

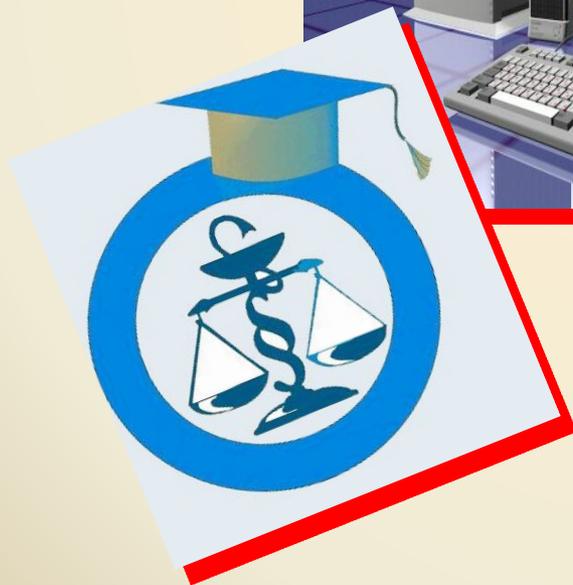
Подготовка графики для сайта

Кушей И.З.
г. Ноябрьск, 2012г.

Компьютерные изображения в **Web**-пространстве — это файлы определенных форматов, которые распознаются браузерами и графическими приложениями.

В web-дизайне используются три основных типа графических файлов:

- GIF
- JPEG (JPG)
- PNG

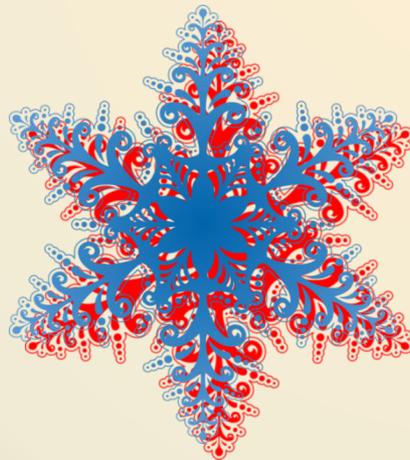


PNG

Формат растровых графических файлов **PNG** аналогичный формату **GIF**.

Использует метод сжатия без потери данных.

Достоинство: используется палитра до 16 миллионов цветов; реализована возможность выбора требуемой степени сжатия «высокая степень сжатия и плохое качество – низкая степень сжатия – высокое качество»

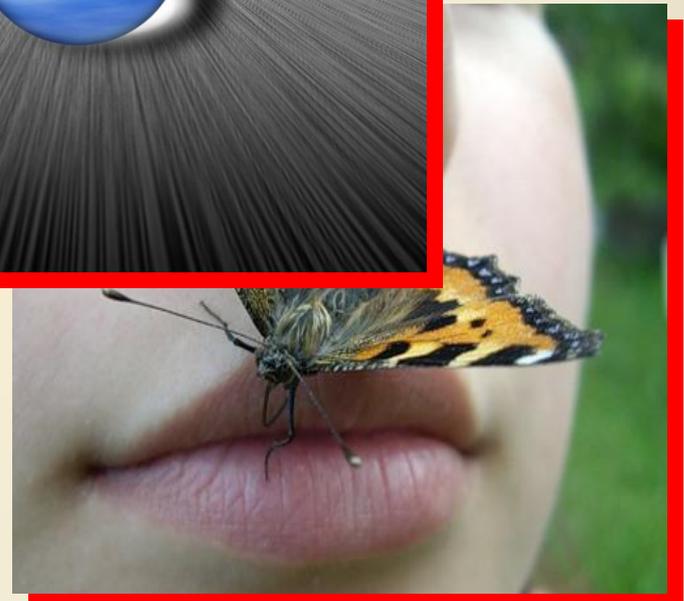
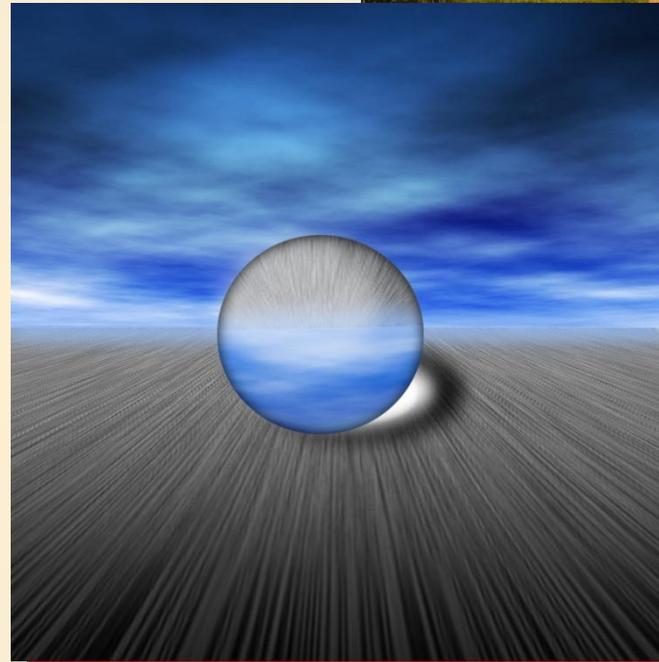


JPEG

Формат **JPEG** использует метод сжатия с потерями, при работе с ним всегда существует возможность выбора между меньшим размером файла и качеством изображения.

Он обычно используется для передачи фотографий, поскольку умеет неплохо справляться с изображениями, содержащими несколько миллионов цветов.

Данный формат позволяет уменьшить объем файла в десятки раз, однако приводит к необратимой потере части информации.



Рекомендации по подготовке графических изображений к размещению на WEB-странице

- Фотографии и изображения со сложными градиентными переходами сохраняют в формате JPEG.
- Картинки с небольшим количеством цветов, скриншоты, схемы, графики, картинки с текстом и т. п. сохраняют в формате GIF.
- Анимированные картинки и картинки с прозрачными областями можно получить только с использованием формата GIF или PNG.

Практически каждое изображение, предназначенное для публикации на сайте, должно быть предварительно подготовлено. Для этого идеально подходит программа Adobe Photoshop.

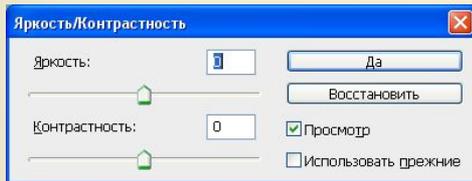
Этапы подготовки графики в Adobe Photoshop

- 1.** Обрезка ненужных областей изображения
- 2.** Коррекция изображения (регулировка яркости, контрастности, цветового баланса)
- 3.** Уменьшение размера изображения
- 4.** Оптимизация изображения

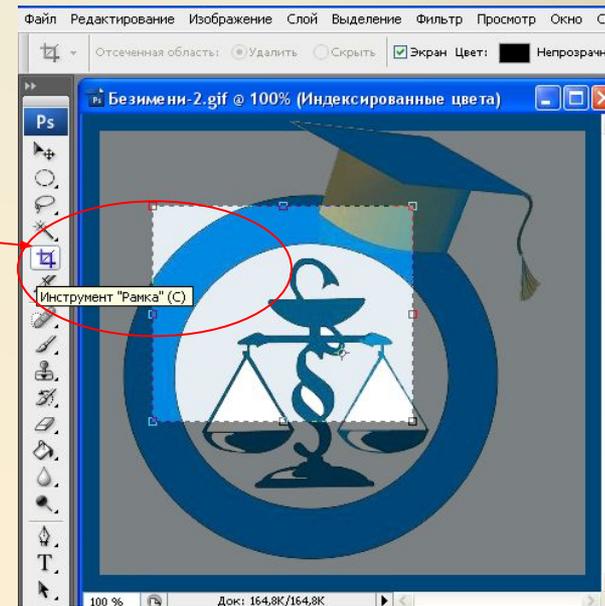
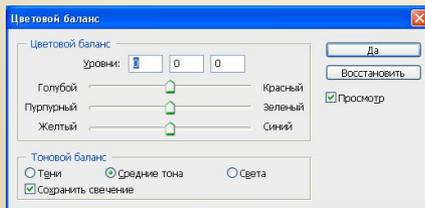
1. Для обрезки изображения в Adobe Photoshop CS3 используется инструмент «Рамка».

2. Для коррекции изображения используются команды:

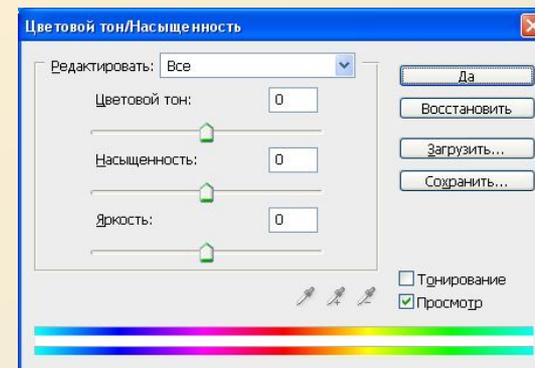
- «Изображение» - «Коррекция» - «Яркость/Контрастность».



- «Изображение»- «Коррекция» - «Цветовой баланс».



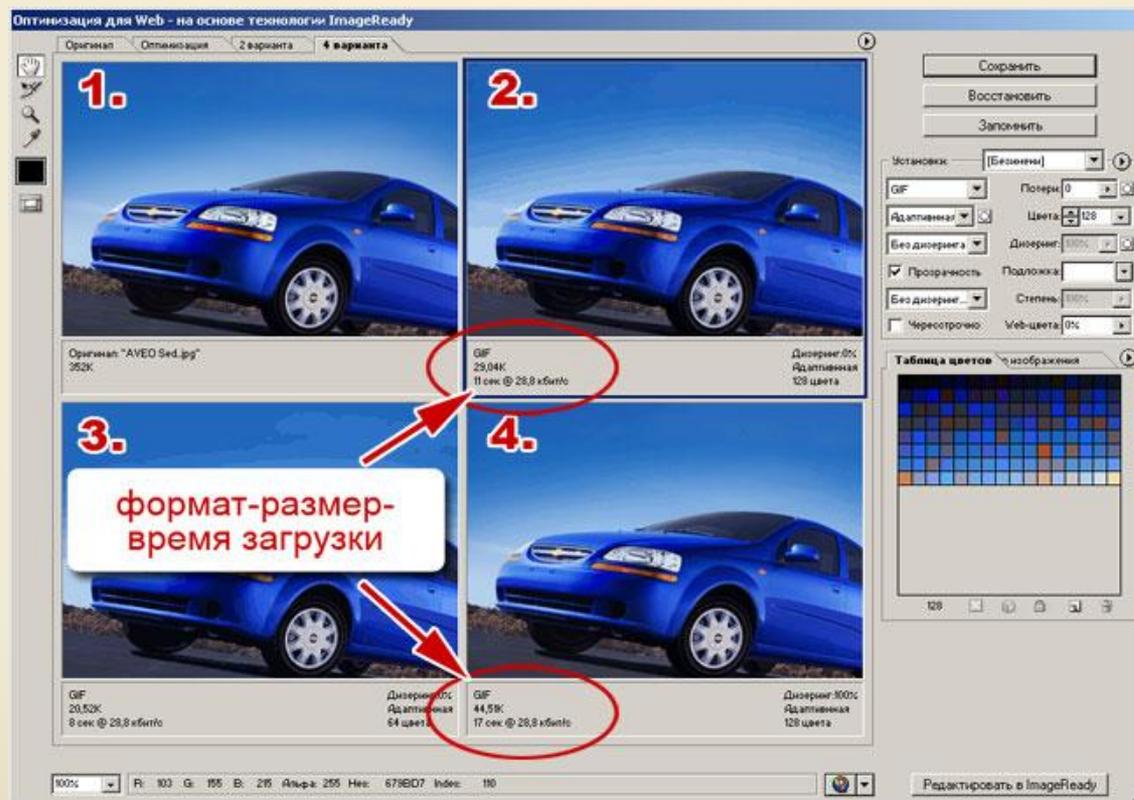
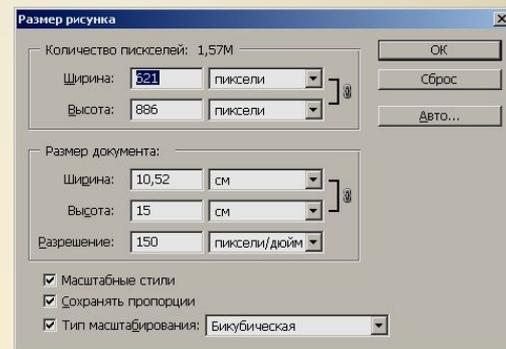
- «Изображение» - «Коррекция» - «Цветовой тон/Насыщенность».



В открывшемся окошке двигаем ползунки, добиваясь нужного результата (должна стоять «галочка» в опции «Просмотр»).

3. Для уменьшения изображений используется команда «Изображение» – «Размер изображения»

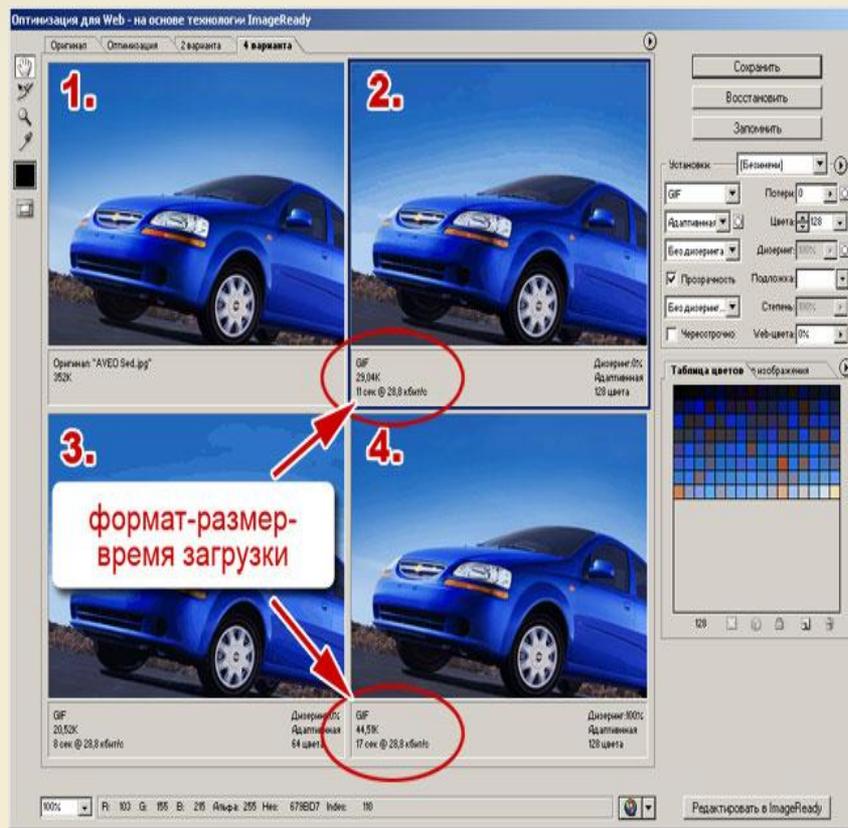
1. 4. Для оптимизации изображения служит команда меню
2. Файл – Сохранить для Web...



Для формата .gif главные параметры:

- количество цветов (чем их меньше, тем меньше финальный файл);
- прозрачность.

Если галочка установлена, то прозрачные пиксели в Adobe Photoshop останутся прозрачными и в gif-файле.



Для формата .jpg главный параметр:

- качество изображения (параметр изменяется от нуля до ста)

Важно, что изменяя любой параметр, вы можете видеть, какая картинка у вас получится на выходе и какой размер она будет иметь. Сравнивая полученные значения, можно быстро подобрать необходимые значения.

В примере выбран режим «4 варианта». В результате вы можете одновременно видеть четыре варианта одного изображения, **окно «1»** - это исходное изображение, а остальные окна показывают, как будет выглядеть фотография после сохранения в различных форматах. Так в **поле «2»** фотография сохраняемая в формате **.gif**, а в окне «4» фотография сохраняемая в формате **.jpg**.

Каждый формат имеет параметры, которые вы можете изменять в правой части окна, на рисунке активно второе окно и соответственно в правой части мы видим параметры для формата **.gif**.

Разрезание изображения

Если рисунок содержит одновременно примитивы и фотореалистичные изображения, то его можно разрезать на несколько частей и сохранить их в разных форматах. Это позволит сократить общий размера графических файлов. Вы сможете управлять каждым фрагментом независимо, один сделать кнопкой, второй сделать фоном поверх, которого будет набираться текст и т.д.

