

ОБЗОР ПРОЦЕССА СОЗДАНИЯ ДОЧЕРНИХ ПРОЦЕССОВ

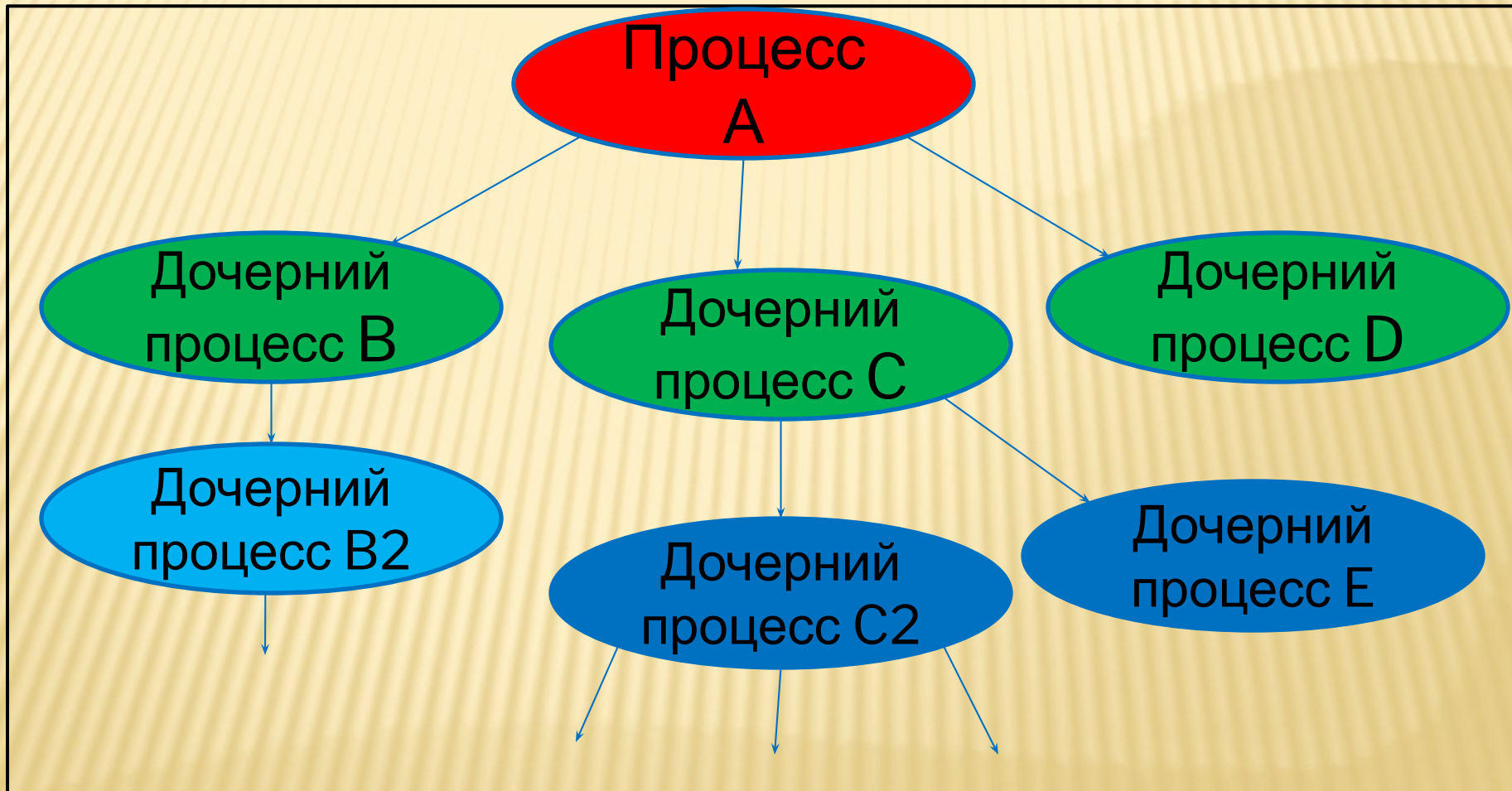
Павлов Г.Б.
2ивт-Здб-280

ПРОЦЕСС

- программа, которая выполняется в текущий момент. Стандарт ISO 9000:2000 определяет процесс как совокупность взаимосвязанных и взаимодействующих действий, преобразующих входящие данные в исходящие.



ИЕРАРХИЯ ПРОЦЕССА



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕСУРСОВ ПРИ СОЗДАНИИ ПРОЦЕССА

Разделение ресурсов.

- ? Процесс-родитель и дочерние процессы разделяют все ресурсы;
- ? Дочерние процессы разделяют подмножество ресурсов процесса-родителя;
- ? Процесс-родитель и дочерний процесс не имеют общих ресурсов.

Адресация и использование памяти.

- Адресное пространство дочернего процесса копирует адресное пространство процесса-родителя; у дочернего процесса имеется программа, загруженная в него;
- Дочерний процесс выполняется в том же пространстве памяти, что и процесс-родитель (облегченный процесс).

Исполнение.

- Процесс-родитель и дочерние процессы выполняются совместно
- Процесс-родитель ожидает завершения дочерних процессов

СОЗДАНИЕ ДОЧЕРНЕГО ПРОЦЕССА

- ? fork - создающий новый процесс (потомок), который является практически полной копией процесса-родителя, выполняющего этот вызов.
- ? vfork функция подобна fork, но более эффективна.
- ? В Windows новый процесс создается функцией CreateProcess

СЕМЕЙСТВО ФУНКЦИЙ EXEC

execv

execve

execvp

exec1

execle

exec1p

Эти функции используются, чтобы заставить дочерний процесс выполнить новую программу после того, как он был раздвоен.

ПРОЦЕСС-СИРОТА

в семействе операционных систем UNIX вспомогательный процесс, чей основной процесс (или связь с ним) был завершён нештатно (не подав сигнала на завершение работы).



ПРОЦЕСС-ЗОМБИ



дочерний процесс в Unix-системе, завершивший своё выполнение, но ещё присутствующий в списке процессов операционной системы, чтобы дать *родительскому* процессу считать код завершения.

ЗАВЕРШЕНИЕ ПРОЦЕССА

- ? входная функция первичного потока возвращает управление
- ? один из потоков процесса вызывает функцию *ExitProcess*
- ? поток другого процесса вызывает функцию *TerminateProcess*
- ? все потоки процесса умирают по своей воле

ПРИ ЗАВЕРШЕНИИ ПРОЦЕССА:

- ? Выполнение всех потоков в процессе прекращается
- ? Все объекты, созданные процессом, уничтожаются, а объекты ядра закрываются (если их не использует другой процесс).
- ? Код завершения процесса меняется со значения `STILL_ACTIVE` на код, переданный в *ExitProcess* или *TerminateProcess*.
- ? Объект ядра "процесс" переходит в свободное, или незанятое (signaled), состояние. Прочие потоки в системе могут приостановить свое выполнение вплоть до завершения данного процесса.
- ? Счетчик объекта ядра "процесс" уменьшается на 1

**Спасибо за
внимание**