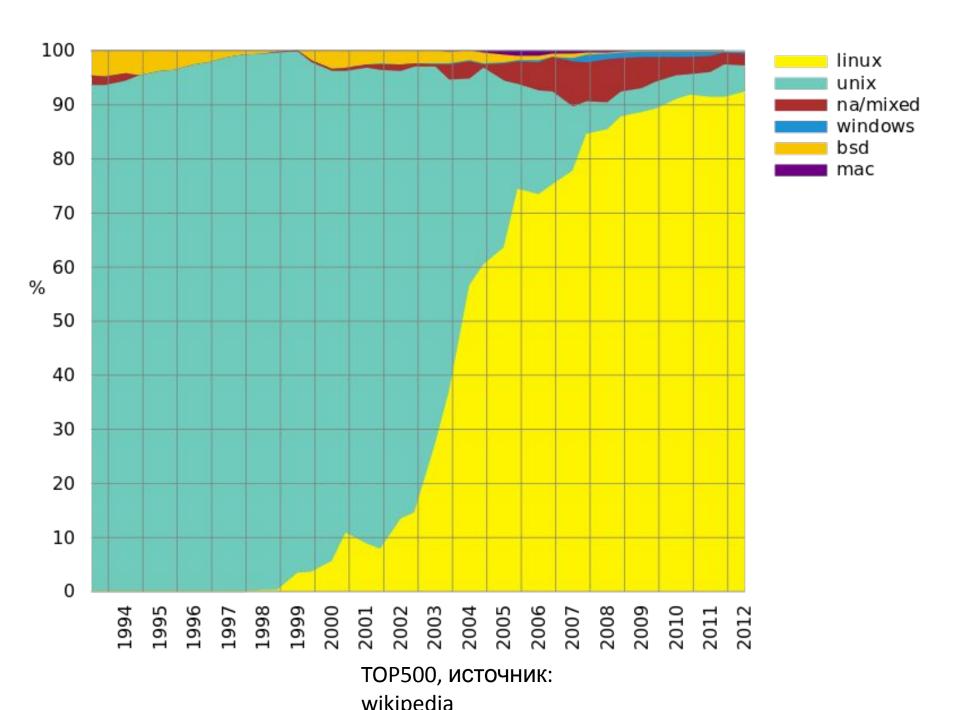
# Практикум на ЭВМ, 261 гр. (IV семестр)

Георгий Чернышев chernishev@gmail.com

### Tema: программирование для ОС Linux

- Зачем?
  - Получение востребованных знаний
    - TOP500, big data, серверы и т.д.
  - Посмотреть как оно "за кулисами", обучение
    - Есть исходные коды всего, можно "вырасти" в кого угодно: специалиста по компиляторам (разобрав gcc), специалиста по СУБД (PostgreSQL), специалиста по графике (разобрав пару 3D движков) и т.д.
    - Существует точка зрения, что университетское обучение проигрывает самостоятельной работе (вышеупомянутое обучение методом разбора) по результативности
  - Альтернативная ос
  - Знакомство с принципами индустриальной разработки
  - Доступ к профессиональному сообществу



### Tema: программирование для ОС Linux

- Знакомство с ОС, командная строка
- Введение в скриптовый язык
- Работа с файлами
- Управление данными
- Отладка, юнит-тестирование, контроль версий
- Многопоточное программирование
- Сокеты
- ... если успеем, то: QT, работа с СУБД и еще куча всего

#### Как будем заниматься

- Опросы
  - Читаем литературу и делимся знаниями с преподавателем
- Контрольные
  - "Допуск" к сдаче следующих ДЗ (против любителей не ходить, а в конце принести всё)
- Домашние задания
  - Очевидно
- Хвосты с прошлого семестра
  - Да, я не забыл
- Постараюсь сделать SVN
- Самостоятельная работа необходима!
  - Интернет, курс Симуни

#### Чтение литературы

- План (с книгами и номерами страниц) по ссылке
  - https://docs.google.com/document/d/138WLPhT kmurlbqTilvW-sEYvAC-Qn0CT-PtuXPR1OqI/edit?us p=sharing
- Опросы будут проходить по четвергам
- Не прочтете не сможете выполнить практическое задание.

#### Литература

- Обязательный список:
  - Основы программирования в Linux, 4-е издание. Нэйл Мэтью, Ричард Стоунс. Бхв Петербург 2009.
  - Linux. Руководство программиста. Дж. Фуско. --- СПб.: Питер 2011. ---448C.
  - Linux: программирование в примерах. А. Роббинс. Изд. 3-е./Пер. с англ. --- М.: КУДИ<u>Ц-ПРЕСС</u>, 2008 --- 656 С









- Дополнительный:
  - Любые другие книги, которые сочтете нужными
  - MAN, лучшая замена всему вышеперечисленному, но на английском языке

#### Домашнее задание

- Поставить виртуальную машину, а в нее Ubuntu
- Поставить инструментарий по своему усмотрению
  - Редакторы: vim, emacs, nano, code::blocks, QTCreator, ...
  - Midnight Commander (подобен FAR'y, сильно упрощает жизнь)
  - Отладчик Valgrind (понадобится позднее)
  - Систему контроля версий SVN (понадобится позднее)
- Написать, откомпилировать и запустить "hello world"
- Потратить оставшееся время на освоение командной строки
- В пятницу предъявить мне результаты труда

#### Инструкции (не очень детальные)

- Ставим VirtualBox
  - Там более-менее всё очевидно
- Ставим Ubuntu (рекомендуется 12.04)
  - Запустите VB и создайте новую VM, там выберите Linux и Ubuntu
  - Память: минимум 512МБ, не отдавайте более половины что есть в системе
  - Диск: создайте новый типа VDI, фиксированного размера, рекомендуют хотя бы 8 ГБ, берите 20 ГБ и хватит на всё (для наших задач)
  - Настройки->Подключить CD-диск
  - Следуйте инструкциям установки
  - Выньте диск
  - Подробные инструкции на английском языке <a href="http://www.psychocats.net/ubuntu/virtualbox">http://www.psychocats.net/ubuntu/virtualbox</a>
  - Установка Ubuntu http://www.ubuntu.com/download/help/install-desktop-long-term-support

#### Что упростит жизнь

- Если экран фиксированного размера или тормозит, то challenge: самостоятельно поставить Guest Additions
  - http://www.virtualbox.org/manual/ch04.html
- Настройка двунаправленного буфера копирования (свойства виртуальной машины)
- Интернет должен работать из коробки
  - Перекидывать файлы через SVN

## Полезные команды (пока - "заклинания")

- ls, rm, mv, cd, ps, ...
- mc избавит от всего что выше, ну почти
- grep <шаблон поиска>
- nano <имя файла>
- sudo apt-get install <имя пакета>
- g++ <имя файла>
- Что же это такое?
  - Ключик --help, например ls --help
  - man <часть заклинания>
  - google.com

# Задание на сегодня (выполняется на си)

- Дан список списков, где каждый подсписок это названия некоторого города. Гарантируется, что списки попарно не пересекаются.
- Вам дан на вход список посещенных городов.
- Задача: вывести неповторяющийся список городов, с сохранением порядка относительно первого посещения. Кроме того, необходимо совершить этот вывод в канонической форме. Каноническое название города это первый элемент соответствующего списка.
- Вход не должен быть регистрозависимым
- Представление данных на ваш выбор: можно массив строк, можно списки и т.д. Однако названия городов обязательно представляются в виде строк.
- Все кто покажут на паре, будут освобождены от демонстрации и запуска этой программы в Linux.

#### Пример к задаче

- Данные:
  - Санкт-Петербург, Питер, Ленинград,
    Петроград
  - Москва, Кучково, МСК,
  - Бологое
  - ТВЕРЬ, Калинин
- Исходная строка: бОЛОгое, мск, Санкт-Петербург, КалиНиН, Москва, тверЬ, Питер
- Результат: Бологое, Москва, Санкт-Петербург, ТВЕРЬ