

Урок информатики в 3 классе  
Графический редактор Paint.

# Работа с фрагментами

Учитель информатики  
МОБУ СОШ №2 г. Агидель  
Шашкина Л.Н.

# Рисунок

Я карандаш с бумагой взял,  
Нарисовал дорогу,  
На ней быка нарисовал,  
А рядом с ним корову.

Направо дождь, налево  
сад,  
В саду пятнадцать точек,  
Как будто яблоки висят  
И дождик их не мочит.

Я сделал розовым быка,  
Оранжевой - дорогу,  
Потом над ними облака  
Подрисовал немного.

И эти тучи я потом  
Проткнул стрелой. Так  
надо,

Чтоб на рисунке вышел гром  
И молния над садом.

Я чёрным точки зачеркнул,  
И означало это,  
Как будто ветер вдруг подул -  
И яблок больше нету.

Ещё я дождик удлинил -  
Он сразу в сад ворвался,  
Но не хватило мне чернил,  
А карандаш сломался.

И я поставил стул на стол,  
Залез как можно выше  
И там рисунок приколот,  
Хотя он плохо вышел.

# Работа с фрагментами

1. Инструментом выделение выделить фрагмент рисунка.
2. Поставить курсор на выделенный участок.
3. Удерживая ЛКМ, перенесём фрагмент в нужное место.
4. При нажатой клавиши CTRL произойдёт копирование фрагмента.

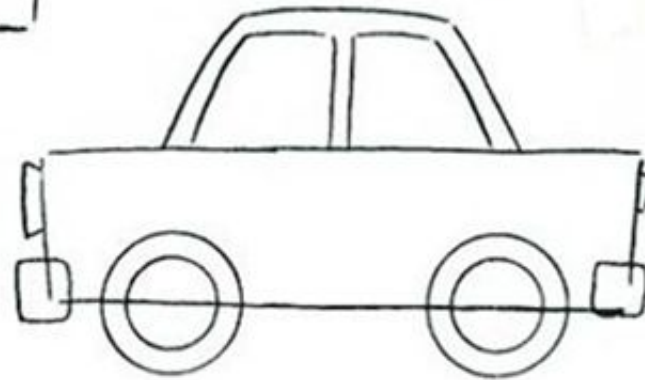
# Действия с выделенным рисунком:

- наклонить/растянуть
- обратить цвета
- ОЧИСТИТЬ ЛИСТ

1



2

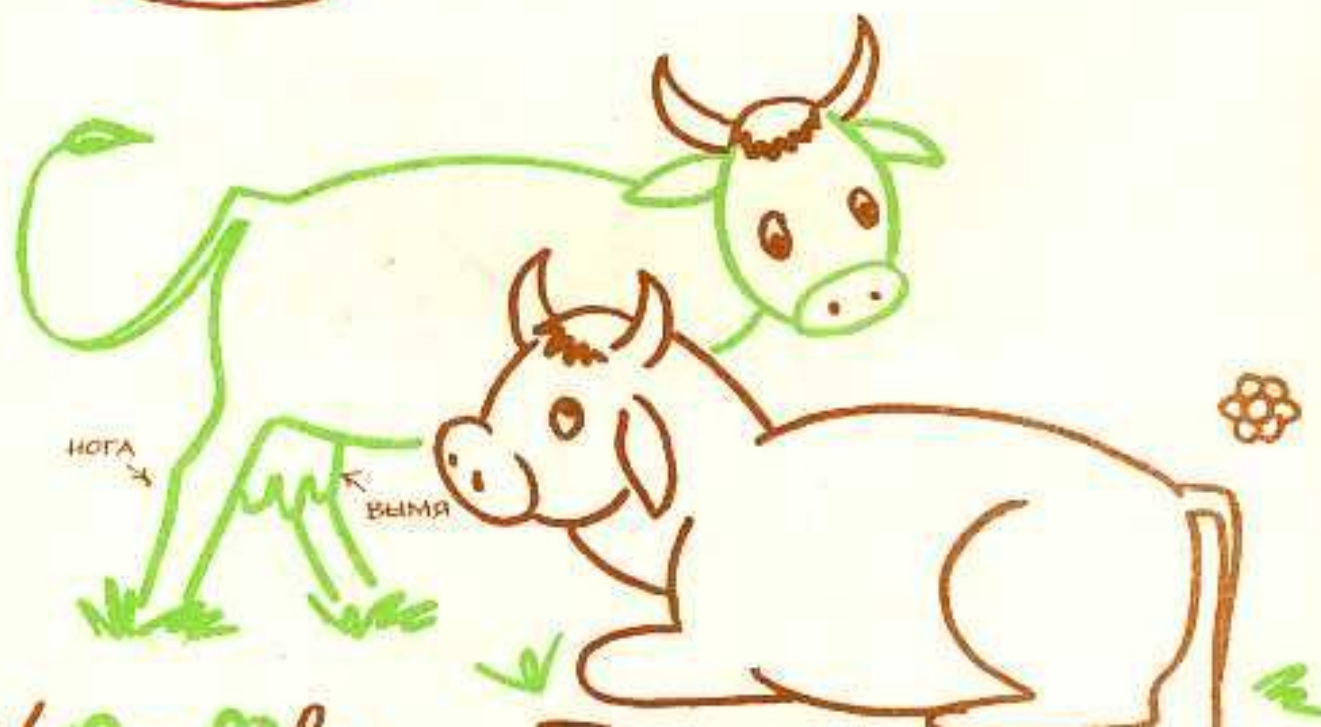
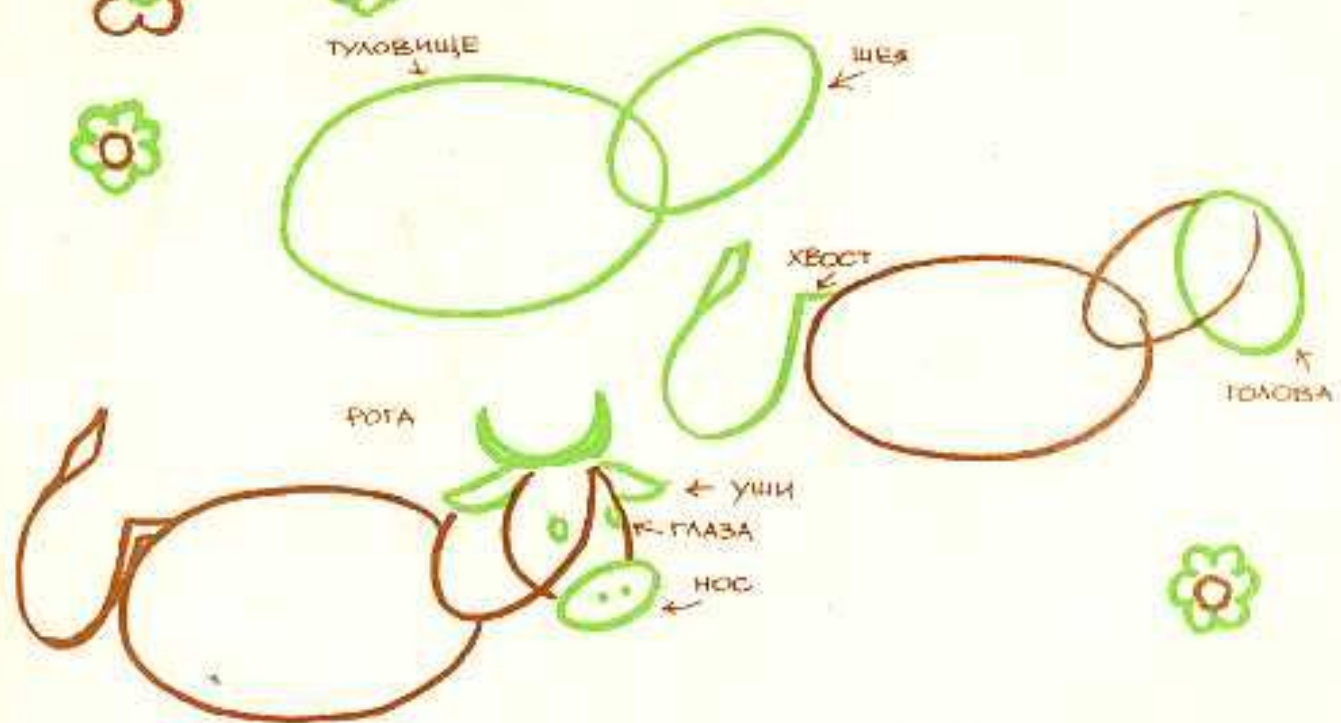


3



4





# Домашнее задание

- Записать стихотворение, где встречаются слова, относящиеся к графическому редактору Paint.
- У кого дома есть компьютер, попробуйте нарисовать корову.

# Список использованной литературы

- Терез Желли «Ной, научи нас рисовать животных», М.:Циреро, 1992 г.;
- Сергей Михалков. Избранное. Всемирная библиотека поэзии. Ростов-на-Дону, "Феникс", 1999.