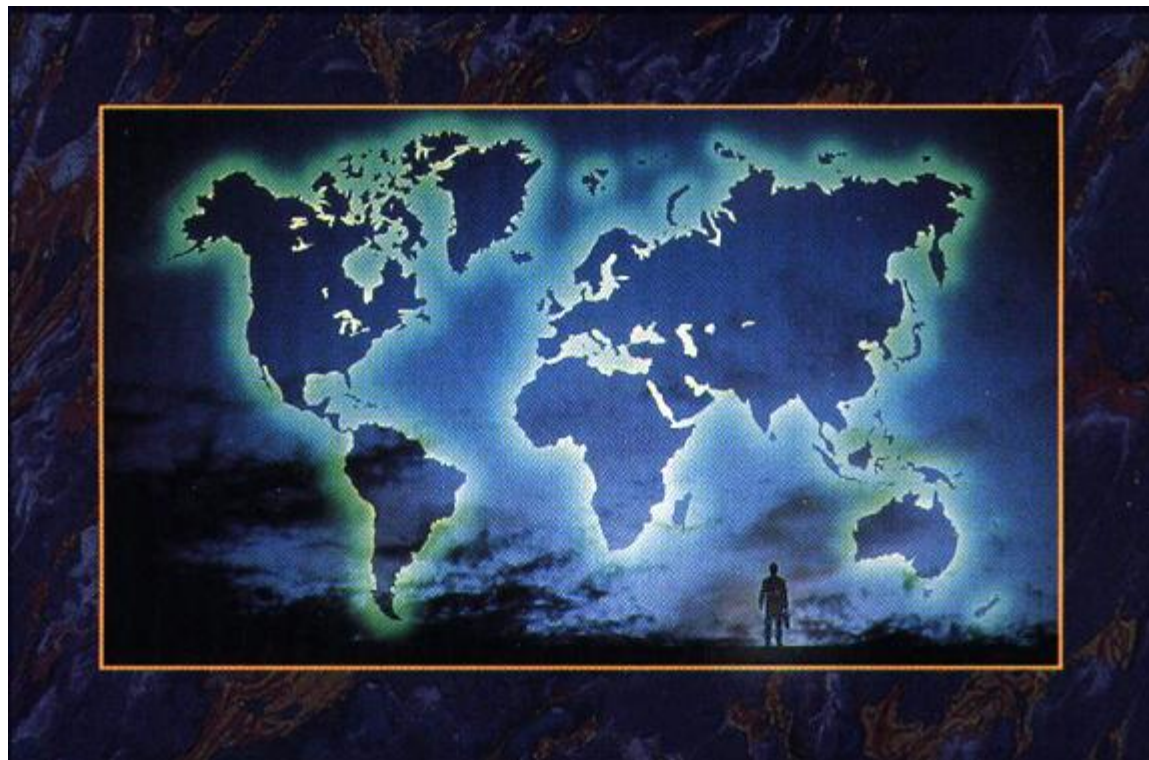


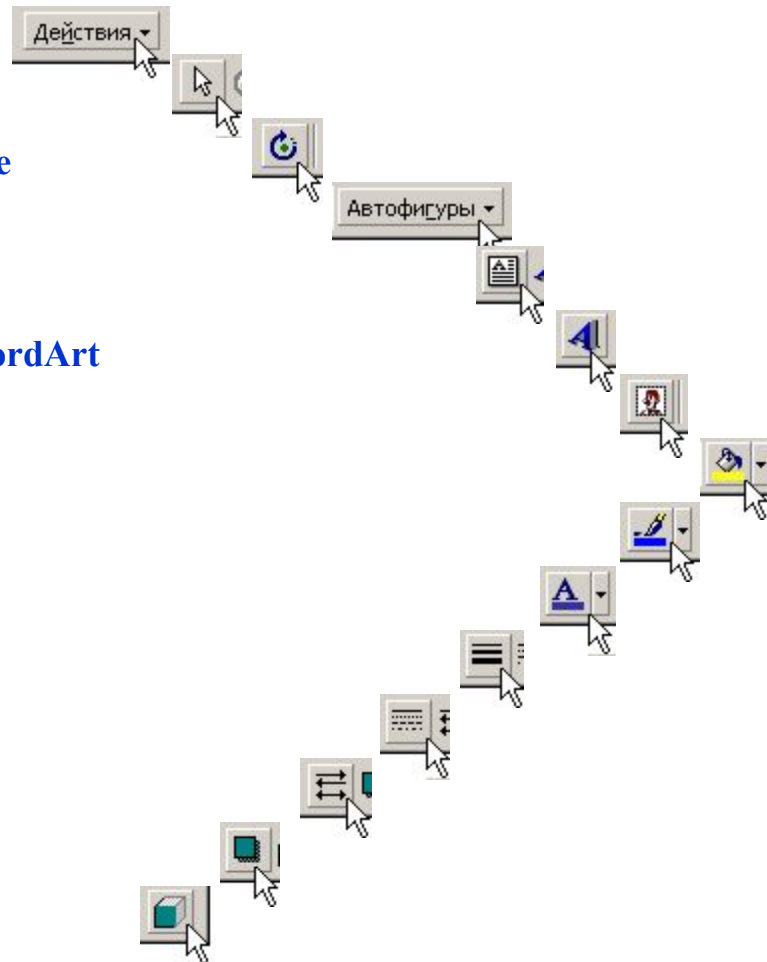
# Рисуем в WORD



## Панель инструментов Рисование

■ Панель инструментов Рисование содержит следующие элементы:

- Действия
- Выбор объектов
- Свободное вращение
- Автофигуры
- Надпись
- Добавить объект WordArt
- Добавить картинку
- Цвет заливки
- Цвет линии
- Цвет текста
- Тип линии
- Тип штриха
- Вид стрелки
- Тень
- Объем



# Рисуем в WORD.

## Параметры линии

### 1. Цвет линий



Выделите линию, которую следует изменить.  
Для изменения ее цвета щелкните стрелку рядом с кнопкой **Цвет линий**.

Затем выберите нужный цвет. Если нужный цвет отсутствует в предложенном списке, выберите команду **Дополнительные цвета**.

Затем выберите цвет на вкладке **Обычные** или используйте вкладку **Спектр** для создания нового цвета. По окончании нажмите кнопку **ОК**.



### 2. Тип линии

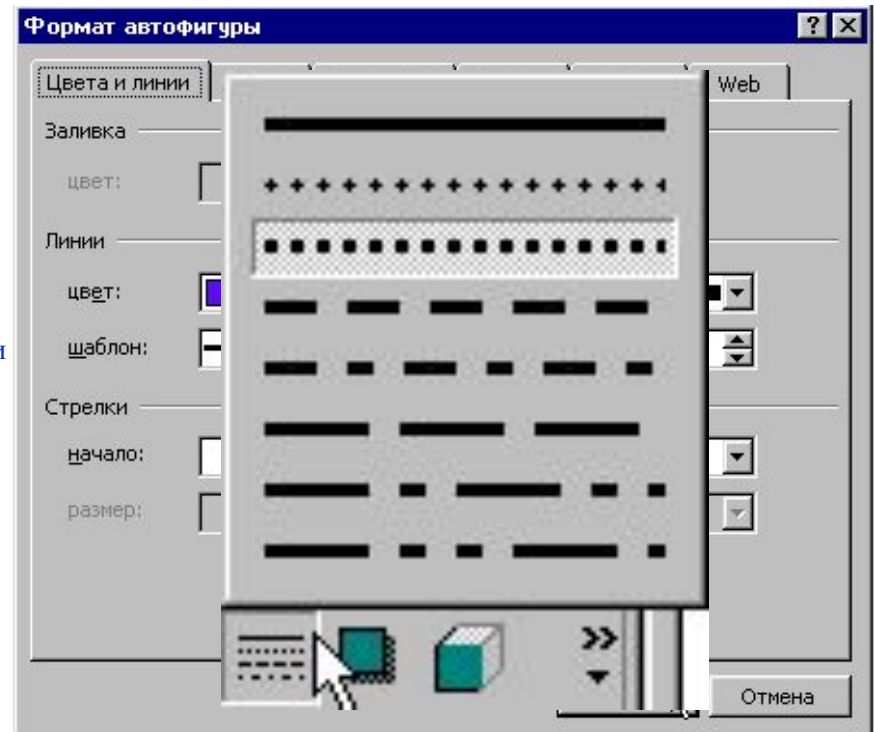


Для изменения типа линии нажмите кнопку **Тип линии**, а затем выберите тип линии из предложенного списка или нажмите кнопку **Дополнительные линии** и задайте нужные параметры.

### 3. Тип штриха



Для создания штриховой линии нажмите кнопку **Тип штриха**, а затем выберите нужный тип штриха.



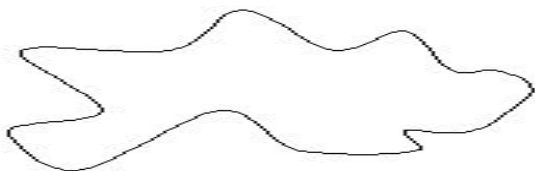
## Автофигуры

### ■ Автофигуры на панели инструментов Рисование:

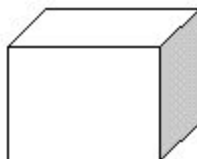
Нажмите кнопку **Автофигуры** на панели инструментов **Рисование**, укажите категорию, а затем выберите нужную фигуру.

#### Категории:

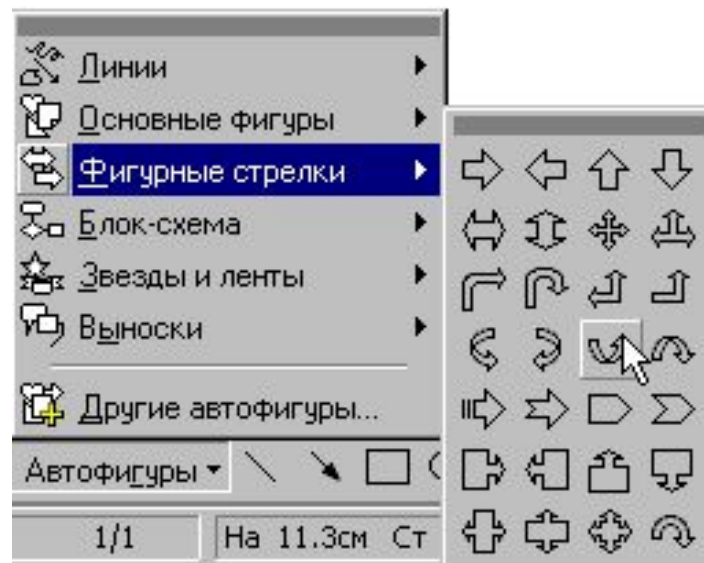
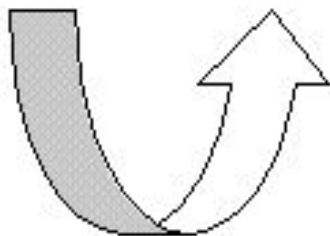
##### 1. Линии



##### 2. Основные фигуры



##### 3. Фигурные стрелки



## Автофигуры

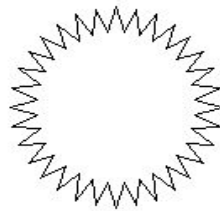
### ■ Автофигуры на панели инструментов Рисование:

Категории:

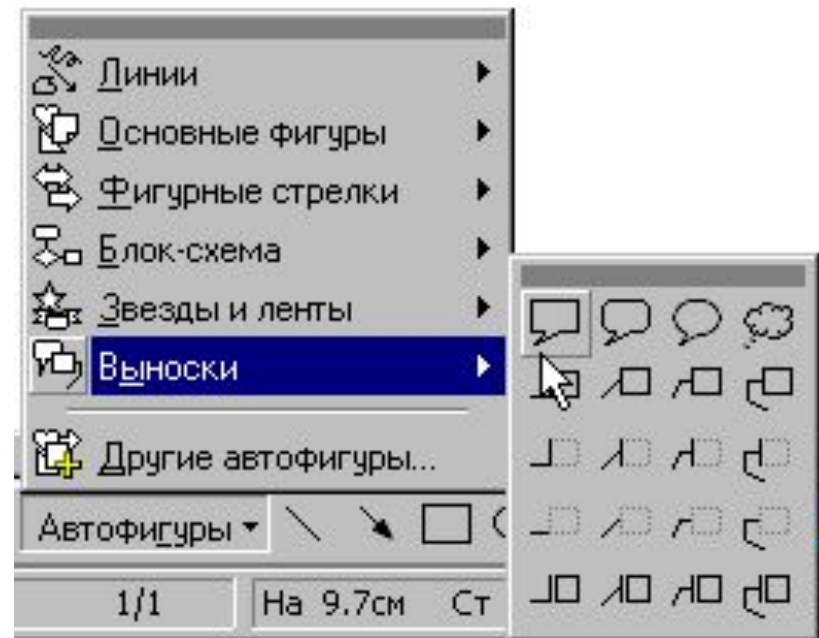
#### 4. Блок-схема



#### 5. Звезды и ленты



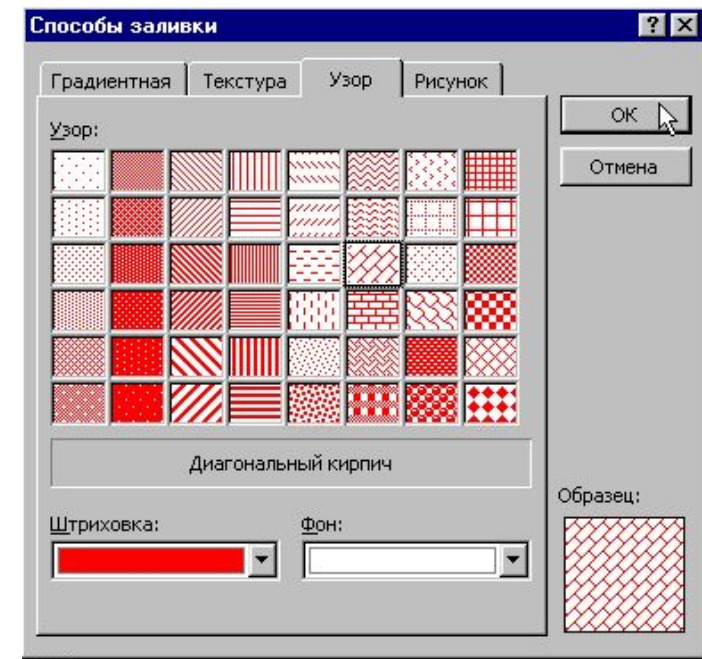
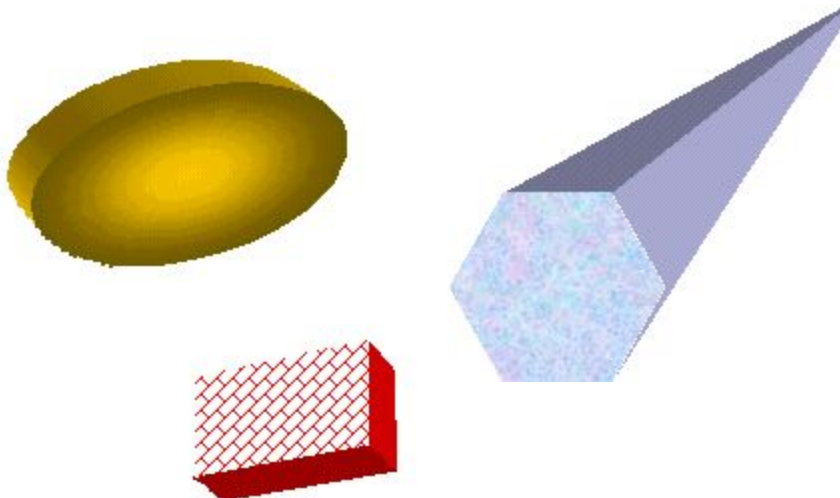
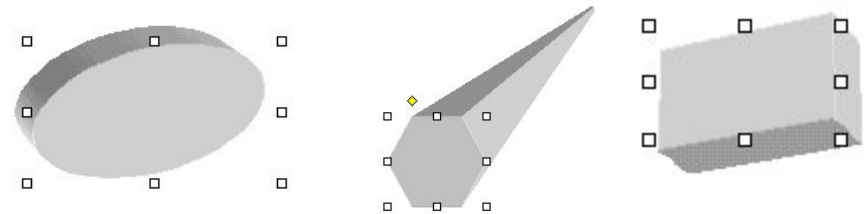
#### 6. Выноски



## Рисуем в WORD.

### Выбор заливки для графического объекта

1. Выделите графический объект, который следует изменить.
2. На панели инструментов **Рисование** щелкните стрелку рядом с кнопкой **Цвет заливки** и выберите команду **Способы заливки**.
3. Затем — вкладку **Градиентная**, **Текстура**, **Узор** или **Рисунок** и выберите нужные параметры.

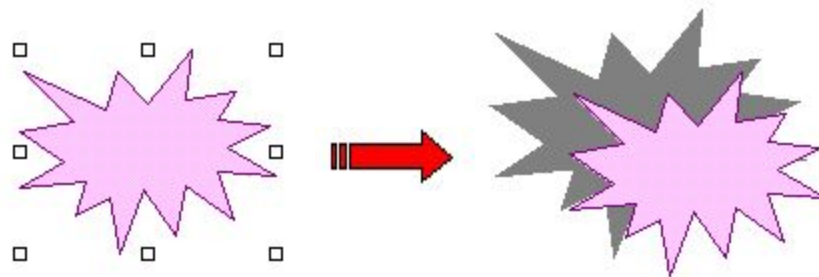




## *Рисуем в WORD.*

### Добавление тени к графическому объекту

1. Выделите графический объект, к которому необходимо добавить тень.

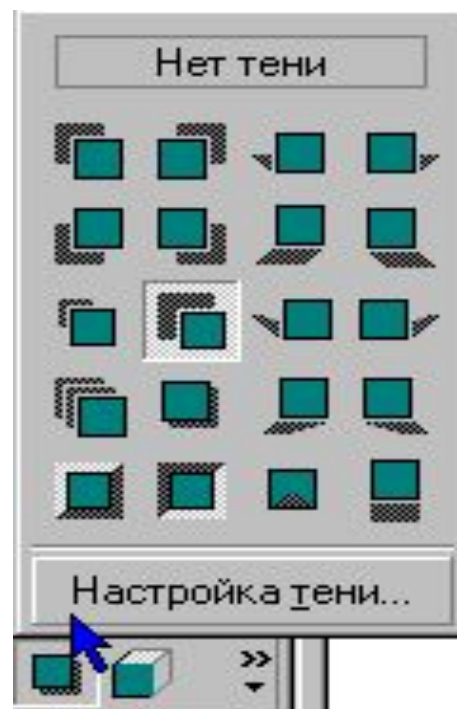
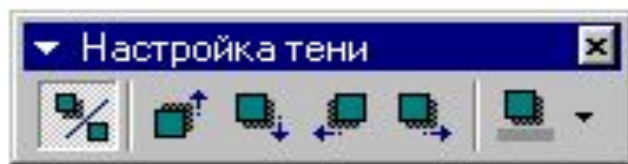


2. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Тень**, а затем выберите нужный вид тени.



-Тень

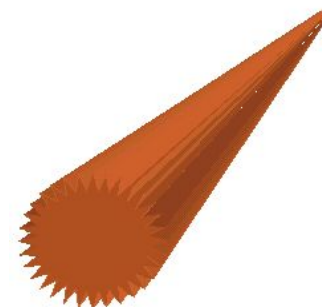
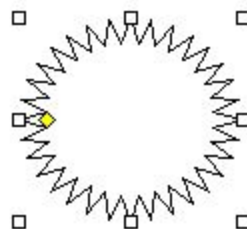
3. Для изменения цвета или направления тени нажмите кнопку **Тень**, выберите команду **Настройка тени**, а затем выберите нужные настройки на панели инструментов **Настройка тени**.



## Рисуем в WORD.

### Добавление объема к графическому объекту

1. Выделите графический объект, к которому необходимо добавить объем.

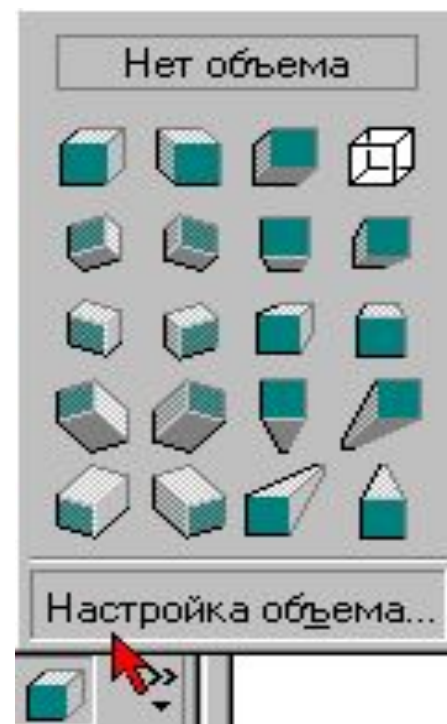


2. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Объем**, а затем выберите нужный вид объема.



-Объем

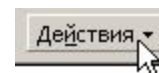
3. Для изменения цвета или направления объема нажмите кнопку **Объем**, выберите команду **Настройка объема**, а затем выберите нужные настройки на панели инструментов **Настройка объема**.





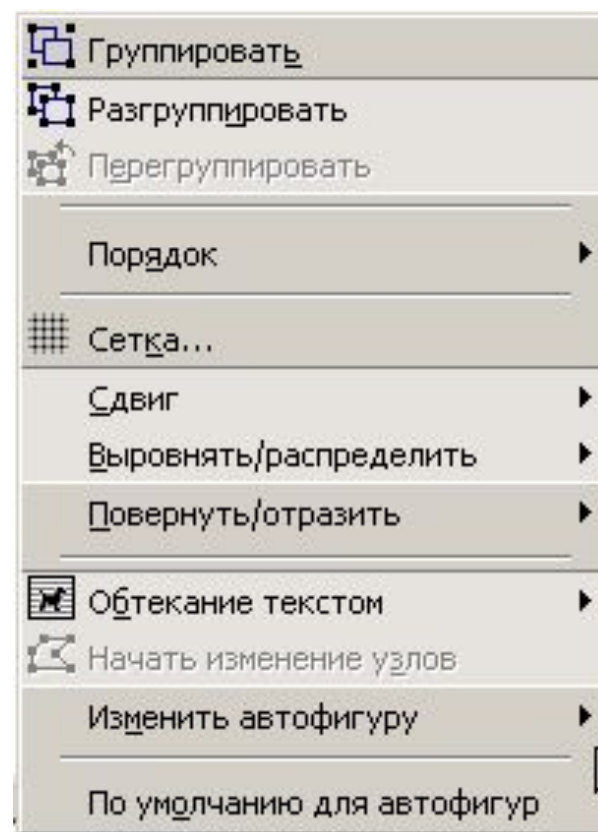
## *Рисуем в WORD.*

### 1. Действия



#### ■ Элемент Действия содержит следующие подэлементы:

- Группировать
- Разгруппировать
- Перегруппировать
- Порядок
- Сетка
- Сдвиг
- Выровнять/распределить
- Провернуть/отразить
- Обтекание текстом
- Начать изменение углов
- Изменить автофигуру



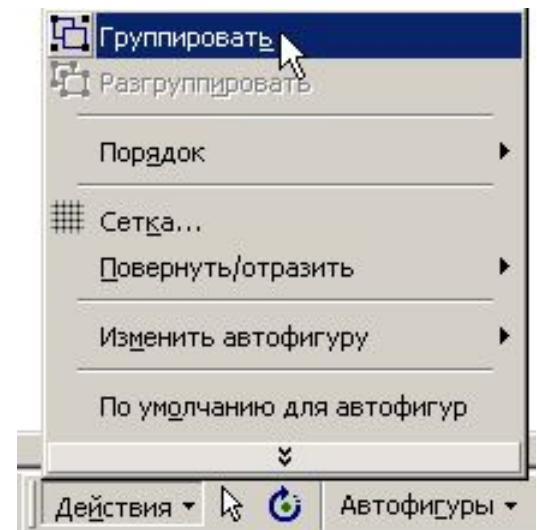
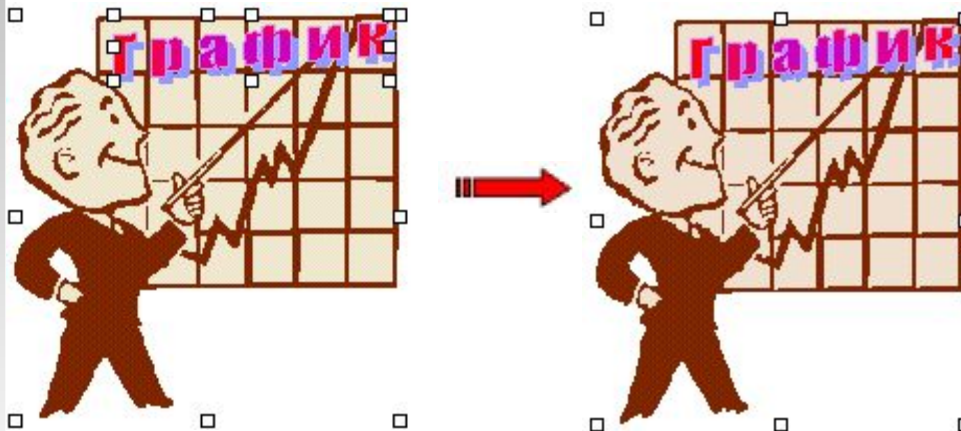
## *Рисуем в WORD.*

### 1.1. Группирование графических объектов

#### ■ Группировать:

1. Удерживая нажатой клавишу **SHIFT**, выделите объекты, которые следует объединить в группу.

2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Группировать.

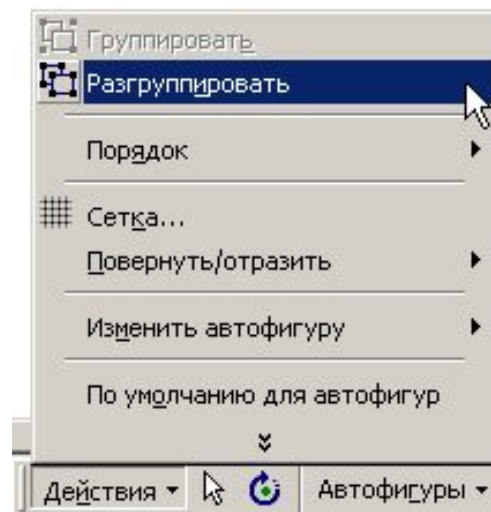
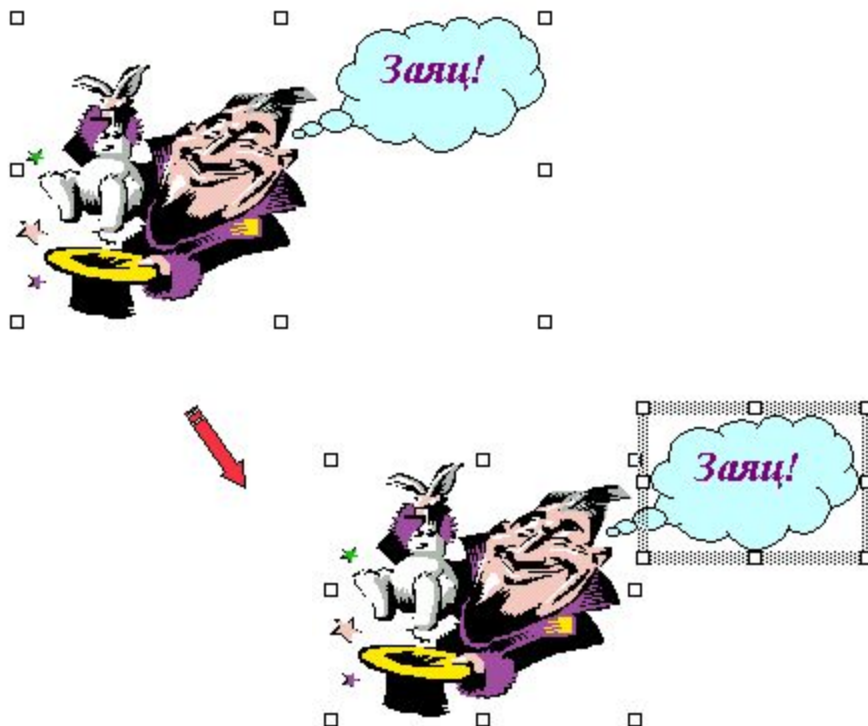


## Рисуем в WORD.

### 1.2. Разгруппирование графических объектов

#### ■ Разгруппировать:

1. Выделите группу, которую необходимо разгруппировать.
2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Разгруппировать.



## *Рисуем в WORD.*

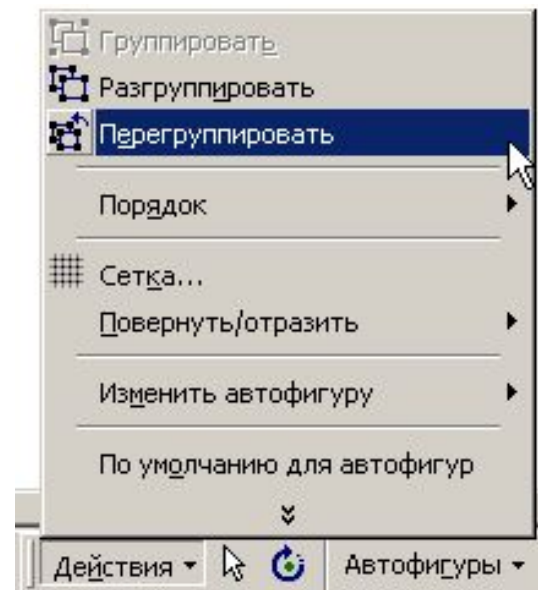
### 1.3. Перегруппирование графических объектов

#### ■ Перегруппировать:

1. Выделите любой из ранее сгруппированных объектов.



2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Перегруппировать.

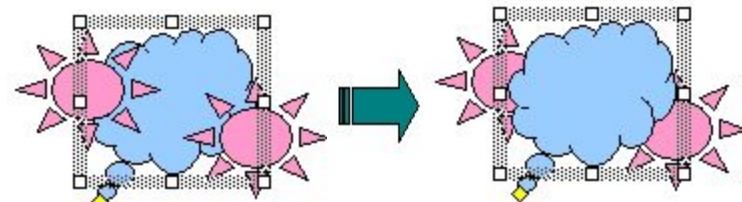


## 1.4. Изменение порядка графических объектов

### ■ Порядок:

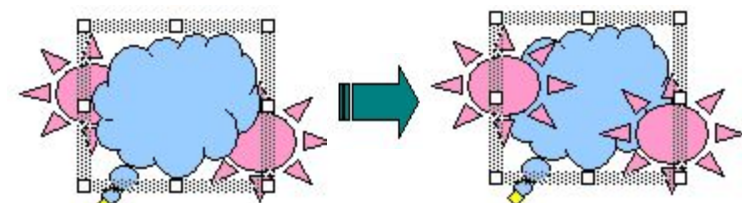
#### 1. На передний план

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На передний план.



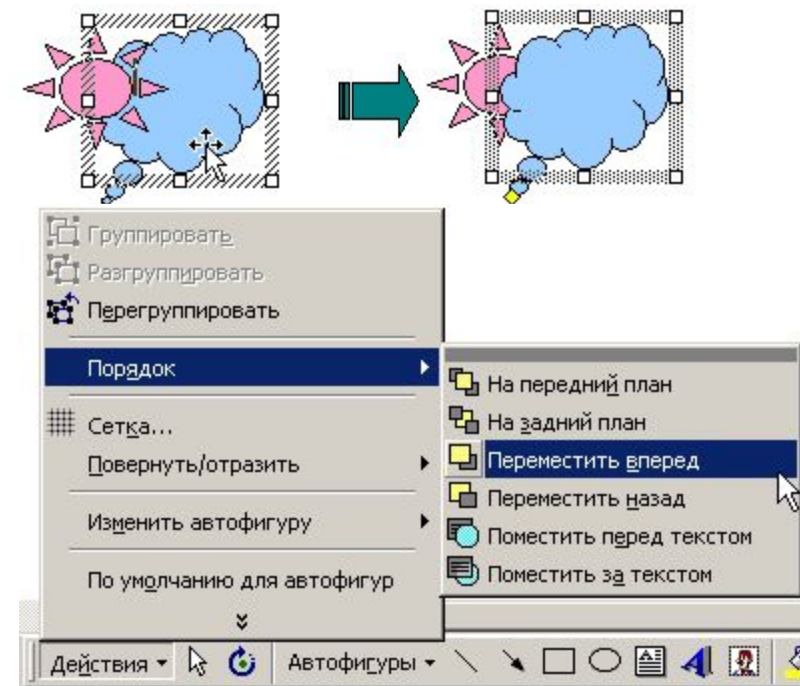
#### 2. На задний план

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На задний план.



#### 3. Переместить вперед

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду Переместить вперед.



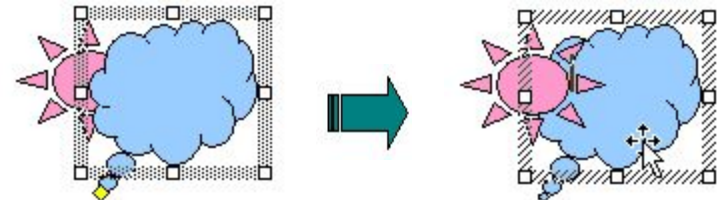


## 1.4. Изменение порядка графических объектов

### ■ Порядок:

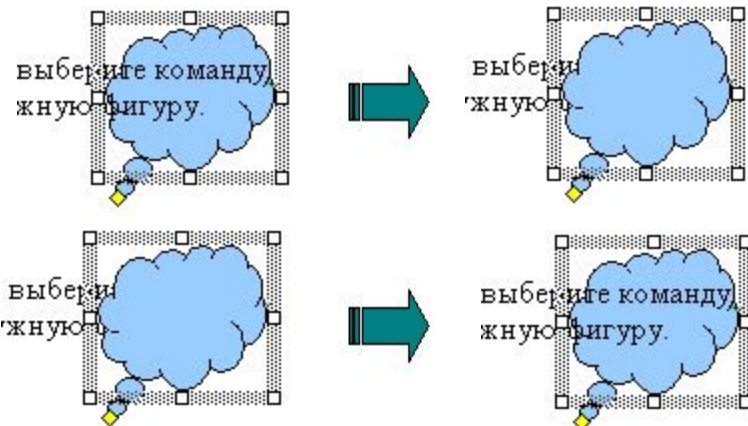
#### 1. Переместить назад

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду Переместить назад.



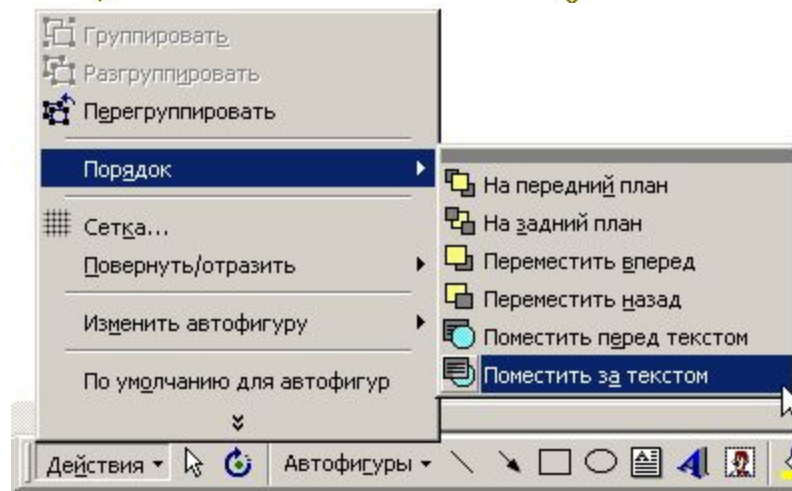
#### 2. Поместить перед текстом

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На задний план.



#### 3. Поместить за текстом

Для вывода панели инструментов Рисование нажмите кнопку Рисование. Выделите объект, который следует переместить. Если объект скрыт, для его выделения нажмите клавиши TAB или SHIFT+TAB. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Порядок, а затем — команду На задний план.

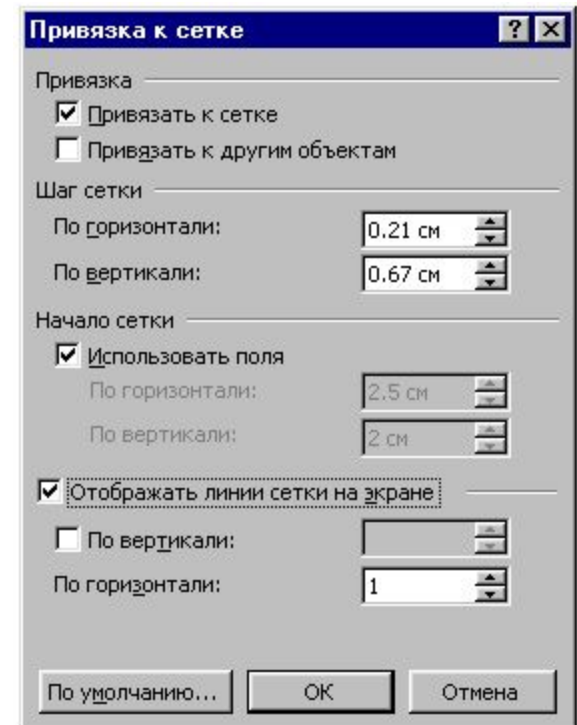
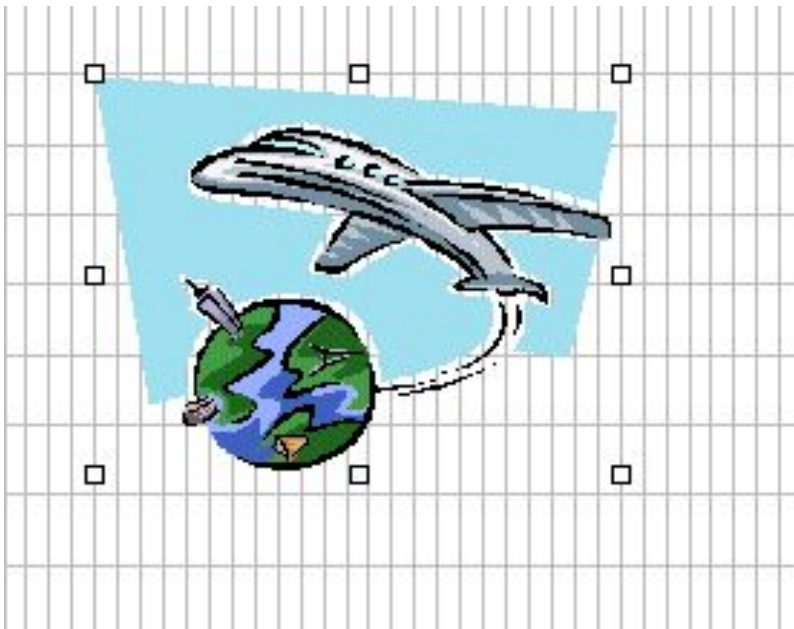




## 1.5. Отображение графической сетки

### ■ Отображение сетки

1. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия, а затем выберите команду Сетка.
2. Установите флажок Отображать линии сетки на экране.

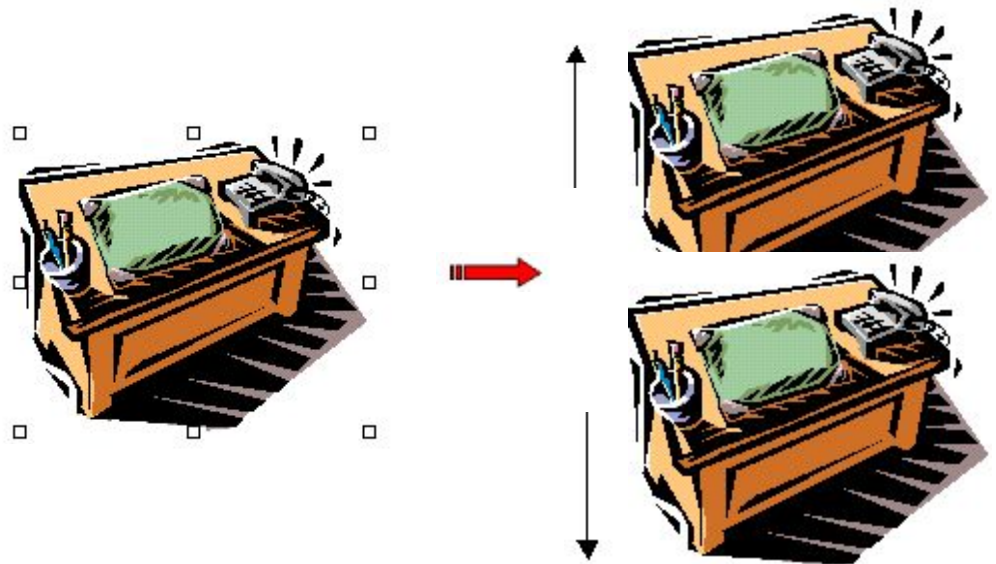
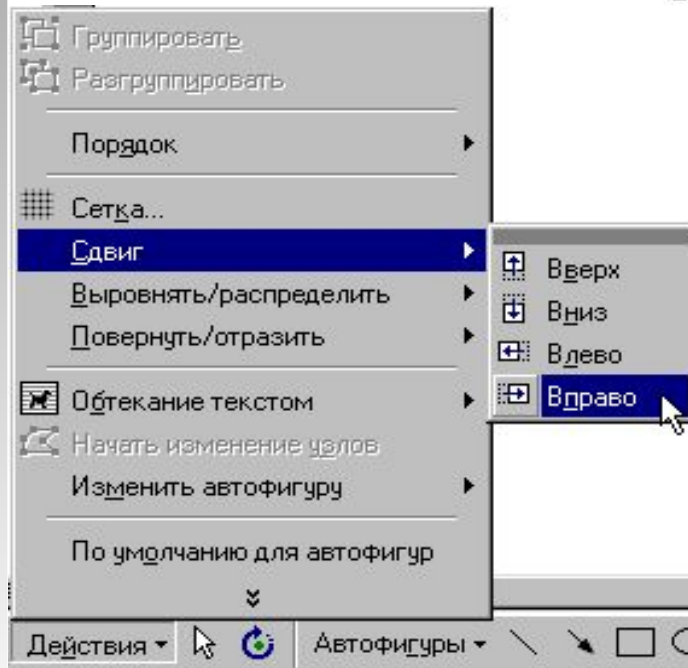


## 1.6. Сдвиг графического объекта

### ■ Сдвиг:

#### 1. Вверх/вниз/вправо/влево

Выделите графический объект, который следует переместить. На панели инструментов **Рисование** выберите команду **Сдвиг** в меню **Действия**, а затем — нужное направление перемещения объекта.



## 1.7. Выравнивание и распределение графических объектов

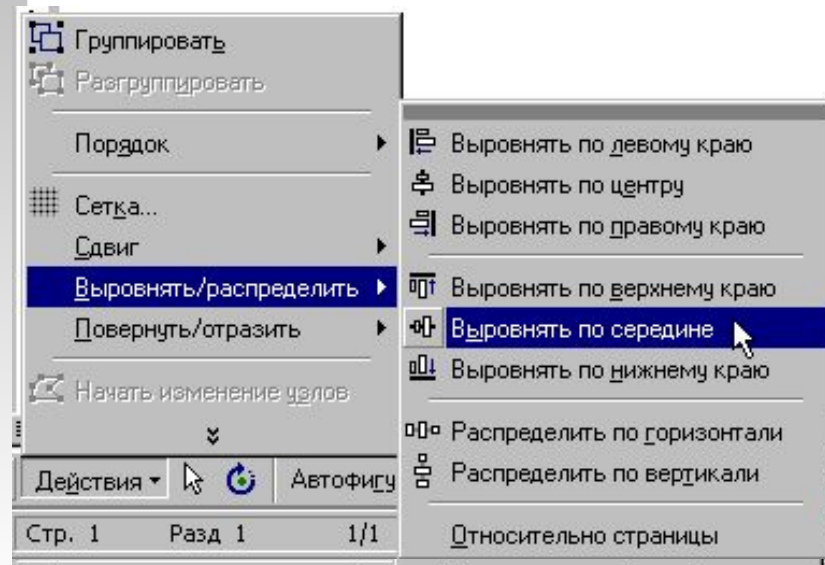
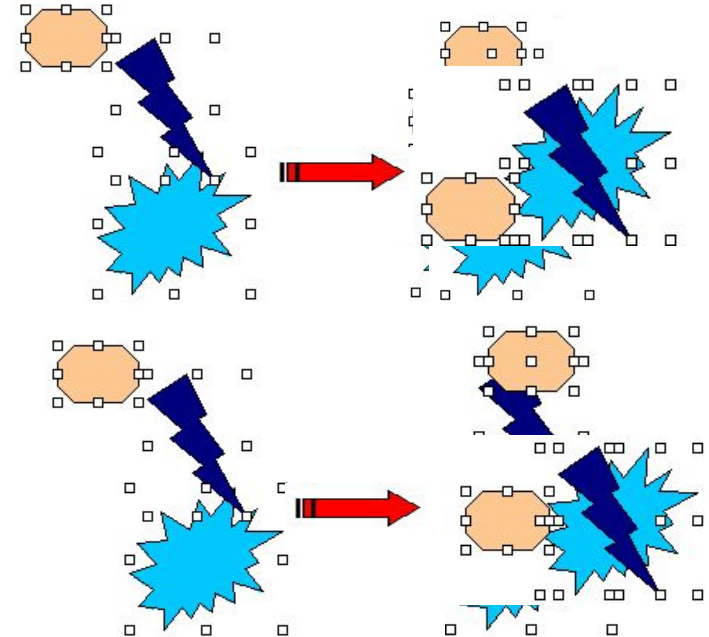
### ■ Выровнять/распределить:

#### 1. Выравнивание графических объектов по их краям

Выделите графические объекты, которые следует выровнять. Для выравнивания объектов по их левым, правым, верхним или нижним краям выберите команду **Выровнять/распределить** в меню **Действия** на панели инструментов **Рисование**, а затем — нужный способ выравнивания.

#### 2. Горизонтальное или вертикальное выравнивание графических объектов

Выделите графические объекты, которые следует выровнять. На панели инструментов **Рисование** выберите команду **Выровнять/распределить** в меню **Действия**. Для горизонтального выравнивания объектов относительно их центров установите флажок **Выровнять по центру**. Для вертикального выравнивания объектов относительно их середин установите флажок **Выровнять по середине**.

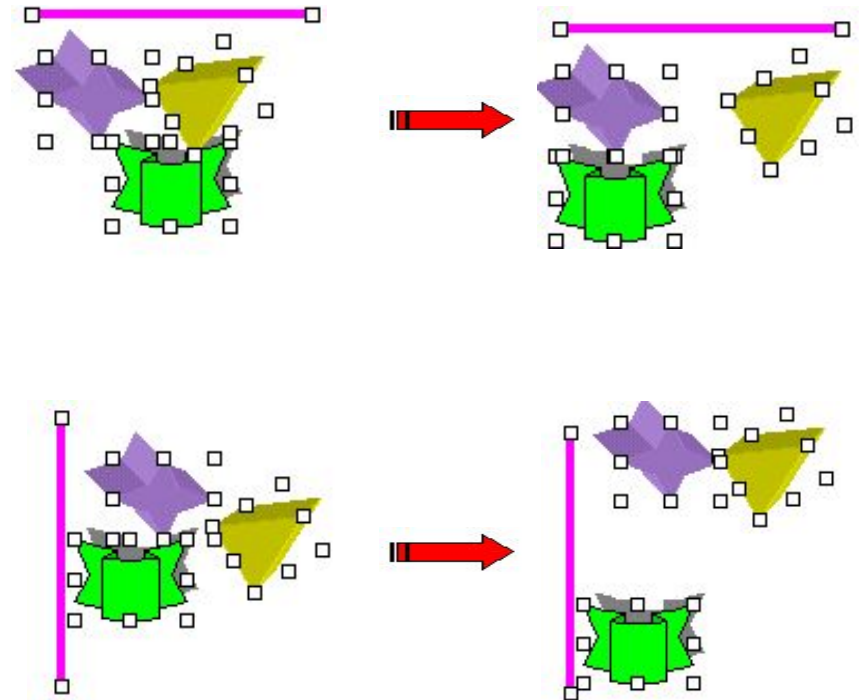
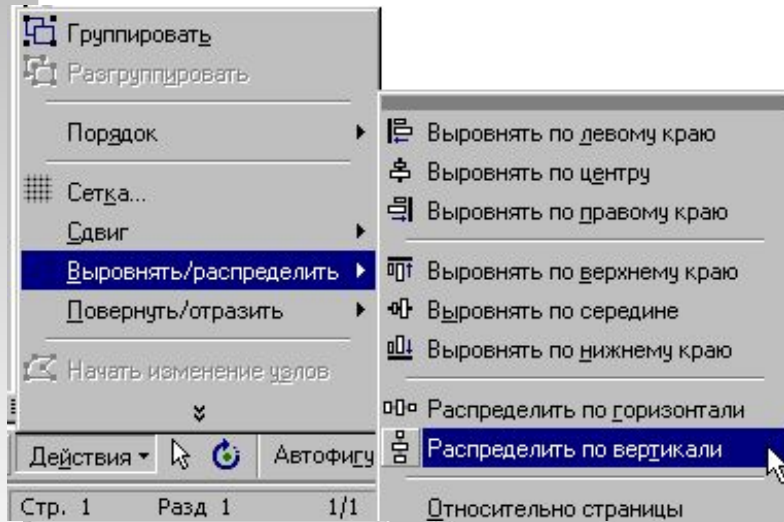


## 1.7. Выравнивание и распределение графических объектов

### ■ Выровнять/распределить:

#### 3. Распределение графических объектов

Выделите графические объекты, которые следует распределить. На панели инструментов **Рисование** выберите команду **Выровнять/распределить** в меню **Действия**. Для размещения графических объектов на одинаковом расстоянии друг от друга установите флажок **Распределить по горизонтали** или **Распределить по вертикали**.



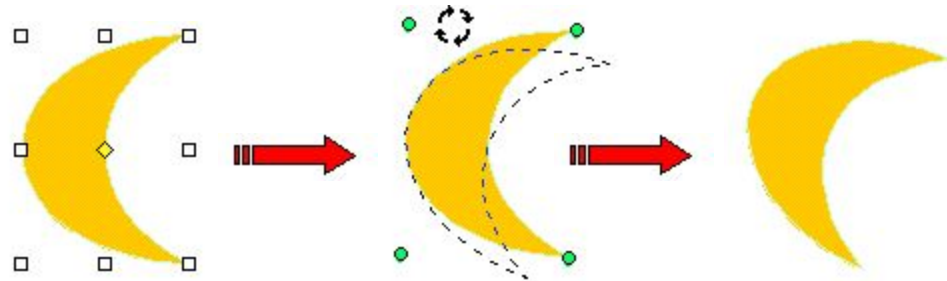
## 1.8. Поворот и отражение графического объекта

### ■ Повернуть/отразить:

#### 1. Свободное вращение графического объекта

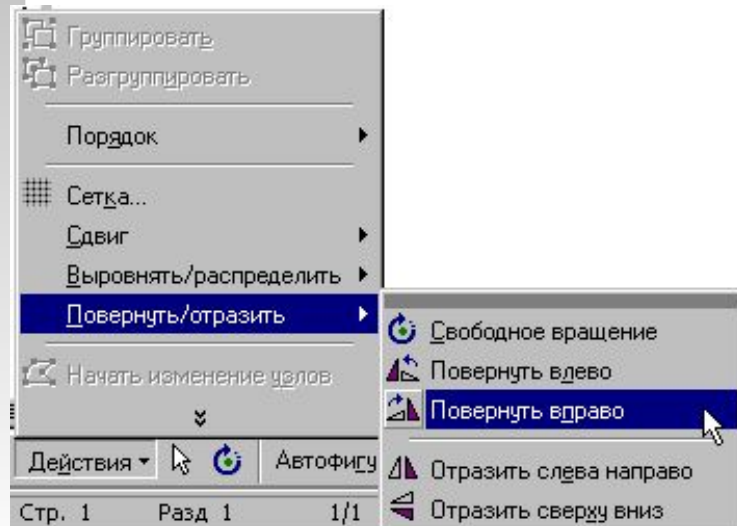
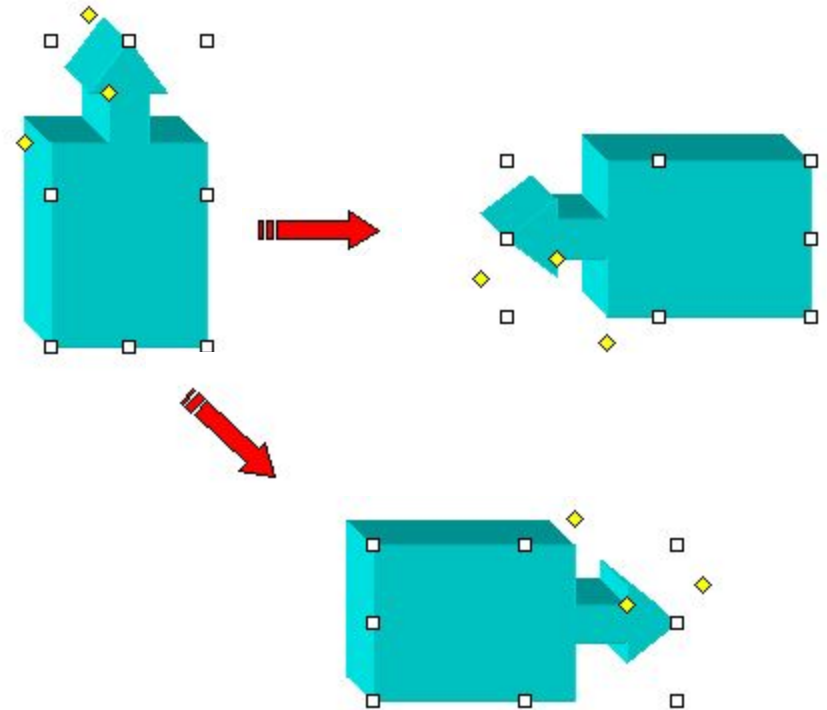
Выделите объект, который следует повернуть.

На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Свободное вращение** или в меню **Действия** выберите команду **Повернуть/Отразить**. Перетащите угол объекта в направлении поворота. Для завершения поворота щелкните за пределами объекта.



#### 2. Поворот графического объекта на 90 градусов влево/вправо

Выделите объект, который следует повернуть. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Повернуть влево** или **Повернуть вправо**.



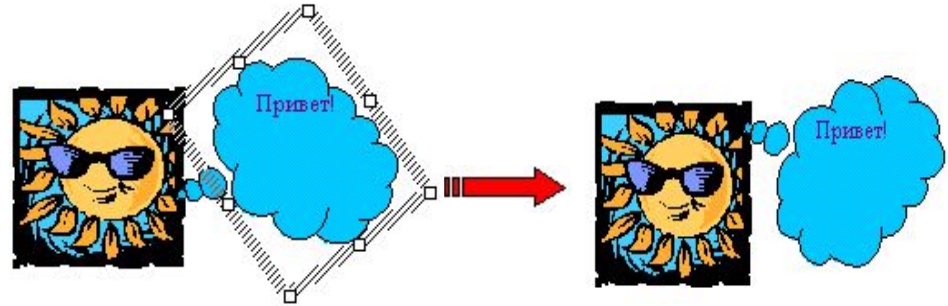


## 1.8. Поворот и отражение графического объекта

### ■ Повернуть/отразить:

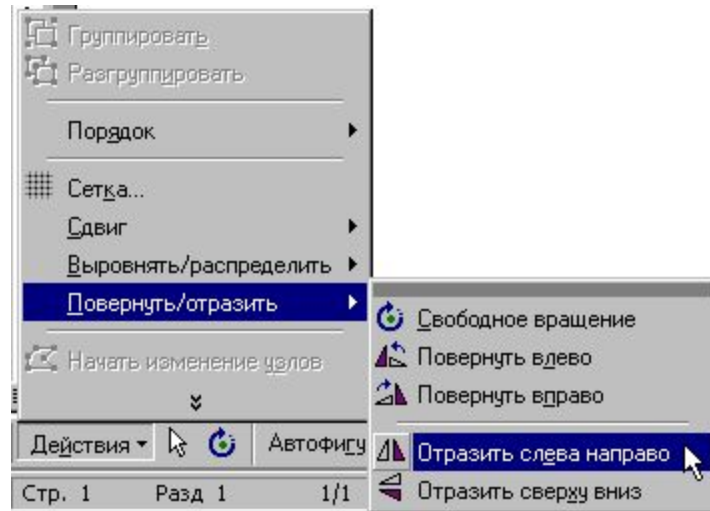
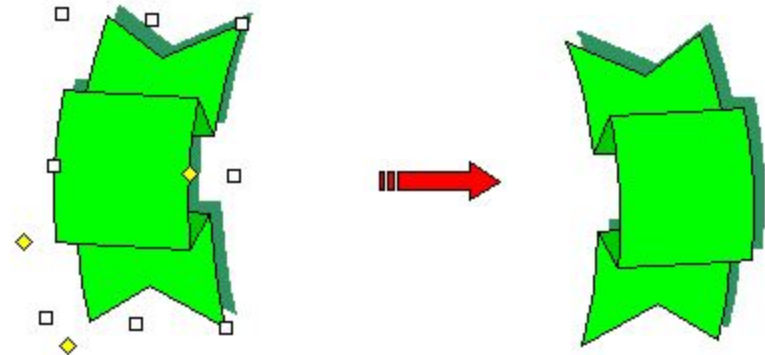
#### 3. Отражение графического объекта сверху вниз

Выделите объект, который следует отразить.  
На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Отразить сверху вниз**.



#### 4. Отражение графического объекта слева направо

Выделите объект, который следует отразить.  
На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Действия** и выберите команду **Повернуть/отразить**, а затем — команду **Отразить слева направо**.

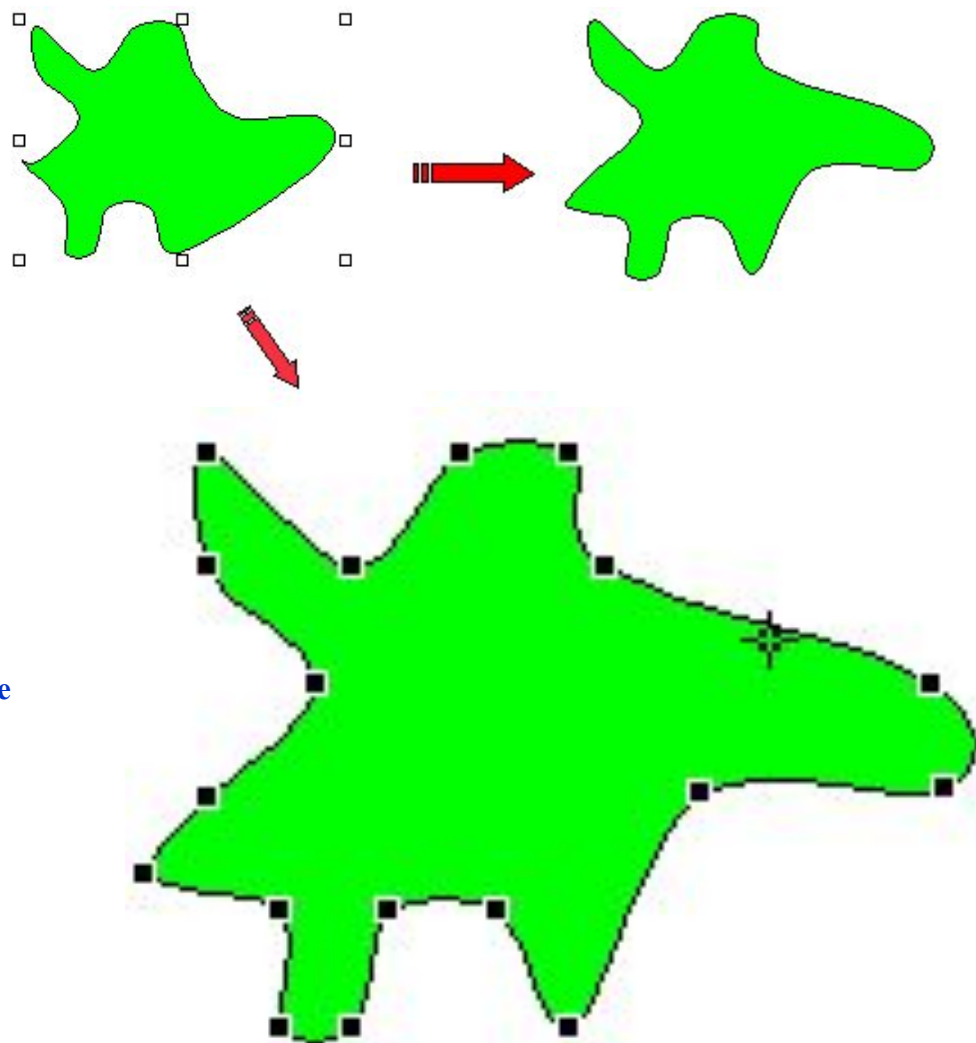




## 1.9. Изменение узлов

### ■ Начать изменение узлов:

1. Выделите кривую, которую следует изменить.
2. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Действия и выберите команду Начать изменение узлов.
3. Для изменения формы объекта перетащите один из его узлов.
4. Для добавления узла к объекту щелкните место, куда его следует добавить.
5. Чтобы удалить узел, щелкните его при нажатой клавише CTRL.

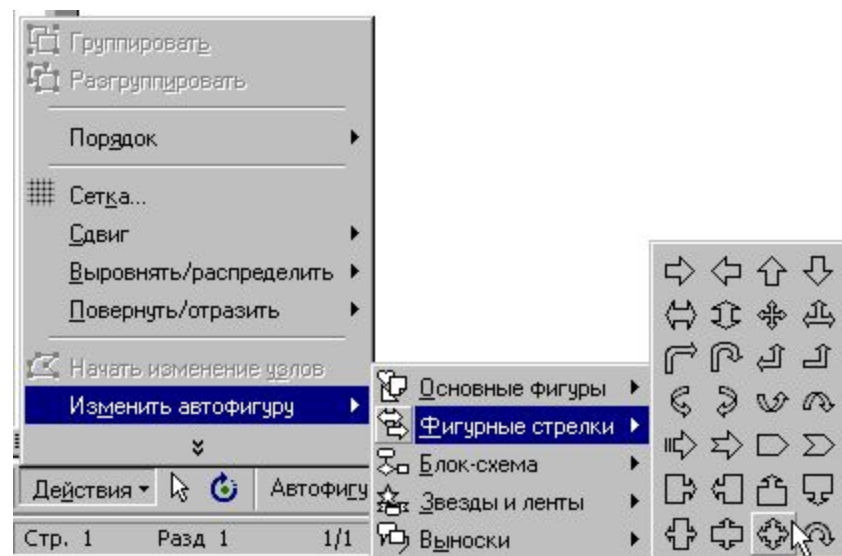
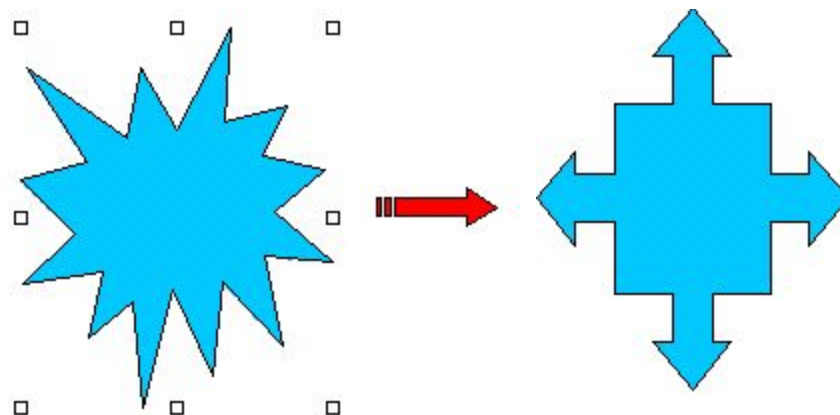


## Рисуем в WORD.

### 1.10. Замена автофигуры

#### ■ Изменить автофигуру:

1. Выделите автофигуру, которую следует заменить.
2. Нажмите кнопку Действия на панели инструментов Рисование, выберите команду Изменить автофигуру, укажите категорию, а затем выберите нужную фигуру.



## *Рисуем в WORD.*

### Надпись

#### ■ Вставка надписи:

1. На панели инструментов Рисование нажмите кнопку Надпись .



2. Отметьте или выделите рамкой, удерживая левую кнопку мыши, место в документе, куда нужно вставить надпись.



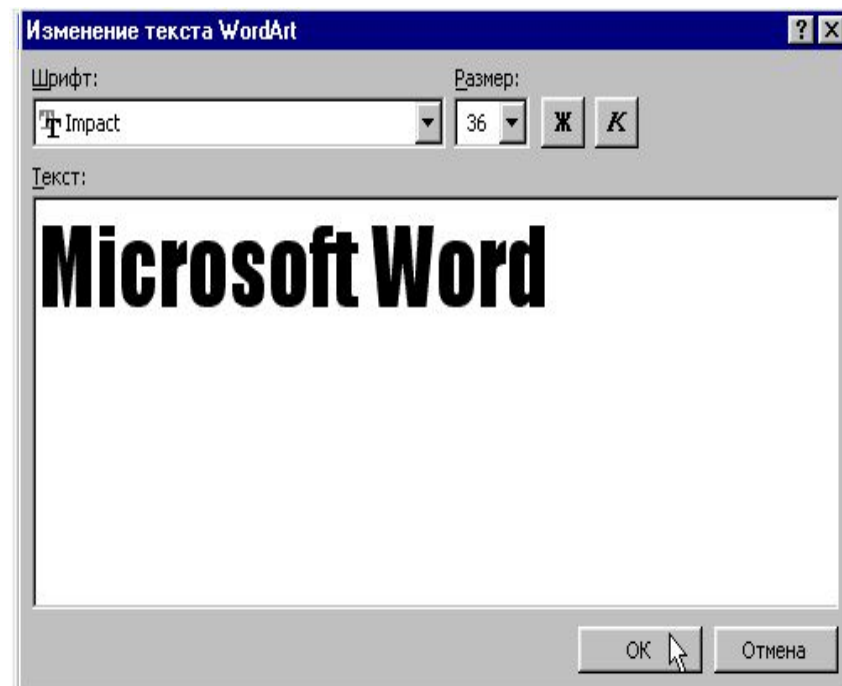
## *Рисуем в WORD.*

### Вставка объекта WordArt

1. На панели инструментов **Рисование** нажмите кнопку **Добавить объект WordArt**.



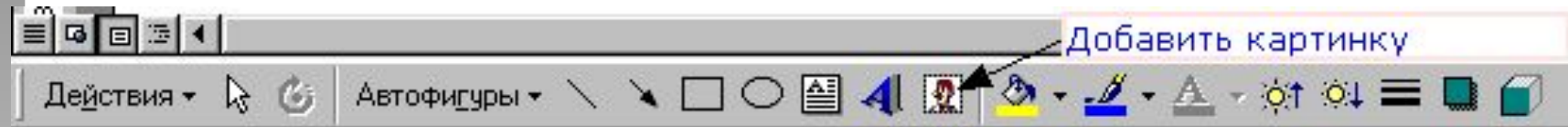
2. Выберите нужный тип объекта **WordArt**, а затем нажмите кнопку **ОК**.
3. Введите текст, который следует отформатировать, в диалоговое окно **Изменение текста WordArt**, выберите нужные параметры, а затем нажмите кнопку **ОК**.
4. Для изменения оформления текста используйте кнопки **панелей инструментов WordArt** и **Рисование**. Панель инструментов **WordArt** появляется при выделении объекта **WordArt**.



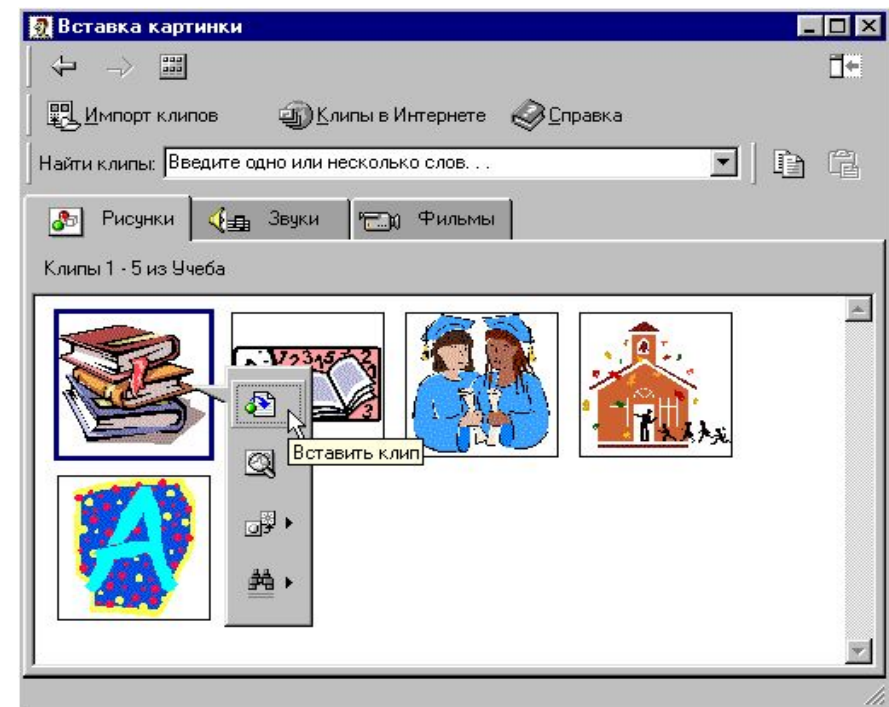
## *Рисуем в WORD.*

### Вставка рисунка из коллекции

1. Нажмите кнопку **Добавить картинку** на панели инструментов **Рисование**, а затем выберите вкладку **Рисунки**.



2. Выберите нужную категорию.
3. Выделите нужный рисунок, а затем выберите команду **Вставить клип** в появившемся меню. После завершения работы с коллекцией нажмите кнопку **Заккрыть** в заголовке коллекции.





# Рисуем в WORD.

