



РАЗРАБОТКА ГОЛОСОВОГО ИНТЕРНЕТ-МЕССЕНДЖЕРА.

ВЫПОЛНИЛ:

СТУДЕНТ 4-ОГО КУРСА

ГРУППА ПРОГРАММИСТЫ

САВЕНКОВ ИВАН НИКОЛАЕВИЧ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель разработать:

1. Возможность обмена текстовым сообщением
2. Возможность обмена голосовыми сообщениями
3. Отключение передачи голосовых сообщений в случае отсутствия пользователя, если он забыл выключить микрофон.

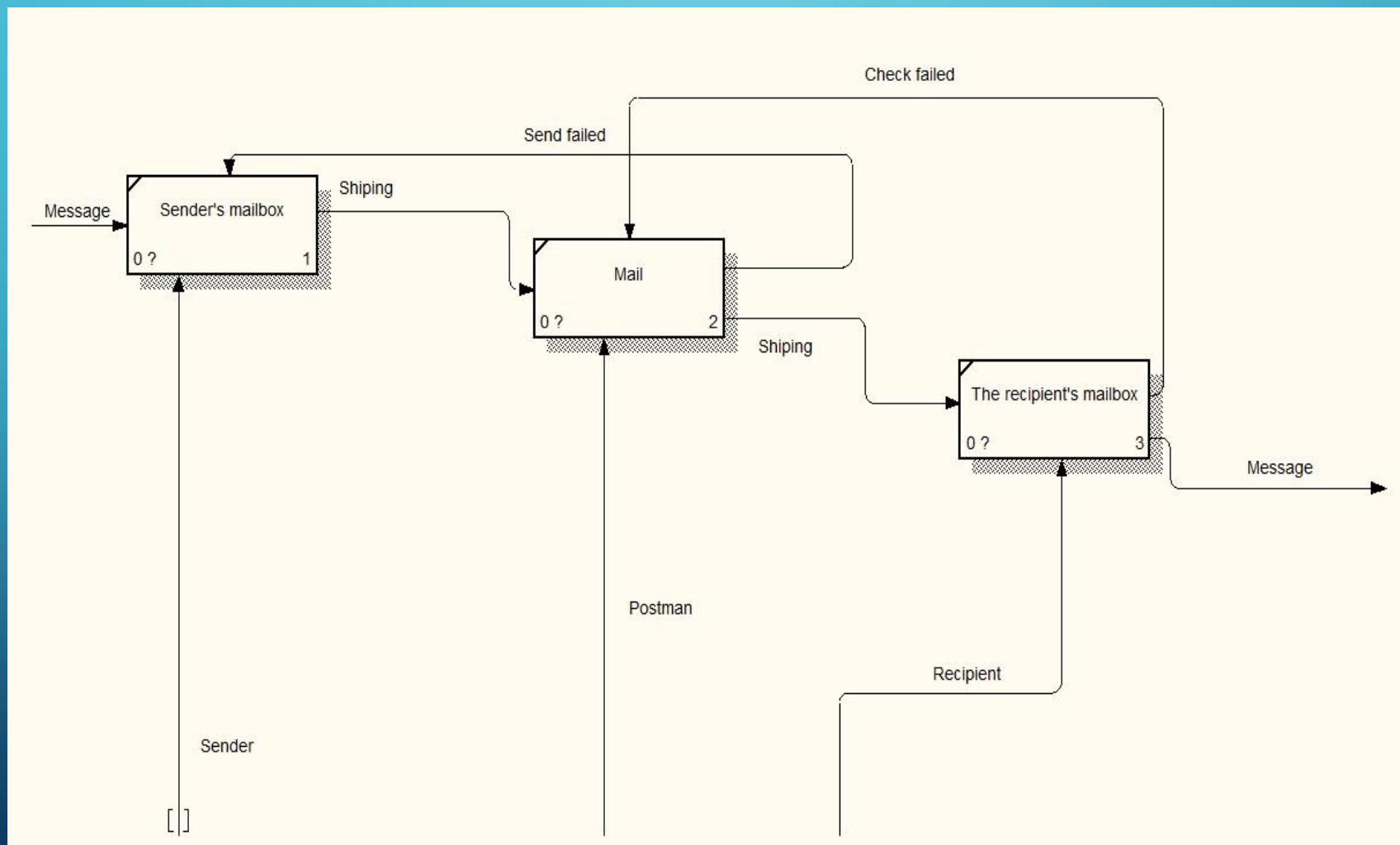
РАБОТА РАБОТЫ ЧАТА



СХОЖИЕ ПРОГРАММЫ

- Skype
- oVoo
- Viber
- TeamSpeak

ДИАГРАММА АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЦЕССА

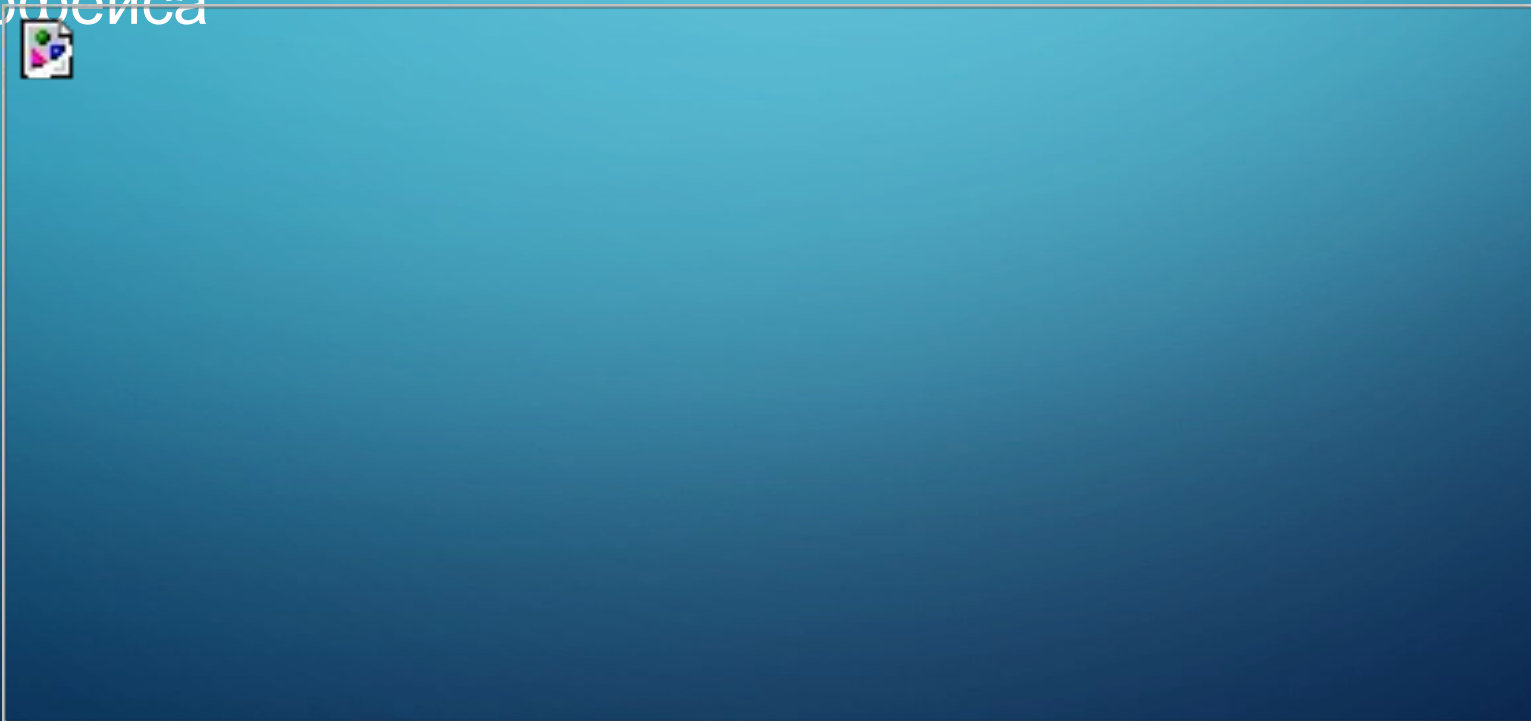


РЕАЛИЗАЦИЯ

- Программа выполнена в среде QtCreator
- Язык C++
- Тип используемого протокола передачи - TCP

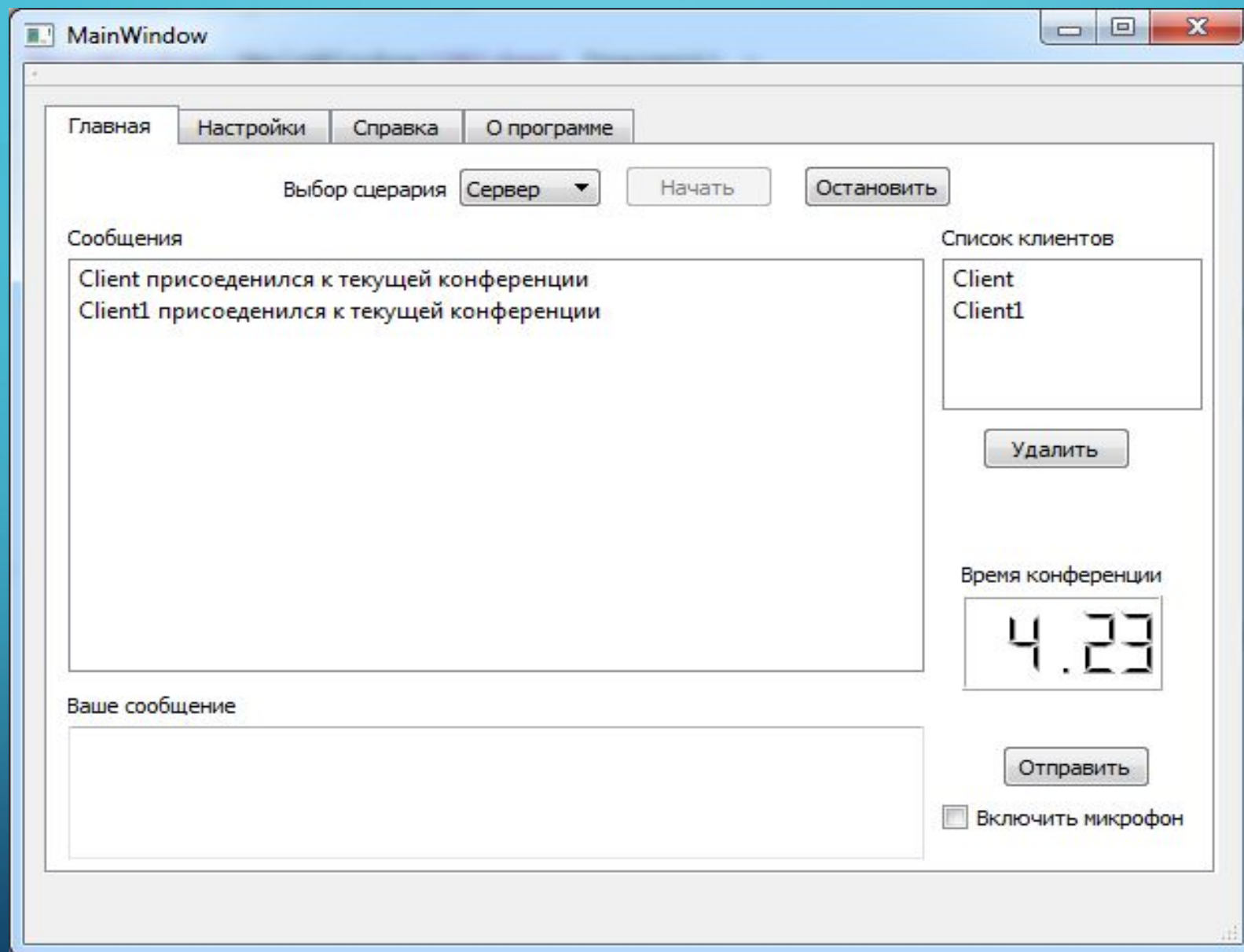
СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

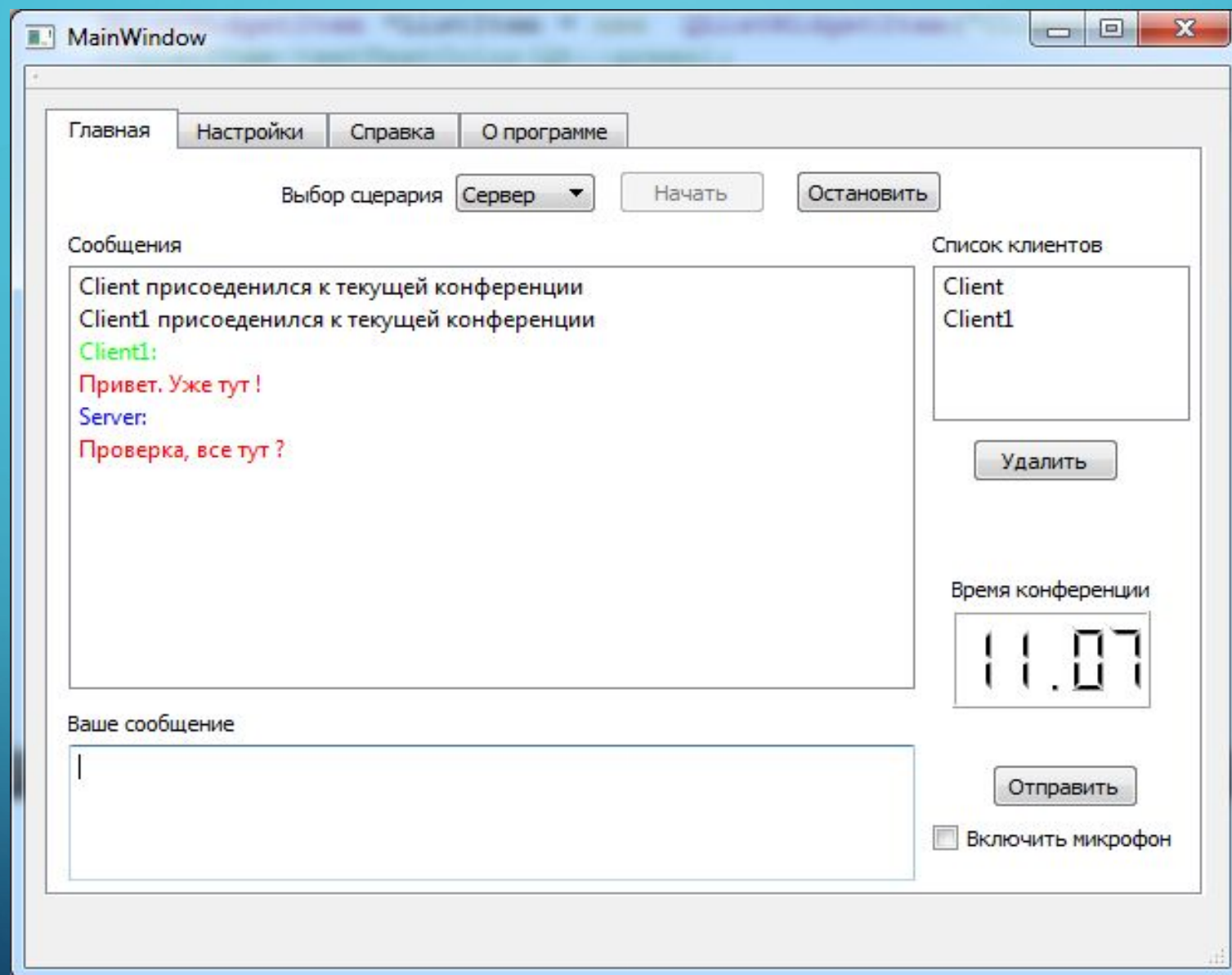
1. ChatServer отвечает за работу сервера
2. ChatClient отвечает за работу клиента
3. ChatDialog отвечает за работу и внешний вид графического интерфейса



ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ

CEPBER





MainWindow

Главная Настройки Справка О программе

Настройки сервера Настройки клиента Общие настройки

Ip 127.0.0.1

Пароль 333

Порт 2323

Отображаемое имя Server

Цвет имени сервера Синий ▼

Цвет имён пользователей Зелёный ▼

Цвет текста сервера Красный ▼

Цвет текста пользователей Красный ▼

Передача звуковых данных

☐ Разрешить воспроизведение

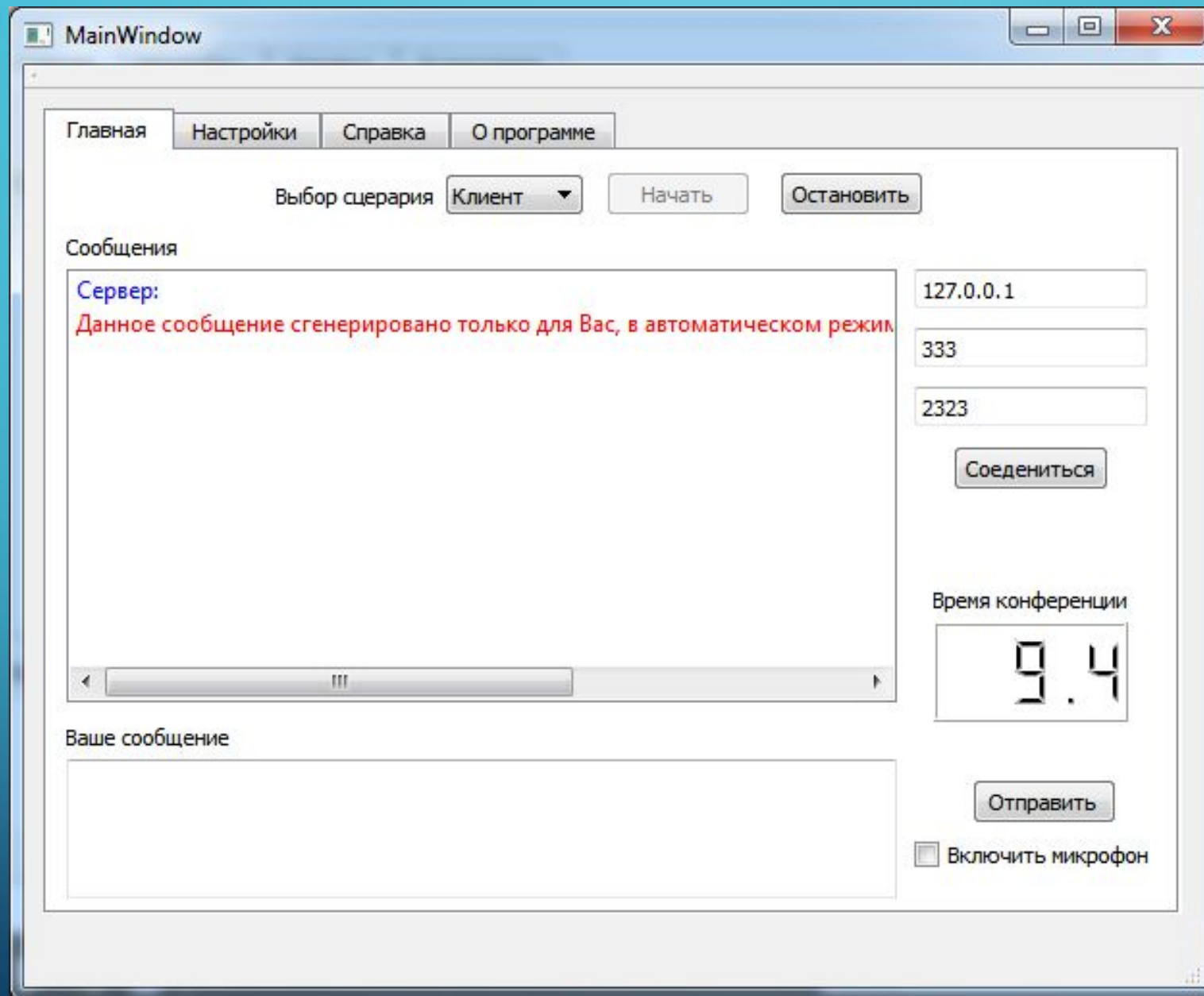
☐ Разрешить запись

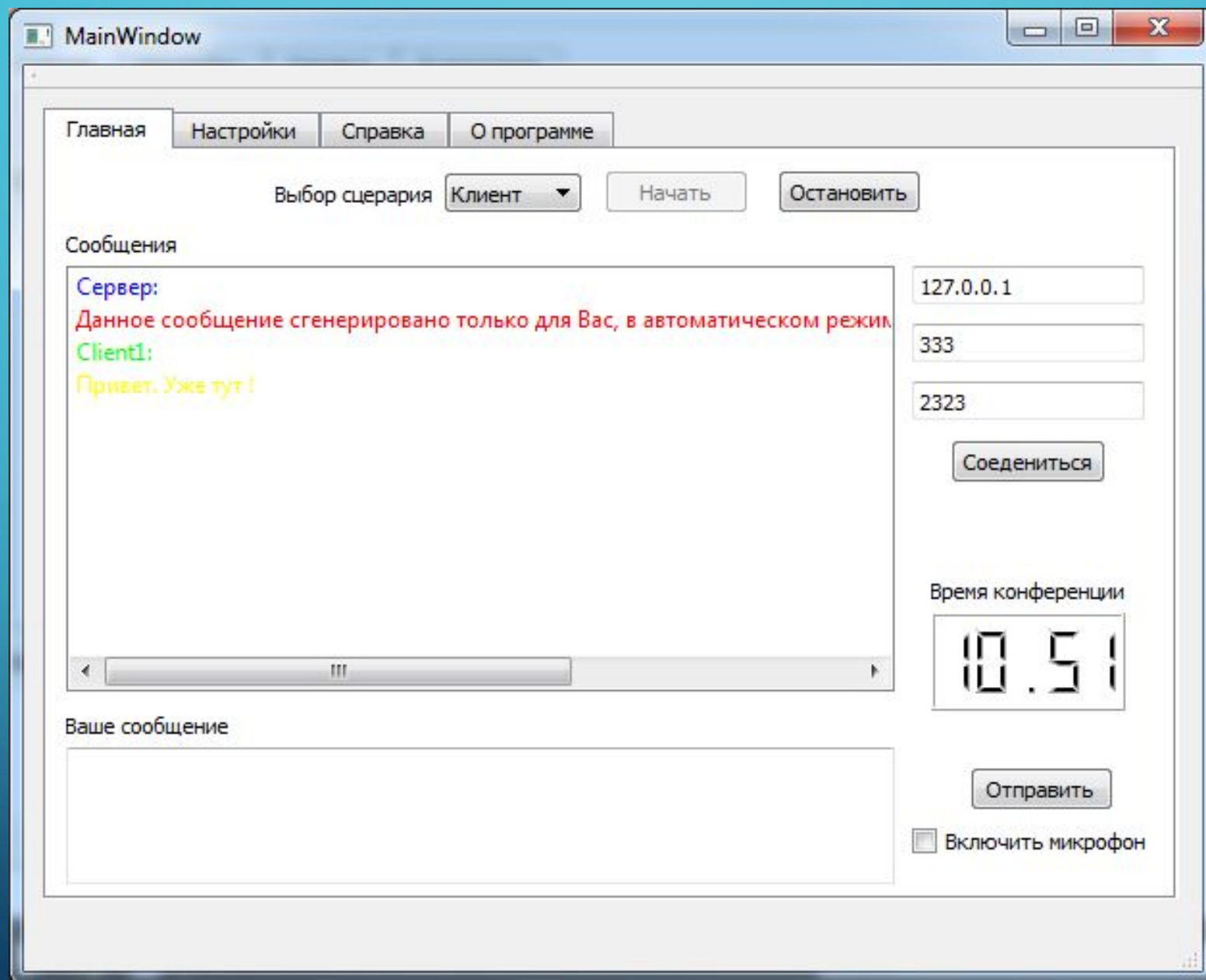
Устройство воспроизведения ▼

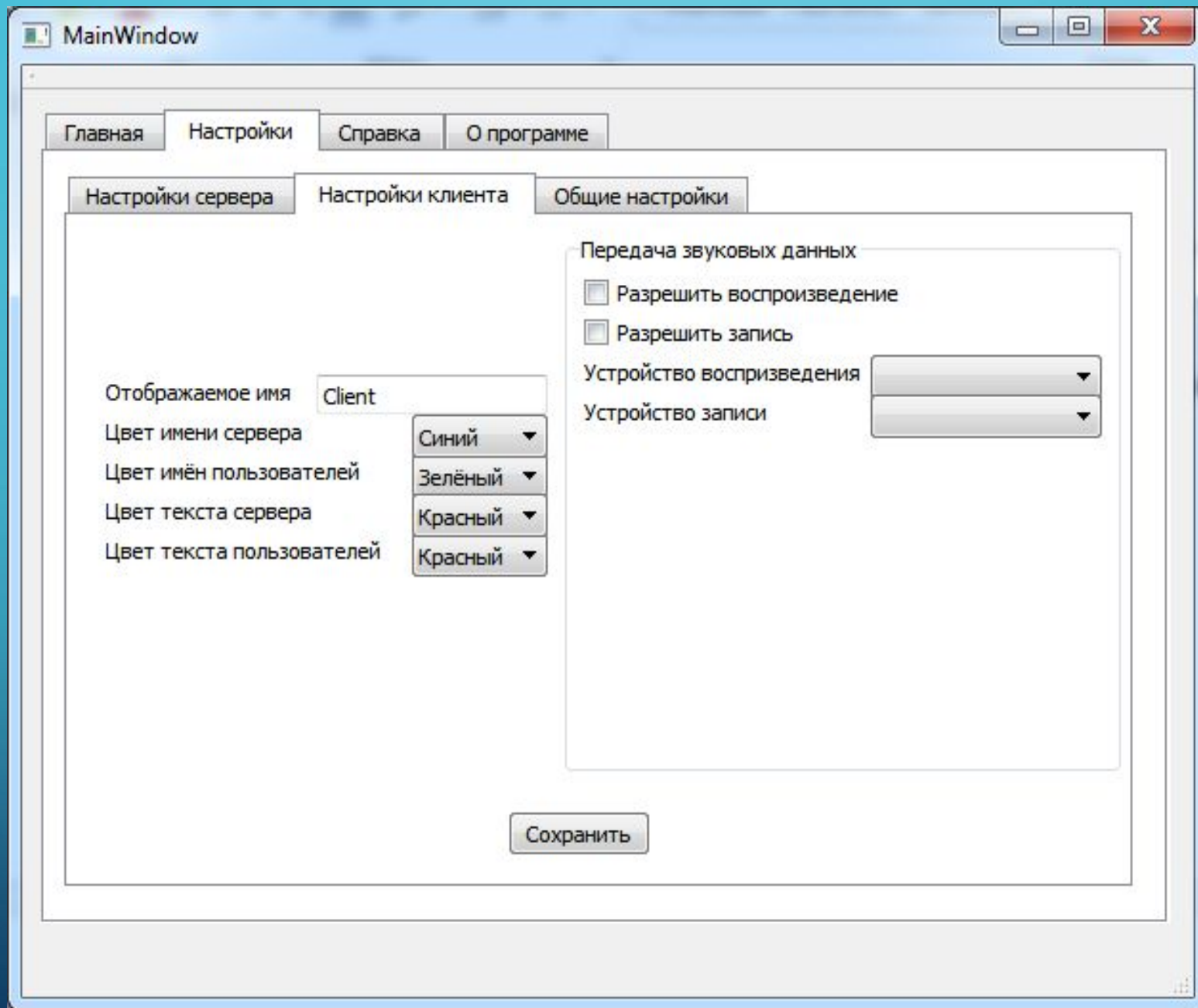
Устройство записи ▼

Сохранить

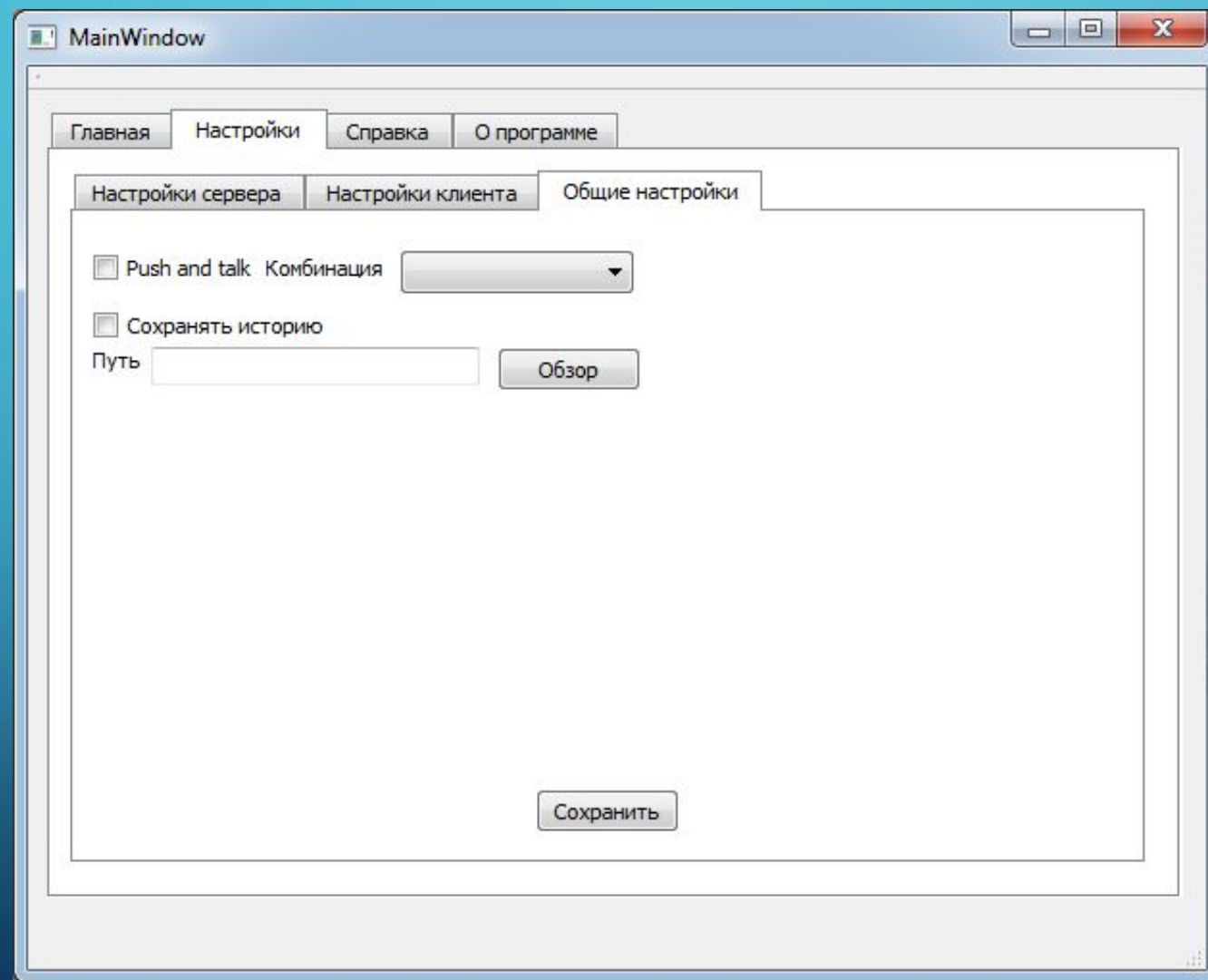
КЛИЕНТ







РАЗДЕЛ ОБЩИХ НАСТРОЕК



ВЫВОД

- Актуальность работы – автоотключение микрофона, для уменьшения трафика

Будущее усовершенствования:

- Полная кроссплатформенность
- Уменьшение трафика, за счёт кодирования в другие удоформаты
- Регулирование звука, на каждом из пользователей.