



Программные и аппаратные средства поддержки мультимедиа

Выполнил студент группы 09-ПО1
Булохов Константин



Содержание

- Введение
 - Мультимедийные технологии
 - Аппаратные средства поддержки мультимедиа
 - Программные средства поддержки мультимедиа
 - Мультимедийный компьютер
 - Заключение
 - Список литературы
- 

Введение

Слово *мультимедиа* в буквальном переводе означает много средств для представления информации пользователю. Компьютер без средств мультимедиа сегодня уже не считается полноценным. Многие относятся к этим средствам чуть ли не как к возможности превратить свою жизнь в сказку. Это, пожалуй, преувеличение, хотя иногда и оправданное. Термин *мультимедиа* используют для характеристики компьютерных систем, графической, звуковой, видео и иной информации. Существенно, что этот синтез и обработку информации сегодня удаётся выполнять практически в реальном времени, то есть без ощутимой пользователем задержки во времени.



Рис.1. Игровой манипулятор

Мультимедийные

ТЕХНОЛОГИИ



Мультимедиа технологии - возможность представления информации пользователю во взаимодействии различных форм (текст, графика, анимация, звук, видео) в интерактивном режиме.

Рис.2.Мультимедиа устройства.

Аппаратные средства поддержки мультимедиа

- Средства звукозаписи;
- Звуковоспроизведению;
- Манипуляторы;
- Средства «виртуальной реальности»;
- Носители информации (CD-ROM);
- Средства передачи;
- Средства записи;
- Обработки изображения;



Рис.3. Звуковая карта.



Рис.4. Компьютерная мышь.



Рис.5. MPEG - плеер.



Рис.6.Видеокарта.



Рис.7.Шлем виртуальной реальности.

Программные средства поддержки мультимедиа

- Средства создания и обработки изображения;
- Средства создания и обработки анимации, 2D, 3D – графики;
- Средства создания и обработки видеоизображения (видеомонтаж, 3D-титры);
- Средства создания и обработки звука;
- Средства создания презентации;

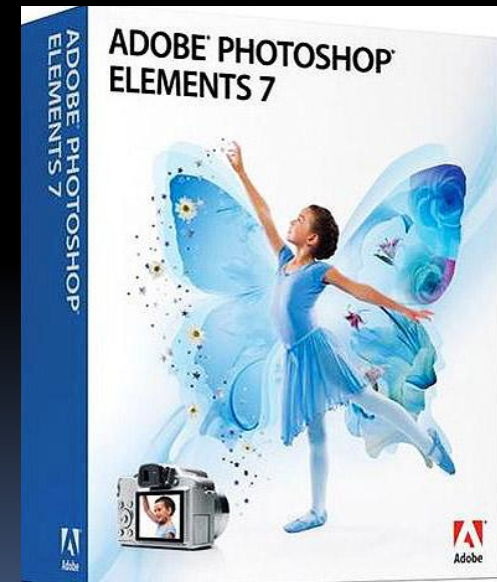


Рис.8.Adobe Photoshop.

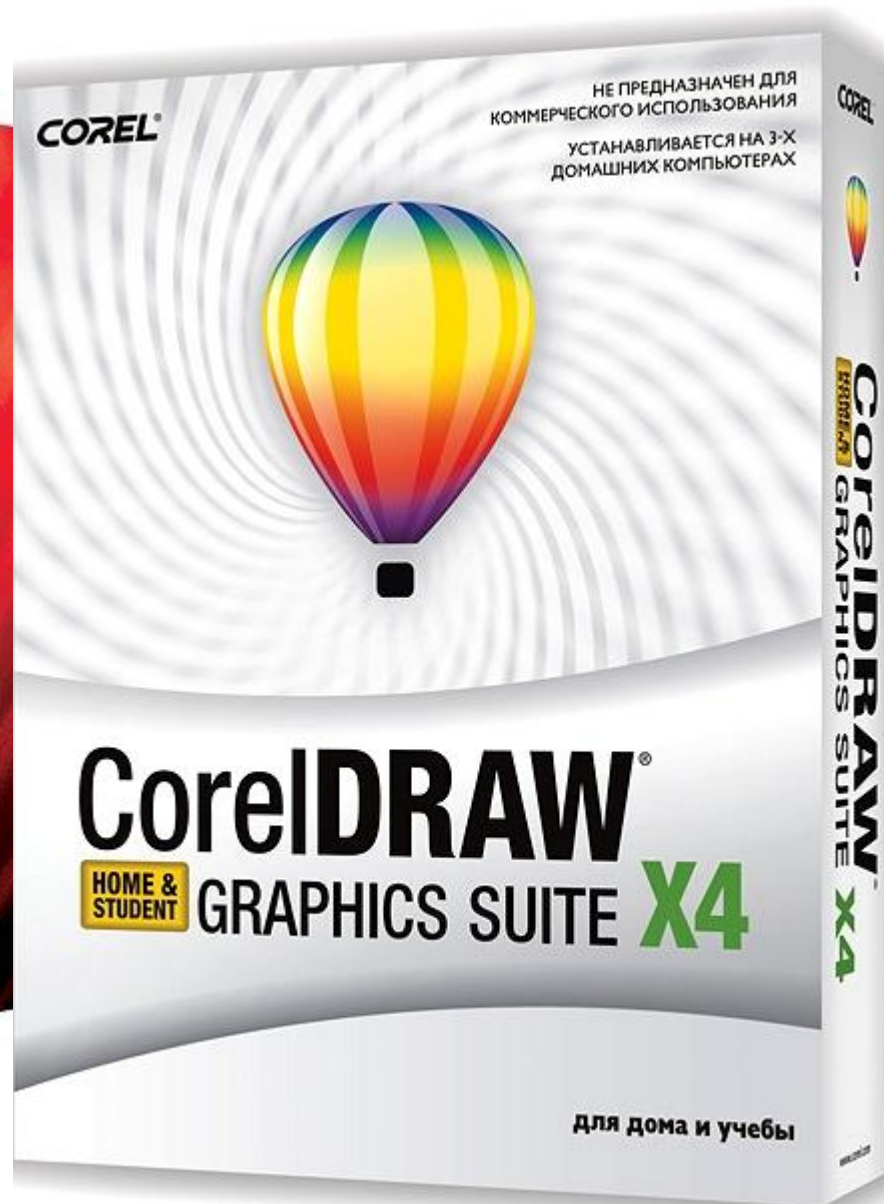
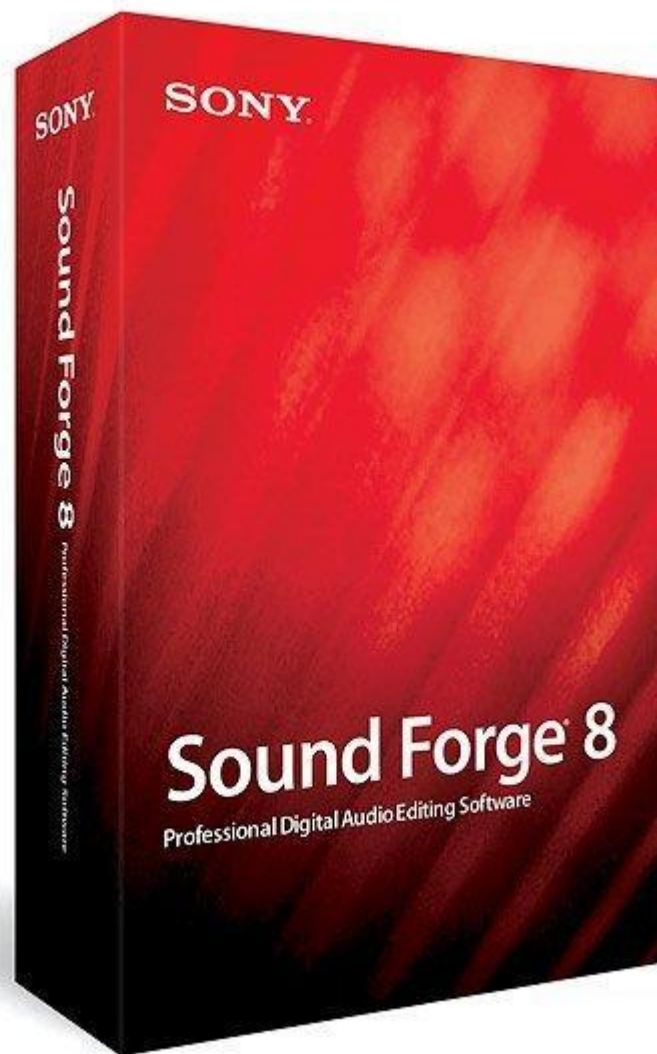


Рис.9. Sound Forge и CorelDraw.

Мультимедийный компьютер

АППАРАТНЫЙ СОСТАВ МУЛЬТИМЕДИЙНОГО КОМПЬЮТЕРА

- Корпус с блоком питания
- Системная (материнская) плата
- Центральный процессор
- Оперативная память
- Видеоадаптер
- Монитор
- Накопитель на жестких дисках
- Клавиатура
- Мышь
- Дисковод CD-ROM
- Дисковод гибких дисков
- Звуковая карта
- Дисковод DVD
- Модем
- Телевизионный и УКВ тюнер



Рис.10. Мультимедийный компьютер.

Заключение

На сегодняшний день мультимедийные технологии прочно укрепились во многих сферах деятельности. Множество программистов, сценаристов, дизайнеров работают над созданием всё новых и новых проектов.

Подводя итоги, можно отметить возможности и области применения мультимедийных продуктов и технологии.

Основными целями применения продуктов, созданных в мультимедиа технологиях (CD-ROM с записанной на них информацией), являются:

- Популяризаторская и развлекательная (CD используются в качестве домашних библиотек по искусству или литературе).
- Научно-просветительская или образовательная (используются в качестве методических пособий).
- Научно-исследовательская - в музеях и архивах и т.д. (используются в качестве одного из наиболее совершенных носителей и "хранилищ" информации).

Список литературы

- Информационный сайт <http://informika.ru>
- Лекции по курсу «Мультимедийные технологии».
- «Мультимедиа для всех». Статьи И.Р.Куцнецова (<http://inftech.webservis.ru/it/multimedia>).
- Сайт рефератов <http://www.bankreferatov.ru>
- Свободная энциклопедия Википедия <http://ru.wikipedia.org>
- «Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров». Статья «Мультимедия» <http://cdo.bseu.by/dl/hardware>