Тема 5 «Принципы разработки тестов»



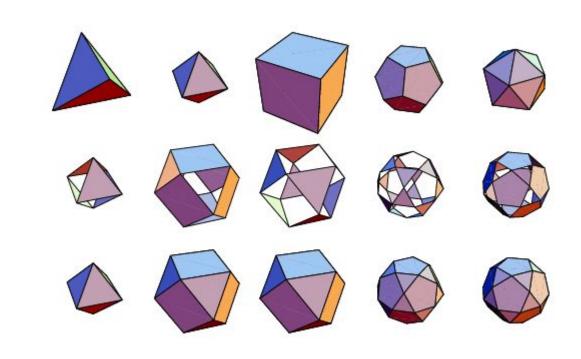
«как покормить кошку»

Что мы изучили в прошлой теме? Что запомнили?

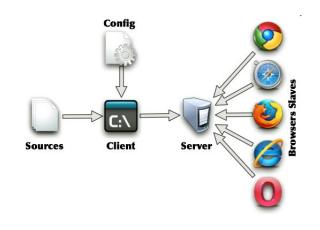
- ✓ Пути выявления требований.
- ✓ Особенности анкетирования.
- ✔ Направления прототипирования.
- ✓ Что было легче всего?
- ✓ Что вызвало сложности?

Виды тестов

+ вспомним пару определений



Тест-кейс (test case) – это набор входных данных, условий выполнения и ожидаемых результатов, разработанный с целью проверки того или иного свойства или поведения программного средства.



Потренируемся на кошках!

Тест-кейс

Тест – «триплет» Вход/Состояние/Выход – последовательность шагов/действий, которая переводит систему из одного состояния в другое

Триплет **ISO**, где:

- •[I] is input data or action (входные данные или действия)
- •[S] is State of system at which data will be input (состояние системы, которая получает входные данные или воздействие)
- •[O] is the expected Output (ожидаемые Выход, выходные данные или выходной состояние системы)

Выполненный с определенной Целью!



Чек-лист (check-list) – это набор идей тестов.



Задание (см. следующий слайд)

root@vpupkin# cat /dev/ass > /dev/head

30.03.12 14:25 #AA-217272

Arris: Система

восстановления пароля

говорит, что пользователя

с таким емейлом у нее

нет. Но и зарегаться

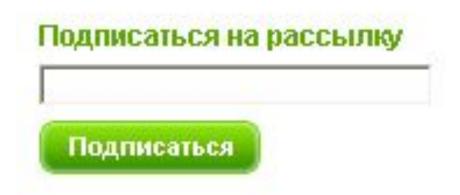
заново не позволяет,

говорит — «пользователь

с таким емейлом уже

зарегистрирован»

фейспалм





Какие бывают тесты

Основные виды тестов:

- позитивные;
- негативные.

Направления тестирования:

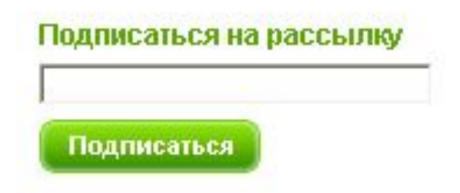
- статическое;
- динамическое.

Методы тестирования:

- чёрный ящик;
- белый ящик;
- серый ящик.

Виды тестирования:

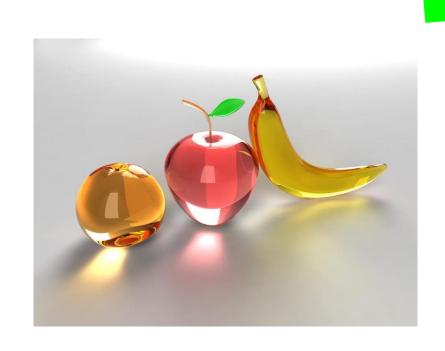
- инсталляционное;
- регрессионное;
- нового функционала;
- конфигурационное;
- совместимости;
- удобство использования;
- интернационалиазации;
- локализации;
- исследовательское.





Классы эквивалентности

Как сэкономить уйму времени!



Класс эквивалентности (equivalence class) – набор тестов, полное выполнение которого является избыточным и не приводит к обнаружению новых дефектов.



По всем пунктам – активно обсуждаем!

Признаки эквивалентности (несколько тестов эквивалентны, если):

- Они направлены на поиск одной и той же ошибки.
- Если один из тестов обнаруживает ошибку, другие её тоже, скорее всего, обнаружат.
- Если один из тестов **HE** обнаруживает ошибку, другие её тоже, скорее всего, **HE** обнаружат.
- Тесты используют схожие наборы входных данных.
- Для выполнения тестов мы совершаем одни и те же операции.
- Тесты генерируют одинаковые выходные данные или приводят приложение в одно и то же состояние.
- Все тесты приводят к срабатыванию одного и того же блока обработки ошибок («error handling block»).
- Ни один из тестов не приводит к срабатыванию блока обработки ошибок («error handling block»).

Граничные условия

(border conditions) — это те места, в которых один класс эквивалентности переходит в другой.



Граничные условия очень важны, и их обязательно следует проверять в тестах, т. к. именно в этом месте чаще всего и обнаруживаются ошибки.





DTD&C.pdf

canerPadmanabl
\CONDomainTes

Пример

Проверить реакцию приложения на ввод слишком короткого (менее трёх символов) или слишком длинного (более 20-ти символов) имени пользователя, которое может содержать только английские буквы, цифры и знак подчёркивания.

Классы эквивалентности:

- 1. Позитивный тест: строка допустимых символов длиной от трёх до 20ти символов включительно.
- Негативный тест: строка короче трёх символов.
- 3. Негативный тест: строка длиннее 20-ти символов.
- Негативный тест: строка длиной от трёх до 20-ти символов, содержащая недопустимые символы.

Тесты:

- 1. ABCD, ABCDEFGHIJKLMNOPQRST, abc 12 DEf
- АА, {пустая строка}
 АААААААААААААААААА (21 символ)
- 4. Abcd#23456%@#&#%^#



И ещё один пример. Для обсуждения!

«Чтобы добавить файл в свою фотогалерею на сайте, пользователь должен кликнуть по кнопке Открыть, выбрать файл и кликнуть по кнопке ОК».

Давайте абстрагируемся от пользовательского интерфейса и подумаем о файле. Какие случаи нам надо будет проверить?

Выводы

- Классы эквивалентности не всегда очевидны.
- Как правило, негативных тестов получается больше, чем позитивных.
- Принадлежность теста к позитивным или негативным зависит от требований.



Рекомендации по разработке тестов

- Начинайте с простых очевидных тестов.
- Затем переходите к более сложным тестам.
- Помните о граничных условиях.
- Если остаётся время, занимайтесь исследовательским тестированием.



Последовательность разработки и выполнения тестов

- Простые позитивные.
- Простые негативные.
- Сложные позитивные.
- Сложные негативные.



Документирование тестов

Приоритет

Связанное с тестом требование

Заглавие (суть) теста

Ожидаемый результат по каждому шагу

						каждому шагу
UG_U	Α	R97	1 - 1	. •	Галерея, загрузка файла,	
1.12			ея	файла	имя со спецсимволами	
					Приготовления: создать	
					непустой файл с именем	
					#\$%^&.jpg	
Иденти	1-				1. Нажать кнопі исходные	1. Прявляется окно загрузки
фикато	p				картинку»	
•					2 Нажать кнопку «Быбрать»	2. Появляется диалоговое
					картинку» 2. Нажать кнопку «Б необходимы	е браузера выбора
					для	файла для загрузки
					3. Выбрать из с	Файна для загрузки
					Б. БЫОРАТЬ ИЗ СПИСКА ————————————————————————————————————	
		Мол	VIII 14		приготовленный Теста	появляется в поле «Файл»
			уль и		4. Нажать кнопку «ОК»	4. Диалоговое окно файла
		поді	модулі	D		закрывается, в поле «Файл»
						появляется полное имя
						файла
					5. Нажать кнопку «Добавить	5. Выбранный файл
					в галерею»	появляется в списке
					·	файлов галереи
						' '

Шаги

Свойства хорошего тест-кейса

Хороший тест-кейс удовлетворяет следующим критериям:

- Обладает высокой вероятностью обнаружения ошибки.
- Исследует соответствующую («ту, которую надо») область приложения.
- Выполняет какие-то интересные действия.
- Не выполняет ненужных действий.
- Является не слишком простым, но и не слишком сложным.
- Не является избыточным по отношению к другим тестам.
- Делает обнаруженную ошибку очевидной.
- Позволяет легко диагностировать ошибку.

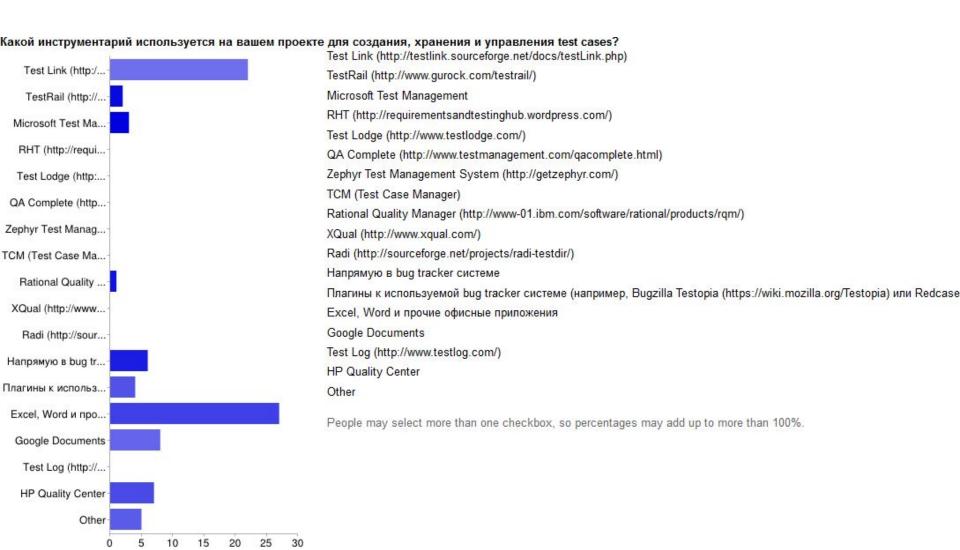


Тестовый сценарий (test scenario) – набор тестов (тест-кейсов), собранных в последовательность для достижения некоторой цели.

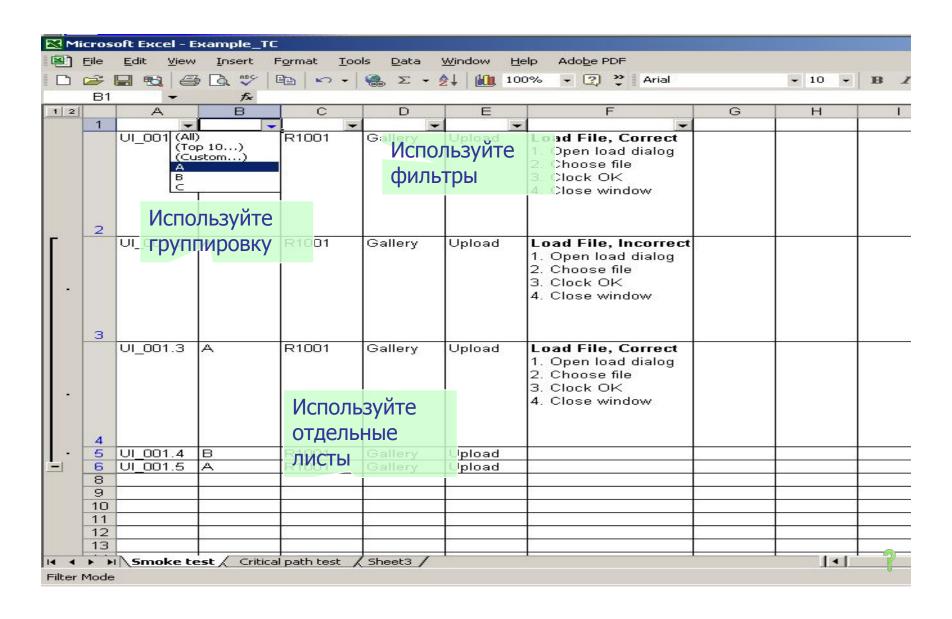
Хороший тестовый сценарий всегда следует некоторой логике, например: типичному использованию приложения, удобству тестирования, распределению функций по модулям и т.д.



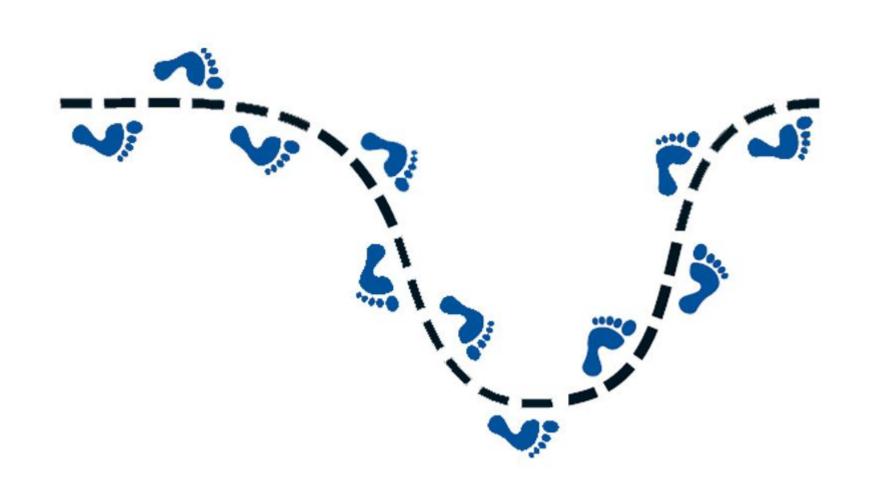
Какой инструментарий используется на вашем проекте для создания, хранения и управления test cases?



Тестовые сценарии: рекомендации



Шаги разработки тестов



1. Начинайте как можно раньше, ещё до выхода первого билда.



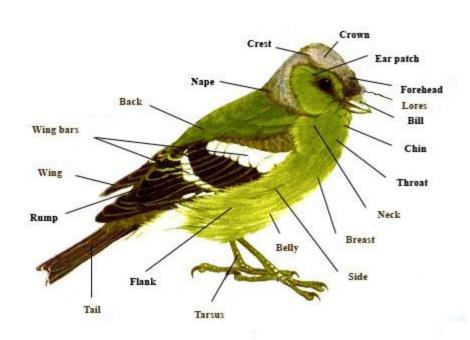
2. Разбивайте приложение на отдельные части/модули.



3. Для каждой области/модуля пишите чек-лист.



4. Пишите вопросы, уточняйте детали, добавляйте «косметику», используйте сору-paste.



5. Получите рецензию коллег-тестировщиков, разработчиков, заказчиков.



6. Обновляйте тесты, как только обнаружили ошибку или изменилась функциональность.

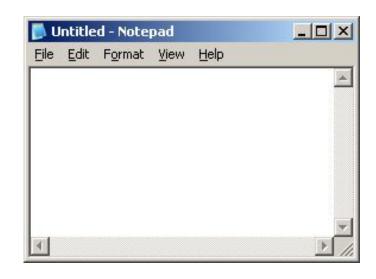


Пример разработки тестов



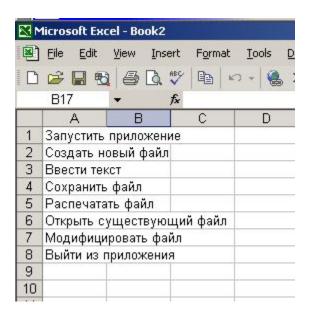
- 1. Что такое Notepad?
- 2. Какие функции для него наиболее важны?



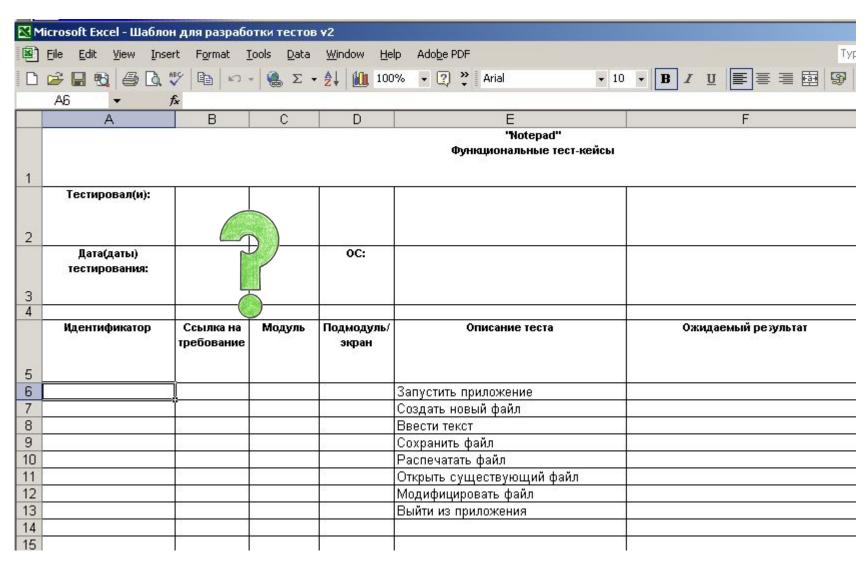


Что ещё?

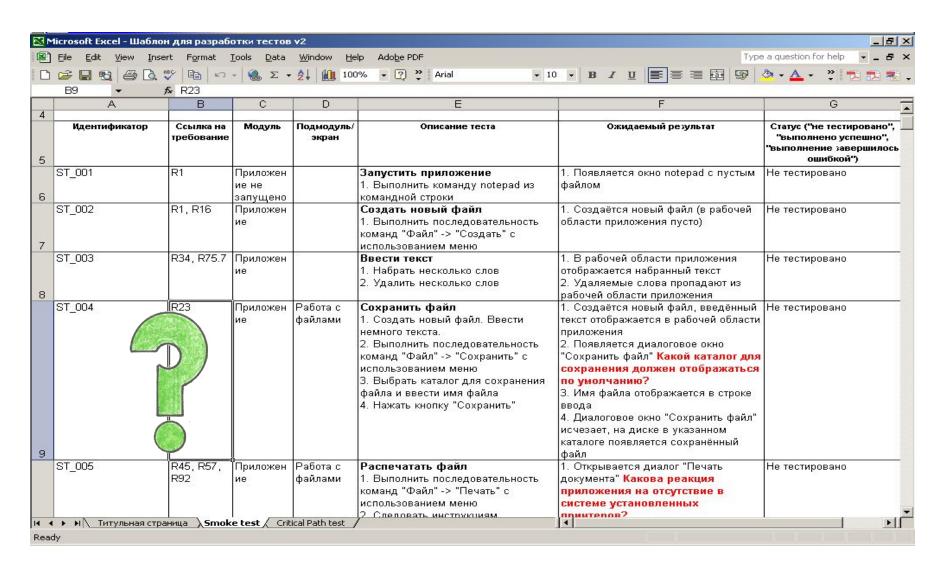
Итак, вот наш Smoke test



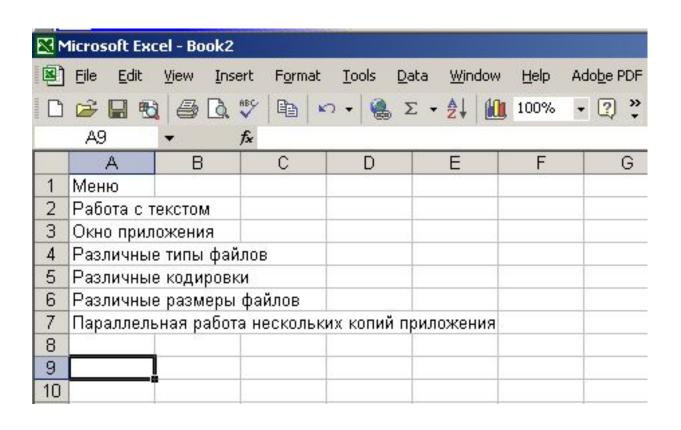
Перенесём его в шаблон для разработки тестов. Фактически, это – чек-лист. И сами пункты грамотно сформированного чек-листа – готовые заголовки тест-кейсов.



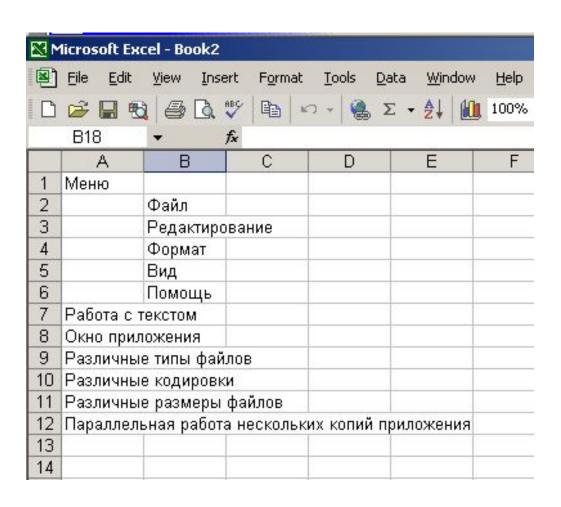
Когда мы распишем наши тесты по правилам, Smoke Test примет следующий вид:



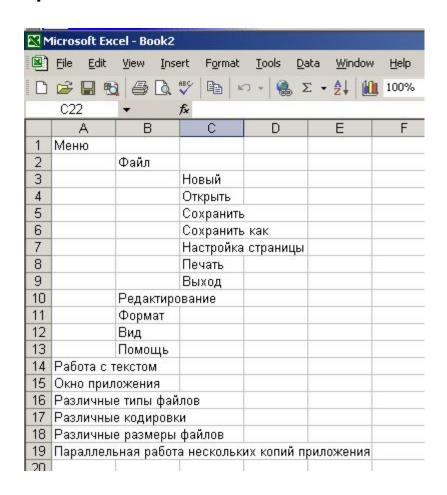
Аналогичным образом начинаем и продолжаем работать с тестом критического пути:



Детализируем чек-лист:



Продолжаем детализацию до тех пор, пока не получим логичный и достаточный набор тестов. После этого переносим его в шаблон и работаем аналогично тому, как мы делали это при разработке Smoke Test.



Есть вопросы? Давайте обсудим!



Как делать не нужно

Ввод данных:

- 1.Ввести в окно цифры
- 2.Проверить простейшие

тригонометрические операции результат (В результате

(1*1=1) 3.Проверить деление

числа на ноль 4. Проверить

наибольшии и наименьшии

значения с которыми

калькулятор может работать

5. Проверка ничего не

вводить в поле для ввода

1.Вводятся данные

2. Появляется коненчный

получилось:1)

3.Появляется ошибка "делить

на ноль нельзя"

4. Вводится диапазон от 1 до

32

2.5. Появляется ошибка "не

является допустимым

значением с плавающей

точкой "

Как делать хорошо

Проверка всех возможных вариантов ввода данных

- Запустите Калькулятор c:\calc.exe
- В GUI нажмите мышью 10,23 ±456789
- 3. В GUI нажмите кнопку "С"
- С верхнего ряда цифр. Кл-ры введите 10,23456789
- 5. Нажмите кнопку "С"
- С доп. цифр. Кл-ры введите
- 10,23456789
- Нажмите в GUI кнопку "<"
- Нажмите "backspace" 8.
- Нажмите кнопку "С"
- 10. Запустите Блокнот, наберите в нём символьную последовательность -10,23456789, скопируйте её в буфер
- обмена, перейдите в приложение Калькулятор и нажмите Ctrl+V

- Приложение запустилось.
- В ПВВР отображается 0
- 2. В ПВВР отобразилось -10,23456789
- В ПВВР отображается 0 3.
- В ПВВР отобразилось 10,23456789 4.
- В ПВВР отображается 0 5.
- 6. В ПВВР отобразилось 10,23456789
- В ПВВР отображается 10,2345678 7.
- В ПВВР отображается 10,234567 8.
- В ПВВР отображается 0 9.
- В ПВВР отобразилось -10,23456789