

Оператор безусловного перехода **GOTO**

Оператор **GOTO** служит
для безусловных
переходов в программах

**Оператор безусловного
перехода**

GOTO

Общий вид оператора:

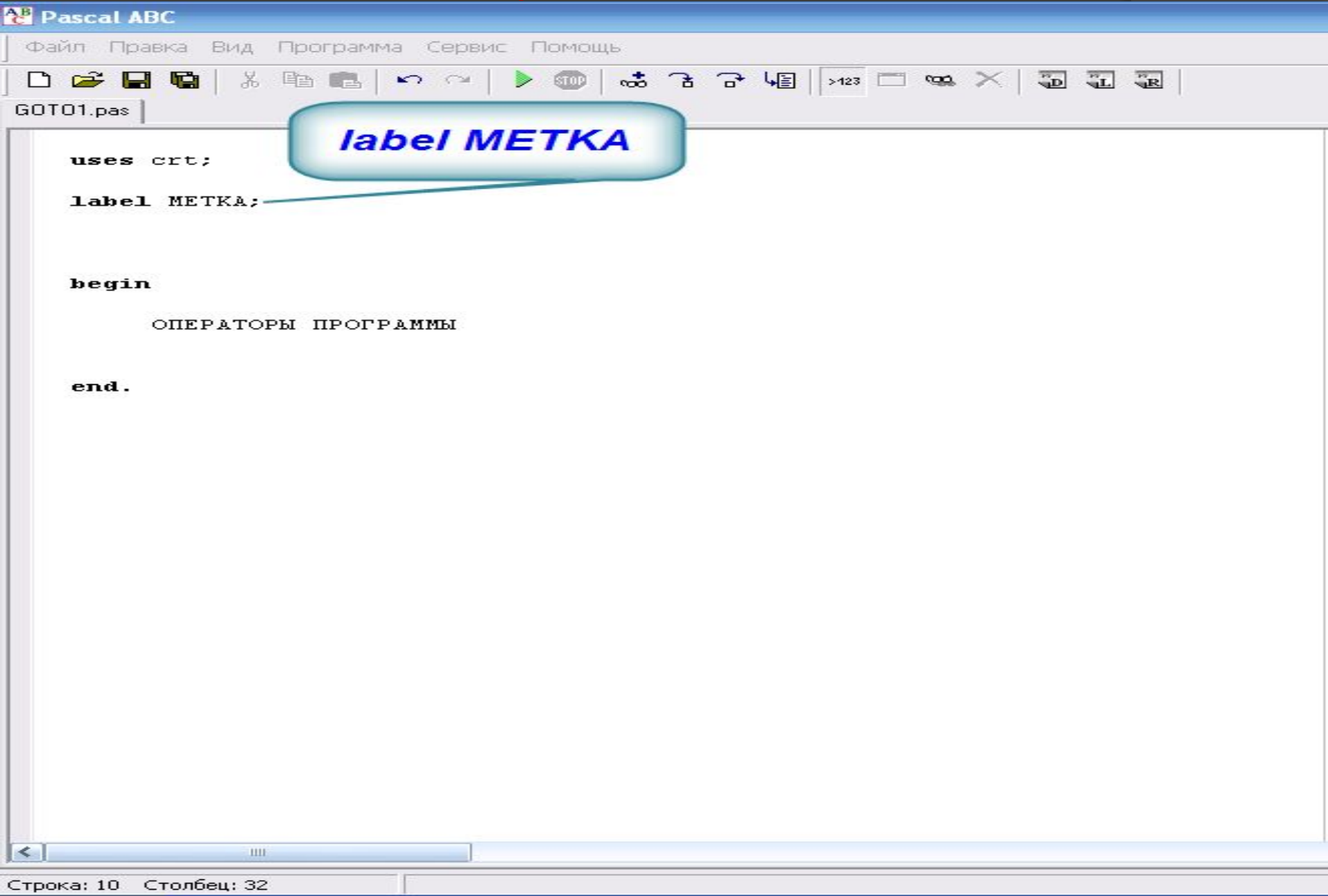
GOTO метка;

**метка представляет собой число
от 1 до 9999 или
последовательность латинских
букв и цифр**

Оператор безусловного перехода **GOTO**

Метка объявляется в
разделе описания меток,
который следует после
раздела описания модулей

Оператор безусловного перехода GOTO



Оператор безусловного перехода GOTO

Метка записывается
перед помечаемым
оператором и
отделяется от него
двоеточием

Оператор безусловного перехода GOTO

Pascal ABC

Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь



GOTO1.pas

label МЕТКА

```
uses crt;
```

```
label МЕТКА;
```

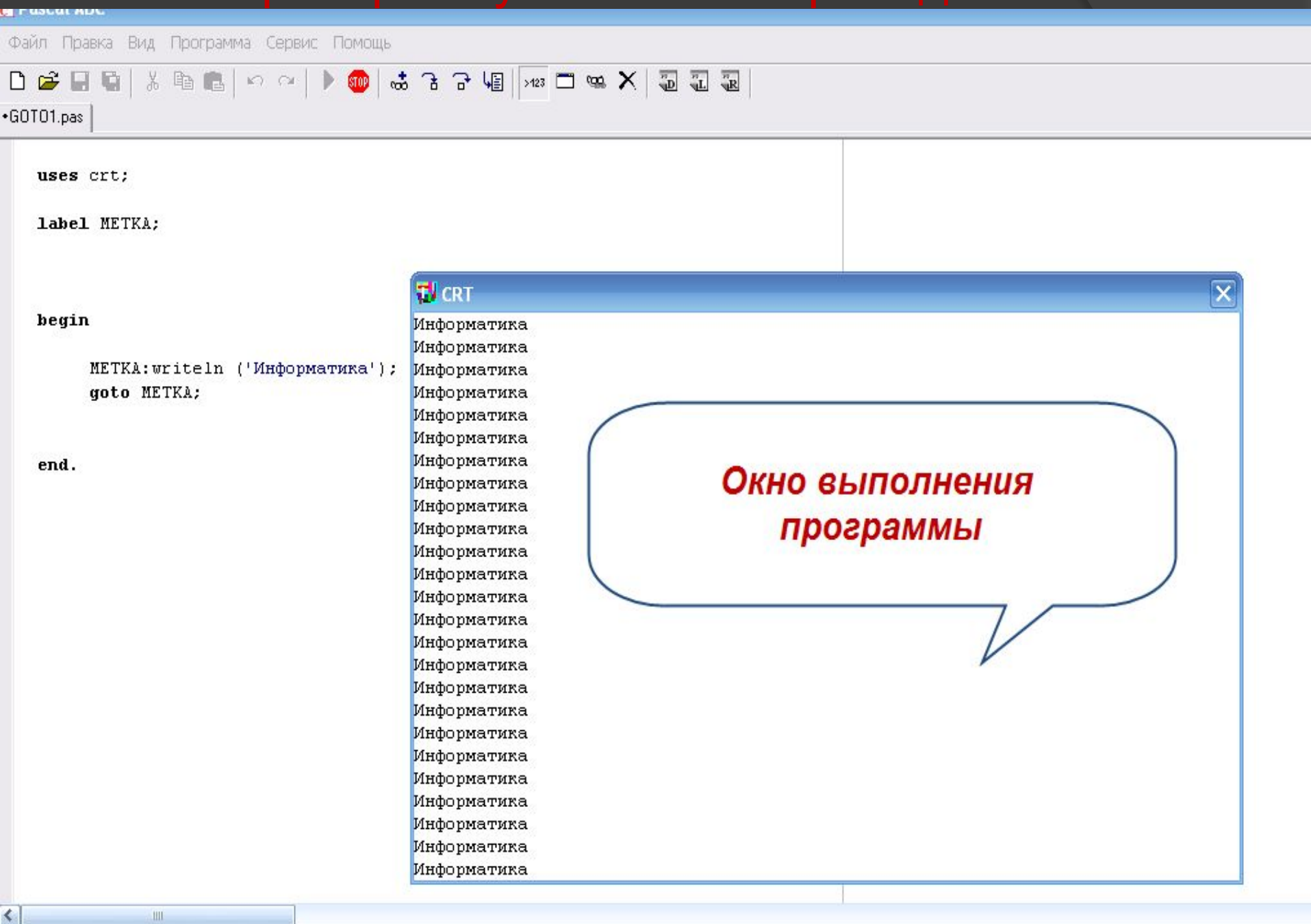
```
begin
```

```
    МЕТКА: writeln ('Информатика');
```

```
    goto МЕТКА;
```

```
end.
```

Оператор безусловного перехода GOTO



Оператор безусловного перехода GOTO

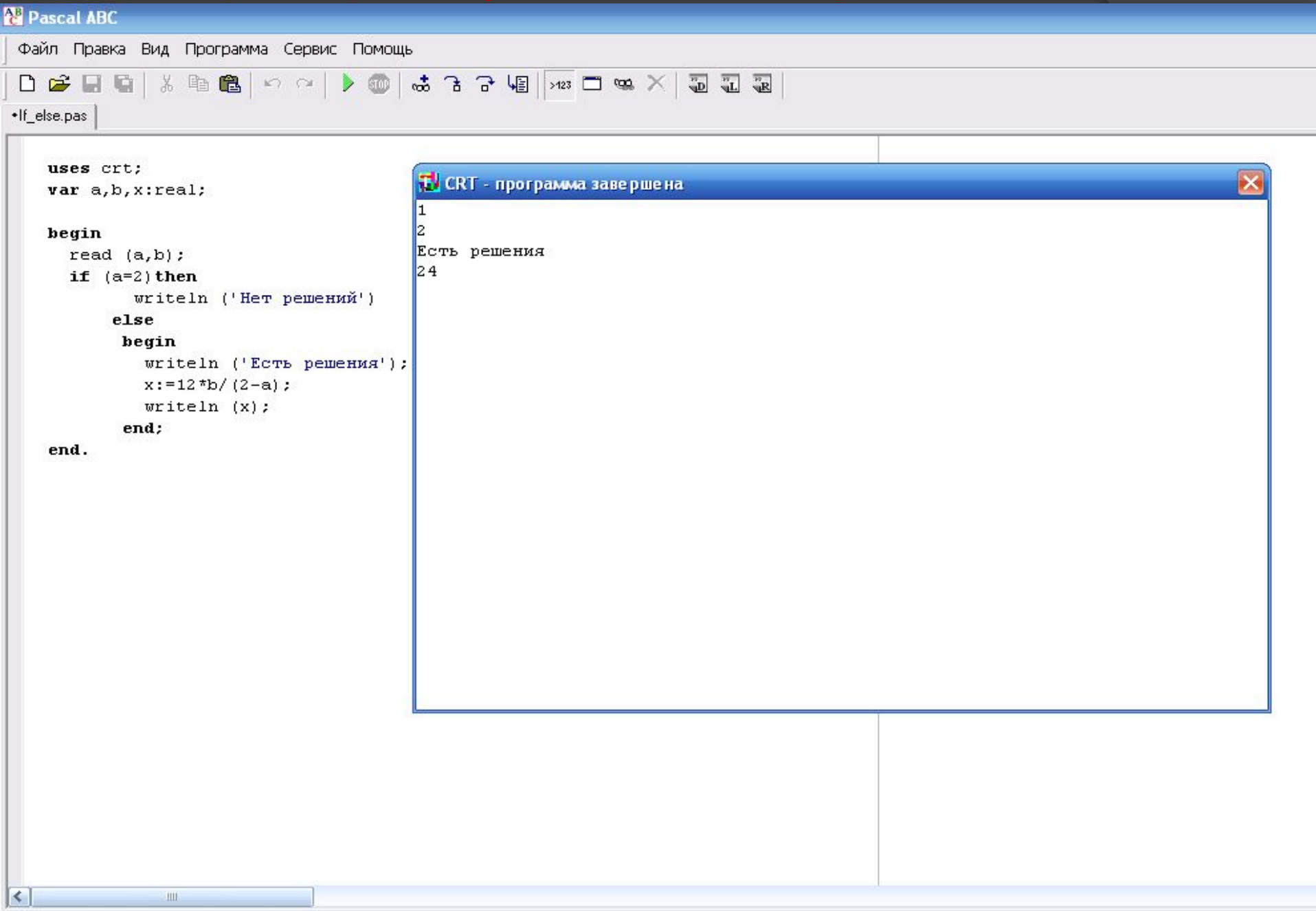
Составить программу для
вычисления:

$$x := 12 * b / (2 - a)$$

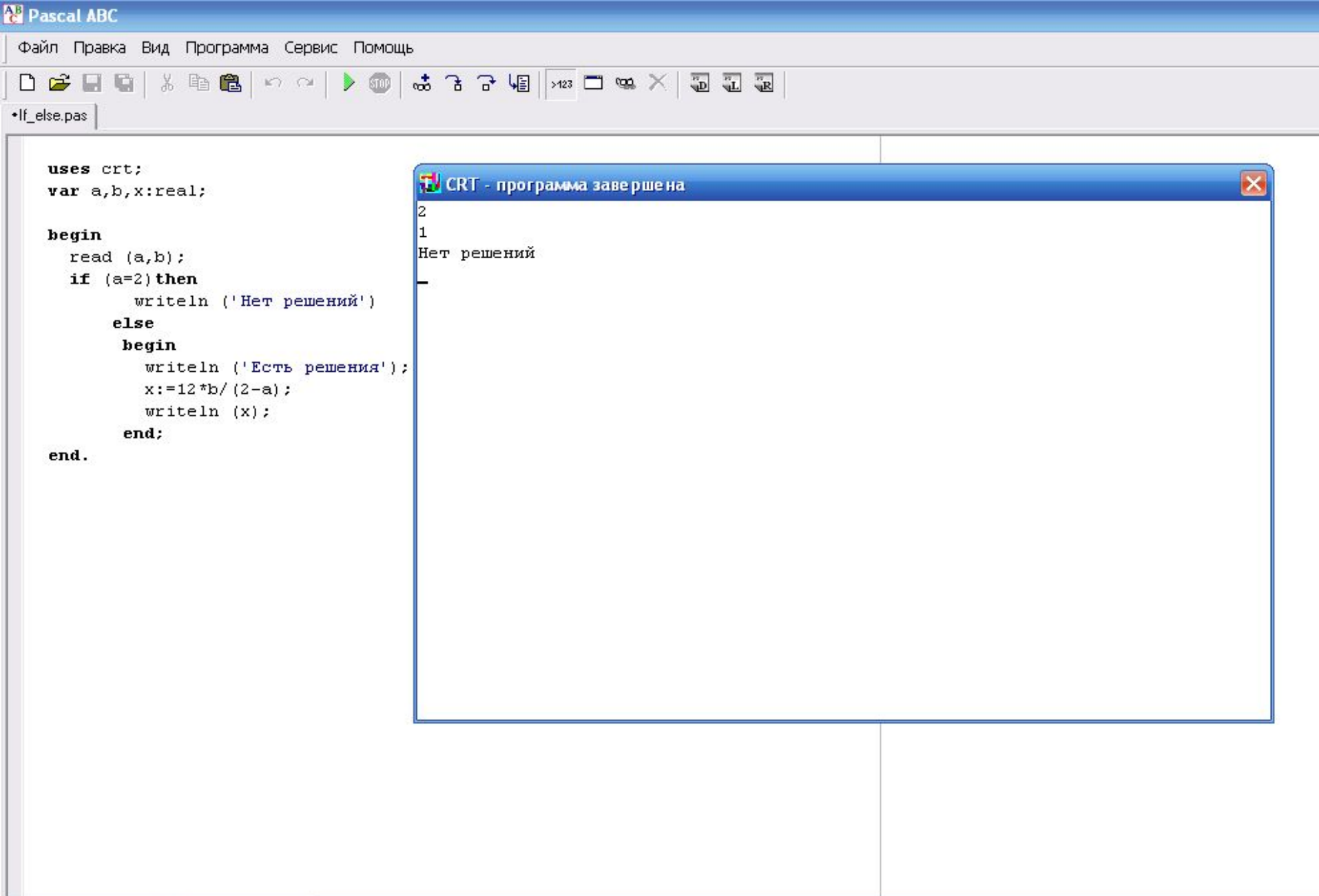
Оператор безусловного перехода GOTO

```
uses crt;  
var a,b,x:real;  
  
begin  
  read (a,b);  
  if (a=2)then  
    writeln ('Нет решений')  
  else  
    begin  
      writeln ('Есть решения');  
      x:=12*b/(2-a);  
      writeln (x);  
    end;  
end.
```

Оператор безусловного перехода GOTO



Оператор безусловного перехода GOTO



Оператор безусловного перехода GOTO

Pascal ABC

Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь



•Goto3.pas

```
uses crt;

var a,b,x:real;

label METKA;

begin
    METKA:read (a,b);

    if (a=2)then
        begin
            writeln ('Нет решений');

            writeln ('Введите другое значение a');

            goto METKA;

        end
    else
        begin
            writeln ('Есть решения');

            x:=12*b/(2-a);

            writeln (x);

        end;

end.
```



Оператор безусловного перехода GOTO

Домашнее
задание:

Составит
программу для

вычисления

$$y = 4x / 12b + 10$$

```
uses crt;
label 1;
var a,b,x:real;

begin
  1:read (a,b);

  if (a=2) then
    begin
      writeln ('Нет решений');
      writeln ('Введите ещё раз');
      goto 1;
    end
  else
    begin
      writeln ('Есть решения');
      x:=12*b/(2-a);
      writeln (x);
    end;
end.
```