


# **Представление о мультимедийн ых продуктах**

**Муниципальное общеобразовательное  
учреждение гимназия №1**

**Учитель информатики: Кондакова Л. В.  
Липецк 2011  
11 класс**

## *Цели:*

- 1. Познакомиться с понятием мультимедийного продукта;*
- 2. Изучить его состав;*
- 3. Узнать какие требования предъявляются к мультимедийным продуктам.*



Что такое  
мультимедийный  
продукт?

# Мультимедийный продукт –

*интерактивная компьютерная разработка, в состав которой могут входить музыкальное сопровождение, видеоклипы, анимация, галереи картин и слайдов, различные базы данных и т. д.*

**ЭНЦИКЛОПЕДИИ**

**РАЗВИВАЮЩИЕ  
ПРОГРАММЫ**

**ОБУЧАЮЩИЕ  
ПРОГРАММЫ**

**ВИДЫ  
МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ  
ПРОДУКТОВ**

**ПРОГРАММЫ  
ДЛЯ  
ДЕТЕЙ**

**ИГРЫ**

# ***ПОКАЗАТЕЛИ:***

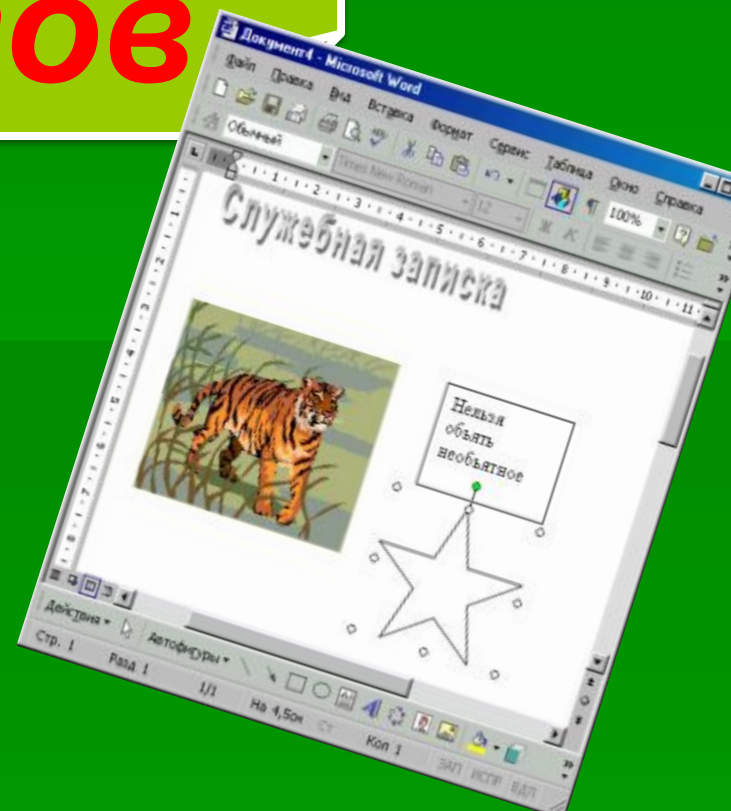
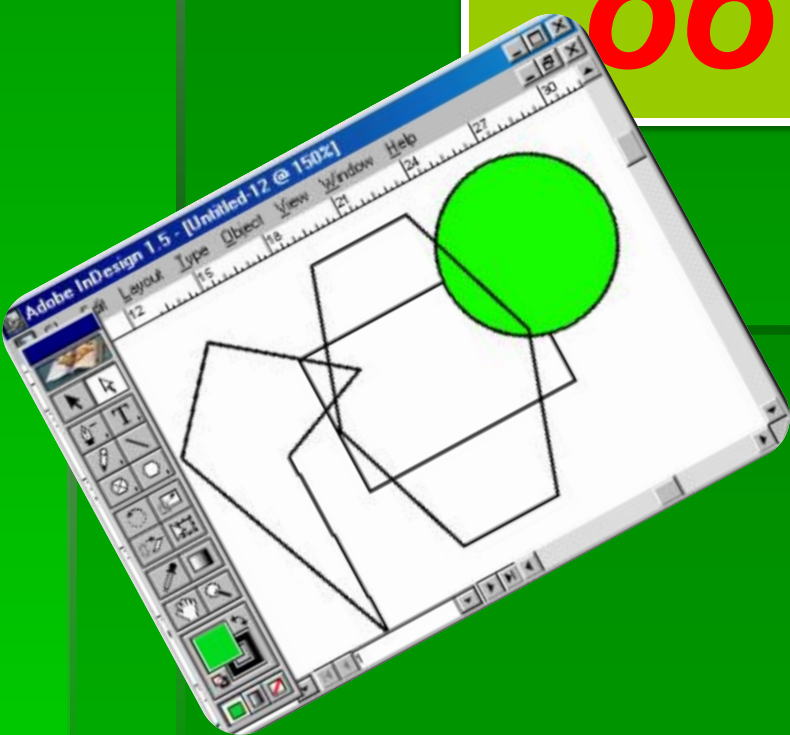
- Качество и достоверность излагаемого материала;
  - Качество предлагаемого графического материала;
  - Наличие видеоматериалов и их качество;
  - Интерактивные возможности
- 
- Звуковое сопровождение;
  - Дружественный интерфейс.

*Для создания мультимедийного продукта могут  
привлекаться:*

**Языки  
программирования,  
для работы с  
которыми  
требуется целый  
коллектив  
опытных  
программистов**

**Инструментальные  
средства, т. е. специальные  
программные продукты,  
такие как Macromedia Director,  
Formula Graphics Multimedia  
Sistem, Multimedia Creator,  
Asymetrix ToolBook,  
AuthorWare Professional и т. д.  
Проекты, разработанные  
таким способом, несколько  
дешевле, но менее  
универсальны, т. к.  
ограничены возможностями  
применяемого инструмента.**

# Обработка графических объектов





**Сканирование** – процесс автоматического считывания информации с бумажных носителей при помощи специальных устройств – сканеров, и последующего ввода этой информации в компьютер. Для сканирования рисунков применяются следующие программные продукты



# Виды деятельности:

- 1. Сканирование;
- 2. Создание рисунка



- ***PhotoEditor*** – приложение, позволяющее сканировать рисунки, а так же проводить некоторые операции по подготовке графического материала (изменение контрастности, яркости, цветности и ориентации рисунка).

- ***PhotoPaint*** – программный продукт, позволяющий сканировать рисунки, а также проводить предварительную обработку материала (подчистка, изменение цвета, изменение ориентации, масштаба, насыщенности цветовой гаммы и т. д.)

- **PhotoShop** — программный продукт, позволяющий обрабатывать графические файлы. Этот редактор работает с большим количеством форматов (JPG, GIF, PSD, TIF и другие) и, помимо стандартной обработки рисунков, позволяет пропускать их через различные фильтры (скручивание, барельеф, зернистость, изменение освещенности и т. д.).
- **Stoik ArtMen** — позволяет создавать различные варианты живописных стилизаций, например, под акварель, под масло, под гравюру, эмаль и т. д.
- **Paint** — стандартный графический редактор, позволяющий изменять ориентацию рисунка, выполнять подчистку, вырезать выделенные области. Работает только с файлами в формате BMP и PCX.

# *Обработка видеозаписей*



**Оцифровка** – процесс преобразования материала из аналоговой формы в цифровую, предназначенную для ввода в компьютер.

Для оцифровки изображения необходимо оснащение компьютера специальной видеокартой - TV-тюнером и сопутствующими программными продуктами.



- **Vstudio2** – служит для оцифровки видеозаписей; позволяет выполнять монтаж видеофрагментов, осуществляя различные виды перехода фрагментов.
- **Adobe Premier** – более сложный программный продукт, позволяющий производить оцифровку и монтаж фрагментов с большим количеством переходов между ними.
- **MorphMan** – продукт, входящий в Stoik Software и позволяющий осуществлять монтаж видеоматериалов, а также создавать морфинг. Под морфингом понимается процесс перехода от одного изображения к другому посредством их пошагового преобразования.

# *Обработка текста*





Работая с текстом, вы можете какую-то его часть заносить в компьютер непосредственно с клавиатуры, тогда как неизменяемые тексты большого объема удобнее вводить при помощи сканера, что предусматривает дальнейшую обработку текста при помощи *специальных программных продуктов*.

■ ***FineReader*** – программа, служащая для преобразования сканированных материалов в текстовую форму для дальнейшей обработки в текстовом процессоре.

# **Темы для создания мультимедийных продуктов!**

- 1. Энциклопедия «Животный мир»;**
- 2. Энциклопедия «Растительный мир»;**
- 3. Проект «Мои кумиры» (музыка, кино, литература, спорт и т. д.);**
- 4. Живая газета (новости, кумиры, культура и т. д.);**
- 5. Новинки моды, стили и направления;**
- 6. Покорители морей и океанов;**
- 7. Покорители северных земель;**
- 8. Исторические личности.**

# Домашнее задание:

***Выучить все записи в тетрадях. Составить план для темы мультимедийного продукта.***

# **Представление о мультимедийн ых продуктах**

**Муниципальное общеобразовательное  
учреждение гимназия №1**

**Учитель информатики: Кондакова Л. В.  
Липецк 2011  
11 класс**