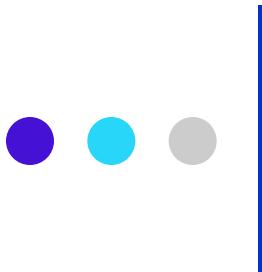


Разработка: Клинковская М.В., учитель информатики и ИКТ
МОУ гимназии №7 г. Балтийска, 2008-09 уч .год.

ФОРМЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ МОДЕЛЕЙ

```
DIM A(5)
FOR I=1 TO 5
INPUT A(I)
NEXT I
S=0
FOR I=1 TO 5
S=S+A(I)
NEXT I
PRINT S
```





ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ

**ПРЕДСТАВЛЯЮТ ОБЪЕКТЫ И
ПРОЦЕССЫ В ОБРАЗНОЙ ИЛИ
ЗНАКОВОЙ ФОРМЕ, ТАКЖЕ В ФОРМЕ
ТАБЛИЦ, БЛОК-СХЕМ, И Т.Д.**

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ОБРАЗНЫЕ МОДЕЛИ

ЗНАКОВЫЕ МОДЕЛИ



ТАБЛИЦЫ, БЛОК-СХЕМЫ



МОДЕЛИ

```
DIM A(5)  
FOR I=1 TO 5  
INPUT A(I)  
NEXT I  
S=0  
FOR I=1 TO 5  
S=S+A(I)  
NEXT I  
PRINT S
```

МОДЕЛИ, ОТБРАЖАЮЩИЕ ИЕРАРХИЧЕСКИЕ СИСТЕМЫ

В БИОЛОГИИ:
ВЕСЬ ЖИВОТНЫЙ МИР

РАССМАТРИВАЕТСЯ КАК ИЕРАРХИЧЕСКАЯ СИСТЕМА
(ТИП, КЛАСС, ОТРЯД, СЕМЕЙСТВО, РОД, ВИД)

ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

- Словесные модели – устные и письменные описания с использованием иллюстраций
- Математические модели – математические формулы, отображающие связь различных параметров объекта или процесса
- Геометрические модели – графические формы и объемные конструкции
- Структурные модели – схемы, графики, таблицы, и т.д.
- Логические модели – такие, в которых представлены различные варианты выбора действий на основе умозаключений и анализа условий
- Специальные модели – ноты, химические формулы, и т.д.

**-не Солнце движется
вокруг Земли, а Земля
вращается вокруг своей
оси и Солнца;**

**-Орбиты всех небесных тел
проходят вокруг Солнца.**



Н.Коперник и изображение
гелиоцентрической системы Коперника



ФОРМАЛИЗАЦИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ МОДЕЛЕЙ

**Формализация – процесс построения
информационных моделей
с помощью формальных языков**

МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ЯЗЫК
АЛГЕБРАИЧЕСКИХ ФОРМУЛ

$$F = ma$$

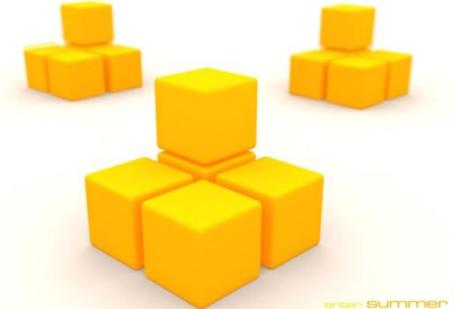
ЯЗЫК
ХИМИЧЕСКИХ ФОРМУЛ



НОТНАЯ ГРАМОТА



Формальные языки: системы специализированных языковых
средств или их символов с точными правилами сочетаемости



Практическая работа

КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

● ● ● | **Работа 1.**

**Тема: «Построение словесной модели
в среде текстового редактора»**

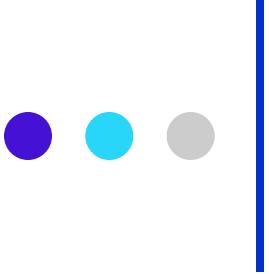
Объект моделирования: одноклассник.

Цель моделирования: построение словесной модели человека.

Параметры моделирования.

1. Фамилия, имя, отчество объекта.
2. Черты лица, телосложение (рост и вес)
3. Любимый учебный предмет объекта, причины.
4. Хобби объекта.

Инструмент моделирования: текстовый процессор Microsoft Word.



Ход работы.

1. Откройте текстовый редактор Microsoft Word.
2. Выберите объект моделирования (любого одноклассника).
3. Составьте его мысленный образ в соответствии с параметрами моделирования.
4. Оформите мысленный образ средствами текстового редактора.
5. Покажите результат учителю.

● ● ● | **Работа 2.**

**Тема: «Построение математической модели
средствами редактора формул»**

Объект моделирования: математическая формула прямолинейного равноускоренного движения тела (изменение координаты x)

$$x = x_0 + v_x t + \frac{a_x t^2}{2}$$

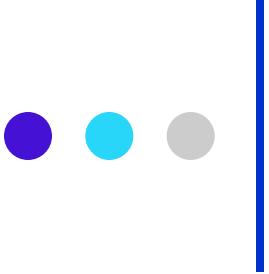
Цель моделирования: построение математической модели

Инструмент моделирования: редактор формул Microsoft Equation.



Ход работы.

1. Откройте текстовый процессор Microsoft Word.
2. Выбрать в меню **Вставка** команду **Объект**
3. Выбрать **Microsoft Eqation 3.0.**
4. Составить формулу с помощью наборов символов и шаблонов.
5. Ниже формулы в документе поясните обозначения, используемые в записи (описание величин).
5. Результат работы покажите учителю.



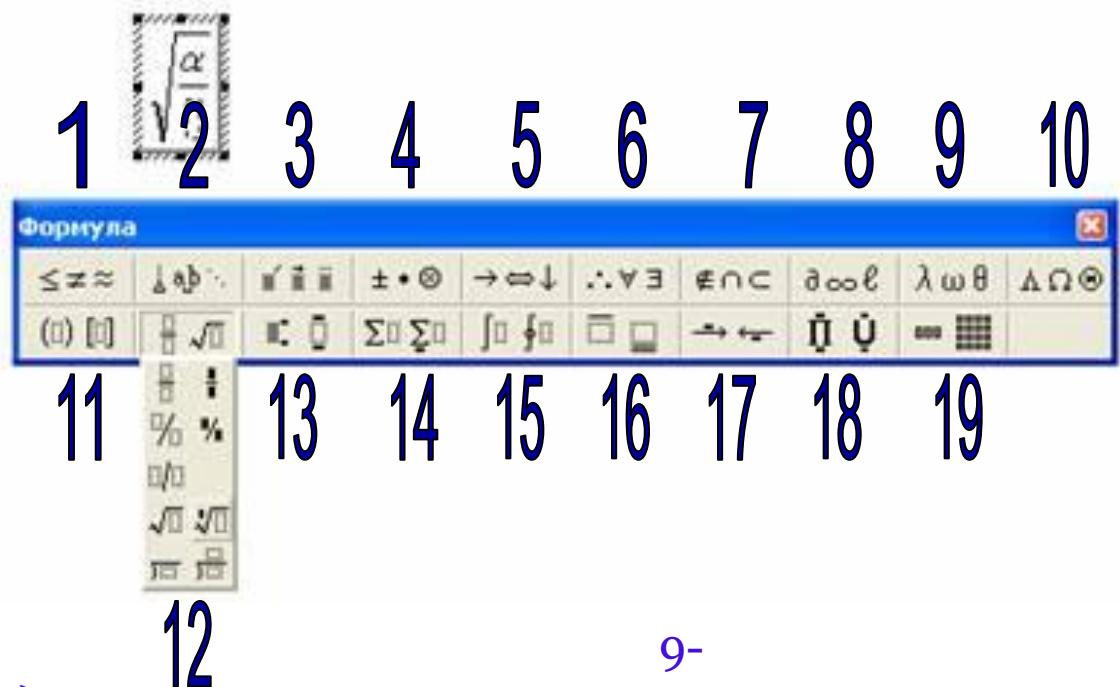
Инструкция

СОВЕТЫ ПО НАБОРУ ФОРМУЛ

- 1) Определите последовательность набора формулы;
- 2) Все символы набираются последовательно, с помощью клавиатуры;
- 3) Числа, знаки и переменные можно вводить с клавиатуры;
- 4) Перемещаться между элементами формулы можно с помощью клавиш управления курсором или щелчком мыши установить курсор в нужное место;
- 5) Если формул несколько, отделяйте одну от другой нажатием клавиши Enter;
- 6) Если Вы хотите набрать текст, находясь в редакторе формул, следует выбрать Стиль, Текст.

Для редактирования формулы дважды щелкните по ней.

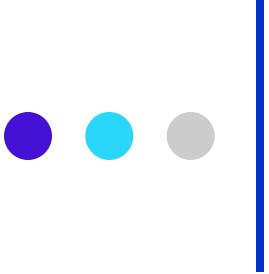
- 1- символы отношений;
- 2- пробелы и многоточия;
- 3- надстрочные знаки;
- 4- операторы;
- 5- стрелки;
- 6- логические символы;
- 7- знаки теории множеств;
- 8- разные символы;
- греческие буквы (прописные);
- греческие буквы (строчные);
- шаблоны скобок;
- шаблоны дробей и радикалов;
- 13- шаблоны верхних и нижних символов;
- 14- шаблоны сумм;
- 15- шаблоны интегралов;
- 16- шаблоны надчеркивания и подчеркивания;
- 17- шаблоны стрелок с текстом;
- 18- шаблоны произведений и символов теории множеств;
- 19- шаблоны матриц.



9- 10- **ПАНЕЛЬ СИМВОЛОВ И ШАБЛОНОВ** 11- 12-

Задание на дом:

1. Знать классификацию моделей по форме представления.
2. Приведите примеры словесных и математических моделей. С помощью каких программных инструментов можно создавать такие модели?
3. Составьте словесную модель объяснения с родителями в ситуации, когда вы получили «двойку». Попробуйте убедить родителей в том, что ваша «двойка» является едва ли не благом.
4. По приведенной словесной модели составьте математическую модель: квадрат гипотенузы равен сумме квадратов катетов. Выполните это задание с помощью компьютера.



Литература:

Литература:

- 1. Н. Угринович «Информатика. Базовый курс – 9»**
- 2. С.Бешенков, Е.Ракитина «Информатика. Систематический курс – 10»**
- 3. Н.В. Макарова «Информатика 7 –9»,**
- 4. О.Л.Соколова. «Универсальные поурочные разработки по информатике. 10 класс». Москва. «ВАКО», 2006.**