

Клубный час

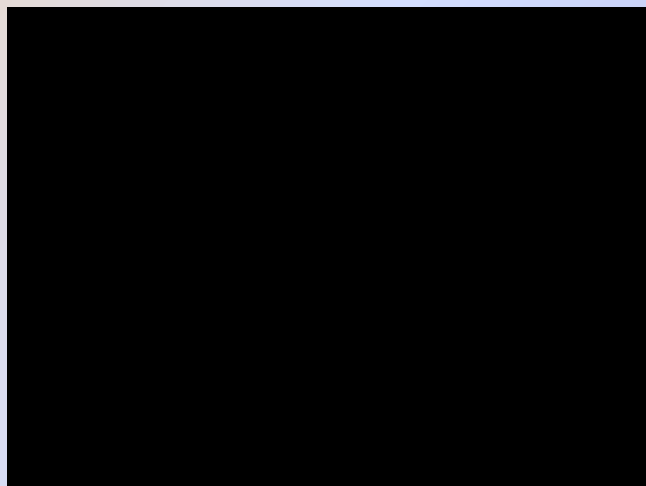
«Солнечный город профессий»



«Программист»

24 мая 2018

Игра «Назови профессию!»»



Загадка

Для компьютера программы составляет он всегда.

Циклы, сайты, подпрограммы - инструмент его труда.

программист



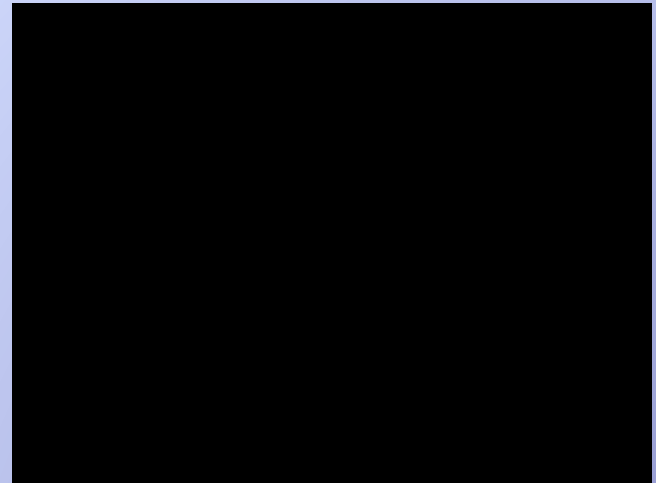
Кто такие программисты?



Программист - это человек, который занимается разработкой компьютерных программ. Для того, чтобы стать **профессиональным программистом**, требуется не только огромное терпение, но и особый склад ума, позволяющий разговаривать на одном языке с компьютером.



Гость: А где же нам найти **программиста**?
У нас сегодня в гостях Симка, она нас всему обучит. Ребята, из какого она мультфильма?







А знаете ли вы, что компьютеры могут складывать, умножать, сортировать или делать одновременно сотни других вычислений. Умная машина решает задачи, которые включают в себя огромное количество информации.



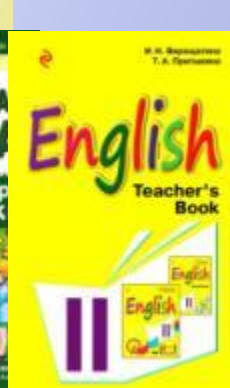
Она состоит из чисел, выраженных цифрами, слов, составленных из букв, а также сочетания цифр, букв или

Она называется «машинным языком программирования».

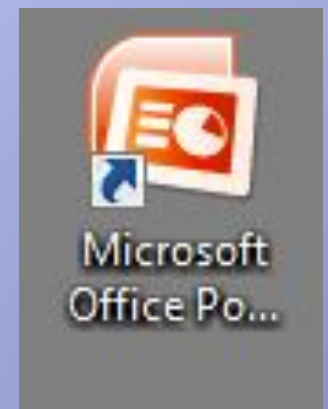
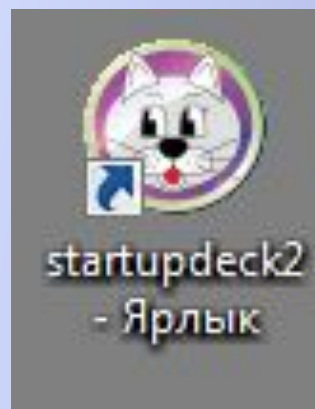
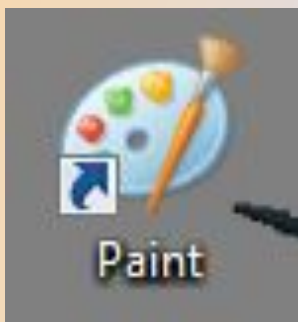
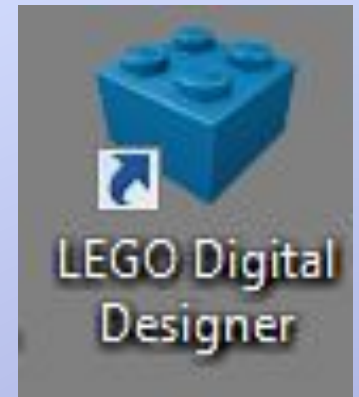
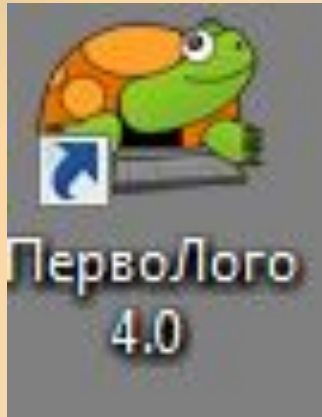


Игра «Что нужно для работы программиста?»





«Узнай компьютерную программу»

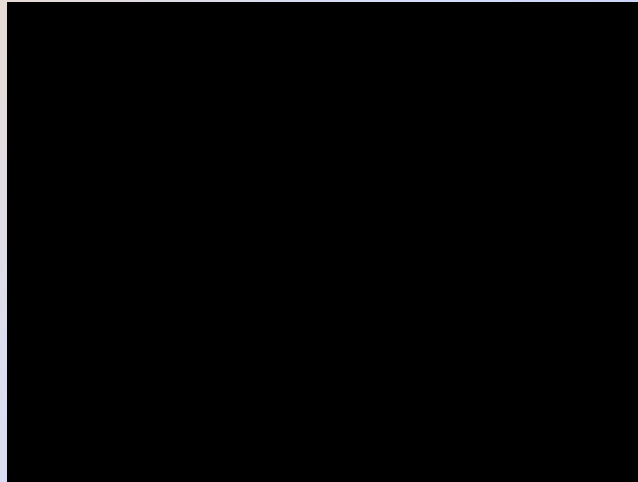


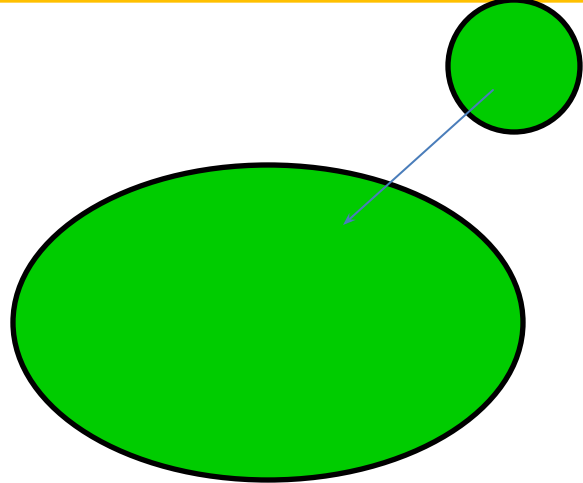


Это программа ПервоЛого 4, 0! **Среда визуального программирования** (вместо текстовых команд — картинки), разработанная специально для дошкольников и младших школьников. По сути дела это компьютерный альбом, в котором можно не только рисовать, писать и решать задачи, но и создавать мультфильмы и всевозможные интерактивные проекты. Поэтому программистами вы станете в следующем году!

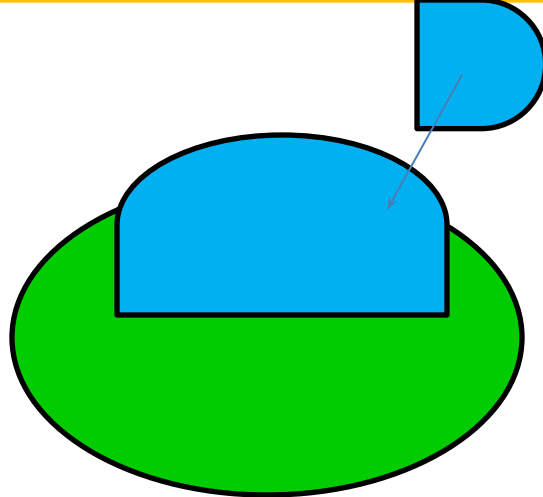


Физкультминутка

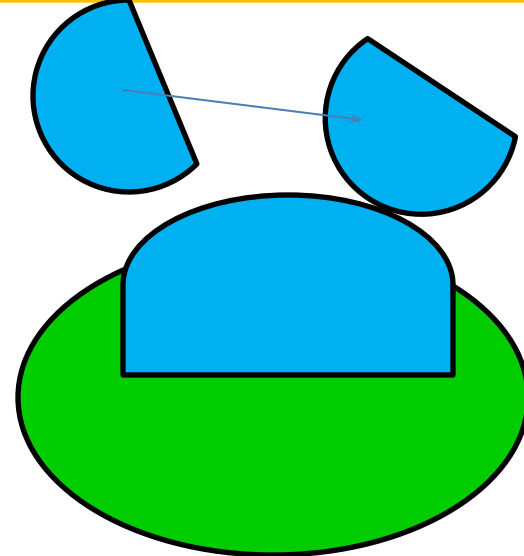




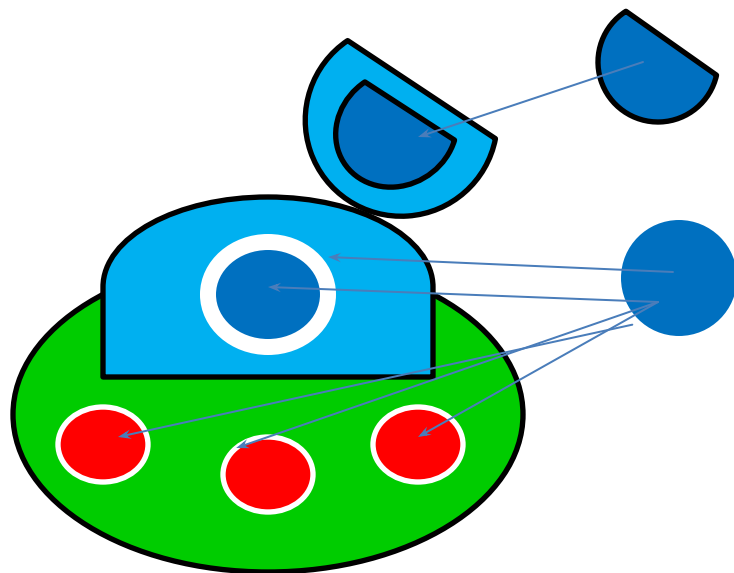
1



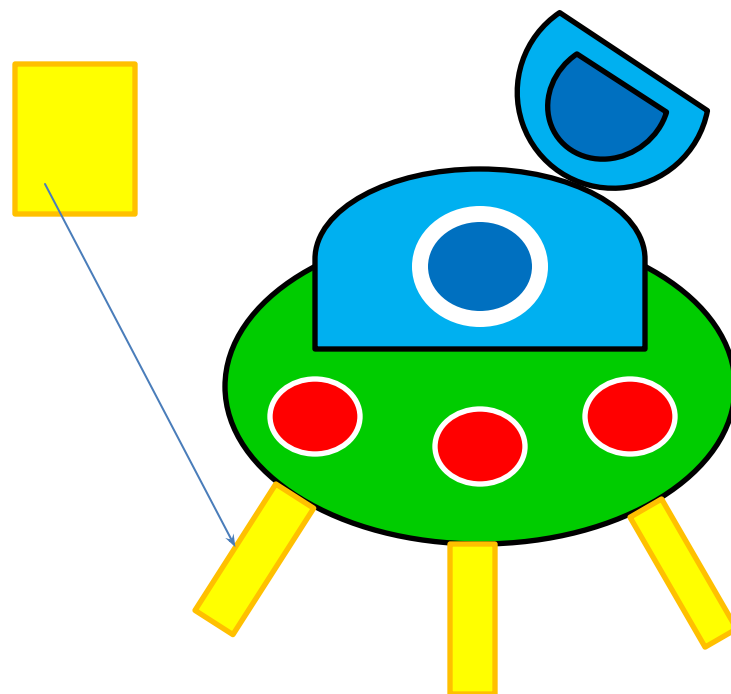
2



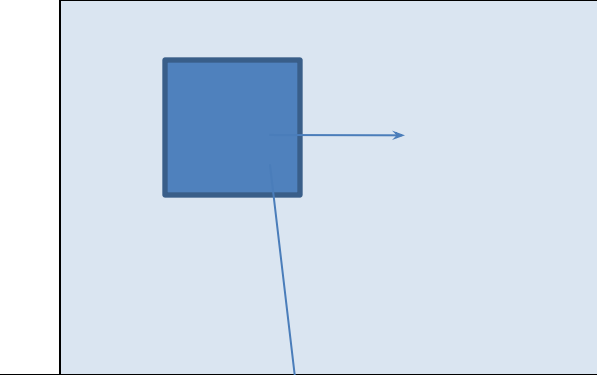
3



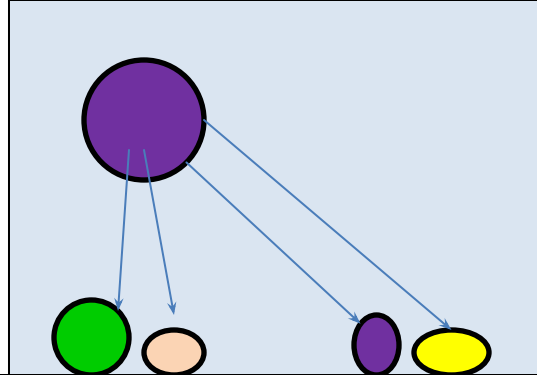
4



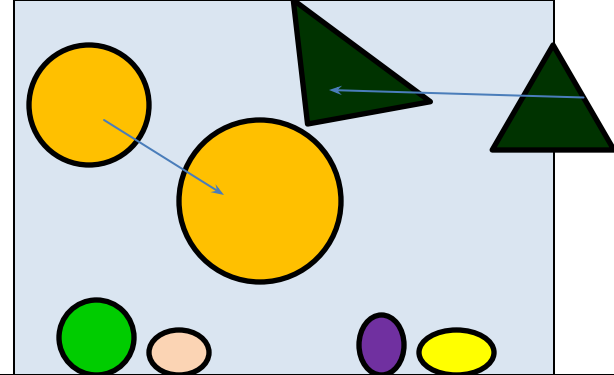
5



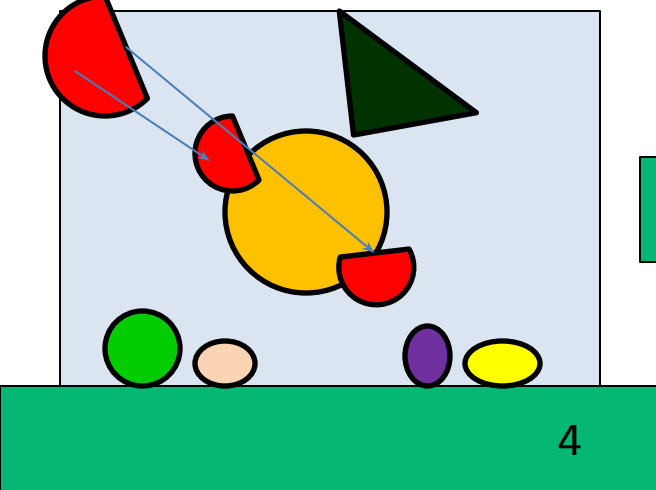
1



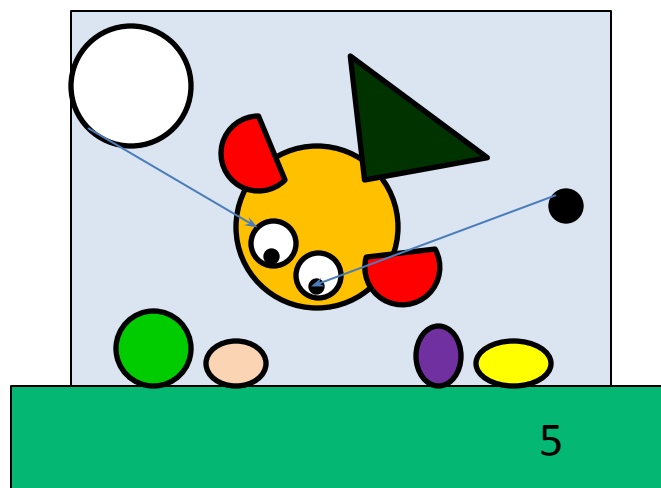
2



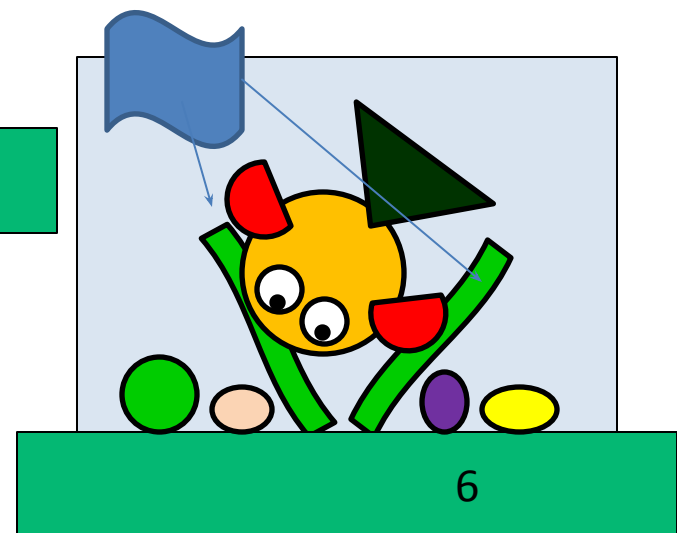
3



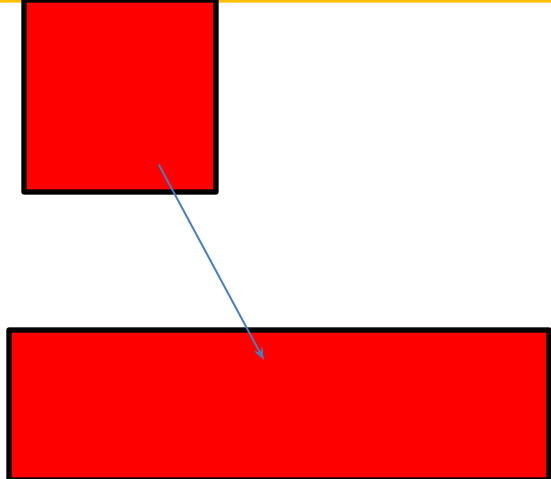
4



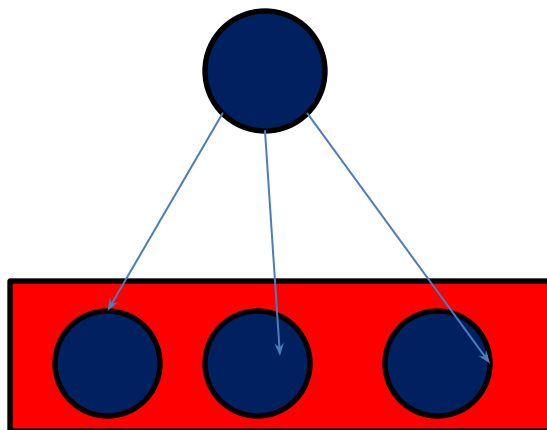
5



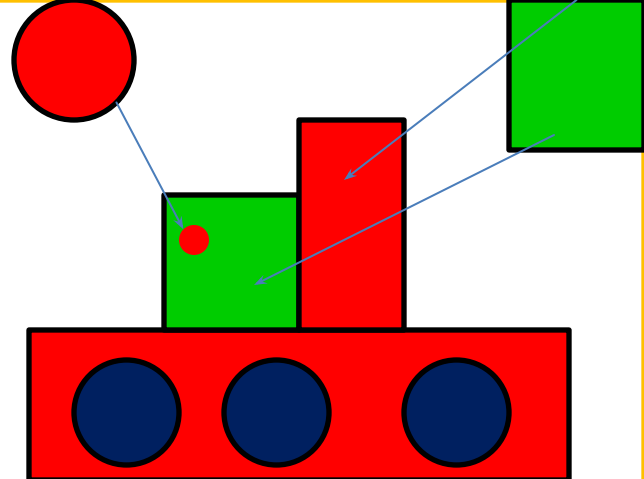
6



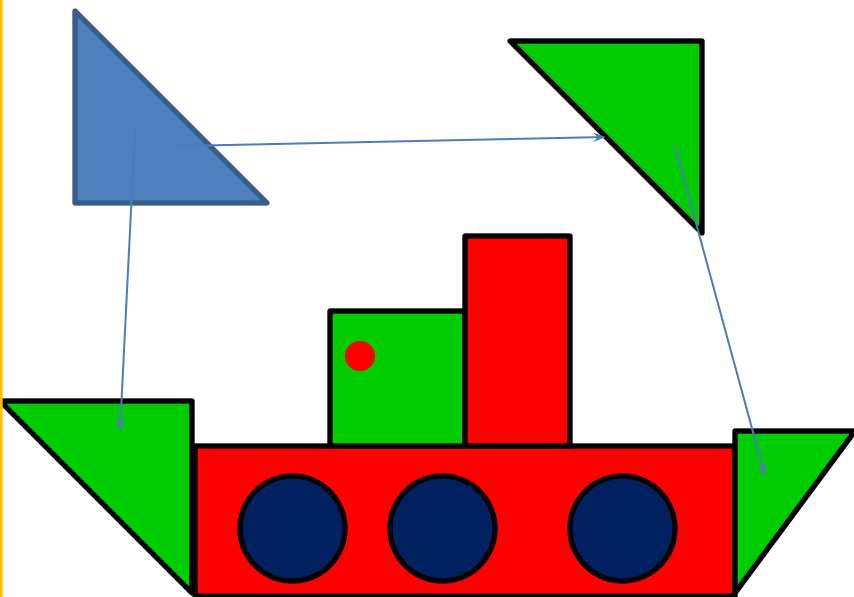
1



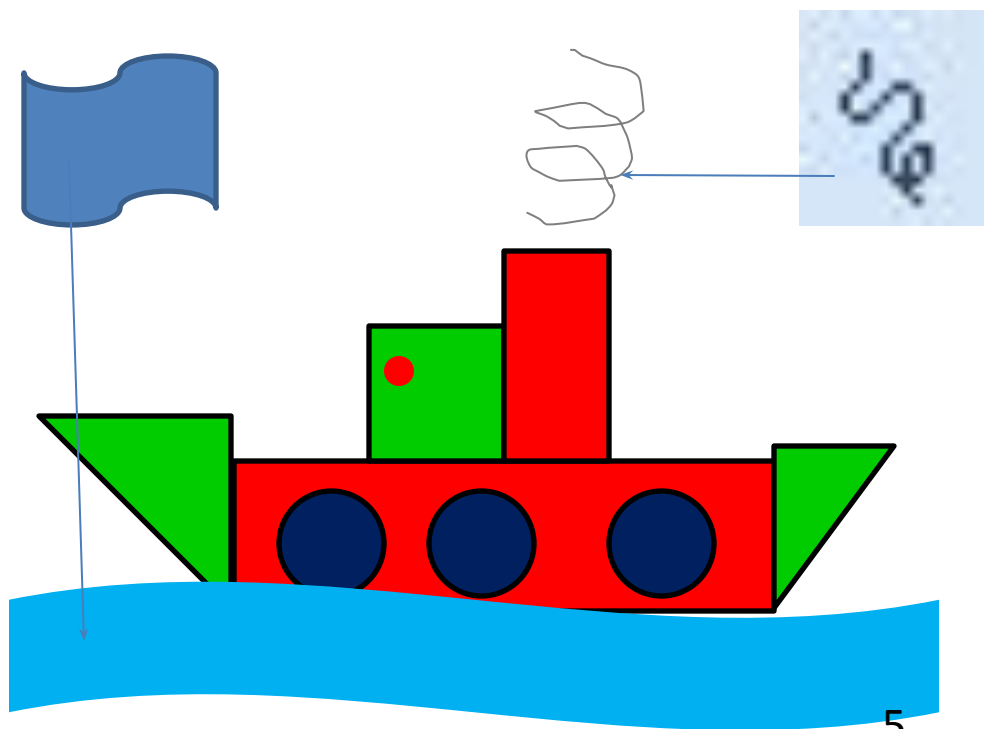
2



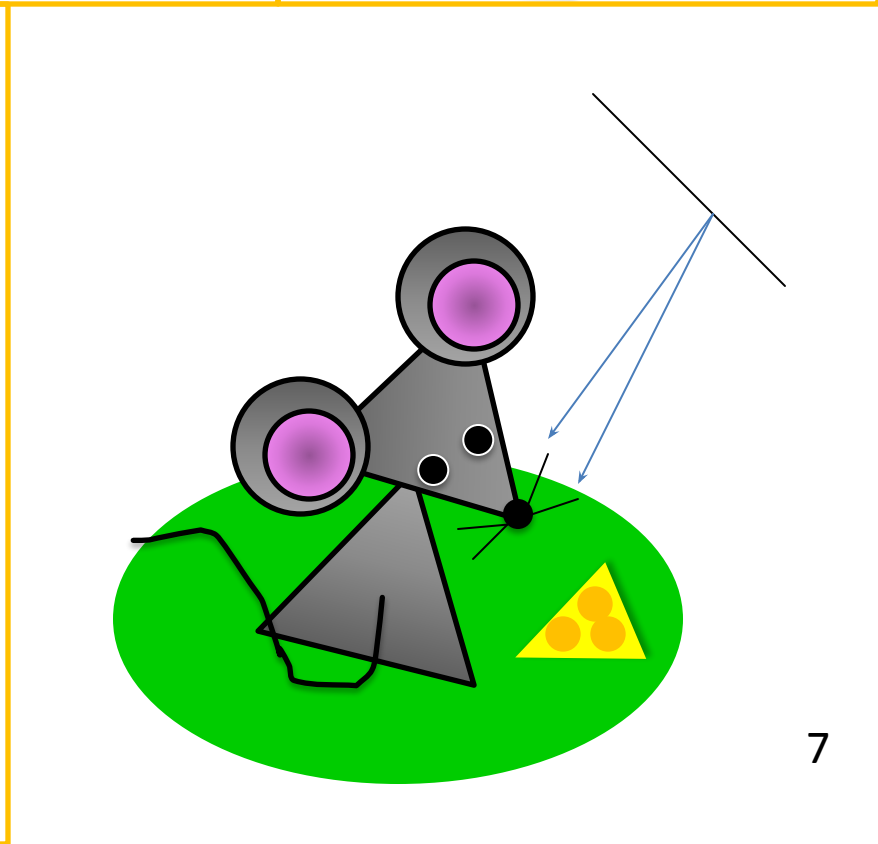
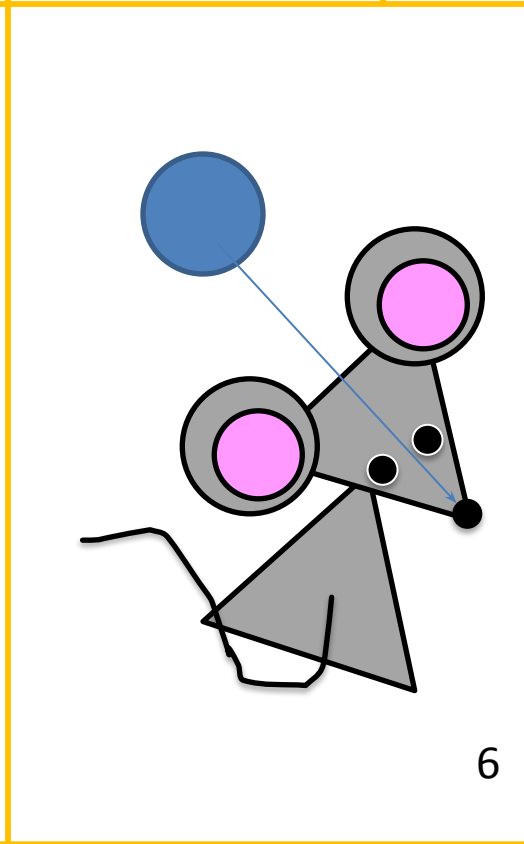
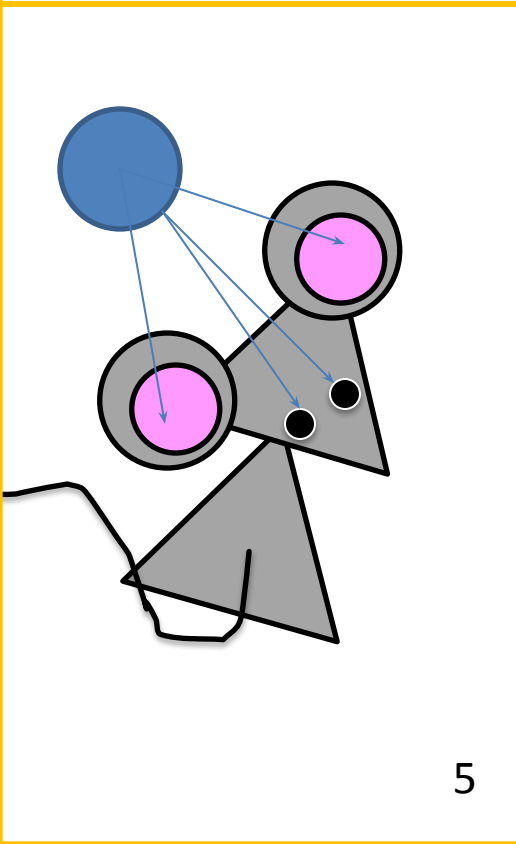
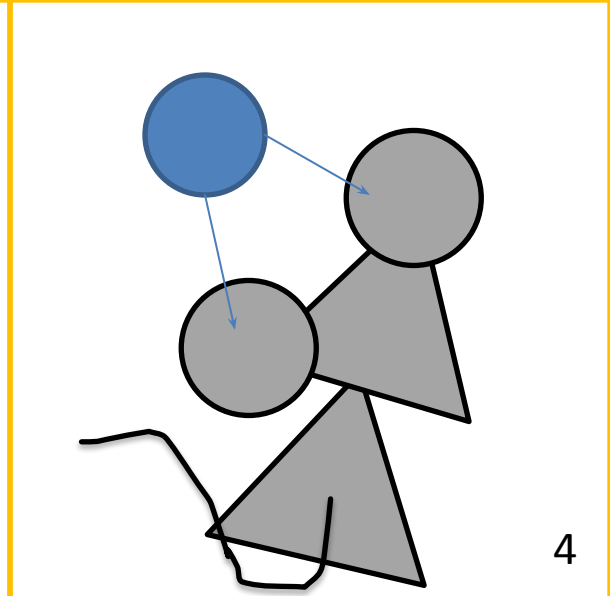
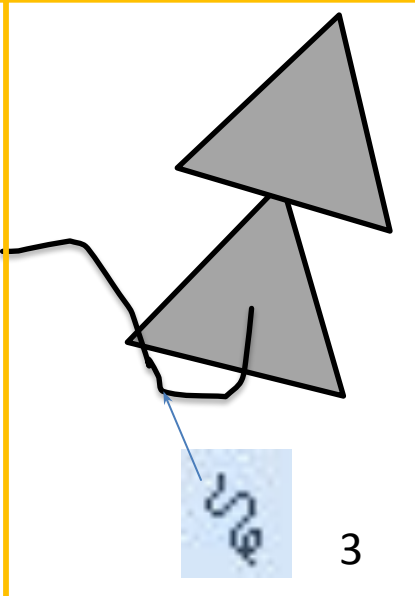
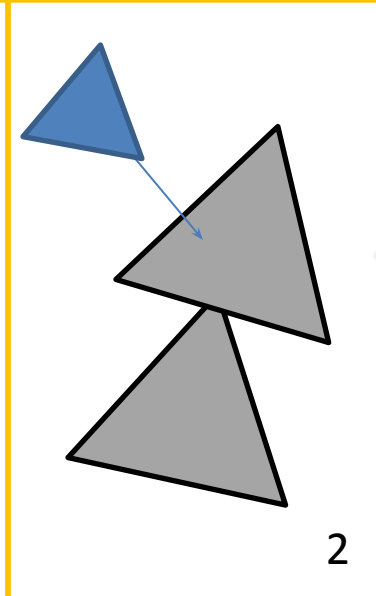
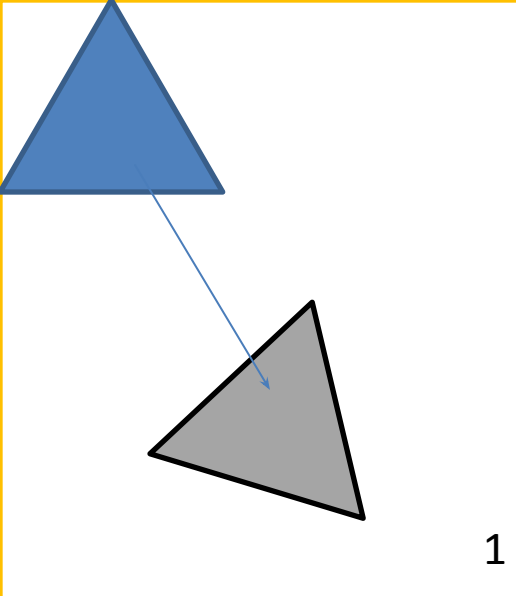
3

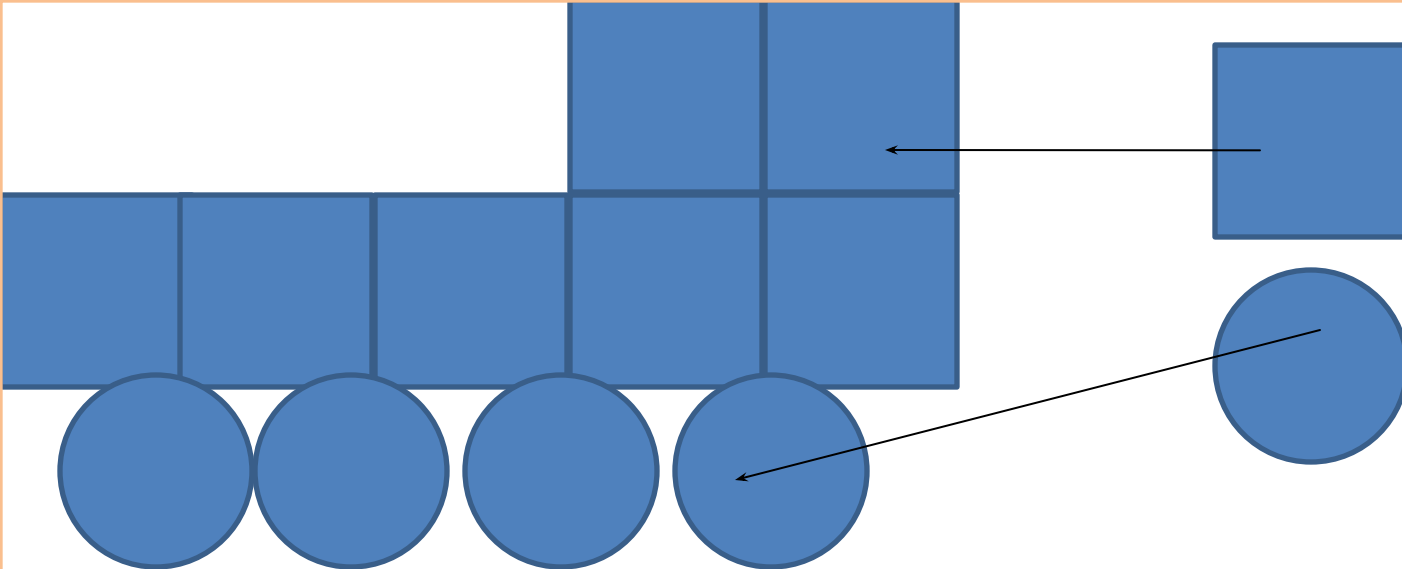


4

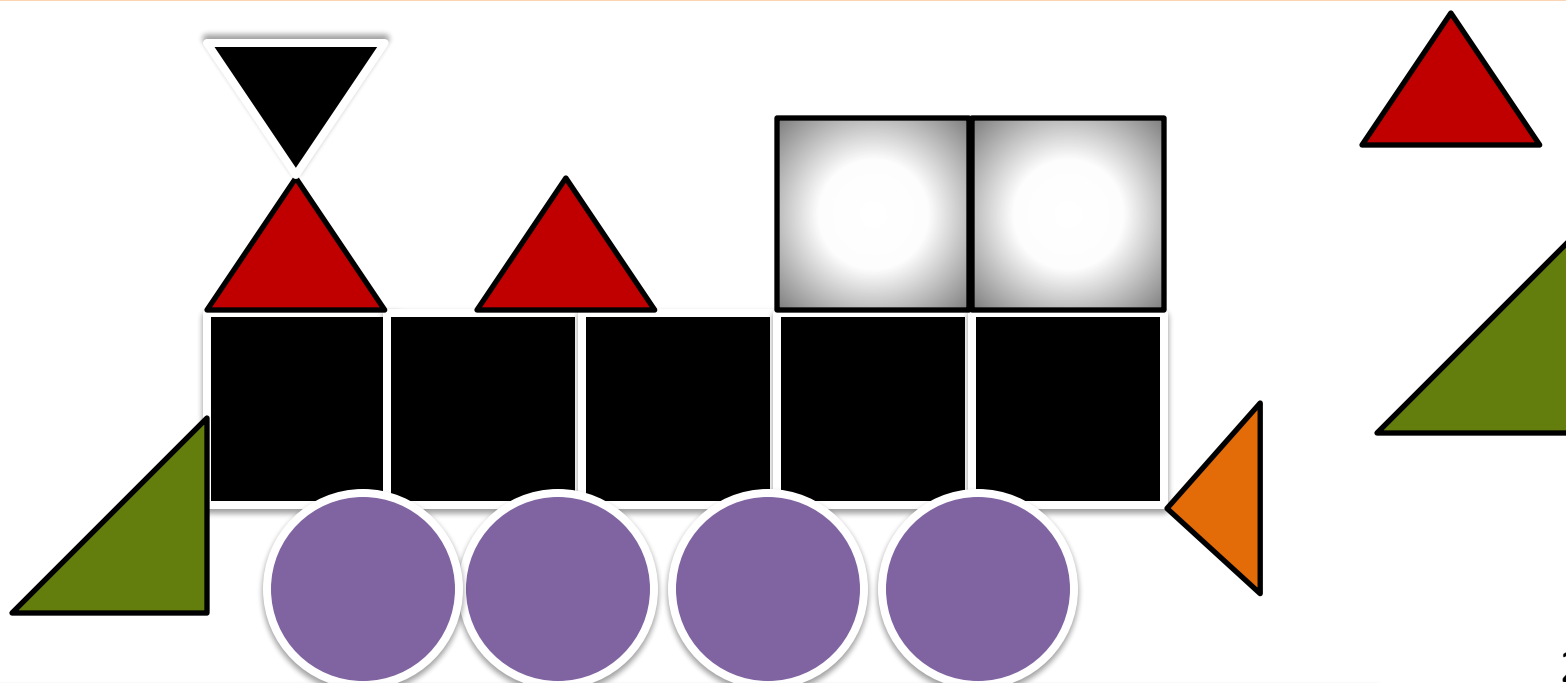


5

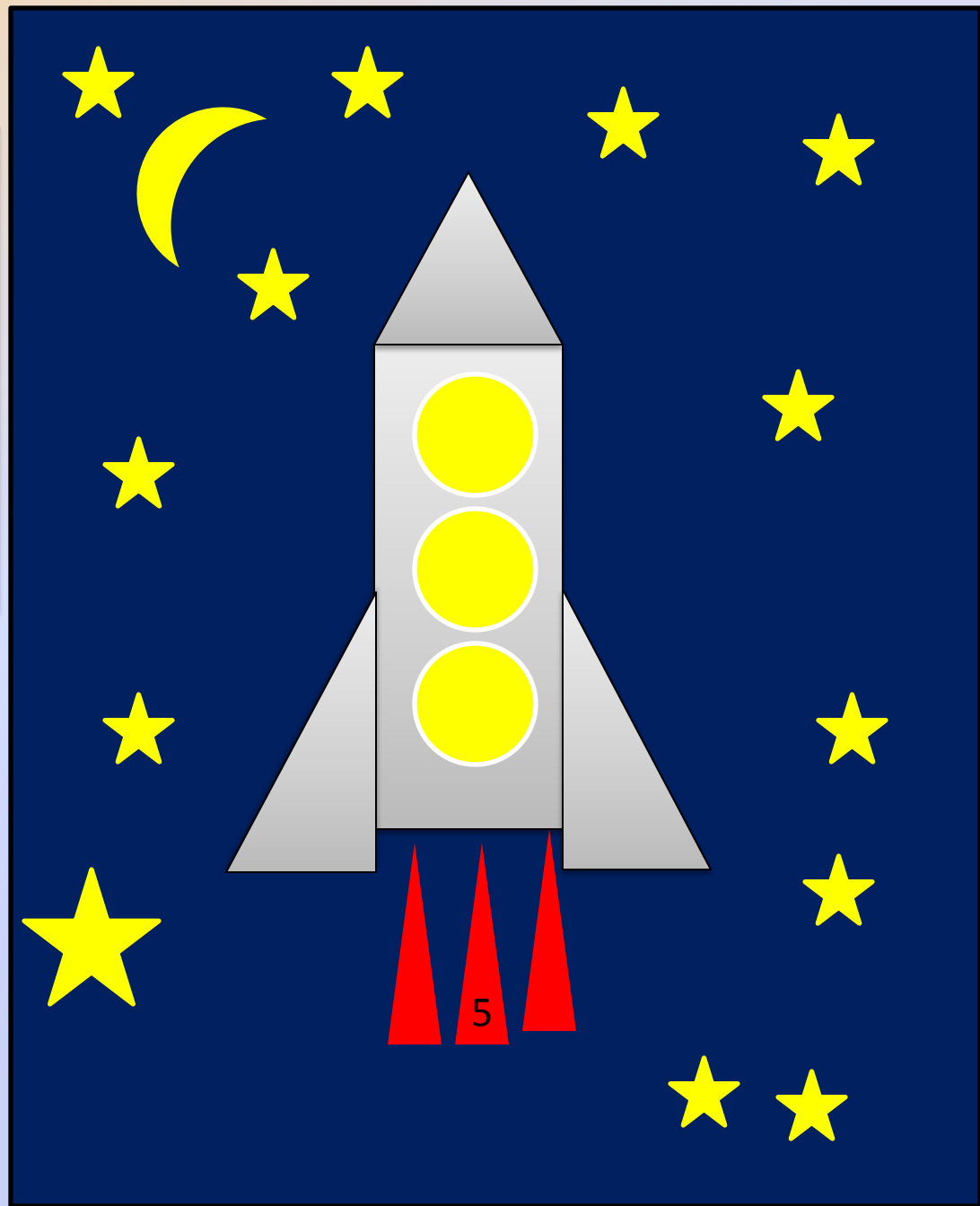
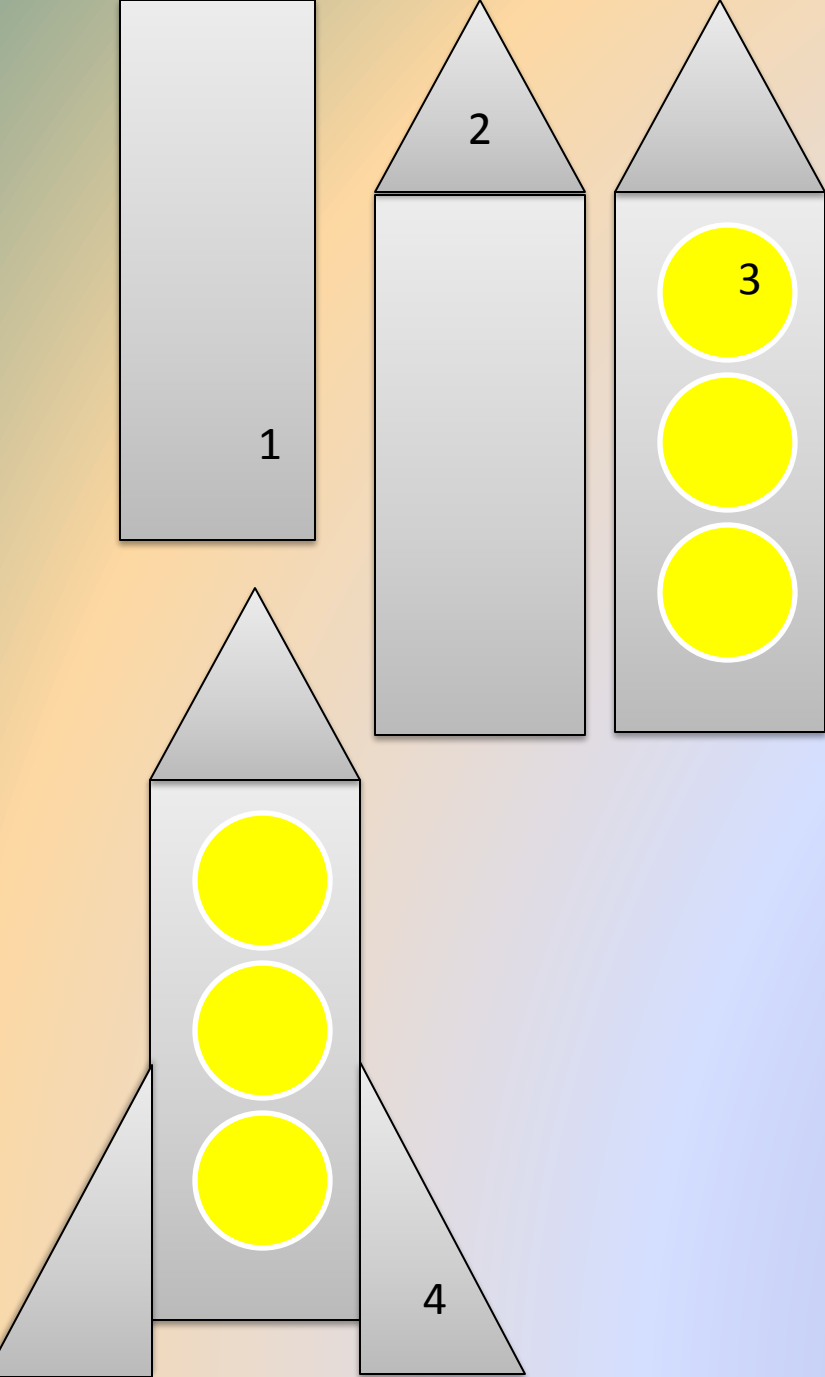


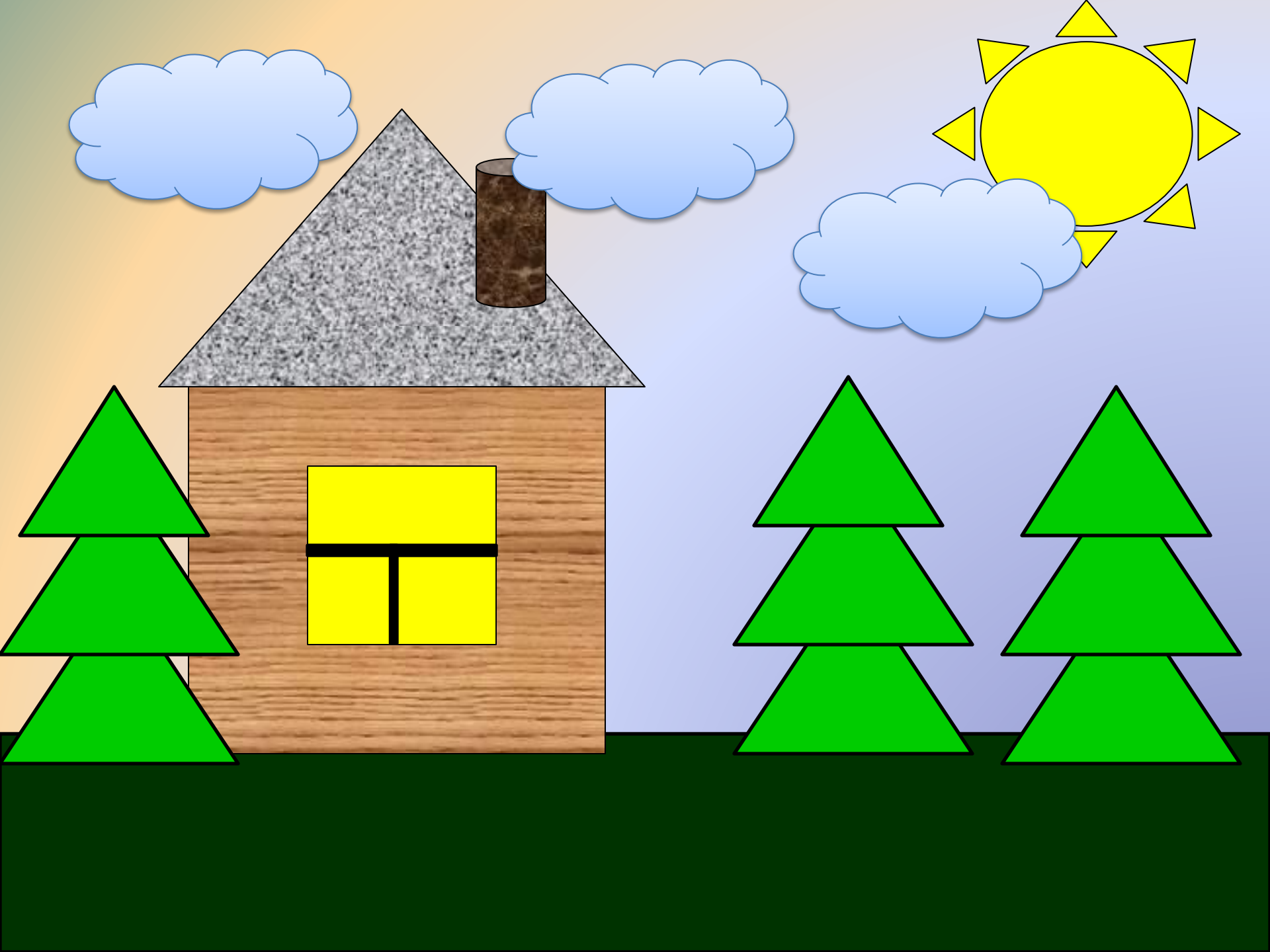


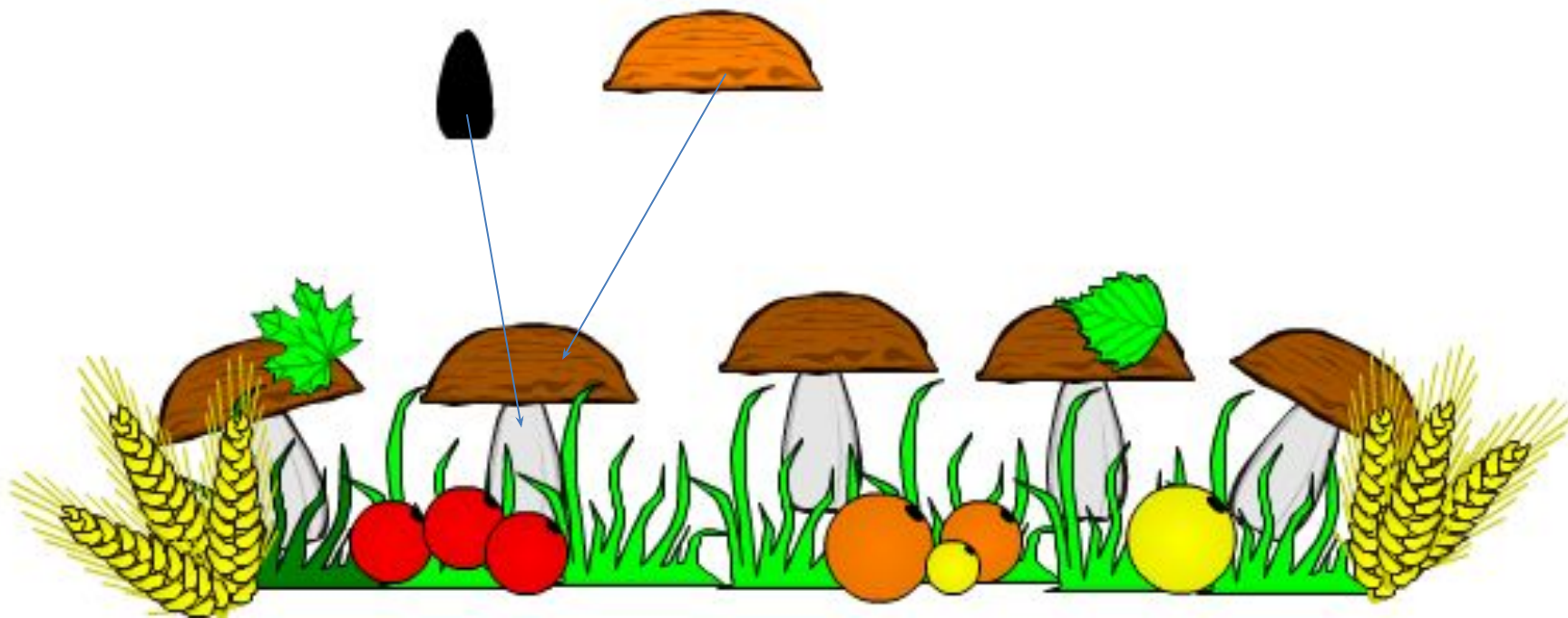
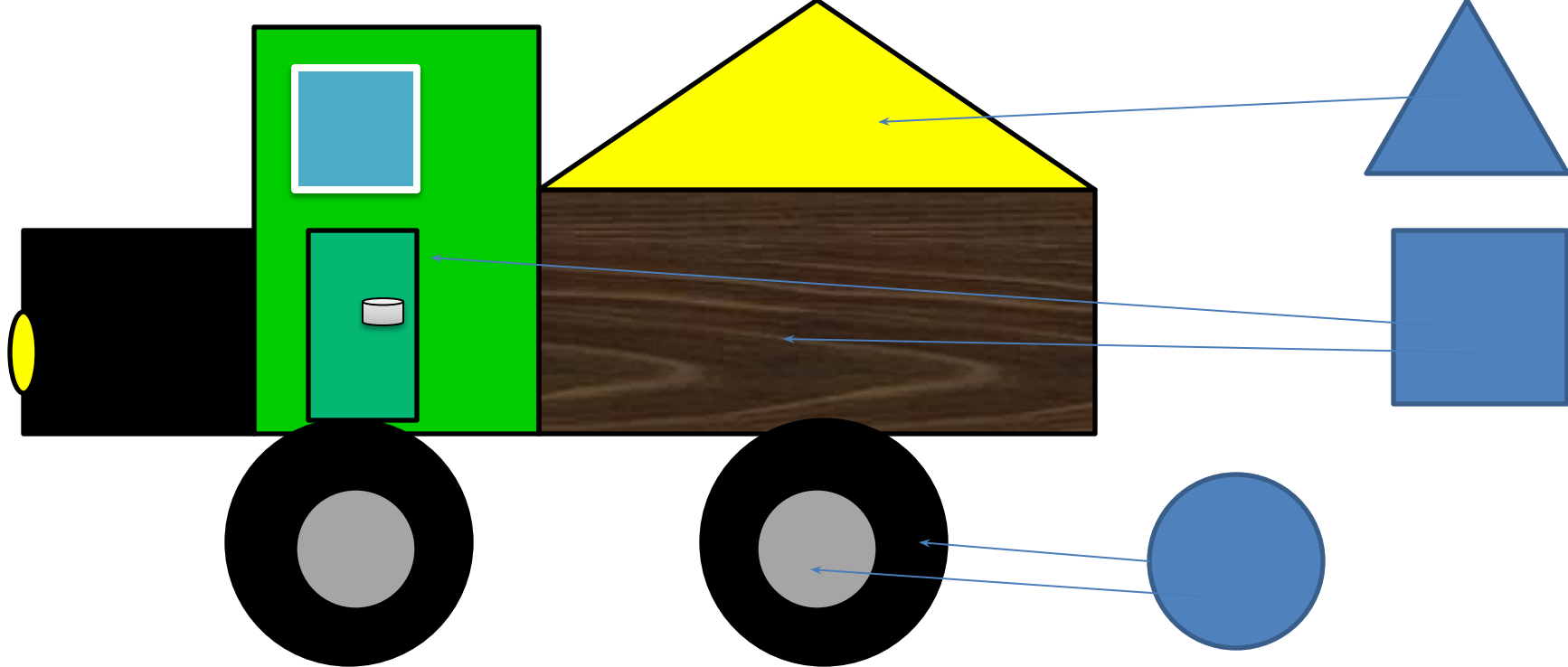
1

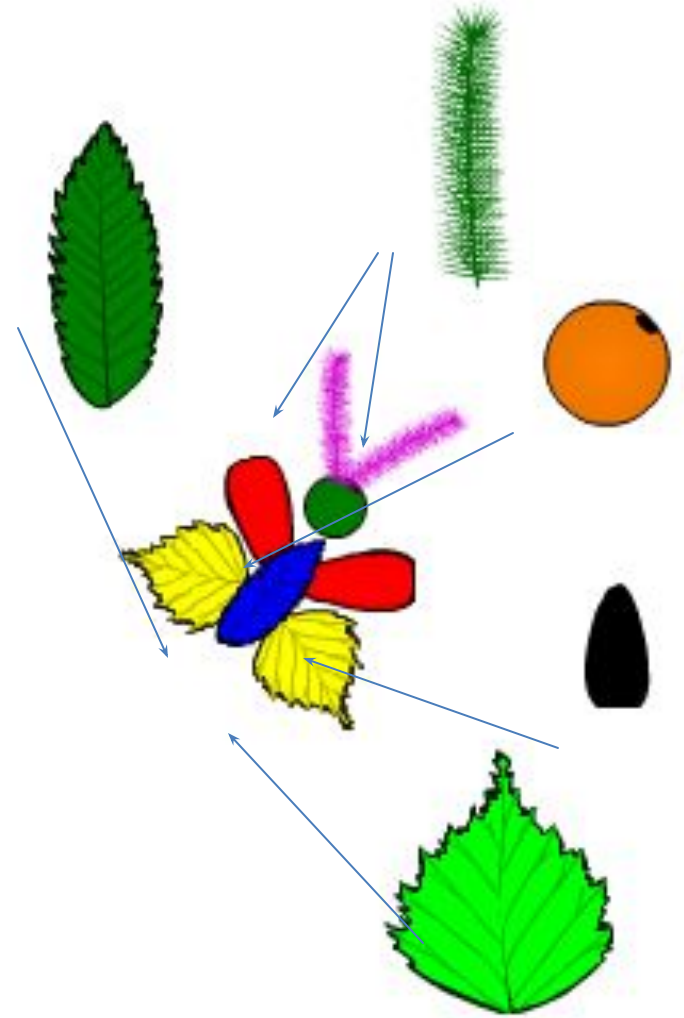
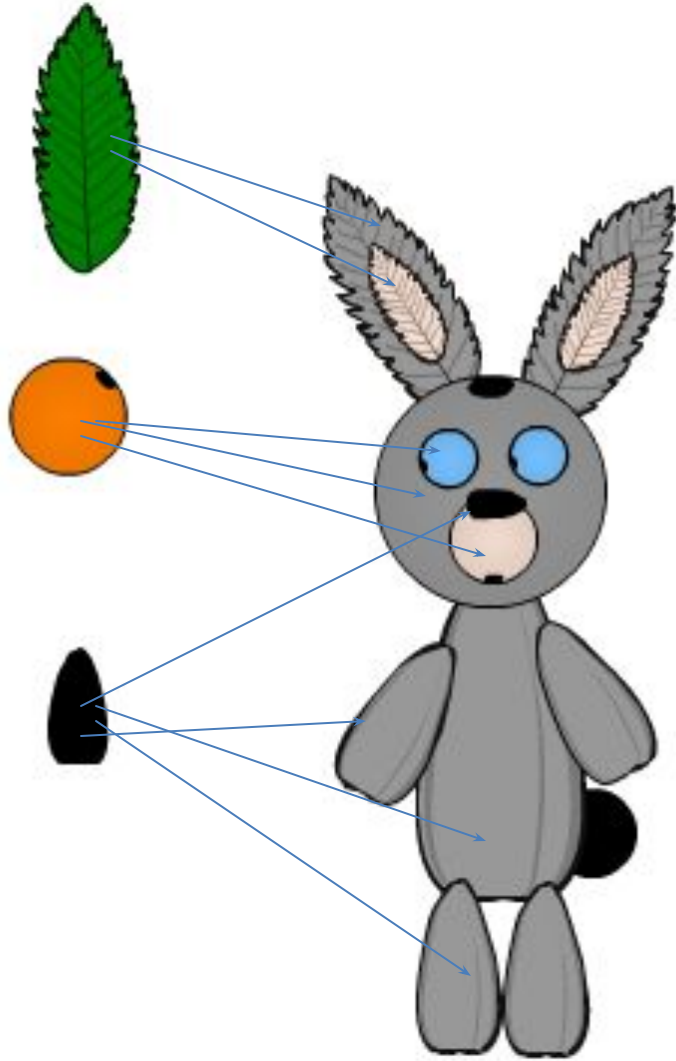


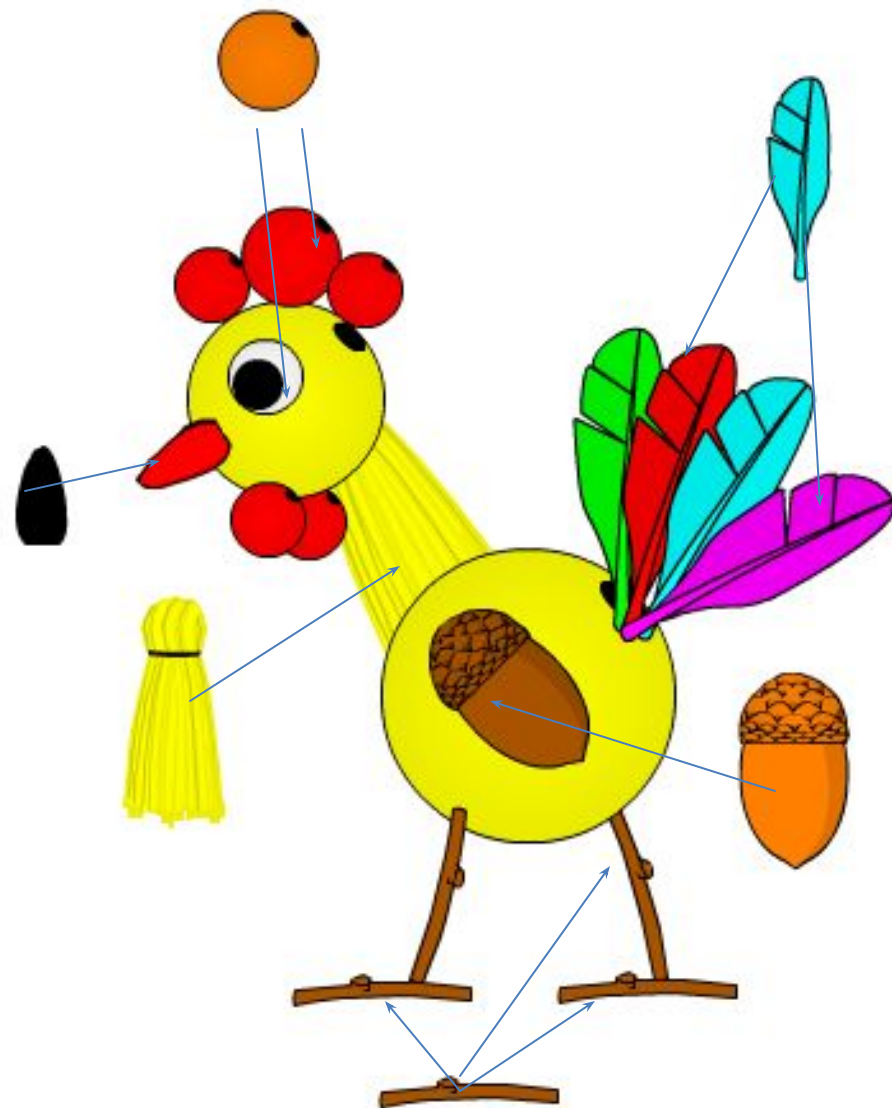
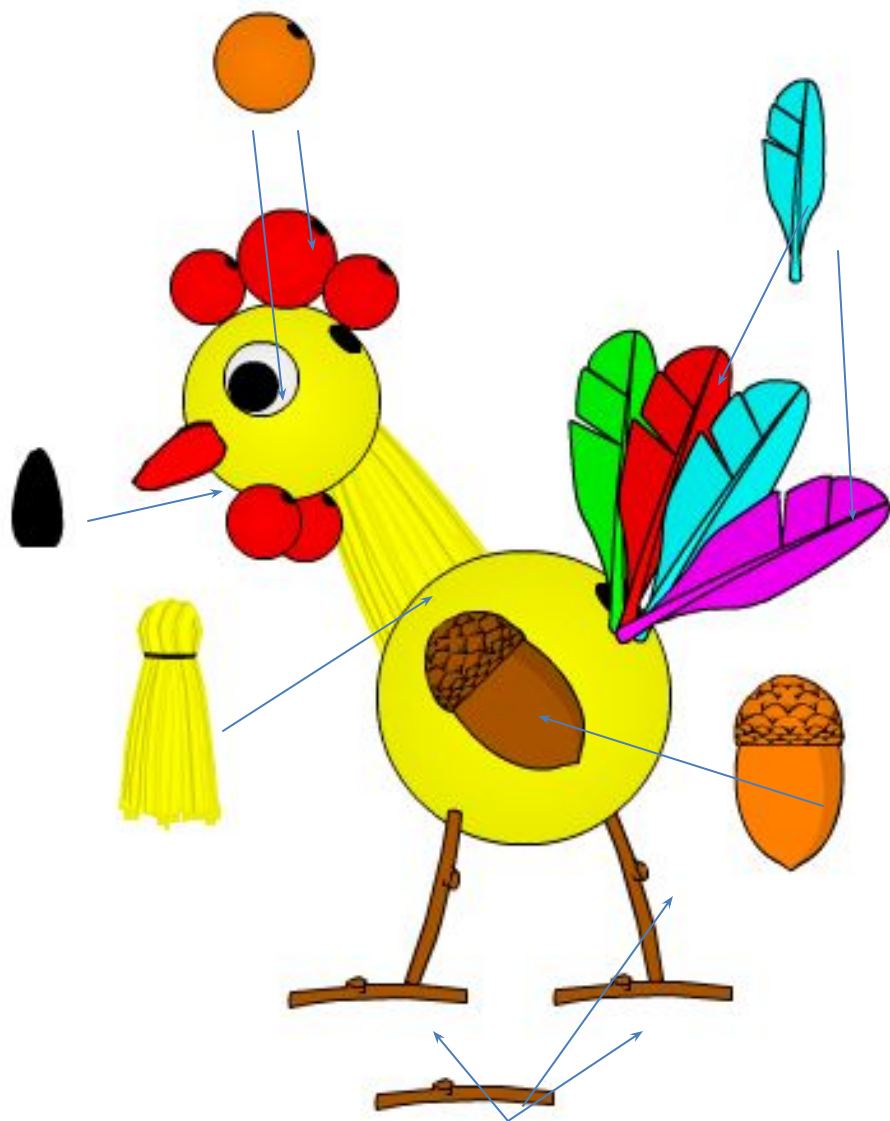
2











Рефлексия

- Ребята, что нового вы сегодня узнали?
- Как вы считаете, работа **программиста** сложная?
- Что делает **программист**?
- Что **программисту** нужно для работы?
- Понравилось ли тебе **профессия программиста**?
- Почему?

Игра «Подари улыбку!»

