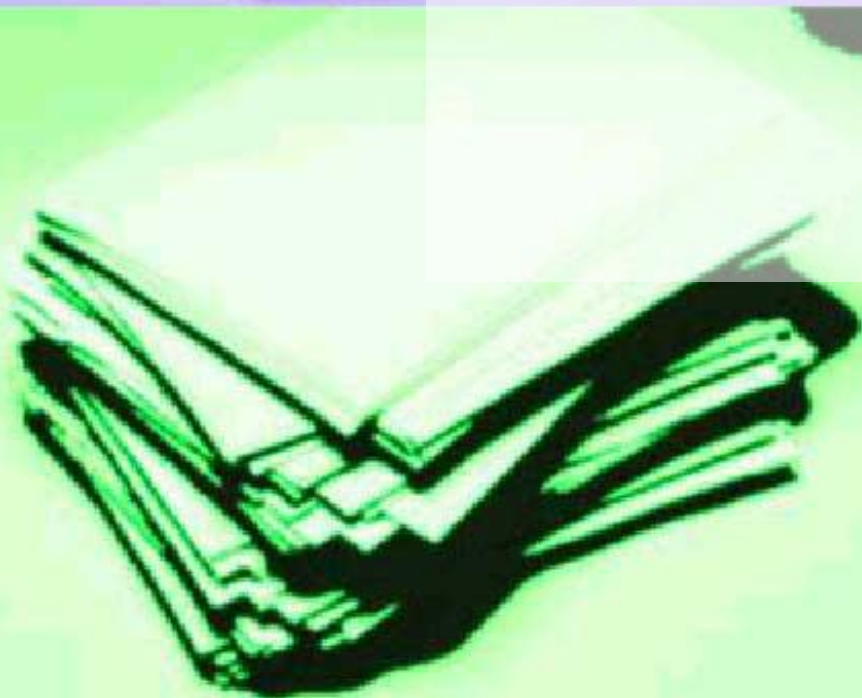


Общая характеристика графического редактора

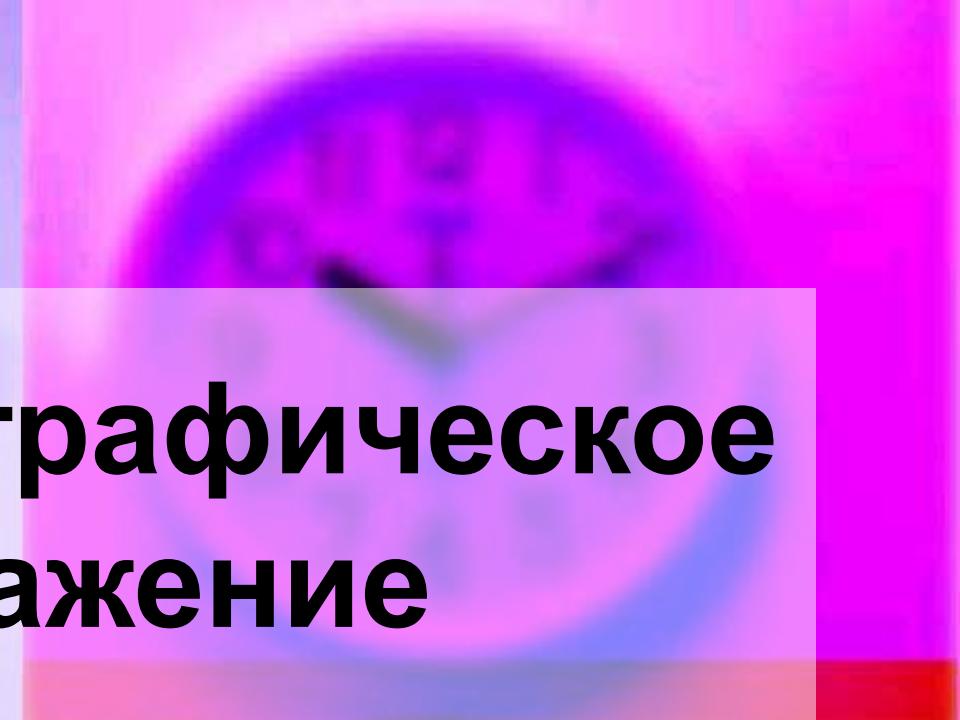




Графический редактор

прикладная среда,
предназначенная для
создания и редактирования
графических изображений





Векторное графическое изображение





Растровое графическое изображение





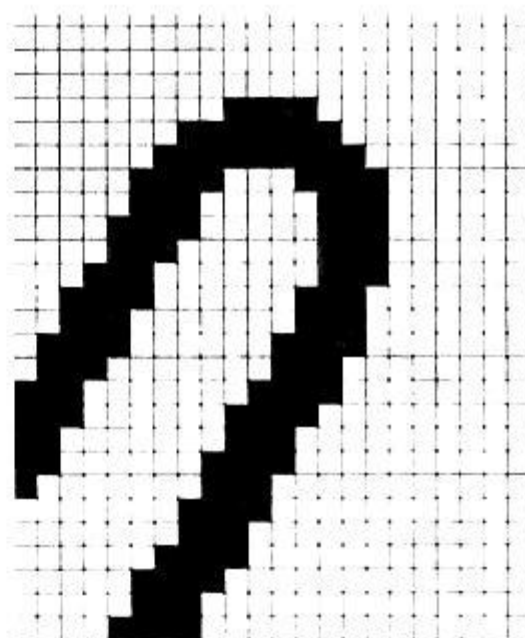
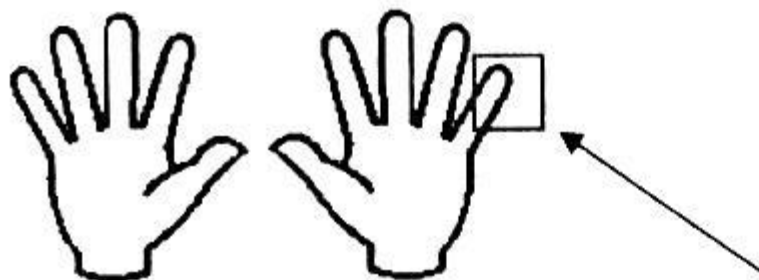
Пиксел (пиксель) -

(от англ. picture element –
элемент картинки) –
наименьший элемент
растрового изображения.

Растр -

(от англ. raster) – представление изображения в виде двумерного массива точек (пикселов), упорядоченных в ряды и столбцы






Основные виды графических примитивов в растровом редакторе Paint

- Линия
- Прямоугольник, скругленный
прямоугольник, эллипс
- Кривая
- Многоугольник





Прямоугольник



Скругленный
прямоугольник



Кривая



Линия



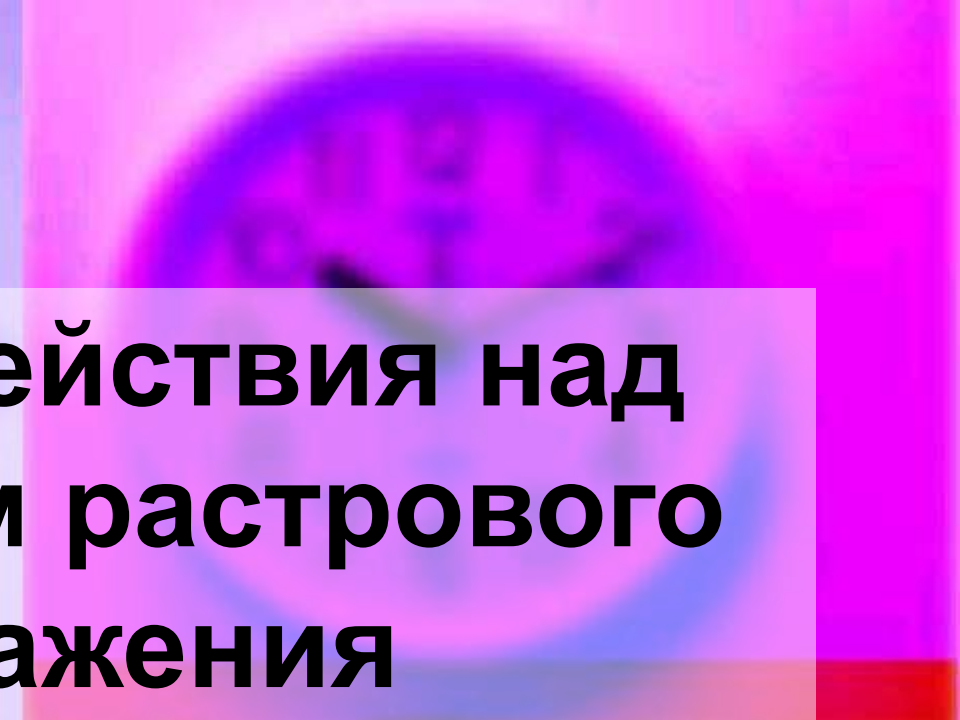

Эллипс



Многоугольник

Информационная модель основных объектов среды растрового редактора

Объект	Характеристики	Действия
Пиксель	Цвет, глубина цвета (бит/пикс.) ppi (пикс./дюйм)	Изменить цвет, стереть
Графический примитив	Цвет, контур, заливка, форма, местоположение, пропорции	Установить свойства, прорисовать, отменить
Фрагмент	Форма, размер	Переместить, очистить, масштабировать, тиражировать, повернуть, отразить
Рисунок	Цветность, размер	Сохранить, распечатать



Типовые действия над фрагментом растрового изображения





Фрагмент -

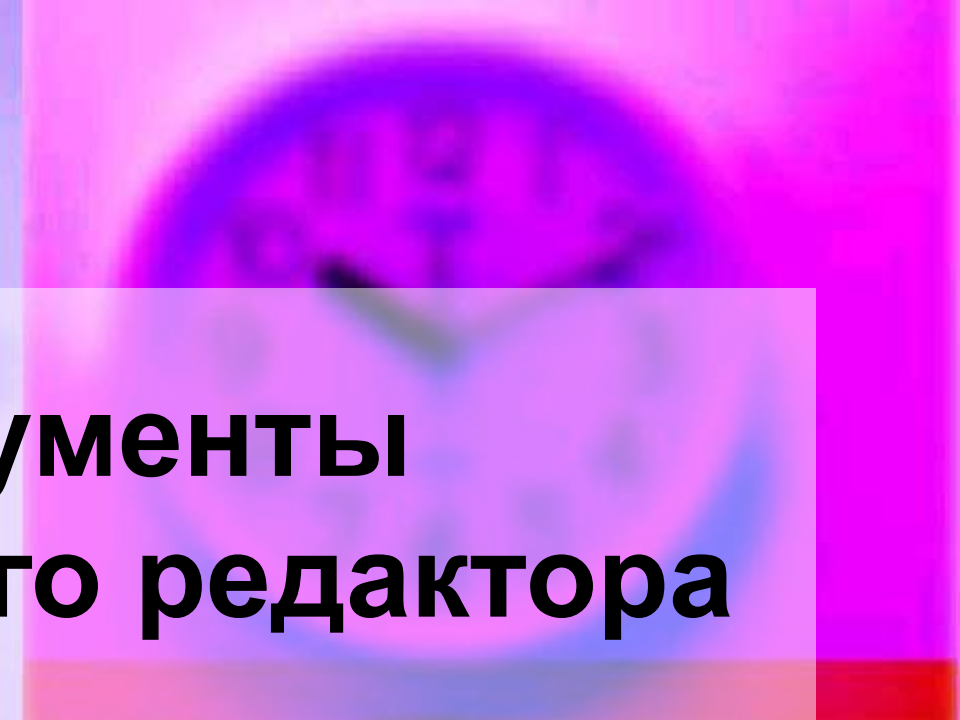

выделенная часть рисунка.

Для выделения фрагмента
существует специальный
инструмент **Выделить**.

К типовым действиям над фрагментом относят:

- Масштабирование
- Поворот
- Инверсия цвета
- Стирание (удаление)
- Изменение цвета
- Вставка
- Замена и пр.





Инструменты графического редактора



Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета (пипетка)

Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Ластик



Выделение прямоугольной области

Заливка

Масштаб (лупа)

Кисть

Надпись

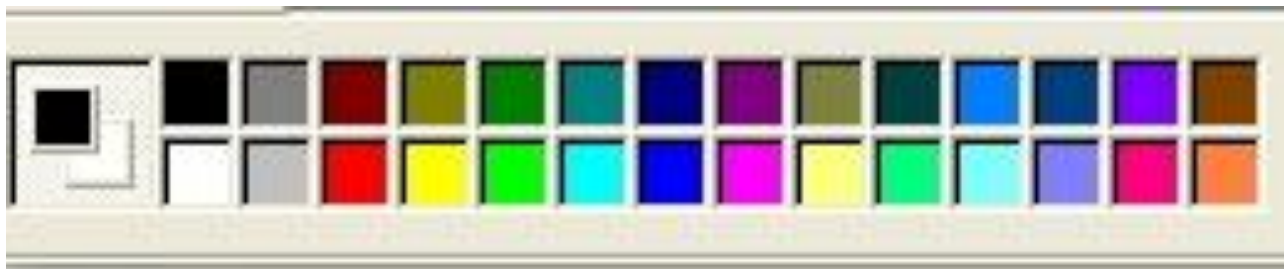
Кривая

Многоугольник

Скругленный прямоугольник

Основной цвет

Цвет фона



Панель текущих
цветов

Палитра