



# Раннее обучение информатике



**Учитель информатики  
Гончарова Л. С.**



# Кабинет Информатики

Рогозовская средняя общеобразовательная школа





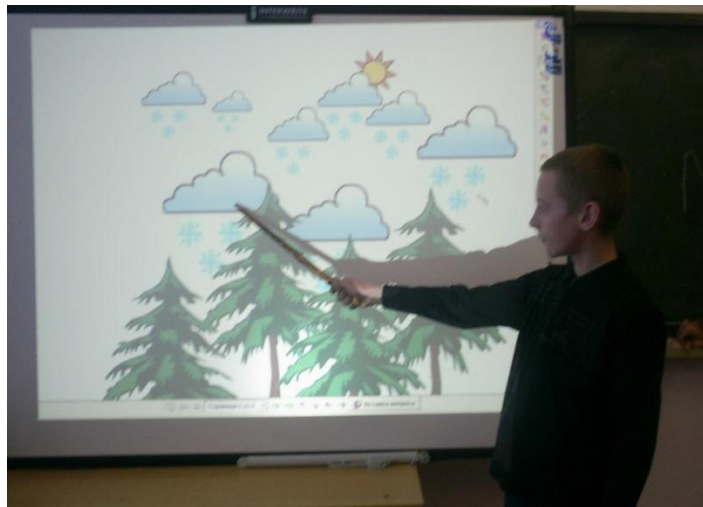
Компьютерный школьный кабинет  
обычно оборудуется по такой схеме:  
одно рабочее место учителя  
и 10-12 ученических рабочих мест.  
Дополнительное оборудование:  
один принтер, выход в Интернет,  
локальная сеть, сканер, медиапроектор.





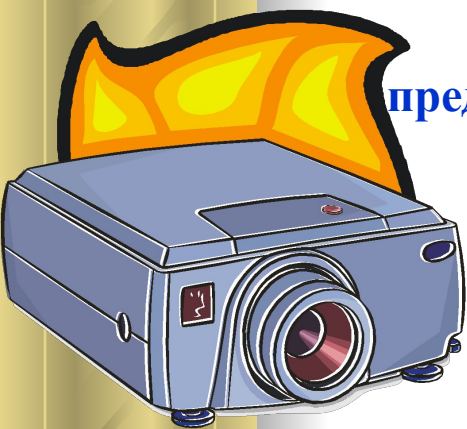


# Интерактивная доска



## *“Интерактивный режим”*

Интерактивный режим используется для показа уроков и других иллюстративных материалов, а также для подготовки конспектов, с помощью наборов инструментов, предоставляемых программным обеспечением интерактивной доски.



*Интерактивное перо – это электронный маркер*



# Выбор учебно-методического комплекса для преподавания информатики в начальной школе.

ПМК "Роботландия"

УМК «Информатика» 1-4 класс С. Н. Тур, Т. П. Бокучава.

## Учебники и пособия

- \*учебник-тетрадь
- \*методическое пособие  
по информатике для учителя
- \*пакет педагогических программных  
средств «Страна Фантазия»





# Графический редактор Paint

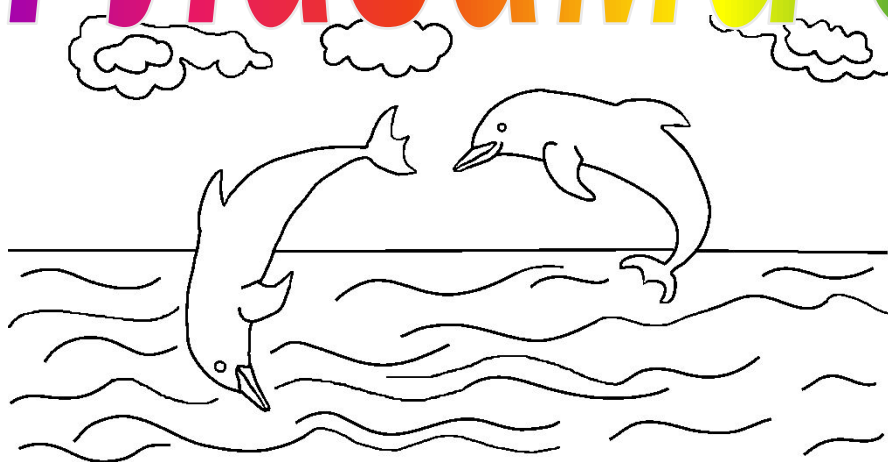


1. Вы познакомитесь с программой Microsoft Paint.
2. Научитесь работать с карандашом и кистью.
3. Сможете виртуально рисовать акварельными красками., фломастерами,
4. Сумеете создавать имитацию освещения и тени.
5. Создавать перспективные построения.





# Глазами дете





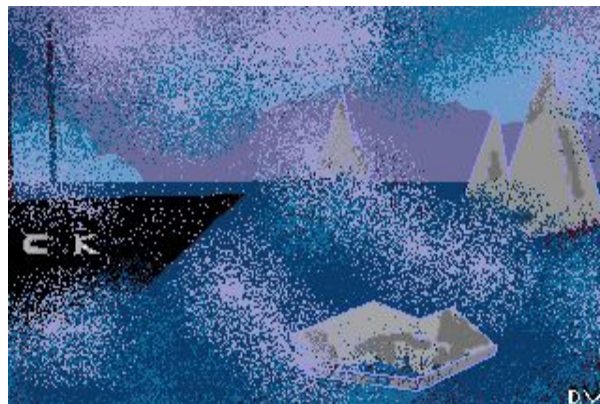
# МОЙ КРАЙ, МОЯ ЛЮБОВЬ!



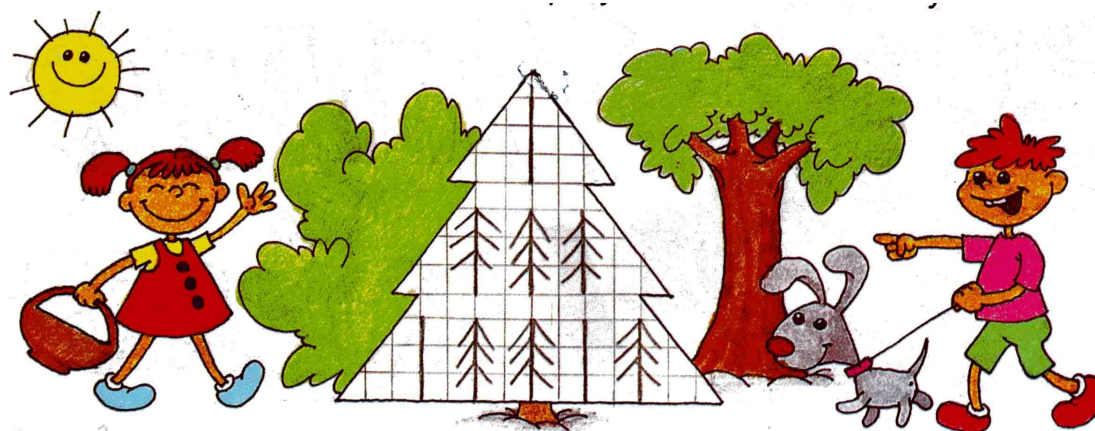
«Вот мы взяли краски в руки

И не стало в школе скуки.

Чтобы было веселей,  
Ярких красок не жалеи







# Логические игры

