Автор: Облицова Татьяна Александровна учитель информатики и ИКТ МОУ СОШ №6 г.Боготола Красноярского края

ЗАДАЧИ УРОКА:

1.Изучить понятие «модель».

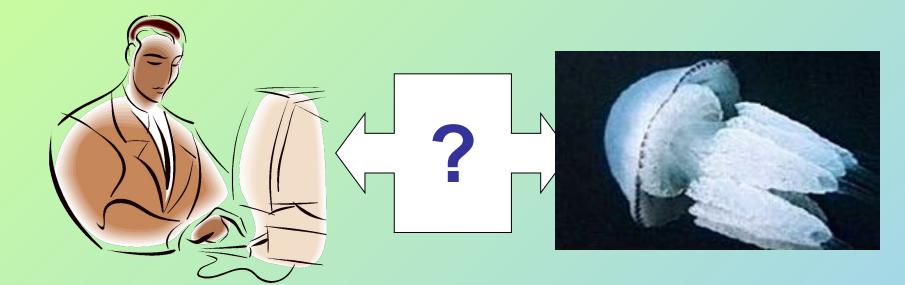
2.Рассмотреть основные виды моделей.

3.Определить назначение и значение моделей в деятельности человека. ОБЪЕКТ



МОДЕЛЬ

Химическое вещество в виде прозрачной жидкости, не имеющей цвета (в малом объеме), запаха и вкуса (при нормальных условиях).



человек

2/3

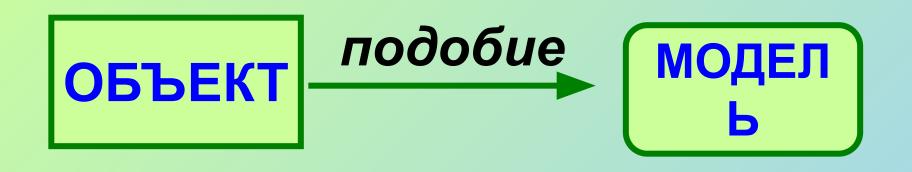
медуза 90%





H₂O





Модель – это некоторое упрощенное подобие реального объекта.

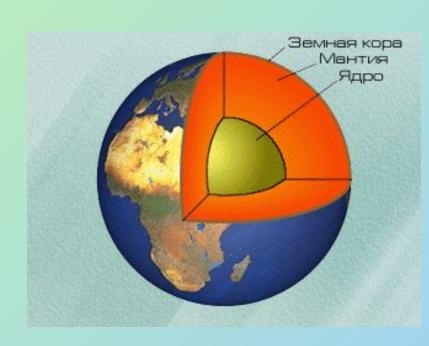
Укажите, в чем заключается подобие следующих объектов и их моделей:

- а) костюм, эскиз костюма, выкройка;
- б) дом, план дома, макет дома;
- в) человек, кукла, портрет человека;
- г) текст сочинения, план сочинения?

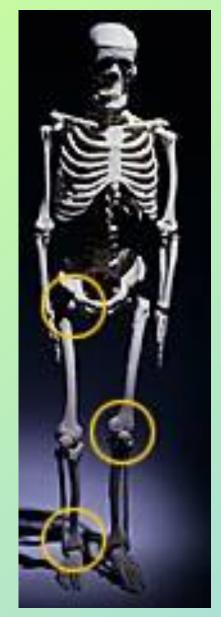
Географические модели:

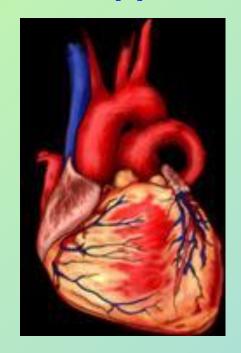






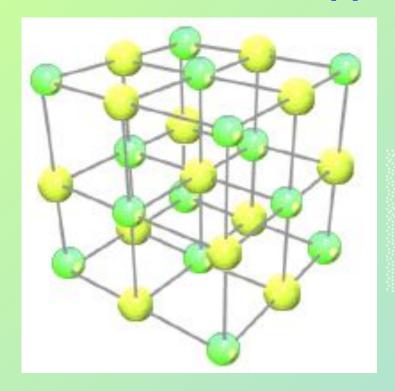
Биологические модели:

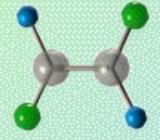






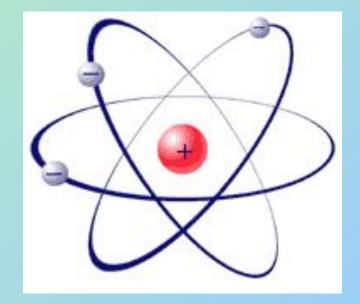
Химические модели:



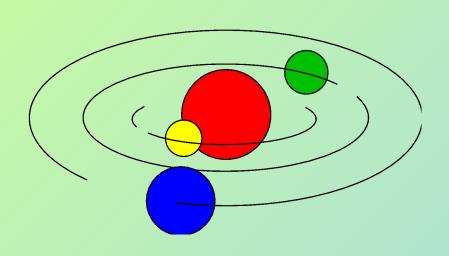


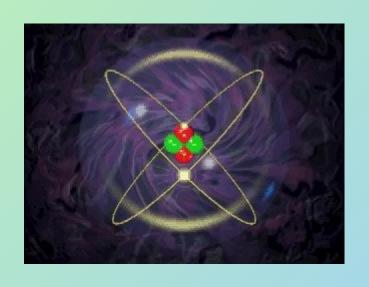


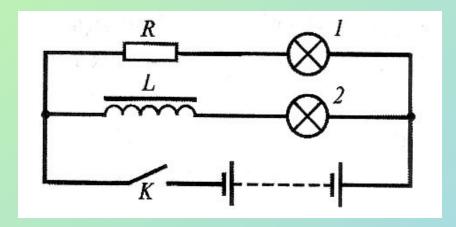
 $Na + HC1 \rightarrow NaC1 + H_2 \uparrow$



Физические модели:

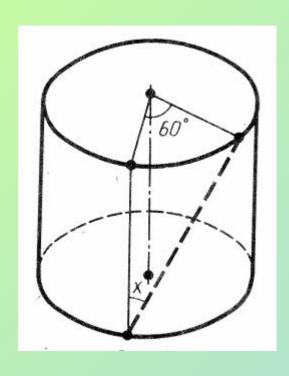




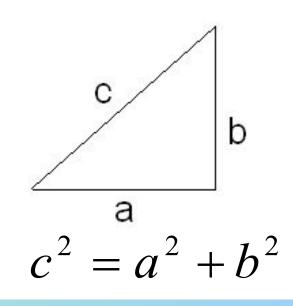


$$F = k \cdot \frac{q_1 \cdot q_2}{r^2}$$

Математические модели:







Модели общинно-родовых отношений





Так что же может являться объектом для создания модели?

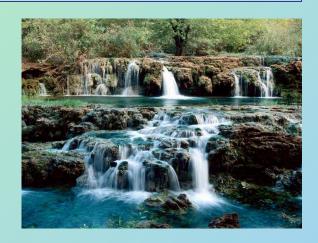
Объект – это предмет, явление, процесс, на что обращена познавательная деятельность.



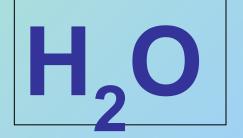
Химическое вещество в виде прозрачной жидкости, не имеющей цвета (в малом объеме), запаха и вкуса (при нормальных условиях).



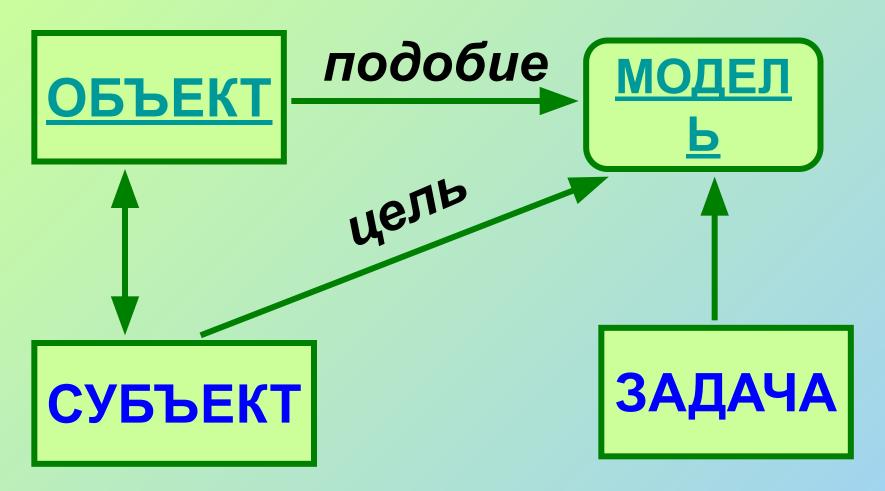








Один и тот же объект может иметь множество моделей, а разные объекты могут описываться одной моделью.



Моделирование – процесс создания моделей объектов с целью их исследования.







<u>Карточка №1. Субъект: Мальчик, запускающий бумажный самолетик.</u> Модель: бумажный самолетик.

Существенные свойства объекта: крылья, корпус, их взаимное расположение, умение летать.

<u>Карточка №2. Субъект: Кассир по продаже авиабилетов.</u>

Модель: план посадочных мест самолета.

Существенные свойства объекта: расположение рядов кресел, количество кресел в ряду, стоимость билета для каждого места, наличие свободных мест.

<u>Карточка №3.</u> Субъект: Авиадиспетчер.

Модель: светящаяся точка на экране.

Существенные свойства объекта: скорость и высота полета, направление и вид движения (взлет, посадка, разворот), взаиморасположение с другими самолетами, находящимися в контролируемом районе.

<u>Карточка №4. Субъект: Технолог цеха, где происходит сборка самолета.</u>
Модель: конструкторские чертежи, технологическая карта сборки, перечень деталей.

Существенные свойства объекта: наименование и количество деталей, порядок и способ их соединения, требования к квалификации специалистов, необходимое оборудование для обеспечения заданной надежности соединения.

Модель - это некоторое упрощенное подобие реального объекта или процесса, которое отражает существенные стороны объекта, в зависимости от целей моделирования.

Модел

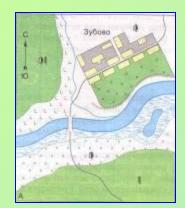
Материальные (предметные)

макеты муляжи эталоны игрушки

Информационные

рисунки фотографии чертежи планы карты схемы графики словесные описания математические специальные алгоритмические

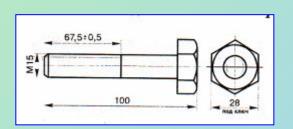
Определите к какому виду относятся следующие модели (материальному или информационному)?







№3

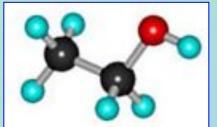


Nº4

Nº1

№2

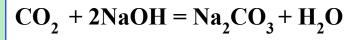
Плоттер – это устройство вывода сложных и широкоформатных графических объектов.



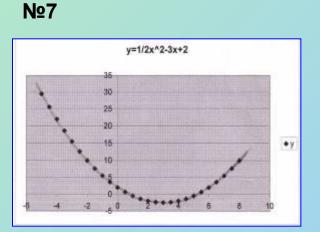
Nº8

№5





№9





№10

№11

Домашнее задание:

Задание1. Объект моделирования – дом. Какие свойства этого объекта будут существенными для: а) архитектора, составляющего план дома; б) строителя, определяющего перечень материалов, необходимых для строительства; в) художника, рисующего пейзаж, частью которого является дом?

Задание 2. Изучив материал учебника, дополнительную литературу, используя ресурсы Интернета написать эссе «Зачем человеку множество моделей?»