

PowerPoint 2007

1. Основы
2. Слайд
3. Анимация
4. Презентация
5. Интерактивность

PowerPoint 2007

Тема 1. Основы

Презентации

Основная задача – иллюстрации для выступления.

Применение:

- сопровождение докладов (защита диплома, диссертации)
- выступления на конференциях
- иллюстрации к урокам
- рекламные ролики

Примеры:

- **Microsoft PowerPoint** – файлы *.ppt, *.pptx
*.pps, *.ppsx – готовые к просмотру,
редактирование через  – Открыть




- **OpenOffice Impress** – файлы *.odp – **бесплатно**



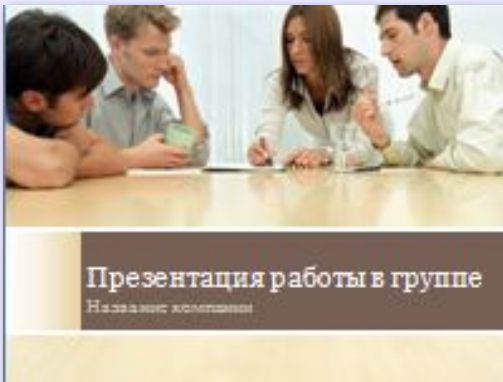
Презентации



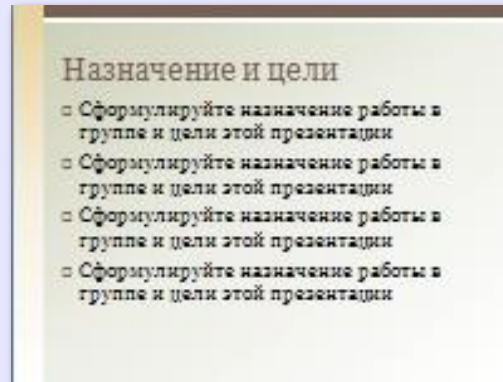
Программы – Microsoft Office – PowerPoint 2007

Файлы:  *.pptx (старая версия – *.ppt)

Вася.pptx презентация



слайд 1



слайд 2



слайд 3

слайд-пленка



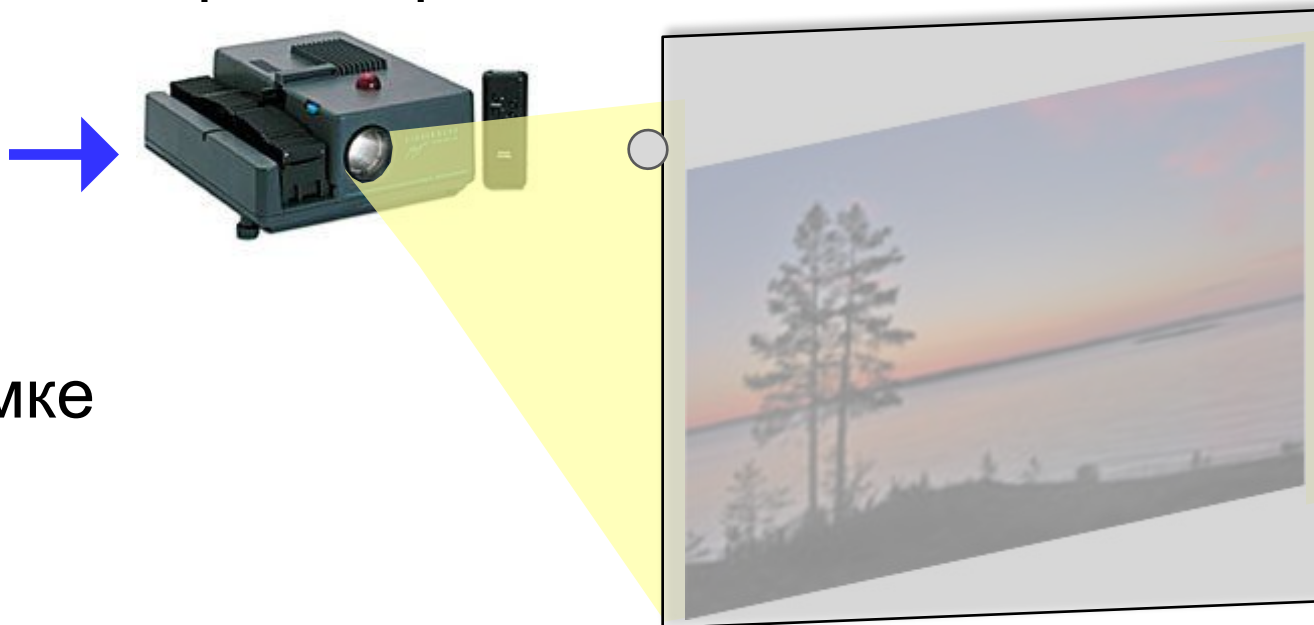
слайд



проектор

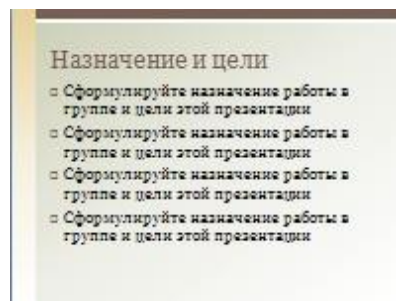
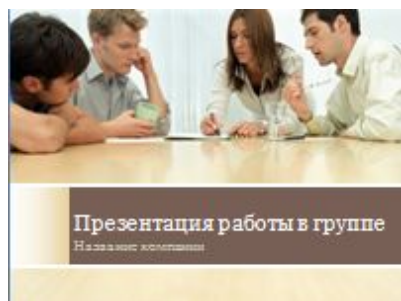


слайд в рамке



Дополнительные возможности

слайды



заметки к слайдам

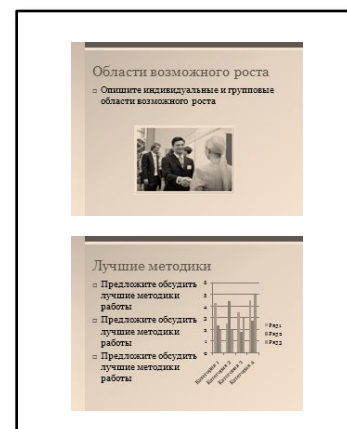
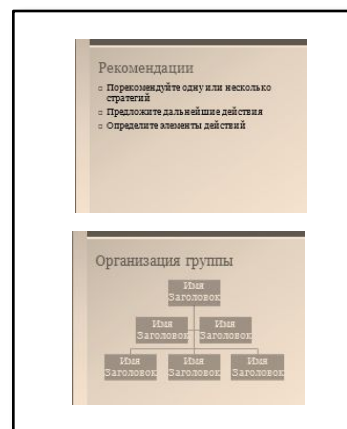
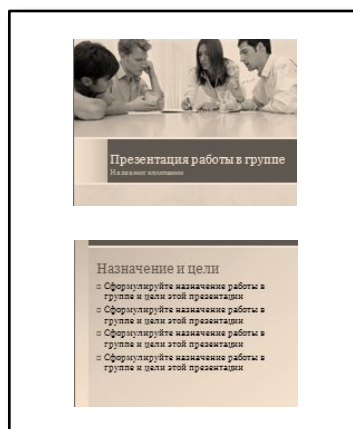
Работа
выполнена при
поддержке АУУА.

Рассказать про
Репку, бабу и
дедку.

Дополнительная
информация – на
сайте

www.repka.ru

выдачи



Содержание слайда

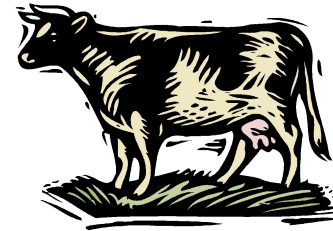
- текст
- таблицы

Страна	Население	Площадь
Греция	11	132
Италия	57	301
Испания	39	504

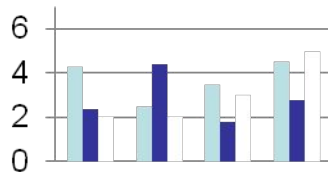
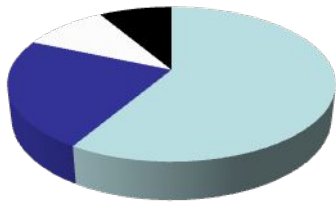
- рисунки



КЛИПЫ



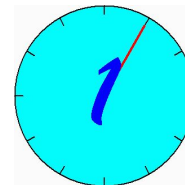
- диаграммы, графики



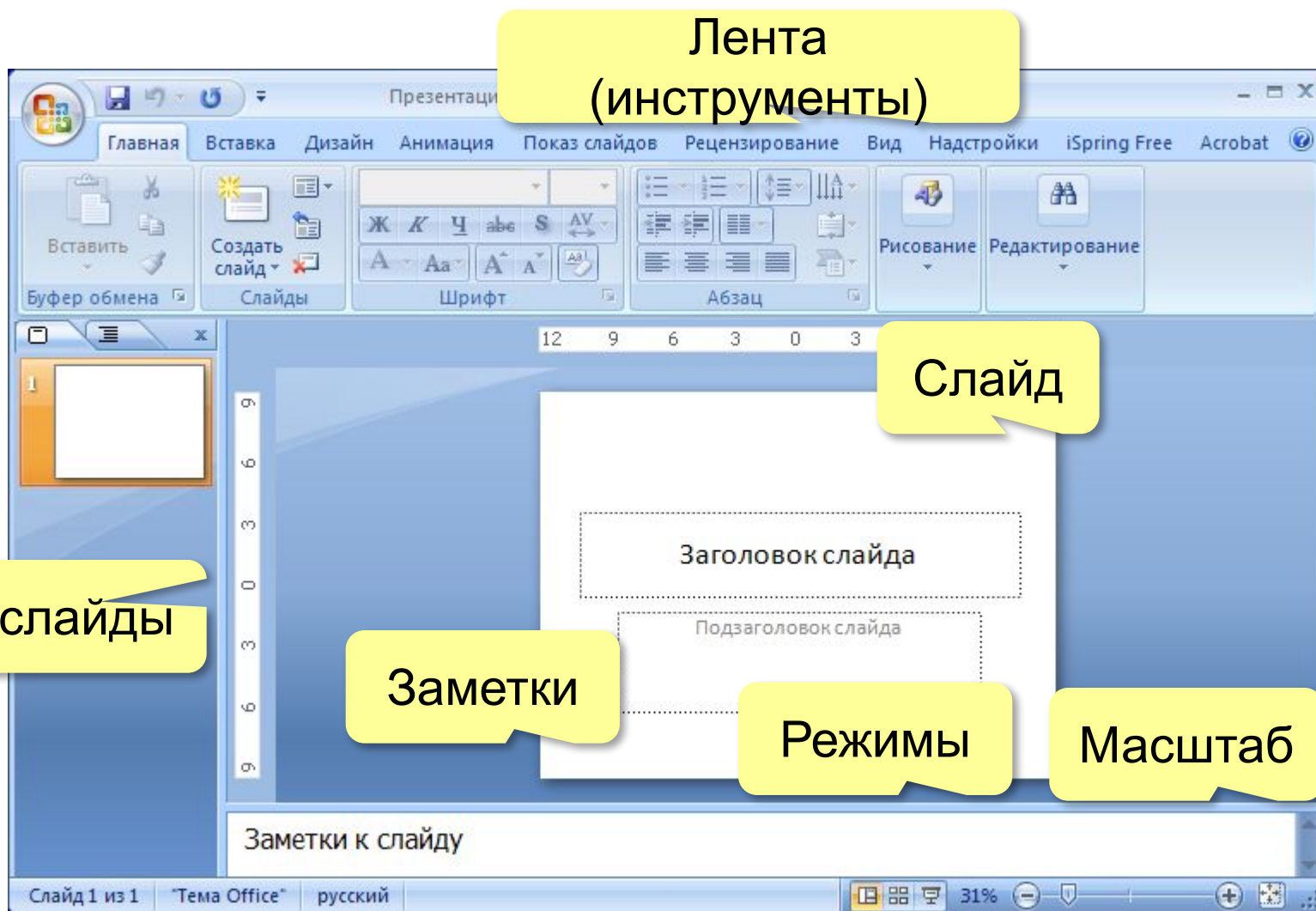
- звук



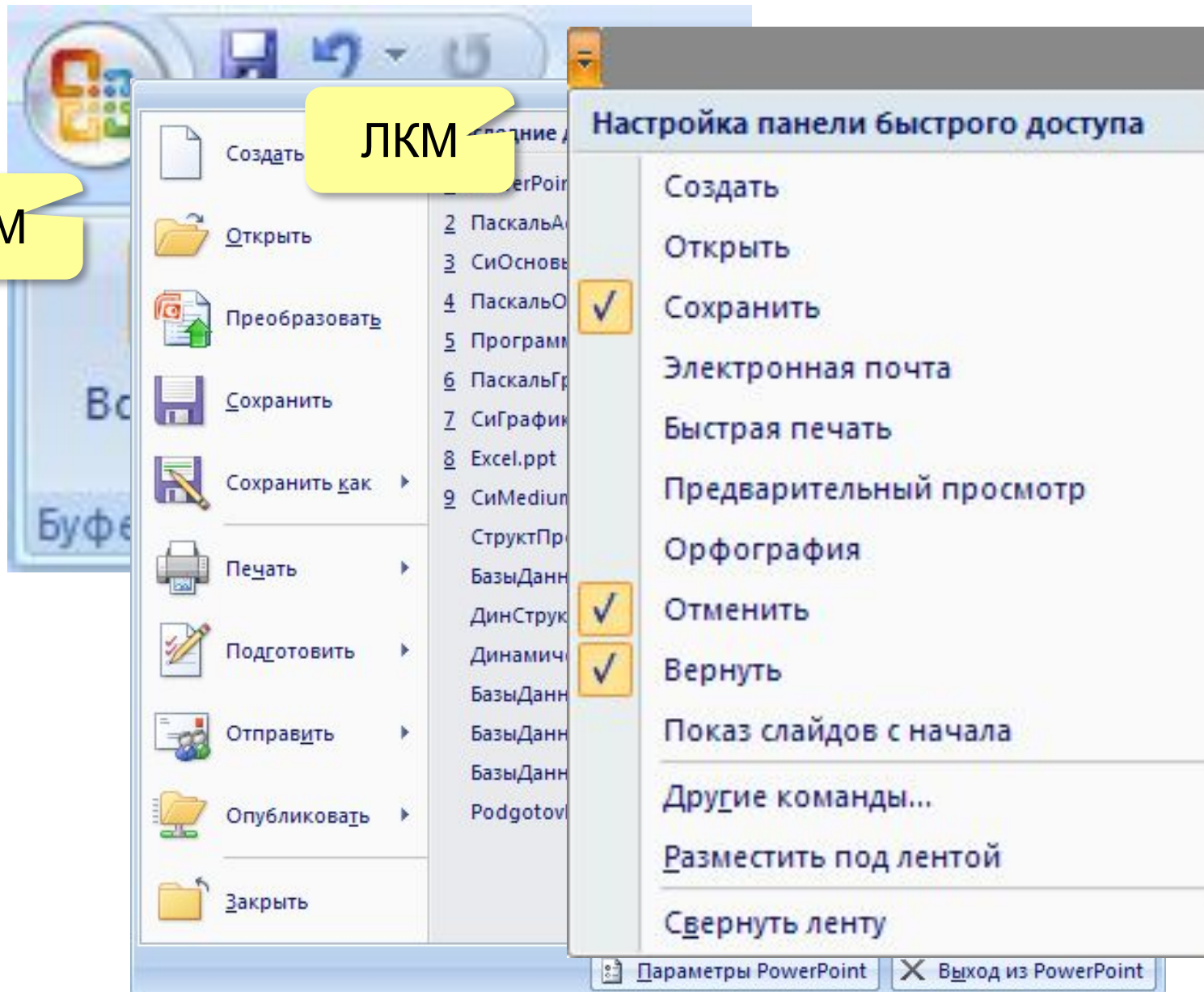
- видеоролики



Окно программы

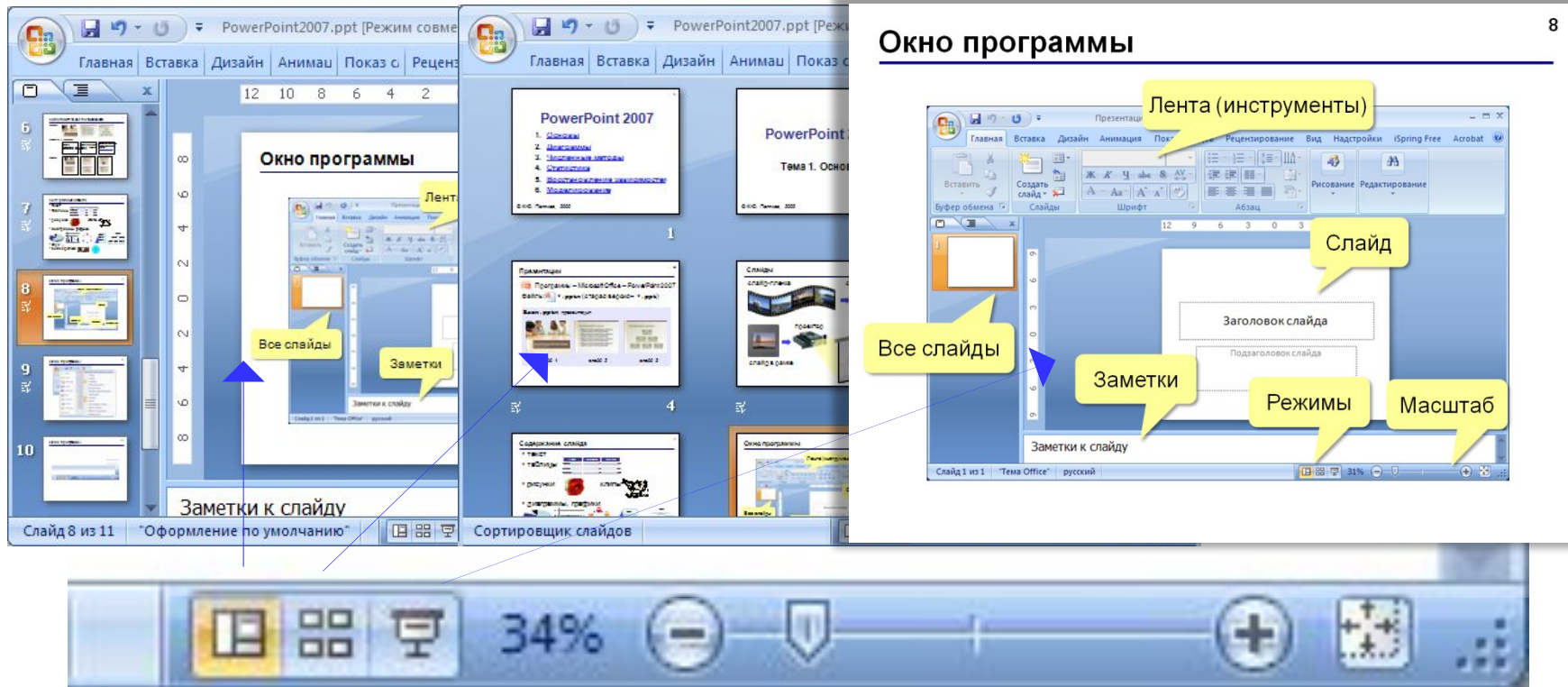


Окно программы



Окно программы

Обычный (1 слайд) Сортировщик слайдов Показ слайдов

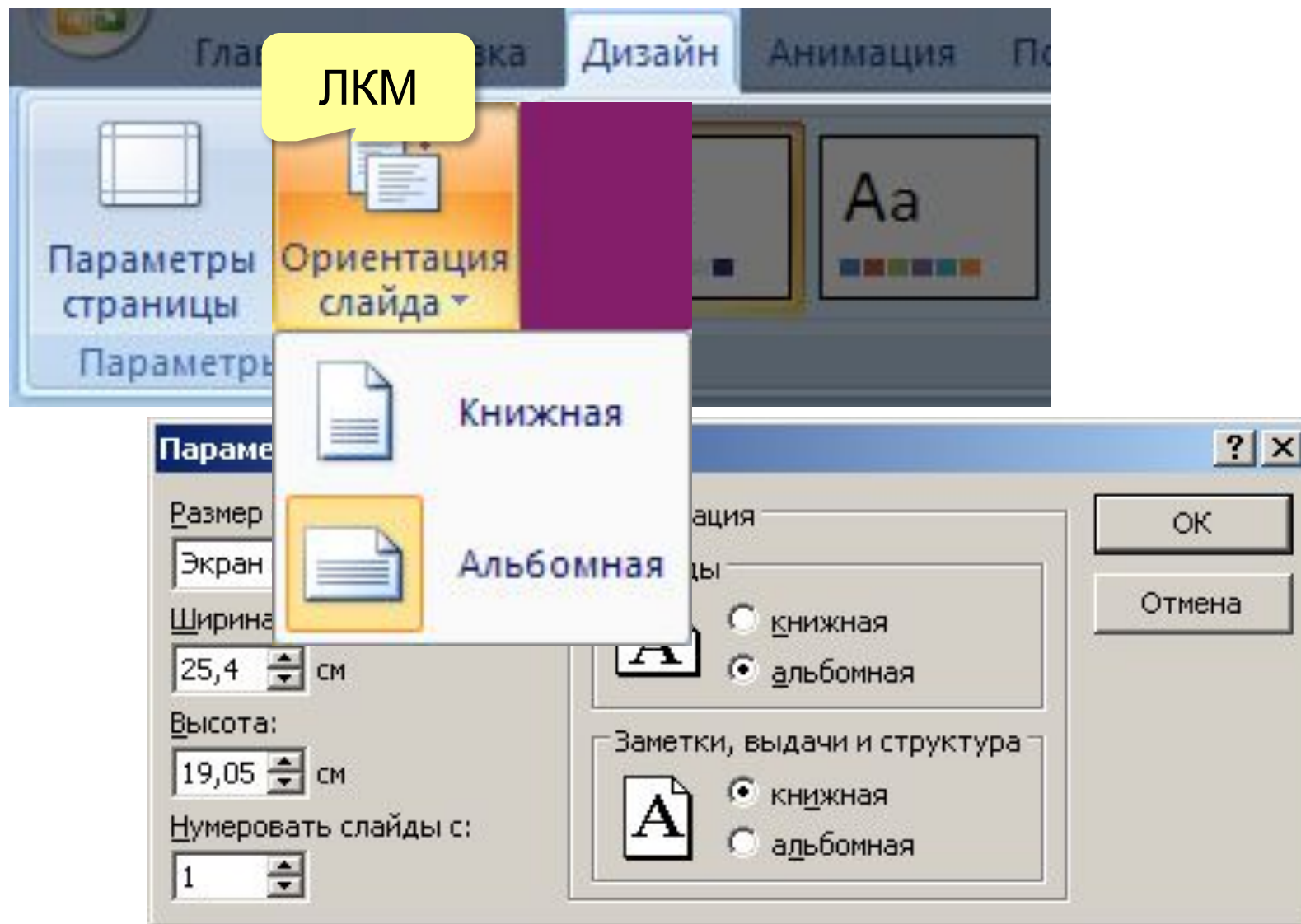


Масштаб:

100%

ВПИСАТЬ В ОКНО

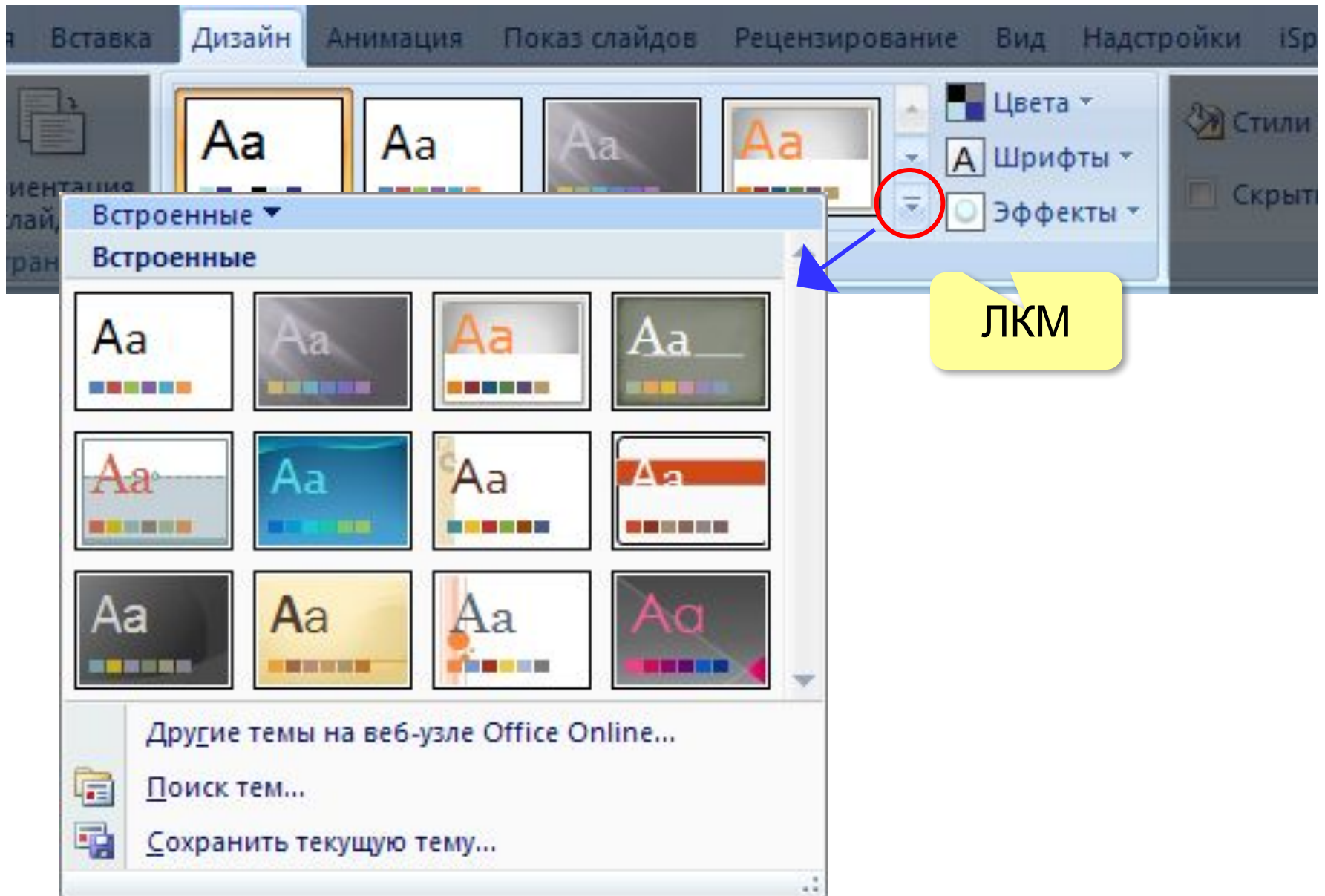
Параметры страницы



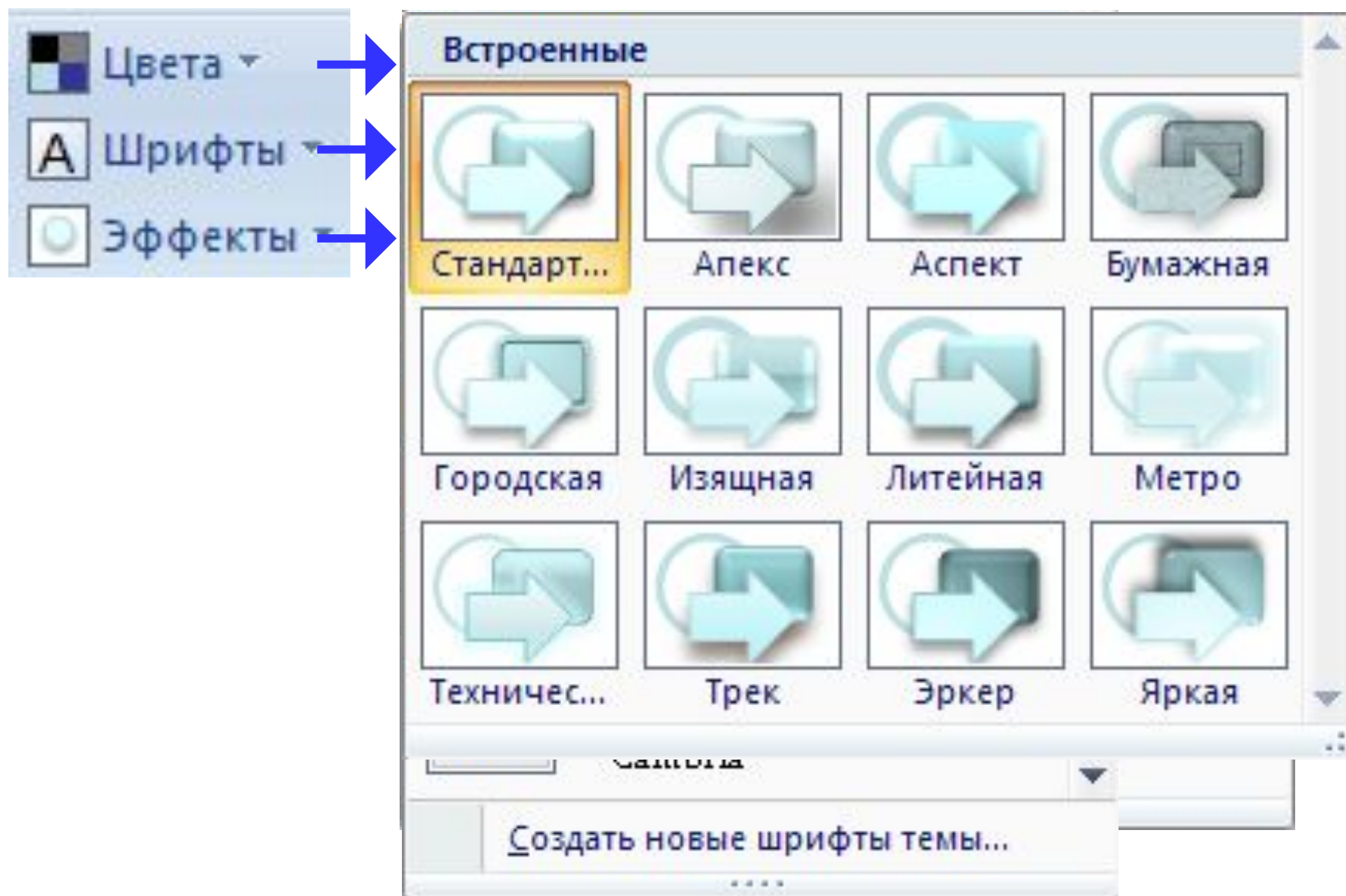
PowerPoint 2007

Тема 2. Слайд

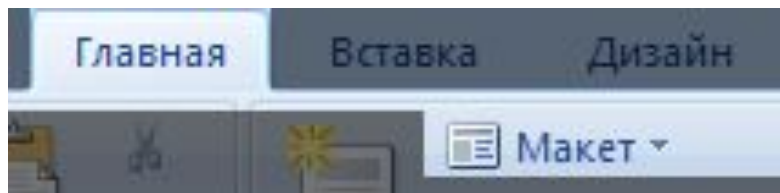
Тема (общее оформление слайда)



Тема (общее оформление слайда)



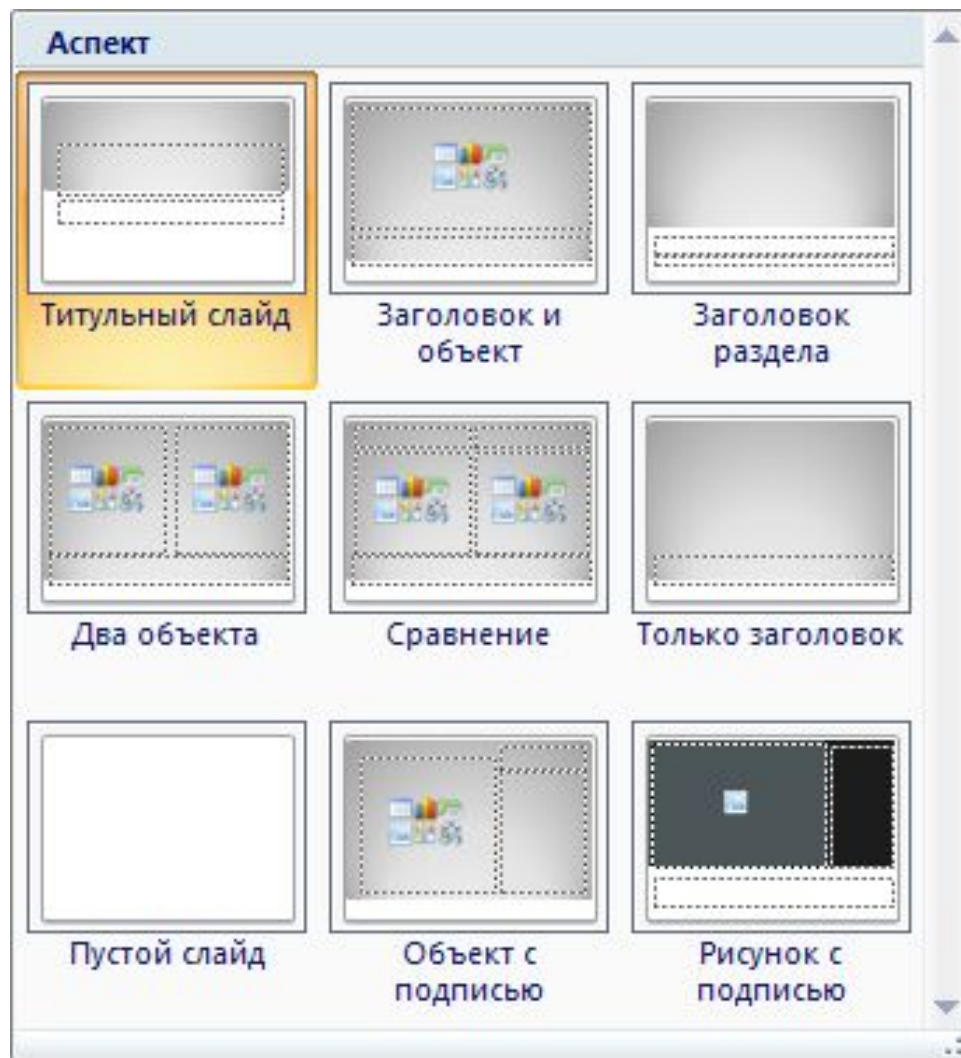
Макет слайда (расположение элементов)



или **ПКМ – Макет**



**Можно все
настроить
вручную!**
Время...



Текст (надписи)

увеличить/уменьшить
размер шрифта

очистить
формат

зачеркивание

тень
от букв

интервал

Текст (надписи)

списки

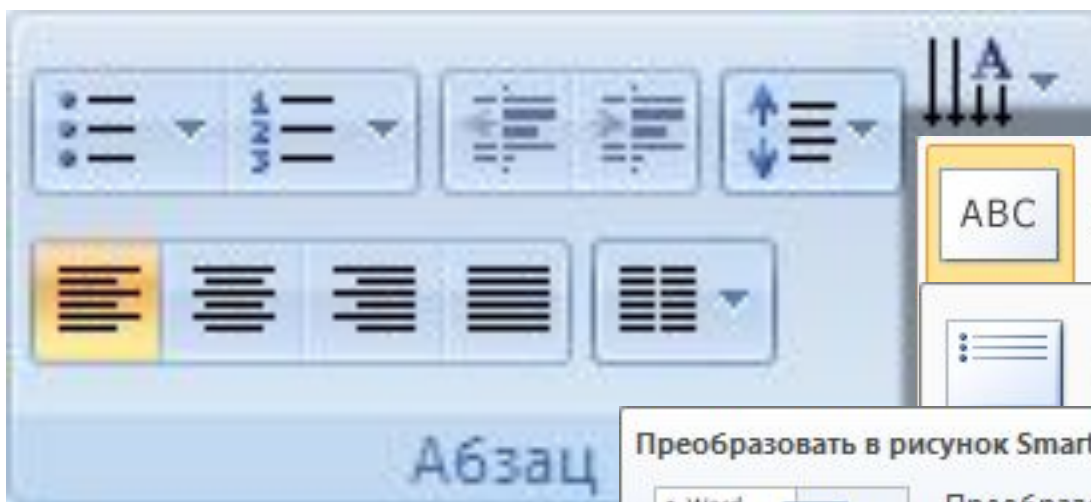
повысить/понижить
уровень

интервал
между строками

ЛКМ

ЛКМ

ЛКМ



КОЛОНКИ

ВСЕ СВОЙСТВА

Преобразовать в рисунок SmartArt

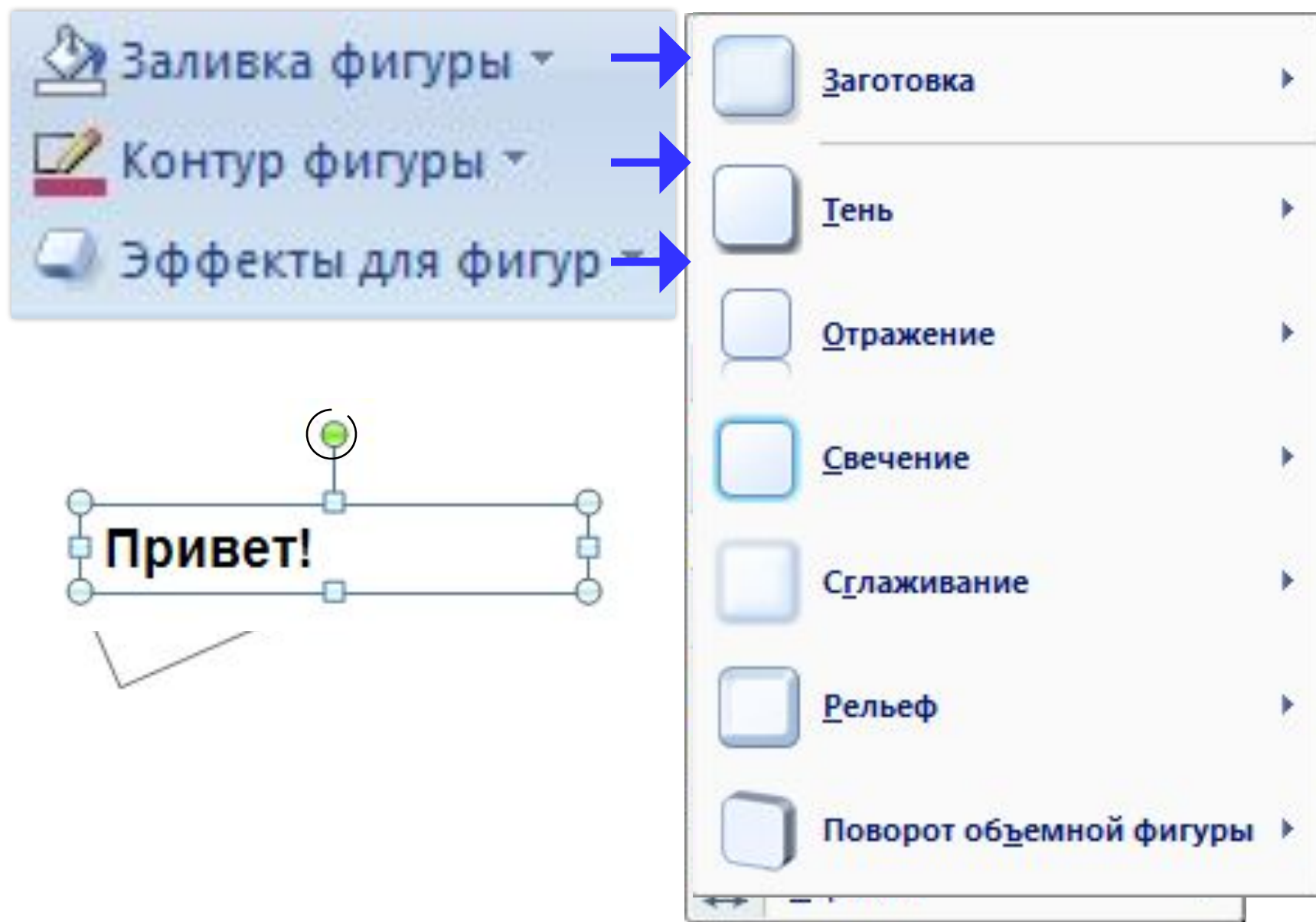
- Word
- Excel
- Outlook
-
-



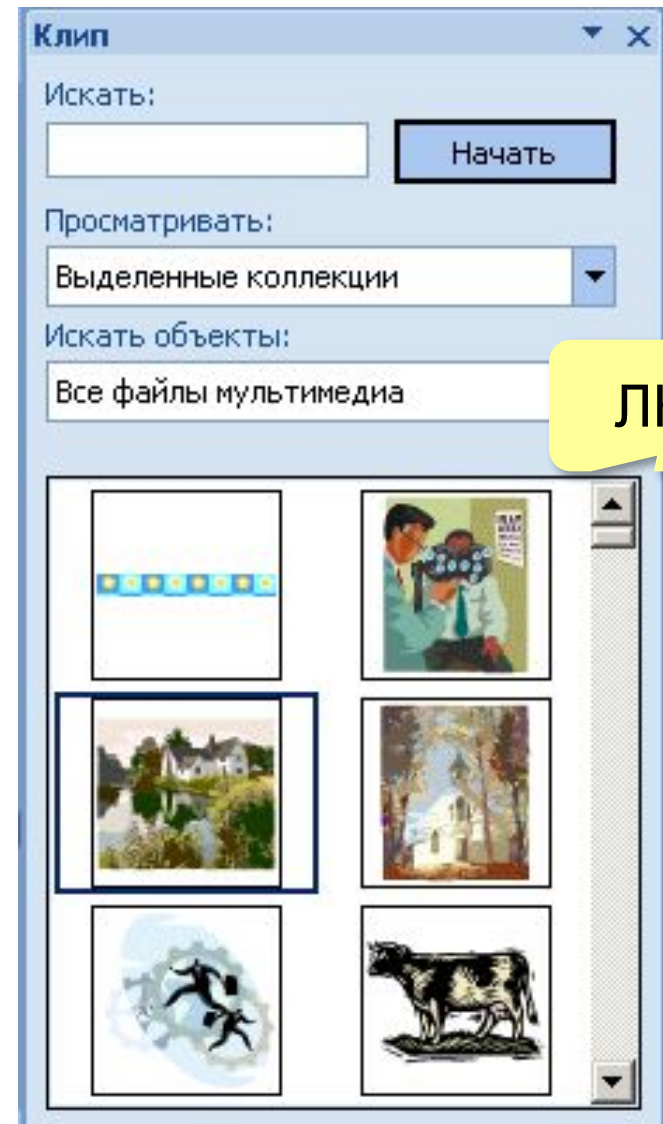
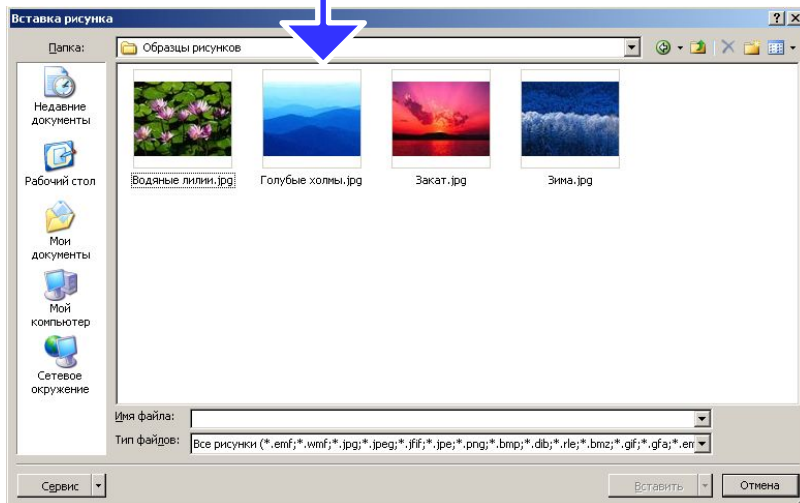
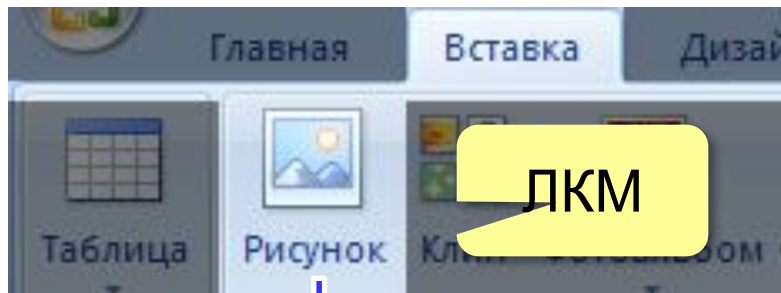
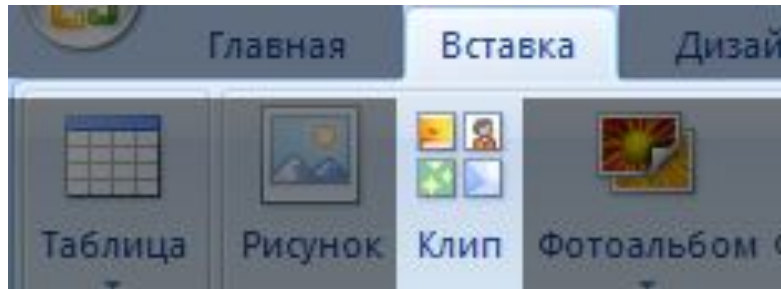
Преобразование текста в рисунок SmartArt для визуального представления информации.

Рисунки SmartArt могут быть простыми графическими списками и схемами процессов или более сложными диаграммами Венна и организационными диаграммами.

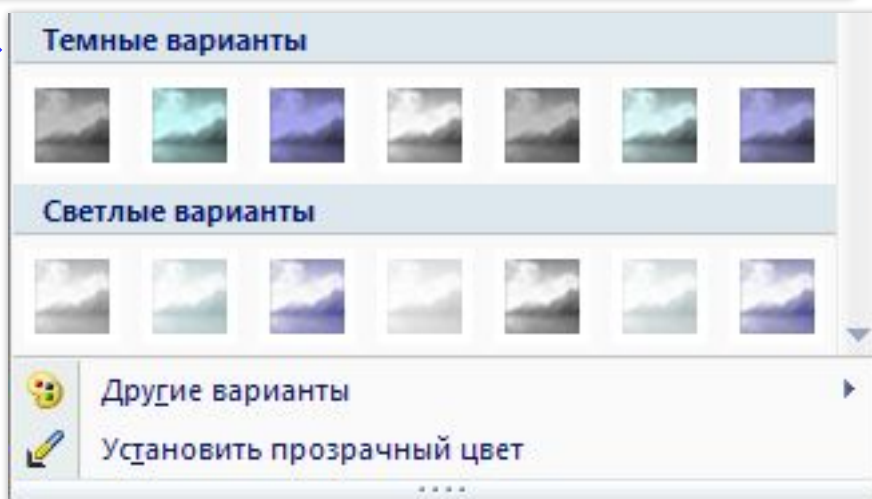
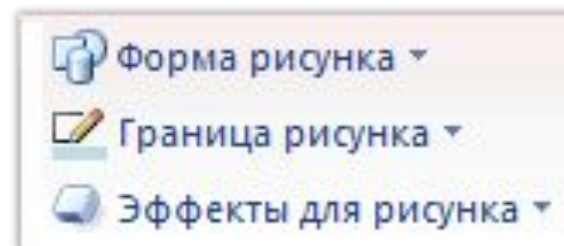
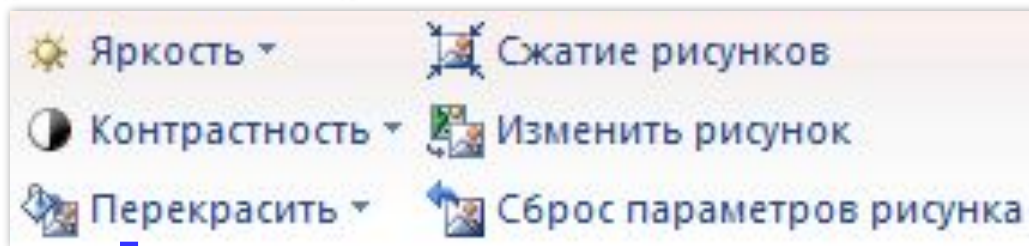
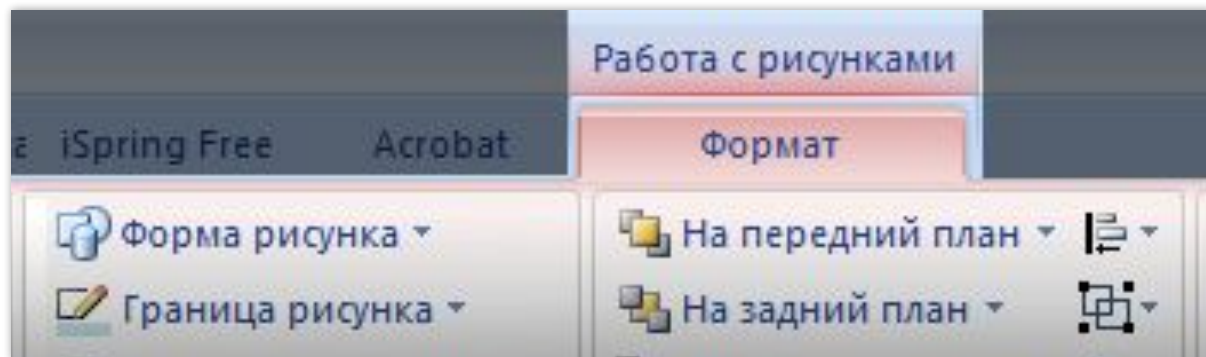
Текст (надписи)



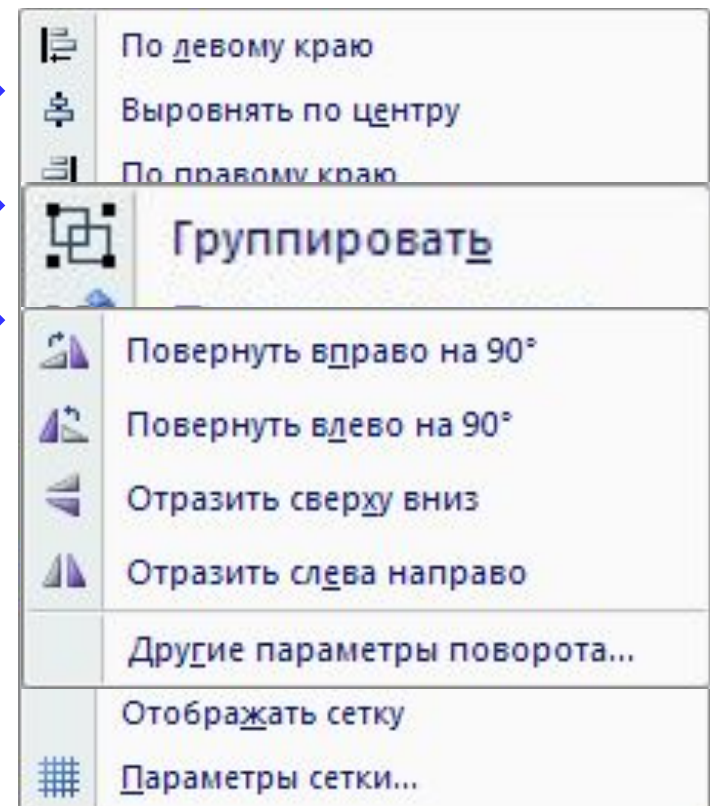
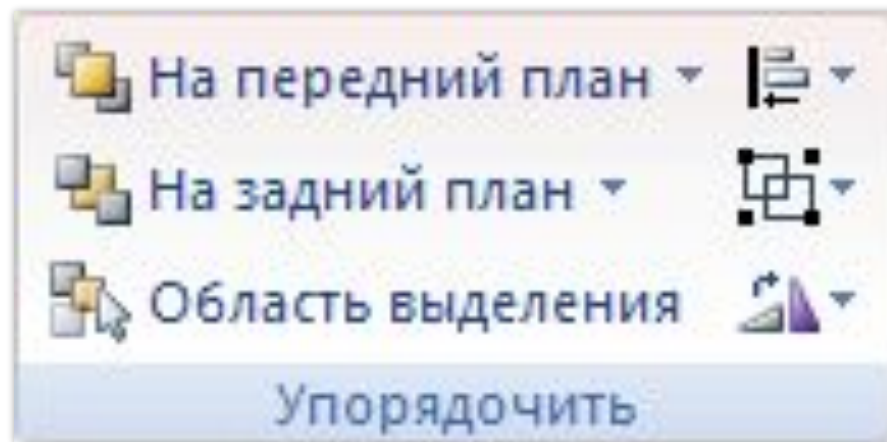
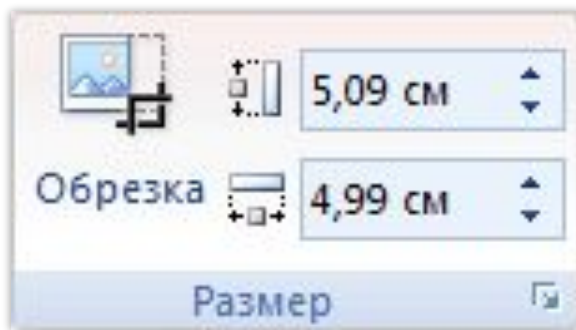
Рисунки



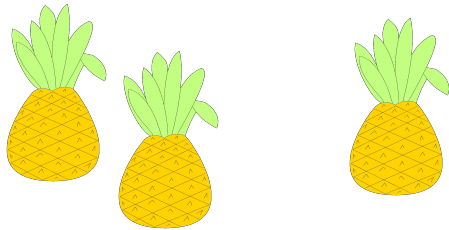
Рисунки



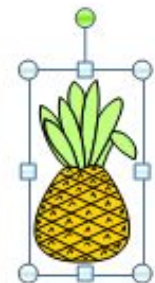
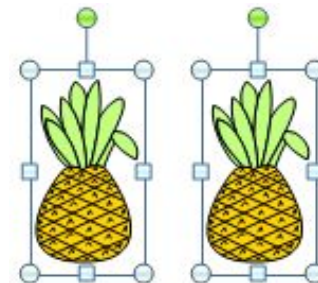
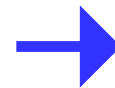
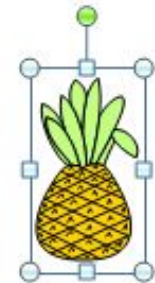
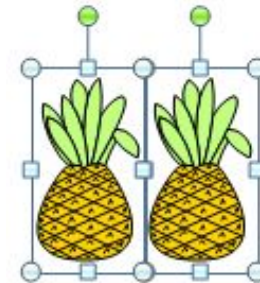
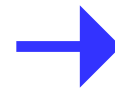
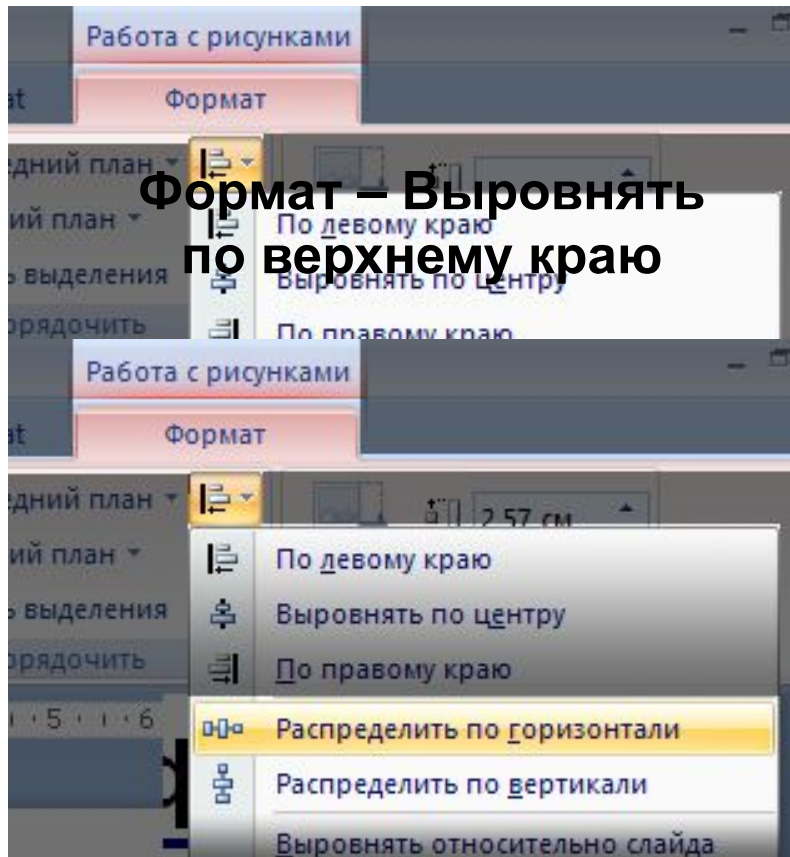
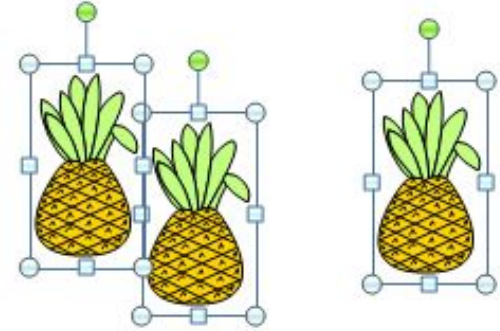
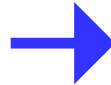
Рисунки



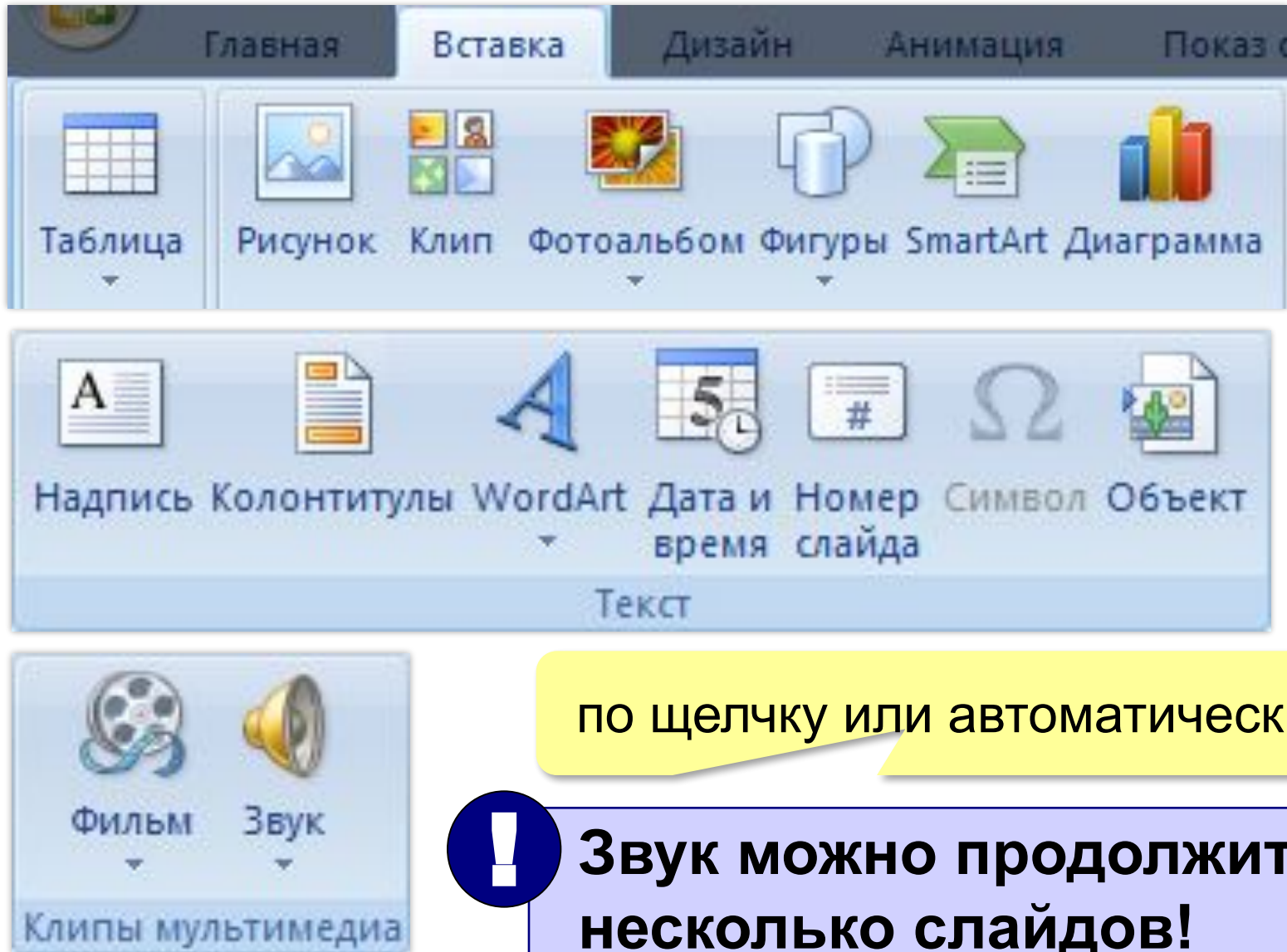
Выравнивание и распределение



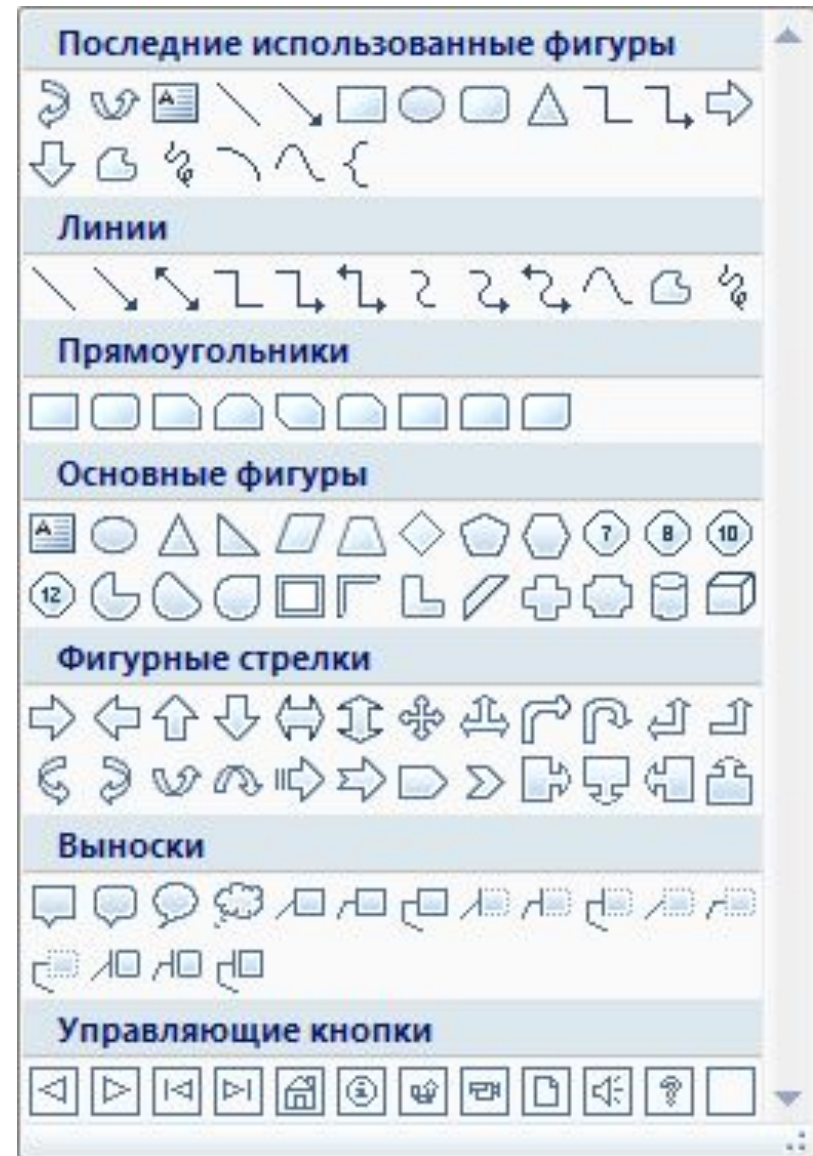
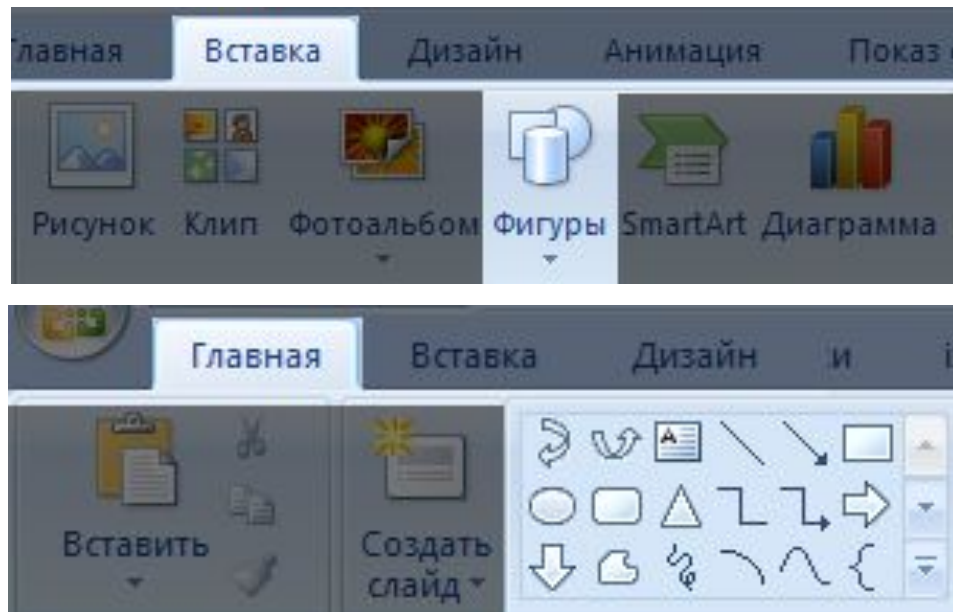
Выделить
(+Shift)



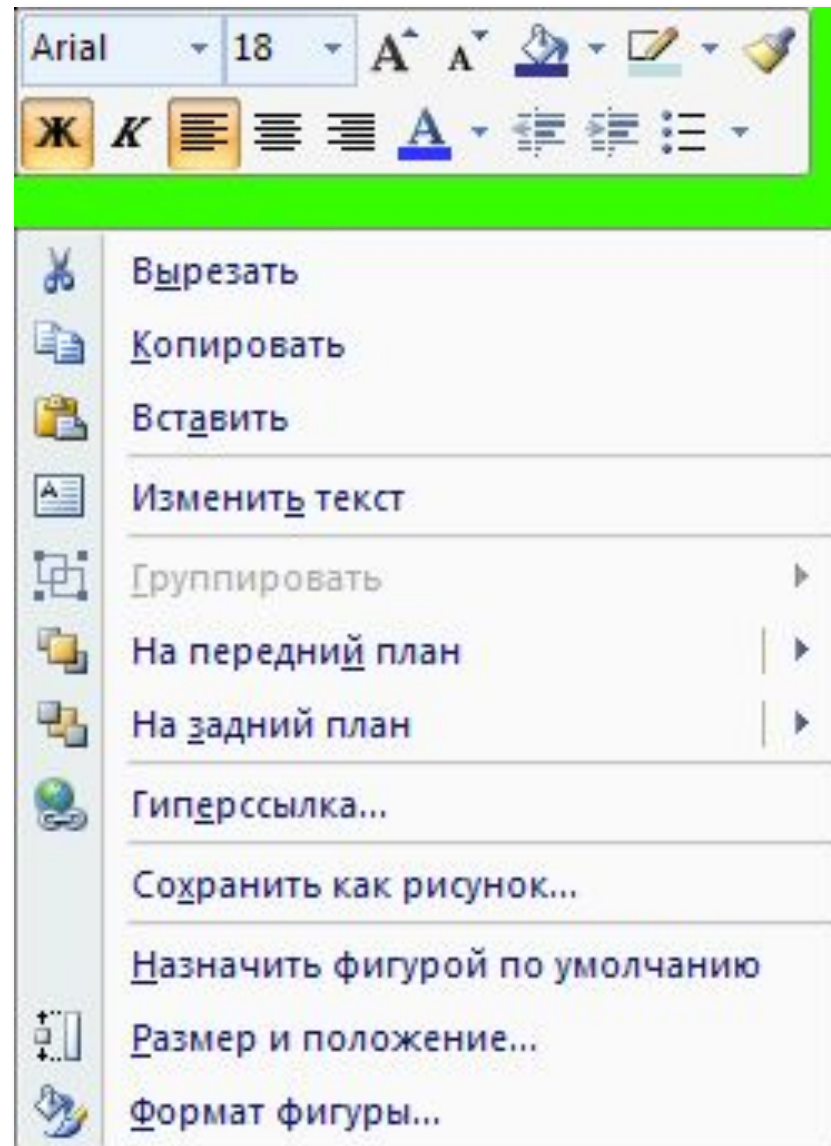
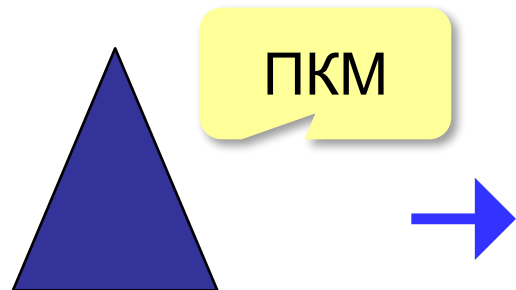
Добавление объектов на слайд



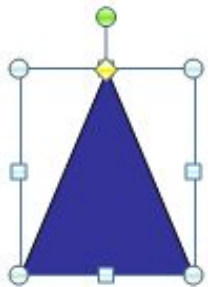
Фигуры (автофигуры)



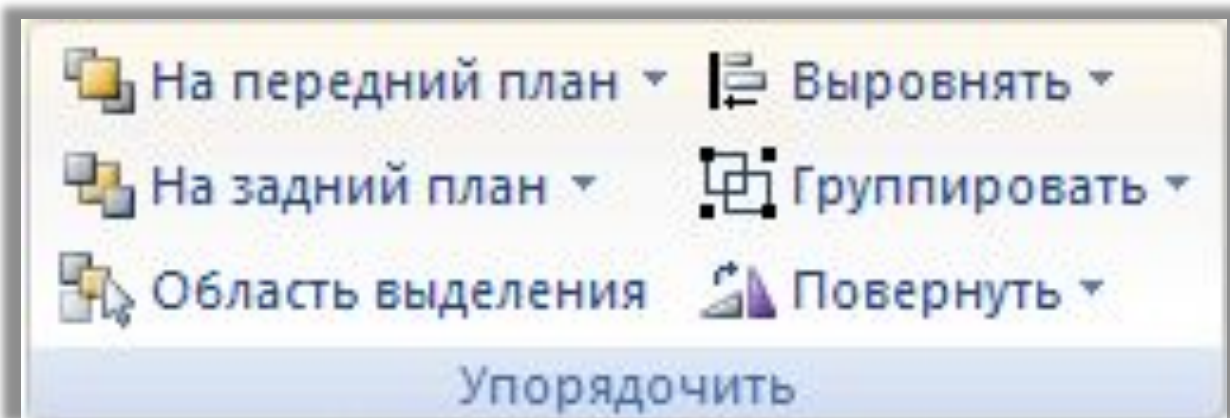
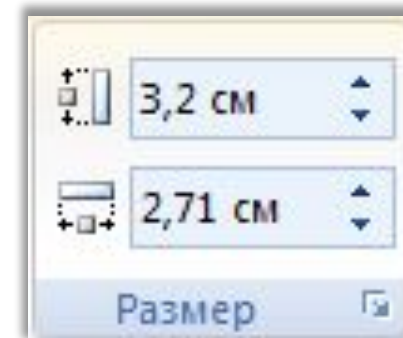
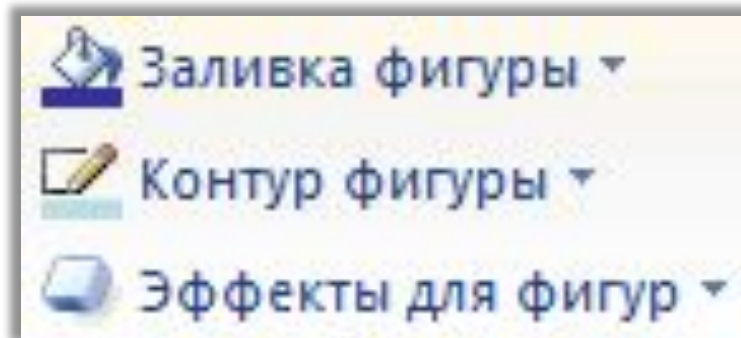
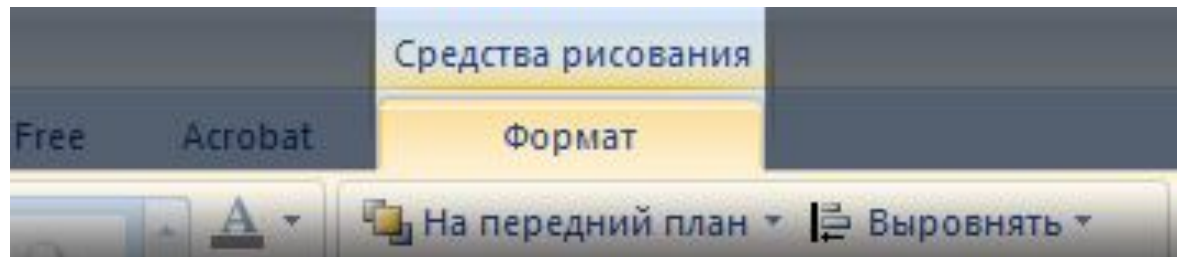
Настройка фигур



Настройка фигур



ЛКМ



Как правильно?

- **шрифт** без засечек (лучше читать издалека)

Arial Verdana ~~Times New Roman Comic Sans~~

- **размер** шрифта ≥ 24 пункта

- **выравнивание** СПИСКОВ — ВЛЕВО

- Кенгуру
- Барс
- Птеродактиль

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- ~~• Кенгуру~~
- ~~• Барс~~
- ~~• Птеродактиль~~

- **выравнивание** ТЕКСТА — ВЛЕВО

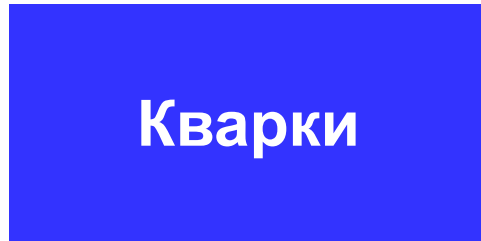
Мой дядя самых
честных правил,
когда не в шутку
занемог, он
уважать себя
заставил и лучше
выдумать не мог.

Мой дядя самых
честных правил,
когда не в шутку
занемог, он
уважать себя
заставил и лучше
выдумать не мог.

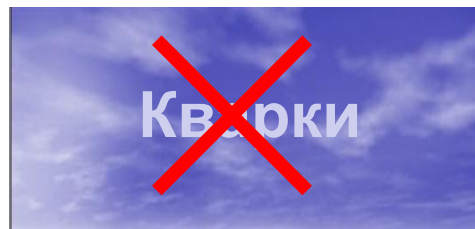
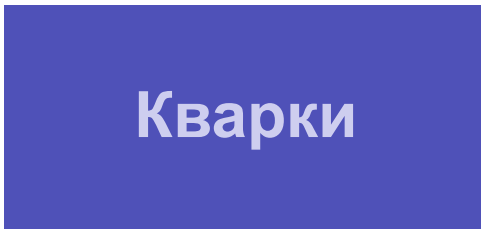
Мой дядя самых
честных правил,
когда не в шутку
занемог, он
уважать себя
заставил и лучше
выдумать не мог.

Как правильно?

- контрастные **цвета** (искажения проекторов)



- все надписи должны хорошо **читаться**



- лучше – одноцветный **фон**

Как правильно?

- **маркированный** список — мало пунктов и порядок не важен
- **нумерованный** список — важен порядок или много пунктов (чтобы не потерять текущий)
- **оформление** не должно мешать (отвлекать)

Алгоритм — это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

Алгоритм — это четко определенный порядок действий, которые нужно выполнить для решения задачи.

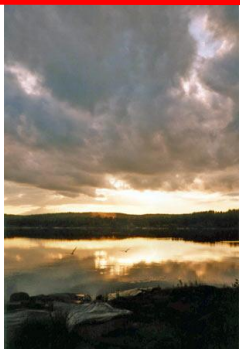


Как правильно?

- не отрывайте части слов и запятые

распределен
~~не~~ гравитация
~~которая~~

- при выравнивании элементов не теряйте **вертикаль**
- ... и **горизонталь**



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy ...

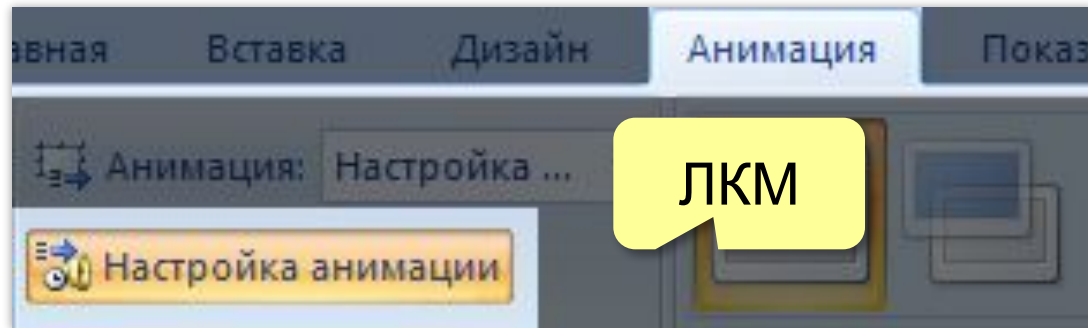


Нет правил без исключений!

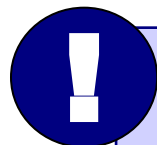
PowerPoint 2007

Тема 3. Анимация

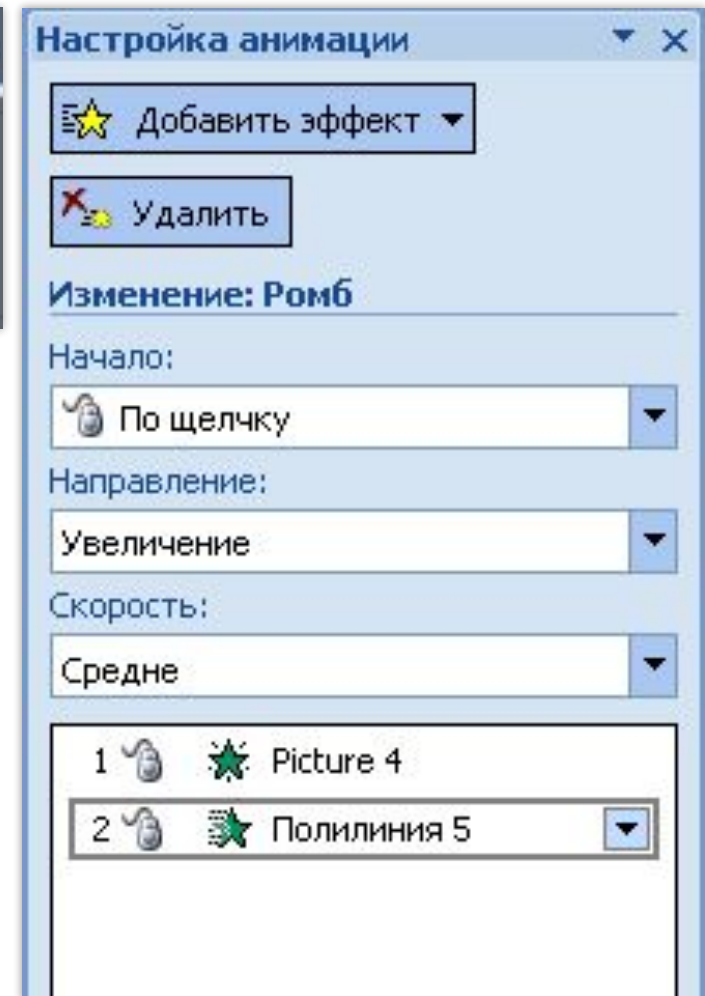
Панель «Настройка анимации»







ЛКМ










**Объекты без анимации
появляются сразу!**



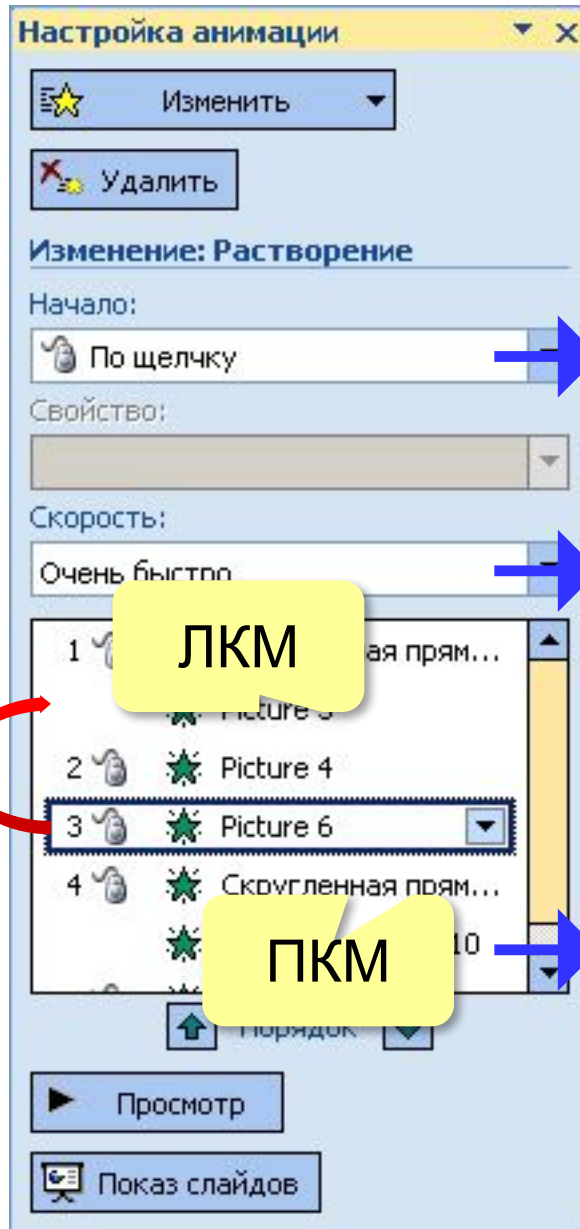
Эффекты анимации

	Вход	▶
	Выделение	▶
	Выход	▶
	Пути перемещения	▶

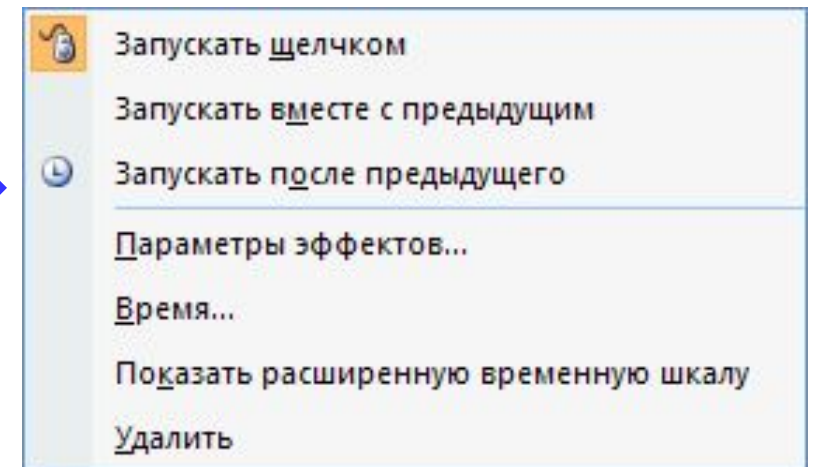
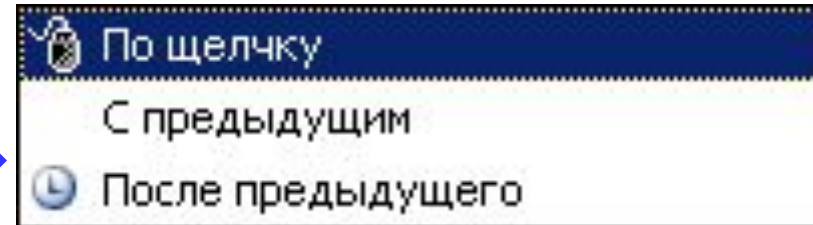
	1. Вверх
	2. Влево
	3. Вниз
	4. Вправо
	5. Вправо-вверх
	6. Вправо-вниз
	Нарисовать пользовательский путь ▶
	Другие пути перемещения...

Настройка

3



задать другой эффект



ЛКМ

ЛКМ

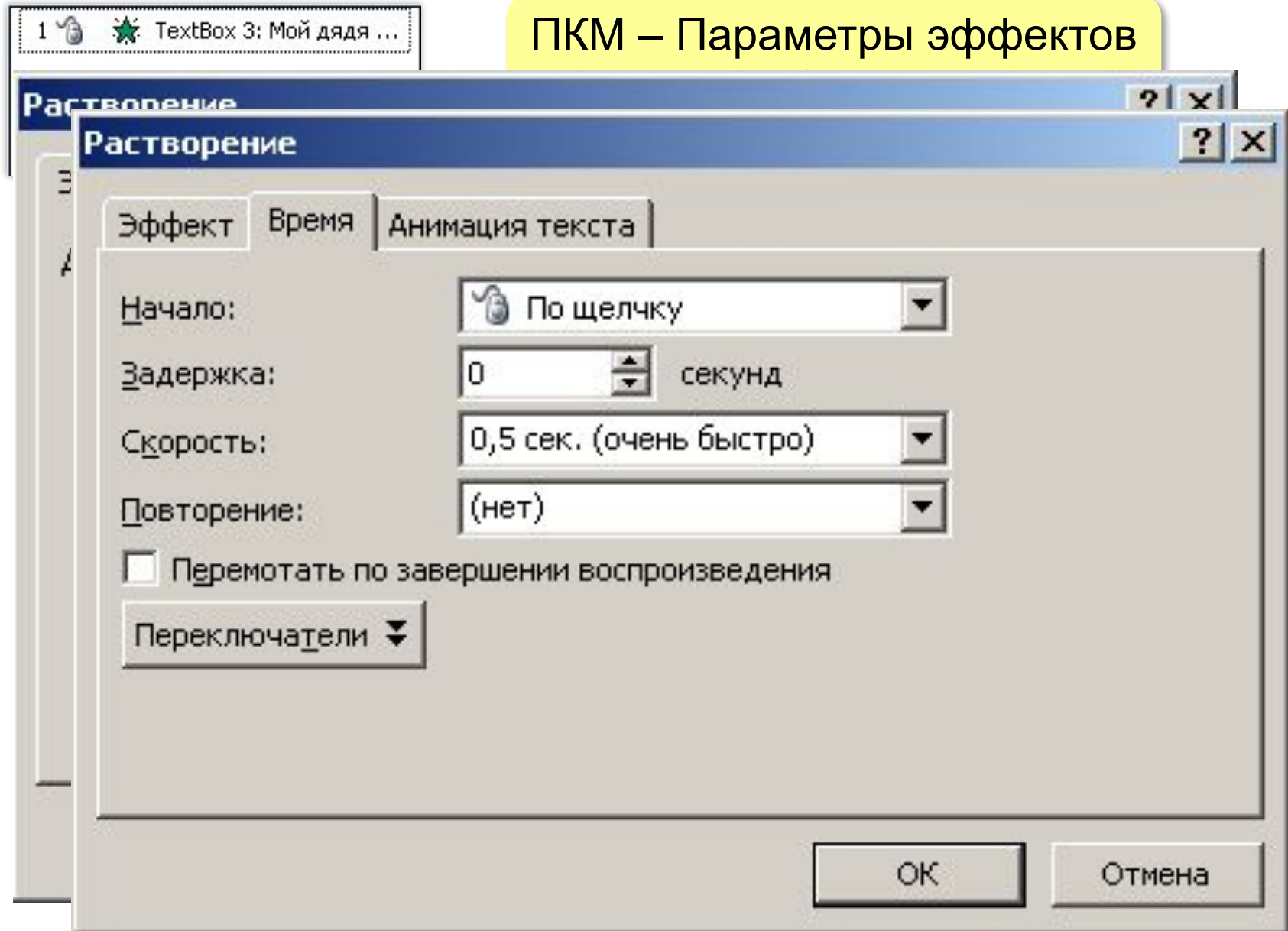
ПКМ

в окне

на
полном
экране
(Shift+F5)

Дополнительные настройки

ПКМ – Параметры эффектов

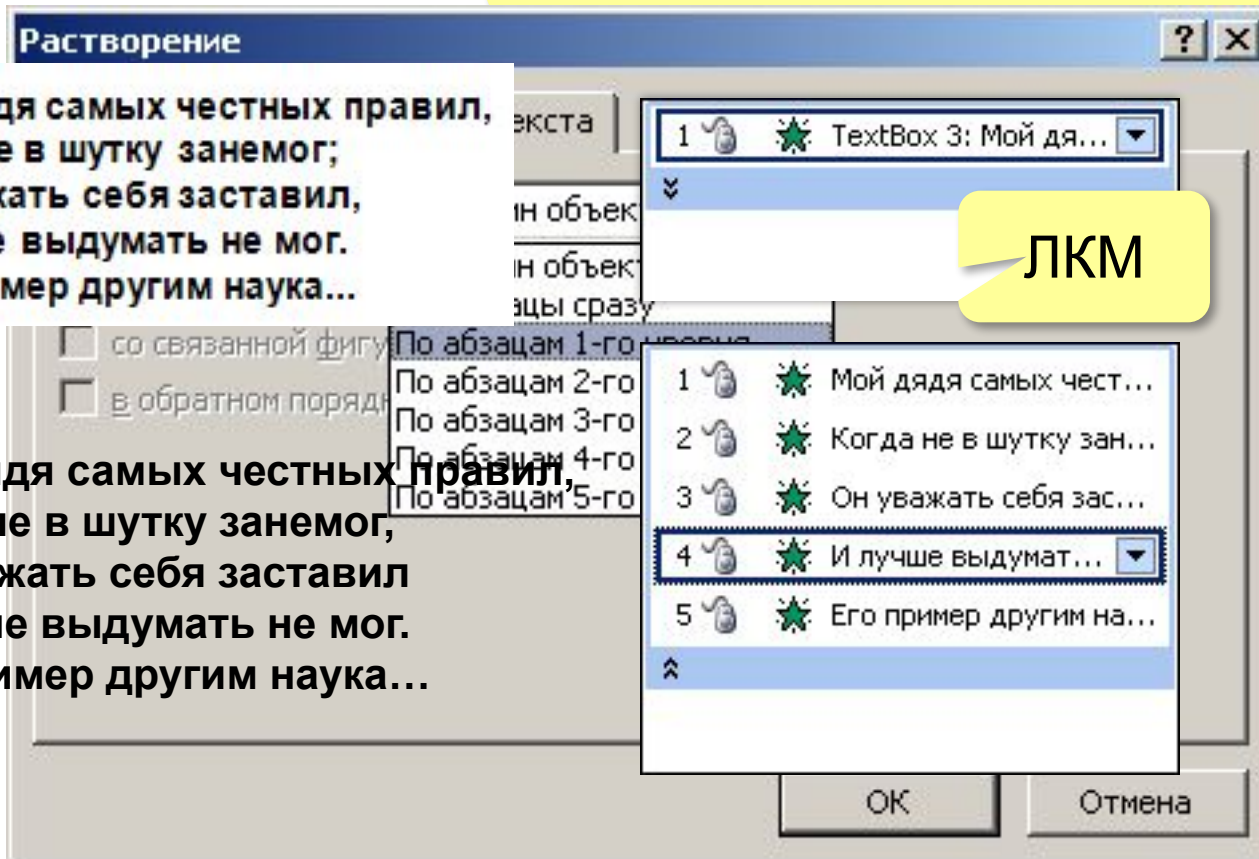


Анимация текста

- 1 Мой дядя самых честных правил,
Когда не в шутку занемог;
Он уважать себя заставил,
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука...

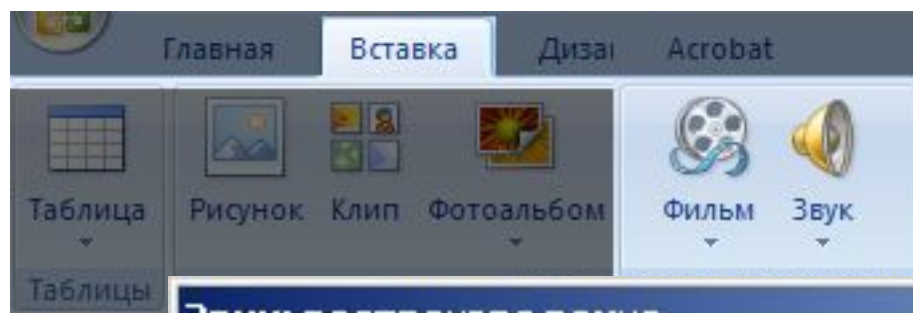
ПКМ – Параметры эффектов
или 2×ЛКМ

- 1 Мой дядя самых честных правил,
- 2 Когда не в шутку занемог;
- 3 Он уважать себя заставил,
- 4 И лучше выдумать не мог.
- 5 Его пример другим наука...

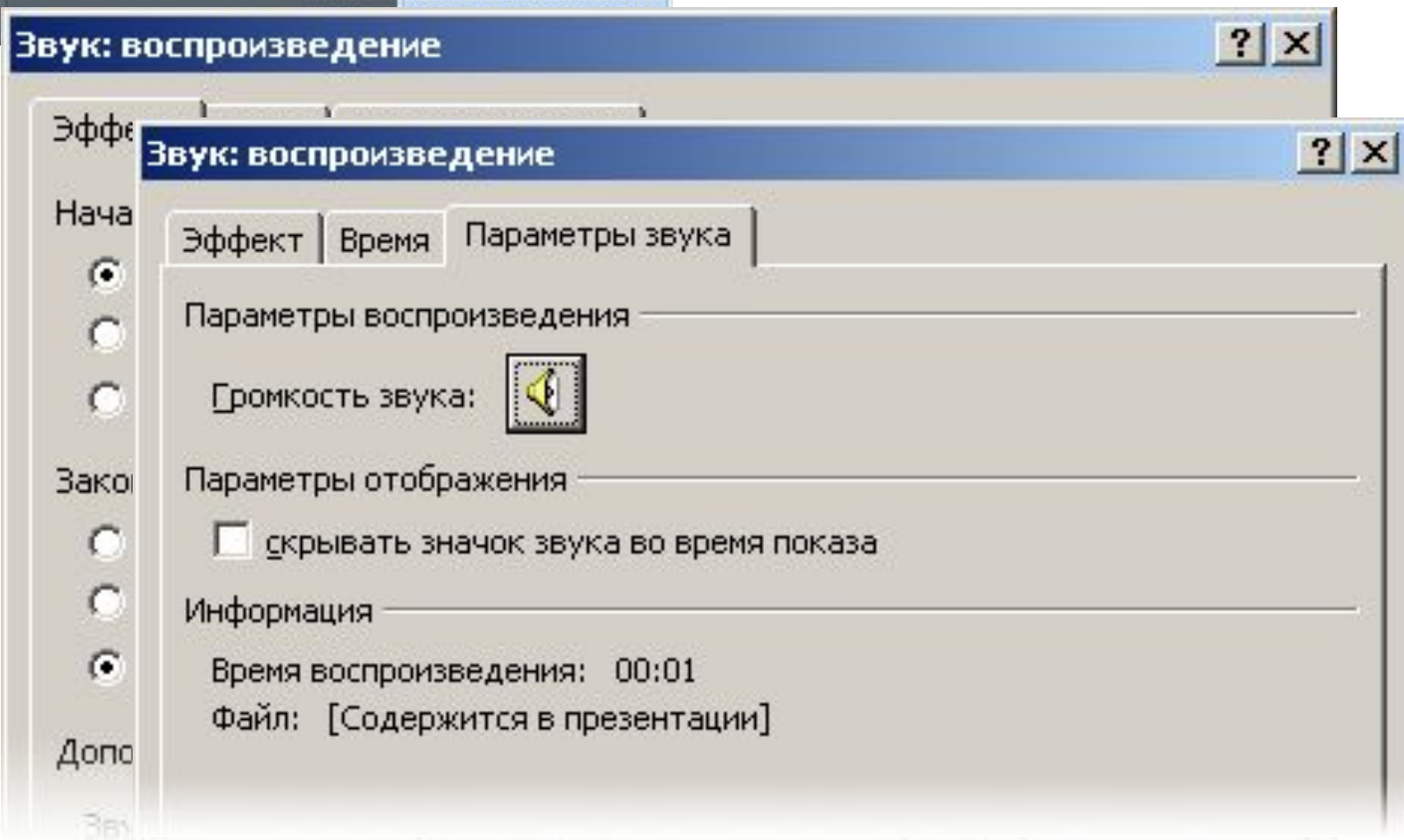


Мой дядя самых честных правил,
Когда не в шутку занемог,
Он уважать себя заставил
И лучше выдумать не мог.
Его пример другим наука...

Настройка звука (фильмы – аналогично)



ЛКМ



Как правильно?

- анимация иллюстрирует **процесс** – переход между двумя состояниями, изменение
- анимация привлекает **внимание**
- любая анимация должна **«работать»** – облегчать понимание материала, вносить что-то новое
- **минимум** анимации
- последовательное появление элементов (по мере рассказа)
- анимация ради анимации не нужна (ответим на вопрос «зачем?»)



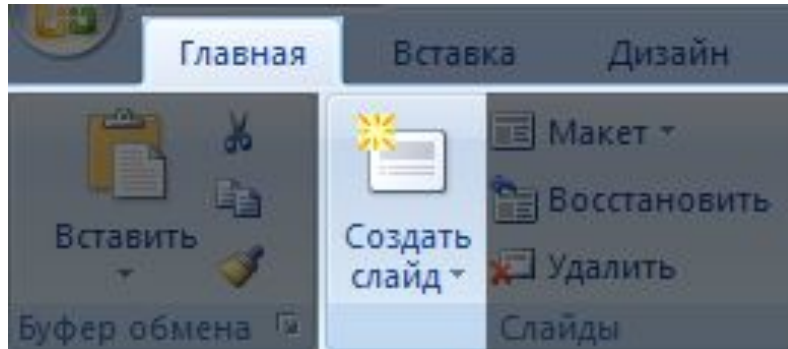
Нет правил без исключений!

PowerPoint 2007

Тема 4. Презентация

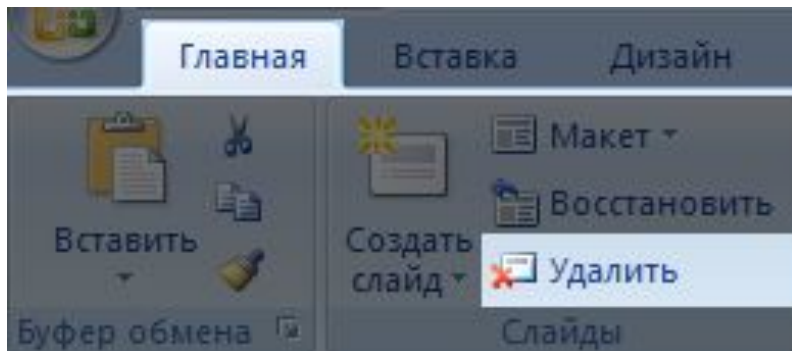
Работа со слайдами

Создание слайда



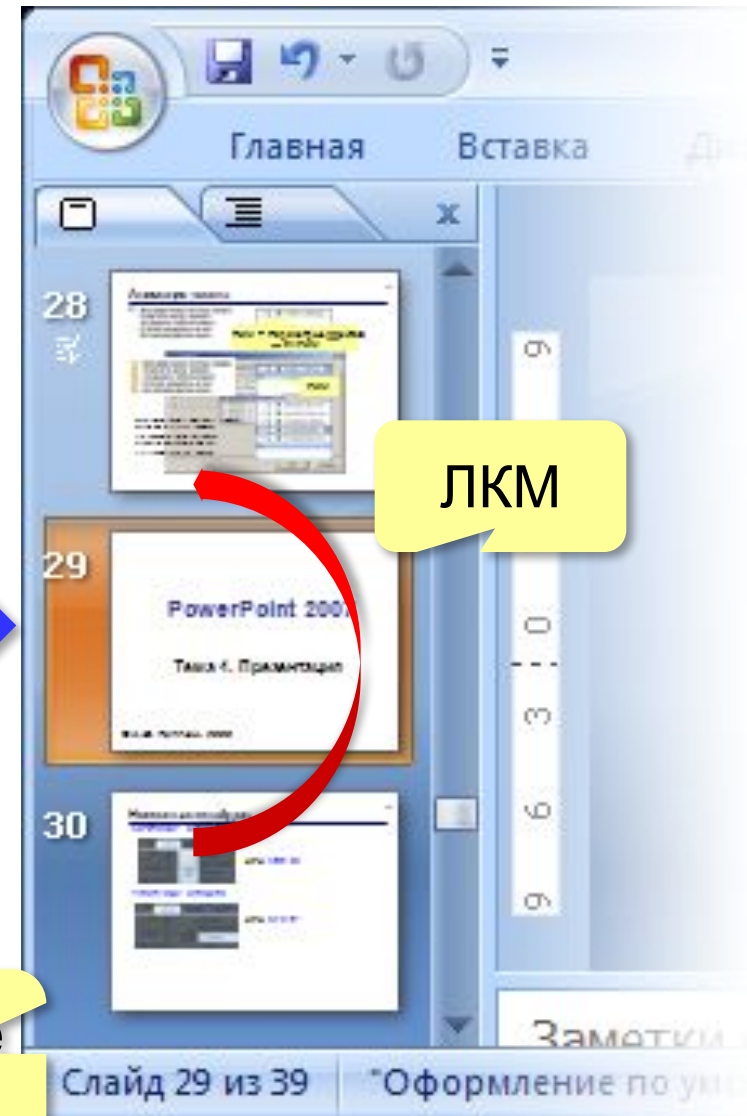
ИЛИ
Ctrl+M

Удаление слайда



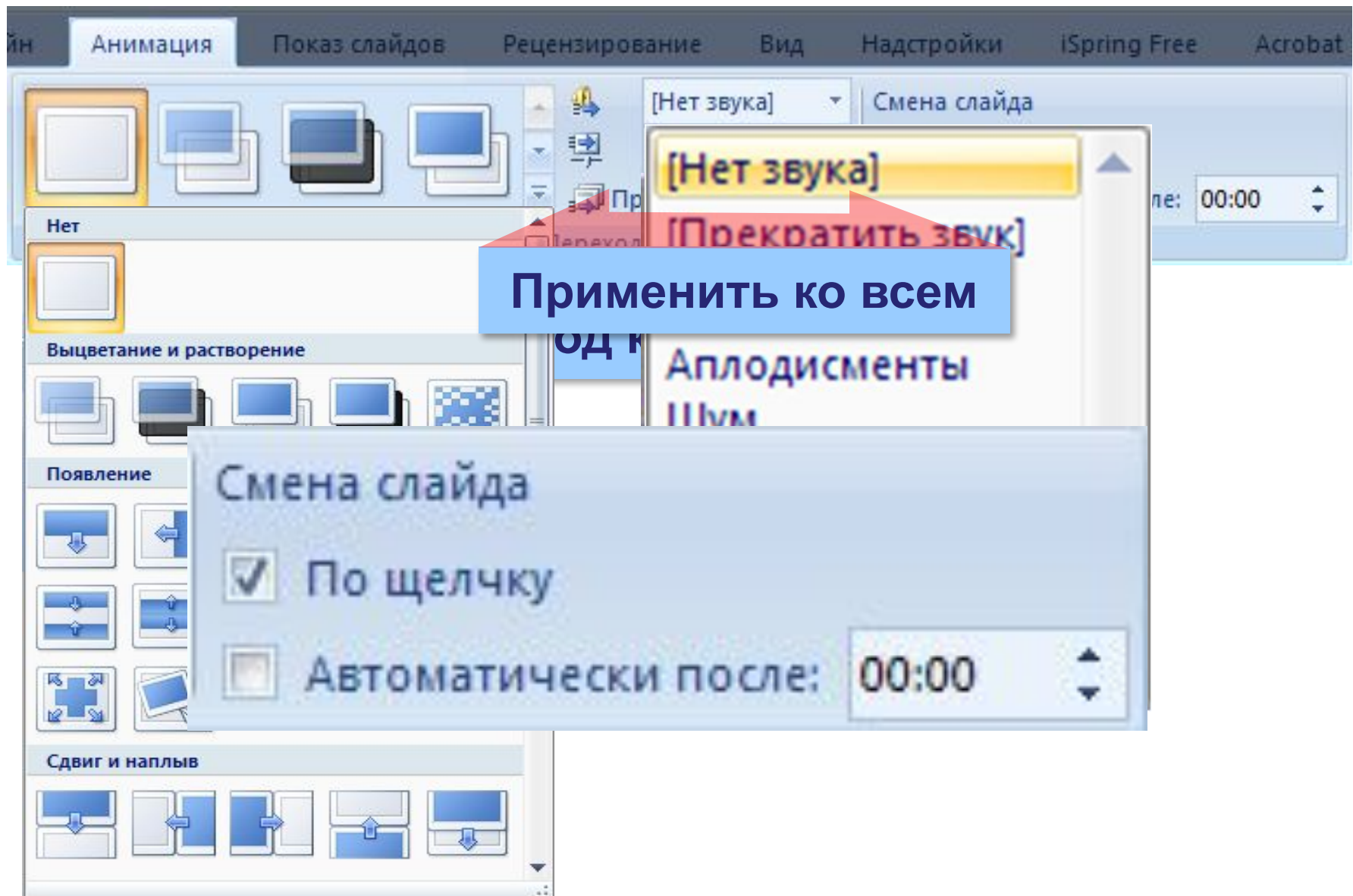
ИЛИ →
Delete

копирование
+Ctrl

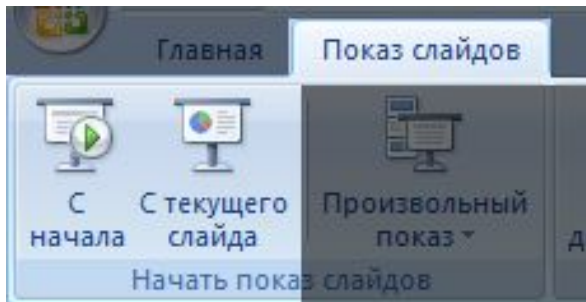




Переходы слайдов



Показ презентации

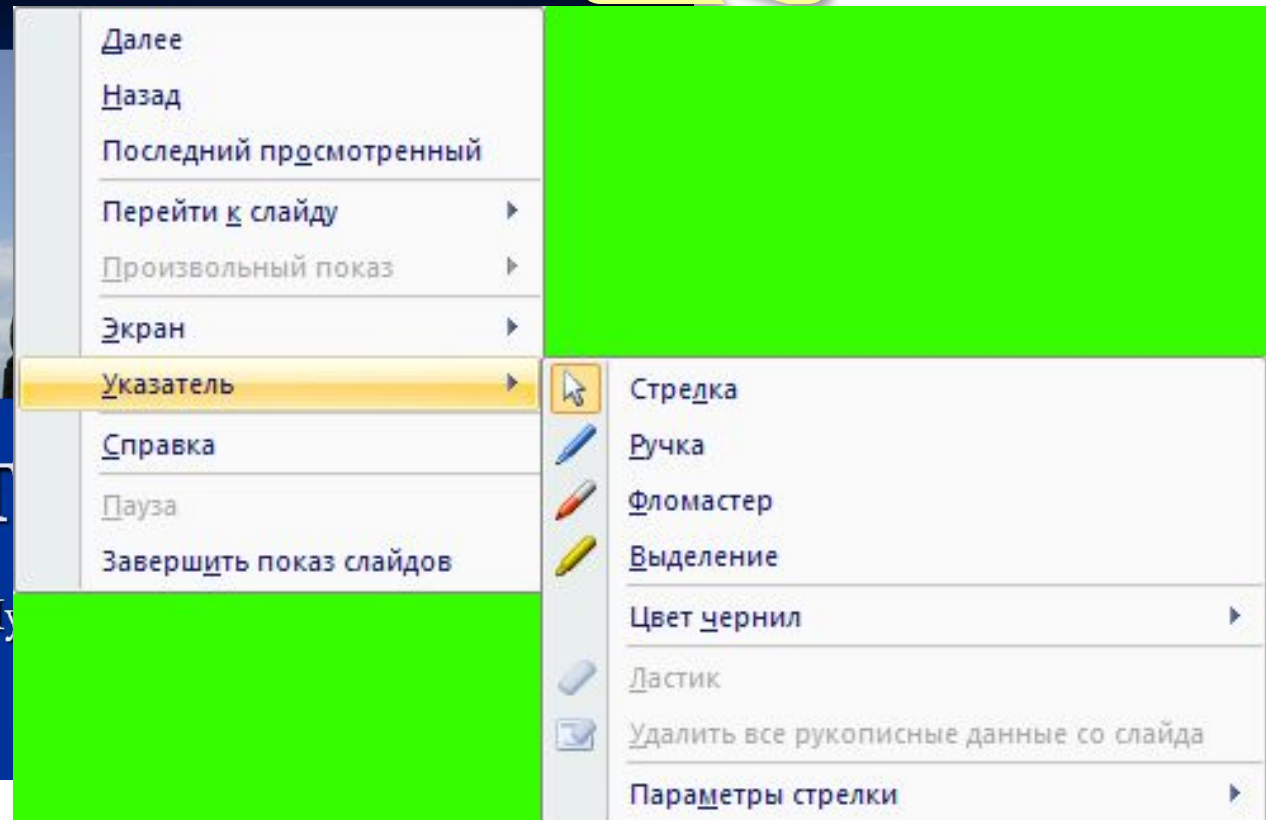


F5 – с начала

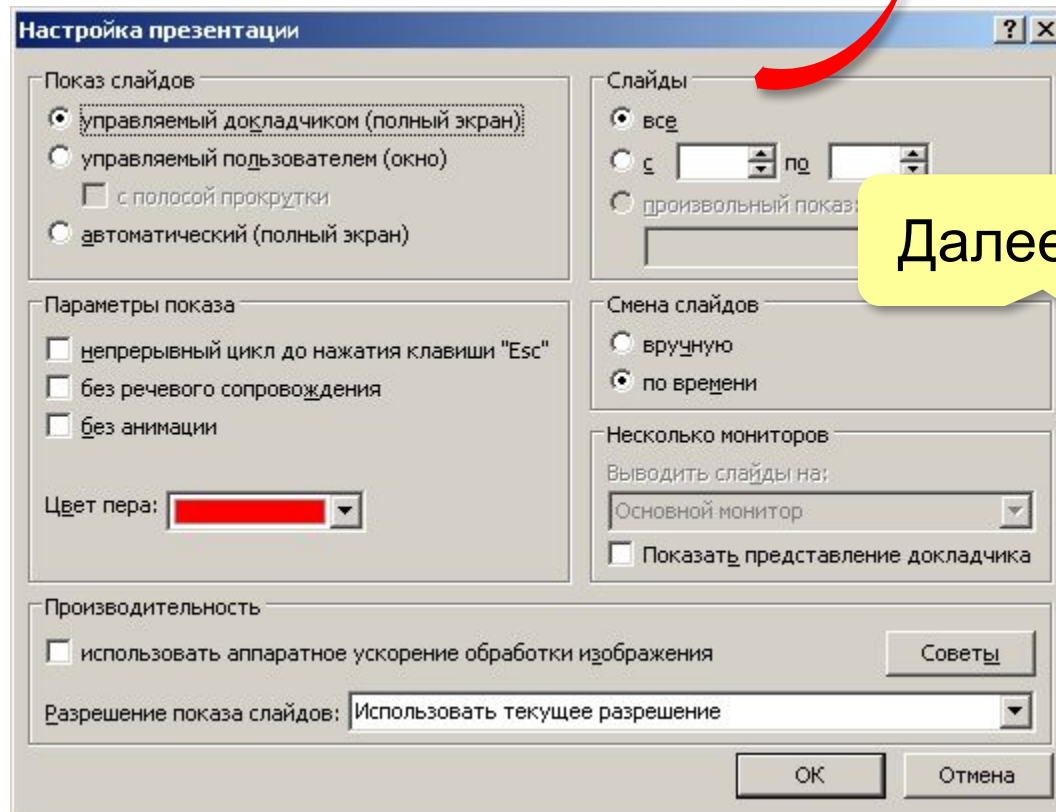
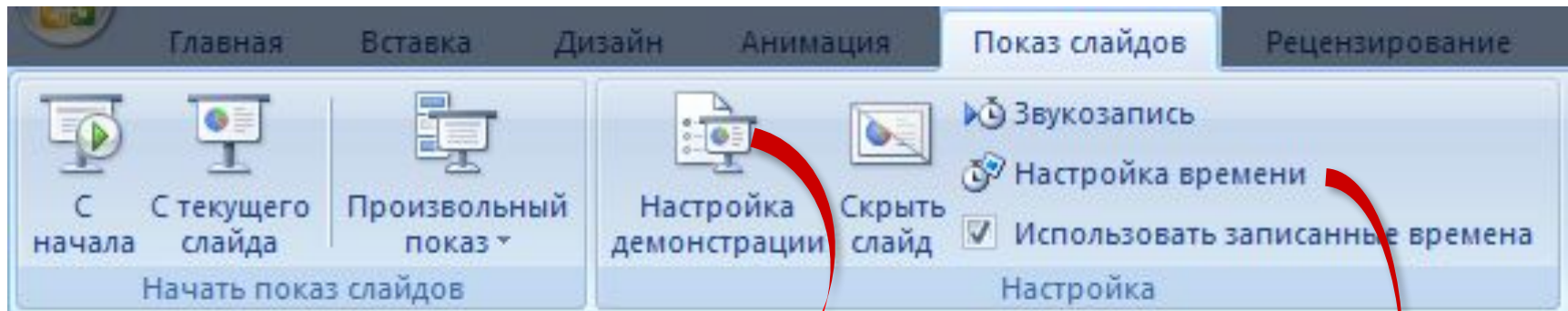
Shift+F5 – с текущего слайда

ПКМ

Указател
ь



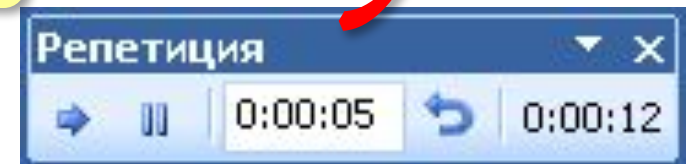
Дополнительные возможности



Пауза

Повтор

Далее



Этот слайд

Всего

Как правильно?

- одинаковый **стиль оформления** всех слайдов (фон, заголовки, текст)
- большие презентации разбивать на разделы (обычно **5-9 разделов**)
- слушатель должен **успеть** воспринять информацию
- **не** нужно **читать** то, что есть на слайде (слайд дополняет рассказ)



Нет правил без исключений!

Два стиля презентаций

•ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ (увлечь, создать интерес)



•функциональный (интерес есть, нужны детали)

Системный блок: процессоры



Pentium, Pentium-II,
Pentium-III, Pentium 4
Celeron (для дома)
Xeon (для серверов)
Pentium M (для ноутбуков)
Pentium D, Core 2 Duo
(2 ядра)
Core 2 Quad (4 ядра)



K7, Athlon XP, Duron
Athlon 64
Sempron (для дома и
ноутбуков)
Turion (для ноутбуков)
Opteron (для серверов)
Athlon 64 X2 (2 ядра)

8

Системный блок: память

Оперативная память

ОЗУ = оперативное запоминающее устройство
RAM = random access memory (с произвольным доступом)
более 128 Мб



SIMM, DIMM SDRAM,
DDR, DDR2, DDR3

Постоянная память

ПЗУ = постоянное запоминающее устройство
ROM = read only memory (только для чтения)
64 Кб – микросхема BIOS (настройки данного компьютера)



12

PowerPoint 2007

Тема 5. Интерактивность

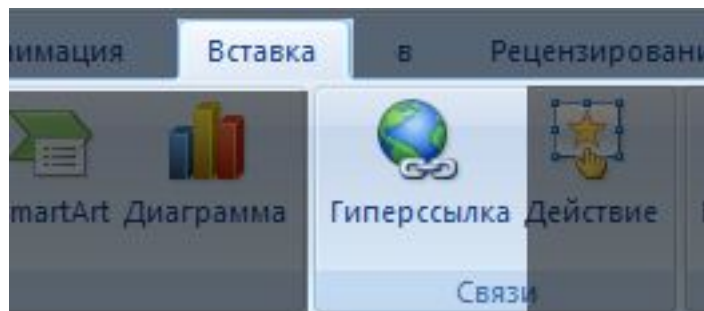
Интерактивность

Интерактивность – способность реагировать на действия пользователя.

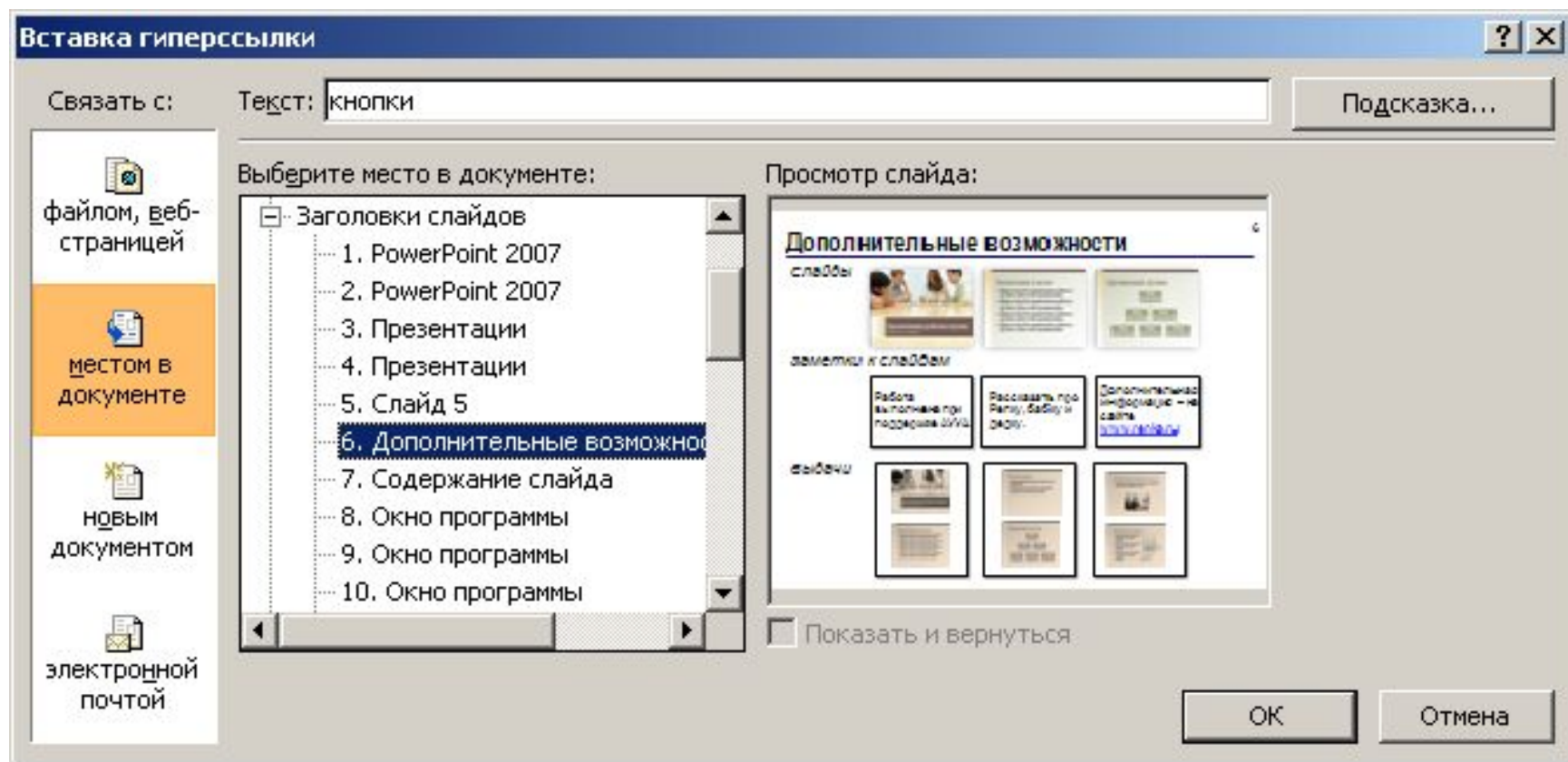
- **Гиперссылки** – «активные» ссылки на другие слайды, другие документы, Web-страницы и т.д.
- **Действия** при наведении мыши и щелчке левой кнопкой (в том числе *управляющие кнопки*).
- **Триггеры** – запуск анимации по щелчку на определенном объекте.

Гиперссылки

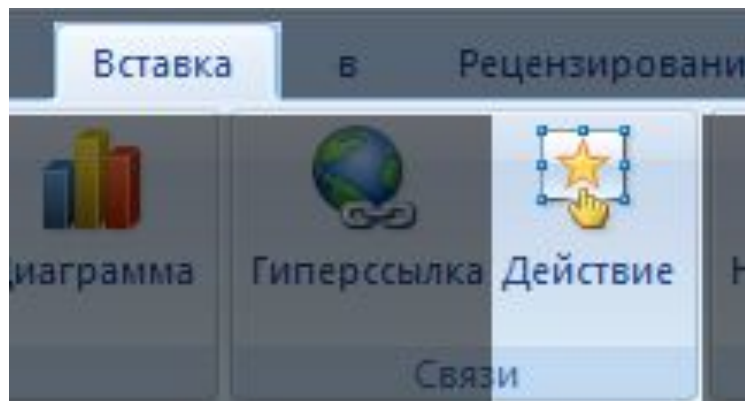
Выделить
объект или
текст



или **Ctrl+K**

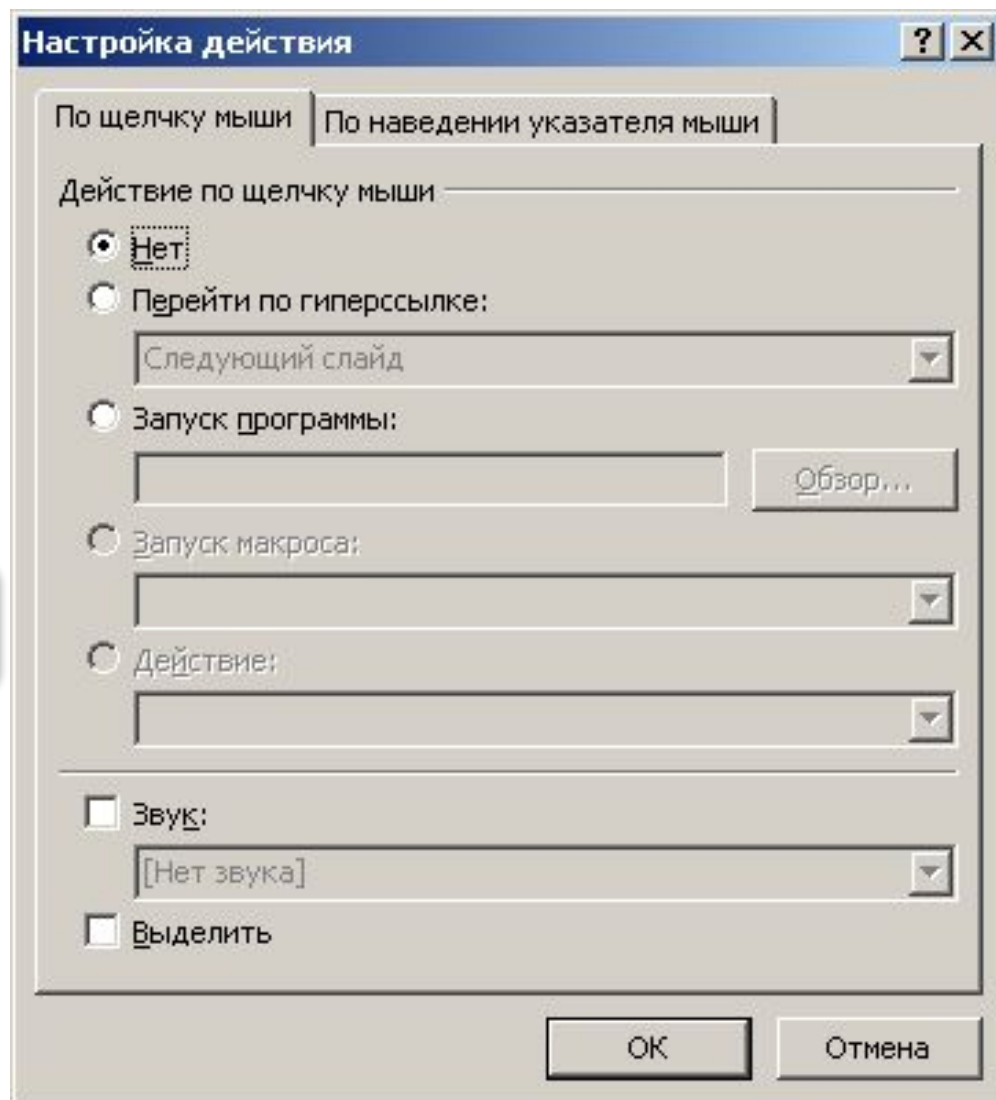


Действия (для выделенного объекта)

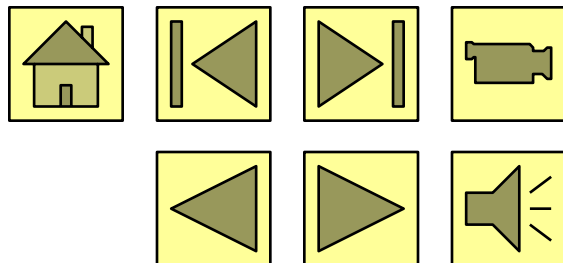
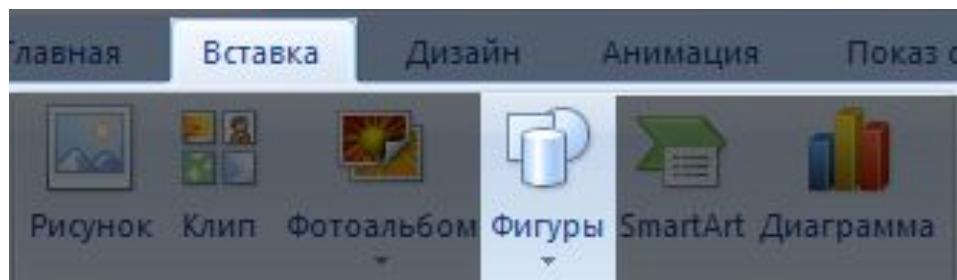


Стандартный или с диска

Анимация
при срабатывании



Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):
ПКМ – Формат фигуры

Триггеры – что это такое?

Добрыня Никитич

Юдифь

Илья Муромец

Алеша Попович



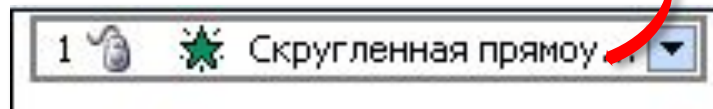
Триггер (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

Триггеры

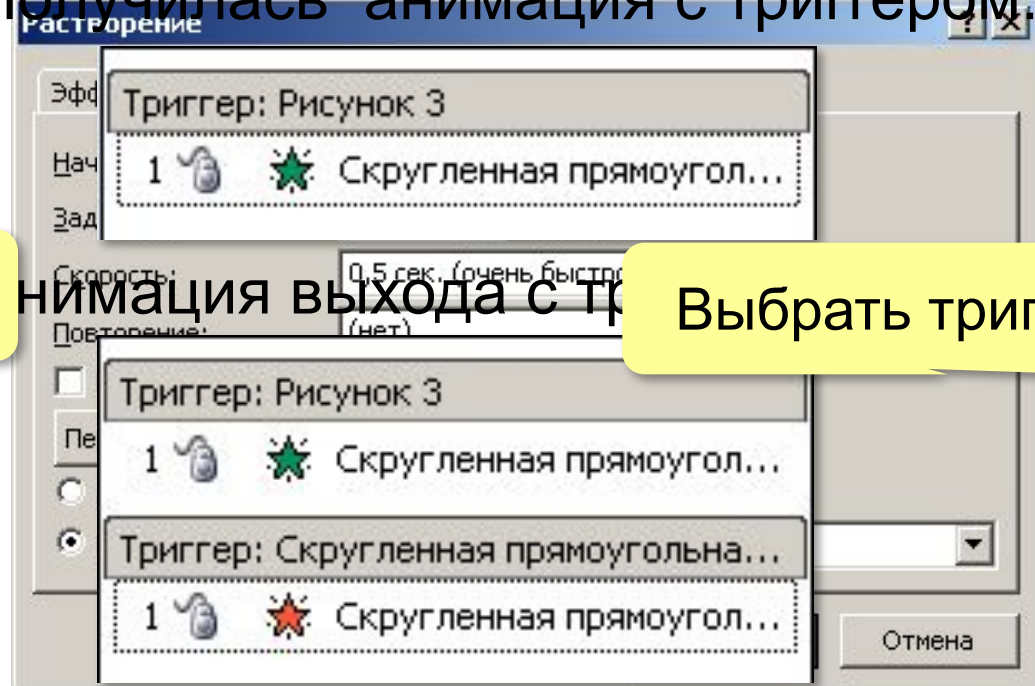
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. **ПКМ** – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска
исчезает
после щелчка по
самой выноске

Триггеры

- два вида анимации:
 - по щелчку в любом месте
 - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)

