Тема: Графический редактор PAINT

3 класс

Цель:

✔ дать первичные представления о графическом редакторе Paint.

Задачи:

1.Познакомить учащихся со средой графического дактора, научить применять основные инструменты графического редактора: “Карандаш”, “Кисть”, “Линия”, “Прямоугольник”, “Окружность”, “Ластик”, “Заливка”.

2. Развивать внимание, наглядно-образное мышление, наблюдательность, умение публично выступать.

3.Установить меж предметную связь “информатика – изобразительное искусство”.

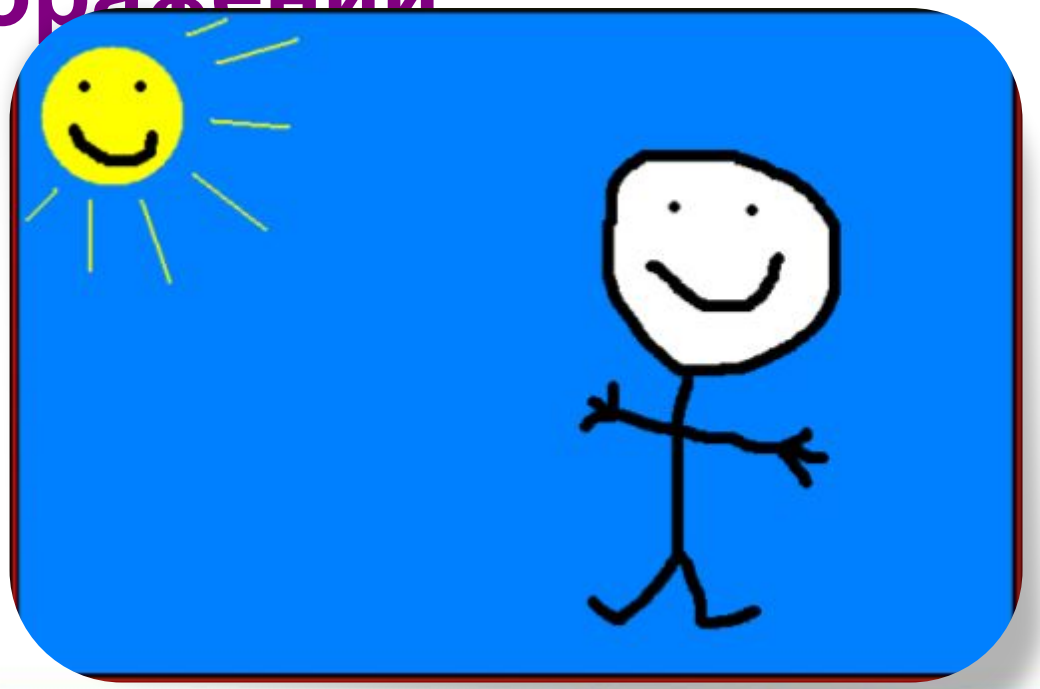
Содержание раздела:

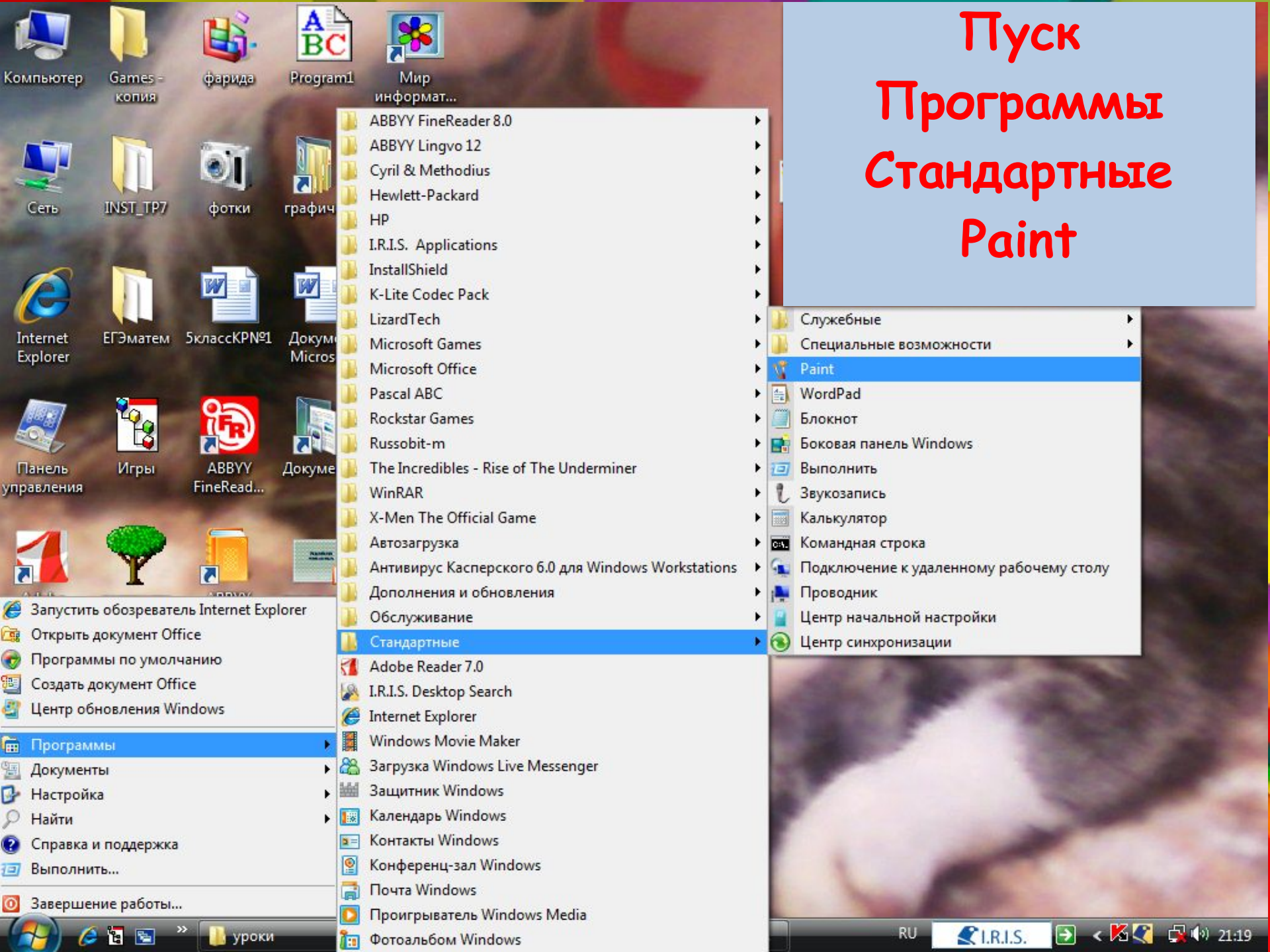
- Простейший графический редактор; сохранение и открытие рисунка.
- Инструменты рисования графического редактора.
- Выделение фрагмента рисунка, работа с фрагментами рисунка.
- Масштаб.
- Обработка графической информации (масштабирование, трансформация изображений), подготовка к печати, печать.

Графический редактор PAINT – программа для создания и редактирования рисунков.

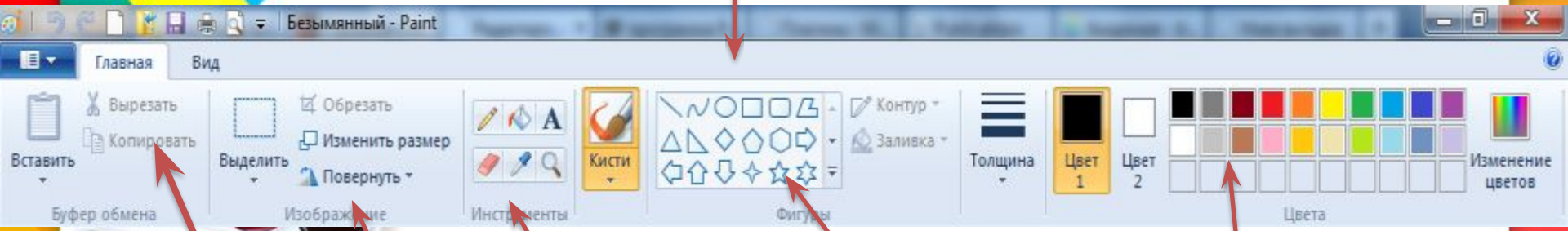
Функции графического редактора Paint:

- создание изображений
- редактирование изображений




Пуск
Программы
Стандартные
Paint
Компьютер
Games - копия
фарида
Program1
Мир информат...
Сеть
INST_TP7
фотки
Internet Explorer
ЕГЭматем
5классКР№1
Панель управления
Игры
ABBYY FineRead...
ABBYY FineReader 8.0
ABBYY Lingvo 12
Cyril & Methodius
Hewlett-Packard
HP
I.R.I.S. Applications
InstallShield
K-Lite Codec Pack
LizardTech
Microsoft Games
Microsoft Office
Pascal ABC
Rockstar Games
Russobit-m
The Incredibles - Rise of The Underminer
WinRAR
X-Men The Official Game
Автозагрузка
Антивирус Касперского 6.0 для Windows Workstations
Дополнения и обновления
Обслуживание
Стандартные
Adobe Reader 7.0
I.R.I.S. Desktop Search
Internet Explorer
Windows Movie Maker
Загрузка Windows Live Messenger
Защитник Windows
Календарь Windows
Контакты Windows
Конференц-зал Windows
Почта Windows
Проигрыватель Windows Media
Фотоальбом Windows
Служебные
Специальные возможности
Paint
WordPad
Блокнот
Боковая панель Windows
Выполнить
Звукозапись
Калькулятор
Командная строка
Подключение к удаленному рабочему столу
Проводник
Центр начальной настройки
Центр синхронизации
Запустить обозреватель Internet Explorer
Открыть документ Office
Программы по умолчанию
Создать документ Office
Центр обновления Windows
Программы
Документы
Настройка
Найти
Справка и поддержка
Выполнить...
Завершение работы...
уроки
RU
I.R.I.S.
21:19

Лента



Буфер обмена

Автофигуры

Инструменты

Палитра

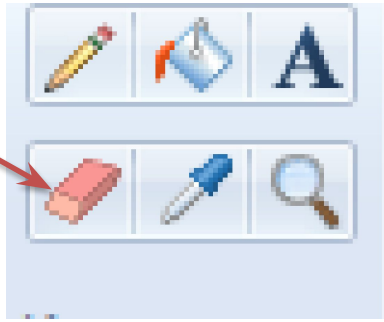
Работа с изображениям и

Вспомогательный цвет

Основной цвет

Способы удаления:

- **Выделить + <Del>**
- **Стереть ластиком**

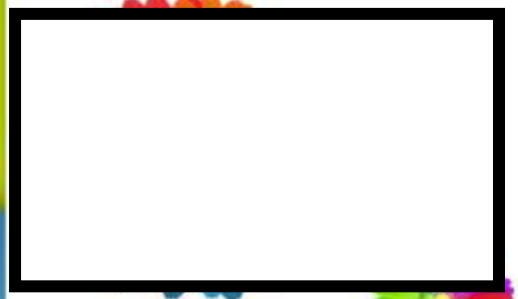


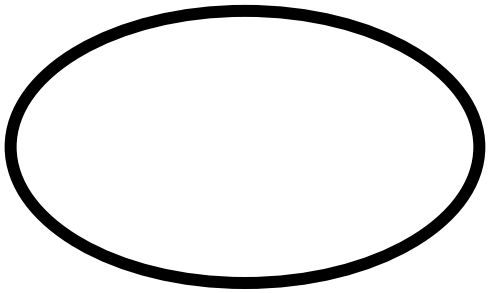
Отмена предыдущего действия Ctrl+Z

Практика

- Выберите на палитре основной цвет синий.(левой кн. мыши).
- Выберите в качестве дополнительного цвета-красный(правой кн. мыши).
- Опробуйте инструмент *Карандаш, Кисть* (различных размеров)
- Файл не сохранять.

- **Установите основной цвет- зеленый, фоновый - желтый.**
- **Примените поочередно Прямоугольник, Скругленный прямоугольник, Эллипс в режиме без заполнения.**
- **Все фигуры нарисуйте дважды: сначала при нажатии левой кн. мыши, затем – правой.**

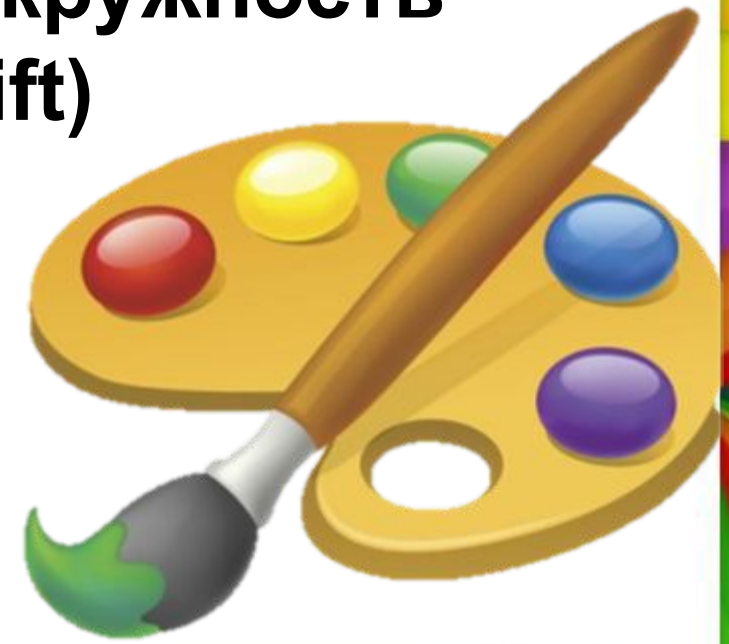




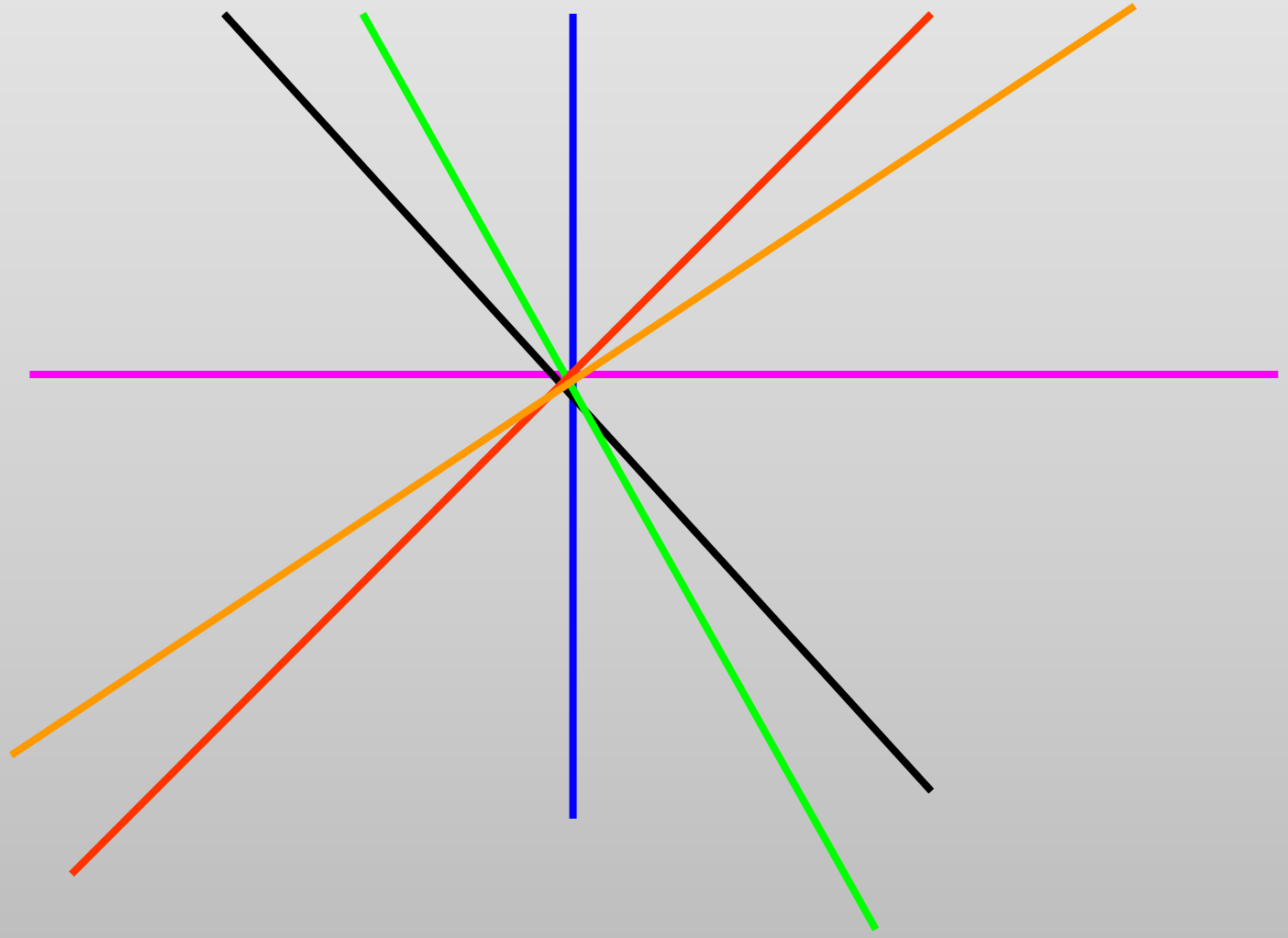
Нарисуйте те же фигуры в разных режимах заполнения цвета.

- **Квадрат**

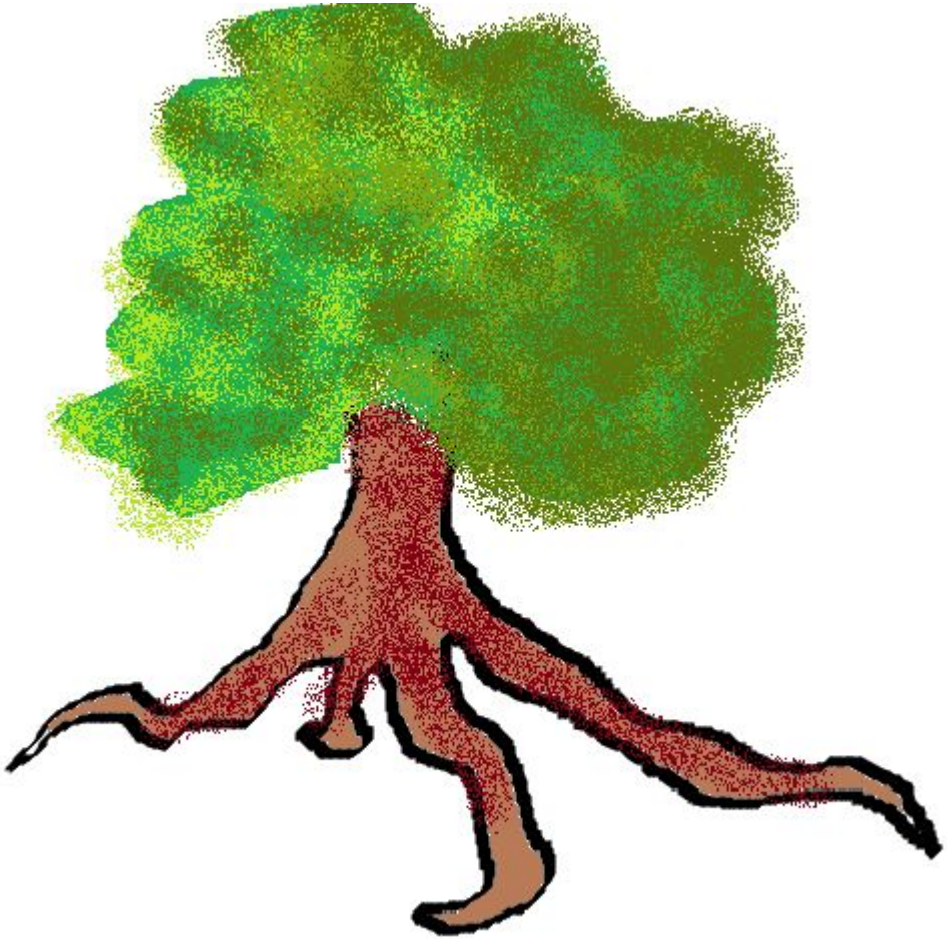
  (Прямоугольник +Shift)
- **Изобразите окружность (Эллипс + Shift)**

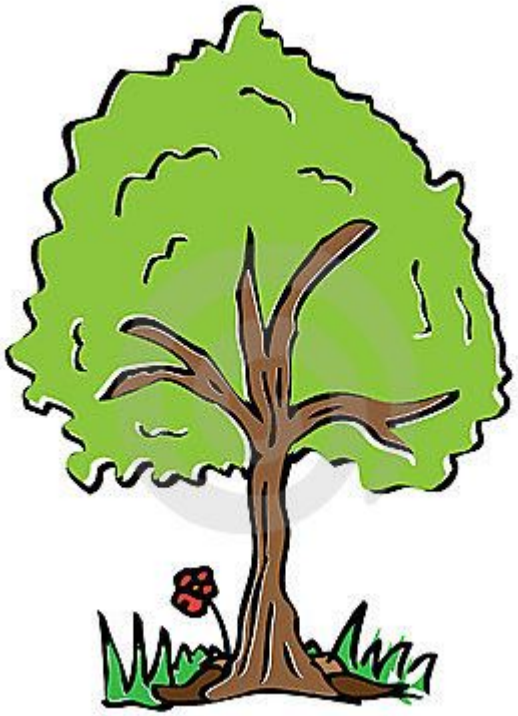


Нарисуйте несколько разноцветных, пересекающихся линий с помощью *Прямой линии*



- ***Файл – Создать***
- ***Кисть – Распылитель*** **(нарисуйте дерево)**

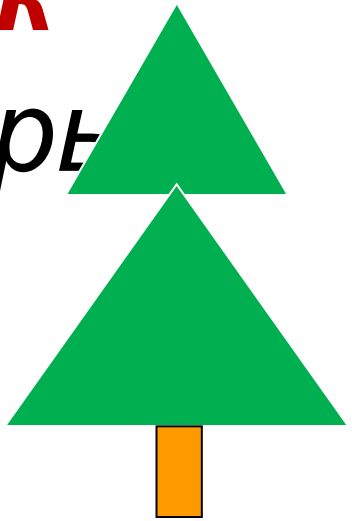




С помощью

Многоугольник

изобразите фигуры



Собери инструменты графического редактора Paint