

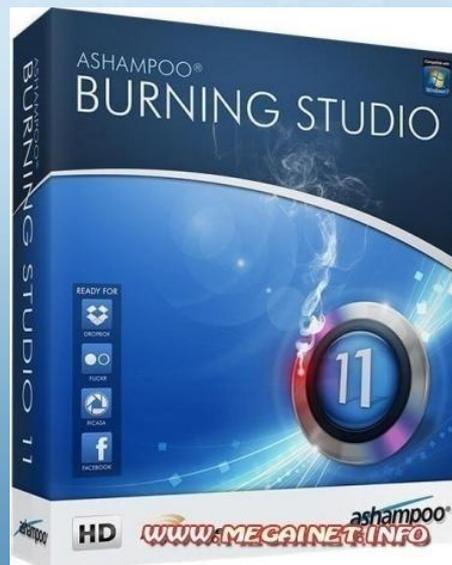
Понятие «мультимедиа»



Мультимедиа технологии

Мультимедиа – это интерактивные (диалоговые) системы, обеспечивающие одновременную работу со звуком, анимированной компьютерной графикой, видеокадрами, статическими изображениями и текстами.

Специальные программы, позволяющие создавать, редактировать и воспроизводить мультимедийные данные, называют *мультимедийными программными средствами*.



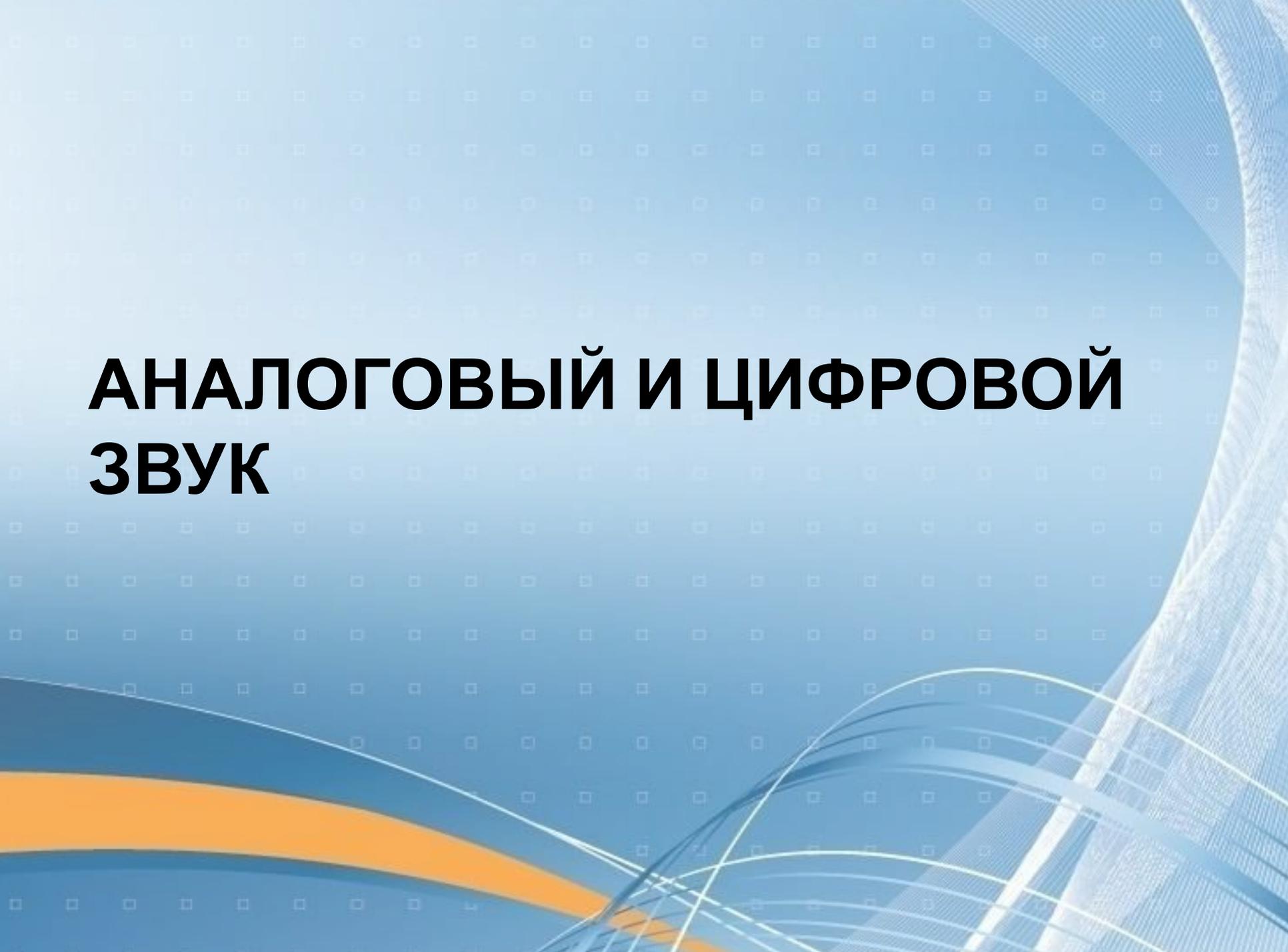
Область использования:

- образование,
- искусство,
- реклама,
- наука,
- торговля
- т.д.

Популярные продукты:

- электронные справочники,
- энциклопедии,
- художественные и музыкальные альбомы
- Т.д.

АНАЛОГОВЫЙ И ЦИФРОВОЙ ЗВУК

The background features a light blue gradient with a subtle grid of small white squares. On the right side, there are curved, overlapping bands of blue and white, resembling a globe or a stylized wave. At the bottom, there are more dynamic, flowing lines in shades of blue and orange, creating a sense of movement and depth.

Звук — физическое явление, представляющее собой распространение в виде упругих волн механических колебаний в твёрдой, жидкой или газообразной среде.

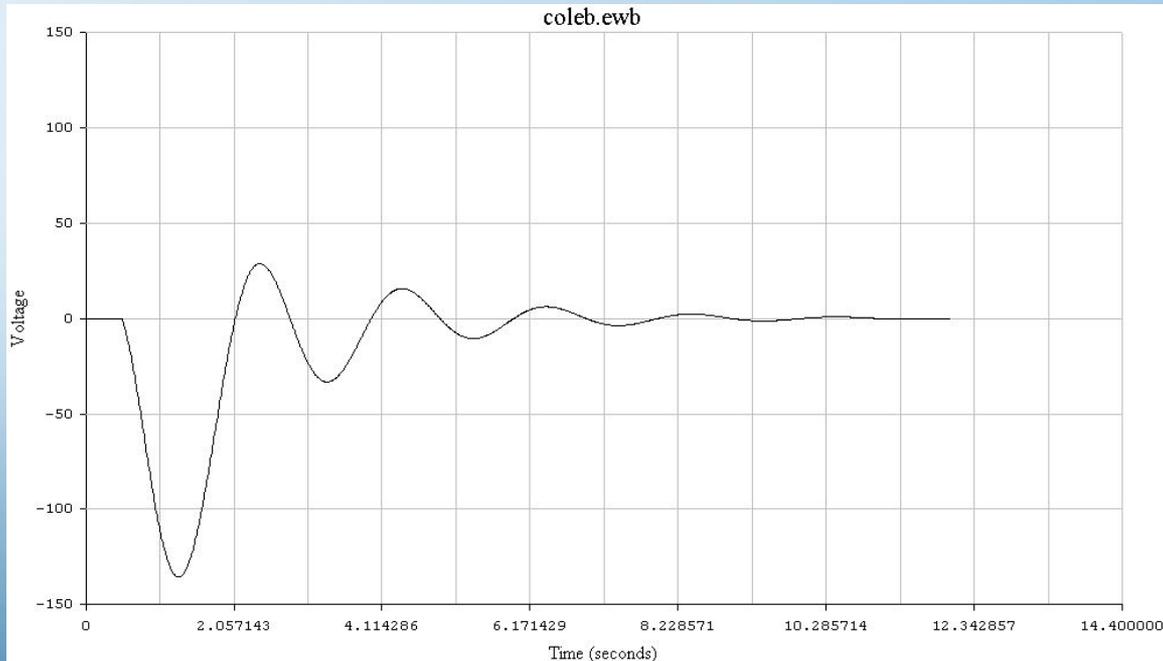
**Звукозапись — процесс записи
звуковых сигналов.**

**Результатом звукозаписи
является фонограмма.**

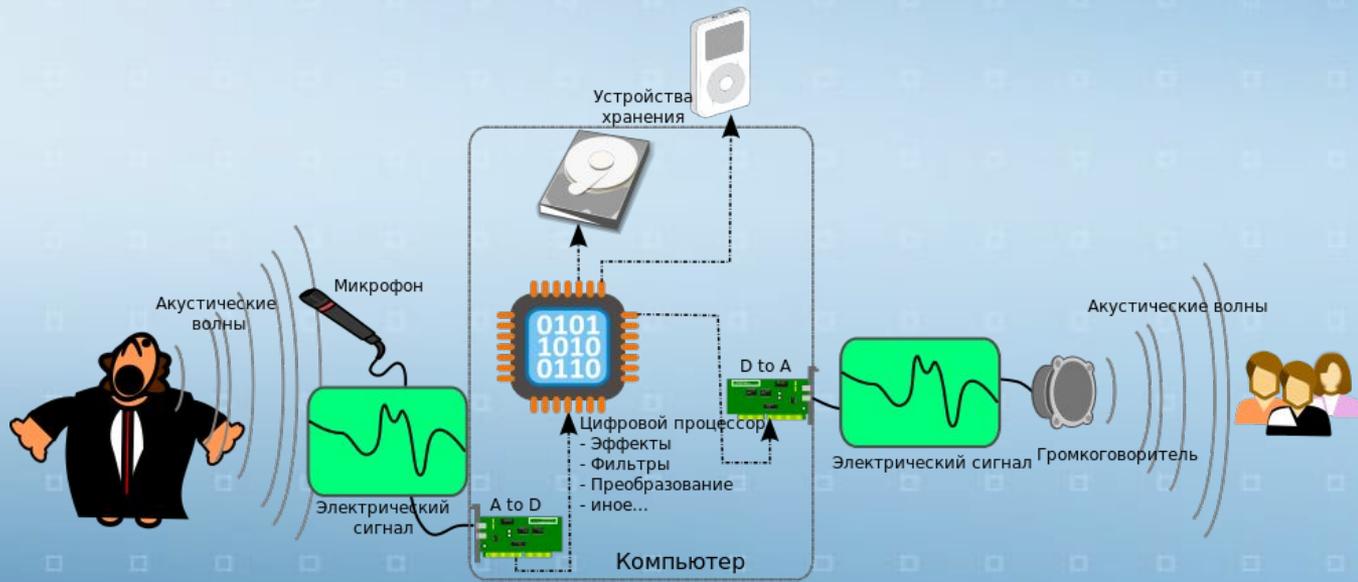
Под аналоговой подразумевают запись звуков на физический носитель таким образом, чтобы устройство воспроизведения производило колебания и создавало звуковые волны аналогичные тем, что были получены при сохранении.



Осциллограмма это изображение процесса на экране осциллографа.



Под цифровой записью понимают оцифровку и сохранение звука в виде набора бит (битовой последовательности), который описывает воспроизведение тем или иным устройством.



Оцифровка – процесс преобразования аналогового сигнала в цифровой.

