

Учитель информатики МОУ СОШ №4 г.Екатеринбурга с углубленным изучением отдельных предметов

Краснощекова *Алла* Геннадьевна

# Использование мультимедиа

- курса *«Мир информатики»*на уроках по программе А.
В.Горячева *«Информатика в*играх и задачах»

МИР ИНФОРМАТИКИ Первый год обучения Миожества

Составь множество из соответствующих элементов.

МНОЖЕСТВО ЖИВЫХ СУЩЕСТВ

Оправность об предоставления по пре

• Множество.

• Объединение и пересечение множеств.

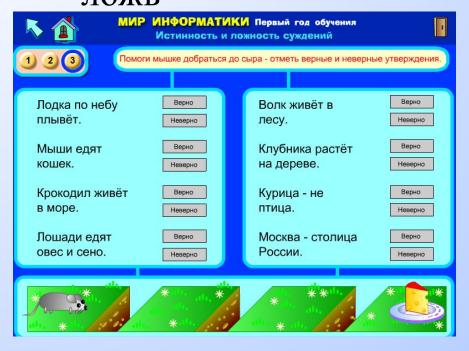




• Сравнение множеств



 Высказывание.
 Понятия "истина" и "ложь"



•Высказывания со словами "НЕ", "И", "ИЛИ".



• Отрицание высказывания.

Правило "Если-то".
 Схема рассуждений.



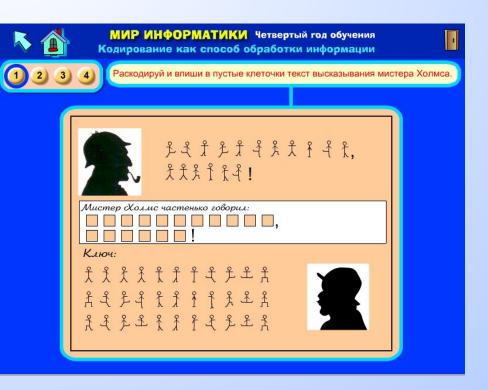


• Общие свойства объектов.





### • Кодирование.





#### • Координатная сетка



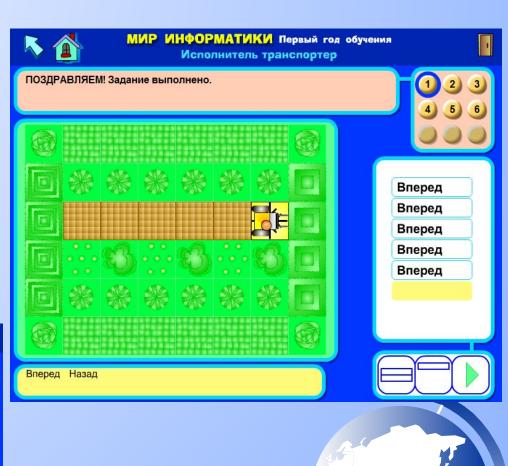
Аналогия.Закономерность.



## • Алгоритмы







#### Пример урока по теме "Алгоритм

(делай – раз, делай – два)" 3 класс

- 1. Обсуждение. "Что такое алгоритм? Где мы с ним встречаемся?"
- 2. Просмотр через проектор презентации "Алгоритм" (Мир информатики. Второй год обучения) с комментарием учителя.
- 3. Выполнение 1 и 2 задания в рабочей тетради. Составление алгоритма для различных исполнителей.
- 4. Составление алгоритма с помощью блок-схемы. Просмотр презентации "Способы записи алгоритма" (Мир информатики. Второй год обучения).
- 5. Выполнение двух заданий в тетрадях на построение алгоритма с помощью блок-схемы.
- 6. Гимнастика для рук (Мир информатики. Второй год обучения).
- 7. Задание на компьютере "Работа с мышью" (Мир информатики. Третий год обучения).