

Основы языка HTML

Идея решения проблемы обмена документами между различными компьютерами и приложениями через Internet основана на **языке разметки гипертекста HTML (HyperText Markup Language)**.

Разметка документа - *это описание различных фрагментов документа и их взаимного расположения.*

Выполняется разметка с помощью символов ASCII, а точнее, арабских цифр, символов латинского алфавита и некоторых знаков препинания. Из этих символов набираются команды языка HTML - теги, иначе говоря, дескрипторы.

Термин "**гипертекст**" впервые был введен Тедом Нельсоном в 60-х годах, то есть задолго до появления Internet.

Понятие "гипертекст" обозначает электронный документ, который содержит в себе ссылки на другие документы.

Основы языка HTML

Разработка языка разметки HTML привела в итоге к новой технологии распространения гипертекстовых документов в Internet.

Однако для широкого распространения **World Wide Web**, кроме языка HTML, потребовалось разработка **протокола передачи гипертекста HTTP** (***HyperText Trasport Protocol*** – протокол передачи гипертекста), который позволил осуществить обмен документами HTML.

Именно этот протокол дал возможность приложению-клиенту находить и использовать ресурсы, хранящиеся на другом компьютере. Протокол HTTP занимается поиском и загрузкой нужного документа всякий раз, когда пользователь щелкает мышью по какому-либо **URL** (***адрес внешнего информационного ресурса***).

Основные разработчики:

Тим Беренс-Ли, 1989 – основатель языка, создал базовый вариант HTML.
Д. Раггетт (Hewlett-Packard Labs), 1992 - HTML+.
Дэн Конноли, 1994 - HTML 2.

В настоящее время версия с 1994 г. - HTML 4.0.

Основы языка HTML

Основные элементы языка – команды (ТЭГИ)

Тэги:

<имя> ... </имя>

Параметры тэгов – указываются внутри тэга, разделяются пробелами:

Имя_параметра = “Значение_параметра”

Общая структура документа HTML

<HTML>

<HEAD>

Содержание заголовка

</HEAD>

<BODY>

Содержание тела документа

</BODY>

</HTML>

Основы языка HTML

Элементы заголовка html-документа (тэг HEAD)

<TITLE>	<i>Название документа</i>	<TITLE> Название документа </TITLE>
<BASE>	<i>Базовый адрес</i>	<BASE HREF="http://potor.baikal.ru/>
<ISINDEX>	<i>Поисковый документ</i>	<ISINDEX HREF="http://potor.baikal.ru/" PROMPT="Enter Keywords:">
<LINK>	<i>Общая гипертекстовая ссылка</i>	<LINK REL="Help" HREF="http://potor.baikal.ru/help.html">
<META>	<i>Определение основных способов поиска и ключевых слов в документе для поисковых роботов</i>	<META HTTP-EQUIV="Keywords" CONTENT="java, class">

Основы языка HTML

Элементы стиля и форматирования текста.

Текст, заключенный между открывающим и закрывающим тэгами, воспроизводится в соответствии со значением тэга и его параметров.

Элемент (тэг)	Значение	Комментарий
<code><I>....</I></code>	<i>Курсив</i>	(Italic)
<code>...</code>	<i>Усиление (полужирный)</i>	(BOLD)
<code><U>...</U></code>	<i>Подчеркивание</i>	
<code><S>...</S></code>	<i>Перечеркнутый текст</i>	
<code><Hn>...</Hn></code>	<i>Заголовки, n = 1,2, ...,6, размеры и шрифт отличаются от обычного текста</i>	По мере увеличения важность заголовка снижается, позволяет делать ссылки на фрагменты документа
<code><P>...</P></code>	<i>Абзац</i>	Закрывающий тэг необязателен
<code>
...</BR></code>	<i>Принудительный перенос на следующую строку</i>	Закрывающий тэг необязателен
<code> ...</code>	<i>Определение основного текста документа</i>	<u>Параметры:</u> SIZE = “n” FACE = “Имя_шрифта” COLOR = “#\$\$\$\$\$\$” (Шестнадцатеричное число. Порядок: красный/зеленый/синий) ALIGN = “LEFT CENTER RIGHT” – выравнивание текста

Основы языка HTML

Списки

Элемент	Значение	Комментарий
 	<i>Ненумерованный список</i>	Дополнительные тэги: <LH>...</LH> - заголовок списка ... - элемент списка TYPE=DISC CIRCLE SQUARE – тип метки у списка
 	<i>Нумерованный список</i>	Дополнительные тэги: <HL>...</HL> - заголовок списка ... - элемент списка TYPE=A a I i 1 – тип нумерации OL START=? – с какого значения начать
<DL> ... </DL>	<i>Список определений</i>	Дополнительные тэги: <DT>...</DT> - Понятие, аббревиатура <DD>...</DD> - расшифровка понятия, аббревиатуры
<MENU> ... </MENU>	<i>Список типа Меню</i>	... - элемент меню

Основы языка HTML

Гиперссылки.

` Текст_гиперссылки `, где

“Имя_URL” – Полный адрес или относительный путь, определяющий источник для перехода по гиперссылке,

Текст_гиперссылки – место в документе, которое будет гиперссылкой.

Можно определить гиперссылку на определенное место в другом документе или в этом же документе. Для этого место, на которое планируется сделать гиперссылку, обозначается следующим образом (либо в данном документе, либо в другом внешнем документе):

` текст `, где

“Имя_для_ссылки” – любое имя (идентификатор)

Текст – тот фрагмент текста, на который будет переводить гиперссылка.

Для того, чтобы сделать гиперссылку на этот фрагмент необходимо:

` Текст гиперссылки `

- для ссылки на внешний файл.

` Текст гиперссылки ` - для ссылки на место в текущем документе.

Вывести значение гиперссылки в другом окне:

` `

Основы языка HTML

Фон и цвета

Фоновая картинка: <BODY BACKGROUND="URL">

Цвет фона: <BODY BGCOLOR="#\$\$\$\$\$\$"> (порядок: красный/зеленый/синий)

Цвет текста: <BODY TEXT="#\$\$\$\$\$\$">

Цвет ссылки: <BODY LINK="#\$\$\$\$\$\$">

Пройденная ссылка: <BODY VLINK="#\$\$\$\$\$\$">

Активная ссылка: <BODY ALINK="#\$\$\$\$\$\$">

Вставка рисунков

Выравнивание картинки относительно страницы:

ALIGN=TOP|BOTTOM|MIDDLE|LEFT|RIGHT

Выравнивание картинки относительно основного текста страницы:

ALIGN=TEXTTOP|ABSMIDDLE|BASELINE|ABSBOTTOM

Основы языка HTML

Таблицы

Элемент	Значение	Комментарий
<TABLE>..... </TABLE>	Определение таблицы	Дополнительные параметры: <i>Окантовка таблицы</i> BORDER=n (n=0,1,2) <i>Расстояние между ячейками</i> CELSPACING=n (n=0,1,2) <i>Дополнение ячеек</i> CELLPADDING=n (n=0,1,2) <i>Желаемая ширина</i> WIDTH=n (в точках) <i>Ширина в процентах</i> WIDTH="%" (проценты от ширины страницы) <i>Выравнивание всей таблицы относительно страницы</i> ALIGN = LEFT RIGHT CENTER MIDDLE BOTTOM
<TR> ...</TR>	Определение строки таблицы	
<TD> ... </TD>	Определение ячейки строки	<i>Ширина ячейки. Определения ячеек должно быть внутри определения строки. Количество ячеек определяется заранее.</i> WIDTH="%" (проценты от ширины строки) <i>Сумма ширины всех ячеек должна равняться 100%.</i> <i>Выравнивание внутри ячейки</i> ALIGN=LEFT RIGHT CENTER MIDDLE BOTTOM <i>Текст в ячейке без перевода строки</i> NOWRAP <i>Растягивание по колонке</i> COLSPAN=n <i>Растягивание по строке</i> ROWSPAN=n

Основы языка HTML

Ввод интерактивных форм.

```
<FORM METHOD=POST|GET  
ACTION="http://potor.baikal.ru">  
<P> Примеры полей для ввода:<BR>  
Простое текстовое поле: <INPUT  
NAME="test1" VALUE="test1"  
TYPE="text"><BR>  
Поле checkbox: <INPUT NAME="test2"  
TYPE="checkbox" CHECKED><BR>  
Поле radiobutton: <INPUT NAME="test3"  
TYPE="radio"><BR>  
Поле password: <INPUT NAME="test4"  
TYPE="password"><BR>  
Поле hidden: <INPUT NAME="test5"  
TYPE="hidden" VALUE="kuku"><BR>  
Кнопка Submit: <INPUT NAME="submit"  
VALUE="Submit" TYPE="submit"><BR>  
Кнопка Reset: <INPUT NAME="reset"  
VALUE="Reset" TYPE="reset"><BR>  
Графическая кнопка: <INPUT NAME="graph"  
VALUE="default" SRC="man1.gif"  
TYPE="image"><BR>  
</FORM>
```

Простое текстовое поле:

Поле checkbox:

Поле radiobutton:

Поле password:

Поле hidden:

Кнопка Submit:

Кнопка Reset:

Графическая кнопка: