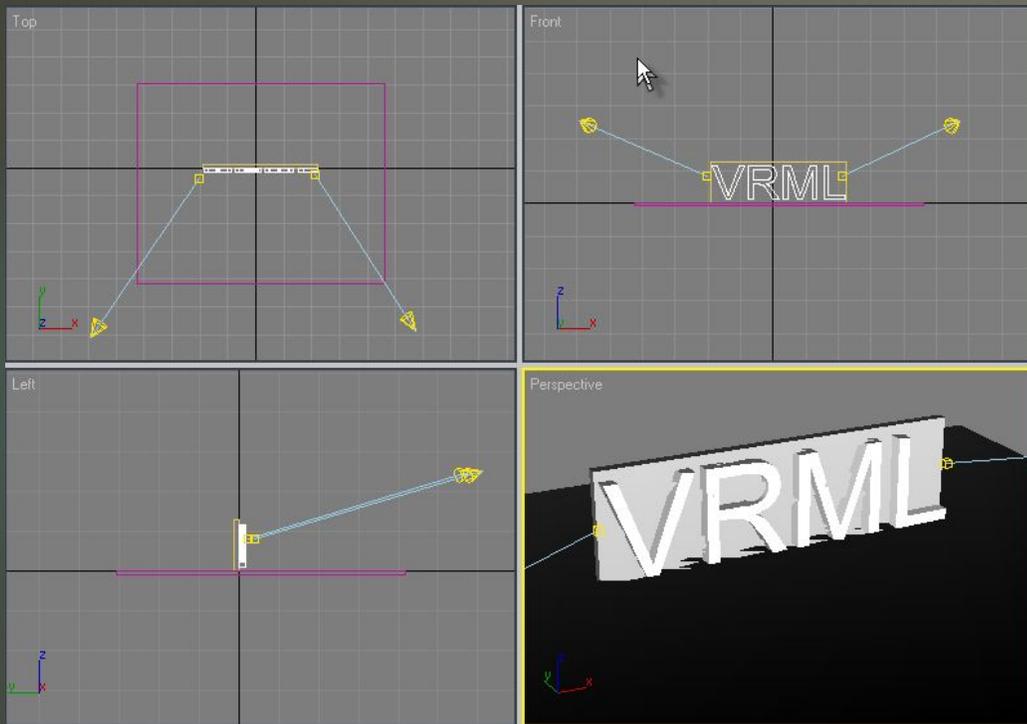


Тема занятия:
«Практическая работа
№4 «Использование
освещения и текста»



Вариант 1

Используя язык VRML написать код (использовать текст и источники освещения), который реализует сцену, представленную на рисунке ниже....



Вариант 2

Используя язык VRML написать код(использовать текст и источники освещения), который реализует сцену, представленную на рисунке ниже....

