

Разработка электронного
учебника по дисциплине
“Информатика и
Программирование”

Выполнил: Кармаков Евгений ИМ-4

Цель работы:

Разработать электронный учебник по дисциплине «Информатика и Программирование»

Задачи:

- Рассмотреть роль информационных технологии в образовании;
- Так же рассмотреть структуру, содержание, принцип изложения материала при разработке электронного учебника;

В работе рассмотрены следующие вопросы:

- Глава 1. Информационные технологии в образовании.
 - 1.1. Понятие информационной технологии
 - 1.2. Роль средств новых информационных технологий (СНИТ) в образовании
 - 1.3. Педагогические цели использования СНИТ
 - 1.4. Направления внедрения СНИТ в образование
- Глава 2. Разработка электронного пособия по дисциплине информатика
 - 2.1. Структура и содержание
 - 2.2. Принципы изложения материала
 - 2.3. Использование электронного пособия в учебном процессе

Информационные технологии в образовании

- Информатизация общества — это глобальный социальный процесс, особенность которого состоит в том, что доминирующим видом деятельности в сфере общественного производства является сбор, накопление, продуцирование, обработка, хранение, передача и использование информации, осуществляемые на основе современных средств микропроцессорной и вычислительной техники, а также на базе разнообразных средств информационного обмена.

Структура, содержание,
принцип изложения
материала при разработке
электронного учебника;

Страница
index.htm
имеет
следующий
вид



Информатика и программирование



>> Часть I
>> Часть II





Содержание

I. ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

[Введение](#)

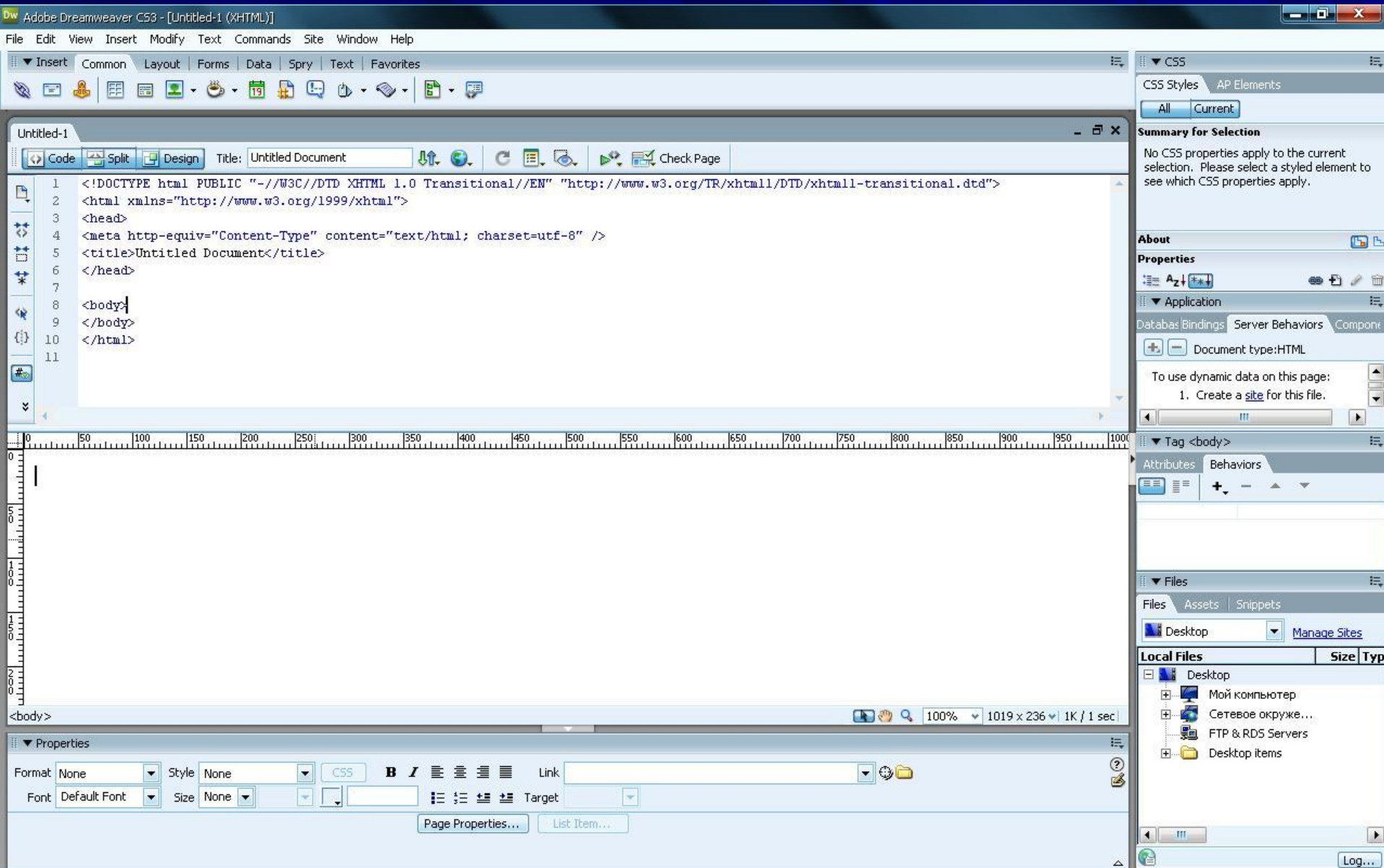
1. [Информация](#)
2. [Система счисления](#)
3. [Представление данных в компьютере](#)
4. [Устройства персонального компьютера](#)
5. [Программное обеспечение \(ПО\)](#)
6. [Алгоритмы](#)
7. [Защита информации](#)
 - 7.1. [Защита от компьютерных вирусов](#)
 - 7.2. [Примеры антивирусов](#)
8. [Архивация файлов](#)
9. [Компьютерные сети и Интернет](#)
10. [Локальные вычислительные сети \(ЛВС\)](#)
11. [Глобальная сеть Интернет](#)
12. [World Wide Web](#)
13. [Структура документа HTML](#)

II. ПРОГРАММИРОВАНИЮ НА ЯЗЫКЕ QUICKBASIC

1. [Язык программирования Basic](#)
2. [Типы данных](#)
3. [Операторы](#)
4. [Математические функции](#)
5. [Функции обработки строк](#)
6. [Графика](#)
7. [Работа с файлами](#)

Среда разработки электронного учебника

- Программа Dreamweaver CS3



Среда разработки электронного учебника

- браузер Opera 9.52

```
<table width=70% align=center bgcolor=silver border="2" bordercolor="#666666">
```

Информатика и программирование

```
<p align=right>
```

>> [Часть I](index.htm)

<p>

[illegible]

```
&nbsp; &nbsp; <a href="1 01.htm"></a> </h3>
```

```
<tr><td background="img/fo
```

Содержание

 I. ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

 Введение

1. [Информация](1_02.htm)

Заключение

В данной курсовой работе рассматривалась разработка электронного учебного пособия по дисциплине «информатика и программирование», которая включает в себя базовые знания в области информатики и программирования.