

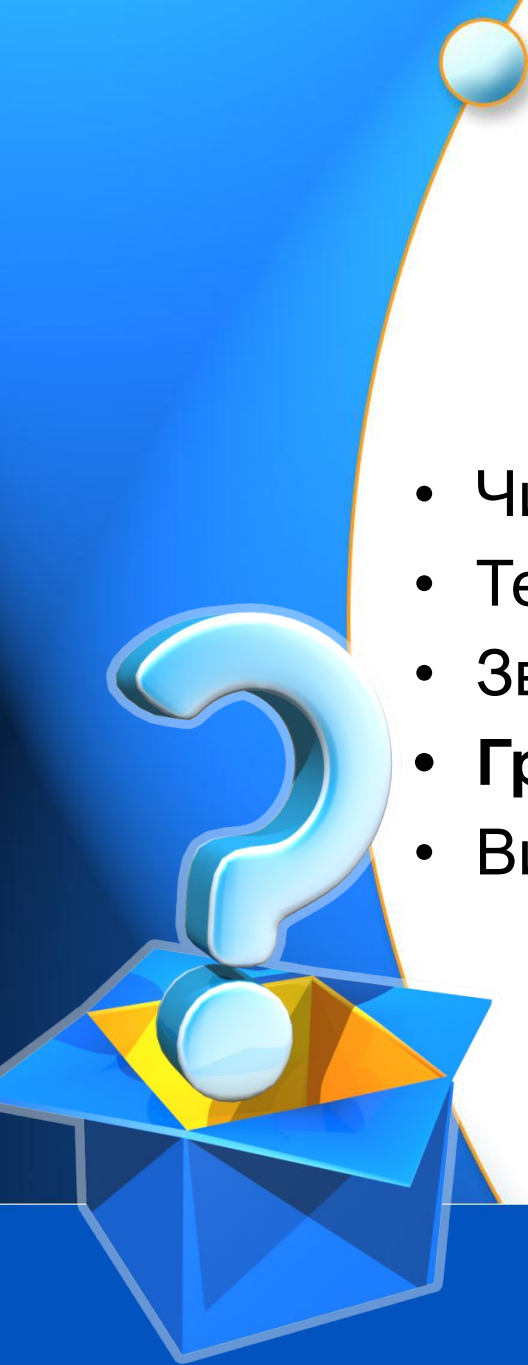
Компьютерная графика



Информатика, 5 класс

Виды информации по форме представления

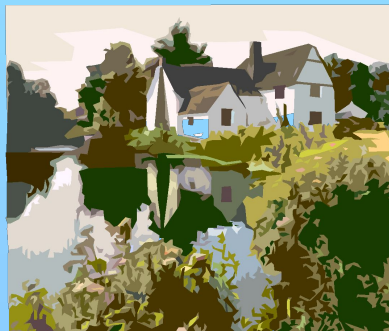
- Числовая информация;
- Текстовая информация;
- Звуковая информация;
- **Графическая информация ;**
- Видеоинформация





Что такое графика?

- Это изображения, созданные при помощи инструментов рисования и черчения, в данном случае (в нашей книге) - это иллюстрации



Что такое компьютерная графика?

- Это разные виды графических изображений, создаваемых с помощью компьютера



Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

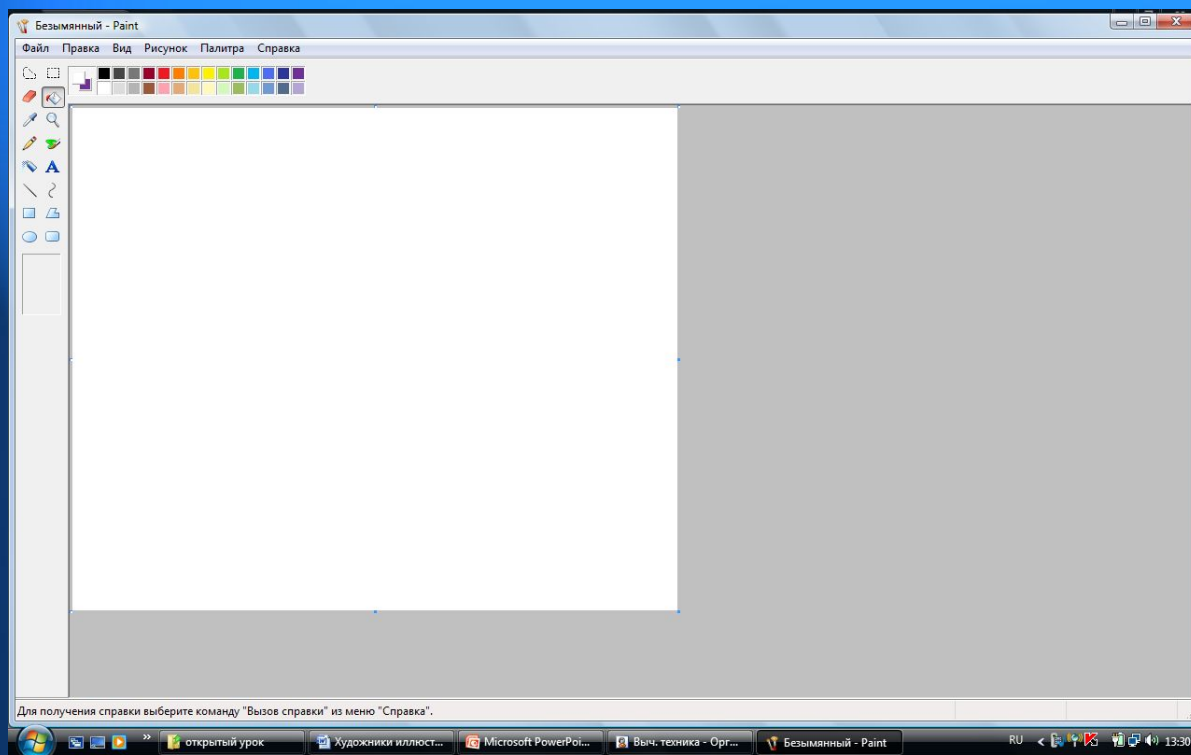
- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...



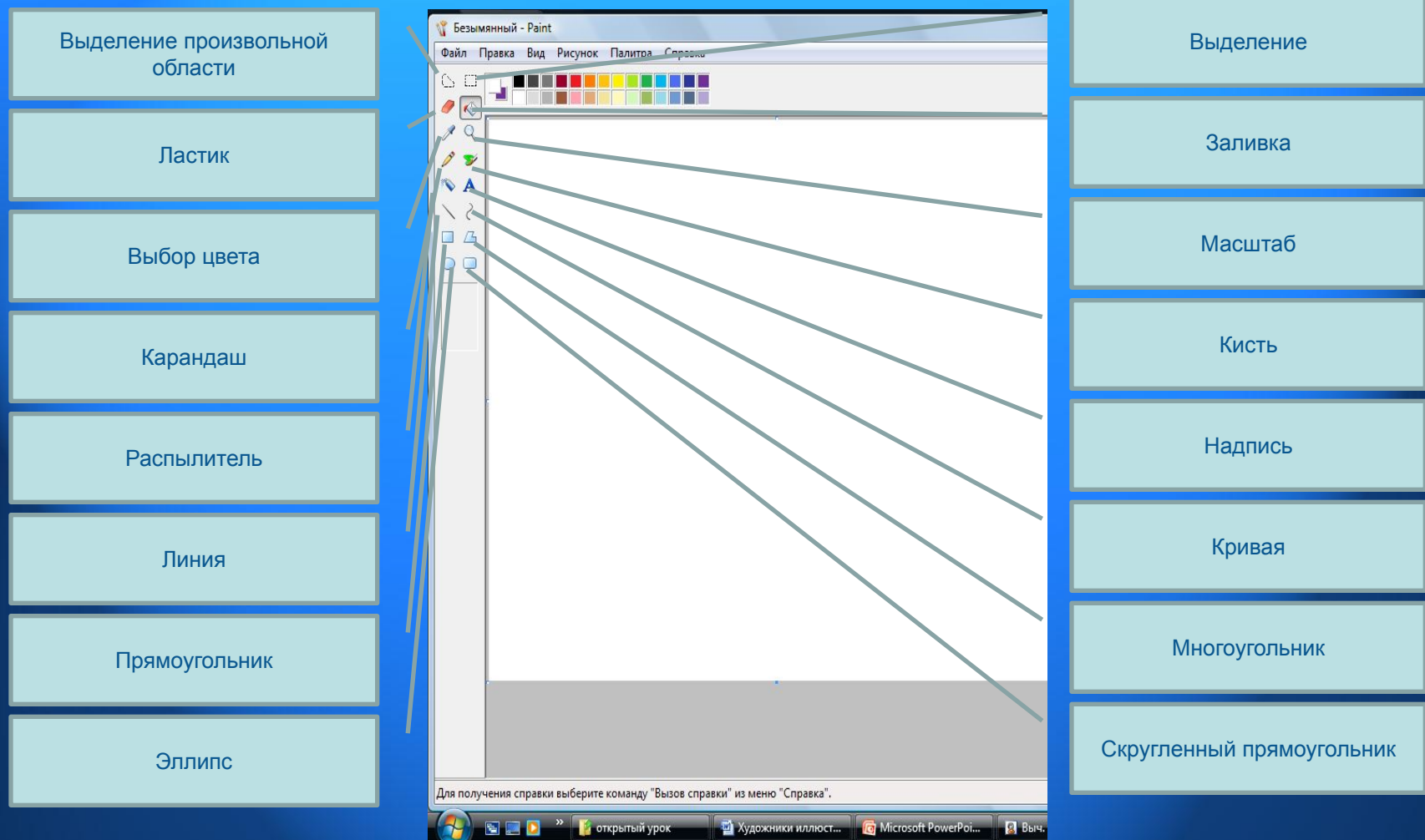
Что вы можете сказать о программе Paint?

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?



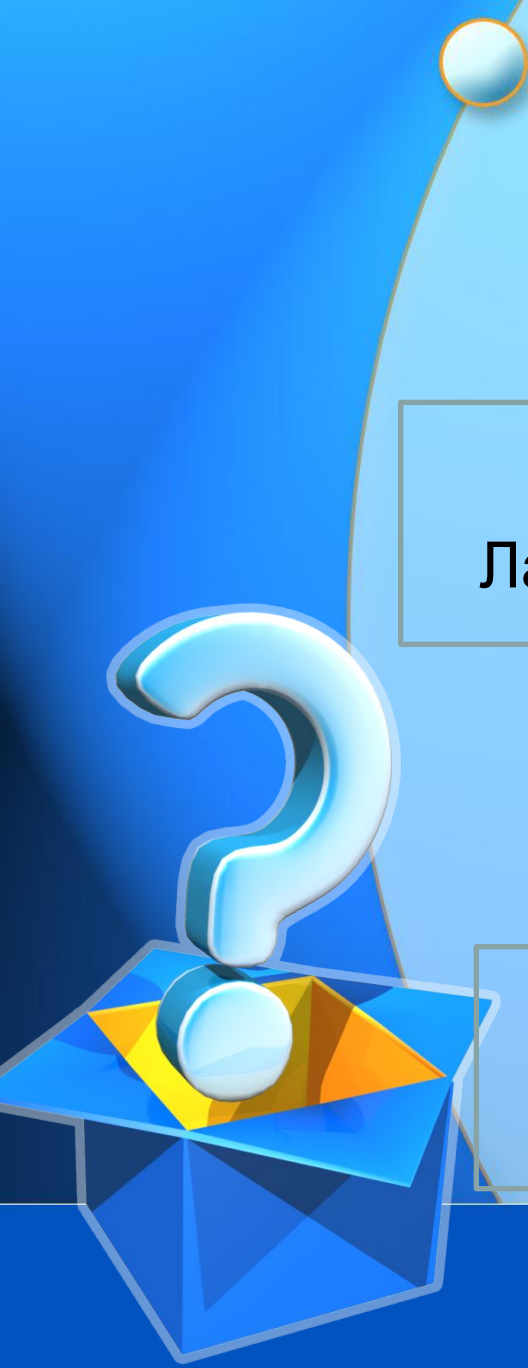
Панель инструментов



Инструменты графического редактора Paint

- Даны: Карточки с примерами различных инструментов;
 - Рабочая тетрадь № 53 (стр.85), где изображена панель инструментов программы Paint;
 - Задание: соотнести приведенные примеры, подписать в тетради соответствующие инструменты программы Paint, а в карточке выделить их (обвести).
-
- Позже, получившиеся ответы в рабочей тетради зачитываем вслух.





Карандаш

Кисть

Ластик

Распылитель

Заливка

Инструменты художника



Кривая

Эллипс

Скруглённый прямоугольник

Линия

Прямоугольник

Многоугольник

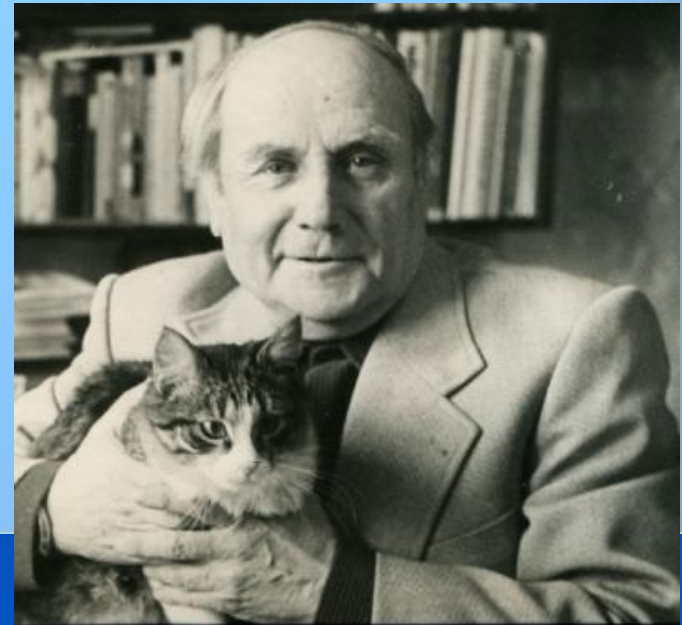
Инструменты чертёжника

Физкультминутка «Paint»



Люди каких профессий применяют в своей работе компьютерную графику?

- Архитекторы
- Модельеры
- Конструкторы
- Инженеры
- Дизайнеры
- Ученые
- Художники-иллюстраторы и мультипликаторы



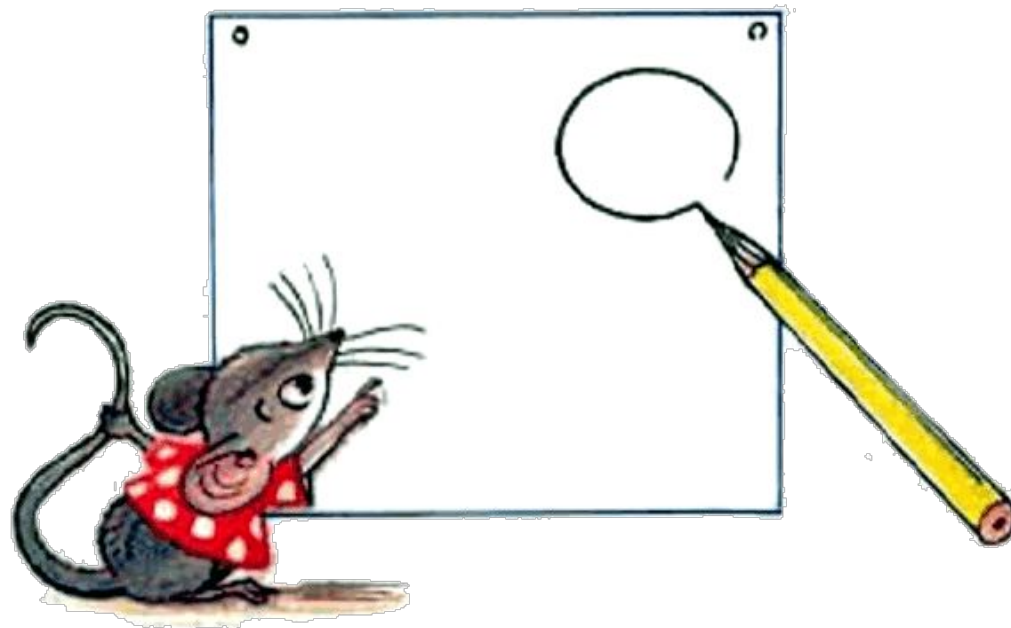
Мышонок и карандаш

Мышонок увидел на столе карандаш,
схватил его и начал грызть...

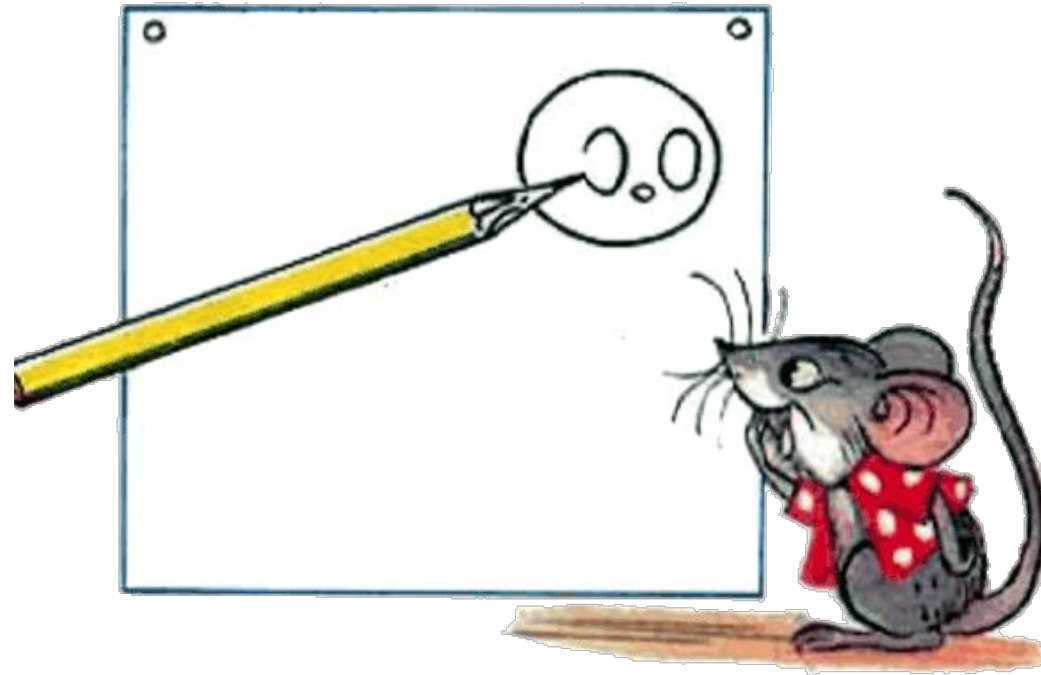
- Не грызи меня, - взмолился карандаш,
а я тебе что-нибудь нарисую...



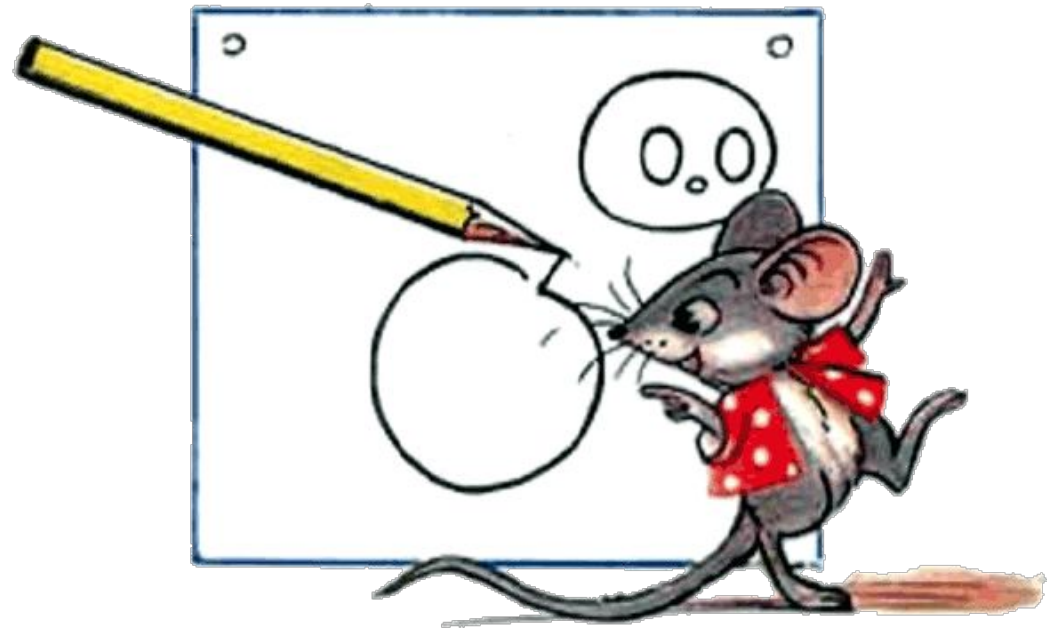
**-Ну нарисуй, только побыстрее и
обязательно вкусненькое! А потом я
всё равно тебя разгрызу, у меня
очень чешутся зубки.
О-о-о, это что, сыр?**



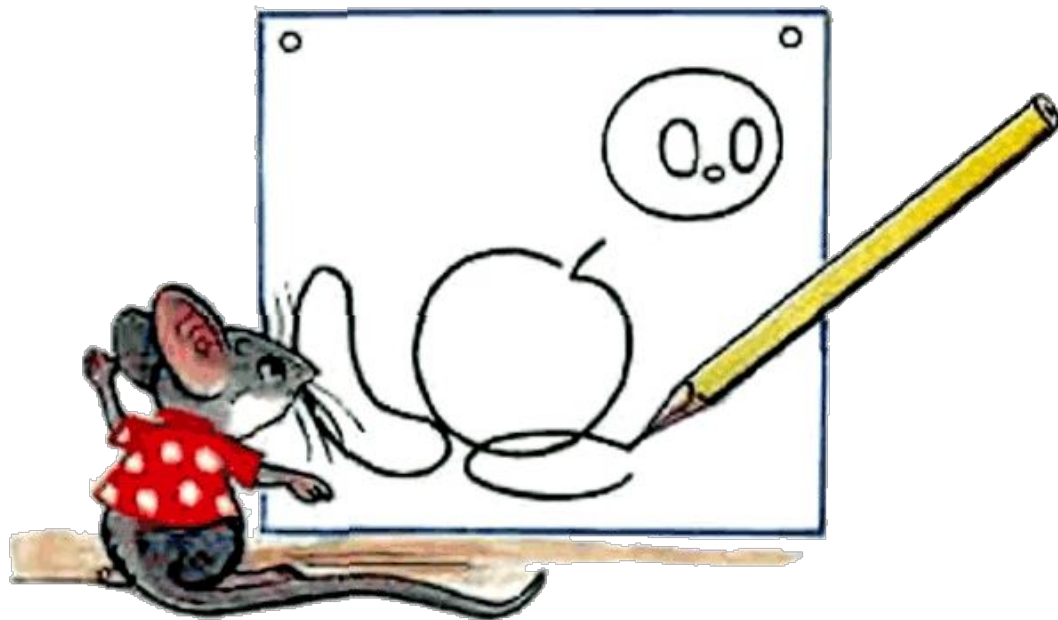
- Ну конечно же сыр, а это сырные дырочки! – обрадовался мышонок.



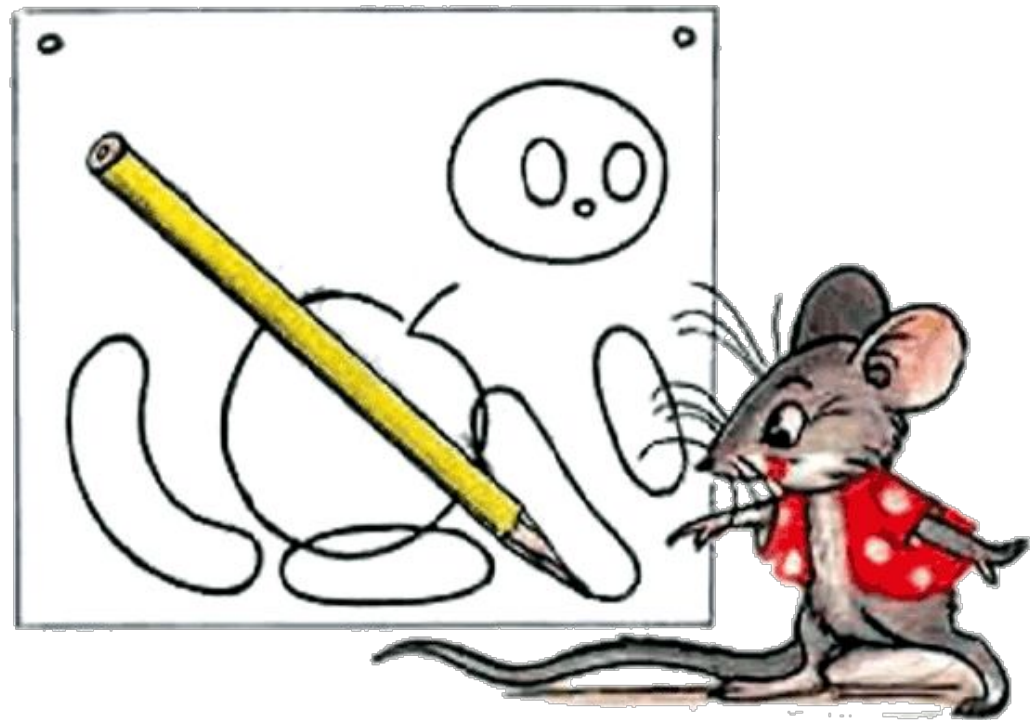
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



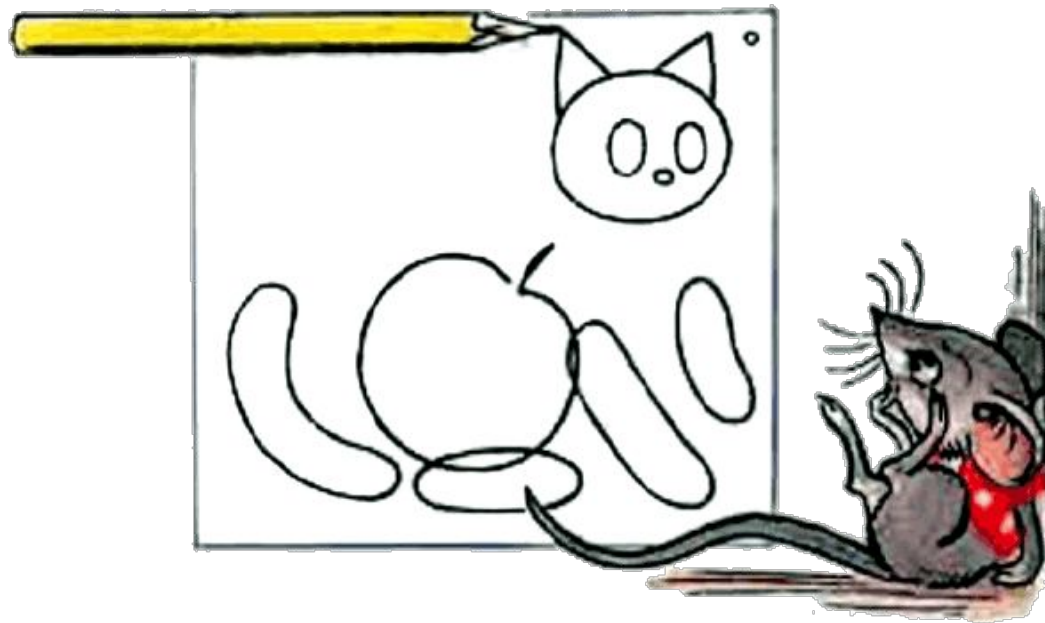
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



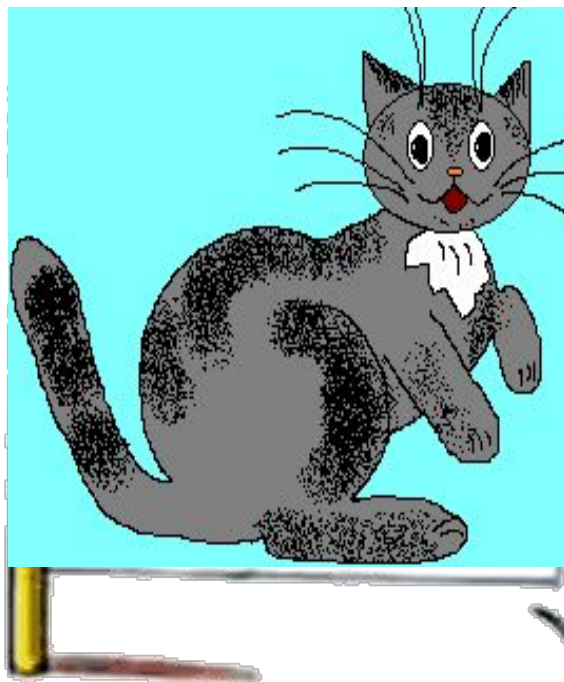
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



**-Ой! А это ещё что ты рисуешь?
...Это же...**

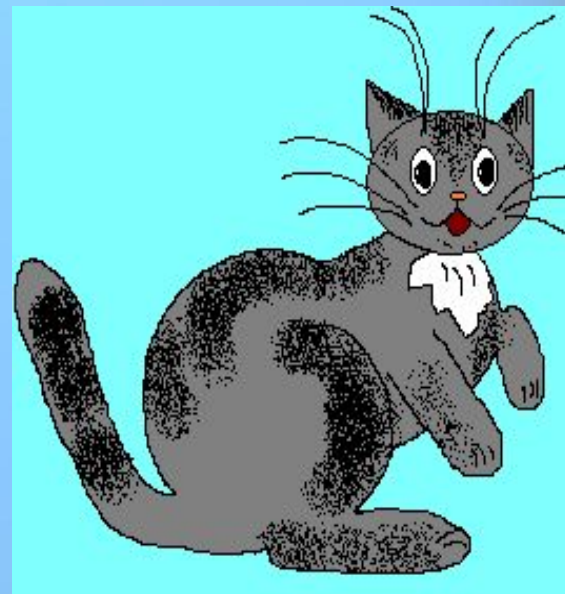


- Караул!!! Это же кошка!!!



Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



Практическая работа за компьютером



Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	- Выбрать инструмент Эллипс; - Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		6	ушки	- Выбрать инструмент Многоугольник; - Нарисовать ухо – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове; - Таким же способом нарисовать второе ухо;	
2	носик и глазки	- При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз; - Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V); - Перенести скопированный глаз на мордочку кота; - При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота;		7	шею	- Выбрать инструмент Кривая; - Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
3	туловище	- Выбрать инструмент Эллипс; - Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу <Shift>) и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		8	заднюю лапку	- Выбрать инструмент Кривая; - Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
4	лапку	- Выбрать инструмент Эллипс; - Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;		9	туловище	- Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота; - Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	
5	передние лапки и хвост	- Выбрать инструмент Кривая; - Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);		10	усы, грудку	- Выбрать инструмент Кривая; - Нарисовать усы, пасть и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши; - Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);	



Сегодня мы:

- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.



Домашнее задание:

- Параграф 2.10
- Рабочая тетрадь № 55, 56 (стр.86),

