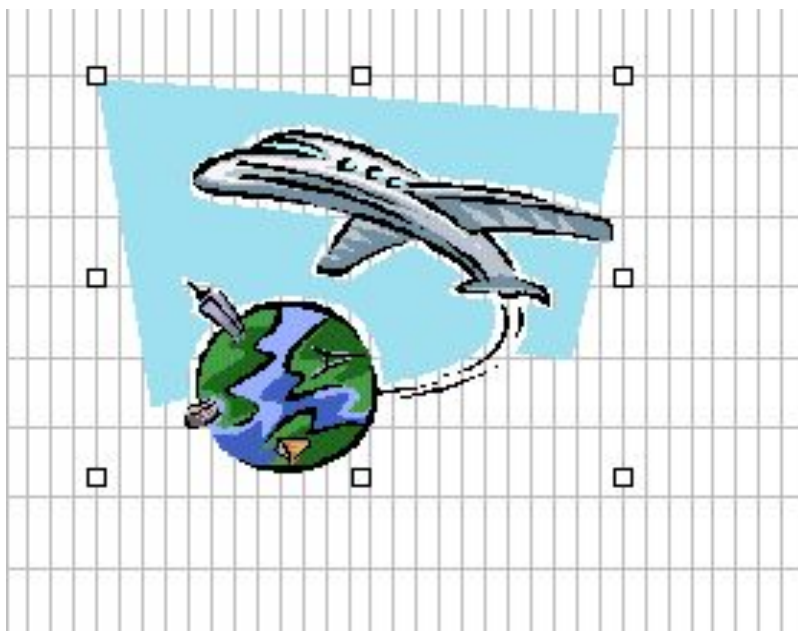
Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду Переместить вперед.





## ■ Отображение сетки

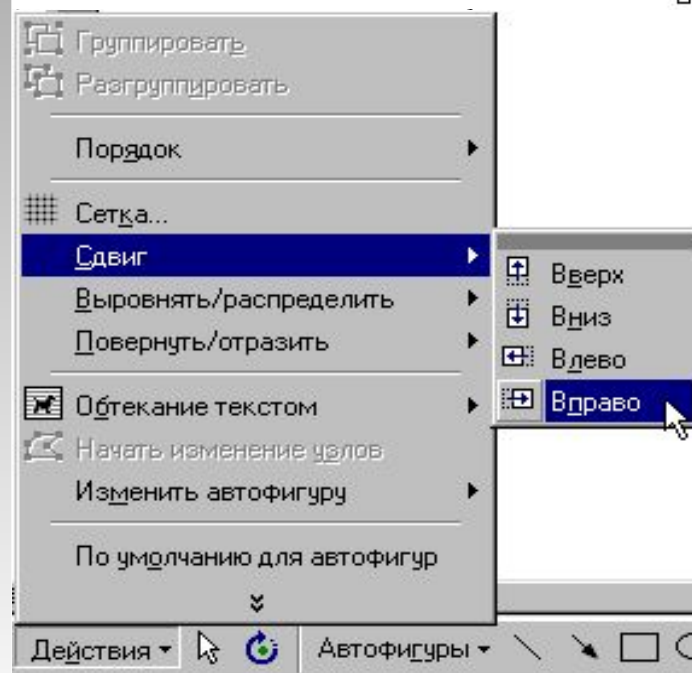
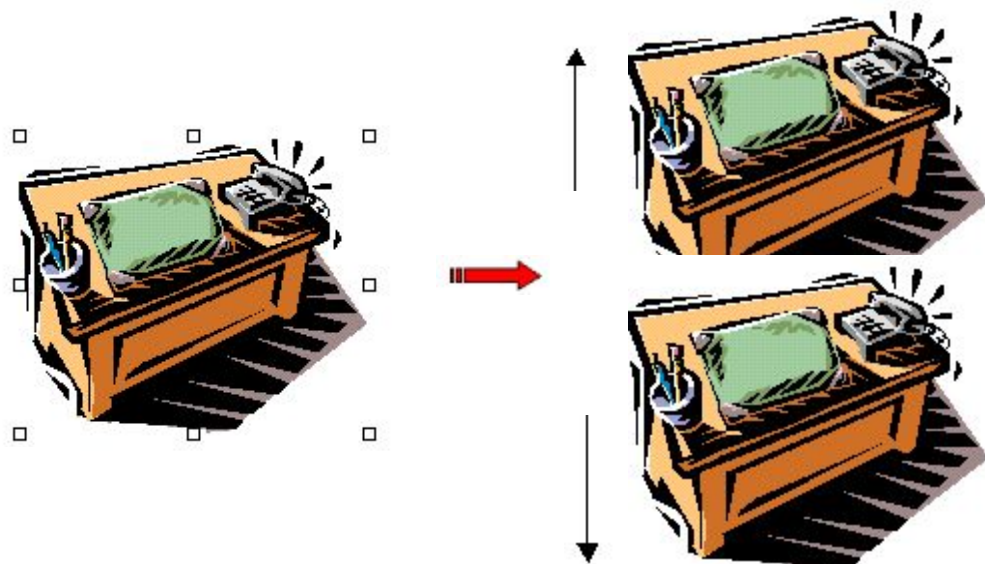
1. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Сетка.
2. Установите флажок Отображать линии сетки на экране.



## ■ Сдвиг:

### 1. Вверх/вниз/вправо/влево

Выделите графический объект, который следует переместить. На панели инструментов **Рисование** выберите команду **Сдвиг** в меню **Действия**, а затем — нужное направление перемещения объекта.



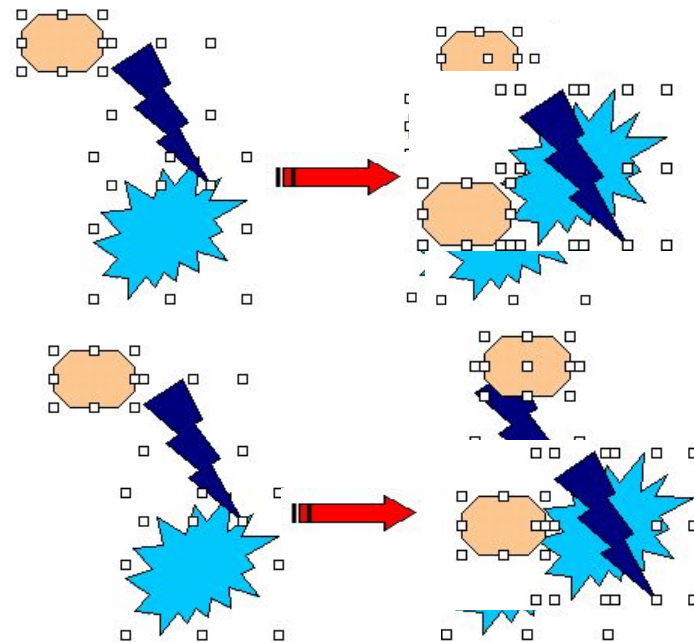
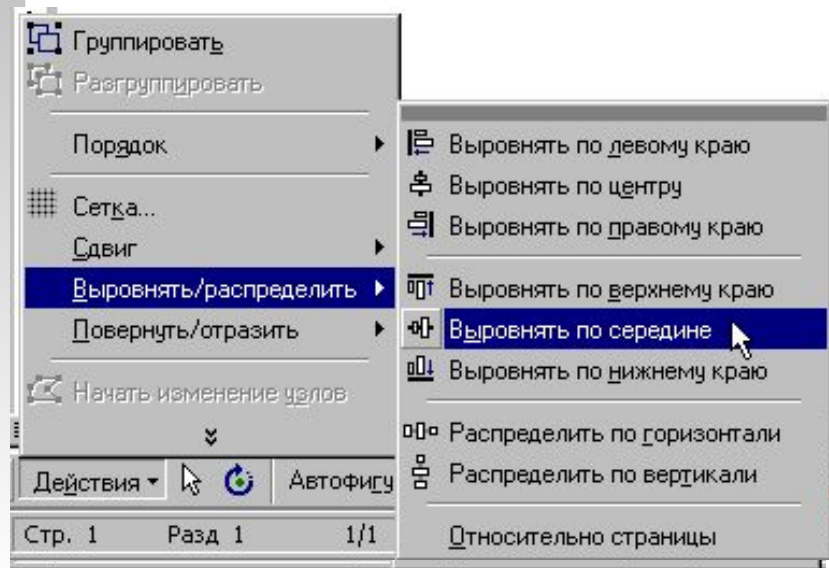
## ■ Выровнять/распределить:

### 1. Выравнивание графических объектов по их краям

Выделите графические объекты, которые следует выровнять. Для выравнивания объектов по их левым, правым, верхним или нижним краям выберите команду **Выровнять/распределить** в меню **Действия** на панели инструментов **Рисование**, а затем — нужный способ выравнивания.

### 2. Горизонтальное или вертикальное выравнивание графических объектов

Выделите графические объекты, которые следует выровнять. На панели инструментов **Рисование** выберите команду **Выровнять/распределить** в меню **Действия**. Для горизонтального выравнивания объектов относительно их центров установите флажок **Выровнять по центру**. Для вертикального выравнивания объектов относительно их середин установите флажок **Выровнять по середине**.



## ■ Выровнять/распределить:

### 3. Распределение графических объектов

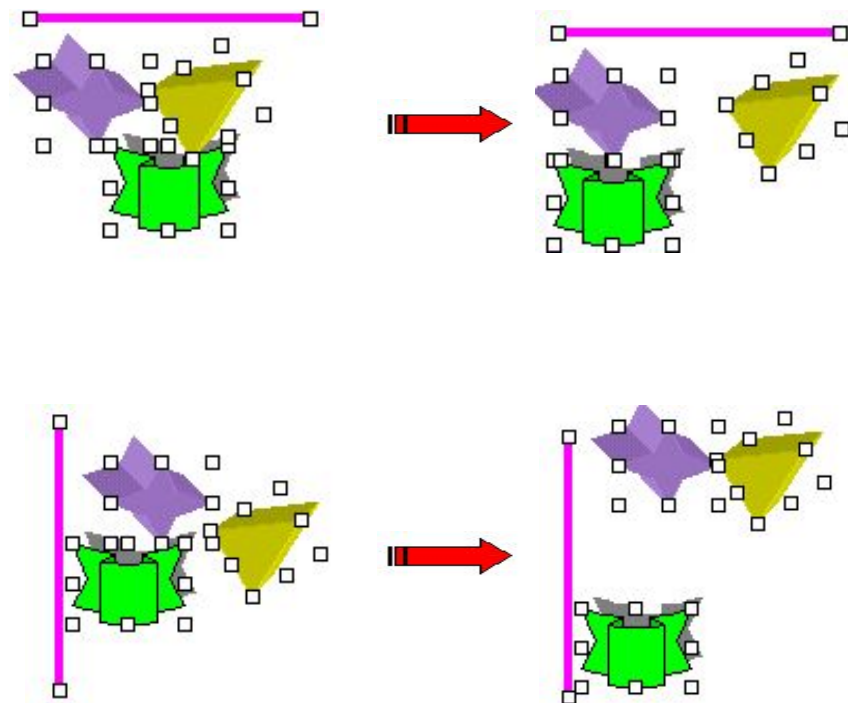
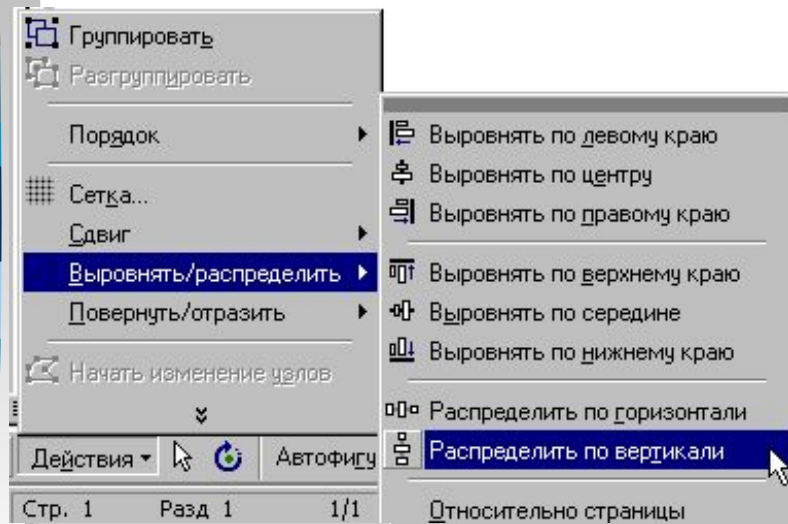
Выделите графические объекты, которые следует распределить. На панели инструментов

**Рисование** выберите команду

**Выровнять/распределить** в меню **Действия**. Для размещения графических объектов на одинаковом расстоянии друг от друга установите флажок

**Распределить по горизонтали** или

**Распределить по вертикали**.



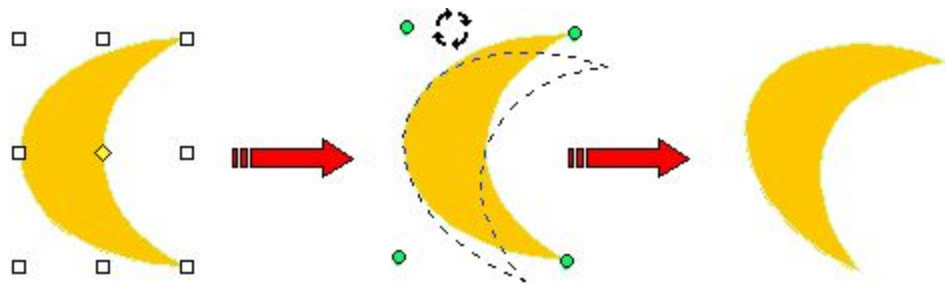
## ■ Повернуть/отразить:

### 1. Свободное вращение графического объекта

Выделите объект, который следует повернуть.

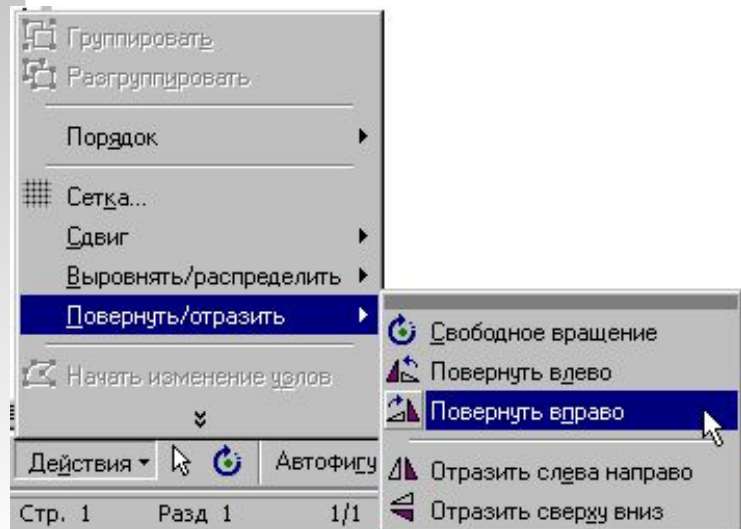
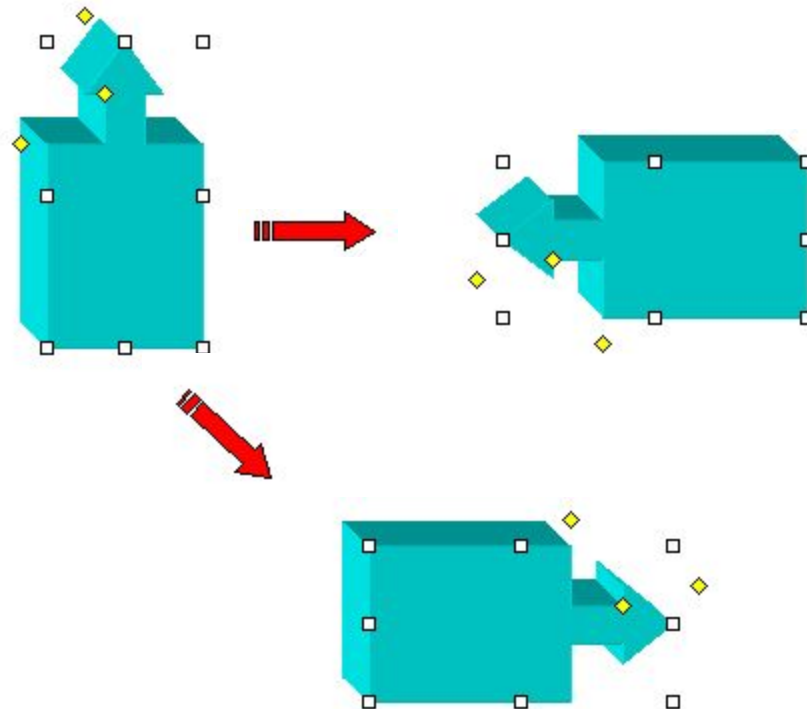
На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Свободное вращение** или в меню **Действия** выберите команду **Повернуть/Отразить**.

Перетащите угол объекта в направлении поворота. Для завершения поворота щелкните за пределами объекта.



### 2. Поворот графического объекта на 90 градусов влево/вправо

Выделите объект, который следует повернуть. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Повернуть влево** или **Повернуть вправо**.

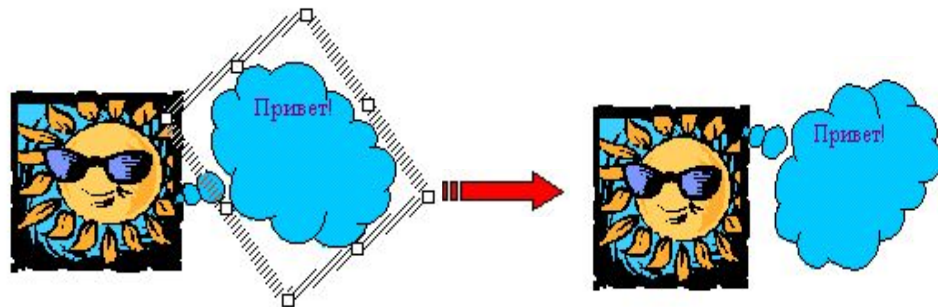




## ■ Повернуть/отразить:

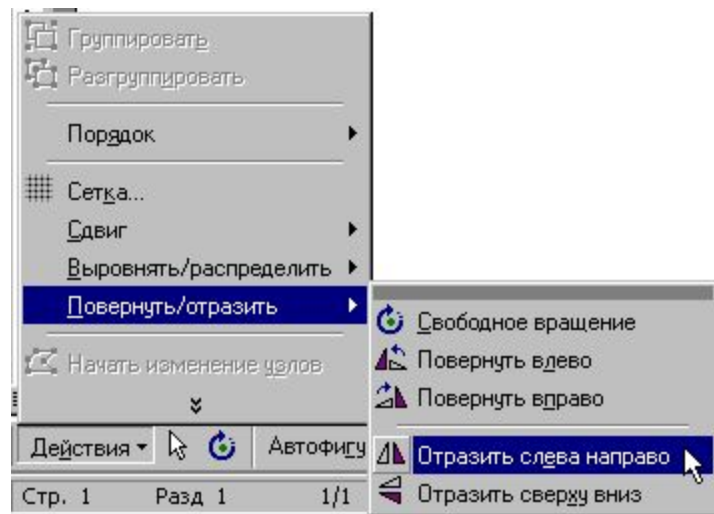
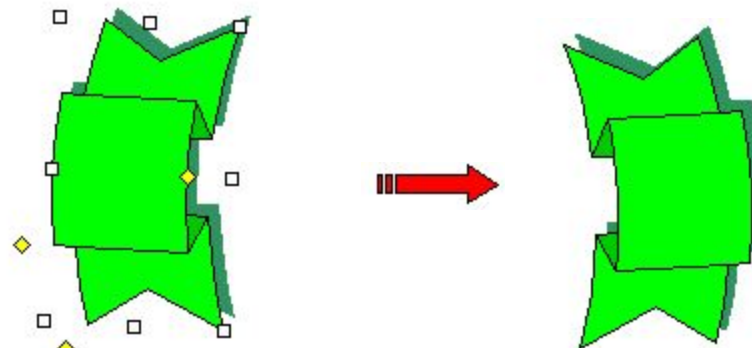
### 3. Отражение графического объекта сверху вниз

Выделите объект, который следует отразить.  
На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Отразить сверху вниз**.



### 4. Отражение графического объекта слева направо

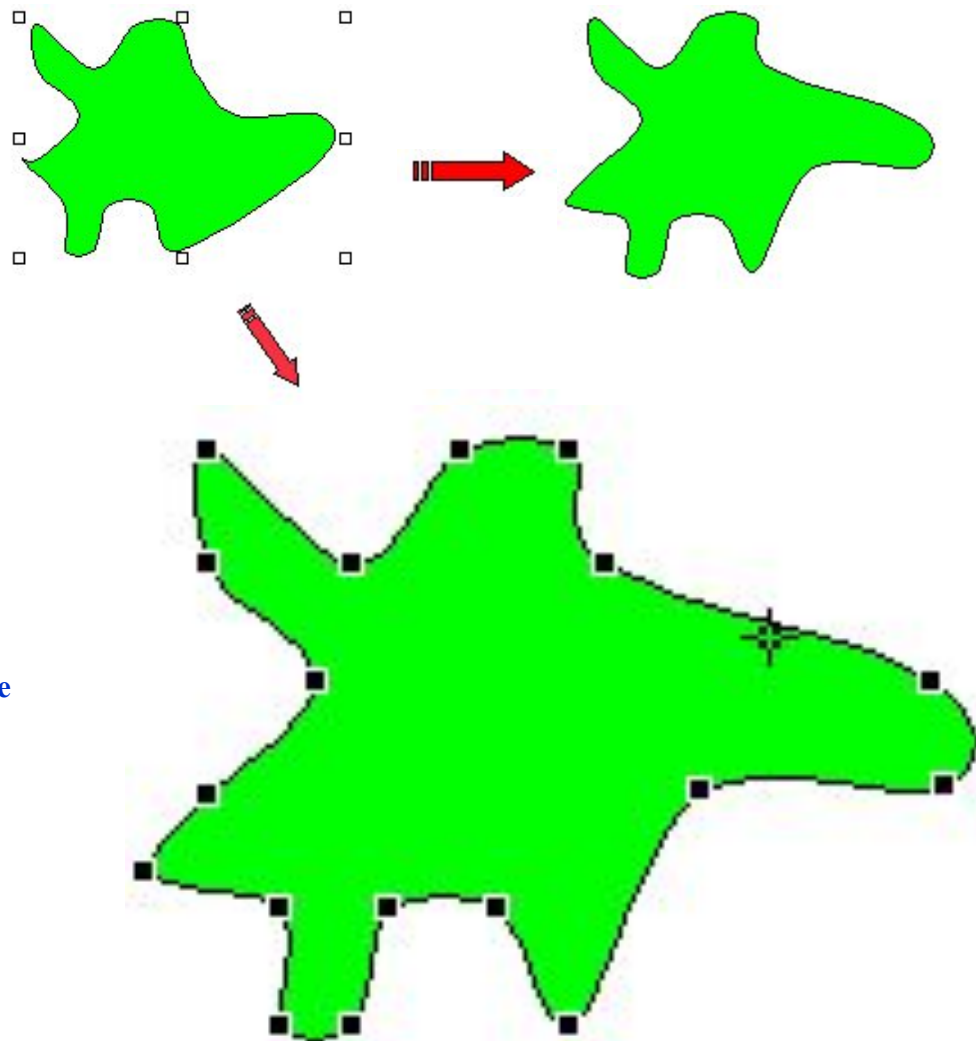
Выделите объект, который следует отразить.  
На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Отразить слева направо**.





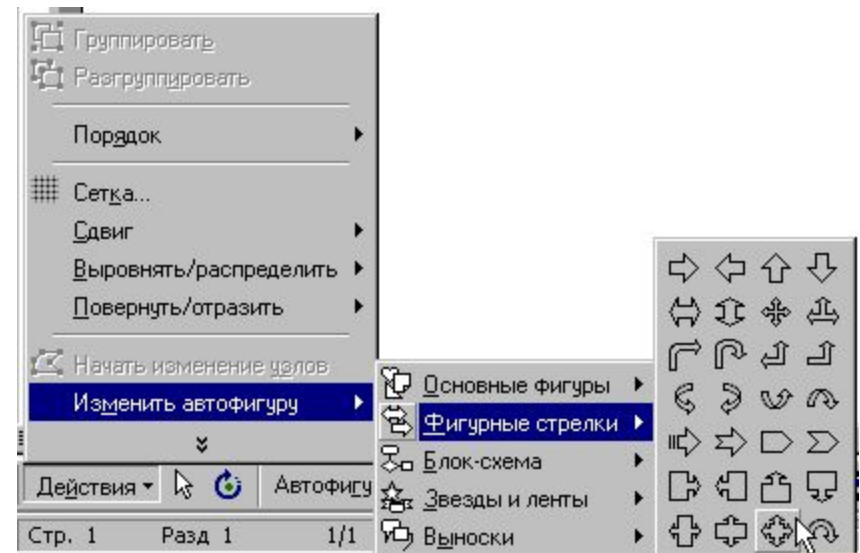
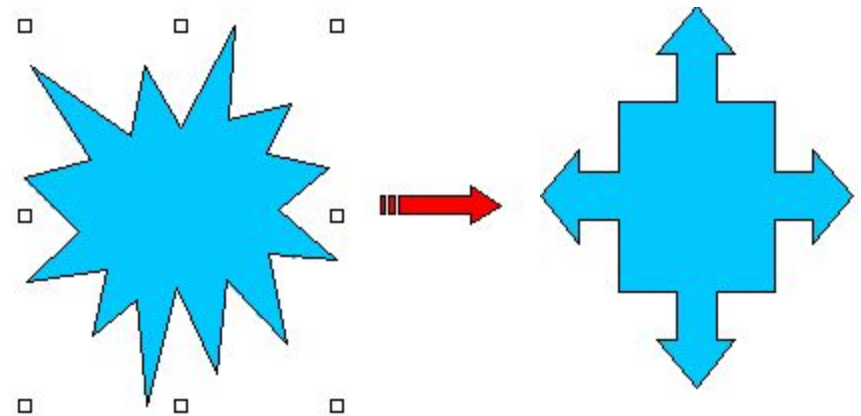
## ■ Начать изменение узлов:

1. Выделите кривую, которую следует изменить.
2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Начать изменение узлов.
3. Для изменения формы объекта перетащите один из его узлов.
4. Для добавления узла к объекту щелкните место, куда его следует добавить.
5. Чтобы удалить узел, щелкните его при нажатой клавише CTRL.



## ■ Изменить автофигуру:

1. Выделите автофигуру, которую следует заменить.
2. Нажмите кнопку Действия на панели инструментов Рисование, выберите команду Изменить автофигуру, укажите категорию, а затем выберите нужную фигуру.



## ■ Вставка надписи:

1. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Надпись .



2. Отметьте или выделите рамкой, удерживая левую кнопку мыши, место в документе, куда нужно вставить надпись.



1. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Добавить объект WordArt**.



2. Выберите нужный тип объекта **WordArt**, а затем нажмите кнопку **ОК**.

3. Введите текст, который следует отформатировать, в диалоговое окно **Изменение текста WordArt**, выберите нужные параметры, а затем нажмите кнопку **ОК**.

4. Для изменения оформления текста используйте кнопки **панелей инструментов WordArt и Рисование**. Панель инструментов **WordArt** появляется при выделении объекта **WordArt**.



1. Нажмите кнопку **Добавить картинку** на панели инструментов **Рисование**, а затем выберите вкладку **Рисунки**.



2. Выберите нужную категорию.
3. Выделите нужный рисунок, а затем выберите команду **Вставить клип** в появившемся меню. После завершения работы с коллекцией нажмите кнопку **Заккрыть** в заголовке коллекции.

