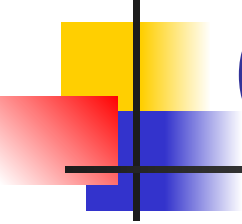


Reflection



Поняття про відображення (reflection, інтроспекція)

- Засоби, які дозволяють під час виконання програми отримувати інформацію про класи, їх поля і методи
- Більш загально – для динамічної роботи з кодом. Наприклад – створити екземпляр класу, назва якого вводится в рядку.
- Базовий інструмент – **клас Class**.
- Додаткові можливості – пакет **java.lang.reflect**.



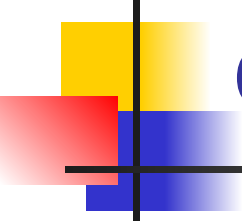
Отримання інформації про клас – базові можливості

```
String s = "qwerty";
```

```
Class kl = s.getClass();
```

```
System.out.println  
(kl.getSimpleName() + " is a  
subclass of " +
```

```
kl.getSuperclass().getSimpleName())  
;
```



Три способи отримання екземпляру класу Class

- метод ***getClass()*** класу Object;
- ВИКЛИК СТАТИЧНОГО МЕТОДУ ***Class.forName***(ім'я класу) – завантаження класу за іменем;
- ***T.class***, де Т-деякий тип.

Приклад: отримання методів класу



```
import java.io.*;
import java.lang.reflect.*;
public class reflection {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader
        (System.in));
        System.out.println("Enter class name");
        String clName=br.readLine();
        Class cl = Class.forName(clName);
        Method[] M = cl.getMethods();
        for (Method m:M) {System.out.println(m);}
    }
}
```



Різниця між `getMethods` та `getDeclaredMethods`

- Перший повертає всі публічні методи з урахуванням успадкування, а другий – всі методи, визначені в цьому класі.
- Задача: вивести список всіх методів, які визначені в класі, але лише публічних.



Динамічне завантаження класу та створення екземпляру

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    Class c = Class.forName("dinload.A");  
    A a = (A) c.newInstance();  
    a.inform();  
}  
}  
class A {  
    static {      System.out.println("A is initialized");    }  
    A() {        System.out.println("Instance created");    }  
    void inform() { System.out.println(" You can create  
        dinamic instance");    }  
}
```



A6o:

```
Class <Kl> cl = Kl.class;  
Kl ekz = cl.newInstance();  
ekz.metod();
```




Як це зробити більш гнучко?

- Треба уникнути зведень до класу, який за ідеєю прикладу має бути невідомим.
- Крім того, і ім'я методу може бути невідомим на етапі компіляції.
- Як це зробити?



Злам приватності: клас

```
class Bastion {  
    private String msg = "You cannot change this string";  
  
    public String getMsg() {  
        return msg;  
    }  
  
    private void metod() {  
        System.out.println("This method is private!");  
    }  
}
```

Злам приватності: власне злам

```
Bastion b = new Bastion();
    System.out.println("Our field is: "+b.getMsg());
    //b.str="Ku-ku"; - це не компілюється
    Class bk = b.getClass();
    Field fld = bk.getDeclaredField("msg");
    fld.setAccessible(true);
    fld.set(b, "Das ist ku-ku");
    fld.setAccessible(false);
    System.out.println("The cracked field is: "+b.getMsg());
    //b.inform(); - це не компілюється
    Method m = bk.getDeclaredMethod("metod");
    m.setAccessible(true);
    m.invoke(b);
    m.setAccessible(false);
```

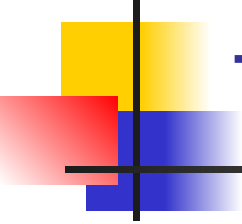
Вказівники на функцію: клас з функцією...

```
class Ext {  
    private int Pole;  
  
    public Ext(int Pole) {  
        this.Pole = Pole;  
    }  
    public void metod() {  
        System.out.println("The field of this object is  
        "+Pole);  
    }  
}
```



... і виклик функції

```
Method m =  
Ext.class.getMethod("metod");  
Ext ext = new Ext(50);  
m.invoke(ext);
```



Ще один приклад: виведення таблиці значень функції

```
Method square = Ext.class.getMethod("square",  
    double.class);  
    Method sqrt = Math.class.getMethod("sqrt",  
        double.class);  
  
...  
for (double x=from; x<=to; x+=dx) {  
  
    double y = (Double) f.invoke(null, x);  
    System.out.printf("%10.4f | %10.4f%n",x,y);  
  
}
```



Конструктивна приватність

Вправа: Написати консольне застосування, яке за допомогою Reflection (виклик `newInstance`) створює екземпляр класу, конструктор якого описаний як `private`.