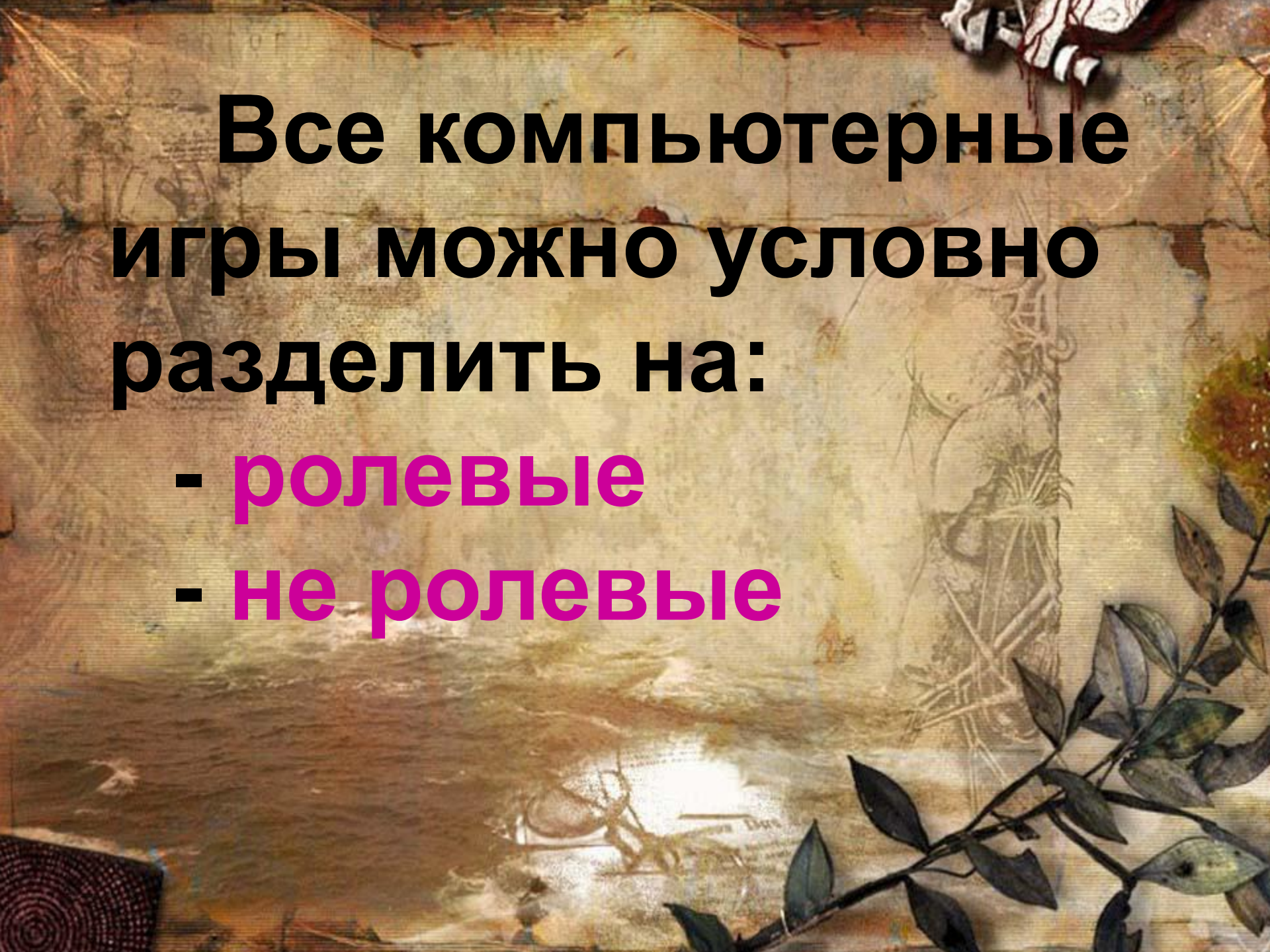


## Компьютерные игры

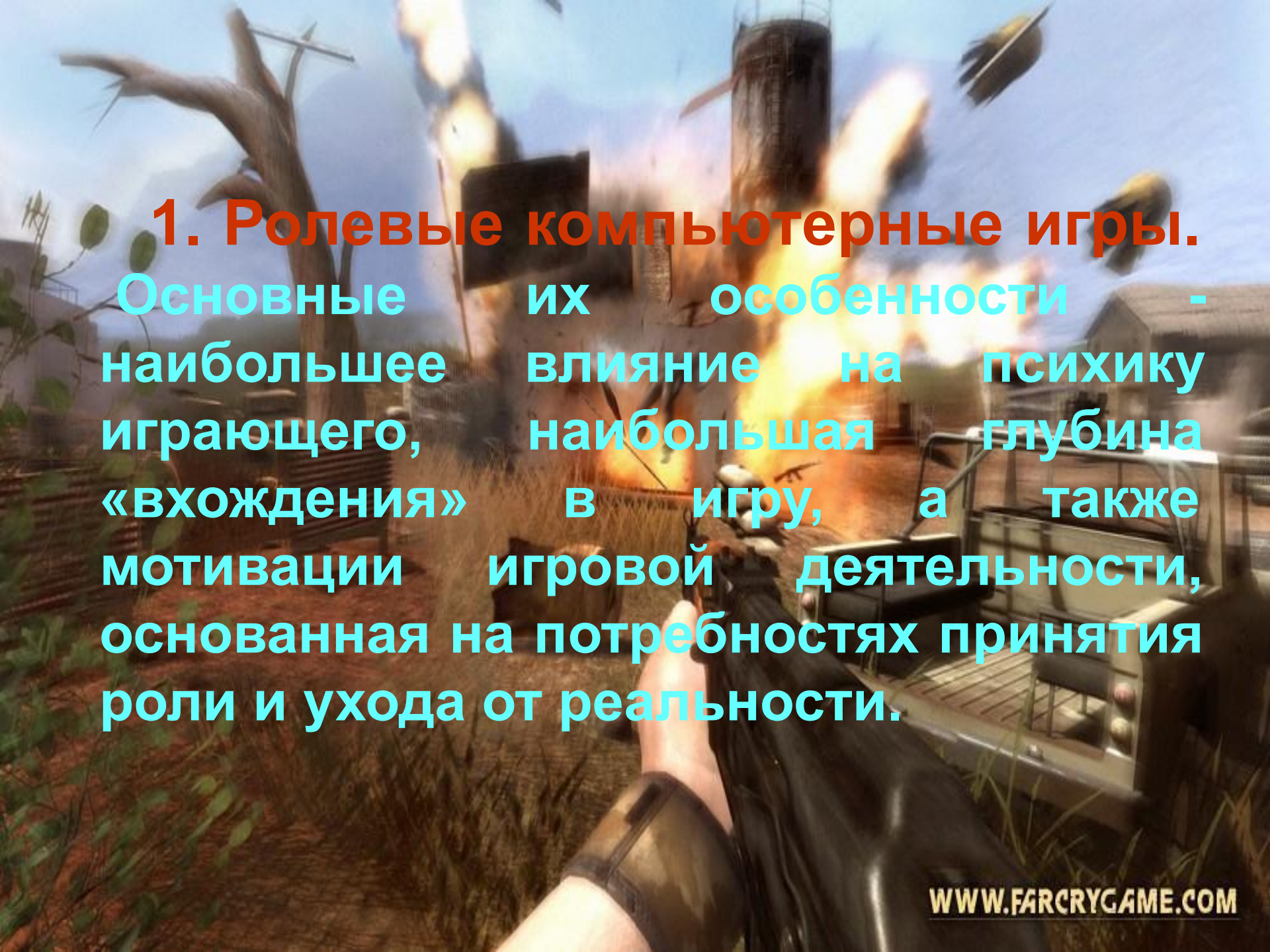
Это словосочетание прочно вошло в нашу жизнь и на сегодняшний день компьютерная техника достигла такого уровня развития, что позволяет программистам разрабатывать очень реалистичные игры с хорошим графическим и звуковым оформлением.





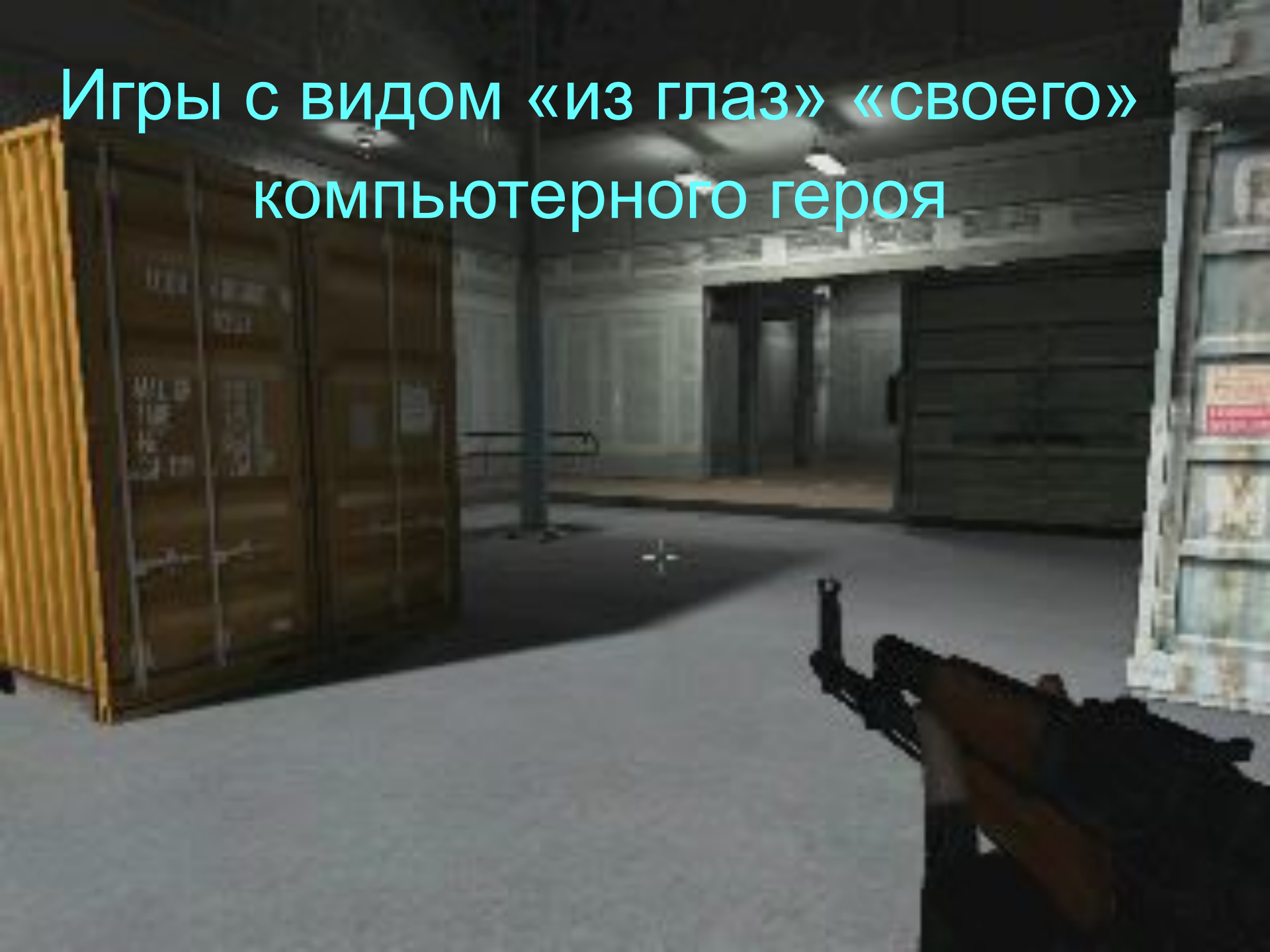
**Все компьютерные  
игры можно условно  
разделить на:**

- ролевые**
- не ролевые**



**1. Ролевые компьютерные игры.**  
Основные их особенности -  
наибольшее влияние на психику  
играющего, наибольшая глубина  
«вхождения» в игру, а также  
мотивации игровой деятельности,  
основанная на потребностях принятия  
роли и ухода от реальности.

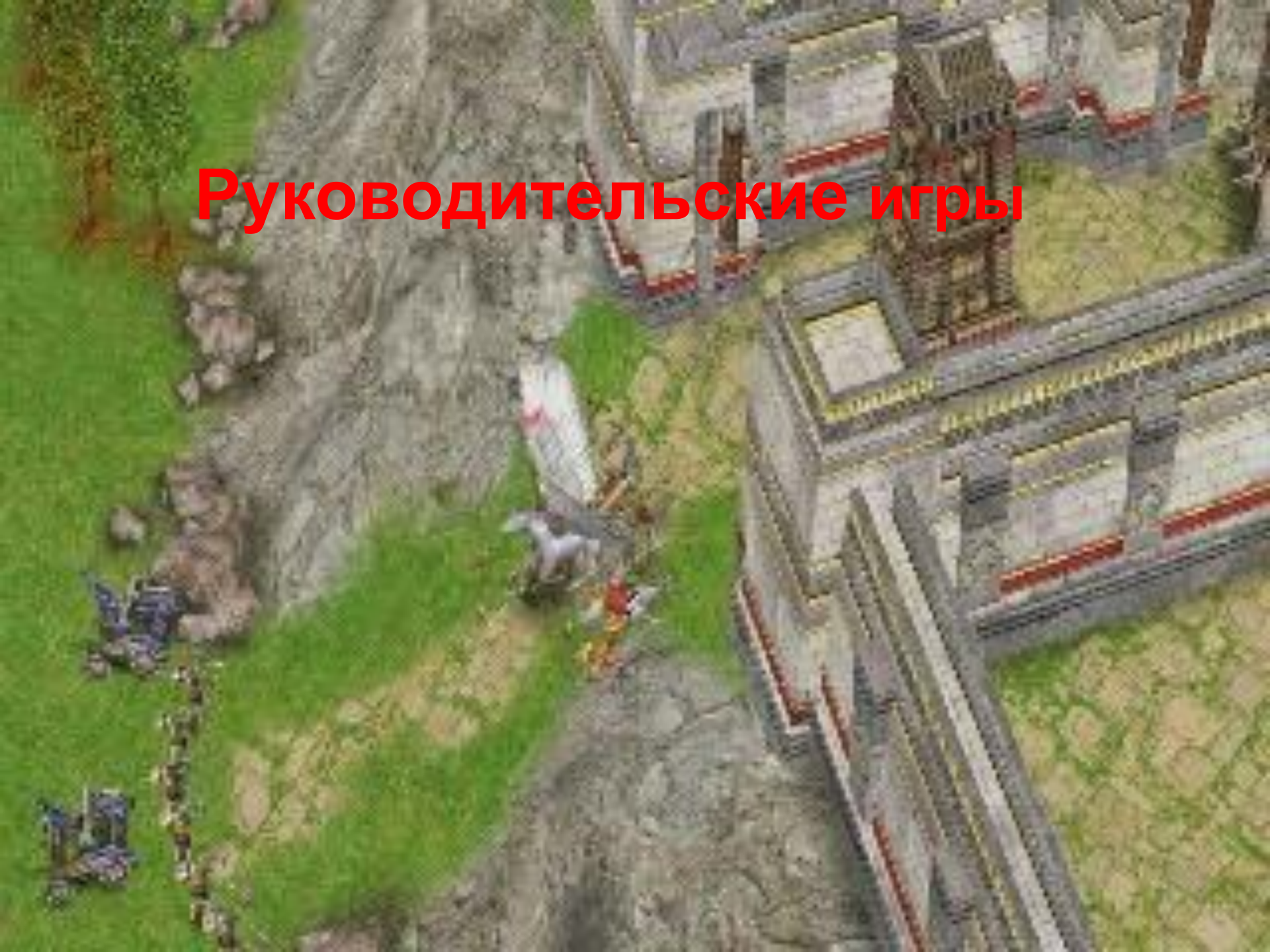
# Игры с видом «из глаз» «своего» компьютерного героя



# Игры с видом извне на «своего» компьютерного героя



# Руководительские игры



## 2. Неролевые компьютерные игры

Играющий не принимает на себя роль компьютерного персонажа в следствии чего психологические механизмы формирования зависимости и влияния игр на личность человека имеют свою специфику и в целом менее сильны. Мотивация игровой деятельности основана на азарте «прохождения» и набирания очков.

# Аркадные игры



# Головоломки



TODAYS  
HIGHS

JUGGLE  
MANIA

SCORE



ALL TIME  
HIGH

# На быстроту реакции



GAMES PLAYED

TM & ©  
M&M



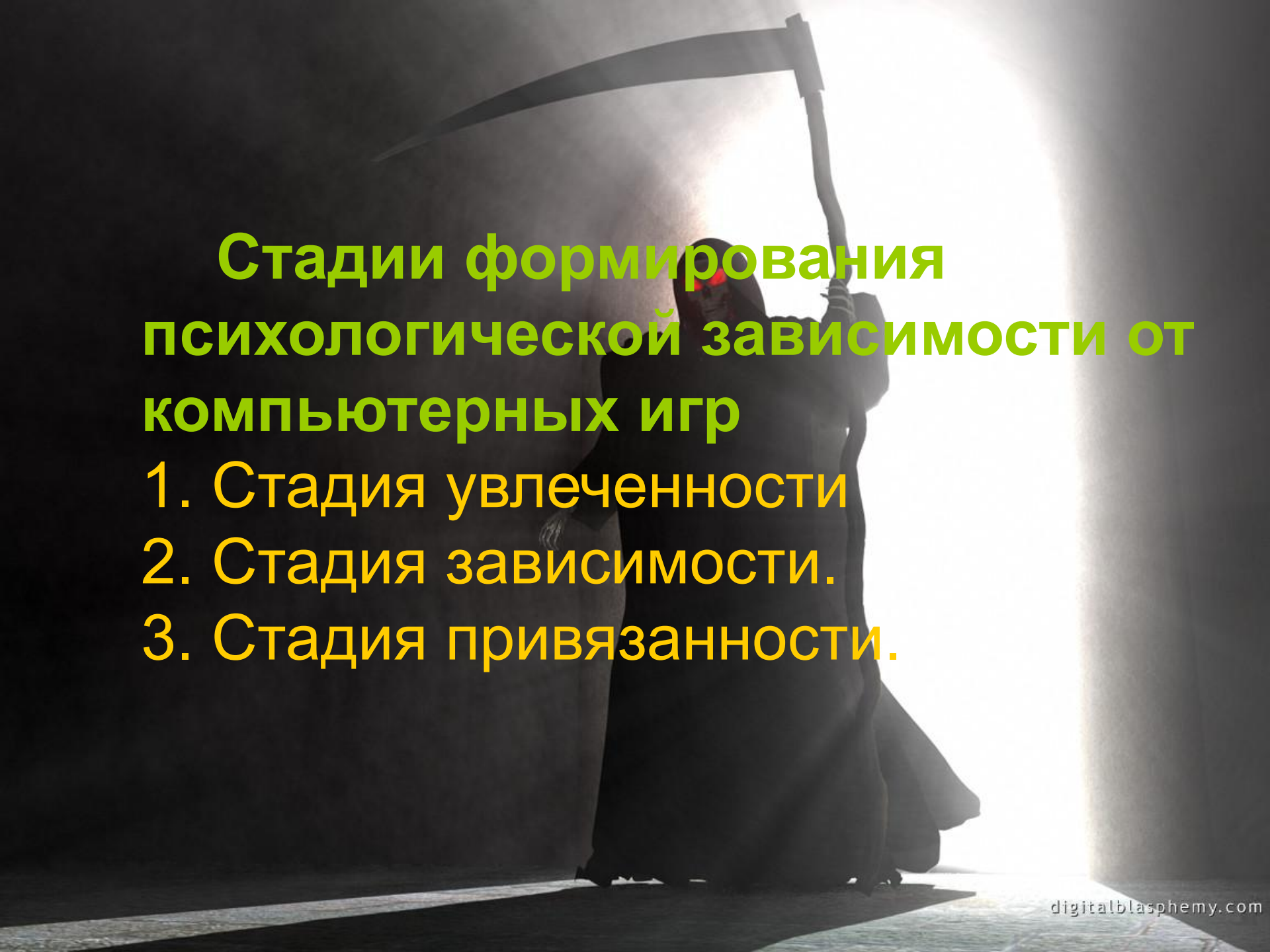
# Традиционно азартные игры



ПАЗ-ККА

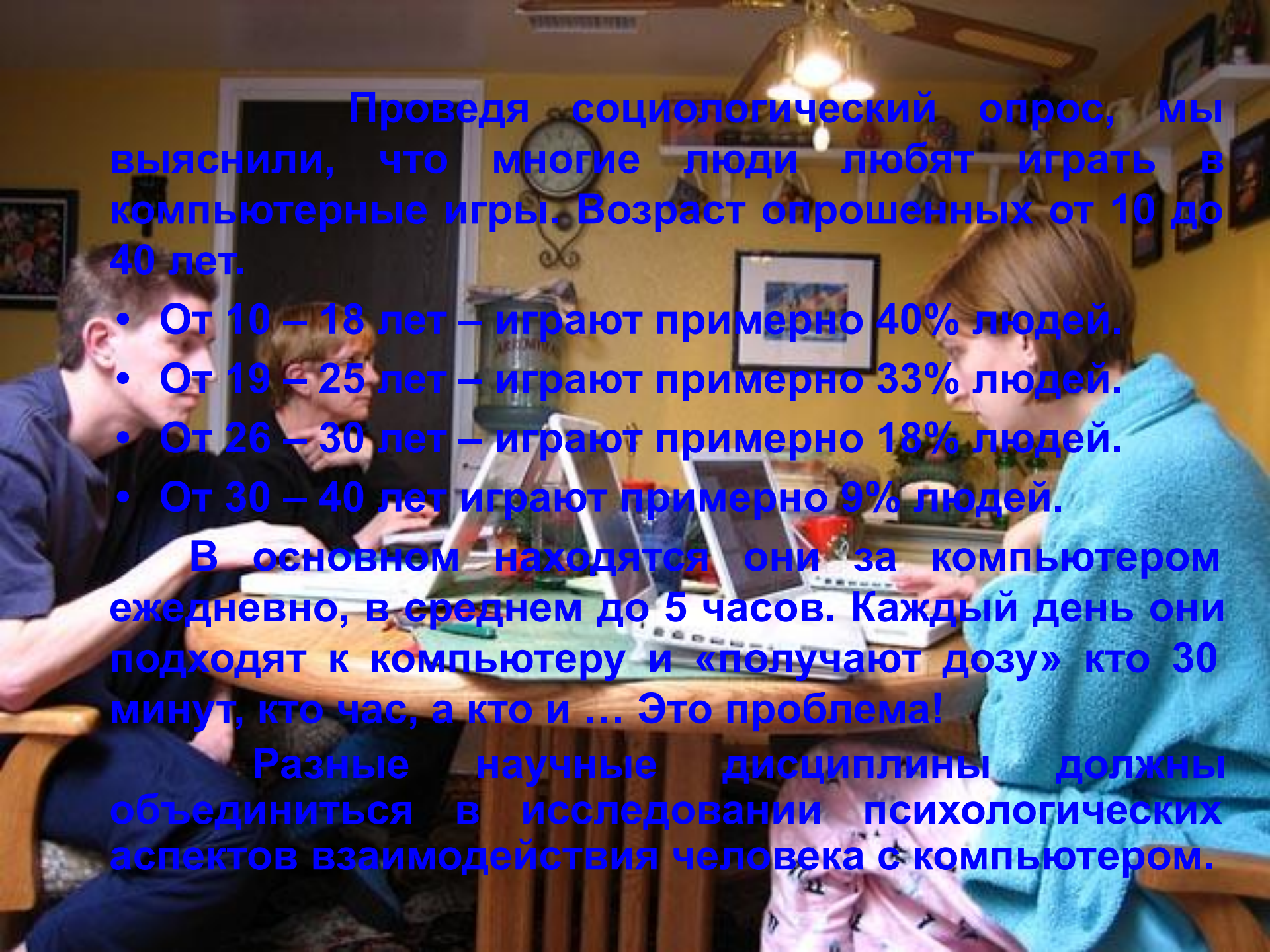
ККА





# Стадии формирования психологической зависимости от компьютерных игр

1. Стадия увлеченности
2. Стадия зависимости.
3. Стадия привязанности.

A photograph of a family sitting at a wooden dining table. A young man on the left is looking at a laptop. A woman in the middle is also looking at a laptop. A young girl on the right is looking at a laptop. There are two laptops on the table. In the background, there is a clock on the wall and a water dispenser. The text is overlaid on the image in blue.

Проведя социологический опрос, мы выяснили, что многие люди любят играть в компьютерные игры. Возраст опрошенных от 10 до 40 лет.

- От 10 – 18 лет – играют примерно 40% людей.
- От 19 – 25 лет – играют примерно 33% людей.
- От 26 – 30 лет – играют примерно 18% людей.
- От 30 – 40 лет играют примерно 9% людей.

В основном находятся они за компьютером ежедневно, в среднем до 5 часов. Каждый день они подходят к компьютеру и «получают дозу» кто 30 минут, кто час, а кто и ... Это проблема!

Разные научные дисциплины должны объединиться в исследовании психологических аспектов взаимодействия человека с компьютером.

Благодарим Вас за внимание!

Fallout 3

© 2008 Bethesda Softworks LLC. All Rights Reserved.