

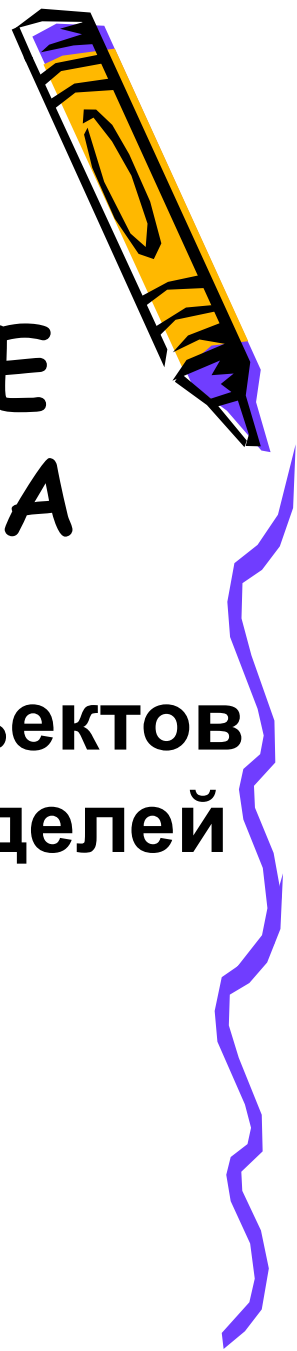
Урок информатики

Моделирование в среде графического редактора

Учитель математики и информатики
Колесова Анна Михайловна



МОДЕЛИРОВАНИЕ В СРЕДЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА



Моделирование – исследование объектов
путем построения и изучения их моделей



ЗАДАЧА

Моделирование паркета

■ этап. Постановка задачи

ОПИСАНИЕ ЗАДАЧИ

ЦЕЛЬ МОДЕЛИРОВАНИЯ:

Разработать эскиз паркета

ФОРМАЛИЗАЦИЯ ЗАДАЧИ

Объектом моделирования является геометрический паркет, составленный из стандартного набора правильных многоугольников. Детали должны быть совместимы, т. е. должны иметь единый типоразмер — длину стороны многоугольника

II этап. Разработка модели

ИНФОРМАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

Объект	Параметры	Значения

II этап. Разработка модели

ИНФОРМАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

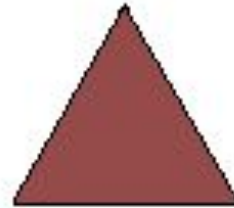
Объект	Параметры	Значения
Многоугольник	Количество сторон Длина стороны Цвет Фактура	3, 4, 6 A Оттенки различных пород древесины Рисунок, имитирующий срез древесины

КОМПЬЮТЕРНАЯ МОДЕЛЬ

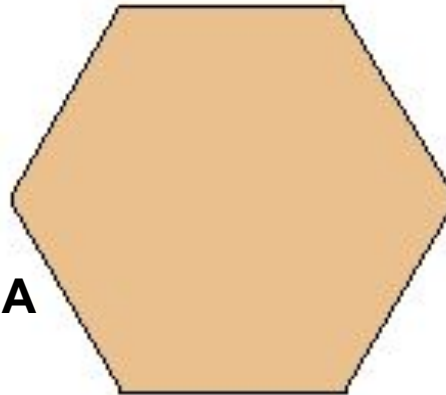
МОДЕЛЬ 1. Создание полного набора деталей, необходимых для моделирования



A



A

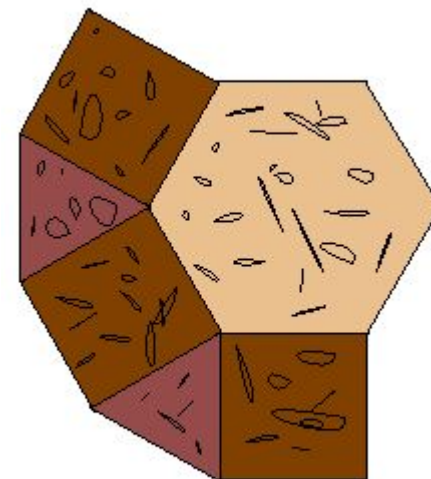
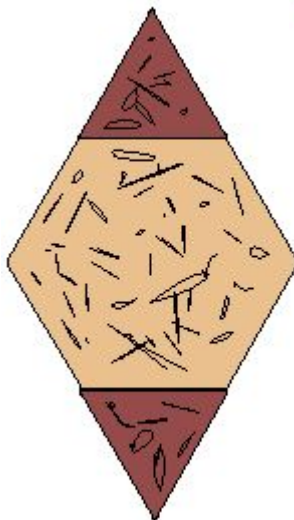
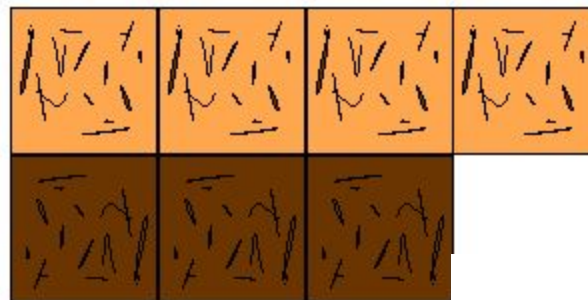
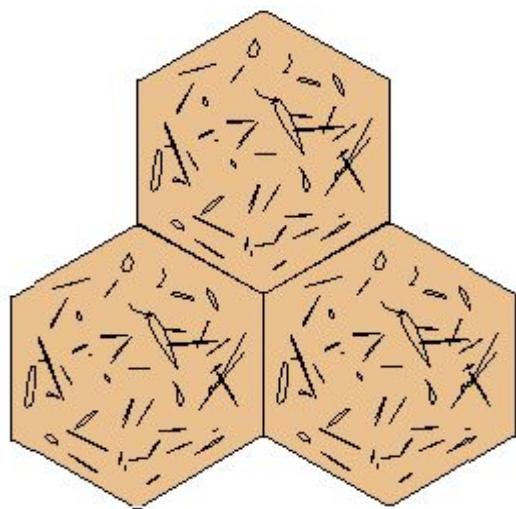


A

Объекты меню паркета

КОМПЬЮТЕРНАЯ МОДЕЛЬ

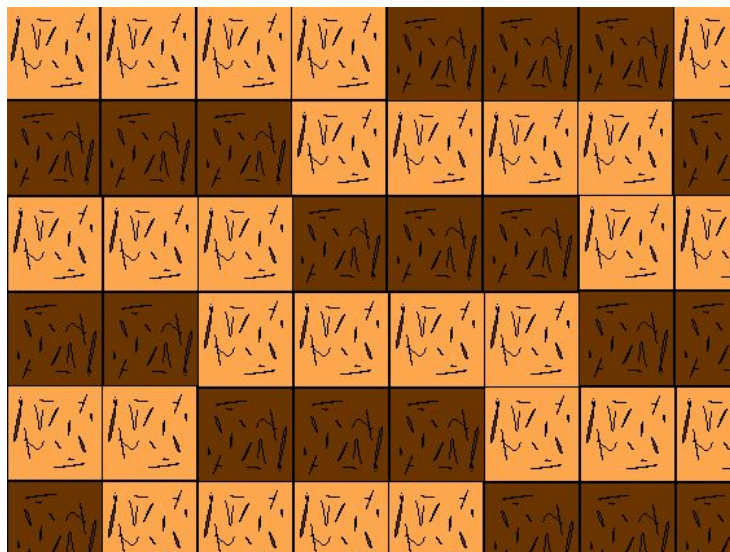
МОДЕЛЬ 2. Моделирование паркетного блока



Модели паркетных блоков

КОМПЬЮТЕРНАЯ МОДЕЛЬ

МОДЕЛЬ 3. Компоновка паркета из созданных блоков



Образцы паркетов

III этап. Компьютерный эксперимент

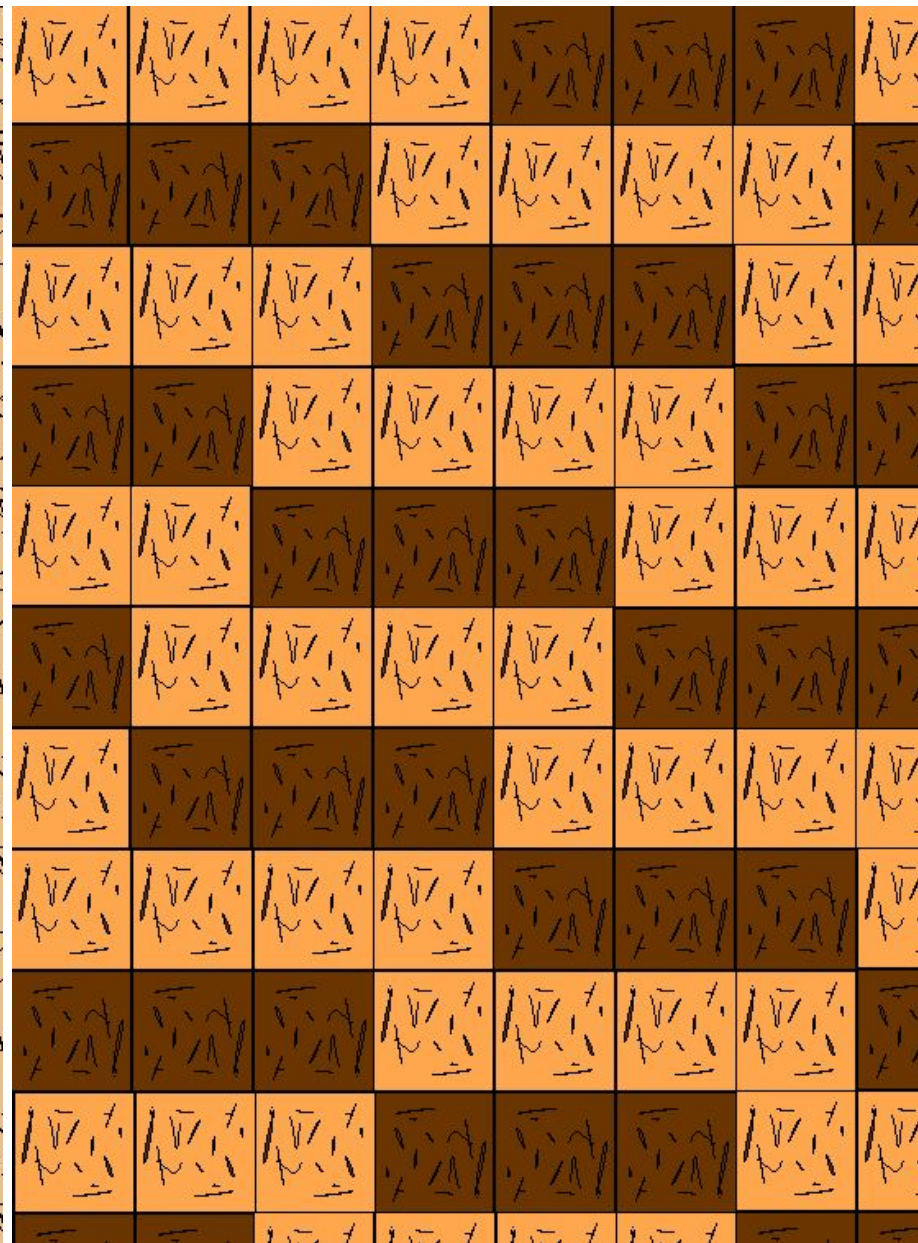
ПЛАН ЭКСПЕРИМЕНТА

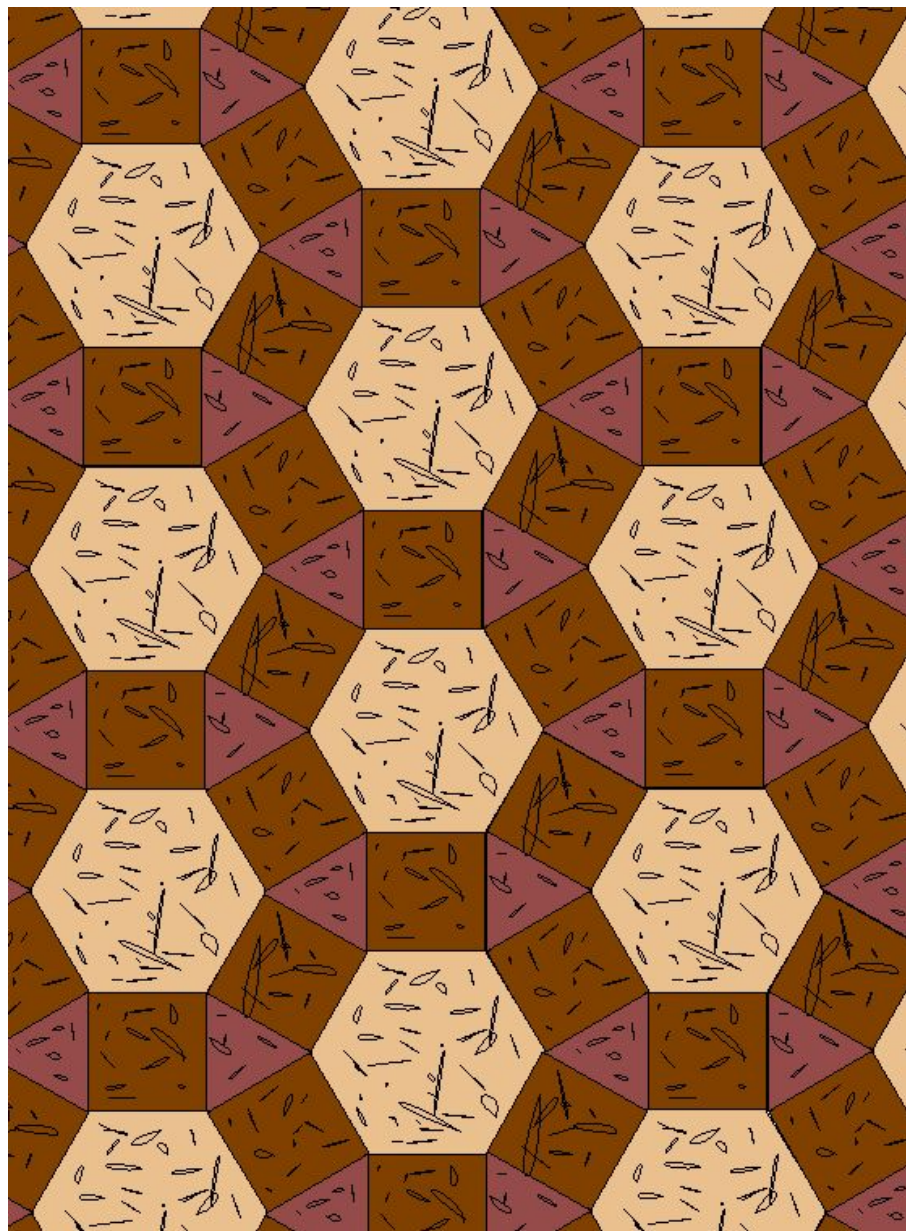
- 1.** Тестирование стандартного набора деталей – проверка совместимости.
- 2.** Разработка паркетного блока.
- 3.** Тестирование блоков – проверка их совместимости.
- 4.** Моделирование эскиза паркета.

ПРОВЕДЕНИЕ ИССЛЕДОВАНИЯ

- 1.** Разработайте вариант паркетного блока и эскиза паркета.
- 2.** Предложите его на выбор заказчику.

IV этап. Анализ результатов







Домашнее задание

Создать меню чайного или кофейного сервиза (вид сверху) и «накрыть» праздничный стол на шесть персон по правилам этикета

